

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 20 maj 2026

Embracer Group offentliggör avsikt att knoppa av Fellowship Entertainment på Nasdaq Stockholm

INSIDERINFORMATION: Styrelsen i Embracer Group AB ("Embracer Group") tillkännager idag avsikten att dela upp koncernen i två börsnoterade bolag, genom avknoppning av Fellowship Entertainment med en planerad notering på Nasdaq Stockholm under kalenderåret 2027. Det huvudsakliga skälet är att ytterligare öka ledningens fokus för att tillvarata den fulla potentialen i koncernens högkvalitativa tillgångar och accelerera värdeskapandet.

- **Fellowship Entertainment**, ett IP-drivet underhållningsbolag byggt kring spelutveckling, publishing och licensieringsfokus, som förvaltare av The Lord of the Rings, Tomb Raider och många andra framstående immateriella rättigheter.
 - Nettoomsättning om 4 393 MSEK på illustrativ historisk basis under räkenskapsåret 2025/26 och ett totalt antal anställda om 2 169 per 31 mars 2026.
- **Embracer**, ett mer naturligt hem för beprövade entreprenörer, understött av en mer effektiv struktur, med stärkt styrning, stramare kostnadskontroll och disciplinerad kapitalallokering.
 - Nettoomsättning om 11 544 MSEK på illustrativ historisk basis under räkenskapsåret 2025/26 och ett totalt antal anställda om 3 518 per 31 mars 2026.

Från och med Embracer Groups Q1 för räkenskapsåret 2026/27 kommer bolaget att rapportera genom två separata affärssegment: Fellowship Entertainment och Embracer. Den nya strukturen är utformad för att öka transparensen och tydliggöra de unika styrkorna och strategierna i respektive segment inför avknoppningen.

"Denna separation handlar om ett skarpare ledningsfokus och tydligare ansvarstagande, vilket ger varje verksamhet struktur och ledarskap för att realisera mer av sin fulla potential. Jag är verkligen entusiastisk över Fellowship Entertainments möjligheter att organiskt växa väsentligt under de kommande åren. Jag är lika optimistisk kring potentialen i den djupa portföljen som selektiva M&A-möjligheter för ett mer fokuserat Embracer. Som styrelseordförande och stor aktieägare är jag starkt engagerad i att stödja förberedelserna för att driva värde i två noterade bolag på lång sikt", säger Lars Wingefors, styrelseordförande i Embracer Group.

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 20 maj 2026

"Vår riktning är tydlig: att bygga en mer disciplinerad koncern med två separata verksamheter, var och en med ett mandat och en struktur som stödjer transparens och genomförande. Jag är övertygad om att detta är rätt väg framåt för att skapa långsiktigt värde för våra fans, våra verksamheter och IP:n, våra medarbetare och våra aktieägare", säger Phil Rogers, VD för Embracer Group.

Bakgrund och strategiska skäl:

- Öka ledningens fokus för att tillvarata den fulla potentialen i de värdefulla eller strategiska tillgångarna och IP:na inom koncernen.
- Möjliggöra för Fellowship Entertainment att accelerera uppbyggnaden av en koncern av studios i världsklass med ledande kapacitet inom publishing och licensiering.
- Ge Embracer större flexibilitet att genomföra värdeskapande men opportunistiska tilläggsförvärv, särskilt för att stärka dess redan framgångsrika och betydande nischer inom exempelvis mobilspel, distribution, retro, film, remakes och remasters.

Fellowship Entertainment

Fellowship Entertainment siktar på att bli ett IP-drivet underhållningsbolag byggt för tillväxt och långvarigt momentum, med några av världens mest älskade franchises i centrum som förvaltare av immateriella rättigheter såsom The Lord of the Rings och Tomb Raider. Som ett fristående bolag kommer Fellowship Entertainment att ha en bättre struktur för att maximera potentialen i sina högst strategiska franchises.

Fellowship Entertainment kommer att vara hemvist för kritikerrosade studios och bolag: 4A Games, Crystal Dynamics, Dambuster Studios, Dark Horse Media, Eidos-Montréal, Fishlabs, Flying Wild Hog Studios, Gunfire Games, Middle-earth Enterprises, Redoctane Games och Warhorse Studios. Fellowship Entertainment siktar på att skapa en ny publishingkoncern genom att operativt konsolidera talangerna från PLAION och andra delar av koncernen. IP:n inkluderar Darksiders, Dead Island, Kingdom Come Deliverance, Metro, Remnant, The Hobbit, The Lord of the Rings, Tomb Raider och många fler.

Fellowship Entertainment kommer att rapportera genom två affärsområden:

1. Development & Publishing
2. Licensing

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 20 maj 2026

Licensiering kommer att fokusera på dedikerad IP-förvaltning, med målet att omvandla ägandet av franchises till återkommande intäcksströmmar inom spel, film, konsumentprodukter och ytterligare områden.

Embracer

Embracer kommer att vara en naturlig hemvist för beprövade entreprenörer och kreativa talanger, understött av en mer effektiv struktur, med stärkt styrning, stramare kostnadskontroll och disciplinerad kapitalallokering. Detta kommer att kombineras med optionalitet från strukturella initiativ, inklusive ett fortsatt fokus på lönsamhet och M&A, för att driva aktieägarvärde.

Entreprenörsdrivna bolag med starkt arv inkluderar Aspyr, Beamdog, CrazyLabs, Deca, Demiurge, DPI Merchandising, Limited Run Games, Milestone, PLAION Partners, PLAION Pictures, THQ Nordic (inklusive 35 studios och dotterbolag), Tripwire och Vertigo Games. Immateriella rättigheter inkluderar ägda IP:n såsom Arizona Sunshine, Biomutant, Destroy All Humans!, Desperados, Gothic, Killing Floor, Kingdom of Amalur, MX vs. ATV, REANIMAL, Ride, Screamer, Titan Quest, Wreckfest och många fler IP:n, liksom licenser såsom Hot Wheels Unleashed och SpongeBob SquarePants.

Embracers verksamhet kommer att rapportera genom fyra affärsområden:

1. PC/Console Games
2. Mobile Games
3. Entertainment & Services
4. Other

Transformationsstruktur och process

Styrelsen föreslår att aktier i Fellowship Entertainment ska delas ut till Embracer Groups aktieägare och noteras på Nasdaq Stockholm.

Embracer Groups styrelse avser att genomföra avknoppningen genom en utdelning av samtliga aktier, en så kallad Lex ASEA-utdelning. En sådan utdelning är föremål för aktieägarnas godkännande vid en bolagsstämma i Embracer Group. Den nuvarande duala aktiestrukturen med A- och B-aktier kommer att återskapas i det nya publika bolaget. Under förutsättning av godkännande från Embracer Groups bolagsstämma och vissa andra sedvanliga villkor förväntas en notering av Fellowship Entertainment kunna genomföras under kalenderåret 2027.

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 20 maj 2026

Som en del av avknoppningen och inför separationen kommer hela kapitalstrukturen, inklusive såväl eget kapital som skuldsättning, att ses över i Fellowship Entertainment och Embracer för att skapa bästa möjliga långsiktiga grund för respektive enhet som separat noterat bolag.

Ledning och organisation

Utöver Müge Bouillons roll som Group CFO utses hon från och med idag till vice VD i Embracer Group. I denna utökade roll är hennes huvudsakliga ansvar att etablera en stärkt styrningsstruktur för Embracers affärssegment.

Embracer Groups nuvarande VD Phil Rogers och COO Lee Guinchard kvarstår i sina respektive roller i Embracer Group, med det huvudsakliga ansvaret att från och med idag förbereda Fellowship Entertainment för dess avknoppning. Vid tidpunkten för avknoppningen kommer de att övergå till att bli VD respektive COO i Fellowship Entertainment, tillsammans med CFO Müge Bouillon.

En rekryteringsprocess för en VD och CFO för Embracer har inletts, med målsättningen att ha tillsättningarna på plats i god tid före avknoppningen av Fellowship Entertainment.

Investerarpresentation

Embracer Group kommer att hålla en webbsänd presentation för investerare, analytiker, media och andra intressenter idag, den 20 maj, kl. 09.00 CEST, efter bolagets Q4-presentation samma datum.

Ytterligare detaljer kring separationsprocessen och andra centrala delar av processen, tillsammans med vanliga frågor och svar, kommer att följa detta pressmeddelande och finnas tillgängliga på bolagets [webbplats](#).

För mer information, vänligen kontakta:

Oscar Erixon
Head of Investor Relations
Telefon: + 46 730 24 91 42
E-post: oscar.erixon@embracer.com

Arman Teimouri
Head of Media & Public Affairs
Telefon: +46 793 33 05 60
E-post: arman.teimouri@embracer.com

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 20 maj 2026

Om Embracer Group

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC-, konsol- och mobilspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 400 ägda eller kontrollerade varumärken. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom sina operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, DECA Games, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen omfattar 53 interna studios och engagerar över 6 000 talanger i närmare 30 länder.

Embracer Groups aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under kortnamnet EMBRAC B.

Prenumerera på pressmeddelanden och finansiell information [här](#).

Denna information är sådan information som Embracer Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2026-05-20 06:59 CEST. Ovanstående personer kan också kontaktas för ytterligare information.

Bifogade filer

Embracer Group offentliggör avsikt att knoppa av Fellowship Entertainment på Nasdaq Stockholm