



JUMP GATE

PRESSMEDDELANDE

13 januari 2026 17:38:00 CET

STAR TREK: VOYAGER - ACROSS THE UNKNOWN LANSERAS 18 FEBRUARI 2026

Star Trek: Voyager – Across the Unknown lanseras den 18 februari för PlayStation 5, Xbox Series X/S, Nintendo Switch 2 och PC. Spelet utvecklas av Jumpgate-studion gameXcite och förläggs av Daedalic Entertainment. Förbeställningar av spelet för PS5 och Xbox öppnar upp idag och en demoversion för konsolerna finns nu tillgänglig. Förbeställningar och demo för Nintendo Switch 2 väntas följa inom kort.

För mer information se:

<https://www.stvatu.com>

Se även dagens pressmeddelande från gameXcite och Daedalic Entertainment:

<https://daedalic.prezly.com/preorders-open-for-star-trek-voyager-across-the-unknown-as-deluxe-edition-console-demos-switch-2-version-and-launch-date-are-revealed>

Vidare har en ny speltrailer offentliggjorts idag:

https://youtu.be/7K9_Kn6fvEU

Se även:

<https://youtu.be/ghsISiDRzUU>

"Star Trek: Voyager – Across the Unknown är nu endast fem veckor bort. Vi är nöjda med beslutet att flytta lanseringsfönstret till första kvartalet och bedömer att det skapar förutsättningarna för att optimera möjligheten till en framgångsrik lansering. Dessutom markerar år 2026 60-årsjubileumet för Star Trek, vilket innebär extra synlighet för varumärket och spellanseringen. Demon för spelet har för närvarande 92 % positiva recensioner de senaste 30 dagarna ("recent reviews") och 82 % positiva recensioner totalt på distributionsplattformen Steam. Spelet har ett betydande och växande antal anmälningar till önskelistan på plattformen ("wishlist signups"). Vi har som bolag aldrig tidigare varit i position att lansera ett spel mot en så stor potentiell spelarbas och med så positiva reaktioner inför lansering. Det är ingen överdrift att säga att spelet har möjlighet att ta Jumpgate till nästa nivå", säger Harald Riegler, VD Jumpgate AB.

Om Star Trek: Voyager – Across the Unknown

Ombord på U.S.S. Voyager och djupt inne i de utforskade delarna av Delta-kvadranten, bjuder Star Trek: Voyager – Across the Unknown in spelarna att återuppleva och omdefiniera det legendariska rymdskeppets resa tillbaka till Jorden. Spelet blandar utforskning, fartygs- och resurshantering, "roguelite"-element och viktiga val. Upplev dynamiken med besättningen och en färsk tolkning av ett älskat science fiction-universum, med "tänk-om"-scenarios som öppnar upp nya möjligheter.

Spelarbeslut formar så väl besättningens öde som konfigurationen av själva U.S.S. Voyager. Med varje genomspelning blir skeppet en ny version baserat på den valda rutten genom kvadranten och besluten som fattats längs vägen.

I *Star Trek: Voyager – Across the Unknown*, tar spelarna befälet över U.S.S. Voyager när den färdas genom de 12 utsträckta sektorerna i Delta-kvadranten. Längs vägen hanterar de system och besättning, utövar diplomati, navigerar svåra moraliska dilemman och konfronteras med det okända. Kända ansikten återvänder, men deras öden kan ändras - omformade av kaptenen på bryggan.

TM & © 2025 CBS Studios Inc. © 2025 Paramount Pictures Corp. STAR TREK and related marks and logos are trademarks of CBS Studios Inc. All Rights Reserved.

För ytterligare information

Harald Riegler VD, Jumpgate AB, E-post: ir@jumpgategames.se

Om Bolaget

Jumpgate AB är en oberoende grupp av spelutvecklingsbolag som grundades 2011 och omfattar fyra spelstudios: Nuklear (Hannover), Tivola Games (Hamburg), gameXcite (Hamburg) samt Funatics (Düsseldorf). Koncernen producerar och förlägger egna spel samt utvecklar spel och andra digitala produkter på uppdrag av externa företag. Gruppens bolag har etablerade samarbeten med starka industripartners och spännande produktportföljer med stor potential. Koncernen verkar på den globala marknaden, distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. För mer information se: www.jumpgategames.se

Bifogade filer

[Star Trek: Voyager - Across the Unknown lanseras 18 februari 2026](#)