



JUMP GATE

PRESSMEDDELANDE

08 augusti 2025 12:47:00 CEST

JUMP GATE AB OFFENTLIGGÖR SACRED 2 REMASTER I SAMARBETE MED THQ NORDIC

Stockholm, Sverige – 8 augusti, 2025.

Jumpgate AB har nöjet att meddela att projektet som det tidigare har refererats till anonymt är en remaster av Sacred 2 – ett klassiskt action-rollspel i en öppen värld, känt för sin distinkta humor, kommersiellt mycket framgångsrikt, med fortsatt starkt stöd från ett livligt spelar-community. Remastern innehåller ett stort antal förbättringar från originalet och för första gången kommer tilläggen även att göras tillgängliga för konsoler (PS5 och Xbox). Utvecklingen är ett samarbete mellan Sparklingbit Studios, grundat av nyckelpersoner från det ursprungliga utvecklingsteamet för Sacred 2, och Jumpgate-studion Funatics.

Förläggaren THQ Nordic GmbH, offentliggjorde remastern 1 augusti, 2025 som en del av sin Digital Showcase 2025. Det exakta lanseringsdatumet kommer att offentliggöras senare.

Trailer: <https://youtu.be/BPVmpg6koqc?t=1002>

"Remastern av Sacred 2 har varit mycket tekniskt utmanande. Originalet är ett mycket omfattande, äldre spel som redan var ett krävande utvecklingsprojekt vid sin ursprungliga lansering – dessutom var många av de tidigare kodbiblioteken inte längre tillgängliga för remastern. Att få Sacred 2 att fungera pålitligt i en modern hård- och mjukvarumiljö krävde exceptionell kreativitet, djup teknisk förståelse och rigorös ingenjörskonst. Min djupa respekt går till Sparklingbit och Funatics, som framgångsrikt har åstadkommit mycket som andra tidigare har misslyckats med. Efter att ha följt reaktionerna de senaste dagarna, så är vi glada över att kunna meddela att marknads- och spelarreaktionerna till offentliggörandet har varit mycket positiva. Vi är nöjda med feedbacken och ser nu fram emot lanseringen med stor förväntan", säger Harald Riegler VD, Jumpgate AB.

För ytterligare information

Harald Riegler VD, Jumpgate AB, E-post: ir@jumpgategames.se

Om Bolaget

Jumpgate AB är en oberoende grupp av spelutvecklingsbolag som grundades 2011 och omfattar fyra spelstudios: Nukklear (Hannover), Tivola Games (Hamburg), gameXcite (Hamburg) samt Funatics (Düsseldorf). Koncernen producerar och förlägger egna spel samt utvecklar spel och andra digitala produkter på uppdrag av externa företag. Gruppens bolag har etablerade samarbeten med starka industripartners och spännande produktportföljer med stor potential. Koncernen verkar på den globala marknaden, distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. För mer information se: www.jumpgategames.se

Denna information är sådan information som Jumpgate AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2025-08-08 12:47 CEST.

Bifogade filer

[Jumpgate AB offentliggör Sacred 2 remaster i samarbete med THQ Nordic](#)