



# Delårsrapport Q1 2026

Kvix AB (publ)

Kvix är ett svenskt teknikbolag som utvecklar och publicerar mobilspel från sin spelstudio i Umeå. Bolaget fokuserar på att skapa högkvalitativa och engagerande spelupplevelser som kombinerar innovativ design, strategi och interaktiv underhållning för en global publik.

Kvix har som mål att etablera sig som en ledande aktör inom den växande mobilspelsmarknaden. Genom att kombinera avancerad AI-teknologi, datadrivna analyser och ett nära samarbete med spelarcommunityn utvecklar bolaget spel som engagerar och skapar starka spelupplevelser.

För mer information besök <https://kvix.tv/investor>

# PERIODEN I SAMMANDRAG

Siffror inom parentes anger uppgift för motsvarande period under föregående år.

## Q1, JANUARI - MARS 2026

- Nettoomsättningen uppgick till 4,0 (3,7) MSEK, en ökning med 0,3 MSEK  
I jämförelsetalet från 2025 ingick en engångsintäkt om 2,5 MSEK avseende intäktsavtal
- Rörelseresultatet uppgick till 0,2 (2,0) MSEK, en försämring med 1,8 MSEK
- Kvartalets resultat uppgick till 0,2 (2,0) MSEK, en försämring med 1,8 MSEK
- Resultat per aktie uppgick till 0,01 (0,09) SEK
- Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till -0,1 (1,8) MSEK
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 0,2 (0,1) MSEK
- Genomsnittsintäkt före plattformsavgifter per daglig aktiv spelare (ARPDau) uppgick till 6,94 (3,04) SEK
- Genomsnittlig kostnad för spelarförvärv (CAC) uppgick till 29,85 (20,70) SEK
- Genomsnittligt dagligt aktiva spelare (DAU) uppgick till 7 762 (4 438) st
- Antalet utestående aktier vid periodens slut var 22 714 286 (22 714 286) st

## VÄSENTLIGA HÄNDELSE R UNDER OCH EFTER PERIODEN

- Inga väsentliga händelser under eller efter perioden

# VD HAR ORDET

**Under första kvartalet 2026 har vårt fokus legat på att vidareutveckla Modern Command Mayhem.**

**Spelet står nu för i princip hela vår omsättning, och arbetet framåt handlar därför om att växa spelarbasen, öka engagemanget och förbättra intjäningen över tid.**

Sedan 1 februari har vi stärkt arbetet med användarförvärv genom att ta in en erfaren UA-konsult som leder processen. Vår största utmaning just nu är att hitta kampanjer som fungerar över tid, attraherar rätt spelare till rätt kostnad och behåller sin effektivitet även när vi investerar mer för att nå fler spelare. Vi testar löpande nya annonser mot olika målgrupper på Meta, AppLovin och Google Ads för att identifiera de budskap, format och kanaler som ger bäst resultat. Det arbetet tar tid, men ger oss möjlighet att bygga upp spelet på ett metodiskt och kontrollerat sätt.

Under kvartalet har vi fortsatt att bygga ut spelets innehåll med fler battles och events, nya uppgraderingar för vapen och gear samt flera förbättringar som stärker retention. På monetiseringssidan har vi lagt till fler offers, justerat priser och sett över balansen i spelets ekonomi. Vi har även prioriterat ASO, det vill säga optimering av spelets sidor på App Store och Google Play, för att förbättra konverteringen från sidbesök till nedladdning.

Parallellt har vi arbetat med en större uppdatering som planeras att släppas i slutet av juni. Det är ett av de större lyften av spelet vi gjort hittills, och vi ser fram emot att se hur den tas emot av spelarna.

Nettoomsättningen uppgick till 3 965 KSEK, jämfört med 3 744 KSEK motsvarande period föregående år, och vi redovisar ett positivt resultat. Q1 2025 innehöll en engångsintäkt om 2,5 MSEK från avtalet med JT Invest, vilket innebär att den underliggande utvecklingen i spelets intäkter är starkare än vad den direkta jämförelsen visar.

Framåt ligger tyngdpunkten på att hitta former för användarförvärv som kan växa lönsamt över tid, samtidigt som vi fortsätter att utveckla spelet och förbättra intjäningen. Den erfarenhet, teknik och marknadskunskap vi bygger upp ger oss också en starkare grund för framtida titlar, där vi kan använda lärdomarna från Modern Command Mayhem för att ge nya spel bättre förutsättningar redan från start.

Tack till alla våra aktieägare för ert fortsatta förtroende och stöd.



Patrik Knutsson  
VD, Kvix AB

**Modern Command Mayhem är en actionfylld mix av Tower Defense- och Roguelike-spel där spelaren försvarar sin bas mot vågor av anfallande fiendearméer. Efter varje match, oavsett om den vinnas eller förloras, får spelaren olika resurser som används för att uppgradera och expandera arsenalen, vilket förbättrar chanserna i nästa strid.**

Under perioden introducerades två nya Commanders, vilket gav spelarna fler taktiska möjligheter och mer variation i hur de bygger sina loadouts och tar sig an spelets utmaningar. Detta kompletterades av **Petals of Fortune**, det första av en ny event-typ med uppgraderbara loot boxes och ett unikt Turret som högsta belöning. Parallellt genomfördes flera balansjusteringar baserade på feedback från spelare, med målet att skapa en mer rättvis, varierad och engagerande spelupplevelse.

För att förbättra kommunikationen i och kring spelet lades ett nytt News-system till, vilket gör det enklare att nå ut med information om uppdateringar, event, erbjudanden och andra viktiga nyheter direkt till spelarna. Samtidigt lanserades World Chat, en efterfrågad funktion som gör det möjligt för spelare att kommunicera direkt med varandra i spelet, dela tips, diskutera strategier och hjälpa varandra framåt. Under kvartalet utökades spelet även med stöd för fler språk, vilket gör Modern Command Mayhem mer tillgängligt för spelare på fler marknader.

Arbetet med spelets ekonomi fortsatte också under Q1. Flera nya erbjudanden lades till, exponeringen av erbjudanden ökades och befintliga erbjudanden balanserades om. Syftet var att skapa en tydligare och mer attraktiv struktur för köp i spelet, samtidigt som ekonomin trimmades för att bättre stödja både spelarengagemang och intäktsutveckling.

Sammanfattningsvis innebar Q1 ett kvartal där Modern Command Mayhem utvecklades med mer innehåll, förbättrad tillgänglighet, tydligare kommunikation och fler sociala funktioner. Tillsammans med fortsatt balansering utifrån spelarefeedback och ett fördjupat arbete med spelets ekonomi tog spelet ytterligare steg mot att bli en mer levande, engagerande och långsiktigt hållbar upplevelse.



# FINANSIELLA KOMMENTARER - KONCERNEN

Nedanstående kommentarer till den finansiella utvecklingen baseras på perioderna januari till och med mars 2026.

Siffror inom parentes anger uppgifter för motsvarande period under föregående år.

## RESULTATRÄKNING

Nettoomsättningen för perioden uppgick till 4,0 MSEK, jämfört med 3,7 MSEK motsvarande period föregående år. Jämförelseperioden föregående år inkluderade en engångsintäkt om 2,5 MSEK. Justerat för denna engångsintäkt ökade nettoomsättningen med cirka 2,7 MSEK, vilket främst förklaras av ökade intäkter från ett större antal aktiva spelare i mobilspelet Modern Command Mayhem.

Rörelsens kostnader uppgick till 3,8 MSEK, jämfört med 1,7 MSEK motsvarande period föregående år. Kostnadsökningen är främst hänförlig till köpta tjänster och licenser, där en betydande del avser marknadsföringskostnader för förvärv av nya spelare, så kallad user acquisition. Av periodens kostnader avsåg 0,2 MSEK avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar hänförliga till goodwill från förvärvet av Blast Bit Enterprises AB, jämfört med 0,2 MSEK föregående år.

Övriga externa kostnader uppgick till 0,7 MSEK, jämfört med 0,2 MSEK föregående år. Personalkostnaderna uppgick till 0,1 MSEK, jämfört med 0,0 MSEK föregående år.

Rörelseresultatet och periodens resultat uppgick till 0,2 MSEK, jämfört med 2,0 MSEK motsvarande period föregående år.

## BALANSRÄKNING

Bolagets immateriella anläggningstillgångar uppgick vid periodens slut till 2,4 MSEK, jämfört med 3,2 MSEK motsvarande period föregående år, och består av goodwill hänförlig till förvärvet av BlastBit Enterprises AB under 2024. Goodwill skrivs av över en period om fem år. Därutöver uppgick finansiella anläggningstillgångar till 3,1 MSEK, jämfört med 3,1 MSEK föregående år, och avser andra långfristiga fordringar. Summa anläggningstillgångar uppgick till 5,5 MSEK, jämfört med 6,3 MSEK föregående år.

Omsättningstillgångarna bestod vid periodens slut av övriga fordringar om 0,1 MSEK, jämfört med 0,4 MSEK föregående år, samt förutbetalda kostnader och upplupna intäkter om 3,7 MSEK, jämfört med 2,3 MSEK föregående år. Dessa poster är huvudsakligen av operativ karaktär.

Kassa och bank uppgick vid periodens slut till 0,2 MSEK, jämfört med 0,1 MSEK motsvarande period föregående år.

Eget kapital uppgick vid periodens slut till 2,2 MSEK, jämfört med 3,4 MSEK föregående år, vilket motsvarar 0,10 SEK per aktie, jämfört med 0,15 SEK per aktie föregående år. Soliditeten uppgick till 23 procent, jämfört med 37 procent vid motsvarande tidpunkt föregående år.

Bolaget hade vid periodens slut inga räntebärande skulder. De kortfristiga skulderna uppgick till 3,2 MSEK, jämfört med 0,9 MSEK föregående år, och är huvudsakligen av operativ karaktär. Ökningen är främst hänförlig till ökad aktivitet inom förvärv av nya spelare, vilket påverkat leverantörsskulder och andra kortfristiga rörelseskulder.

Balansomslutningen uppgick vid periodens slut till 9,5 MSEK, jämfört med 9,1 MSEK motsvarande period föregående år.

## KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick under perioden till -0,1 MSEK, jämfört med 1,8 MSEK motsvarande period föregående år.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till 0,0 MSEK, jämfört med 0,0 MSEK föregående år.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0,0 MSEK, jämfört med -1,9 MSEK motsvarande period föregående år.

Periodens kassaflöde uppgick till -71 KSEK, jämfört med -39 KSEK föregående år. Likvida medel vid periodens slut uppgick till 233 KSEK, jämfört med 72 KSEK vid motsvarande tidpunkt föregående år.

## INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNING

Kvix tillämpar sedan 2023 aktiveringsmetoden för balanserade utgifter avseende utvecklingsarbeten. Under perioden har inga utvecklingsutgifter aktiverats.

Investeringar i aktiverat arbete för egen räkning uppgick under perioden till 0,0 MSEK, jämfört med 0,0 MSEK föregående år.

Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar uppgick under perioden till 187 KSEK, jämfört med 187 KSEK motsvarande period föregående år.

## MEDARBETARE

Medelantalet anställda under kvartalet uppgick till 1, jämfört med 0 motsvarande period föregående år. Av medelantalet anställda var 0 kvinnor, jämfört med 0 föregående år.

## AKTIEN

Antalet registrerade aktier uppgick per den 31 mars 2026 till 22 714 286.

Genomsnittligt antal aktier under perioden 1 januari 2026 till 31 mars 2026 uppgick till 22 714 286.

## AKTIEKAPITAL

Aktiekapitalet i Kvix uppgick den 31 mars 2026 till 2 271 428,60 SEK fördelat på 22 714 286 aktier med ett kvotvärde om 0,10 SEK.

## AKTIEÄGARE

Bolaget har 288 ägare vid utgången av det första kvartalet 2026.

## VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

En beskrivning av Kvix väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer finns på sidor 5-7 i årsredovisning 2025 som finns tillgänglig på Kvix hemsida.

# FINANSIELLA RAPPORTER

## RESULTATRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Kvartalet		Helåret
	januari - mars		2025
	2026	2025	2025
Nettoomsättning	3 965	3 744	12 785
Övriga rörelseintäkter	45	1	41
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>4 010</b>	<b>3 745</b>	<b>12 826</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>			
Köpta tjänster och licenser	-2 817	-1 314	-8 354
Övriga externa kostnader	-687	-205	-2 810
Personalkostnader	-69	-2	-264
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-187	-187	-748
Övriga rörelsekostnader	-18	-1	-53
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-3 778</b>	<b>-1 710</b>	<b>-12 230</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>232</b>	<b>2 035</b>	<b>596</b>
<b>Resultat från finansiella poster</b>			
Räntekostnader och liknande resultatposter	0	0	-3
<b>Summa resultat från finansiella poster</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>-3</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>232</b>	<b>2 035</b>	<b>593</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>232</b>	<b>2 035</b>	<b>593</b>
Periodens skatt	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>232</b>	<b>2 035</b>	<b>593</b>

# BALANSRÄKNING - KONCERNEN

<i>Belopp i KSEK</i>	<b>2026-03-31</b>	<b>2025-03-31</b>	<b>2025-12-31</b>
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Goodwill	2 433	3 181	2 620
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	0	0
	<b>2 433</b>	<b>3 181</b>	<b>2 620</b>
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	0	0	0
	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andra långfristiga fordringar	3 110	3 110	3 380
	<b>3 110</b>	<b>3 110</b>	<b>3 380</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>5 543</b>	<b>6 291</b>	<b>6 000</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	4	5	5
Övriga fordringar	101	401	73
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 669	2 322	2 838
	<b>3 773</b>	<b>2 728</b>	<b>2 916</b>
<i>Kassabehållning</i>			
Kassa och bank	233	72	304
	<b>233</b>	<b>72</b>	<b>304</b>
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>4 006</b>	<b>2 800</b>	<b>3 220</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>9 549</b>	<b>9 091</b>	<b>9 219</b>

# BALANSRÄKNING - KONCERNEN

<i>Belopp i KSEK</i>	<b>2026-03-31</b>	<b>2025-03-31</b>	<b>2025-12-31</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	2 271	2 271	2 271
Fond för utvecklingsutgifter	0	0	0
	<b>2 271</b>	<b>2 271</b>	<b>2 271</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Fri överkursfond	2 450	2 450	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-2 768	-3 361	-3 361
Periodens resultat	232	2 035	593
	<b>-86</b>	<b>1 124</b>	<b>-318</b>
<b>Summa eget kapital</b>	<b>2 185</b>	<b>3 395</b>	<b>1 953</b>
<b>Avsättningar</b>			
Avsättning intäktsavtal	4 121	4 776	4 285
	<b>4 121</b>	<b>4 776</b>	<b>4 285</b>
<b>Summa avsättningar</b>	<b>4 121</b>	<b>4 776</b>	<b>4 285</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Övriga långfristiga skulder	0	0	0
	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Leverantörsskulder	1 574	509	1 610
Övriga kortfristiga skulder	657	101	479
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 011	311	892
	<b>3 243</b>	<b>920</b>	<b>2 981</b>
<b>Summa långfristiga och kortfristiga skulder</b>	<b>3 243</b>	<b>920</b>	<b>2 981</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>9 549</b>	<b>9 091</b>	<b>9 219</b>

# KASSAFLÖDESANALYS - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Kvartalet		Helåret
	januari - mars		
	2026	2025	2025
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>			
Resultat före finansiella poster	232	2 035	596
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet:			
- Avskrivningar	187	187	748
- Övriga poster	0	0	-6
Betald/erhållen ränta	1	0	3
Betald skatt	0	-87	41
<b>Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>420</b>	<b>2 135</b>	<b>1 382</b>
<b>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</b>			
Förändring kundfordringar	1	8	8
Förändring övriga kortfristiga fordringar	-1 180	-201	-1 278
Förändring leverantörsskulder	-36	-91	1 011
Förändring övriga kortfristiga skulder	724	-40	920
<b>Förändringar i rörelsekapital</b>	<b>-491</b>	<b>-324</b>	<b>661</b>
<b>Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-71</b>	<b>1 811</b>	<b>2 043</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>			
<b>Kassaflödet från investeringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>			
Förändring lån	0	-1 850	-1 850
<b>Kassaflödet från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>-1 850</b>	<b>-1 850</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-71</b>	<b>-39</b>	<b>193</b>
Likvida medel vid periodens början	304	111	111
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>233</b>	<b>72</b>	<b>304</b>

## EGET KAPITAL - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Fritt eget kapital	Totalt
<b>Vid årets början, 2020-01-01</b>	<b>100</b>	<b>3 588</b>	<b>-1 608</b>	<b>2 080</b>
Aktieägartillskott			11 900	11 900
Förändring fond för utvecklingsutgifter		6 879	-6 879	-
Årets resultat			-4 481	-4 481
<b>Vid årets slut, 2020-12-31</b>	<b>100</b>	<b>10 467</b>	<b>-1 068</b>	<b>9 499</b>
Förändring fond för utvecklingsutgifter		2 192	-2 192	-
Aktieägartillskott			4 965	4 965
Fondemission	400	-400		-
Nyemission	371		25 629	26 000
Kostnader hänförliga till emission			-1 451	-1 451
Emission av teckningsoptioner			54	54
Årets resultat			-18 157	-18 157
<b>Vid årets slut, 2021-12-31</b>	<b>871</b>	<b>12 259</b>	<b>7 780</b>	<b>20 910</b>
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-3 190	3 190	-
Årets resultat			-16 194	-16 194
<b>Vid årets slut, 2022-12-31</b>	<b>871</b>	<b>9 069</b>	<b>-5 224</b>	<b>4 716</b>
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-7 531	7 531	-
Aktieägartillskott			11 800	11 800
Årets resultat			-15 364	-15 364
<b>Vid årets slut, 2023-12-31</b>	<b>871</b>	<b>1 537</b>	<b>-1 257</b>	<b>1 152</b>
Nyemission	1 400			1 400
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-1 537	1 537	-
Överkursfond			2 450	2 450
Balanserad vinst Blast Bit Enterprises AB			285	285
Årets resultat			-3 927	-3 927
<b>Vid årets slut, 2024-12-31</b>	<b>2 271</b>	<b>-</b>	<b>-911</b>	<b>1 361</b>
Årets resultat			593	593
<b>Vid årets slut, 2025-12-31</b>	<b>2 271</b>	<b>-</b>	<b>-318</b>	<b>1 953</b>
Periodens resultat			232	232
<b>Vid periodens slut 2026-03-31</b>	<b>2 271</b>	<b>0</b>	<b>-86</b>	<b>2 185</b>

## NYCKELTAL - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Kvartalet		Helåret	
	januari - mars		2025	2024
	2026	2025	2025	2024
Nettoomsättning	3 965	3 744	12 785	1 969
Rörelsemarginal, %	6	54	5	Neg.
Balansomslutning	9 549	9 091	9 219	4 261
Soliditet, %	23	37	21	32
Kassalikviditet, %	124	304	108	85
Medelantal anställda, st	1	0	0	1
Resultat per aktie, SEK	0,01	0,09	0,03	-0,17
Antal aktier vid periodens slut, st	22 714 286	22 714 286	22 714 286	22 714 286
Genomsnittligt antal aktier under perioden, st	22 714 286	22 714 286	22 714 286	12 214 286

### DEFINITIONER OCH HÄRLEDNING AV NYCKELTAL

#### Nettoomsättning

Nettoomsättning avser rörelsens huvudintäkter efter plattformsavgifter från App Store och Google Play.

#### Rörelsemarginal

Rörelseresultatet dividerat med nettoomsättningen.

#### Balansomslutning

Företagets samlade tillgångar.

#### Soliditet

Eget kapital dividerat med balansomslutning.

#### Kassalikviditet

Omsättningstillgångar exklusive lager och pågående arbeten dividerat med kortfristiga skulder.

#### Resultat per aktie

Årets resultat dividerat med antal utestående aktier vid periodens slut.

# RESULTATRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	Kvartalet		Helåret
	januari - mars		
	2026	2025	2025
Nettoomsättning	42	2 583	2 765
Övriga rörelseintäkter	0	0	21
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>42</b>	<b>2 583</b>	<b>2 786</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>			
Köpta tjänster och licenser	-13	-26	-89
Övriga externa kostnader	-618	-391	-1 993
Personalkostnader	0	0	-181
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	0	0	0
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-631</b>	<b>-417</b>	<b>-2 263</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-589</b>	<b>2 166</b>	<b>522</b>
<b>Resultat från finansiella poster</b>			
Ränteintäkter och liknande resultatposter	0	0	1
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-589</b>	<b>2 166</b>	<b>523</b>
<b>Bokslutsdispositioner</b>			
<b>Mottagna koncernbidrag</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>550</b>
	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>550</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-589</b>	<b>2 166</b>	<b>1 073</b>
Periodens skatt	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-589</b>	<b>2 166</b>	<b>1 073</b>

# BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

<i>Belopp i KSEK</i>	<b>2026-03-31</b>	<b>2025-03-31</b>	<b>2025-12-31</b>
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	0	0
	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	0	0	0
	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	3 850	3 850	3 850
Andra långfristiga fordringar	3 110	3 110	3 380
	<b>6 960</b>	<b>6 960</b>	<b>7 230</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>6 960</b>	<b>6 960</b>	<b>7 230</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	4	5	5
Fordringar hos koncernföretag	0	73	0
Övriga fordringar	85	361	62
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	1 053	1 803	978
	<b>1 141</b>	<b>2 242</b>	<b>1 046</b>
<i>Kassabehållning</i>			
Kassa och bank	30	70	42
	<b>30</b>	<b>70</b>	<b>42</b>
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 171</b>	<b>2 312</b>	<b>1 087</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>8 131</b>	<b>9 272</b>	<b>8 317</b>

# BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

<i>Belopp i KSEK</i>	<b>2026-03-31</b>	<b>2025-03-31</b>	<b>2025-12-31</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	2 271	2 271	2 271
Fond för utvecklingsutgifter	0	0	0
	<b>2 271</b>	<b>2 271</b>	<b>2 271</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Fri överkursfond	2 450	2 450	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-1 860	-2 933	-2 933
Periodens resultat	-589	2 166	1 073
	<b>1</b>	<b>1 683</b>	<b>590</b>
<b>Summa eget kapital</b>	<b>2 273</b>	<b>3 954</b>	<b>2 861</b>
<b>Avsättningar</b>			
Avsättning intäktsavtal	4 121	4 776	4 285
	<b>4 121</b>	<b>4 776</b>	<b>4 285</b>
<b>Summa avsättningar</b>	<b>4 121</b>	<b>4 776</b>	<b>4 285</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Övriga långfristiga skulder	0	0	452
	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>452</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Leverantörsskulder	125	280	89
Skulder till koncernföretag	501	0	75
Övriga kortfristiga skulder	657	6	6
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	456	256	548
	<b>1 738</b>	<b>542</b>	<b>719</b>
<b>Summa långfristiga och kortfristiga skulder</b>	<b>1 738</b>	<b>542</b>	<b>1 171</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>8 131</b>	<b>9 272</b>	<b>8 317</b>

# ÖVRIG INFORMATION

## ALLMÄNT OM BOLAGET

Kvix AB (publ), org.nr 559198-1146 är ett svenskt publikt aktiebolag med säte i Umeå.

Bolagets registrerade adress är Kvix AB (publ), Västra Rådhusgatan 5B, 903 26 Umeå.

Bolaget bedriver i huvudsak mobilspelsutveckling i dotterbolaget Blast Bit Enterprises AB, vars huvudsakliga titel är det nyligen lanserade spelet Modern Command Mayhem. Den tidigare utvecklade livestreamingplattformen Kvix.tv underhålls men vidareutvecklas inte längre. Den egenutvecklade plattformen Vahlery.com är vilande och genererar för närvarande inga intäkter.

## REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna kvartalsrapport har upprättats enligt Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 årsredovisning (K3).

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Kvix har från och med 2023 beslutat att tillämpa aktiveringsmetoden gällande internt utvecklad immateriella anläggningstillgångar som tidigare redovisats enligt kostnadsföringsmodellen. Detta för att ge en mer rättvisande bild av bolaget.

Aktiveringar skrivs av enligt plan under förutsättning att kriterierna i BFAR 2012:1 är uppfyllda.

Belopp är uttryckta i KSEK vilket i denna rapport avser tusental svenska kronor.

Belopp inom parentes avser jämförelsesiffror med samma period föregående år.

## NÄRSTÅENDE TRANSAKTIONER

Patrik Knutsson AB, som kontrolleras av Patrik Knutsson, har ett avtal med Kvix avseende försäljning av konsulttjänster i form av uthyrning av Patrik Knutsson som VD. Konsultavtalet har en ömsesidig uppsägningstid om tre månader. Under Q1 2026 har Patrik Knutsson AB fakturerat totalt 150 000 SEK. Avtalets villkor bedöms vara marknadsmässiga.

Jaeger Games AB, som kontrolleras av Rickard Jäger, har ett avtal med Kvix avseende försäljning av konsulttjänster i form av uthyrning av Rickard Jäger som CDO. Konsultavtalet har en ömsesidig uppsägningstid om tre månader. Under Q1 2026 har Jaeger Games AB fakturerat totalt 50 000 SEK. Avtalets villkor bedöms vara marknadsmässiga.

Med undantag för ovanstående har inga ytterligare närståendetransaktioner genomförts under Q1 2026.

## MENTOR

Augment Partners AB, tel +46 8-604 22 55, info@augment.se, är bolagets mentor i enlighet med regelverket för NGM Nordic SME.

## REVISORERNAS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## KOMMANDE RAPPORTERINGSTILLFÄLLEN

Delårsrapport Q2 2026 - 21 augusti 2026

Delårsrapport Q3 2026 - 20 november 2026

Bokslutskommuniké 2026 - 26 februari 2027

# UNDERSKRIFTER

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av bolagets verksamhet, ställning och resultat.

**Umeå den 28 maj 2026**

**Jan Benjaminson**

Ordförande

**Patrik Knutsson**

VD och styrelseledamot

**Johan Thomasson**

Styrelseledamot

**Vlora Ramadani**

Styrelseledamot

## FÖR YTTERLIGARE INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA

Patrik Knutsson, VD  
Mail: [patrik@kvix.tv](mailto:patrik@kvix.tv)