

Battle Camp testar en ny och mer kostnadseffektiv serverlösning

Safe Lane Gaming's dotterbolag Battlecamp meddelar att man jobbat på en ny teknisk lösning för spelets servrar. Den nya lösningen är framtagen med huvudmålet att minska de löpande kostnaderna och har testats i mindre skala under en period för att nu ta nästa steg.

“Detta går i linje med övergripande målsättningen att jobba med effektivisering av våra live spel. Vår målsättning är att kunna driva spelet på den nya serverlösningen inom några veckor, men det är några steg kvar innan vi vet om vi kan uppnå målet”, säger Arvid Klingström, VD på Safe Lane Gaming.

Kontakter

För mer information, vänligen kontakta Bolaget på:

Arvid Klingström

Telefon: +46 768 54 46 50

ir@safelanegaming.com

www.safelanegaming.com

Om oss

Safe Lane Gaming AB (publ) är ett bolag inom mobilspelsindustrin med över 6 spel portföljen. Utöver spelutveckling fokuserar bolaget på strategiska förvärv och organisk tillväxt. Bolaget utvecklar och förvaltar mobilspel för samtliga plattformar (främst iOS och Android)