

Daybreak förvärvar Singularity 6, spelstudio bakom det populära livespel, Palia

Enad Global 7 AB ("EG7") meddelade idag att det helägda dotterbolaget, Daybreak Games ("Daybreak"), har ingått ett avtal om att förvärva Singularity 6 Corporation ("S6") ("Transaktionen"). S6 är baserat i Los Angeles, Kalifornien, och är spelstudio och utgivaren bakom Palia, ett online multiplayer-livssimuleringspel som för närvarande är tillgängligt som öppen beta på Nintendo Switch och PC.

S6 är en livespelstudio som grundades 2018 av tidigare seniora spelutvecklare från Riot Games. Grundarna och övriga utvecklare utgör idag ett mycket starkt AAA-utvecklingsteam. S6 är en måldriven organisation som har fokuserat på att skapa en fängslande storskalig multiplayer onlinevärld, en engagerande spelupplevelse inspirerad av de bästa livssimulerings spelen. Denna unika kombination förenas framgångsrikt i Palia. Där spelare från hela världen kan uppleva den pulserande och uppslukande fantasivärlden tillsammans, och bygga varaktiga gemenskaper för många år framöver.

Palia har precis börjat sin resa, med en stark start. Palia släpptes ursprungligen i öppen beta via S6:s egen PC-plattform i augusti 2023 och har sedan dess släppts på Epic Game Store, Nintendo Switch och Steam. Under tiden som spelet funnits tillgängligt i öppen betaversion har S6-teamet fortsatt att leverera nytt material och innehåll till spelet, med en fortsatt växande bas av engagerade spelare. Över 4 miljoner spelare har hittills upplevt spelet och Palia hade vid utgången av juni i år över 100 000 aktiva spelare per dag. Spelet har uppvisat en lovande tillväxttrend och spelet nådde en ny högsta nivå av aktiva spelare på Steam i samband med den senaste uppdatering i juni. Spelet har en fortsatt betydande tillväxtpotential med en snabb exekvering mot färdigställandet av version 1.0, och planerad lansering på samtliga större plattformar.

Bakgrund och motiven till transaktionen är följande:

- Passar väl in i EG7:s kommunicerade långsiktiga strategi att etablera sig som en ledande förläggare av spel inom mellanmarknad-segmentet
- Ett starkt tillskott inom Daybreaks expertis runt stora långlivade multiplayer live-spel
- En avsevärt lägre utvecklingsrisk då investeringen sker i ett relativt sent skede av utvecklingen
- En produkt med en tydlig och relativt förutsägbar tillväxtplan avseende: förbättring, färdigställande och bredare distribution
- Förväntas ge ett betydande bidrag till koncernens finansiella mål om 3 Mdkr i nettoomsättning och 1 Mdkr i justerad EBITDA under 2026

Daybreak som är ett helägt dotterbolag förvärvar 100 procent av S6. Transaktionen kommer att finansieras genom tillgängliga kassa. Proforma för transaktionen kommer koncernens likviditet att förbli stark med en tillräcklig kassareserv för att finansiera den publicerade affärsplanen och eventuell återföring av medel till bolagets aktieägare utan beroende av tredje parts finansiering. Transaktionen förväntas generera en attraktiv avkastning som överstiger EG7s kommunicerade avkastningströskeln. Ytterligare information kring transaktionen kommer att presenteras vid gruppens kommande kvartalsrapport.

Kring Daybreaks förvärv av S6 kommenterade Ji Ham, VD på EG7: "Singularity 6 är ett idealiskt tillskott till Daybreaks portfölj av spelstudior med historiskt bevisade framgångar att leverera långlivade multiplayer live-service-spel. Daybreak Games och Singularity 6 delar samma passion för att skapa uppslukande onlinevärldar och vi ser fram emot att tillsammans bygga, expandera och stödja Palia och dess stora och passionerade community i många år framöver."

"Vi är glada över att vara en del av Daybreak Games, hem till några av de mest älskade MMO-spelen i branschen", säger Anthony Leung, VD för Singularity 6. "Det är otroligt spännande att kunna hitta likasinnade partners som delar vår vision för Palia. Vi ser fram emot att kombinera deras resurser och liveserviceexpertis med vårt teams kreativitet och utvecklingstalang för att ta Palia till sin 1.0-release och sedan fortsätta att stötta spelet i decennier framöver."

RÅDGIVARE

Drake Star agerade som exklusiv finansiell rådgivare till Singularity 6 i samband med transaktionen. Sidley Austin agerade som juridisk rådgivare till Daybreak Games och Goodwin Procter agerade som juridisk rådgivare till Singularity 6.

FÖR MER INFORMATION, KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Tel: +46 733 117 262
fredrik.ruden@enadglobal7.com

Ludvig Andersson, Head of Investor Relations & Sustainability
Tel: +46 730 587 608
ludvig.andersson@enadglobal7.com

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har 470+ spelutvecklare och utvecklar sina egna originella IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till att släppa 2 000+ titlar, varav många världsberömda varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelningar Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 630 anställda i 16 kontor världen över.

Enad Global 7 är noterat på Nasdaq Stockholm merd Ticker Symbol: EG7

Denna information är sådan information som Enad Global 7 är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2024-07-02 01:00 CEST.

Bifogade filer

[Daybreak förvärvar Singularity 6, spelstudion bakom det populära livespel, Palia](#)