

## FunRock AB (under namnändring till Fragbite Group AB) förvärvar europeisk spelförläggare

**FunRock AB (under namnändring till Fragbite Group AB) har idag tecknat avtal om att förvärva samtliga aktier i en europeisk spelförläggare ("Målbolaget"), som förlägger indiespel till främst mobiler och läsplattor samt till konsol. Genom samarbeten med spelbolag som redan har framgångsrika titlar inom indiespel, förlägger Målbolaget dessa och marknadsför som premiumspel mot mobila plattformar och konsol. Bolaget har idag en personalstyrka om 15 personer.**

Målbolaget förvärvas till en initial köpeskillning om 5 MEUR på kontant- och skuldfri basis, varav 3 MEUR betalas kontant vid tillträdet och resterande 2 MEUR kommer att betalas med nyemitterade aktier, vilka kommer att emitteras till en kurs om 4 kr per aktie. Aktierna kommer att vara föremål för en lock up om 12 månader från och med Fragbite Groups planerade börsnotering. Utöver den initiala köpeskillningen kan Målbolagets säljare erhålla ytterligare maximalt 3,5 MEUR i tilläggsköpeskillningar enligt nedan:

- För det brutna räkenskapsåret 2020/21 kan en tilläggsköpeskillning om maximalt 1,5 MEUR betalas ut, varav 50% sker i kontanter och 50% i nyemitterade aktier. Storleken på tilläggsköpeskillningen baseras på olika intäkts- och resultatmål.
- För det brutna räkenskapsåret 2021/22 kan en tilläggsköpeskillning om maximalt 1,0 MEUR betalas ut, varav maximalt 50% sker i kontanter och minst 50% i nyemitterade aktier. Storleken på tilläggsköpeskillningen baseras på olika intäkts- och resultatmål.
- För det brutna räkenskapsåret 2022/23 kan en tilläggsköpeskillning om maximalt 1,0 MEUR betalas ut, varav maximalt 50% sker i kontanter och minst 50% i nyemitterade aktier. Storleken på tilläggsköpeskillningen baseras på olika intäkts- och resultatmål.

För det brutna räkenskapsåret 2020/21 som avslutas den 30 juni 2021 förväntas Målbolaget generera en omsättning om drygt 4 MEUR (anges här netto efter avdrag för plattformskostnader) med en EBITDA om drygt 600 kEUR. Bolaget har under året visat en kraftig omsättningstillväxt under lönsamhet.

- Jag är mycket glad över att välkomna Målbolaget och dess anställda till Fragbite Group. Tillsammans med Målbolaget stärker vi koncernens finansiella nyckeltal. Strukturellt blir vi även en starkare grupp och välkomnar två fantastiska och erfarna entreprenörer, med spetskompetens och kunskap inom Publishing & Indie games. Genom förvärvet adderas ytterligare ett affärsområde till gruppen, i *Publishing & Indie games*, som ger oss goda möjligheter att kunna bygga en stark plattform att växa vidare ifrån, kommenterar Stefan Tengvall, VD och Koncernchef i Fragbite Group AB.

Förvärvet förväntas slutföras i början av juni.

**För frågor, vänligen kontakta:**

---

Stefan Tengvall, VD och Koncernchef  
[st@fragbitegroup.com](mailto:st@fragbitegroup.com)  
Telefon: 08-520 277 82

**Om oss**

---

Fragbite Group är digital spelunderhållningskoncern med dotterbolag verksamma inom mobilspel- och e-sportsindustrin. Gruppen består av företag med människor som alla delar samma passion för spel. Koncernen har huvudkontor i Stockholm, Sverige samt fysisk representation i Alexandria, Egypten. Koncernen har två interna spelutvecklingsstudior och sysselsätter ca. 30 anställda i fler än fem länder. Dotterbolagen Funrock AB och P studios AB utvecklar, publicerar, distribuerar och marknadsför mobilspel för den globala spelmarknaden. Fragbite AB är en av Nordens ledande E-sport mediabolag som arrangerar och livesänder e-sportturneringar.

*Denna information är sådan information som Fragbite Group AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 2021-05-11 12:36 CEST.*

**Bifogade filer**

---

[FunRock AB \(under namnändring till Fragbite Group AB\) förvärvar europeisk spelförläggare](#)