

Tangiamo undertecknar avsiktsförklaring med Hockeyettan för att skapa Tre Kronor Spel

Tangiamo Touch Technology AB (publ) ("Tangiamo" eller "Bolaget", NGM: TANGI) tillkännager idag undertecknandet av en avsiktsförklaring (LOI) med Hockeyettan, OddsCraft AB, Quant Sport Ltd och Togglio AB för att lansera Tre Kronor™ Spel. Partnerskapet samlar nyckelkompetens inom spelteknik, spelkoncept & community för att utveckla en plattform som erbjuder olika spelprodukter såsom vadslagning, lotterier och andra kommersiella spel för att generera kontinuerliga, stabila intäkter åt svenska idrottsorganisationer. Parterna strävar efter att slutföra ett omfattande partnerskapsavtal senast den 30 juni 2025.

Spelverksamhet med syfte att göra skillnad

Tre Kronor™ Spels syfte sammanfattas av konceptet "sharing is caring". Partnerskapets uppdrag är att hjälpa den svenska idrottsrörelsen att ta kontroll över delar av de stora intäktsströmmarna från vadslagning och lotterier som den redan borde ha rätt till. Tre Kronors vision är att bli "den mest socialt ansvarstagande speloperatören i Sverige och en oöverträffad finansiär till idrottsklubbar på alla nivåer." Båda uttalandena understryker projektets engagemang för samhällsnytta och socialt ansvar.

"Vår bransch har aldrig sett en modell som så direkt kopplar avancerad spelteknik med social påverkan. Ingen arbetar exklusivt med idrottsrörelsen som Tre Kronor Spel kommer att göra. Magnus Lindbergs visionära modell med Tre Kronor Spel är inte bara unikt positionerad för den svenska marknaden utan har även global attraktionskraft, och vi avser att lansera i ytterligare marknader runt om i världen," sa Chris Steele, VD för Tangiamo.

Enligt den föreslagna modellen kommer idrottsklubbarna att ha exklusiva marknadsföringsrättigheter och majoriteten av nettospelintäkterna kommer att fördelas till idrottsklubbar och de anslutna ligornas organisationer. När spelarbasen växer och användningen av produkten fördjupas, är parternas ambition att utbetalningarna till Hockeyettans klubbar uppgå till närmare 150 MSEK till 2028.

"Detta partnerskap kan vara en omvälvande möjlighet för Hockeyettan och våra medlemsklubbar. Vi letar alltid efter innovativa sätt att säkra hållbar finansiering för vår organisation och generera intäkter som direkt gynnar utvecklingen av hockey över hela Sverige i allmänhet och våra associerade klubbar i synnerhet. Det som gör denna modell särskilt tilltalande är att den ger oss handlingsfrihet och ägarskap i processen, snarare än att bara vara mottagare av traditionell sponsring. Vi är entusiastiska över potentialen detta har, inte bara för vår liga, utan potentiellt för hela idrottsgemenskapen i Sverige," sa Jens Israelsson, VD för Hockeyettan.

Integrerat produkterbudande

I grunden kommer Tre Kronor Spel att utnyttja Tangiamos Player Account Management (PAM)-system för att erbjuda ett omfattande utbud av spelprodukter. Dessa inkluderar lotterier, progressiva jackpottar, supporterdrivna vadslagningsturneringar, samt traditionell vadslagning. Denna integrerade produktmix tillsammans med exceptionella utbetalningar är vad som gör Tre Kronor Spel unikt och specialbyggt för idrottsklubbar och deras supportrar.

"Vi skapar nästa generation av spelbolag där idrottsföreningarna blir de stora vinnarna. Detta initiativ representerar en betydande möjlighet att strategiskt tillämpa vår spelteknik till förmån för idrottsorganisationer på alla nivåer," sa Magnus Lindberg, grundaren av Tre Kronor™ Spel.

Finansiella mål

Partnerskapet skapar värde för båda parter, där Hockeyettan får stabila återkommande intäkter och Tangiamo expanderar sin verksamhet inom iGaming-sektorn. Baserat på Tangiamos interna mål kan detta partnerskap i Sverige generera cirka 8-10 MSEK under 2026 och 12-15 MSEK under 2027, förutsatt att licenser erhålls och en nationell lansering genomförs enligt plan. Möjligheterna att expandera till fler idrotter och klubbar inom Sverige, tillsammans med möjlig internationell lansering, skulle erbjuda ytterligare framtida intäktpotential.

Nästa steg

Nästa steg inkluderar att utarbeta och genomföra ett definitivt partnerskapsavtal som omfattar företagsstruktur, styrning, licensiering och intäktsdelningsmekanismer; ansöka om nödvändiga spel- och lotterilicenser; och etablera operativa dotterbolag inför en kommersiell lansering planerad till Q1 2026.

Information om närstående part

Tangiamo noterar att Magnus Lindberg, som representerar Togglio AB i detta avtal, är styrelseledamot och betydande aktieägare i Tangiamo och har kontrollerande andelar i OddsCraft och indirekt i Quant Sport Ltd. Dessutom har Tangiamos dotterbolag Trustplay en minoritetsägarandel i Quant Sport Ltd. Som sådan kan ett slutligt avtal utgöra en transaktion med en närstående part enligt svensk aktiebolagslag och NGM Nordic SME Rulebook, och kommer att hanteras i enlighet med tillämpliga föreskrifter, god bolagsstyrningspraxis och, där det krävs, aktieägargodkännande.

Om Tangiamo Touch Technology AB

Tangiamo Touch Technology AB (publ) är ett svenskt företag med huvudkontor i Göteborg. Företaget är ledande inom avancerad teknik för både landbaserade och digitala spel, inklusive sensorteknik, visuell identifiering och AI-drivna system för spelindustrin. Efter förvärvet av Trustplay har Tangiamo expanderat till iGaming-sektorn och erbjuder nu en omfattande plattform för både landbaserade kasinon och online-operatörer. För mer information, besök www.tangiamo.com. Bolagets aktier (TANGI) handlas på NGM Nordic SME.

Om Hockeyettan

Hockeyettan är en av Sveriges ledande idrottsorganisation och representerar 40 medlemsklubbar över hela landet under säsongen 25/26. Med uppdraget att främja idrottsdeltagande samordnar Hockeyettan nationella tävlingar, ungdomsutvecklingsprogram och samhällsinitiativ. Med ett långvarigt engagemang för ansvarsfull styrning och hållbar finansiering spelar Hockeyettan en avgörande roll i att forma landskapet för organiserad idrott i Sverige.

Om OddsCraft AB

OddsCraft AB är en Stockholmsbaserad leverantör av handelsmodeller till sportbettingoperatörer. Med banbrytande teknologier, inklusive "AI vs AI basket"-modeller med bevisat utmärkt ROI, ett unikt patentsökt Bet- & Parlay Builder-koncept (Betrix™ & Comboways™) och en mycket konkurrenskraftig cricket-handelsportfölj, ökar företaget försäljning och lönsamhet för sina klienter. Tre Kronor™ Spel har exklusiv rätt att använda Betrix™ och Comboways™ i Sverige.

Om QuantSport Ltd

QuantSport Ltd är ett brittiskregistrerat mjukvaruutvecklingsföretag med exklusiv rätt att bygga B2B-programvara baserad på OddsCrafts avancerade handelsalgoritmer.

Om Togglio AB

Togglio AB, lett av entreprenören Magnus Lindberg, är en svensk konsult- och konceptutvecklingsbyrå fokuserad på varumärkesstrategi, användarupplevelse och samhällsengagemang. Togglio specialiserar sig på att tillsammans skapa ändamålsdrivna produkter med sport-, medie- och underhållningsorganisationer. Dess immateriella tillgångar inkluderar varumärkena Tre Kronor™ och MegaFlash™ samt lotteriformatet Klubblotto™, vilka alla utgör den kreativa grunden för konceptet Tre Kronor™ Spel.

För mer information, vänligen kontakta:

Chris Steele, VD

Email: chris.steele@tangiamo.com

Tel: +46 70 978 1081

Om Tangiamo

Tangiamo Touch Technology AB (publ) är ett svenskt företag baserat i Göteborg. Bolaget är ledande inom utveckling av avancerad teknologi för både landbaserade och digitala spel, inklusive sensorteknologi, visuell identifiering och AI-baserade system för spelindustrin. Genom ett förvärv av Trustplay har Tangiamo expanderat till iGaming-sektorn och erbjuder nu en omfattande plattform för både landbaserade kasinon och online-operatörer. Mer information om verksamheten finns på www.tangiamo.com. Bolagets aktie (TANGI) handlas på NGM Nordic SME.

Denna information är sådan information som Tangiamo Touch Technology är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2025-04-23 07:40 CEST.