

17 december, 2021

PRESSMEDDELANDE

MÅNADSRAPPORT FÖR NOVEMBER 2021

SOZAP lämnar uppdatering kring bolagets arbete med befintliga och nya speltitlar samt utveckling av nyckeltal under november månad.

Under november månad lanserades framgångsrikt den sedan tidigare kommunicerad uppdatering av ARMED HEIST, med syfte att förbättra spelupplevelsen och optimera spelets filstorlek.

”Uppdateringen har haft en mycket positiv effekt på konverteringsgraden av trafiken som ARMED HEIST får via App Store och Google Play. Vi bedömer att ytterligare förbättringar är att vänta från de kommande uppdateringarna, och därmed göra det möjligt att fullfölja våra planer på att utöka vår user acquisition och användarbas.” Rade Prokopovic, VD

Genomsnittligt antal månatliga användare (MAU) uppgick till 761 tusen, en minskning med 8 procent jämfört med samma period föregående år och en minskning med 14 procent mot föregående månad.

Genomsnittligt antal dagliga användare (DAU) uppgick till 50 tusen, en minskning med 20 procent jämfört med samma period föregående år och en mindre minskning på 2 procent mot föregående månad.

Genomsnittlig intäkt per daglig aktiv användare (ARPDau) uppgick till 0,074 USD, oförändrat med samma period föregående år och föregående månad.

”Som tidigare kommunicerats är minskad MAU till största del kopplat till mindre satsningar på marknadsföring av ARMED HEIST under perioden, vilket ger ett mindre inflöde av nya spelare och påverkar dagligt aktiva spelare (DAU). Trots det uppvisar ARMED HEIST en stadig organisk användartillströmning och fortsatt stark ARPDau.” Rade Prokopovic, VD

ARMED HEIST

Som tidigare kommunicerats kommer flera uppdateringar av ARMED HEIST lanseras i närtid. Nästkommande uppdatering innehåller en versionsuppdatering av underliggande spelmotor från Unity som minskar filstorleken och prestandakraven och därmed gör spelet tillgängligt för fler.

LEGENDS OF LIBRA

Legends of Libra inledde sin globala mjuklansering i oktober och bolaget fortsätter arbeta aktivt med att utveckla och utvärdera spelet med målsättning att lansera spelet globalt under första kvartalet 2022.

SPELLS AND LOOT

Spells and Loot mjuklanserades genom speltester i utvalda länder under november månad.

VID YTTERLIGARE INFORMATION, VÄNLIGEN KONTAKTA:

Rade Prokopovic, VD

Mail: rade@sozap.com

Telefon: +46 708 800 558

CERTIFIED ADVISER

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att ha en certified adviser. SOZAP har utsett Redeye AB Mäster Samuelsgatan 42 Box 7141, 103 87 Stockholm

E-post: certifiedadviser@redeye.se

Tel: +46 (0)8 - 121 576 90

www.redeye.se

OM SOZAP

SOZAP är ett svenskt digitalt underhållningsbolag som utvecklar kvalitativa och innovativa spel med ambitionen att bygga en spelkatalog som tilltalar en bred målgrupp. Bolaget grundades 2014 och etablerade kort därefter ett första utvecklingsteam med inriktning på spel inom shooter-genren. Idag består SOZAP av flera självständiga utvecklingsteam, vilka arbetar vid något av SOZAPs strategiskt belägna studios i Nyköping och Niš (Serbien).

BIFOGADE FILER

[Månadsrapport för november 2021](#)