



# Gaming Corps börjar erbjuda RGS (Remote Game Server) som nytt affärsområde

**Gaming Corps AB (publ) ("Bolaget" eller "Gaming Corps") har börjat erbjuda sin teknologi och sitt distributionsnätverk till andra spelstudios genom det nya affärsområdet RGS (Remote Game Server). RGS innebär bland annat att spelstudios som får tillgång till tjänsten kan använda Gaming Corps teknologi och licenser för att snabbt lansera spel på de licensierade marknader som finns tillgängliga genom Gaming Corps befintliga distributionsnätverk. Bolaget bedömer att potentialen för RGS är hög baserat på intresset för tjänsten kombinerat med dess kostnadseffektiva skalbarhet.**

De spelstudios som erbjuds RGS-erbjudandet kan bygga på Gaming Corps befintliga teknologi och får direkt åtkomst till Bolagets redan godkända licenser och marknader. De kan därmed enkelt lansera spel genom hela Gaming Corps distributionsnätverk. Dessutom erbjuds möjligheten att licensiera Bolagets befintliga och kommande spelfunktioner, såsom den innovativa Smash4Cash-serien.

Intjäningsmodellen för det nya affärsområdet bygger på en procentuell vinstfördelning mellan Gaming Corps och respektive kund. Bolagets teknologi och flexibla spelmotorer, med stöd för Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och Smash4Cash, gör att RGS-tjänsten kan skalas brett på ett kostnadseffektivt sätt då den initiala investeringen i infrastruktur redan är tagen.

*- Vår teknologi, med dess sex unika spelmotorer för våra olika produktvertikaler, är utvecklad modulbaserat vilket gör spelutveckling både smidigare och mer kostnadseffektiv och är därför väldigt lämplig att erbjudas som RGS. Vi har haft flera diskussioner om liknande samarbeten tidigare och kommer att vara selektiva med vilka partners som erbjuds den här lösningen för att säkerställa högkvalitativa produkter. Det känns otroligt kul att vi redan förra veckan kunde offentliggöra en signifikant beställning för det här nya affärsområdet, och vi för också flera potentiella diskussioner med ytterligare partners, säger Juha Kauppinen, VD Gaming Corps.*

För mer information, vänligen kontakta

Juha Kauppinen, vd: [juha@gamingcorps.com](mailto:juha@gamingcorps.com)

IR-ansvarig: [ir@gamingcorps.com](mailto:ir@gamingcorps.com)

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: [info@eminova.se](mailto:info@eminova.se), +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på [www.gamingcorps.com/newsroom](http://www.gamingcorps.com/newsroom)

*Denna information lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.*

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är ett spelutvecklingsföretag med huvudkontor i Uppsala med utvecklingsstudior i Smart City, Malta och Kiev, Ukraina. Gaming Corps affärsidé är att utveckla originalinnehåll för Gaming och iGaming, serva den selektiva spelaren med nischade videospel och premium casinospel. Gaming Corps har en licens för utveckling och distribution av kasinospel utfärdad av Malta Gaming Authority.