

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 12 december 2025

Crystal Dynamics och Amazon Game Studios presenterar två nya Tomb Raider-titlar – och andra höjdpunkter från The Game Awards

Under natten på The Game Awards i Los Angeles, det årliga evenemanget som hyllar framstående dataspel, avslöjade Crystal Dynamics tillsammans med Amazon Game Studios två nya delar i Tomb Raider-serien: Tomb Raider: Legacy of Atlantis, en modern tolkning av Lara Crofts första äventyr, och Tomb Raider: Catalyst, nästa stora kapitel i serien. Därutöver annonserades Milestones nya racingspel Screamer för lansering i mars 2026.

“Det här är ett betydelsefullt ögonblick för Tomb Raider och ett bevis på styrkan i vårt partnerskap med Amazon Game Studios. Med Legacy of Atlantis hedrar vi seriens ursprung, medan Catalyst representerar ett djärvt steg framåt. Tillsammans speglar dessa projekt vårt ambitiösa nästa kapitel för Lara Crofts värld; att återskapa hennes debuttitel utifrån dagens spelares förväntningar och samtidigt låta ett helt nytt äventyr vidga hennes horisonter,” säger Phil Rogers, VD för Embracer Group.

Tomb Raider: Legacy of Atlantis, som lanseras 2026, återbesöker Laras första äventyr med moderna visuella element, uppdaterad speldesign och en utökad berättelse, samtidigt som ton och känsla från originalet bevaras. Spelet utvecklas av Crystal Dynamics i samarbete med Flying Wild Hog.

Tomb Raider: Catalyst, med planerad lansering 2027, tar Lara till norra Indien efter en mytisk katastrof som väckt uråldriga krafter. Spelet bygger på Unreal Engine 5 och blir seriens mest omfattande del hittills, med teman som tillit, makt och konsekvens.

Båda titlarna släpps på PlayStation 5, Xbox Series X|S och Steam, och kommer att ha Alix Wilton Regan som röst för Lara Croft. Mer information och trailers finns på tombraider.com.

Andra nyheter från The Game Awards

Screamer, den mest ikoniska IP:n från Milestone, presenterade även sitt lanseringsdatum, planerat till den 26 mars 2026, samt öppnandet av digitala förbokningar. Spelet är omarbetat för att leverera en helt ny arkadupplevelse som kombinerar innovativ racingmekanik med stridselement och en djup berättelse i en dystopisk värld. Dessutom visade Screamer sin storytrailer, som ger fans en första titt på de animeinspirerade mellansekvenserna som gestaltar spelets futuristiska värld och karaktärer.

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 12 december 2025

Kingdom Come: Deliverance II var nominerat i flera kategorier, däribland årets spel. Även om titeln inte tog hem någon utmärkelse understryker nomineringarna det fortsatta momentumet bakom spelet. Detta följer på viktiga milstolpar som skedde i november, däribland lanseringen av den tredje större DLC:n, *Mysteria Ecclesiae*, samt beskedet att spelet passerat 4 miljoner sålda exemplar.

För mer information, vänligen kontakta:

Oscar Erixon
Head of Investor Relations
Telefon: + 46 730 24 91 42
E-post: oscar.erixon@embracer.com

Arman Teimouri
Head of Media & Public Affairs
Telefon: +46 793 33 05 60
E-post: arman.teimouri@embracer.com

Om Embracer Group

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC-, konsol- och mobilspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 400 ägda eller kontrollerade varumärken. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom sina operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, DECA Games, Dark Horse, Freemove och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen omfattar 54 interna studios och engagerar över 6 500 talanger i närmare 30 länder.

Embracer Groups aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under kortnamnet EMBRAC B.

Prenumerera på pressmeddelanden och finansiell information [här](#).

Bifogade filer

[Crystal Dynamics och Amazon Game Studios presenterar två nya Tomb Raider-titlar – och andra höjdpunkter från The Game Awards](#)