

## DELÅRSRAPPORT FÖR FÖRSTA KVARTALET 2020

Gaming Corps AB (publ) (Nasdaq: GCOR, "Bolaget" eller "Gaming Corps") avlägger idag den 22 maj 2020 delårsrapport för första kvartalet 2020. Som väntat är kvartalets resultat negativt till följd av att intäkter för Bolagets nya produktportfölj inte ännu hunnit göra avtryck i omsättningen.

### OMSÄTTNING OCH RESULTAT FÖRSTA KVARTALET 2020

- Nettoomsättningen uppgick till 0 MSEK (0 MSEK) i moderbolaget och 0 MSEK (3,45 MSEK) i koncernen.
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till -0,3 MSEK (-1,88 MSEK) i moderbolaget och -2,99 MSEK (-2,76 MSEK) i koncernen.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till -0,33 MSEK (-1,89 MSEK) i moderbolaget och -3,04 MSEK (-2,82 MSEK) i koncernen.
- Resultat per aktie i moderbolaget uppgick före och efter utspädning till -0,001 SEK (-0,01 SEK). Resultat per aktie i koncernen uppgick före och efter utspädning till -0,009 (-0,01 SEK).

*Siffror i parentes avser första kvartalet 2019.*

### RAPPORTENS FORMAT

Gaming Corps har målsättningen att ta fram gedigna rapporter som på ett ingående sätt belyser Bolagets affär, produkter och marknad samt förmedlar Bolagets syn på kvartalet som gått och arbetet framåt. På grund av längre sjukfrånvaro till följd av covid-19 finns det inte möjlighet att tillhandahålla detta innehåll i innevarande rapport utan den har istället ett avskalat format. Bolaget kommer säkra att informationen kommer aktieägarna tillhanda i annan form så fort det är möjligt.

### KOMMENTAR TILL RAPPORTEN

#### OMSÄTTNING

Omsättningen för perioden är noll då intäkter från kommande iGaming-produkter inte ännu uppstått och intäkter från spelet Oh Frog uppkommit först i början av andra kvartalet.

#### RESULTAT

Som väntat är periodens resultat negativt givet att intäkter från nya produkter ej ännu uppstått. På kostnadssidan syns effekterna av försiktiga anställningar och satsningar inom båda affärsområden i linje med tidigare kommunicerad strategi. Likt förgående kvartal har inte utvecklingskostnader aktiverats som tillgångar utan bokförts som kostnader för perioden.

---

Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.

Gaming Corps is a small, global developer focusing on Gaming, iGaming and interactive entertainment. The company is based in Uppsala, Sweden with a development studio in Malta. Our goal at Gaming Corps is to create innovative videogames, casino games and compelling interactive entertainment experiences while ensuring our shareholders a high return on investment. Our collective expertise developing high-quality software on mobile, PC and console, combined with our drive to excel, allows Gaming Corps to bring creative original titles and world-class intellectual property to life and into the hands of consumers globally

## FINANSIERING

Under perioden har Bolaget stärkts genom tillförsel av kapital via den riktade emissionen som genomfördes den 17 januari 2020.

### För mer information, vänligen kontakta:

Juha Kauppinen, VD: [juha@gamingcorps.com](mailto:juha@gamingcorps.com)

Erika Mattsson, Kommunikationschef och IR-ansvarig: [ir@gamingcorps.com](mailto:ir@gamingcorps.com)

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: [info@eminova.se](mailto:info@eminova.se), +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på [www.gamingcorps.com/newsroom](http://www.gamingcorps.com/newsroom)

*Denna information lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.*

---

Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.

Gaming Corps is a small, global developer focusing on Gaming, iGaming and interactive entertainment. The company is based in Uppsala, Sweden with a development studio in Malta. Our goal at Gaming Corps is to create innovative videogames, casino games and compelling interactive entertainment experiences while ensuring our shareholders a high return on investment. Our collective expertise developing high-quality software on mobile, PC and console, combined with our drive to excel, allows Gaming Corps to bring creative original titles and world-class intellectual property to life and into the hands of consumers globally