

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

APR - JUN 2023



DELÅRSRAPPORT - APR-JUN 2023

SAMMANFATTNING

Vi är glada att kunna presentera ett stabilt resultat för årets andra kvartal med en nettoomsättning på 482,9 (462,8) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 4,3 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 113,3 (84,3) Mkr, vilket ger en tillväxt på 34,4 procent mot föregående år och en marginal på 23,5 procent. Som kommunicerats tidigare är en nedgång från första till andra kvartalet normalt med anledning av verksamhetens säsongsmönster där det andra kvartalet typiskt sett representerar årets svagaste period.

Game-segmentet fortsatte sin starka utveckling och genererade en nettoomsättning på 369,3 (270,4) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 36,6 procent jämfört med föregående år. Big Blue Bubble var återigen en viktig bidragsgivare med en nettoomsättning på 144,4 (43,2) Mkr och en justerad EBITDA på 85,8 (22,8) Mkr under perioden. My Singing Monsters fortsätter att se högre aktivitetsnivåer än förväntat, dock under toppen från december förra året.

Service-segmentets resultat kom in i underkant. Nettoomsättningen uppgick till 113,6 (192,4) Mkr i kvartalet, vilket motsvarar en minskning med 40,9 procent jämfört med föregående år. Den främsta orsaken till nedgången berodde på timing-effekten av nya produktsläpp. Under andra halvåret väntar vi oss ett starkare resultat till följd av en mer robust publiceringspipeline.

Sammantaget fortsätter koncernen att leverera ett starkt resultat, över förväntan. Där vi drar nytta av vår balanserade portfölj. För helåret upprepar vi tidigare kommunicerade resultatmål.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 482,9 (462,8) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 4,3 procent.
- EBITDA på 92,3 (88,3) Mkr.
- Justerad EBITDA uppgick till 113,3 (84,3) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 34,4 procent och 23,5 procents marginal. Justering för poster av engångskaraktär 21,0 Mkr avser främst nedläggningen av AntiMatter Games i kvartalet, 20,3 Mkr som påverkar EBITDA.
- EBIT på 25,1 (-184,7) Mkr.
- Justerad EBIT uppgick till 60,0 (32,9) Mkr.
- Resultat före skatt på 15,5 (-195,6) Mkr.
- Vinst per aktie på 0,02 (-14,34) SEK.
- Justerat resultat per aktie om 0,33 (-0,47) SEK.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var 53,8 (63,5) Mkr.
- Kassabehållning var 454,0 utan bankskuld på koncernnivå efter återbetalning under Q1.
- En process för att stänga AntiMatter Games initierades under kvartalet. Processen är nu avslutad vilket resulterat i en årlig kostnadsbesparing om ungefär 50 Mkr.

NYCKELTAL

Mkr, förutom per aktie data	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2023	APR-JUN 2022	JAN-JUN 2023	JAN-JUN 2022	JAN-DEC 2022
Nettoomsättning	482,9	462,8	1 054,6	862,4	1 865,9
Nettoomsättningstillväxt	4,3%	48,8%	22,3%	40,3%	27,1%
Organisk valutajusterad tillväxt	0,8%	23,5%	14,9%	18,5%	6,2%
EBITDA	92,3	88,3	281,9	173,7	474,5
Justerad EBITDA	113,3	84,3	303,1	190,9	482,8
Justerad EBITDA marginal, %	23,5%	18,2%	28,7%	22,1%	25,9%
EBIT	25,1	-184,7	163,8	-150,9	-275,9
Justerad EBIT	60,0	32,9	199,0	87,9	275,0
Justerad EBIT marginal, %	12,4%	7,1%	18,9%	10,2%	14,7%
Resultat innan skatt	15,5	-195,6	144,6	-164,8	-296,2
Resultat efter skatt	1,5	-1 270,9	89,7	-1 269,3	-1 239,0
Resultat per aktie	0,02	-14,34	1,01	-14,33	-13,98
Justerat Resultat per aktie	0,33	-0,47	1,33	-0,19	1,91
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar	0,62	-0,20	1,90	0,33	3,03

Notera: Innova avyttrades i september 2022 och rapporterades som avvecklade verksamheter under Q2 2022.

VD HAR ORDET



Ji Ham, tillförordnad VD

Konsekvent leverans

EG7 levererade ännu ett starkt kvartal med en nettoomsättning på 482,9 (462,8) Mkr. Vilket motsvarar en tillväxt på 4,3 procent jämfört med motsvarande period föregående år. Lönsamheten var god med justerad EBITDA på 113,3 (84,3) Mkr, vilket ger en tillväxt på 34,4 procent mot föregående år och en marginal på 23,5 procent. Det operativa kassaflödet uppgick till 53,8 (63,5) Mkr i kvartalet. Kassen uppgick vid kvartalets slut till 454,0 Mkr. Bolaget är fritt från bankkulder på koncernnivå och har en solid balansräkning utan kreditrisk.

Game-segmentet genererade en nettoomsättning på 369,3 (270,4) Mkr under perioden. Vilket motsvarar en tillväxt på 36,6 procent jämfört med föregående år. Big Blue Bubble var med det fortsatt starka resultatet från My Singing Monsters en viktig bidragsgivare till segmentet under kvartalet, Big Blue Bubble genererade 144,4 Mkr i nettoomsättning och 85,8 Mkr i justerad EBITDA, nivåer klart över samma period föregående år. Andra höjdpunkter för segmentet inkluderade Daybreaks framgångsrika lanseringar av DC Universe

Onlines avsnitt 45: Shock to the System, EverQuests nya karaktärsutvecklingsserver, Oakwynd, och lanseringen av The Tales of Middle-Earth till Magic Online, det första samarbete i sitt slag mellan Sagan om ringen och Magic: The Gathering. Inom konsultverksamheten (WFH) visade Toadman på stora framsteg med 10,8 Mkr i nettointäkter under perioden. Piranha Games är glada över att samarbeta med Genvid Entertainment på DC Heroes United, en spännande interaktiv streamingserie som nyligen tillkännagavs på San Diego Comic-Con.

Service-segmentet genererade en nettoomsättning på 113,6 (192,4) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 40,9 procent mot samma period föregående år. Lanseringstidpunkten för både fysisk och digital tredjepartsdistribution varierar varje år. Under våren har vi sett färre lanseringar än föregående år, vilket resulterat i en ogynnsam jämförelse. Trots de svagare jämförelsetalen var en av höjdpunkterna för kvartalet lanseringen av Shadows of Doubt, en indietitel publicerad av Fireshine. Titeln lanserades framgångsrikt på Steam Early Access i april och har över 90 procent positiva recensioner på plattformen. Efter framgången med Core Keeper förra våren (också med över 90 procent positiva recensioner), har Fireshine framgångsrikt etablerat ett gott rykte för sitt kvalitetserbudanden inom indiepubliceringssegmentet.

Blickar framåt

Under de senaste kvartalerna har vi väsentligt förbättrat EG7:s övergripande verksamhet, både när det gäller operativa förbättringar och det finansiella resultatet. Vi ser med stark tilltro på bolagets utveckling framåt och strävar efter att leverera en attraktiv långsiktig värdeökning till aktieägarna. Vi planerar vår första kapitalmarknadsdag den 20 september i Stockholm. Där kommer vi att presentera vår verksamhet i mer detalj tillsammans med vår långsiktiga strategi. Vi ser fram emot att välkomna våra aktieägare, potentiella investerare och andra intressenter. Hoppas att vi ses där!

KORT OM EG7

En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Kombinerat driftar EG7 för närvarande 10 live-titlar genom Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha. Denna diversifierade och långlivade livespelsportfölj är en nyckelfaktor för gruppen och ger en solid grund för löpande, hållbara och förutsägbara intäkter och kassaflöden. Nettoomsättningen för dessa tillgångar under kvartalet uppgick till 321,1 Mkr, motsvarande 66,5 procent av gruppens totala nettoomsättning.

Ikoniska IP:n i världsklass

EG7 äger några av de mest ikoniska IP:na i världen - både första- och tredje-part.

- Förstaparts IP:n inkluderar:
 - EverQuest, ofta ansedd att vara en av de tre mest ikoniska MMO-spelen i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första Battle Royale-spelet som omnämns som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner användarregistreringar sedan start.
 - My Singing Monsters, som har över 140 miljoner användarregistreringar på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i kategorin App Store-spel och första platsen i mer än 15 länder 10 år efter lansering.
- Globala tredjeparts IP:n:
 - DC Comics från Warner Brothers med fortsatt innehåll från storfiler och TV-program.
 - The Lord of the Rings, det kanske mest ikoniska fantasy-IP:t, som upplevde en renässans med den mycket uppskattade Amazon-serien som hade premiär i september 2022.
 - Dungeons & Dragons, det legendariska fantasy IP:t med en världsomspännande och passionerad följarskara.
 - Magic: The Gathering, världens mest populära byteskortspel från Wizards of the Coast.

Dessa ikoniska varumärken differentierar våra produkter konkurrensmässigt och ger stora möjligheter att exploatera dem ytterligare med mer innehåll och nya framtida produkter.

Robusta spelutvecklingsmöjligheter och expertis inom live-titlar

Vi har 7 spelutvecklings och live-spel-studior i Nordamerika och Europa inom gruppen: Piranha, Toadman Studios, Big Blue Bubble, Dimensional Ink, Standing Stone, Rogue Planet och Darkpaw. Vi har över 500 passionerade och begåvade medarbetare i dessa studior, som representerar kärnan bakom vår framgång. Utöver våra 10 live-titlar prioriterar vi konsultuppdrag (WFH) för att driva fortsatt tillväxt för gruppen.

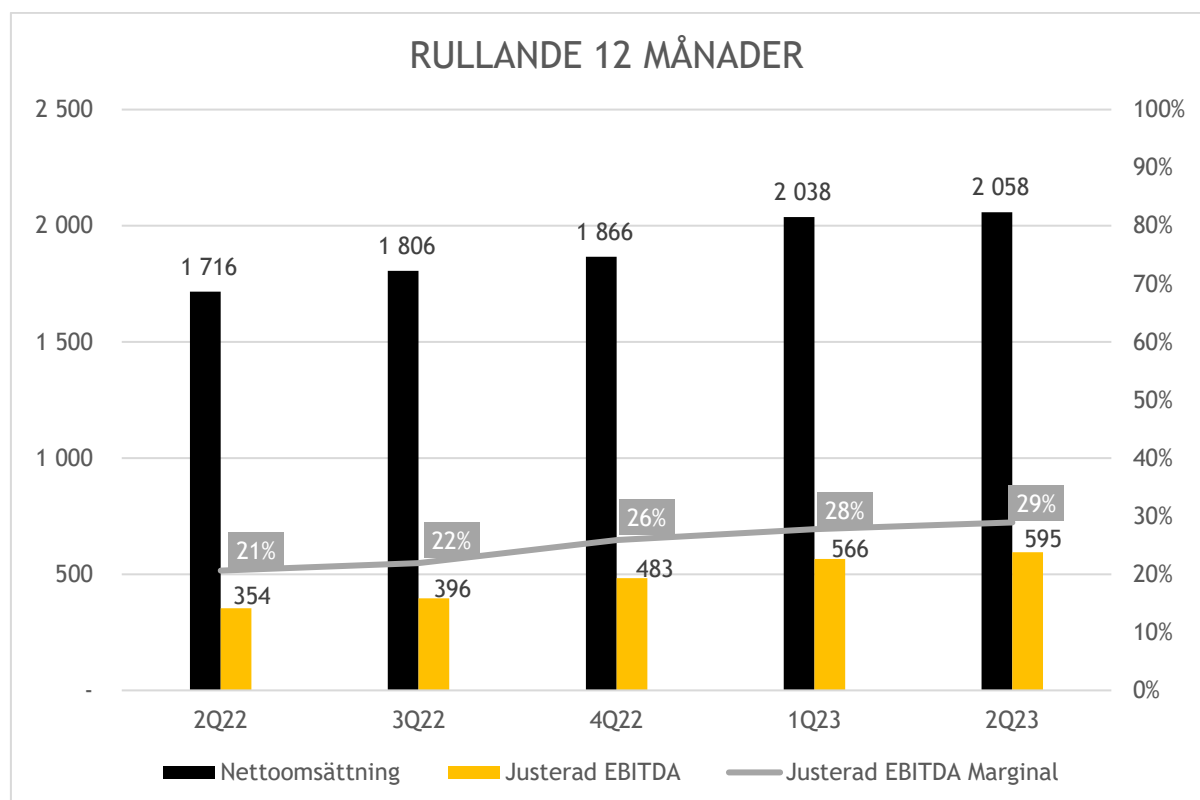
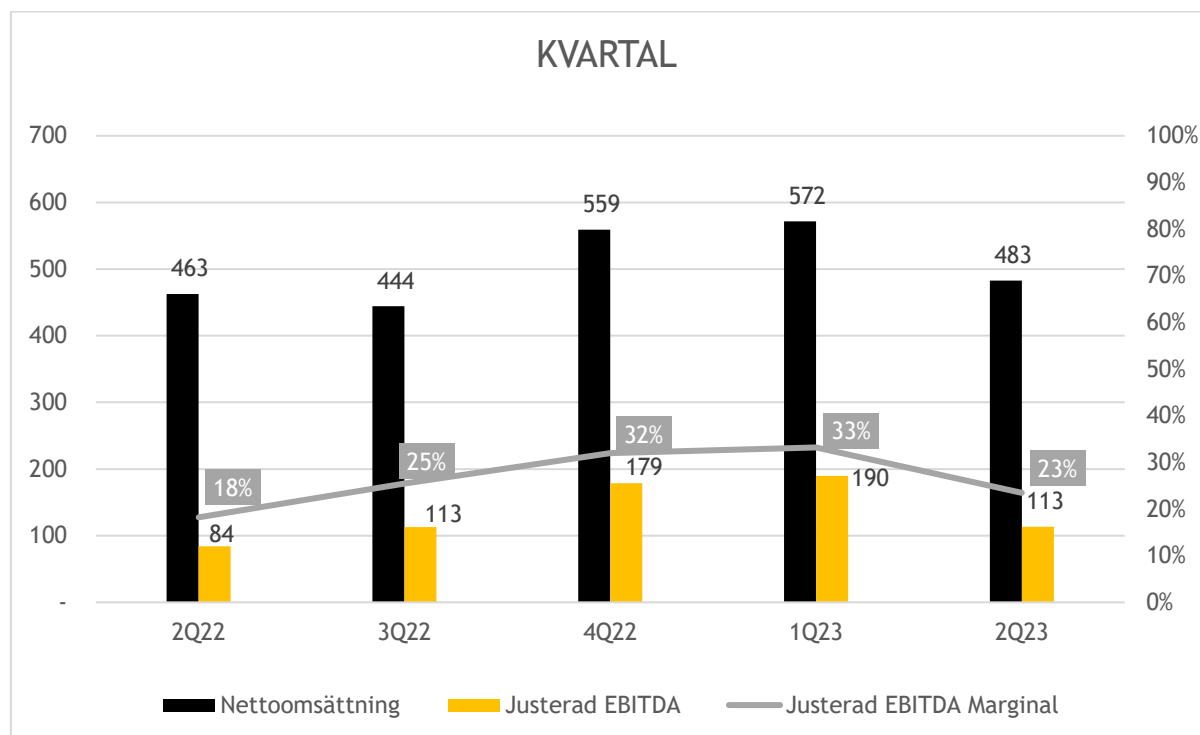
Expertis inom kreativ marknadsföring och speldistribution

Petrol har varit ansvariga för några av de mest ikoniska marknadsföringskampanjer inom spel-industrin med exempelvis Call of Dutys årliga game art-kampanjer under 17 år i följd och många andra kreativa AAA-produkter genom bolagets historia. Med en lång lista av återkommande kunder fortsätter Petrol att göra avtryck i branschen genom att skapa några av de mest ikoniska bildmaterialen inom spel-industrin.

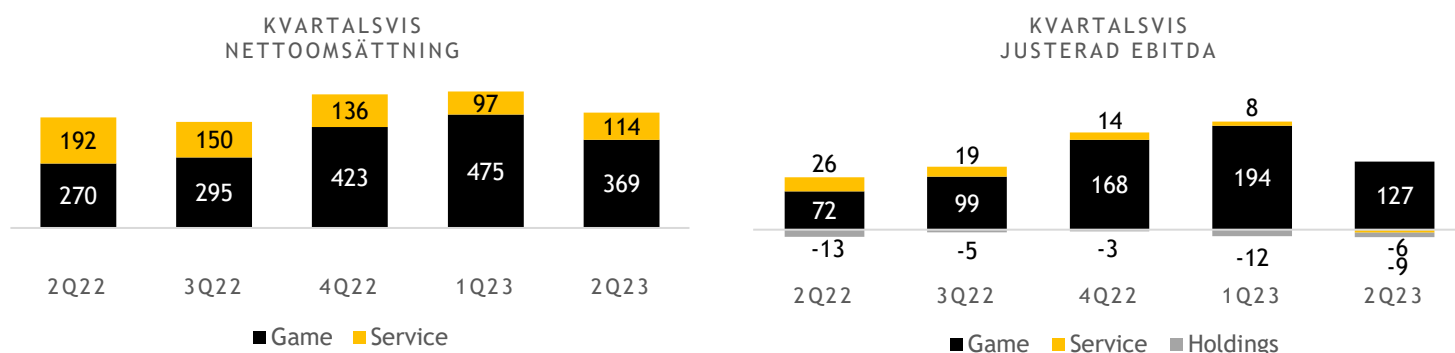
Fireshine Games har stor erfarenhet och kunskap inom förläggning och distribution av premiumtitlar. Fireshine kompletterar gruppens förläggar- och distributionsmöjligheter bortom digitala titlar och live-titlar. Utöver sin expertis inom fysisk publicering och distribution, fortsätter Fireshine att investera i digitala publiceringsmöjligheter för att expandera sina tillväxtmöjligheter.

Nettoomsättnings- och EBITDA

Mkr



SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT



Game-segmentet

Nettoomsättningen för spelsegmentet uppgick till 369,3 (270,4) Mkr under andra kvartalet, vilket motsvarar en tillväxt på 36,6 procent jämfört med föregående år. Game-segmentets nettoomsättning bidrog med 76,5 procent av koncernens totala nettoomsättning. Justerad EBITDA för perioden uppgick till 127,4 (71,6) Mkr. My Singing Monsters fortsätter att vara en viktig bidragsgivare till spelsegmentets starka resultat. I december förra året såg spelet de högsta engagemangsnivåerna sedan lansering. Trots att engagemangsnivå är ner från toppen fortsätter trenden att takta över våra förväntningar.

DAYBREAK

I det andra kvartalet bidrog Daybreak med en nettoomsättning på 189,6 (203,4) Mkr, en nedgång på 6,8 procents mot föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 47,8 (51,7) Mkr vilket gav en justerad EBITDA-marginal på 25,2 (25,4) procent. Under perioden lanserade DC Universe Online framgångsrikt avsnitt 45: Shock to the System, EverQuest lanserade den nya karaktärsutvecklingsservern, Oakwynd och The Tales of Middle-Earth lanserades på Magic Online, vilket är det första samarbetet i sitt slag mellan Sagan om ringen och Magic: The Gathering.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble levererade en nettoomsättning på 144,4 (43,2) Mkr, motsvarande en tillväxt på 234,0 procent, och en justerad EBITDA på 85,8 (22,8) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 276,5 procent. Big Blue Bubble bidrog med 29,9 procent av nettoomsättningen och 75,7 procent av justerad EBITDA för koncernen. My Singing Monsters fortsätter att gå starkt, men på en lägre nivå jämfört med toppen i slutet av förra året. Spelet fortsätter att växa på sociala medier och har ackumulerat nästan 2 miljoner följare på TikTok och nära 1,4 miljoner prenumaranter på YouTube. Det är dock fortfarande för tidigt att dra någon slutsats kring var den nya normalnivån kommer att ligga.

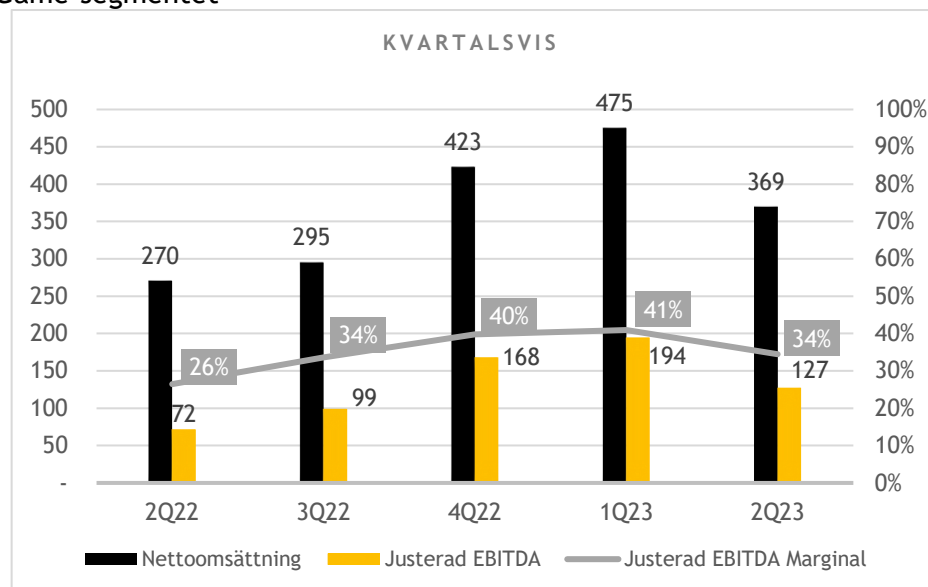
PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 24,5 (22,9) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 6,9 procent. Justerad EBITDA uppgick till 6,0 (4,5) Mkr, vilket ger en marginal på 24,6 procent. Piranha fortsätter att fokusera på att växa sin konsultverksamhet (WFH) samtidigt som de framgångsrikt arbetar med nytt material för MechWarrior 5 och MechWarrior Online. Piranha Games är glada över att samarbeta med Genvid Entertainment på DC Heroes United, en spännande interaktiv streamingserie som nyligen tillkännagavs på San Diego Comic-Con.

TOADMAN STUDIOS OCH ANTIMATTER GAMES

Toadman fortsatte att fokusera på övergången till konsultverksamhet (WFH). Under övergångsperioden kommer vinstmarginalerna för studion att vara lägre på grund av mindre kapitaliserad FoU. Nedläggningen av AntiMatter Games har gått enligt plan och slutfördes i slutet av juli. Den årliga kostnadsbesparingen förväntas uppgå till ungefär 50 Mkr. Engångskostnaden för omstrukturering i samband med nedläggningen av AntiMatter Games uppgick till 20,3 Mkr.

Game-segmentet



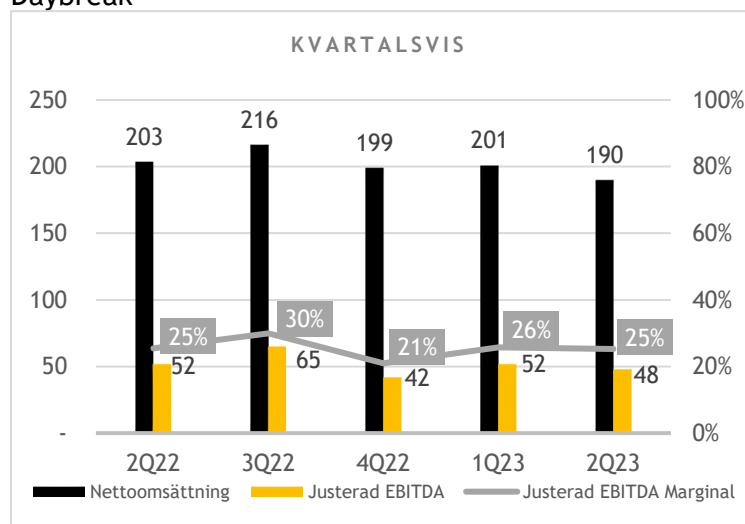
Q2 Nettoomsättningsbidrag

Daybreak	190	51%
Big Blue Bubble	144	39%
Piranha	24	7%
Toadman & AMG	11	3%
Game-segmentet total	369	100%

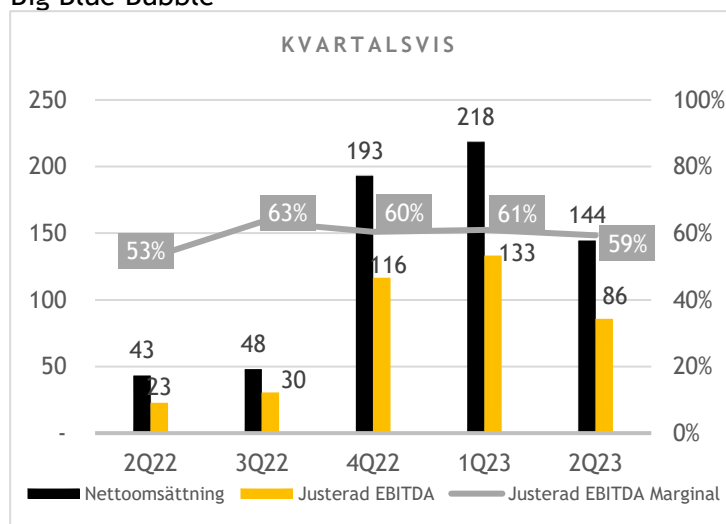
Q2 Justerad EBITDA bidrag

Daybreak	48	38%
Big Blue Bubble	86	67%
Piranha	6	5%
Toadman & AMG	-12	-10%
Game-segmentet total	127	100%

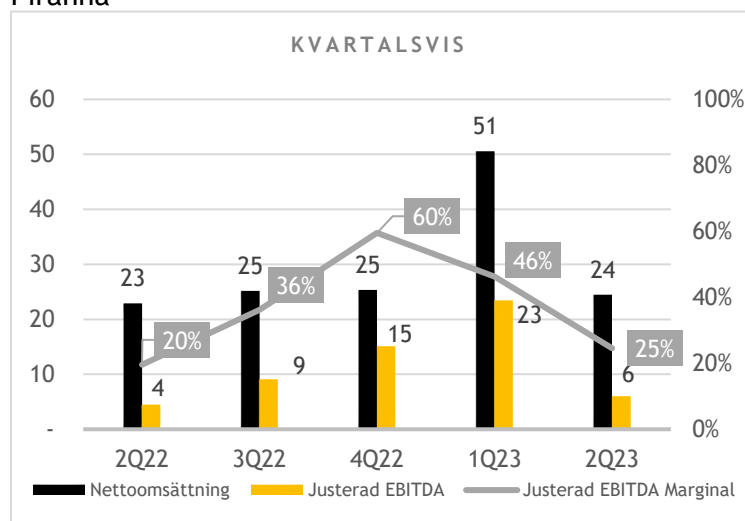
Daybreak



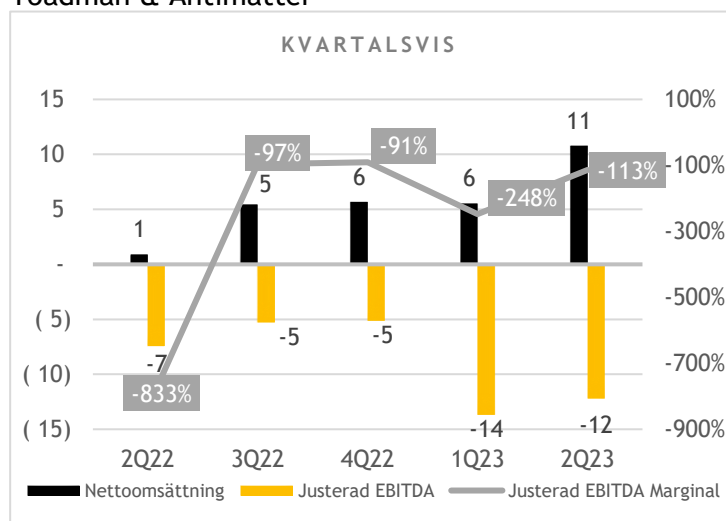
Big Blue Bubble



Piranha



Toadman & Antimatter



Service-segmentet

Under andra kvartalet levererade Service segmentet en nettoomsättning på 113,6 (192,4) Mkr, vilket motsvarar 23,5 procent av koncernens totala nettoomsättning. Den ogynnsamma jämförelsen mot föregående år ger en nettoomsättningsminskning på 40,9 procent. Den främsta orsaken till nedgången berodde på timing-effekten av nya spellanseringar. Under andra halvåret väntar vi oss ett starkare resultat med mer aktivitet.

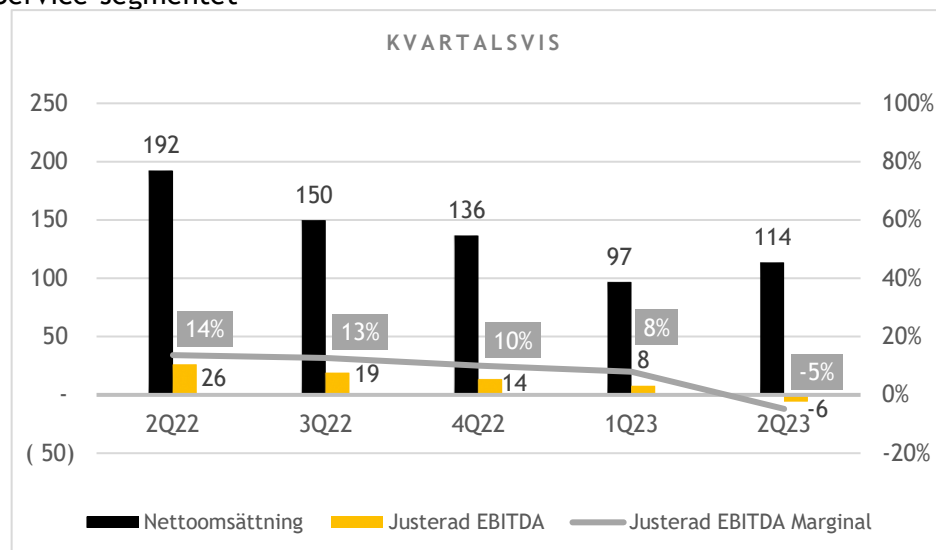
PETROL

För andra kvartalet uppgick Petrols nettoomsättning till 35,6 (49,9) Mkr, vilket motsvarar en nedgång med 28,6 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA var -8,8 (-4,4) Mkr. Petrol upplevde en del projektförseningar hos större kund under perioden. Detta hade en negativ inverkan på Petrols resultat under kvartalet. Trots vissa förseningar fortsätter Petrol att arbeta med några av de största titlarna. Framgångsrika kampanjer under kvartalet inkluderade: Dead Island 2, Call of Duty BlackCell och Star Wars Outlaws.

FIRESHINE GAMES

Fireshine Games nettoomsättning uppgick till 78,0 (142,5) Mkr, vilket motsvarar en nedgång med 45,3 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 3,3 (30,6) Mkr, vilket ger en marginal på 4,3 procent. Den till synes markanta nedgången beror på den ogynnsamma jämförelsen med det andra kvartalet 2022. Då den framgångsrika lanseringen av Sniper Elite 5 ägde rum tillsammans med stark försäljning från Core Keeper. Den fysiska distributionspipelinen för andra halvåret fortsätter att se stark ut, som vi kommunicerat tidigare. Shadows of Doubts framgångsrika lansering på Steam Early Access i april fortsätter att gå starkt med över 90 procent positiva recensioner på plattformen. Tillsammans med Core Keeper är de exempel på Fireshines högkvalitativa publiceringsval. I juni lanserades Little Friends: Puppy Island på Nintendo Switch. Spelet är helt utvecklat och initierat inom gruppen. Spelets karaktär ger en lång försäljningscykel där vi väntar en stark försäljning mot slutet av året.

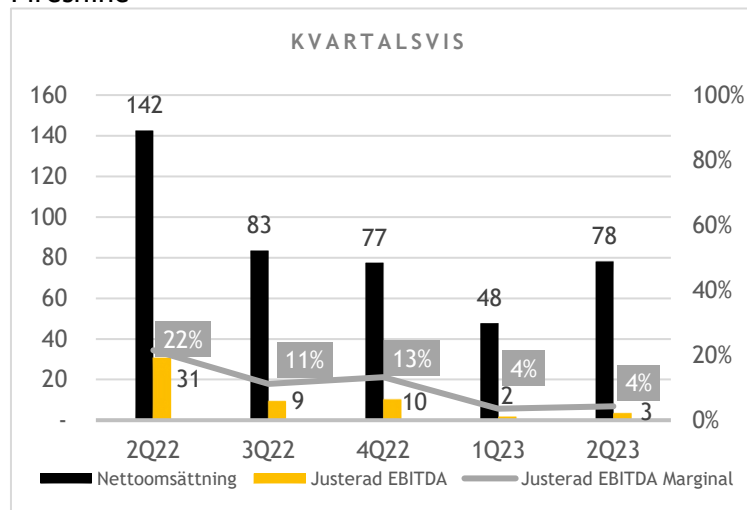
Service-segmentet



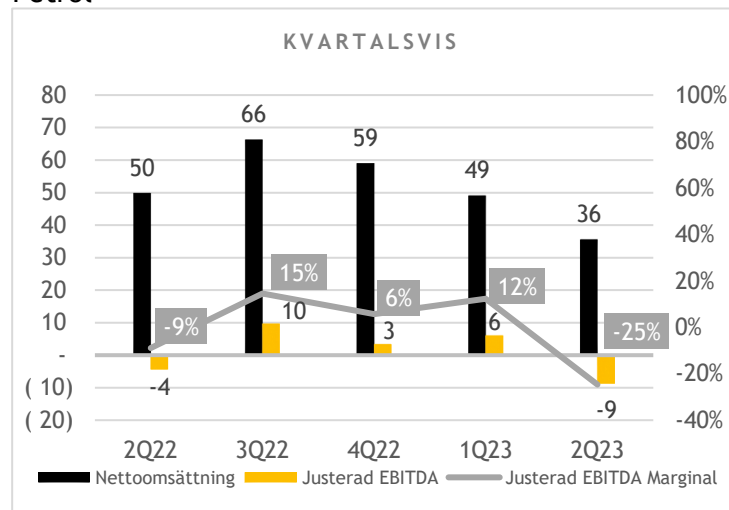
Q2 Nettoomsättningsbidrag		
Fireshine	78	68%
Petrol	36	32%
Service-segmentet total	114	100%

Q2 Justerad EBITDA bidrag		
Fireshine	3	50%
Petrol	-9	-150%
Service-segmentet total	-6	100%

Fireshine



Petrol



FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	APR - JUN			JAN-JUN			JAN-DEC
	2023	2022	% Δ	2023	2022	% Δ	2022
Nettoomsättning	482,9	462,8	4,3%	1 054,6	862,4	22,3%	1 865,9
Justerad EBITDA	113,3	84,3	34,4%	303,1	190,9	58,8%	482,8
EBITDA	92,3	88,3	4,6%	281,9	173,7	62,3%	474,5
Justerad EBIT	60,0	32,9	82,3%	199,0	87,9	126,5%	275,0
EBIT	25,1	-184,7	113,6%	163,8	-150,9	208,6%	-275,9
<i>Marginaler, %</i>							
Justerad EBITDA marginal	23,5%	18,2%		28,7%	22,1%		25,9%
EBIT marginal	19,1%	19,1%		26,7%	20,1%		25,4%
Justerad EBIT marginal	12,4%	7,1%		18,9%	10,2%		14,7%
EBIT marginal	5,2%	-39,9%		15,5%	-17,5%		-14,8%

Nettoomsättningen under andra kvartalet 2023 uppgick till 482,9 (462,8) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 4,3 procent jämfört med samma period föregående år, tillväxten är organiskt driven. Rensat för positiva valutaeffekter på 16,3 Mkr var den organiska tillväxten 0,8 procent. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 113,3 (84,3) Mkr och 60,0 (32,9) vilket motsvarar 23,5 procent respektive 12,4 procent marginal på nettoomsättningen. Justering för poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA-jämförbarhet under andra kvartalet uppgick till 21,0 (-4,0) Mkr och bestod främst av justering för nedläggningen av AntiMatter Games.

Justeringsbrygga

Mkr	APR-JUN		JAN-JUN		JAN-DEC
	2023	2022	2023	2022	2022
EBITDA	92,3	88,3	281,9	173,7	474,5
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,0	-0,9	0,0	-0,9	-0,9
Omstruktureringskostnader	20,3	0,0	20,3	0,0	0,0
Förvärvskostnader	0,7	-3,1	0,9	18,1	9,2
Justerad EBITDA	113,3	84,3	303,1	190,9	482,8
EBIT	25,1	-184,7	163,8	-150,9	-275,9
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,0	-0,9	0,0	-0,9	-0,9
Omstruktureringskostnader	20,3	0,0	20,3	0,0	0,0
Förvärvskostnader	0,7	-3,1	0,9	18,1	9,2
Nedskrivning spel**	10,5	221,6	10,5	221,6	528,3
Nedskrivning omstrukturering AMG	3,5	0,0	3,5	0,0	0,0
Valutaeffekt	0,0	0,0	0,0	0,0	14,4
Justerad EBIT	60,0	32,9	199,0	87,9	275,1
Resultat efter skatt	1,5	-1 270,9	89,7	-1 269,3	-1 239,0
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,0	-0,9	0,0	-0,9	-0,9
Omstruktureringskostnader	20,3	0,0	20,3	0,0	0,0
Förvärvskostnader	0,7	-3,1	0,9	18,1	9,2
Nedskrivning spel**	10,5	221,6	10,5	221,6	528,3
Nedskrivning omstrukturering AMG	3,5	0,0	3,5	0,0	0,0
Valutaeffekt	0,0	0,0	0,0	0,0	14,4
Skatteeffekt justeringar	-7,2	-44,8	-7,2	-49,2	-113,5
Resultat från avvecklade verksamheter	0,0	1 056,2	0,0	1 062,5	970,9
Justerat resultat efter skatt	29,3	-41,9	117,6	-17,2	169,4
Resultat per aktie	0,02	-14,34	1,01	-14,33	-13,98
Justerat resultat per aktie	0,33	-0,47	1,33	-0,19	1,91

*I andra kvartalet 2022 återföring av tilläggsköpeskilling för Big Blue Bubble.

** Q2 2023 nedskrivning av Minimal Affect i Toadman. Q4 2022 nedskrivning av spel i Toadman och AMG 308,6 Mkr; Evil v Evil, Minimal affect, Block N Load 2, Hathor, I.G.I och 83. Under andra kvartalet 2022 skrevs Marvel i Daybreak ner.

Organisk tillväxtbrygga

Mkr	APR-JUN			JAN-JUN		
	2023	2022	% Δ	2023	2022	% Δ
Nettoomsättning	482,9	462,8	4,3%	1 054,6	862,4	22,3%
Magic Online proforma					4,7	
Organiska intäkter inkl. Magic Online	482,9	462,8	4,3%	1 054,6	867,1	21,6%
Valutaeffekt	-16,3			-58,0		
Organiska intäkter valutajusterade inkl. Magic Online	466,6	462,8	0,8%	996,5	867,1	14,9%

Aktiverade utvecklingskostnader

SEKm	APR-JUN		JAN-JUN	
	2023	2022	2023	2022
Ingående balans	81,9	356,9	70,3	328,8
Anskaffade aktiverade utvecklingskostnader	0,0	1,3	0,0	2,1
Aktiverade utvecklingskostnader	23,3	38,8	44,9	74,8
Omklassificeringar från övriga immateriella*	0,0	114,2	0,0	113,8
Avskrivning av utvecklingskostnader	-11,1	-11,8	-20,5	-24,4
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-10,5	-192,9	-10,5	-192,9
Valutakurseffekter	5,1	7,1	4,4	11,3
Utgående balans	88,7	313,6	88,7	313,6

*Omklassificeringar 2022 från övriga immateriella tillgångar avser immateriella tillgångar kopplade till Marvel.

För andra kvartalet 2023 var de totala aktiverade utvecklingskostnaderna 23,3 (38,8) Mkr. Avskrivningar på produktutveckling uppgick till -11,1 (-11,8) Mkr. Under andra kvartalet togs beslutet att sluta utveckla spelet Minimal Affect i Toadman, och aktiverade utvecklingskostnader skrevs ner med -10,5 (-192,9), föregående år skrevs Marvel ned i andra kvartalet. Den utgående nettobalansen av aktiverade utvecklingskostnader uppgick vid kvartalets slut till 88,7 Mkr och avser endast spelrelaterade tillgångar.

Finansnetto

Mkr	APR-JUN		JAN-JUN	
	2023	2022	2023	2022
Räntenetto	1,2	-3,0	0,5	-6,4
Ränta på tilläggsköpeskilling och annat	-6,4	-7,9	-12,7	-15,3
Räntekostnad leasing	-0,3	-0,9	-0,6	-1,3
Låneftergift (Covid19 relaterat i USA)	0,0	0,3	0,0	12,0
Upplösning negativ goodwill vid förvärv Serbien	1,1	0,0	1,1	0,0
Finansieringskostnader	-1,2	-0,2	-2,7	-0,4
Valutakurseffekter	-3,9	0,9	-4,8	-2,5
Finansnetto	-9,6	-10,9	-19,2	-13,9

Finansnettot för andra kvartalet 2023 var -9,6 Mkr jämfört med -10,9 Mkr för samma period föregående år. Det positiva räntenettot i kvartalet beror på återbetalningen av krediten samt utlåning av banktillgodohavanden under 2023. Bankskulden på 100 Mkr vid utgången av 2022 återbetalades under första kvartalet 2023.

Finansiering

	JUN	
Mkr	2023	2022
Total skuld	-4,0	-404,9
Likvida medel	454,0	381,3
Nettokassa	450,0	-23,7

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 450,0 Mkr, bestående av 454,0 Mkr i likvida medel och 4,0 Mkr i skulder till kreditinstitut. Koncernen återbetalade resterande 100 Mkr av externa lån under första kvartalet 2023.

Kassaflöde

	APR-JUN		JAN-JUN		JAN-DEC
Mkr	2023	2022	2023	2022	2022
Rörelseresultat (EBIT)	25,1	-184,7	163,8	-150,9	-275,9
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	92,6	251,7	144,4	354,6	770,3
Finansnetto	-9,7	-20,0	-11,2	-25,3	-20,3
Betald skatt	-9,4	-2,3	-40,4	-9,6	-34,6
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	98,5	44,7	256,7	168,8	439,5
Förändringar i rörelsekapital	-44,8	18,8	-32,3	-39,8	-64,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	53,8	63,5	224,4	129,0	374,6
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-67,7	-114,2	-85,3	-152,0	-58,1
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-6,7	34,4	-113,3	-12,5	-331,8
Likvida medel vid periodens början	452,9	376,9	407,8	389,6	389,6
Periodens kassaflöde	-20,7	-16,4	25,8	-35,5	-15,3
Kursdifferens i likvida medel	21,7	20,8	20,4	27,3	33,5
Disponibla likvida medel vid periodens slut	454,0	381,3	454,0	381,3	407,8

Under andra kvartalet 2023 hade EG7 ett kassautflöde på -20,7 (-16,4) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 53,8 (63,5) Mkr. Det lägre operativa kassaflödet jämfört med föregående år förklaras främst av en skillnad på 63,6 Mkr i rörelsekapital jämfört med föregående år. Kassaflödet påverkades negativt med 67,7 Mkr från investeringsverksamheten. Där 31,4 Mkr avser ett potentiellt framtida projekt, 23,3 Mkr avser aktiverade utvecklingskostnader, 20,9 Mkr utbetalades till säljarna av Daybreak kopplat till en positiv skatteeffekt vid förvärvet. Resterande nettopositivt belopp uppgick till 7,9 Mkr och avser övriga mindre poster. Finansieringsverksamheten bidrog negativt med -6,7 Mkr i kvartalet, vilket främst är hänförligt till leasing.

Valutakursförändringar i likvida medel uppgick till 21,7 Mkr. Sammantaget har bolaget en fortsatt stark likviditetsposition med 454,0 Mkr i likvida medel tillgängliga vid utgångne av andra kvartalet 2023.

FINANSIELLA RAPPORTER

Resultaträkning - Koncernen

Mkr	Not	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
		APR-JUN 2023	APR-JUN 2022	JAN-JUN 2023	JAN-JUN 2022	JAN-DEC 2022
Nettoomsättning	2,3	482,9	462,8	1 054,6	862,4	1 865,9
Övriga rörelseintäkter		14,3	4,6	17,5	8,2	12,8
Summa intäkter		497,2	467,4	1 072,1	870,7	1 878,7
<i>Rörelsens kostnader</i>						
Köpta tjänster och varor		-139,9	-187,8	-290,6	-308,4	-626,3
Övriga externa kostnader		-80,5	-57,0	-137,9	-103,3	-209,0
Personalkostnader		-203,3	-175,8	-403,4	-362,1	-742,4
Aktiverat arbete för egen räkning		23,3	38,9	44,9	74,8	157,3
Övriga rörelsekostnader		-4,5	2,7	-3,2	2,0	16,2
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		92,3	88,3	281,9	173,7	474,5
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-13,4	-10,7	-23,2	-20,8	-45,9
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		78,9	77,6	258,7	152,9	428,7
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-32,2	-30,2	-63,7	-58,6	-124,6
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-21,7	-232,1	-31,2	-245,2	-580,0
Rörelseresultat (EBIT)		25,1	-184,7	163,8	-150,9	-275,9
Finansnetto		-9,6	-10,9	-19,2	-13,9	-20,3
Resultat före skatt		15,5	-195,6	144,6	-164,8	-296,2
Skatt på periodens resultat		-13,9	-19,1	-54,9	-42,0	28,1
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER		1,5	-214,7	89,7	-206,8	-268,1
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt	5	0,0	-1 056,2	0,0	1 062,5	-970,9
PERIODENS RESULTAT		1,5	-1 270,9	89,7	1 269,3	-1 239,0

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

RESULTAT PER AKTIE	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2023	APR-JUN 2022	JAN-JUN 2023	JAN-JUN 2022	JAN-DEC 2022
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	0,02	-14,34	1,01	-14,43	-14,04
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	87 937 291	88 270 408

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2023	APR-JUN 2022	JAN-JUN 2023	JAN-JUN 2022	JAN-DEC 2022
Periodens resultat	1,5	-1 270,9	89,7	-1 269,3	-1 239,0
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>					
Omräkningsdifferens	205,8	348,1	186,4	446,1	527,6
Uppskjuten skatt	0,3	-39,1	0,3	-48,8	-45,8
Övrigt totalresultat för perioden	206,1	309,0	186,7	397,3	481,8
Totalresultat för perioden	207,7	-961,9	276,4	-872,0	-757,1

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Balansräkning - Koncernen

Mkr	Not	30 JUN 2023	30 JUN 2022	31 DEC 2022
TILLGÅNGAR				
Immateriella anläggningstillgångar		4 103,3	4 162,2	3 907,4
Materiella anläggningstillgångar		23,5	27,6	29,1
Nyttjanderättstillgångar		40,3	46,4	39,9
Finansiella anläggningstillgångar	4	123,5	8,7	110,4
Summa anläggningstillgångar		4 290,7	4 244,8	4 086,8
Varulager		16,9	10,9	17,3
Kortfristiga fordringar	4	301,5	305,4	440,5
Likvida medel	4	454,0	381,3	407,8
Tillgångar som innehas för försäljning	5		244,8	
Summa omsättningstillgångar		772,4	942,4	865,5
SUMMA TILLGÅNGAR		5 063,1	5 187,2	4 952,3
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		4 178,7	3 787,4	3 902,3
Summa eget kapital		4 178,7	3 787,4	3 902,3
Skulder till kreditinstitut		3,4	403,4	0,0
Leasingskulder		23,7	20,7	17,5
Uppskjuten skatteskuld		108,9	61,3	105,5
Villkorade tilläggsköpeskillingar		94,0	78,9	83,9
Övriga skulder		148,6	146,2	126,2
Summa långfristiga skulder	4	378,5	710,5	333,1
Skulder till kreditinstitut		0,6	1,6	104,0
Leasingskulder		18,0	27,5	23,6
Leverantörsskulder		23,7	37,7	84,8
Aktuell skatteskuld		46,4	73,4	50,4
Övriga skulder		73,4	68,0	78,3
Avtalsskulder		117,7	139,1	153,0
Upplupna kostnader		226,1	217,1	222,8
Skulder som innehas för försäljning	5		125,0	
Summa kortfristiga skulder	4	505,8	689,3	716,9
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		5 063,1	5 187,2	4 952,3

Kassaflödesanalys - Koncernen

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2023	APR-JUN 2022	JAN-JUN 2023	JAN-JUN 2022	JAN-DEC 2022
<i>Mkr</i>					
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat (EBIT)	25,1	-184,7	163,8	-150,9	-275,9
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	92,6	251,7	144,4	354,6	770,3
Finansnetto och skatt	-19,1	-22,3	-51,6	-34,9	-54,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	98,5	44,7	256,7	168,8	439,5
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-44,8	18,8	-32,3	-39,8	-64,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	53,8	63,5	224,4	129,0	374,6
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-1,5	-1,4	-3,2	-3,4	-12,2
Förvärv av immateriella tillgångar	-51,0	-67,6	-74,7	-103,6	-187,9
Rörelseförvärv	-15,3	-45,2	-7,4	-45,0	142,0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-67,7	-114,2	-85,3	-152,0	-58,1
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN	-6,7	34,4	-113,3	-12,5	-331,8
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-6,7	34,4	-113,3	-12,5	-331,8
PERIODENS KASSAFLÖDE	-20,7	-16,4	25,8	-35,5	-15,3
Likvida medel vid periodens början	452,9	376,9	407,8	389,6	389,6
Periodens kassaflöde	-20,7	-16,4	25,8	-35,5	-15,3
Kursdifferens i likvida medel	21,7	20,8	20,4	27,3	33,5
Likvida medel vid periodens slut	454,0	381,3	454,0	381,3	407,8
Specifikation av likvida medel					
Totalt kassa och bank	454,0	381,3	454,0	381,3	407,8
därav spärrmedel	-2,6	-2,6	-2,6	-2,6	-2,6
Disponibla likvida medel vid periodens slut	451,4	378,7	451,4	378,7	405,2

Rapport över förändringar i eget kapital - Koncernen

Eget kapital hänförligt till moderbolagets ägare		
<i>Mkr</i>	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN
Belopp vid periodens ingång	3 902,3	4 597,8
Förändring av eget kapital under perioden		
Periodens resultat	89,7	-1 269,3
Periodens övriga totalresultat	186,7	397,3
Nyemission	0,0	61,7
Utgående balans	4 178,7	3 787,4

Resultaträkning - Moderbolaget

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2023	APR-JUN 2022	JAN-JUN 2023	JAN-JUN 2022	JAN-DEC 2022
<i>Mkr</i>					
Nettoomsättning	1,0	0,3	2,0	1,4	5,6
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Summa intäkter	1,0	0,3	2,0	1,4	5,6
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-9,2	-11,3	-20,2	-22,0	-54,4
Övriga externa kostnader	-12,6	-10,0	-20,0	-16,1	-27,6
Personalkostnader	-16,4	-5,9	-22,3	-12,1	-15,4
Aktiverat arbete för egen räkning	0,0	7,9	0,0	15,8	48,6
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-37,1	-18,9	-60,6	-33,0	-43,2
Av- och nedskrivningar	-3,5	1,8	-3,5	1,8	-104,5
Rörelseresultat (EBIT)	-40,7	-17,1	-64,1	-31,2	-147,8
Finansnetto	98,4	-904,3	213,9	-852,1	-523,2
Resultat före skatt	57,7	-921,4	149,8	-883,3	-670,9
Bokslutsdispositioner	0,0	0,0	0,0	0,0	-226,7
Skatt på periodens resultat	8,4	-39,6	13,8	-47,4	27,0
PERIODENS RESULTAT	66,1	-961,0	163,5	-930,8	-870,6

Balansräkning - Moderbolaget

Mkr	30 JUN 2023	30 JUN 2022	31 DEC 2022
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	73,5	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Finansiella anläggningstillgångar	3 665,3	1 682,8	3 658,9
Summa anläggningstillgångar	3 665,3	1 756,3	3 659,0
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	65,3	2 146,4	69,2
Likvida medel	72,8	47,1	42,5
Summa omsättningstillgångar	138,1	2 193,5	111,7
SUMMA TILLGÅNGAR	3 803,4	3 949,7	3 770,6
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	3 699,2	3 475,4	3 535,6
Långfristiga skulder	0,0	399,8	99,5
Kortfristiga skulder	104,2	74,5	135,5
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 803,4	3 949,7	3 770,6

Segmentsdata

MSEK	2023 Q2	2023 Q1	2022 Q4	2022 Q3	2022 Q2	2022 Q1	2021 Q4	2021 Q3	2022 Helår
NETTOOMSÄTTNING									
Game segmentet									
Daybreak	189,6	200,6	198,9	216,2	203,4	212,1	172,4	169,7	830,7
Big Blue Bubble	144,4	218,3	192,7	47,9	43,2	26,2	27,3	31,6	310,1
Piranha	24,5	50,5	25,3	25,1	22,9	16,2	29,9	47,6	89,5
Toadman & AMG	10,8	5,5	5,7	5,5	0,9	1,1	1,4	1,3	13,2
Game total	369,3	475,1	422,6	294,8	270,4	255,6	230,9	250,3	1 243,4
Service segmentet									
Petrol	35,6	49,1	59,0	66,3	49,9	53,7	64,4	35,0	228,8
Fireshine Games	78,0	47,6	77,4	83,4	142,5	90,4	203,7	68,9	393,7
Service total	113,6	96,6	136,4	149,7	192,4	144,0	268,1	103,9	622,5
KONCERN TOTAL	482,9	571,7	559,0	444,5	462,8	399,7	499,0	354,2	1 865,9
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Game segmentet									
Daybreak	-7%	-5%	15%	27%	16%	13%	6%*	-12%*	18%
Big Blue Bubble	234%	734%	607%	52%	59%	14%	21%*	27%*	184%
Piranha	7%	212%	-15%	-47%	92%	247%*	1035%*	14%*	-5%*
Toadman & AMG	1108%	381%	311%	305%	-65%	-48%	-46%	3%	76%
Game total	37%	86%	83%	18%	25%	19%*	22%*	-4%*	36%*
Service segmentet									
Petrol	-29%	-9%	-8%	90%	52%	71%	140%	62%	40%
Fireshine Games	-45%	-47%	-62%	21%	130%	55%	55%	14%	0%
Service total	-41%	-33%	-49%	44%	103%	61%	69%	27%	12%
KONCERN TOTAL	4%	43%	12%	25%	49%	32%*	43%*	4%*	27%*
ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Game segmentet									
Daybreak	-7%	-7%*	5%*	13%*	2%*	2%*	6%*	-12%*	6%*
Big Blue Bubble	234%	734%	607%	52%	59%	14%	21%*	27%*	184%*
Piranha	7%	212%	-15%	-47%	92%	247%*	1035%*	14%*	-2%*
Toadman & AMG	1108%	381%	311%	305%	-65%	-48%	-46%	3%	76%
Game total	37%	83%*	75%*	8%*	14%*	10%*	22%*	-4%*	27%*
Service segmentet									
Petrol	-29%	-9%	-8%	90%	52%	71%	140%	62%	40%
Fireshine Games	-45%	-47%	-62%	21%	130%	55%	55%	14%	0%
Service total	-41%	-33%	-49%	44%	103%	61%	69%	27%	12%
KONCERN TOTAL	4%	41%*	8%*	19%*	41%*	25%*	43%*	4%*	21%*
VALUTAJUSTERAD ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Game segmentet									
Daybreak	-13%	-17%*	-13%*	-8%*	-12%*	-8%*	2%*	-9%*	-10%*
Big Blue Bubble	237%	687%	529%	30%	40%	4%	14%*	23%*	151%*
Piranha	10%	195%	-25%	-54%	69%	216%*	487%*	12%*	-16%*
Toadman & AMG	1107%	381%	313%	300%	-65%	-48%	-47%	-2%	75%*
Game total	33%	69%*	47%*	-10%*	-2%*	-2%*	15%*	-3%*	8%*
Service segmentet									
Petrol	-33%	-18%	-23%	55%	31%	53%	123%	52%	19%
Fireshine Games	-48%	-48%	-64%	16%	119%	44%	50%	6%	-5%
Service total	-44%	-37%	-53%	31%	86%	47%	63%	18%	2%
KONCERN TOTAL	1%	31%*	-5%*	1%*	24%*	12%*	36%*	3%*	6%*
JUSTERAD EBITDA									
Game segmentet									
Daybreak	47,8	51,6	41,7	64,8	51,7	74,8	51,5	63,7	233,0
Big Blue Bubble	85,8	133,1	116,5	30,4	22,8	12,4	16,3	18,3	182,1
Piranha	6,0	23,4	15,1	9,1	4,5	2,5	2,4	-8,4	31,2
Toadman & AMG	-12,2	-13,7	-5,1	-5,3	-7,4	-4,9	-7,7	-6,8	-22,7
Game total	127,4	194,5	168,1	99,0	71,6	84,9	62,5	66,8	423,6
Service segmentet									
Petrol	-8,8	6,0	3,4	9,6	-4,4	13,2	17,4	2,8	21,8
Fireshine Games	3,3	1,7	10,2	9,3	30,6	18,5	31,6	10,5	68,6
Service total	-5,5	7,7	13,6	18,9	26,2	31,7	49,0	13,3	90,4
Holding	-8,6	-12,4	-2,9	-4,8	-13,5	-10,1	-19,7	-9,0	-31,3
KONCERN TOTAL	113,3	189,8	178,8	113,1	84,3	106,5	91,7	71,1	482,7

MSEK	2023 Q2	2023 Q1	2022 Q4	2022 Q3	2022 Q2	2022 Q1	2021 Q4	2021 Q3	2022 Helår
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Game segmentet									
Daybreak	25%	26%	21%	30%	25%	35%	30%	38%	28%
Big Blue Bubble	59%	61%	60%	63%	53%	47%	60%	58%	59%
Piranha	25%	46%	60%	36%	20%	16%	8%	-18%	35%
Toadman & AMG	-113%	-248%	-91%	-97%	-833%	-424%	-560%	-508%	-173%
Game total	34%	41%	40%	34%	26%	33%	27%	27%	34%
Service segmentet									
Petrol	-25%	12%	6%	15%	-9%	25%	27%	8%	10%
Fireshine Games	4%	4%	13%	11%	22%	20%	15%	15%	17%
Service total	-5%	8%	10%	13%	14%	22%	18%	13%	15%
KONCERN TOTAL	23%	33%	32%	25%	18%	27%	18%	20%	26%
JUSTERAD EBIT									
Game segmentet									
Daybreak	12,1	16,5	4,1	26,6	17,1	42,9	21,5	33,5	90,7
Big Blue Bubble	76,3	127,3	111,8	25,6	18,2	8,1	12,7	14,0	163,8
Piranha	2,1	17,8	10,4	1,1	-5,7	-8,9	-22,0	-25,2	-3,1
Toadman & AMG	-13,2	-14,5	-1,4	-6,9	-8,2	-5,6	-6,4	-7,4	-22,0
Game total	77,3	147,1	125,0	46,4	21,4	36,5	5,8	14,8	229,3
Service segmentet									
Petrol	-10,5	4,1	1,1	7,4	-6,2	11,4	15,7	1,0	13,7
Fireshine Games	2,9	1,3	9,9	8,9	30,3	18,1	31,2	10,1	67,2
Service total	-7,6	5,4	11,0	16,3	24,1	29,5	46,9	11,1	80,8
Holding	-9,7	-13,5	-5,7	-5,8	-12,6	-11,0	-26,3	-10,1	-35,2
KONCERN TOTAL	60,0	139,0	130,3	56,9	32,9	55,0	26,4	15,9	275,0
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Game segmentet									
Daybreak	6%	8%	2%	12%	8%	20%	12%	20%	11%
Big Blue Bubble	53%	58%	58%	53%	42%	31%	47%	44%	53%
Piranha	9%	35%	41%	4%	-25%	-55%	-74%	-53%	-3%
Toadman & AMG	-123%	-264%	-24%	-126%	-919%	-486%	-462%	-553%	-167%
Game total	21%	31%	30%	16%	8%	14%	3%	6%	18%
Service segmentet									
Petrol	-30%	8%	2%	11%	-12%	21%	24%	3%	6%
Fireshine Games	4%	3%	13%	11%	21%	20%	15%	15%	17%
Service total	-7%	6%	8%	11%	13%	20%	17%	11%	13%
KONCERN TOTAL	12%	24%	23%	13%	7%	14%	5%	4%	15%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Game segmentet									
Daybreak	261	260	258	243	234	246	239	247	258
Big Blue Bubble	74	70	69	64	69	69	69	72	69
Piranha	94	81	72	70	77	77	80	77	72
Toadman	114	56	57	122	143	137	133	134	57
AMG	38	42	50	58	56	46	43	41	50
Game total	581	509	506	557	579	575	564	571	506
Service segmentet									
Petrol	79	84	84	84	79	80	76	72	84
Fireshine Games	30	31	30	30	27	28	28	28	30
Service total	109	115	114	114	106	108	104	100	114
Holding	9	9	9	10	8	6	7	14	9
KONCERN TOTAL	699	633	629	681	693	689	675	685	629

* Proforma

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Ringvägen 100, 118 60 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

	Service segment	Game segment	Summa segment	Koncern- gemensamma poster och elimineringar	Koncernen totalt
Jan-jun 2023					
Intäkter från externa kunder	210,2	844,3	1 054,6	0,0	1 054,6
Intäkter från övriga segment	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Summa intäkter	210,2	844,3	1 054,6	0,0	1 054,6
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	2,3	319,8	322,1	-40,2	281,9
Av- och nedskrivningar					-118,1
Finansnetto					-19,2
Resultat före skatt					144,6
Skatt					-54,9
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER					89,7
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt					-0,0
PERIODENS RESULTAT					89,7
				Koncern- gemensamma poster och elimineringar	Koncernen totalt
Jan-jun 2022					
Intäkter från externa kunder	336,4	526,1	862,4	0,0	862,4
Intäkter från övriga segment	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Summa intäkter	336,4	526,1	862,4	0,0	862,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	57,9	140,6	198,6	-24,9	173,7
Av- och nedskrivningar					-324,6
Finansnetto					-13,9
Resultat före skatt					-164,8
Skatt					-42,0
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER					-206,8
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt					-1 062,5
PERIODENS RESULTAT					-1 269,3

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

Jan-jun 2023	Service segment	Game segment	Koncern- elimineringar	Koncernen totalt
Geografisk region				
Europa	58,5	125,0	0,0	183,5
Nordamerika	118,6	662,2	0,0	780,8
Övriga marknader	33,1	57,1	0,0	90,2
Intäkter från avtal med kunder	210,2	844,3	0,0	1 054,6
Jan-jun 2022	Service segment	Game segment	Koncern- elimineringar	Koncernen totalt
Geografisk region				
Europa	98,6	85,0	0,0	183,6
Nordamerika	213,2	419,6	0,0	632,8
Övriga marknader	24,6	21,4	0,0	46,0
Intäkter från avtal med kunder	336,4	526,1	0,0	862,4

Not 4 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 juni 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Kundfordringar	0,0	146,1	146,1
Likvida medel	0,0	454,0	454,0
Totalt	0,0	600,1	600,1

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Villkorad tilläggsköpeskilling	94,0	0,0	94,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	4,0	4,0
Leverantörsskulder	0,0	23,7	23,7
Leasing	0,0	41,6	41,6
Övriga förvärvsrelaterade skulder	0,0	162,6	162,6
Uppskjutna intäkter	0,0	120,8	120,8
Övriga finansiella skulder	0,0	117,2	117,2
Totalt	94,0	470,0	564,0

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 juni 2022

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Kundfordringar	0,0	209,7	209,7
Likvida medel	0,0	381,3	381,3
Totalt	0,0	591,0	591,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Villkorad tilläggsköpeskillning	78,9	0,0	78,9
Skulder till kreditinstitut	0,0	404,9	404,9
Leverantörsskulder	0,0	37,7	37,7
Leasing	0,0	48,1	48,1
Övriga förvärvsrelaterade skulder	0,0	174,2	174,2
Uppskjutna intäkter	0,0	144,2	144,2
Övriga finansiella skulder	0,0	157,8	157,8
Totalt	78,9	966,9	1 045,8

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Villkorad tilläggsköpeskillning

Den villkorade tilläggsköpeskillningen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 16,3 procent.

Villkorad tilläggsköpeskillning	Jan-jun 2023	Jan-jun 2022
Vid periodens början	83,9	128,7
Förvärv under perioden	0,0	0,0
Utbetalning	0,0	-68,2
Ränta	4,6	6,8
Omräkning genom periodens resultat	0,0	-0,9
Valutaeffekt	5,5	12,5
Vid periodens slut	94,0	78,9

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 5 Avvecklade verksamheter

April 19 2022 offentliggjorde EG7 planerna på att sälja dotterbolaget Innova. Försäljningen gjordes till Games Mobile ST LTD (GMST) och kommunicerades 23 september 2022, med ett transaktionsvärde om 21 miljoner euro. 17 miljoner euro betalades vid stängning av affären och ytterligare 4 miljoner betalas vid sex tillfällen under de kommande 18 månaderna.

Resultaträkning avvecklade verksamheter	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2023	APR-JUN 2022	JAN-JUN 2023	JAN-JUN 2022	JAN-DEC 2022
Mkr					
Nettoomsättning		70,8		123,3	197,2
Övriga rörelseintäkter		24,3		24,4	27,2
Summa intäkter		95,1		147,7	224,4
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor		-28,4		-45,0	-78,8
Övriga externa kostnader		-5,9		-13,3	-22,5
Personalkostnader		-20,0		-35,9	-57,9
Övriga rörelsekostnader		3,3		-3,4	-7,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		44,1		50,1	57,8
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-4,4		-9,2	-14,1
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar (EBITA)		39,7		40,9	43,7
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-1 107,3		-1 111,9	-1 126,8
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		2,7		0,0	-0,2
Rörelseresultat (EBIT)		-1 064,9		-1 071,0	-1 083,3
Transaktionsresultat		0,8		1,1	112,9
Resultat före skatt		-1 064,1		-1 069,9	-970,5
Skatt på periodens resultat		7,4		6,9	-0,4
PERIODENS RESULTAT FRÅN AVVECKLAD VERKSAMHETER		-1 056,7		1 063,0	-970,8

Balansräkning avvecklade verksamheter	30 JUN 2023	30 JUN 2022	26 SEP 2022
Immateriella anläggningstillgångar		23,3	27,7
Materiella anläggningstillgångar		41,9	9,1
Finansiella anläggningstillgångar		52,0	48,3
Varulager		0,9	1,0
Kortfristiga fordringar		8,9	151,2
Likvida medel		117,7	121,7
Långfristiga skulder		-16,3	-5,7
Kortfristiga skulder		-108,7	-241,3
Nettotillgångar		119,7	112,0

Not 6 Väsentliga händelser efter balansdagen

Inga väsentliga händelser efter balansdagen.

AKTIEN OCH AKTIEÄGARE

ÄGARE (2023-06-30)	Antal aktier	Kapital %
Jason Epstein	8 582 320	9,69%
Avanza Pension	7 073 425	7,98%
Alta Fox Capital	5 347 681	6,04%
*SIX SIS AG	3 826 343	4,32%
Rasmus Davidsson	2 872 743	3,24%
Alexander Albedj	2 692 105	3,04%
Handelsbanken Liv Försäkring AB	2 139 299	2,41%
Ji Ham	2 018 472	2,28%
Aguja Capital GmbH	1 942 104	2,19%
Dan Sten Olsson med familj och stiftelse	1 906 601	2,15%
Other shareholders	38 401 093	43,35%
Totalt antal aktier	88 603 526	100%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq First North Growth Market med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 30 juni 2023. Stängningskursen var 27,25 kr per aktie.

* Settecento LTD har inte bekräftat sitt ägande i EG7 sedan 2022-06-13. Deras initiala depåinstitut var SIX SIS AG och vi rapporterar därför depåinstitutets innehav.

TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Närstående part	Närstående transaktion	Jan-jun 2023	Jan-jun 2022
Jason Epstein	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad ²⁾	15,0	0.0
Ji Ham	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad ²⁾	2,0	0.0
Cold Iron LLC ¹⁾	Spelutveckling - WFH kontrakt	14.4	0.0
Totalt		31.4	0.0

Närstående part	Skulder	Jan-jun 2023	Jan-jun 2022
Jason Epstein	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad	116,8	125,1
Ji Ham	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad	15,6	16,8
Totalt		132,4	141,9

Närstående part	Fordringar	Jan-jun 2023	Jan-jun 2022
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran WFH kontrakt	16.7	0.0
Cold Iron LLC ¹⁾	Potentiellt framtida projekt	31.4	0.0
Totalt		48.1	0.0

1) Cold Iron ägs av Jason Epstein, styrelseordförande, och Ji Ham, tillförordnad VD

2) Denna post ses under övriga förvärvsrelaterade skulder i not 4 och det totala beräknade återstående beloppet vid utgången av juni 2023 uppgick till 162,6 Mkr varav 116,8 Mkr avser Jason Epstein och 15,6 Mkr till Ji Ham. Det avser förvärvsrelaterade skattebesparingsförmåner från förvärvet av Daybreak där SPA uppgav att säljarna, inklusive Jason Epstein och Ji Ham, och köparen delar på den ackumulerade skattebesparingarna som härrör från förvärvet. Detta belopp kommer att vara fullt reglerat 2036. Vilket innebär att skattebetalningarna i Daybreak kommer att öka vid den tidpunkten.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2022.

RISKER

Risker med bolagets aktie är beskrivet i EG7:s Bolagsbeskrivning, som publicerades den 30 januari 2019. Den finns att ladda ned från bolagets hemsida www.enadglobal7.com Risker finns också beskrivna i bolagets årsredovisning för 2022.

REVISOR

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

DEFINITIONER

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Jämförelseperioden räknas om med den genomsnittliga växelkursen för den aktuella perioden.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företags aktier) dividerat med proforma EBITDA

FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA:

Ji Ham, tillförordnad VD
Mail: ji@enadglobal7.com
Tel: +46 70-065 07 53

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 700 anställda i 17 kontor världen över.

Nasdaq First North Growth Market Ticker
Symbol: EG7

CERTIFIED ADVISOR

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att använda en Certified advisor. EG7 har utsett:

Eminova Fondkommission AB
Mail: info@eminova.se
Tel: 08-684 211 00

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

NÄSTA RAPPORT

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q3 2023: 14 november 2023

Delårsrapport Q4 2023: 13 februari 2024

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 15 augusti 2023 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 15 augusti 2023

Ji Ham	Jason Epstein	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Ben Braun	Ron Moravek
<i>Tillförordnad verkställande direktör / Styrelseledamot</i>	<i>Styrelsens ordförande</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>