



JUMPGATE

PRESSMEDDELANDE

26 mars 2026 08:30:00 CET

JUMPGATE – UPPDATERING OM FÖRVÄNTADE SPELINTÄKTER

Jumpgate har tidigare kommunicerat en bedömning från styrelsen att spelen *Ed & Edda: GRAND PRIX of Europe*, *Sacred 2 Remaster* och *Star Trek: Voyager – Across the Unknown* tillsammans har potential att generera intäkter mellan 14-51 miljoner kr under de första 12 månaderna efter respektive lansering.

Med lanseringen av *Star Trek: Voyager – Across the Unknown* som slutförde denna lanseringscykel för ca en månad sedan, är styrelsens bedömning nu att den sammantagna intäkten från dessa tre titlar kommer att vara i den högre änden av det ovan nämnda intervallet för de första 12 månaderna efter respektive lansering. Det mesta av intäkterna är hänförliga till *Star Trek*-spelet.

Eftersom det inte är några aktiverade kostnader för *Star Trek: Voyager – Across the Unknown* på balansräkningen kommer påverkan av spelintäkterna på resultatet att vara betydande.

Star Trek: Voyager – Across the Unknown har sålt över 100 000 enheter 4 dagar efter lanseringen. Spelet har utvecklats av Jumpgate-studio gameXcite och förläggs av Daedalic Entertainment. Det är tillgängligt för PlayStation 5, Xbox Series X/S, Nintendo Switch 2 och PC.

För ytterligare information se:

<https://www.startrekvoyagergame.com>

“Star Trek: Voyager – Across the Unknown är gameXcites och Jumpgates mest framgångsrika lansering hittills och det är glädjande att kunna komma med den här positiva uppdateringen av de förväntade spelintäkterna för våra tre senaste lanseringar. Star Trek-spelet har tagits väl emot av spelarna och de positiva recensionerna på Steam ökar stadigt från ca 75 % dagarna efter lanseringen till 79 % i skrivande stund. De fortsatta förbättringarna av spelet och teamets engagemang med spelarna visar resultat. Det är lovande för framtida DLC-försäljning och den långsiktiga potentialen för spelet”, säger Harald Riegler, VD Jumpgate AB.

TM & © 2025 CBS Studios Inc. © 2025 Paramount Pictures Corp. STAR TREK and related marks and logos are trademarks of CBS Studios Inc. All Rights Reserved.

För ytterligare information

Harald Riegler VD, Jumpgate AB, E-post: ir@jumpgategames.se

Om Bolaget

Jumpgate AB är en oberoende grupp av spelutvecklingsbolag som grundades 2011 och omfattar fyra spelstudios: Nuklear (Hannover), Tivola Games (Hamburg), gameXcite (Hamburg) samt Funatics (Düsseldorf). Koncernen producerar och förlägger egna spel samt utvecklar spel och andra digitala produkter på uppdrag av externa företag. Gruppens bolag har etablerade samarbeten med starka industripartners och spännande produktportföljer med stor potential. Koncernen verkar på den globala marknaden, distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. För mer information se: www.jumpgategames.se

Bifogade filer

[Jumpgate – uppdatering om förväntade spelintäkter](#)