



Gaming Corps satsar på ny produktlinje

Gaming Corps AB (publ) ("Bolaget" eller "Gaming Corps") meddelar att i enlighet med tidigare uttalad ambition att bredda erbjudandet har Bolaget påbörjat utveckling av en ny produktlinje vid namn iject inom den framväxande spelkategorin Multiplier Games. Produktlinjen kommer likt tidigare inom affärsområdet bestå av främst icke exklusiva spel, men även skraddarsydda, exklusiva spel där en order redan mottagits.

Till följd av Gaming Corps målsättning att bredda produkterbjudandet inom iGaming, samtidigt som förfrågningar från operatörer inkommit, har ledningen valt att allokera resurser till utvecklingen av tre olika spel inom spelkategorin Multiplier Games (sv: multiplikatorspel). Ett av dessa utvecklas enligt beställning från en av Bolagets anslutna operatörer och kommer efter lansering göras tillgängligt i tre månader exklusivt med hög exponering mot vinstdelning, varefter det kan erbjudas alla operatörer.

"Intresset för den här kategorin spel har rejält ökat sista tiden vilket bland annat framgått av de förfrågningar Bolaget mottagit från våra operatörer samt potentiella partners vi är i förhandling med. Samtidigt är utbudet ännu smalt globalt sett, och på de reglerade marknader Gaming Corps agerar ännu smalare. Vi ser därmed en affärsmöjlighet och har valt att ställa om delar av vår utvecklingskapacitet mot att ta fram en produktlinje som är tänkt att stå sig över tid och lyfta hela kategorin. Dessa spel är snabba och dynamiska och kan varieras i många teman där influenser från Gaming kommer nyttjas i linje med Bolagets affärsidé. Vi arbetar med tre spel just nu men har ytterligare fler teman planerade inom ramen för produktlinjen som vi döpt till iject. Ett av dessa skraddarsys för en av Bolagets operatörer vilket ger satsningen en skjuts och goda finansiella förutsättningar från start. Vi ser fram emot att berätta mer om produktlinjen, den exklusiva beställningen och de första spelen inom en snar framtid." säger Juha Kauppinen, VD.

Kategorin Multiplier Games är relativt ny och på framväxt inom kasinospelsgenren, där förlagor i form av så kallade "krasch-spel" inom kryptovaluta utgör inspiration till funktionaliteten som bygger på att satsa på ett objekt i rörelse. För mer information om den nya produktlinjen och spelkategorin Multiplier Games, besök Bolagets hemsida.

För mer information, vänligen kontakta

Juha Kauppinen, CEO: juha@gamingcorps.com

Erika Mattsson, Chief Communications Officer och IR-ansvarig: ir@gamingcorps.com

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: info@eminova.se, +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på www.gamingcorps.com/newsroom

Denna information lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.

Gaming Corps AB is a public limited company listed on Nasdaq First North Growth Market under the ticker GCOR with ISIN code SE0014694691. Certified Adviser is Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps is a game development company headquartered in Uppsala, Sweden with development studios in Smart City, Malta and Kyiv, Ukraine. Gaming Corps' business idea is to develop original content for Gaming and iGaming, servicing the selective gamer with niche video games and premium casino games. Gaming Corps has a license for development and distribution of casino games issued by the Malta Gaming Authority.