

Gaming Corps tecknar banbrytande strategiskt avtal med storägaren Denwena Limited - ökar kraftigt tillväxtambitionen

Gaming Corps AB (publ) ("Bolaget" eller "Gaming Corps") meddelar idag att ett för branschen unikt strategiskt samarbetsavtal är nära att tecknas med den väletablerade globala iGaming-koncern som redan är storägare i Bolaget, Denwena Limited. Avtalet, som är villkorat av godkännande från Bolagets aktieägare vid en extra bolagsstämma, driver mycket expansiva tillväxtambitioner för Gaming Corps genom gemensam produktion, marknadsföring och distribution av spel. Avtalet är baserat på milestones gällande Gaming Corps omsättningstillväxt kopplad till de gemensamma spelen. Varje milestone anses uppnådd när omsättningen från samarbetet uppgår till eller överstiger ett visst tröskelvärde för en enskild kalendermånad, där det första steget är 400 000 euro i omsättning för en kalendermånad, följt av fasta steg ända upp till avtalets högsta milestone på 4 000 000 euro i omsättning för en kalendermånad. Vid en omsättningstillväxt som följer denna ambitiösa plan kompenseras Denwena Limited genom ett teckningsoptionsprogram med ett förutbestämt antal aktier i Bolaget för varje uppnådd milestone. Om samarbetet uppnår alla åtta milestones blir den maximala utspädningen i Gaming Corps aktie cirka 58,9 %. Vidare har Bolaget och Denwena ingått ett låneavtal avseende en kreditfacilitet om totalt 2 000 000 EUR med förfallodag den 30 juni 2028, där räntan uppgår till 6 procent per år.

- Samarbetet med Denwena Limited har haft en flygande start, och när de först valde att fördubbla sitt RGS-avtal med oss och sedan även gå in tungt som ägare i samband med vår riktade emission under hösten 2024 var det viktiga steg för vår bolagsresa. Att nu få berätta om den fortsatta väg vi stakat ut för Gaming Corps tillsammans med dem känns otroligt spännande. Vår gemensamma ambition är att under de kommande åren bygga upp Gaming Corps till en av de stora drakarna bland världens spelstudios. Tack vare den trappstegsmodell med milestones som samarbetet bygger på blir riskerna för oss som bolag små samtidigt som möjligheterna för både Bolaget och oss aktieägare är extremt spännande, kommenterar Juha Kauppinen, VD på Gaming Corps.

I januari 2025 kommunicerade Gaming Corps en fördubbling av ett RGS-avtal med en global iGaming-koncern till ett årligt rullande ordervärde om 14 000 000 SEK. Detta nya strategiska avtal är tecknat med samma koncern och innebär med stor sannolikhet en kraftig ytterligare utökning av det samarbetet. Enligt det nya avtalet ska Denwena Limited, utöver spelproduktionen, bland mycket annat marknadsföra Gaming Corps som spelstudio mot andra operatörer och spelstudios samt använda sitt omfattande nätverk av streamers och influencers för stora digitala marknadsföringskampanjer för de spel som produceras genom samarbetet.

- Vi är mycket nöjda med utformningen av det här avtalet. Vid en framgångsrik utväxling finns visserligen en stor utspädningseffekt på vår aktie, men samtidigt är den fullt villkorad av extrema omsättningstillväxtnivåer för Gaming Corps, nivåer som med största sannolikhet skapar värde för våra aktieägare på helt andra nivåer än utspädningseffekten. Det här innebär i sin tur att om omsättningen inte ökar enligt våra satta milestones och gemensamma ambition sker heller ingen utspädning av aktien. Dessutom har Denwena åtagit sig att stödja oss med de finansieringsbehov som kan uppstå när

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina.

vi växlar upp organisationen på ett så här omfattande sätt genom ett låneavtal. Därmed skapar avtalets struktur dubbla inbyggda skydd för våra befintliga investerare. Här vill jag också förtydliga att det enbart är den omsättning som direkt härrör från samarbetet med Denwena Limited som tas med i dessa beräkningar av milestones samtidigt som vår övriga verksamhet fortsätter enligt tidigare kommunicerad strategi och plan, säger Bülent Balıkcı, styrelseordförande i Gaming Corps.

Avtalet innebär att Gaming Corps kommer att genomföra stegvisa förstärkningar på personalsidan inom bland annat spelutveckling, speldesign och administrativa funktioner. I samband med ingåendet av avtalet kommer Bolaget även att ingå ett låneavtal enligt vilket Denwena Limited åtar sig att finansiera dessa ökade omkostnader med upp till 2 000 000 euro under de kommande 36 månaderna. Lånet löper med en ränta om 6 procent och ska återbetalas senast 30 juni 2028. Lånet kan påkallas löpande under perioden under förutsättning av att vissa villkor är uppfyllda. Återbetalning kan ske antingen kontant eller genom kvittning mot nya aktier i Bolaget.

Avtalet löper under 36 månader från 1 juli 2025. Ersättningarna i avtalet baseras på åtta fasta milestones enligt tabellen nedan. En milestone anses vara uppnådd om omsättningen i samarbetet med Denwena Limited för en viss kalendermånad uppgår till eller överstiger det tröskelvärde som anges för varje respektive milestone. För varje uppnådd milestone överförs därefter ett fast antal teckningsoptioner vederlagsfritt från Gaming Corps till Denwena Limited. Totalt kan Denwena Limited erhålla högst 208 640 208 teckningsoptioner. Varje teckningsoption ger Denwena rätt att teckna en ny aktie i Bolaget till en teckningskurs om 1,34 kronor (vilket motsvarar 130 procent av det volymvägda genomsnittspriset (VWAP) för Bolagets aktie på Nasdaq First North Growth Market trettio (30) handelsdagar före 16 juni 2025. Med tanke på de höga omsättningsnivåerna som krävs enligt avtalets olika milestones finns ingen kommunicerad tidsplan för när respektive milestone ska uppnås. Om samtliga milestones uppnås, det vill säga när Bolaget uppnått eller överstigit en omsättning kopplad till samarbete med Denwena Limited om 4 000 000 euro under en kalendermånad blir den totala maximala utspädningen i Gaming Corps aktie 58,9 %. Omsättningssiffrorna i avtalet bör ställas i relation till Bolagets högsta totala månatliga omsättning fram till och med Q1 2025 som varit cirka 378 000 euro.

Milestone	Omsättning för en kalendermånad kopplad till samarbetet med Denwena Limited
1	€ 400,000
2	€ 800,000
3	€ 1,200,000
4	€ 1,800,000

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina.

5	€ 2,200,000
6	€ 2,600,000
7	€ 3,000,000
8	€ 4,000,000

- Även om vi haft en väldigt fin intäktsutveckling i Gaming Corps de senaste åren så är siffrorna som diskuteras i det här samarbetet på mycket höga nivåer. Om vi bara skulle uppnå ett par av dessa milestones är vi sannolikt mer än lönsamma vilket vore en fantastiskt fin utveckling för Gaming Corps och aktieägarna. Parallellt kommer vi naturligtvis också fortsätta bygga Bolaget enligt vår tidigare kommunikation där vårt starka distributionsnätverk och våra innovativa unika spelmotorer har gett oss en stabil grund för ökat aktieägarvärde i det långsiktiga arbetet mot lönsamhet, avslutar Juha Kauppinen, VD på Gaming Corps.

Utöver Denwena Limited har övriga storägare i Gaming Corps informerats kring samarbetsavtalet och dess trappstegsmodell där omsättningsökningen styr ersättningen. Denwena innehar cirka 29 procent av det totala antalet aktier i Bolaget och betraktas därför som närstående i förhållande till bolaget. Det sammanlagda värdet av avtalet är cirka 280 MSEK vilket medför att reglerna i AMN 2025:19 om vissa närståendetransaktioner behöver beaktas för att följa god sed på aktiemarknaden. Mot denna bakgrund är avtalet villkorat av godkännande från Bolagets aktieägare vid en extra bolagsstämma. Kallelse till stämman kommer att offentliggöras inom kort. De aktier och röster som innehas av Denwena kommer inte att beaktas vid bolagsstämmans beslut. Om milestones uppnås, kommer Denwena att teckna nya aktier i Bolaget med stöd av de teckningsoptioner Denwena erhåller i samband med varje milestone. Dessa aktier kommer att överlåtas från Denwena till Denwenas ägare för att undvika budplikt i Bolaget. Det finns inget avtal eller annan överenskommelse mellan Denwenas ägare om ett samordnat utövande av rösträtt i Gaming Corps.

Utgående från samarbetets komplexitet och omfattning har en Q&A med mer utförlig information publicerats på Bolagets hemsida i samband med publiceringen av detta pressmeddelande, www.gamingcorps.com.

Rådgivare

Advokatfirman Delphi har agerat legal rådgivare åt Denwena Limited samt Advokatfirman Lindahl har agerat legal rådgivare till Gaming Corps i samband med framtagandet av avtalet.

För mer information, vänligen kontakta

Juha Kauppinen, vd: juha@gamingcorps.com

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina.



IR-ansvarig: ir@gamingcorps.com

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: info@eminova.se, +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på www.gamingcorps.com/newsroom

Denna information är sådan information som Gaming Corps AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina.

www.gamingcorps.com | ir@gamingcorps.com