

## Delårsrapport för perioden januari – juni 2023

**VD Marcus Teilman: ”Under årets andra kvartal har Fragbite Group flyttat fram positionerna inom flertalet betydande områden och investeringar har börjat bära frukt. Jag ser fram emot en höst som kommer präglas av ytterligare aktiviteter som stärker Gruppens affär och marknadsposition”**

### Andra kvartalet 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 60,4 MSEK (54,2).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 6,5 MSEK (-1,4).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 6,5 MSEK (-0,6).
- Operativ EBIT<sup>1</sup> uppgick till 4,7 MSEK (-4,1).
- Resultat efter skatt uppgick till -26,6 MSEK (-30,8).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,28 SEK (-0,34).

### Första halvåret 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 115,6 MSEK (108,9).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 8,4 MSEK (1,0).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 8,4 MSEK (1,9).
- Operativ EBIT<sup>1</sup> uppgick till 4,8 MSEK (-2,4).
- Resultat efter skatt uppgick till -51,9 MSEK (-52,5).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,55 SEK (-0,57).

### Viktiga händelser under kvartalet

- Fragbite Group anlitar en market maker inför försäljning av \$KOBAN tokens vilka ska användas som premiumvaluta i *Panzerdogs*, *Cosmocadia* och framtida web3-titlar.
- Fragbite Group tar över publicering av *MMA Manager 2: Ultimate Fight*.
- MAX Burgers, Expressen/Bonnier och SPACE förnyar sitt förtroende som samarbetspartners inför höstens upplaga av Svenska Cupen i CS:GO.
- Dotterbolaget Fragbite AB lanserar gaming- och esportbyrå Config.
- Fragbite AB:s gaming- och esportbyrå Config nominerad till ”Årets Kampanj” av *StockholmMediaAward*.
- Lucky Kat och Wagmi lanserar web3-spelet *Cosmocadia* på blockkedjan Sui och sålde i samband med lanseringen NFT:er för 2,3 MSEK.
- Playdigious lanserar spelet *Legend of Keepers* för mobila plattformar.
- Lucky Kat säger upp avtal om publishing av hypercasual-spelet *Magic Finger* samt tecknar nytt avtal om försäljning av titeln och en ytterligare titel till tredje part.
- Playdigious lanserar en ny affärsverksamhet för publishing av så kallade independent games under varumärket Playdigious Originals, samt presenterar den första speltiteln för lansering på PC, *Fretless – The Wrath of Riffson*.
- Abrial Da Costa blir ny VD för Playdigious och tar plats i Fragbite Groups ledningsgrupp. Playdigious tidigare VD och grundare Xavier Liard samt grundare Romain Tisserand stannar inom gruppen i nya roller.
- Styrelsen för Fragbite Group beslutar om byte av redovisningsprincip till IFRS.

<sup>1</sup> Operativ EBIT definieras som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella tillgångar.

## Viktiga händelser efter periodens utgång

- Playdigious tecknar avtal för att vidareutveckla och publicera åtta speltitlar till mobila plattformar, samt ökar lanseringstakten.
- Anders Rössel utsedd till ny CFO och Head of M&A och tillträder under augusti 2023.
- Marknadsföring av MMA Manager 2 i egen regi har inletts.

Fragbite Group KSEK	apr-jun		jan-jun		R12	Helår
	2023	2022	2023	2022	2022/2023	2022
Nettoomsättning	60 411	54 244	115 574	108 913	260 719	254 059
Justerad EBITDA	6 509	-567	8 369	1 882	19 269	12 782
EBITDA	6 509	-1 440	8 369	1 009	19 269	11 909
Operativ EBIT	4 661	-4 083	4 805	-2 416	12 477	5 255
EBIT	-17 171	-24 627	-38 525	-43 528	-78 219	-83 221
Resultat efter skatt	-26 648	-30 826	-51 948	-52 509	-102 551	-103 112

Resultatet 2022 belastades med ackumulerade extraordinära kostnader om 873 KSEK i Q2, direkt hänförliga till etableringen av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Limited.

## VD har ordet

Årets andra kvartal var ytterligare ett stabilt kvartal med en nettoomsättning om 60,4 MSEK, jämfört med 54,2 MSEK för samma period föregående år. EBITDA uppgick till 6,5 MSEK (-1,4), delvis tack vare försäljning av två speltitlar i Lucky Kats hypercasualportfölj samt positiv valutapåverkan. Operativ EBIT ökade till 4,7 MSEK (-4,1). Vi går nu in i årets andra halvår, där vi ska skörda frukterna av det hårda arbete som hittills lagts ned under året.

### Playdigious skalar upp väsentligt

Playdigious har under det andra kvartalet lanserat en ny förläggarverksamhet under namnet *Playdigious Originals* vilken utökar verksamheten till att även publicera spel för PC och konsol. Det första spelet, *Fretless – The Wrath of Riffson*, planeras att lanseras under det första kvartalet 2024. Playdigious Originals ger oss ytterligare möjligheter att ta del av en större marknad och vi har flera pågående dialoger avseende ytterligare speltitlar inom ramen för denna nya verksamhet.

Utvidgningen av Playdigious kapacitet och den senaste periodens intensiva förhandlingar har givit resultat och nyligen kunde vi presentera Playdigious utökade pipeline. Avtal avseende portning och publicering till mobila plattformar har tecknats för åtta tillkommande speltitlar som planeras lanseras med start fjärde kvartalet 2023 fram till andra kvartalet 2025. Därmed förväntas Playdigious att markant öka sin lanseringstakt av spel under 2024 och framåt. Givet deras imponerande prestationer historiskt känns detta som en satsning med god potential och begränsad risk.

Vi har utsett Abrial Da Costa till ny VD för Playdigious. Abrial har arbetat mer än 30 år i branschen och är synnerligen erfaren med ett brett kontaktnät internationellt. Han är således ytterligare en viktig komponent i vår fortsatta satsning på Playdigious. Abrials erfarenhet och renommé kommer att stärka både Playdigious och Fragbite Group, samtidigt som medgrundarna Xavier Liard och Romain Tisserand kommer att fortsätta att bidra operativt och strategiskt till Fragbite Groups framtida utveckling.

### Ytterligare milstolpar inom web3

Lucky Kat passerade en betydande milstolpe i maj när de genomförde en framgångsrik mjuklansering av web3-spelet *Cosmocadia* som hittills tagits emot väl av spelarna. Inför lanseringen på den nya blockkedjan Sui genomfördes en NFT-försäljning av avatrar

som inbringade ca 2,3 MSEK. Även om den totala försäljningen understeg våra förhoppningar, så utgjorde den ett viktigt kvitto på spelets kvalitet då Lucky Kat trots rådande marknadsläge lyckades skapa intresse både för spelet och NFT:erna. *Cosmocadia* genomgår nu speltester där NFT-ägarna ges möjlighet att bidra med viktig feedback för vidare utveckling av spelet, som planeras att lanseras fullt ut under 2024. Vårt första web3 spel *Panzerdogs* migrerades under slutet av kvartalet till Sui då denna nya blockkedjas tekniska förutsättningar medför betydligt större möjligheter för oss som spelutvecklare att förbättra såväl spelupplevelsen som spelets ekonomi. Vi har fortsatt tätt samarbete med och stöd från Mysten Labs vilket också har varit en avgörande faktor för att båda våra web3-spel nu ligger på Sui. *Panzerdogs* har nyligen gått in i en mycket viktig fas, då vi börjat marknadsföra spelet för en bredare publik i syfte att öka aktiviteten i spelet och därmed kratta manegen för kommande lansering och försäljning av vår token, som går under namnet \$KOBAN. \$KOBAN är en så kallad portfoliotoken som kommer kunna användas i alla nuvarande och framtida web3-spel som Fragbite Group utvecklar. Målsättningen är att lansera \$KOBAN samt i samband med det genomföra ytterligare tokenförsäljningar under det tredje kvartalet, men med viss reservation för att vi också behöver följa marknaden och arbeta i tätt samarbete med våra rådgivare.

### MMA Manager 2 lanserad i egen regi

Funrock & Prey Studios har återtagit ansvaret för att publicera MMA Manager 2, och med hjälp av Lucky Kats datadrivna marknadsföringsteam har spelet nu börjat marknadsföras i egen regi. Till en början sker det på utvalda marknader och i utvalda kanaler för att optimera ROI. Spelet har förfinats, vilket medfört att nyckeltalen för spelet har förbättrats. Sänkta avgifter till spelplattformarna Apple App Store och Google Playstore medför förbättrade marginaler. Här visar vi på ett tydligt sätt hur vi använder interna resurser och delar erfarenheter mellan bolagen.

### Fragbite AB går in i en intensiv period

Dotterbolaget Fragbite AB har en intensiv period att se fram emot, med Svenska Cupen som den stora höjdpunkten. 2023 har hittills präglats av flera nyetablerade kundsamarbeten under det nya varumärket Config.

### Intensiv höst väntar

Vi i Fragbite Group är mycket nöjda med att de förberedelser vi arbetat hårt med inför hösten ser ut att ge resultat. Vi är fortsatt aktiva och förberedda för att genomföra förvärv som adderar tydligt värde till Gruppen.

Organisationen är väl anpassad för att ge kommande förvärv en god start. Vi står inför en intensiv höst med många aktiviteter som stärker Gruppens affär och marknadsposition. Därav är jag övertygad om att Fragbite Group går en ljus framtid till mötes.



*Marcus Teilman, VD och Koncernchef*

## Om Fragbite Group AB (publ)

Fragbite Group är en noterad, svensk företagsgrupp med en portfölj av etablerade dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, mobil och konsol – som för moderna web3-plattformar vilka bygger på det senaste inom blockkedjeteknologi. Fragbite Group har en uttalad strategi att förvärva snabbväxande, välskötta och lönsamma bolag med en stark ledning vars affärsverksamhet kompletterar de andra bolagen. Vi hjälper bolagen att växa genom spetskompetens, kapital samt korsbefruktning med övriga verksamheter inom gruppen. Fragbite Group har huvudkontor i Stockholm och totalt drygt 80 medarbetare i Sverige, Frankrike, Nederländerna, Gibraltar och Egypten. Fragbite Group är noterat på Nasdaq First North Growth Market.

### Våra dotterbolag

- **Fragbite** är baserat i Sverige och ett av Nordens största communityn inom esport. Företaget utvecklar och driver turneringskoncept samt erbjuder rådgivning och marknadsföringstjänster via esport- och gamingbyrån Config.
- **Funrock & Prey Studios** är en spelutvecklare baserad i Sverige som designar och utvecklar spelmotorer och spel för mobila plattformar.
- **Lucky Kat** är en spelutvecklare baserad i Nederländerna som utvecklar web3-spel baserade på blockkedjeteknik samt mobilspel inom segmentet hypercasual.
- **Playdigious** är en spelutvecklare baserad i Frankrike som vidareutvecklar framgångsrika speltitlar från PC till mobil och publicerar dem. Under varumärket Playdigious Originals publiceras independent games på PC och konsol.
- **Wagmi** är gruppens publiceringsföretag inom web3, baserat i Gibraltar och registrerad som Virtual Asset Service Provider av Gibraltar Financial Services Commission.

## Finansiell utveckling under perioden januari – juni 2023

### Omsättning

Koncernens nettoomsättning för det andra kvartalet uppgick till 60,4 MSEK (54,2). Nettoomsättningen för det första halvåret uppgick till 115,6 MSEK (108,9). I nettoomsättningen under årets andra kvartal ingår försäljning av NFT:er samt försäljning av immateriella rättigheter.

### Resultat

Koncernens personalkostnader och övriga externa kostnader uppgick under det andra kvartalet till 18,9 MSEK (15,3) och för det första halvåret till 37,3 MSEK (28,4). Kostnadsökningen i förhållande till föregående år är till stor del en effekt av en ökad personalstyrka i de utländska dotterbolagen samt genomförande av vissa projekt i moderbolaget, inklusive implementering av ett koncernredovisningssystem.

Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar (EBITDA) för det andra kvartalet uppgick till 6,5 MSEK (-1,4) och för det första halvåret till 8,4 MSEK (1,0). Såväl omsättning som EBITDA påverkas till viss del av en positiv valutakursförändring. Första halvåret 2023 inkluderar inga jämförelsestörande kostnader medan föregående års andra kvartal och första halvår belastades med 0,9 MSEK i jämförelsestörande kostnader hänförliga till etablering av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Ltd. Med hänsyn tagen till jämförelsestörande poster uppgick justerad EBITDA för det andra kvartalet till 6,5 MSEK (-0,6) och för det första halvåret till 8,4 MSEK (1,9).

Operativ EBIT, definierad som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar, uppgick för det andra kvartalet till 4,7 MSEK (-4,1) och för det första halvåret till 4,8 MSEK (-2,4).

Koncernens av- och nedskrivningar under det andra kvartalet uppgick till 23,7 MSEK (23,2) och till det första halvåret till 46,9 MSEK (44,5) främst relaterade till goodwill som uppstått i samband med genomförda förvärv. Ökningen är till del en effekt av valutakursförändringar. Avskrivningar relaterade till aktiverat arbete för egen räkning uppgick för det andra kvartalet till 1,7 MSEK (0,6) och det första halvåret till 3,3 MSEK (1,3).

Koncernens resultat efter skatt uppgick det andra kvartalet till -26,6 MSEK (-30,8) och för det första halvåret till -51,9 MSEK (-52,5).

### Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet uppgick till 2,9 MSEK (-3,7) för det andra kvartalet och -0,2 MSEK (-3,1) för det första halvåret.

Kassaflödet från förändringar i rörelsekapitalet uppgick till -2,8 MSEK (15,1) för det andra kvartalet och -14,0 MSEK (13,3) för det första halvåret.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick för andra kvartalet till -5,8 MSEK (-2,8) och för det första halvåret till -9,4 MSEK (-82,7) vilket till största del hänförs till aktiverat arbete för egen räkning men även till en ökning av koncernens kryptoinnehav. Föregående års investering som redovisats under första kvartalet består till största delen av förvärvet av Lucky Kat B.V.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick för det andra kvartalet till 5,2 MSEK (28,5) och till -1,5 MSEK (45,6) för det första halvåret. Flödet under andra kvartalet består av ett nyupptaget lån om 11,3 MSEK samt amortering av tidigare befintliga lån.

Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 17,2 MSEK (60,6), en ökning om 0,6 MSEK jämfört med föregående kvartal.

## Omsättning och resultat per verksamhetsområde

KSEK	jan-jun 2023					jan-jun 2022				
	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL
Nettoomsättning	100 322	2 824	12 427	0	115 574	100 085	5 537	3 292	0	108 913
Justerad EBITDA	16 167	-2 200	4 173	-9 770	8 369	11 341	-1 214	-1 439	-6 805	1 882

Verksamhetsområdet Gaming omfattar utöver Playdigious och FunRock & Prey Studios även den verksamhet som Lucky Kat bedriver i genren hypercasual. Esport avser Fragbite AB. Web3 omfattar Wagmi samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver inom området. Tabellen tar ej hänsyn till de managementavgifter som debiteras dotterbolagen för att täcka vissa koncerngemensamma kostnader.

### Intäktsredovisning av in-game tokens

Vid vår analys över hur vi ska redovisa försäljningen av tokens har vi utgått från bolagets åtagande att utveckla och tillhandahålla våra web3-spel så länge de efterfrågas, tillsammans med innehavarens rätt att nyttja dessa tokens för framtida köp i spelen. Vår bedömning är därför att erhållen likvid från försäljningen av tokens bör redovisas som förutbetalda intäkter. Intäkterna redovisas från och med avtalens ingående och därefter i takt med innehavarens rätt att nyttja tokens för köp i spelen. Baserat på vår bästa bedömning idag är ett rimligt antagande att innehavarna av dessa tokens kommer att spendera dessa jämnt fördelat över spelens förväntade livstid, varför en linjär periodisering över spelens uppskattade ekonomiska livslängd också speglar vår intjäning på ett rimligt sätt.

Vår analys, som utöver egen analys av spelens uppskattade ekonomiska livslängd, baseras även på diskussioner med våra revisorer och annan extern finansiell expertis och vår bedömning är att en tidsperiod om ca 3 år är att betrakta som en tillförlitlig uppskattning.

Det är dock förenat med en icke oväsentlig osäkerhet att innan ett spel lanserats göra en bedömning av dess ekonomiska livslängd, liksom hur innehavarna av tokens kommer att nyttja dessa, varför vi löpande i takt med att spelen utvecklas och vår förståelse över hur spelarnas agerande ökar, kommer följa utvecklingen och vid behov ompröva beslutet om vilken metod och period vi framgent kommer att använda för periodisering av dessa intäkter och likaledes löpande kommunicera detta i vår finansiella rapportering.

## Aktiviteter

### Planerade aktiviteter till och med fjärde kvartalet 2023

Titel	IP-ägare	Förläggare/Utförare
Svenska Schackligan	Fragbite	Fragbite
Svenska Cupen i CS:GO	Fragbite	Fragbite
Spelupplevelse med tema Parkour för The Sandbox	Lucky Kat	Lucky Kat
Spelupplevelse med tema Madballs för The Sandbox	Lucky Kat	Lucky Kat
DLC – Legend of Keepers	Extern	Playdigious
DLC - Northgard	Extern	Playdigious
DLC – ej ännu annonserad	Extern	Playdigious
Little Nightmares	Extern	Playdigious
Ny titel – ej ännu annonserad	Extern	Playdigious
Lansering och ytterligare försäljning av \$KOBAN tokens	Wagmi	Wagmi

### Moderbolaget

Moderbolagets omsättning uppgick till 1,7 MSEK (2,2) för det andra kvartalet och 3,3 MSEK (4,2) för det första halvåret. Resultat efter skatt till -10,4 (-7,5) för det andra kvartalet och 6,4 MSEK (-10,2) för det första halvåret. Utdelning från det franska dotterbolaget Playdigious beslutades till 22,9 MSEK under första halvåret.

### **Redovisningsprinciper**

Denna rapport har upprättats i enlighet med K3, Delårsrapportering och Årsredovisningslagen (ÅRL). Styrelsen har fattat beslut om en övergång till IFRS och kommer inleda förberedelserna under hösten 2023.

### **Fragbite Groups aktie**

Fragbite Group AB (publ) noterades på Nasdaq First North Growth Market den 12 juli 2021 under tickern (kortnamn) FRAG. Totalt är 90 672 923 stamaktier utestående per den 30 juni 2023. Varje aktie motsvarar en röst på årsstämman.



**Koncernens rapport över totalresultatet**

KSEK	apr-jun		jan-jun		Helår
	2023	2022	2023	2022	2022
Nettoomsättning	60 411	54 244	115 574	108 913	254 059
Aktiverat arbete för egen räkning	3 033	2 392	6 453	4 885	11 037
Övrig omsättning	123	14	123	100	4
<b>Total omsättning</b>	<b>63 567</b>	<b>56 651</b>	<b>122 150</b>	<b>113 898</b>	<b>265 100</b>
Kostnad för sålda varor och tjänster	-38 146	-42 802	-76 486	-84 461	-192 391
<b>Bruttoresultat</b>	<b>25 421</b>	<b>13 849</b>	<b>45 664</b>	<b>29 437</b>	<b>72 709</b>
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>40,0%</i>	<i>24,4%</i>	<i>37,4%</i>	<i>25,8%</i>	<i>27,4%</i>
Personalkostnader	-11 694	-9 770	-23 194	-18 853	-37 845
Övriga kostnader	-7 218	-5 519	-14 101	-9 575	-22 956
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>6 509</b>	<b>-1 440</b>	<b>8 369</b>	<b>1 009</b>	<b>11 909</b>
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-1 710	-2 534	-3 297	-3 210	-11 666
Avskrivning materiella tillgångar	-138	-109	-267	-215	-437
Avskrivning goodwill	-21 832	-20 544	-43 331	-41 112	-83 027
<b>Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)</b>	<b>-17 171</b>	<b>-24 627</b>	<b>-38 525</b>	<b>-43 528</b>	<b>-83 221</b>
Finansnetto	-7 502	-4 772	-10 702	-6 268	-13 109
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-24 673</b>	<b>-29 399</b>	<b>-49 227</b>	<b>-49 796</b>	<b>-96 330</b>
Skatt	-1 975	-1 428	-2 721	-2 713	-6 782
<b>Periodens resultat</b>	<b>-26 648</b>	<b>-30 826</b>	<b>-51 948</b>	<b>-52 509</b>	<b>-103 112</b>
Övrigt totalresultat	0	0	0	0	0
Totalt nettoresultat	-26 648	-30 826	-51 948	-52 509	-103 112
<b>Totalresultat hänförligt till moderbolagets aktieägare</b>	<b>-26 648</b>	<b>-30 826</b>	<b>-51 948</b>	<b>-52 509</b>	<b>-103 112</b>
Resultat per aktie (SEK)	-0,29	-0,35	-0,57	-0,60	-1,14
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	-0,28	-0,34	-0,55	-0,57	-1,10
Genomsnittligt utestående antal aktier före utspädning	90 672 923	87 913 750	90 672 923	87 848 371	88 959 373
Genomsnittligt utestående antal aktier efter utspädning	93 771 505	90 022 019	93 557 693	89 853 081	91 414 747
Antal aktier före utspädning	90 672 923	87 913 750	90 672 923	87 913 750	90 672 923
Antal aktier efter utspädning	94 846 505	91 708 998	94 846 505	91 708 998	93 341 505



**Koncernens rapport över finansiell ställning**

KSEK	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella tillgångar	286 371	345 428	311 521
Materiella tillgångar	1 167	1 108	1 133
Finansiella tillgångar	532	305	313
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>288 069</b>	<b>346 841</b>	<b>312 967</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kundfordringar	15 348	16 149	5 490
Aktuella skattefordringar	2 575	1 613	1 481
Övriga fordringar	4 863	2 735	2 335
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	21 192	8 606	19 735
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>43 979</b>	<b>29 104</b>	<b>29 041</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>17 233</b>	<b>60 581</b>	<b>40 993</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>349 280</b>	<b>436 527</b>	<b>383 001</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>124 722</b>	<b>185 582</b>	<b>161 510</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>93 500</b>	<b>137 610</b>	<b>88 525</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	27 476	42 789	30 317
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>27 476</b>	<b>42 789</b>	<b>30 317</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	28 881	26 194	26 534
Leverantörsskulder	4 103	3 203	4 470
Aktuella skatteskulder	136	2 129	2 961
Övriga kortfristiga skulder	9 208	2 344	2 381
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	61 254	36 676	66 304
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>103 582</b>	<b>70 546</b>	<b>102 649</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>349 280</b>	<b>436 527</b>	<b>383 001</b>

\*Samtliga tilläggsköpeskillingar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.

## Koncernens rapport över kassaflöden

KSEK	apr-jun		jan-jun		Helår
	2023	2022	2023	2022	2022
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-17 171</b>	<b>-24 627</b>	<b>-38 525</b>	<b>-43 528</b>	<b>-83 221</b>
Ej kassaflödespåverkande poster					
Ned- och avskrivningar	23 680	23 187	46 894	44 537	95 130
Övrigt	0	1 715	0	2 107	0
Finansiella poster	-979	-766	-1 966	-1 257	-2 677
Betald skatt	-2 590	-3 207	-6 585	-4 973	-8 411
<b>Kassaflöde från löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>	<b>2 940</b>	<b>-3 698</b>	<b>-182</b>	<b>-3 114</b>	<b>821</b>
Förändring av kundfordringar	-9 859	4 508	-9 262	-43	11 408
Förändring av övriga fordringar	-2 188	-275	-2 686	10 591	1 265
Förändring av leverantörsskulder	556	-18 631	-483	-22 184	-21 898
Förändring av övriga skulder	8 740	29 533	-1 587	24 954	51 501
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>	<b>-2 751</b>	<b>15 135</b>	<b>-14 018</b>	<b>13 318</b>	<b>42 276</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>189</b>	<b>11 437</b>	<b>-14 200</b>	<b>10 204</b>	<b>43 096</b>
Investering i dotterbolag	0	-203	0	-76 588	-128 351
Aktivering av nedlagt arbete för egen räkning	-3 033	-2 392	-6 453	-4 885	-11 037
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-2 724	-207	-2 742	-1 085	-24 882
Avyttring av immateriella och materiella anläggningstillgångar	0	0	0	0	23 190
Erlagd deposition	-88	-5	-201	-160	-155
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-5 845</b>	<b>-2 807</b>	<b>-9 396</b>	<b>-82 718</b>	<b>-141 236</b>
Nyemission	738	2 233	738	23 139	38 621
Nyupptagna lån	11 340	30 059	11 340	30 059	30 059
Amortering av skuld till kreditinstitut	-6 893	-3 773	-13 536	-7 563	-20 949
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>5 185</b>	<b>28 519</b>	<b>-1 458</b>	<b>45 635</b>	<b>47 731</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-471</b>	<b>37 148</b>	<b>-25 054</b>	<b>-26 879</b>	<b>-50 408</b>
Likvida medel vid periodens början	16 660	23 432	40 993	87 460	87 460
Periodens kassaflöde	-471	37 148	-25 054	-26 879	-50 408
Kursdifferens i likvida medel	1 044	0	1 294	0	3 941
Likvida medel vid periodens slut	17 233	60 581	17 233	60 581	40 993

**Koncernens rapport över förändringar i eget kapital**

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
<b>INGÅENDE BALANS 2022-01-01</b>	<b>1 399</b>	<b>317 165</b>	<b>-64 913</b>	<b>-50 397</b>	<b>203 254</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2022-01-01 - 2022-12-31					
Rapportperiodens resultat				-103 112	-103 112
Nyemission	112	38 768			38 880
Emissionskostnader		-258			-258
Omräkningsdifferens			22 747		22 747
Disposition enligt beslut av årets stämma			-50 397	50 397	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2022-12-31</b>	<b>1 511</b>	<b>355 674</b>	<b>-92 563</b>	<b>-103 112</b>	<b>161 510</b>
<b>INGÅENDE BALANS 2023-01-01</b>	<b>1 511</b>	<b>355 674</b>	<b>-92 563</b>	<b>-103 112</b>	<b>161 510</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2023-01-01 - 2023-06-30					
Rapportperiodens resultat				-51 948	-51 948
Nyemission		738			738
Emissionskostnader					0
Omräkningsdifferens			14 423		14 423
Disposition enligt beslut av årets stämma			-103 112	103 112	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2023-06-30</b>	<b>1 511</b>	<b>356 412</b>	<b>-181 252</b>	<b>-51 948</b>	<b>124 722</b>

**Resultaträkning - moderbolaget**

KSEK	apr-jun		jan-jun		Helår
	2023	2022	2023	2022	2022
Nettoomsättning	1 660	2 193	3 251	4 200	7 270
<b>Total omsättning</b>	<b>1 660</b>	<b>2 193</b>	<b>3 251</b>	<b>4 200</b>	<b>7 270</b>
Personalkostnader	-2 453	-2 492	-4 923	-4 683	-8 671
Övriga kostnader	-2 547	-1 800	-4 848	-2 995	-6 514
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-3 339</b>	<b>-2 098</b>	<b>-6 519</b>	<b>-3 479</b>	<b>-7 915</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	22 925	0	0
Nedskrivningar av finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	0	-654
Finansnetto	-7 013	-5 405	-10 050	-6 739	-13 110
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-10 352</b>	<b>-7 503</b>	<b>6 356</b>	<b>-10 218</b>	<b>-21 678</b>
Skatt	0	0	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-10 352</b>	<b>-7 503</b>	<b>6 356</b>	<b>-10 218</b>	<b>-21 678</b>

**Balansräkning – moderbolaget**

KSEK	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Andelar i koncernföretag	436 046	427 100	430 616
Fordringar koncernbolag	17 624	12 224	18 374
Övriga långfristiga fordringar	409	154	409
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>454 079</b>	<b>439 477</b>	<b>449 399</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Fordringar koncernbolag	2 025	1 739	1 832
Skattefordran	42	42	27
Övriga fordringar	90	724	221
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	529	231	299
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>2 686</b>	<b>2 734</b>	<b>2 379</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>3 230</b>	<b>34 193</b>	<b>1 497</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>459 994</b>	<b>476 405</b>	<b>453 274</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>265 084</b>	<b>253 968</b>	<b>257 991</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>93 500</b>	<b>137 610</b>	<b>88 525</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	15 819	40 039	28 013
Skulder till koncernbolag	54 906	16 494	49 612
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>70 726</b>	<b>56 533</b>	<b>77 625</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	25 819	25 019	25 342
Leverantörsskulder	1 010	273	924
Skulder till koncernbolag	832	3	223
Övriga kortfristiga skulder	1 643	334	307
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 379	2 664	2 338
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>30 684</b>	<b>28 294</b>	<b>29 134</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>459 994</b>	<b>476 405</b>	<b>453 274</b>

\*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.

## Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 17 augusti 2023

Denna delårsrapport har inte granskats eller reviderats av Bolagets revisor.

Stefan Tengvall  
*Styrelseordförande*

Maria Andersson Grimaldi    Claes Kalborg

Sten Wranne

Zara Zamani

Marcus Teilman  
*Verkställande direktör*

## Presentation för investerare, analytiker och media

En direktsänd presentation kommer att hållas den 17 augusti 2023 kl. 10:00 svensk tid. VD och koncernchef Marcus Teilman och CFO Lars Johansson kommer att presentera rapporten på engelska. För att följa presentationen, se <https://ir.financialhearings.com/fragbite-group-q2-2023>

## Kontakt

För frågor, vänligen kontakta:

Erika Mattsson, Chief Communications Officer  
[em@fragbitegroup.com](mailto:em@fragbitegroup.com)  
Telefon: 08-520 277 82

## Adress

Fragbite Group AB (publ)  
Mäster Samuelsgatan 45  
111 57 Stockholm

Organisationsnummer: 556990-2777

**Certified Adviser:**  
Redeye AB

## Kommande rapportering

Q3 2023-rapport: 15 november 2023  
Bokslutskommuniké 2023: 22 februari 2024