

12 oktober, 2021
PRESSMEDDELANDE

MÅNADSRAPPORT FÖR SEPTEMBER 2021

Som tidigare kommunicerats lämnar SOZAP härmed en statusuppdatering kring bolagets arbete med befintliga och nya speltitlar samt utveckling av nyckeltal under september månad.

Genomsnittligt antal månatliga användare (MAU) uppgick till 1 019 813, en ökning med 11 procent jämfört med samma period föregående år och en ökning med 11 procent mot föregående månad.

Genomsnittligt antal dagliga användare (DAU) uppgick till 66 905, en ökning med 4 procent jämfört med samma period föregående år och en liten minskning på 1 procent mot föregående månad.

Genomsnittlig intäkt per daglig aktiv användare (ARPDau) uppgick till 0,5433 USD, en ökning med 68 procent jämfört med samma period föregående år och en väntad minskning med 5 procent föregående månad.

ARMED HEIST

Bolaget har under den gångna perioden tilldelat speltiteln fler resurser och intensifierat utvecklingen av planerade uppdateringar som bedöms ha en positiv inverkan på flertalet nyckeltal.

"Under det sista kvartalet påbörjar vi lanseringen av årets största uppdatering av ARMED HEIST. Spelet blir då tillgängligt för fler användare genom framför allt minskad filstorlek och prestandakrav och vi kan öka konverteringen av den existerande organiska trafiken till spelets butiksida på App Store och Google Play. Uppdateringen är en av flera förbättringar som förväntas leverera de nyckeltal som gör det möjligt att framöver utöka användarbasen."

LEGENDS OF LIBRA

Som omnämnts i den senaste kvartalsrapporten är Legends of Libra den första speltiteln som lanseras på den casual plattform som bolaget utvecklar. Speltiteln mjuklanseras globalt under oktober och mer information kommer presenteras i samband med lanseringen.

SPELLS & LOOT

Spells & Loot är bolagets tredje planerade speltitel och andra casual spel. Mjuklansering med första speltester planeras starta i utvalda länder under det sista kvartalet och mer information kommer presenteras i samband med lanseringen.

"Jag är stolt över teamen som förverkligar vår strategi att bygga en bred portfölj av kvalitativa speltitlar. De kommande lanseringarna ger oss möjligheten att utvärdera casualgenren och den casualplattform som ligger till grund för planerade speltitlar enligt vår MVP-strategi (minimum viable product). Teamet bakom ARMED HEIST arbetar hårt för att fortsätta leverera sekventiella förbättringar och vi ser fram emot den kommande uppskalningsfasen." Rade Prokopovic, VD

VID YTTERLIGARE INFORMATION, VÄNLIGEN KONTAKTA:

Rade Prokopovic, VD
Mail: rade@sozap.com
Telefon: +46 708 800 558

CERTIFIED ADVISER

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att ha en certified adviser. SOZAP har utsett Redeye AB Mäster Samuelsgatan 42 Box 7141, 103 87 Stockholm

E-post: certifiedadviser@redeye.se

Tel: +46 (0)8 - 121 576 90

www.redeye.se

OM SOZAP

SOZAP är ett svenskt digitalt underhållningsbolag som utvecklar kvalitativa och innovativa spel med ambitionen att bygga en spelkatalog som tilltalar en bred målgrupp. Bolaget grundades 2014 och etablerade kort därefter ett första utvecklingsteam med inriktning på spel inom shooter-genren. Idag består SOZAP av flera självständiga utvecklingsteam, vilka arbetar vid något av SOZAPs strategiskt belägna studios i Nyköping och Niš (Serbien).

BIFOGADE FILER

[Månadsrapport för september 2021](#)