

Enad Global 7 publicerar fem års historisk finansiell information per affärsenhet

Enad Global 7 publicerar idag historisk finansiell information i lokal valuta för sina affärsenheter för att visa trender över tid samt ytterligare nyckeldata för åren 2021 till 2025. Styrelsens och ledningens motiv till att offentliggöra denna information är att säkerställa att nuvarande och potentiella investerare kan göra en korrekt värdering av bolaget, inklusive en så kallad summa-av-delarna-värdering. Arbetet med att sammanställa informationen är en del av en bredare översyn som kommer att ligga till grund för strategiska diskussioner inom styrelse och ledning. Den publicerade informationen är av engångskaraktär. Delar av informationen kommenteras i Q4-rapporten 2025 och kommer att presenteras i dagens webcast.

Sammanfattning

EG7:s två huvudsakliga kassaflödesgenererande tillgångar, Daybreak Games (exklusive Palia) och Big Blue Bubble, har stabiliserats och genererar 873 Mkr i mer förutsägbar nettoomsättning samt 189 Mkr i EBITDAC (EBITDA minus kapitaliserade spelinvesteringar), motsvarande en EBITDAC-marginal om 22 procent under 2025. Vidare har EG7 under de senaste tre åren investerat över 600 Mkr i tre huvudsakliga tillgångar som ännu inte genererar positiva nettokassaflöden men som har transformativ potential från och med 2026, nämligen:

- Cold Iron, där EG7 efter tre års utveckling och en nettoinvestering om 31,6 miljoner USD förväntar sig att lansera en AA-titel under Q3 2026. EG7 återfår först hela sin investering, varefter nettovinsten delas lika (50/50) mellan EG7 och Cold Iron.
- Palia, ett stadigt växande live service-spel som mottagit över 10 miljoner USD i investeringar under 2024 och 2025, och som genererade över 12 miljoner USD i nettoomsättning under 2025, med en tillväxt om 70 procent i nettoomsättning under H2 2025 jämfört med H2 2024. Spelet var dock ännu inte kassaflödespositivt under 2025.
- Fireshine, en indieutgivare av spel, som investerat 14 miljoner GBP i digitala titlar för att väsentligt stärka sina digitala intäkter, vilka översteg 11 miljoner GBP under 2025. Bolaget har konsekvent och framgångsrikt ökat de digitala intäkterna sedan den strategiska omställningen mot digital distribution inleddes för fem år sedan.

Därutöver har EG7 skattemässiga underskott och avdragsmöjligheter om 724 Mkr per den 31 december 2025, utan tidsbegränsning för nyttjandet.

Det finns även potential för framtida resultatbidrag från Petrol och Piranha Games som idag uppvisar nollresultat, vilka tillsammans genererade 229 Mkr i nettoomsättning under 2025.

Efter de senaste skattebetalningarna till säljarna av Daybreak uppgick EG7:s pro forma kassa per den 31 december 2025 till 290 Mkr. Räntebärande skulder och kvarvarande villkorade tilläggsköpeskillningar uppgick till totalt 360 Mkr, vilket innebär en nettoskuld om cirka 70 Mkr.

FÖR MER INFORMATION, KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO

Tel: +46 733 117 262

fredrik.ruden@enadglobal7.com

Robin Lundell, Head of Investor Relations & Sustainability

Tel: +46 733 117 262

robin.lundell@enadglobal7.com

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 360 spelutvecklare och utvecklar sina egna originella IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till att släppa 2 000+ titlar, varav många världsberömda varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelningar Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 560 anställda i 12 kontor världen över.

Enad Global 7 är noterat på Nasdaq Stockholm med Ticker Symbol: EG7

Bifogade filer

Enad Global 7 publicerar fem års historisk finansiell information per affärsenhet

Fem Års Historisk Finansiell Information Per Affärsenhet