

PRESSMEDDELANDE

20 november 2024 07:00:00 CET

FunRock & Prey Studios tecknar avtal om 3,3 MSEK för spelutveckling

Fragbite Group AB:s (publ) ("Fragbite Group") helägda dotterbolag FunRock & Prey Studios har tecknat avtal om att utveckla en spelmotor under sk. white label, vilket genererar en initial intäkt om cirka 3,3 MSEK. Därutöver pågår förhandlingar om utvidgning av avtalet.

Under våren 2024 ställde FunRock & Prey Studios om sin verksamhet till att kombinera utveckling av egna IP:n för spel och spelmotorer med utveckling av typen work-for-hire. Ett första projekt påbörjades under årets andra kvartal, ett uppdrag för en europeisk motpart för vilken studion bygger ett sk. white label-spel baserat på spelmotorn tillhörande *MMA Manager*. Detta projekt är i det närmaste slutfört och förhandlingar pågår om en förlängning av projektet.

Idag tecknade dotterbolaget ett nytt avtal med samma motpart om ytterligare en spelmotor under white label, denna gång baserad på FunRocks spelmotor tillhörande den inaktiva mobiltiteln *Capital War*. Avtalet genererar en intäkt om cirka 3,3 Mkr under sex månader, med möjlighet till utvidgning.

*"Jag är mycket nöjd med det här nya avtalet och de möjligheter för vår studio som det bär med sig. Det är glädjande att se att vi kan generera ytterligare inkomstkällor samtidigt som vi fokuserar på att förbättra spelarnas upplevelse och utnyttjar tillgångar vi redan byggt upp. Det här avtalet är betydelsefullt inte bara för att det ger oss möjlighet att nyttja arbete som lagts ned på *Capital War*, utan också för att det ligger i linje med vårt mål att etablera hållbara intäktsströmmar genom work-for-hire-projekt. Jag ser fram emot de möjligheter som väntar oss under 2025,"* säger Magdy Shehata, VD, FunRock & Prey Studios.

"FunRock & Prey Studios uppdaterade affärsstrategi är positiv och dessa nya projekt ger inte bara ett bra tillskott i kassan utan bidrar också till att utveckla studion. Jag är särskilt nöjd över att se ett inaktivt IP från bolagets breda portfölj nyttjas för nya affärer – att använda våra IP:n som hävstång är en viktig del av Fragbite Groups strategi," säger Stefan Tengvall, VD, Fragbite Group.

För frågor, vänligen kontakta:

Erika Mattsson, Chief Communications Officer

em@fragbitegroup.com

Telefon: 08-520 277 82

Redeye AB är bolagets Certified Adviser.

Om oss

Fragbite Group (publ) är en svensk företagsgrupp med en portfölj av dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, mobil och konsol – som för moderna plattformar vilka bygger på blockkedjeteknologi. Fragbite Group har huvudkontor i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Growth Market.

Bifogade filer

[FunRock & Prey Studios tecknar avtal om 3,3 MSEK för spelutveckling](#)