

## Delårsrapport för perioden januari – september 2022

### Betydande intäktsökning

#### Tredje kvartalet 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 71,9 MSEK (44,1).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 5,1 MSEK (2,8).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 5,1 MSEK (3,0).
- Resultat efter skatt uppgick till -23,0 MSEK (-11,6).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,25 SEK (-0,14).

#### Första nio månaderna 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 180,9 MSEK (63,7).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 6,1 MSEK (-4,2).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 7,0 MSEK (-0,6).
- Resultat efter skatt uppgick till -75,5 MSEK (-36,1).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,81 SEK (-0,42).

#### Viktiga händelser under kvartalet

- Fragbite Groups nyligen etablerade dotterbolag WAGMI Limited, Gibraltar ("WAGMI"), tillkännagav den 14 juli sin registrering som en "Virtual Assets Service Provider" hos Gibraltar Financial Services Commission.
- I samband med förvärvet av Lucky Kat meddelades att en maximal tilläggsköpeskillning om 11 MEUR, baserat på Lucky Kats resultatutfall under åren 2021, 2022 och 2023, skulle kunna komma att utgå. Villkoren för den första tilläggsköpeskillningen konstaterades vara uppfyllda och Fragbite Group erlade därmed den 15 juli 4 MEUR till säljarna av Lucky Kat, varav 3 MEUR betalades kontant och 1 MEUR betalades med 1 801 092 nyemitterade aktier i Fragbite Group.
- Fragbite AB lanserade, i samarbete med Expressen och SPACE, Svenska Cupen inom CS:GO, en nationell CS:GO-tävling.
- WAGMI ingick avtal med ett flertal ledande blockkedjeinvestorer om en försäljning av in-game tokens för 3,35 MUSD, i syfte att bygga sitt Metaversum.
- WAGMI tillkännagav i augusti ytterligare ett Web3-spel, som planeras att lanseras under 2023.
- MMA Manager 2: Ultimate Fight har de 30 första dagarna sedan lansering ökat sin ARPU med 82% jämfört med originaltiteln.
- Playdigious tillkännagav i september sin kommande lansering av spelet Little Nightmares.
- Playdigious beslutade att investera i ytterligare produktionskapacitet och nya immateriella rättigheter (IP:n) med avsikt att öka antalet utgivna titlar per år för mobila enheter.
- Villkoren för den andra tilläggsköpeskillningen avseende förvärvet av Playdigious konstaterades vara uppfyllda. Fragbite Group erlade därmed den 26 september 1 MEUR till säljarna av Playdigious, varav 0,5 MEUR betalades kontant och 0,5 MEUR betalades med 958 081 nyemitterade aktier i Fragbite Group.
- Fragbite Group har anställt Erika Mattsson som ny Chief Communications Officer med start i början av november.

#### Viktiga händelser efter periodens utgång

- Playdigious lanserade en mobilversion av succéspelet Spiritfarer, exklusivt på Netflix.
- Tittarsuccé för premiärupplagan av Svenska Cupen i CS:GO.

KSEK	jul-sep		jan-sep		Helår
	2022	2021	2022	2021	2021
Nettoomsättning	71 940	44 147	180 853	63 710	124 041
Justerad EBITDA*	5 099	2 969	6 981	-619	9 626
EBITDA	5 099	2 781	6 108	-4 187	6 058
EBIT	-17 079	-10 442	-60 607	-34 614	-45 746
Resultat efter skatt	-23 028	-11 638	-75 537	-36 080	-50 397

\* Resultatet 2022 belastas med ackumulerade extraordinära kostnader per Q3 med 873 KSEK varav 0 KSEK i Q3, direkt hänförliga till etableringen av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Limited. Motsvarande siffra 2021 uppgick till 3 568 KSEK varav 187 KSEK i Q3, direkt hänförliga till noteringsprocessen.

### Om Fragbite Group AB (publ)

Fragbite Group AB (publ.) är en koncern verksam inom mobilspel och e-sport, noterad på Nasdaq First North Growth Market med säte i Stockholm. Dotterbolagen FunRock/Prey Studios, Lucky Kat, Playdigious och WAGMI agerar på den globala marknaden för mobilspel med att utveckla, publicera, distribuera, anpassa och marknadsföra spel för desktop, konsol och mobila enheter. Dotterbolaget Fragbite AB är Nordens ledande arrangör och mediaföretag inom e-sport. Koncernen har kontor i Sverige, Frankrike, Nederländerna, Gibraltar samt Egypten med totalt 80 medarbetare som alla delar samma passion för spel.

## VD har ordet

Hösten är här och med halva november bakom oss är det dags att sammanfatta årets tredje kvartal – ett kvartal som präglats av att flertalet viktiga pusselbitar kommit på plats. I ett bolag som Fragbite Group, där alla våra enheter håller högt tempo och blickar framåt, ligger det dagliga fokuset redan nu minst fyra kvartal fram i tiden i syfte att förbättra lönsamheten ytterligare på såväl kort som lång sikt. Det är därför ibland lätt att glömma vad som redan åstadkommit, men låt mig summera det tredje kvartalet med början i den finansiella utvecklingen

Under tredje kvartalet ökade nettoomsättningen med 32,6% till 71,9 MSEK jämfört med föregående kvartal och även rörelsemarginalen förbättrades. Nettoomsättningen jämfört med samma period föregående år ökade med 63,0%, men då är förvärvet av Lucky Kat, som förvärvades vid årsskiftet, inte inkluderat i jämförelsesiffrorna. EBITDA för kvartalet uppgick till 5,1 MSEK jämfört med justerad EBITDA för samma period föregående år om 3,0 MSEK. Den finansiella utvecklingen signalerar att Fragbite Group rör sig i rätt riktning, och med den verksamhetsutveckling som skett under kvartalet har vi skapat goda möjligheter för att även i det långa perspektivet uppvisa en stabil tillväxt.

### En plattform för framtidens spel inom Web3

Inom Web3 har Fragbite Group numera två dotterbolag; det holländska Lucky Kat, förvärvat vid årsskiftet samt det nyetablerade

bolaget WAGMI, beläget i Gibraltar. I juli erhölet det senare en registrering som "Virtual Assets Service Provider" genom Gibraltar Financial Services Commission. Med detta blev Fragbite Group inte bara ett av de första noterade bolagen i världen i vår bransch att bli reglerade inom kryptotokens, utan det medför även att vi är väl förberedda inför en eventuell EU-reglering på området. Denna registrering innebär bl a att vi ställer höga krav på vilka investerare vi säljer tokens till, vilket understryker Fragbite Groups seriösa satsning och skapar trovärdighet.

Vi lyckades attrahera några av de internationellt mest namnkunniga investerarna inom Web3 i en så kallad "Strategic round", då vi i juli och augusti sålde drygt 239 miljoner tokens för ett totalt belopp om ca 3,35 miljoner USD. Därmed är en mycket viktig pusselbit lagd inför framtiden, då dessa första framsteg innebär att kapacitet etablerats som möjliggör en bred användning av tokens som spelvaluta i samtliga våra Web3-spel i framtiden. Vi planerar även för ytterligare försäljningar av ca 335 miljoner tokens framöver, där slutmålet är att genomföra en publik försäljning via en så kallad IDO (Initial Decentralized Offering). Tidpunkten för dessa försäljningstillfällen är ännu inte bestämd. Vi utvärderar löpande hur marknaden utvecklas för att säkerställa att satsningen utfaller så optimalt som möjligt. Det planeras därtill en NFT-försäljning av avатарer för det kommande Web3-spelet *Cosmocadia* (tidigare benämnt Solcadia), som är planerat att lanseras under 2023.

**Playdigious med utökad kapacitet för långsiktigt uthållig tillväxt**

Vårt franska dotterbolag Playdigious fortsätter att utvecklas väl. Spelet *Little Nightmares* lanserades i september och efter kvartalets utgång har *Spiritfarer* lanserats exklusivt på Netflix' plattform. Därutöver har vi beslutat att investera i ytterligare produktionskapacitet samt förvärv av nya IP:n, dvs immateriella rättigheter. Playdigious har historiskt förbättrat både omsättning och resultat år efter år och har därigenom byggt en stabil plattform för fortsatt tillväxt. Därför är nu tiden mogen att skjuta till ytterligare resurser och förstärka kapaciteten, för att därigenom kunna öka den organiska tillväxttakten ytterligare över tid. Jag ser fram emot att få återkomma med vad de pågående diskussionerna som just nu förs med olika IP-ägare mynnar ut i.

**Svenska Cupen i CS:GO, ett koncept att bygga vidare på**

Det svenska e-sportbolaget Fragbite AB lanserade under kvartalet Svenska Cupen i CS:GO, ett samarbete med bl a Expressen och SPACE. I augusti kunde vem som helst delta genom ett öppet kval för att hålla drömmen vid liv om att få möta de allra största svenska CS-lagen. Finalen gick av stapeln i SPACE Arena i Stockholm i mitten av oktober och det internationella storlaget *Ninjas in Pyjamas* stod som segrare i denna första upplaga av turneringen. Turneringen genererade ett stort intresse med nästan 3 miljoner startade strömmar av våra livesändningar samt 1,6 miljoner unika tittare. Det stora intresset vittnar om att e-sport som marknad bör ha stor potential och här arbetar vi långsiktigt med att stegvis finansiera en satsning vi tror kommer kunna ge viktiga framtida intäcks- och resultatbidrag på sikt samt framgent även möjliggöra en geografisk expansion.

**Lovande start för MMA Manager 2**

Det svenska dotterbolaget FunRock & Prey Studios lanserade den 30 juni *MMA Manager 2*

och spelet har hittills visat på en lovande utveckling. Fokus under det fjärde kvartalet är att öka spelets ARPU, dvs genomsnittsintäkt per användare. Därför kommer vi att spendera något mindre på marknadsföring för att, när den nya funktionaliteten är på plats, åter skala upp. Över tid ser jag goda möjligheter att kunna släppa uppföljare inom andra sporter baserade på denna spelmotor.

För att summera: jag är nöjd med att hela koncernen under perioden hållit, och fortsätter att hålla, ett högt tempo. Genom satsningen på Web3 har vi goda möjligheter att stärka både resultat- och balansräkning, genom att fortsätta utveckla dessa affärsmöjligheter när marknadsförutsättningarna så föreligger. Playdigious driver sin verksamhet med en relativt låg risk och därför är vårt beslut att investera ytterligare i deras verksamhet naturligt. Att dessutom FunRock & Prey Studios samt Fragbite AB under kvartalet nått kommersiella framgångar gör att jag känner mig trygg i att vi långsiktigt kommer att öka Fragbite Groups tillväxttakt under lönsamhet. På kort sikt ser jag att vi har goda möjligheter att avsluta året på ett tillfredsställande sätt.



Marcus Teilman, VD och Koncernchef

## Finansiell utveckling under perioden januari – september 2022

### Omsättning

Koncernens nettoomsättning för det tredje kvartalet uppgick till 71,9 MSEK (44,1). Nettoomsättningen för de första nio månaderna uppgick till 180,9 MSEK (63,7). Omsättningen var betydligt högre än föregående år, vilket beror på att koncernen förvärvat Fragbite AB, Playdigious SAS och Lucky Kat B.V. Fragbite förvärvades per 18 februari 2021 och bidrog således till utfallet i första kvartalet 2021 medan övriga förvärv påverkat det konsoliderade utfallet från 1 juni, 2021 för Playdigious och 1 oktober, 2021 för Lucky Kat.

### Resultat

Koncernens personalkostnader och övriga externa kostnader uppgick under det tredje kvartalet till 14,5 MSEK (7,6) och för de första nio månaderna till 43,0 MSEK (22,2). Kostnaderna har ökat jämfört med föregående år, vilket är drivet av genomförda förvärv samt rekryteringar i moderbolaget. Övriga externa kostnader belastades under de första nio månaderna 2022 med jämförelsestörande kostnader om -0,9 MSEK hänförliga till etableringen av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Ltd. Motsvarande siffra för föregående år uppgick till -3,6 MSEK hänförliga till noteringsprocessen.

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) för det tredje kvartalet uppgick till 5,1 MSEK (2,8) och för de första nio månaderna till 6,1 MSEK (-4,2). Med hänsyn tagen till ovan nämnda jämförelsestörande poster uppgick justerad EBITDA för de första nio månaderna till 7,0 MSEK (-0,6).

Koncernens avskrivningar under det tredje kvartalet uppgick till 22,2 MSEK (13,2) och under de första nio månaderna till 66,7 MSEK (30,4) främst relaterade till goodwill som uppstått i samband med genomförda förvärv. Avskrivningar relaterade till aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 1,3 MSEK (2,2) och 2,6 MSEK (6,4) under det tredje kvartalet respektive under de första nio månaderna.

Koncernens resultat efter skatt uppgick till -23,0 MSEK (-11,6) och -75,5 MSEK (-36,1) för tredje kvartalet respektive för de första nio månaderna.

### Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital uppgick till 2,8 MSEK (2,2) för det tredje kvartalet och -1,9 MSEK (-5,1) för de första nio månaderna. Det förbättrade kassaflödet under årets tre första kvartal beror huvudsakligen på resultaten för under 2021 förvärvade bolag som dock balanseras av ökade finansiella kostnader hänförliga till dessa förvärv samt betald skatt i de utländska bolagen. Även moderbolagets kostnader har som ovan nämnts ökat jämfört med motsvarande period föregående år.

Kassaflödet från förändring i rörelsekapital uppgick till 13,6 MSEK (-13,0) för det tredje kvartalet och 26,5 MSEK (11,7) för de första nio månaderna.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick för tredje kvartalet till -62,1 MSEK (-2,4), i huvudsak hänförliga till betalning av tilläggsköpeskillingar för tidigare gjorda förvärv. För de första nio månaderna summerar kassaflödet från Bolagets investeringar till -144,9 MSEK (-141,0), till den allra största delen hänförliga till förvärvet av Lucky Kat där tillträdet av aktierna som ovan nämnts skedde i början av första kvartalet samt, som nämnts ovan, till betalning av tilläggsköpeskillingar för förvärven Playdigious och Lucky Kat som skedde under tredje kvartalet. Föregående års siffror inkluderar förvärven av Fragbite AB samt Playdigious under första respektive andra kvartalet.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick för tredje kvartalet till 8,9 MSEK (43,1), varav 15,5 MSEK avser nyemission i samband med betalning av tilläggsköpeskilling. För de första nio månaderna uppgår detta kassaflöde till 54,4 MSEK (198,8) där samtliga tre kvartal innehåller amorteringar på Bolagets bankupplåning samt genomförda nyemissioner hänförliga till förvärven av Playdigious och Lucky Kat. Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 24,5 MSEK (69,3).

Aktiverat arbete för egen räkning	jul-sep		jan-sep		Helår
	2022	2021	2022	2021	2021
KSEK					
Aktivering	2 810	1 899	7 695	4 430	6 757
Avskrivning balanserade utgifter	-1 306	-2 212	-2 571	-6 436	-9 017
Nedskrivningar balanserade utgifter	0	0	0	0	-7 341
<b>Resultateffekt / nettoeffekt</b>	<b>1 504</b>	<b>-313</b>	<b>5 124</b>	<b>-2 006</b>	<b>-9 601</b>

## Försäljning av in-game tokens

Som meddelats via pressmeddelande den 3 augusti 2022 har tokenförsäljningar skett via så kallad "Strategic Round" där ett antal utvalda strategiska investerare köpt tokens till ett belopp motsvarande 3,35 MUSD.

Utöver Strategic Round har även en intern runda genomförts där Fragbite Group samt vissa anställda i Lucky Kat genomförts där de köpt in-game tokens till ett belopp om drygt 80 000 USD.

Totalt har drygt 658,7 miljoner tokens sålts i dessa rundor, varav drygt 239,2 miljoner tokens i Strategic Round. Bolaget har som målsättning att senare i år sälja ytterligare cirka 335 miljoner tokens via så kallad "Private Round" men även via publik försäljning. Det skall dock förtydligas att detta är i stor utsträckning beroende av hur marknaden utvecklas för denna typ av tillgångar och Bolaget följer utvecklingen noga för att bedöma om och när tidpunkten är som mest gynnsam för ytterligare försäljning av tokens.

Vid vår analys över hur vi ska redovisa försäljningen av dessa tokens har vi utgått från bolagets åtagande att tillhandahålla detta spel så länge det efterfrågas, tillsammans med innehavarens rätt att nyttja dessa tokens för framtida köp i spelet. Vår bedömning är därför att erhållen likvid från försäljningen av tokens börredovisas som förutbetalda intäkter. Intäkterna redovisas därefter i takt med att innehavaren nyttjar tokens för köp i spelet. Baserat på vår bästa bedömning idag är ett rimligt antagande att innehavarna av dessa tokens kommer att spendera dessa jämnt fördelat över spelets livstid, varför en linjär periodisering över spelets uppskattade ekonomiska livslängd också speglar vår intjänning på ett rimligt sätt. Det är förenat med en icke oväsentlig osäkerhet att innan ett spel lanserats göra en bedömning av dess ekonomiska livslängd, liksom hur innehavarna av tokens kommer att nyttja dessa, varför vi löpande i takt med att spelet utvecklas och vår förståelse över hur spelarnas agerande ökar, noga kommer följa utvecklingen och vid behov ompröva beslutet om vilken metod och period vi framgent kommer att använda för periodisering av dessa intäkter och likaledes löpande kommunicera detta i vår finansiella rapportering.

Vår analys, som utöver egen analys av spelets uppskattade ekonomiska livslängd, baseras även på diskussioner med våra revisorer och annan extern finansiell expertis. Analysen är ännu ej fullt färdigställd men vår initiala bedömning är att en tidsperiod om ca 3 år är att betrakta som en tillförlitlig uppskattning.

## Kommande lanseringar

### Planerade aktiviteter till och med första kvartalet 2023

Titel	IP-ägare	Förläggare
Panzerdogs mobilversion	WAGMI Ltd	Lucky Kat
Ytterligare försäljning av tokens	WAGMI Ltd	Lucky Kat
Little Nightmares	Extern	Playdigious
Titel ej kommunicerad ännu	Extern	Playdigious
Titel ej kommunicerad ännu	Extern	Playdigious
Cosmocadia NFT-försäljning	WAGMI Ltd	Lucky Kat

### **Moderbolaget**

Moderbolagets omsättning uppgick till 1,1 MSEK (0,6) för det tredje kvartalet och till 5,3 MSEK (0,6) för de första nio månaderna och resultat efter skatt till -6,0 (-0,1) respektive -16,2 MSEK (-5,2).

### **Redovisningsprinciper**

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med K3, Delårsrapportering och Årsredovisningslagen (ÅRL).

### **Fragbite Groups aktie**

Fragbite Group AB (publ) noterades på Nasdaq First North Growth Market den 12 juli 2021 under tickern (kortnamn) FRAG. Totalt är 90 672 923 stamaktier utestående per den 30 september 2022. Varje aktie motsvarar en röst på årsstämman.



**Koncernens rapport över totalresultatet**

KSEK	jul-sep		jan-sep		Helår
	2022	2021	2022	2021	2021
Nettoomsättning	71 940	44 147	180 853	63 710	124 041
Aktiverat arbete för egen räkning	2 810	1 899	7 695	4 430	6 757
Övrig omsättning	-98	-5	2	10	9
<b>Total omsättning</b>	<b>74 652</b>	<b>46 041</b>	<b>188 551</b>	<b>68 150</b>	<b>130 807</b>
Kostnad för sålda varor och tjänster	-55 026	-35 620	-139 488	-50 131	-88 013
<b>Bruttoresultat</b>	<b>19 626</b>	<b>10 420</b>	<b>49 063</b>	<b>18 019</b>	<b>42 793</b>
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>26,3%</i>	<i>22,6%</i>	<i>26,0%</i>	<i>26,4%</i>	<i>32,7%</i>
Personalkostnader	-9 543	-4 240	-28 396	-9 883	-16 488
Övriga kostnader	-4 984	-3 399	-14 559	-12 323	-20 247
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>5 099</b>	<b>2 781</b>	<b>6 108</b>	<b>-4 187</b>	<b>6 058</b>
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-1 314	-2 212	-4 524	-6 436	-16 358
Avskrivning materiella tillgångar	-110	-13	-326	-31	-152
Avskrivning goodwill	-20 753	-10 998	-61 864	-23 960	-35 112
<b>Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)</b>	<b>-17 079</b>	<b>-10 442</b>	<b>-60 607</b>	<b>-34 614</b>	<b>-45 563</b>
Finansnetto	-2 949	134	-9 217	163	-626
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-20 028</b>	<b>-10 307</b>	<b>-69 824</b>	<b>-34 451</b>	<b>-46 189</b>
Skatt	-3 000	-1 331	-5 713	-1 629	-4 207
<b>Periodens resultat</b>	<b>-23 028</b>	<b>-11 638</b>	<b>-75 537</b>	<b>-36 080</b>	<b>-50 397</b>
Övrigt totalresultat	0	0	0	0	0
Totalt nettoresultat	-23 028	-11 638	-75 537	-36 080	-50 397
<b>Totalresultat hänförligt till moderbolagets aktieägare</b>	<b>-23 028</b>	<b>-11 638</b>	<b>-75 537</b>	<b>-36 080</b>	<b>-50 397</b>
Resultat per aktie (SEK)	-0,25	-0,14	-0,83	-0,44	-0,60
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	-0,25	-0,14	-0,81	-0,42	-0,59
Genomsnittligt utestående antal aktier före utspädning	89 431 600	79 047 451	88 381 913	58 432 569	63 110 894
Genomsnittligt utestående antal aktier efter utspädning	92 495 326	84 415 929	90 741 676	62 211 276	66 917 958
Antal aktier före utspädning	90 672 923	82 144 656	90 672 923	82 144 656	83 969 199
Antal aktier efter utspädning	93 318 171	85 869 199	93 318 171	85 869 199	85 869 199

\* Omklassificering av valutakurseffekter 2021 redovisas nu inom EBITDA.

**Koncernens rapport över finansiell ställning**

KSEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella tillgångar	338 623	200 731	182 535
Materiella tillgångar	1 104	164	221
Finansiella tillgångar	310	144	1 806
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>340 037</b>	<b>201 039</b>	<b>184 562</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kundfordringar	18 509	23 131	17 175
Skattefordringar	1 617	0	0
Övriga fordringar	12 780	3 565	3 701
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	11 847	718	11 361
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>44 753</b>	<b>27 414</b>	<b>32 237</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>24 475</b>	<b>69 307</b>	<b>87 460</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>409 265</b>	<b>297 760</b>	<b>304 258</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>184 089</b>	<b>217 062</b>	<b>203 254</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>86 945</b>	<b>20 288</b>	<b>20 262</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	36 637	12 809	31 487
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>36 637</b>	<b>12 809</b>	<b>31 487</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	26 358	5 000	15 000
Leverantörsskulder	2 415	26 266	25 834
Skatteskulder	3 311	363	338
Övriga kortfristiga skulder	2 763	10 965	3 392
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	66 747	5 007	4 692
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>101 594</b>	<b>47 601</b>	<b>49 255</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>409 265</b>	<b>297 760</b>	<b>304 258</b>

\*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar.



**Koncernens rapport över kassaflöden**

KSEK	jul-sep		jan-sep		Helår
	2022	2021	2022	2021	2021
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-17 079</b>	<b>-10 442</b>	<b>-60 607</b>	<b>-34 614</b>	<b>-45 563</b>
Ej kassaflödespåverkande poster					
Ned- och avskrivningar	22 178	13 223	66 714	30 427	51 621
Övrigt	416	604	946	257	0
Finansiella poster	-804	134	-2 061	163	-626
Betald skatt	-1 865	-1 305	-6 940	-1 305	-3 908
<b>Kassaflöde från löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>	<b>2 845</b>	<b>2 215</b>	<b>-1 948</b>	<b>-5 072</b>	<b>1 524</b>
Förändring av kundfordringar	-1 971	-1 295	-1 326	-214	-16 543
Förändring av övriga fordringar	-12 729	-949	-1 589	-631	-12 887
Förändring av leverantörsskulder	-779	2 816	-23 657	3 482	25 227
Förändring av övriga skulder	29 104	-13 555	53 050	9 064	6 609
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>	<b>13 625</b>	<b>-12 983</b>	<b>26 477</b>	<b>11 700</b>	<b>2 406</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>16 470</b>	<b>-10 768</b>	<b>24 529</b>	<b>6 628</b>	<b>3 930</b>
Investering i dotterbolag	-51 763	-479	-128 351	-136 544	-139 084
Pågående investering i finansiell tillgång	0	0	0	0	-1 806
Aktivering av nedlagt arbete för egen räkning	-2 810	-1 899	-7 695	-4 430	-6 757
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-7 560	-11	-8 645	-25	-598
Erlagd deposition	0	0	-154	0	0
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-62 134</b>	<b>-2 389</b>	<b>-144 846</b>	<b>-140 999</b>	<b>-148 245</b>
Nyemission	15 492	44 352	38 631	185 162	185 162
Nyupptagna lån	0	0	30 059	15 000	45 000
Amortering av skuld till kreditinstitut	-6 589	-1 295	-14 322	-1 388	-3 360
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>8 903</b>	<b>43 057</b>	<b>54 368</b>	<b>198 775</b>	<b>226 802</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-36 760</b>	<b>29 900</b>	<b>-65 948</b>	<b>64 404</b>	<b>82 487</b>
Likvida medel vid periodens början	60 581	39 365	87 460	4 861	4 861
Periodens kassaflöde	-36 760	29 900	-65 948	64 404	82 487
Kursdifferens i likvida medel	655	42	2 963	42	112
Likvida medel vid periodens slut	24 475	69 307	24 475	69 307	87 460

\* I kassaflödet 2021 har omklassificering av nyemission i samband med förvärv 2021 gjorts vilket påverkar redovisade belopp i Investering i dotterbolag samt Nyemission. Därutöver har vissa smärre korrigeringar gjorts i 2021 års jämförelsesiffror.

**Koncernens rapport över förändringar i eget kapital**

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
<b>INGÅENDE BALANS 2021-01-01</b>	<b>544</b>	<b>132 858</b>	<b>-43 173</b>	<b>-22 569</b>	<b>67 660</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2021-01-01 - 2021-09-30					
Rapportperiodens resultat				-36 080	-36 080
Nyemission	855	189 203			190 058
Emissionskostnader		-4 896			-4 896
Omräkningsdifferens			320		320
Disposition enligt beslut av årets stämma			-22 569	22 569	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2021-09-30</b>	<b>1 399</b>	<b>317 165</b>	<b>-65 422</b>	<b>-36 080</b>	<b>217 062</b>
<b>INGÅENDE BALANS 2021-01-01</b>	<b>544</b>	<b>132 858</b>	<b>-43 173</b>	<b>-22 569</b>	<b>67 660</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2021-01-01 - 2021-12-31					
Rapportperiodens resultat				-50 397	-50 397
Nyemission	855	189 203			190 058
Emissionskostnader		-4 896			-4 896
Förändring i koncernens struktur			829		829
Disposition enligt beslut av årets stämma			-22 569	22 569	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2021-12-31</b>	<b>1 399</b>	<b>317 165</b>	<b>-64 913</b>	<b>-50 397</b>	<b>203 254</b>
<b>INGÅENDE BALANS 2022-01-01</b>	<b>1 399</b>	<b>317 165</b>	<b>-64 913</b>	<b>-50 397</b>	<b>203 254</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2022-01-01 - 2022-09-30					
Rapportperiodens resultat				-75 537	-75 537
Nyemission	112	38 768			38 880
Emissionskostnader		-249			-249
Omräkningsdifferens			17 742		17 742
Disposition enligt beslut av årets stämma			-50 397	50 397	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2022-09-30</b>	<b>1 511</b>	<b>355 684</b>	<b>-97 568</b>	<b>-75 537</b>	<b>184 089</b>

**Resultaträkning - moderföretaget**

KSEK	jul-sep		jan-sep		Helår
	2022	2021	2022	2021	2021
Nettoomsättning	1 118	552	5 317	552	2 359
<b>Total omsättning</b>	<b>1 118</b>	<b>552</b>	<b>5 317</b>	<b>552</b>	<b>2 359</b>
Personalkostnader	-2 491	-472	-7 175	-488	-1 278
Övriga kostnader	-1 668	-26	-4 663	-5 032	-8 630
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-3 042</b>	<b>54</b>	<b>-6 521</b>	<b>-4 968</b>	<b>-7 549</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	0	0	6 815
Nedskrivningar av finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	0	-22 500
Finansnetto	-2 909	-158	-9 648	-193	-997
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-5 951</b>	<b>-103</b>	<b>-16 169</b>	<b>-5 161</b>	<b>-24 230</b>
Skatt	0	0	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-5 951</b>	<b>-103</b>	<b>-16 169</b>	<b>-5 161</b>	<b>-24 230</b>

**Balansräkning - moderföretaget**

KSEK	30-sep-22	30-sep-21	31-dec-21
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Andelar i koncernföretag	428 720	256 496	235 496
Fordringar koncernbolag	15 624	0	1 150
Övriga långfristiga fordringar	409	0	1 661
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>444 752</b>	<b>256 496</b>	<b>238 307</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Fordringar koncernbolag	1 152	3 833	5 715
Skattefordran	49	0	20
Övriga fordringar	234	1 942	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	177	70	170
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 612</b>	<b>5 845</b>	<b>5 905</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>3 203</b>	<b>41 967</b>	<b>66 885</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>449 567</b>	<b>304 308</b>	<b>311 097</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>263 509</b>	<b>260 146</b>	<b>241 047</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>86 945</b>	<b>20 288</b>	<b>20 262</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	34 083	8 750	27 500
Skulder till koncernbolag	36 056	0	1 614
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>70 139</b>	<b>8 750</b>	<b>29 114</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	25 190	5 000	15 000
Leverantörsskulder	317	1 500	1 838
Skulder till koncernbolag	0	0	1 800
Övriga kortfristiga skulder	306	8 298	160
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	3 160	326	1 876
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>28 973</b>	<b>15 124</b>	<b>20 674</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>449 567</b>	<b>304 308</b>	<b>311 097</b>

\*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar.

## Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 15 november 2022

Denna kvartalsrapport har inte granskats eller reviderats av Bolagets revisor.

Stefan Tengvall  
*Styrelseordförande*

Niclas Bergkvist

Claes Kalborg

Dawid Myslinski

David Wallinder

Sten Wranne

Zara Zamani

Marcus Teilman  
*Verkställande direktör*

## Presentation för investerare, analytiker och media

En direktsänd presentation kommer att hållas den 15 november 2022 kl. 09:00 svensk tid. VD och koncernchef Marcus Teilman och CFO Lars Johansson kommer att presentera rapporten på engelska. För att följa presentationen, se <https://ir.financialhearings.com/fragbite-group-q3-2022>

## Kontakt

För frågor, vänligen kontakta:

Erika Mattsson, Chief Communications Officer  
[em@fragbitegroup.com](mailto:em@fragbitegroup.com)  
Telefon: 08-520 277 82

## Adress

Fragbite Group AB (publ)  
Mäster Samuelsgatan 45  
111 57 Stockholm

Organisationsnummer: 556990-2777

## Certified Adviser:

Redeye AB

## Kommande rapportering

Bokslutskommuniké 2022: 23 februari 2023  
Årsredovisning 2022 publiceras vecka 17 2023  
Q1 2023-rapport: 12 maj 2023  
Q2 2023-rapport: 17 augusti 2023  
Q3 2023-rapport: 15 november 2023

Årsstämma kommer att hållas i Stockholm den 12 maj 2023.