

## PRESSMEDDELANDE

25 oktober 2022 08:00:00 CEST

# Tittarsuccé för Svenska Cupen i CS:GO

**Fragbite AB, ett helägt dotterbolag till Fragbite Group AB (publ), har under hösten arrangerat turneringen Svenska Cupen i spelet Counter-Strike: Global Offensive ("CS:GO"), med slutspel i slutet av oktober. Turneringen, den största svenska nationella Counter-Strike-tävlingen någonsin sett till prispottens storlek, blev även ett av de mest sedda och besökta evenemangen i Fragbite AB's 20-åriga historia.**

Svenska Cupen i Counter-Strike är en unik satsning inom svensk Counter-Strike och har med 500 000 kronor i prispengar en större prispott än någon tidigare nationell CS:GO-turnering. I tävlingen, som totalt pågick under augusti-oktober i år hade alla svenska CS:GO-spelare oavsett nivå möjlighet att delta och ta sig från sin dator hemma till slutspelet på plats i SPACE Arena i Stockholm där Sveriges bästa lag och spelare väntade. Slutspelet, som även gick att uppleva genom en livesändning på streamingplattformen Twitch, ägde rum under tre dagar i oktober, vilket bidrog till nästan 3 miljoner startade strömmar och 1,6 miljoner unika tittare.

– Jag är otroligt glad och stolt över att kunna konstatera att tittarsiffrorna från slutspelets tre dagar krossade våra redan högt ställda förväntningar. Slutspelet drog nästan 3 miljoner startade strömmar och 1,6 miljoner unika tittare vilket är ett kvitto på det hårda arbete som vårt team och våra samarbetspartners lagt ned för att ro detta i hamn. Att dessutom över 1 200 personer besökte Svenska Cupen-slutspelet fysiskt i Space Arena bidrog till att Svenska Cupen blev ett magiskt evenemang och med det visade vi att svensk Counter-Strike i högsta grad berör och engagerar den svenska e-sportpubliken, säger Daniel Pereaux, VD i Fragbite AB.

Det svenska storlaget *Ninjas In Pyjamas* stod till slut som de historiska första Svenska Cupen-mästarna. Efter detta lyckade evenemang pågår redan förberedelserna inför nästa års upplaga.

### För frågor, vänligen kontakta:

Marcus Teilman, VD och Koncernchef

[mt@fragbitegroup.com](mailto:mt@fragbitegroup.com)

Telefon: 08-520 277 82

Lars Johansson, CFO

[lj@fragbitegroup.com](mailto:lj@fragbitegroup.com)

Telefon: 08-520 277 82

Redeye AB är bolagets Certified Adviser.

## Om oss

Fragbite Group är en digital spelunderhållningskoncern med dotterbolag verksamma inom mobilspels- och e-sportbranschen noterad på Nasdaq First North Growth Market i Stockholm. Gruppen består av företag med cirka 80 anställda som alla delar samma passion för spel. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm, Sverige och har fysisk representation i Alexandria, Egypten, Montpellier, Nancy och Paris, Frankrike, i Haag, Nederländerna samt i Gibraltar. Gruppen har tre interna spelutvecklingsstudior; Lucky Kat, FunRock/Prey Studios och WAGMI. Dessa utvecklar, publicerar, distribuerar och marknadsför spel för desktop, konsol och mobila enheter för den globala spelmarknaden. Fragbite AB är ett av Nordens ledande e-sportmedieföretag som arrangerar och sänder e-sportturneringar live. Playdigious förlägger och specialanpassar traditionella PC-spel på i första hand mobila plattformar, där välkända och populära PC-spel som t.ex. Dead Cells, Northgard och Evoland framgångsrikt har lanserats på den mobila spelmarknaden. För mer information, se [www.fragbitegroup.com](http://www.fragbitegroup.com)

## Bifogade filer

[Tittarsuccé för Svenska Cupen i CS:GO](#)