

Q2

2025/26

EMBRACER GROUP
DELÅRSRAPPORT

JULI - SEPTEMBER 2025

Justerat EBIT uppgick till 109 MSEK

ANDRA KVARTALET, JULI - SEPTEMBER 2025 (JÄMFÖRT MED JULI-SEPTEMBER 2024)

- > Nettoomsättningen minskade med -19 % (6 % organisk tillväxt) till 3 850 MSEK (4 726).
Omsättningen per rörelsessegment:
 - > PC/Console Games: minskade med -13 % (-4 % organisk tillväxt) till 1 853 MSEK (2 121).
 - > Mobile Games: minskade med -61 % (1 % organisk tillväxt) till 535 MSEK (1 358).
 - > Entertainment & Services: ökade med 17 % (25 % organisk tillväxt) till 1 462 MSEK (1 247).
- > EBIT¹⁾ uppgick till -73 MSEK (28), en EBIT-marginal om -2 % (1 %). Justerat EBIT minskade med -79 % till 109 MSEK (513), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 3 % (11 %).
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 405 MSEK (470). Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar uppgick till -838 MSEK (-894). Fritt kassaflöde efter förändring i rörelsekapital uppgick till -348 MSEK (-392).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,10 SEK (-2,18) och efter utspädning till -0,10 SEK (-2,18). Justerat resultat per aktie uppgick till -0,67 SEK (-0,26). Justerat resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,67 SEK (-0,26).
- > Ett justerat EBIT om minst 1 000 MSEK prognostiseras för räkenskapsåret 2025/26.

SEX MÅNADER, APRIL-SEPTEMBER 2025 (JÄMFÖRT MED APRIL-SEPTEMBER 2024)

- > Nettoomsättningen minskade med -25 % (2 % organisk tillväxt) till 7 204 MSEK (9 620).
Omsättningen per rörelsessegment:
 - > PC/Console Games: minskade med -27 % (-13 % organisk tillväxt) till 3 494 MSEK (4 778).
 - > Mobile Games: minskade med -62 % (-2 % organisk tillväxt) till 1 055 MSEK (2 747).
 - > Entertainment & Services: ökade med 27 % (35 % organisk tillväxt) till 2 655 MSEK (2 095).
- > EBIT¹⁾ uppgick till -330 MSEK (-1 425), en EBIT-marginal om -5 % (-15 %). Justerat EBIT minskade med -83 % till 184 MSEK (1 092), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 3 % (11 %).
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 862 MSEK (109). Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar uppgick till -1 587 MSEK (-1 893). Fritt kassaflöde efter förändring i rörelsekapital uppgick till -572 MSEK (-512).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till -2,10 SEK (-11,28) och efter utspädning till -2,10 SEK (-11,28). Justerat resultat per aktie uppgick till -1,36 SEK (0,16). Justerat resultat per aktie efter utspädning var -1,36 SEK (0,15).

Nyckeltal koncernen	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	3 850	4 726	7 204	9 620	22 370
EBIT ¹⁾ , MSEK	-73	28	-330	-1 425	3 535
EBIT-marginal	-2 %	1 %	-5 %	-15 %	16 %
Justerat EBIT, MSEK	109	513	184	1 092	3 344
Justerad EBIT-marginal	3 %	11 %	3 %	11 %	15 %
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	405	470	862	109	3 492
Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar, MSEK	838	894	1 587	1 893	3 615
Nettoomsättningstillväxt	-19 %	-30 %	-25 %	-32 %	-18 %
Totalt antal pågående spelutvecklingsprojekt	107	128	107	128	108
Totalt antal spelutvecklare	5 174	5 911	5 174	5 911	5 378
Totalt antal sysselsatta	6 935	8 009	6 935	8 009	7 180

¹⁾ EBIT motsvarar Rörelseresultat i Koncernens rapport över resultat.
I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.



BYGGA VIDARE FRÅN EN STARK POSITION

Våra resultat för det andra kvartalet låg i linje med våra måttliga förväntningar, och vår helårsprognos ligger fast. Vårt fokus ligger fortsatt på tre nyckelprioriteringar: investeringar i core-IP, operativ disciplin och riktade kostnadsinitiativ. Detta kvartal visar på framsteg, men också var fokus fortsatt behövs. Vi är fast beslutna att bygga en mer sammanhållen organisation, stärka lönsamheten och frigöra långsiktigt värde. Coffee Stain Groups kommande kapitalmarknadsevent kommer att vara en viktig milstolpe när bolaget förbereder sig för sin avknoppning, planerad till december.

SOLID LEVERANS FÖR CORE-IP UNDER Q2

Under det andra kvartalet uppgick den organiska tillväxten till +6 %, med en nettoomsättning på 3,9 miljarder kronor, ett justerat EBIT på 109 miljoner kronor och ett EBITDAC på 102 miljoner kronor. Mobile Games och Entertainment & Services hade ett solitt kvartal, medan den övergripande lönsamheten inom PC/Console var svag. Våra core-IP:n, inklusive *The Lord of the Rings* och *Kingdom Come: Deliverance*, levererade solida resultat över förväntan under kvartalet. Våra fokuserade insatser på *Kingdom Come: Deliverance II*, tillsammans med den framgångsrika lanseringen av DLC:n, *Legacy of the Forge*, var en katalysator för både nya och befintliga spelares engagemang. Nu i veckan släpptes den tredje stora DLC:n, *Mysteria Ecclesiae*, tillsammans med annonseringen om att vi nått ytterligare en viktig milstolpe med fyra miljoner sålda exemplar.

Samtidigt hade kvartalet en svag utveckling för nya lanseringar, inklusive *Killing Floor 3* och flera mindre och medelstora titlar. Tripwire Interactive, studion

bakom *Killing Floor 3*, fortsätter att visa ett starkt engagemang genom kontinuerliga uppdateringar och aktiv dialog med communityn. Framöver kommer vi att kontinuerligt följa spelarengagemanget och avgöra de bästa sätten att stödja *Killing Floor 3*, så att vårt arbetssätt speglar både communityns feedback och utvecklas mot en hållbar servicemodell.

Det fria kassaflödet var negativt, påverkat av säsongsmässiga rörelsekapitaleffekter inför högtidssäsongen, vilket även setts i våra tidigare Q2-rapporter. Vårt capex minskade till 853 miljoner kronor i Q2, ned från 926 miljoner kronor året innan. Vår balansräkning förblir stark, med över 4,2 miljarder kronor i nettokassa, medan våra åtaganden för kontanta tilläggsköpeskillningar minskade från 2,0 miljarder kronor i Q1 till 1,3 miljarder kronor i Q2. Detta ger oss betydande strategisk flexibilitet framöver för att genomföra nödvändiga planer för att förbättra vår vinst och kassagenerering.



Hobbiton™ Movie Set

© & TM Mee under lic. to Rings Scenic Tours and Wingnut Film Productions

PROGNOSEN FÖR RÄKENSKAPSÅRET 2025/26 STÅR FAST

Framåt upprätthåller vi vår förväntan att leverera minst 1,0 miljard kronor i justerat EBIT för det innevarande räkenskapsåret, inklusive det finansiella bidraget från Coffee Stain Group. För Q3 förväntar vi oss ett något starkare resultat än i Q2. Detta drivs främst av en förväntat starkare säsongsmässig utveckling inom Entertainment & Services, motverkat av en fortsatt begränsad lönsamhet inom PC/Console. Vi räknar också med en fortsatt uppbyggnad av rörelsekapital under det tredje kvartalet. *Fellowship*, ett onlinebaserat multiplayer spel som släpptes i Early Access den 16 oktober, har fått ett positivt mottagande och vi ser god potential för att spelet ska fortsätta utvecklas på längre sikt.

Vi är glada över det positiva mottagandet av demon till *REANIMAL*, och våra team inom koncernen arbetar hårt för att leverera spelet till dess fulla potential. Våra betydande medelstora PC/Console-lanseringar under året, inklusive *REANIMAL* och *Gothic 1 Remake*, är koncentrerade till det fjärde kvartalet. Detta innebär att vi förväntar oss ett solitt fritt kassaflöde under Q4, samt viss förskjutning in i nästa räkenskapsår. På längre sikt ser vi fram emot vår pipeline, med flera större projekt baserade på core-IP planerade för lansering under de kommande tre åren. En förbättrad lanseringstakt kommer att vara en viktig faktor för att driva starkare vinst och kassaflödesgenerering framöver.

AVKNOPPNINGEN AV COFFEE STAIN – EN VIKTIG KOMMANDE MILSTOLPE

Coffee Stain Group förbereder sig inför sitt kapitalmarknadsevennt den 17 november och ligger i fas för en separat notering, planerad till december. Avknopningen representerar en betydande milstolpe, eftersom vi effektiviserar och skärper fokus i våra verksamheter. Med en stark kombination av starka IP:n, engagerade communitys och innovativ talang är vi mycket säkra på Coffee Stains framtid som ett fristående bolag.

Namnbytet av Embracer Group kommer att ske tidigast i samband med starten av vårt nya räkenskapsår den 1 april 2026. Denna tidplan säkerställer en smidig övergång och gör det möjligt för oss att samordna vårt nya namn och varumärkesidentitet med början på ett nytt och spännande kapitel för koncernen.

VI STYR VÅRT EGET ÖDE

Förändring är den enda konstanten, och det gäller verkligen även för spelindustrin. Aldrig tidigare har vi stått inför en större konkurrens om konsumenternas tid och pengar. Därför är det avgörande att vi behåller full kontroll över våra främsta värdeskapande områden: vi äger och kontrollerar våra core-IP:n, vi har några av branschens främsta kreativa talanger och vi verkar utifrån en stark finansiell position. Vårt långsiktiga värdeskapande kommer att drivas av investeringar i våra världsledande IP:n, på sätt som engagerar och gläder våra fans.

När vi utvecklas till Fellowship Entertainment ligger vårt engagemang för en IP-först-strategi i kärnan av allt vi gör. Detta fokus driver oss att strukturera koncernen kring våra starkaste varumärken och kreativa talanger. För att förverkliga denna vision fortsätter vi arbetet med att effektivisera processer, samtidigt som vi säkerställer att våra interna experter identifieras tydligt och används på ett smart och effektivt sätt i hela koncernen. Vi utvecklas från en decentraliserad struktur mot ett mer sammanhållet arbetssätt. Som en del av denna utveckling gör vi framsteg i att förbättra lönsamheten och frigöra kapital för möjligheter med högre avkastning. Vi ser ytterligare utrymme att fortsätta omfördela capex till våra core-IP:n. Även om vi fortfarande befinner oss i ett tidigt skede av denna resa är vi övertygade om att dessa förändringar kommer att frigöra betydande långsiktigt värde för koncernen.

PRIORITERAR UTDELNING AV ÖVERSKOTSLIKVIDITET

Vid vår årsstämma i september tillkännagav vi och lanserade därefter ett återköpsprogram av aktier på 500 miljoner kronor, vilket framgångsrikt slutfördes den 6 november. Vi kommer att fortsätta prioritera utdelning av överskottslikviditet till aktieägarna, antingen genom utdelning eller återköp av aktier. Vi fortsätter att aktivt utvärdera möjligheter att stärka vår strategiska handlingsfrihet och maximera aktieägarvärdet. När vi fortsätter att förfina vår struktur kommer vi i sinom tid att återkomma till våra tillväxtmöjligheter och vår exakta strategi för kapitalallokering.

Sammanfattningsvis visar detta kvartal vår förmåga att leverera enligt förväntan, stå fast vid våra strategiska prioriteringar och ytterligare stärka vår plattform för vinst- och kassaflödesgenerering. Som jag sa i augusti är detta är ett avgörande ögonblick, där vi kanaliserar vår energi och skärper vårt fokus. Tillsammans bygger vi en starkare och mer fokuserad koncern. Tack för ert förtroende.

Phil Rogers
VD

FINANSIELLA KOMMENTARER

NETTOOMSÄTTNING

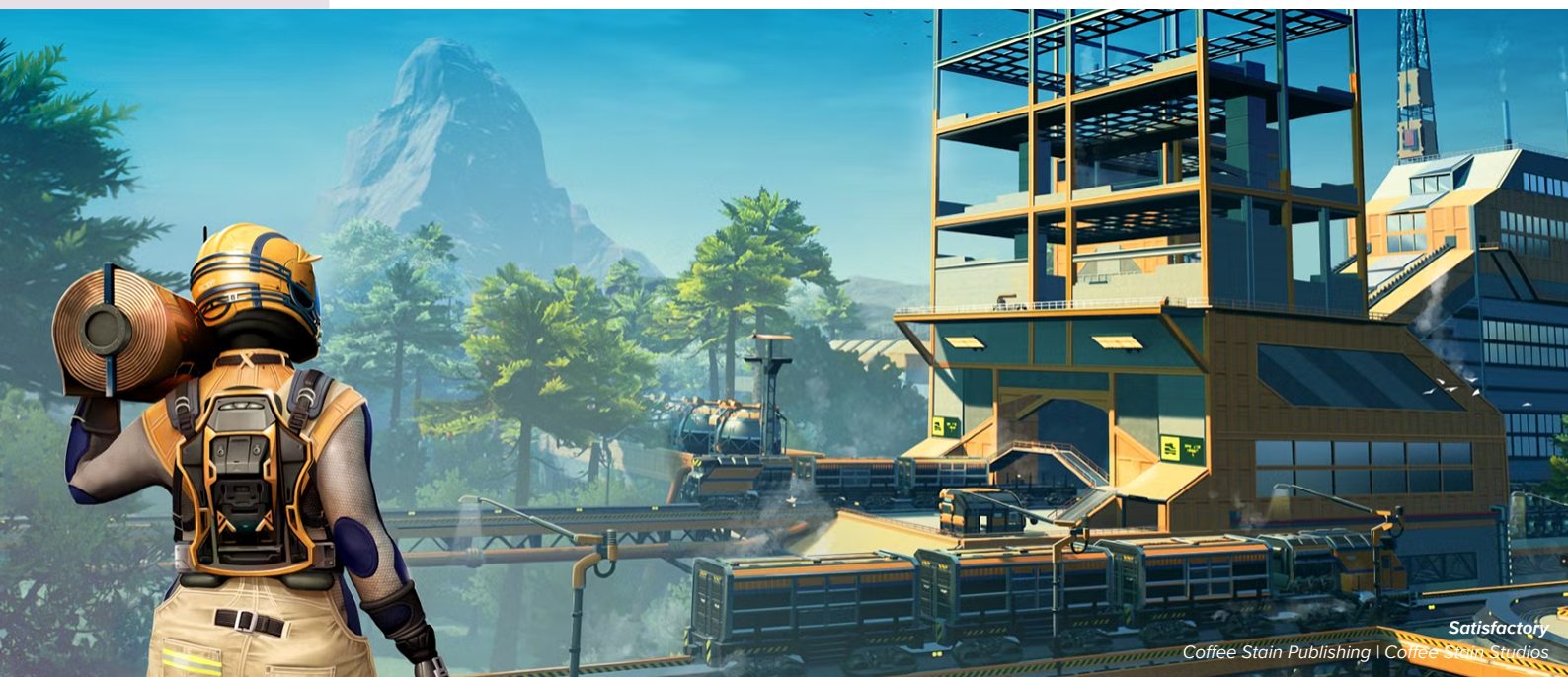
Nettoomsättning, MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Förändr.	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
PC/Console Games	1 853	2 121	-13 %	3 494	4 778	10 450
Mobile Games	535	1 358	-61 %	1 055	2 747	5 359
Entertainment & Services	1 462	1 247	17 %	2 655	2 095	6 561
Summa	3 850	4 726	-19 %	7 204	9 620	22 370

Den totala nettoomsättningen under kvartalet uppgick till 3 850 MSEK, motsvarande en minskning med -19 %. Den negativa tillväxten under kvartalet var främst relaterad till avyttringen av Easybrain och lägre valutakurser.

Organisk och proformativ tillväxt uppgick till 6 % under kvartalet. Rörelsesegmentet Entertainment & Services var den främsta tillväxtfaktorn med en organisk och proformativ tillväxt om 25% till följd av ökad försäljning inom PLAION Partners. Tillväxten från Entertainment & Services motverkas av minskad organisk och proformativ tillväxt om -4% inom PC/Console Games, till följd av minskad katalogförsäljning (inklusive plattformsaffärer).

I rörelsesegmentet Mobile Games uppgick den organiska och proformativ tillväxten till 1%, drivet av CrazyLabs prestation under kvartalet.

Omsättningstillväxt	Jul-sep 2025			Apr-sep 2025		
	Nettoomsätt- ningstillväxt	Organisk tillväxt	Proforma- tillväxt	Nettoomsätt- ningstillväxt	Organisk tillväxt	Proforma- tillväxt
PC/Console Games	-13 %	-4 %	-4 %	-27 %	-13 %	-13 %
Mobile Games	-61 %	1 %	1 %	-62 %	-2 %	-2 %
Entertainment & Services	17 %	25 %	25 %	27 %	35 %	35 %
Summa	-19 %	6 %	6 %	-25 %	2 %	2 %



Satisfactory
Coffee Stain Publishing | Coffee Stain Studios

EBIT OCH JUSTERAT EBIT

EBIT uppgick till -73 MSEK (28) i kvartalet, motsvarande en EBIT-marginal om -2 % (1 %).

Minskningen jämfört med föregående år är främst hänförlig till nedskrivningar inom rörelsesegmentet PC/Console Games och till avyttringen av Easybrain inom rörelsesegmentet Mobile Games.

Jämförelsestörande poster (se definition sidan [41](#)) uppgick till -172 MSEK (-75) under kvartalet. -157 MSEK relaterar till nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar främst kopplat till ett antal spelutvecklingsprojekt inom THQ Nordic. Nedskrivningar definieras som jämförelsestörande poster där studion eller teamet som jobbar med projektet har avvecklats. Övriga jämförelsestörande poster uppgick till -15 MSEK och är huvudsakligen relaterat till lönsamhetsåtgärder som resulterat i avveckling av hela eller delar av studios. Jämförelsestörande poster presenteras mer i detalj på sida [44](#).

Justerat EBIT minskade med -79 % och uppgick till 109 MSEK (513) under kvartalet, motsvarande en marginal om 3 % (11 %). Minskningen av justerad EBIT under kvartalet är i huvudsak hänförligt till avyttringar av tillgångar inom Mobile Games, som bidrog med 263 MSEK till jämförelsekvartalet, tillsammans med negativ organisk tillväxt och högre avskrivningskostnader inom PC/Console Games.

Minskningen inom rörelsesegmenten Mobile Games och PC/Console Games motverkas av en ökning inom Entertainment & Services förklarad av en stark organisk tillväxt.

EBIT, MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Förändr.	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
PC/Console Games	-154	-70	-120 %	-268	-1 719	-3 855
Mobile Games	175	230	-24 %	158	595	9 101
Entertainment & Services	-36	-68	47 %	-102	-181	-1 096
Corporate	-58	-65	11 %	-117	-120	-614
Summa	-73	28	-361 %	-330	-1 425	3 535

Justerat EBIT, MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Förändr.	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
PC/Console Games	51	175	-71 %	97	312	1 892
Mobile Games	63	374	-83 %	118	892	1 383
Entertainment & Services	50	29	72 %	83	8	324
Corporate	-55	-65	15 %	-114	-120	-256
Summa	109	513	-79 %	184	1 092	3 344

PROGNOS

För innevarande räkenskapsår 2025/26 kvarstår vår prognos om ett justerat EBIT-resultat om lägst 1 000 MSEK.





RÖRELSESEGMENT PC/CONSOLE GAMES

I rörelsesegmentet PC/Console Games ingår följande operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain och Crystal Dynamics – Eidos. PC- och konsolspel har varit en kärnverksamhet för Embracer Group sedan bolaget grundades. Segmentet utvecklar och förlägger spel för PC och konsol. Det omfattar AAA, AA+, Indie, MMO, Free-to-play, Asset Care, VR, Work-for-Hire och annan spelutveckling.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

48 % (45 %)

VARUMÄRKEN

238 (241)

INTERNA MEDARBETARE

4 432 (5 205)

INTERNA STUDIOS

59 (66)

Nyckeltal PC/Console Games	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	1 853	2 121	3 494	4 778	10 450
varav Digitala produkter, MSEK	1 225	1 313	2 289	2 944	6 990
varav Fysiska produkter, MSEK	79	219	164	398	903
varav Övriga ¹⁾ , MSEK	549	589	1 042	1 435	2 558
Nettoomsättningstillväxt	-13 %	-46 %	-27 %	-40 %	-27 %
EBIT, MSEK	-154	-70	-268	-1 719	-3 855
EBIT-marginal	-8 %	-3 %	-8 %	-36 %	-37 %
Justerat EBIT, MSEK	51	175	97	312	1 892
Justerad EBIT-marginal	3 %	8 %	3 %	7 %	18 %
Typ av intäkt					
Försäljning av nya lanseringar, MSEK	238	266	321	411	2 024
Katalogförsäljning ²⁾ , MSEK	1 065	1 266	2 131	2 931	5 869
Övrigt ¹⁾ , MSEK	549	589	1 042	1 435	2 558

¹⁾ Primärt work-for-hire och andra spelutvecklingsprojekt.

²⁾ Se Definitioner, kvartalsinformation.

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen för PC/Console Games under kvartalet uppgick till 1 853 MSEK, en minskning med -13 % jämfört med samma period föregående år, och en minskning med -4 % organiskt och proforma. Den negativa organiska tillväxten påverkades främst av lägre intäkter från katalogtitlar.

EBIT uppgick till -154 MSEK (-70), vilket gav en EBIT-marginal på -8 % (-3%). Jämförelsestörande poster uppgick till -149 MSEK (-75) och avser lönsamhetsåtgärder, inklusive personalminskningar och nedskrivningar av vissa spelutvecklingsprojekt. Justerat EBIT uppgick till 51 MSEK (175), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 3 % (8 %). Det lägre Justerat EBIT förklaras främst av den negativa organiska tillväxten och ökade avskrivningar på grund av nya lanseringar under kvartalet.

Intäkter från nya releaser uppgick till 238 MSEK (266) under kvartalet, en minskning med -11 % på årsbasis. Bland de nya releaserna under kvartalet var *Killing Floor 3* och *Titan Quest II* (PC Early Access) de största bidragsgivarna. *Killing Floor 3* presterade under ledningens förväntningar i kvartalet. Tripwire Interactive, studio bakom spelet, fortsätter att visa ett stort driv genom kontinuerliga uppdateringar och starkt engagemang tillsammans med communityn. Framöver kommer spelarengagemang och hur man bäst stödjer spelet att utvärderas kontinuerligt. Flera små och medelstora nya lanseringar, inklusive *Frosthaven*, *Echoes of the End* och *Metal Eden*, hade också en svag utveckling under kvartalet.

Intäkter från katalogtitlar (inklusive plattformsavtal) uppgick till 1 065 MSEK (1 266) under kvartalet, en minskning med -16 % på årsbasis. De 10 främsta bidragsgivarna till nettoförsäljningen bland katalogtitlar under kvartalet inkluderade *Kingdom Come: Deliverance II*, *Satisfactory*, *Star Trek Online*, *MX vs. ATV Legends*, *Dead Island 2*, *Deep Rock Galactic*, *Welcome to Bloxburg*, *Valheim*, *Neverwinter* och *Remnant II*. *Kingdom Come: Deliverance II* presterade något bättre än förväntat, tack vare en solid lansering av den andra expansionen

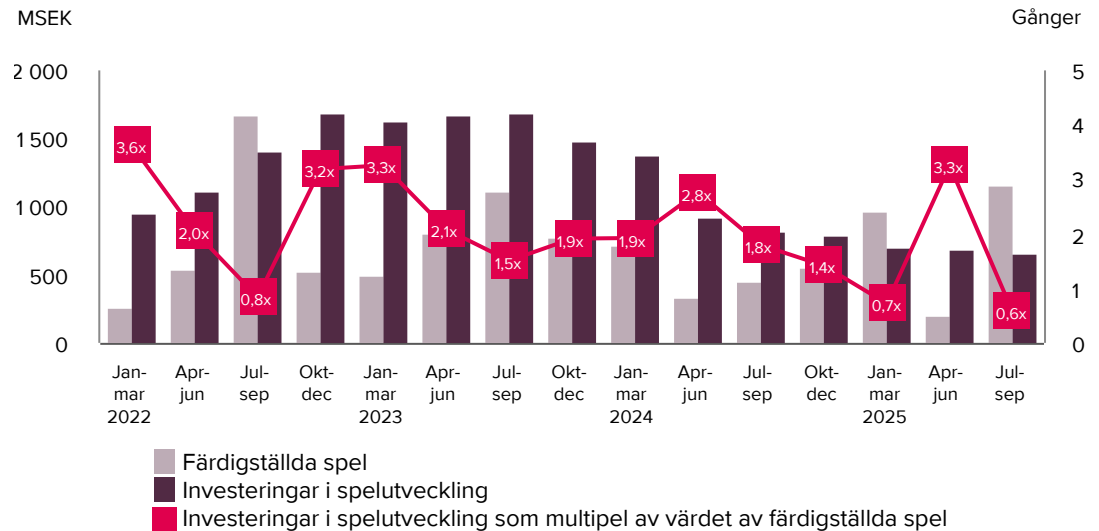


Legacy of the Forge. Nyligen nådde spelet ytterligare en viktig milstolpe med fyra miljoner sålda exemplar.

Övriga intäkter uppgick till 549 MSEK (589) i kvartalet, en minskning med -7 % jämfört med samma kvartal föregående år.

INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING OCH FÄRDIGSTÄLLDA SPEL

Värdet av de färdigställda och släppta spel under kvartalet uppgick till 1 156 MSEK (455), drivet av lanseringen av *Killing Floor 3*, *Titan Quest II* (PC Early Access), *Metal Eden* och *Echoes of the End*. Totalt investerades 661 MSEK (817) under kvartalet. Förhållandet mellan investeringar och färdigställda spel minskade från 1.8x till 0.6x på årsbasis. När nya spel lanseras skrivs aktiverade utvecklingskostnader av, baserat på en degressiv avskrivningsmodell över två år.



THQ NORDIC

PLAION

Coffee
Strain

CRYSTAL
DYNAMICS | eidos
montreal



OFFENTLIGGJORDA PC-/KONSOL-LANSERINGAR PER DEN 13 NOVEMBER 2025

Titel	Förlag	Varumärke	Huvud-utvecklare	Plattform
<i>Deus Ex Remastered</i>	Aspyr	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>R-Type Delta: HD Boosted</i>	Clear River Games	Externt	Extern	PC, PS5, XB XIS, Switch, PS4, XB1
<i>Rushing Beat X: Return of Brawl Brothers</i>	Clear River Games	Externt	Extern	TBC
<i>Truxton Extreme</i>	Clear River Games	Eget	Intern	PC, PS5
<i>Into the Unwell</i>	Coffee Stain Publishing	Externt	Extern	PC
<i>Warhammer 40,000: Dawn of War IV</i>	Deep Silver / PLAION	Externt	Extern	PC
<i>TENSE</i>	Demiurge Studios	Eget	Intern	PC
<i>Tomb Raider (final title TBC)</i>	External	Eget	Intern	TBC
<i>DarkSwarm</i>	Ghost Ship Publishing	Externt	Extern	PC
<i>Deep Rock Galactic: Rogue Core</i>	Ghost Ship Publishing	Eget	Intern	PC
<i>Dinolords</i>	Ghost Ship Publishing	Externt	Extern	PC
<i>A Rat's Quest - The Way Back Home</i>	HandyGames	Externt	Extern	PC, PS4, XB1, Switch
<i>Flask</i>	Ghost Ship Publishing	Externt	Extern	PC
<i>Double Shake</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, PS5, Switch
<i>Fear Effect 2</i>	Limited Run Games	Externt	Intern	PC, PS5, Switch, PS4
<i>Fighting Force Collection</i>	Limited Run Games	Externt	Intern	PC, PS5, Switch, PS4
<i>He-Man and the Masters of the Universe™: Dragon Pearl of Destruction</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, PS5, Switch, PS4
<i>Nickelodeon Splat Pack</i>	Limited Run Games	Externt	Intern	PC, PS5, Switch
<i>Tomb! 2: The Evil Swine Return Special Edition</i>	Limited Run Games	Externt	Intern	PC, PS5, Switch, PS4
<i>Screamer</i>	Milestone	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>MARVEL 1943: Rise of Hydra</i>	PLAION	Externt	Extern	TBC
<i>Thief VR: Legacy of Shadow</i>	PLAION	Eget	Extern	PSVR2
<i>Darksiders 4</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Fatekeeper</i>	THQ Nordic	Eget	Extern	PC, PS5, XB XIS
<i>Gothic 1 Remake</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>REANIMAL</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS, Switch 2
<i>SpongeBob SquarePants: Titans of the Tide</i>	THQ Nordic	Externt	Intern	PC, PS5, XB XIS, Switch 2
<i>Söldner: Secret Wars Remastered</i>	THQ Nordic	Eget	Extern	PC
<i>The Eternal Life of Goldman</i>	THQ Nordic	Externt	Extern	PC, PS5, XB XIS, Switch
<i>The Guild Europa 1410</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC
<i>Tides of Tomorrow</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>NORSE: Oath of Blood</i>	Tripwire	Externt	Extern	PC, PS5, XB XIS

* PC/Console-titlar inom rörelsesegmenten Mobile Games och Entertainment & Services ingår också i lanseringslistan.

För senaste lanseringsdatum hänvisas till ovan nämnda förlag.

Lanseringslistan inkluderar inte spel där koncernen endast innehar distributionsrättigheter för fysiska spel.

Lanseringslistan inkluderar inte DLCs och "Work-For-Hire" projekt.



RÖRELSESEGMENT MOBILE GAMES

Rörelsesegmentet Mobile Games består av DECA Games, som inkluderar CrazyLabs. Mobile Games-segmentet omfattar free-to-play, ad centric, in-app-purchase centric och pay-to-play-mobilspel.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

14 % (29 %)

VARUMÄRKEN

30 (51)

INTERNA MEDARBETARE

753 (1 101)

INTERNA STUDIOS

8 (11)

Nyckeltal Mobile Games	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	535	1 358	1 055	2 747	5 359
Nettoomsättningstillväxt	-61 %	-8 %	-62 %	-6 %	-9 %
EBIT, MSEK	175	230	158	595	9 101
EBIT-marginal	33 %	17 %	15 %	22 %	170 %
Justerat EBIT, MSEK	63	374	118	892	1 383
Justerad EBIT-marginal	12 %	28 %	11 %	32 %	26 %
User Acquisition Cost (UAC), MSEK	241	591	464	1 094	2 508
User Acquisition Cost (UAC), % av nettoomsättningen	45 %	44 %	44 %	40 %	47 %
Antal nedladdningar, miljoner	181	252	333	482	940
Daily Active Users (DAU), miljoner	10	27	11	27	27
Monthly Active Users (MAU), miljoner	121	214	122	212	214

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen i kvartalet för Mobile Games uppgick till 535 MSEK, en minskning med -61 % jämfört med samma period föregående år, främst ett resultat av avyttringen av Easybrain. Den organiska och proformatillväxten uppgick till 1 % i kvartalet jämfört med föregående år och såg även en positiv trend sekventiellt. Utvecklingen av totala nedladdningar, DAU och MAU, jämfört med samma period föregående år beror främst på avyttringen av Easybrain.

EBIT uppgick till 175 MSEK (230), vilket gav en EBIT-marginal på 33 % (17 %). Justerat EBIT uppgick till 63 MSEK (374), vilket gav en Justerad EBIT-marginal på 12 % (28 %). UAC uppgick till 241 MSEK (591), eller 45 % (44 %) av nettoomsättningen. Det lägre justerade rörelseresultatet och den justerade rörelsemarginalen förklaras huvudsakligen av avyttringen av Easybrain och en annan produktmix.

DECA Games uppnådde en stabil utveckling under kvartalet, med en positiv omsättnings- och lönsamhetstrend sekventiellt. CrazyLabs såg en framgångsrik skalning och tillväxt av ett nytt hybridcasualspel, *Flop House*, och förbättrad prestanda i katalogen av livespel. Den förväntade skalningen av *Glow: Fashion Idol* blev inte som förväntat på grund av förseningar i tekniska korrigeringar och produktförbättringar. Spelet förväntas fortfarande växa under kommande kvartal. Konkurrensen på marknaden för hybridcasualspel fortsätter att öka, men CrazyLabs förväntar sig att nya spellanseringar kommer att bidra till en fortsatt tillväxt.

De 5 mest intäktsgenererande titlarna under kvartalet var: *Glow: Fashion Idol*, *Coffee Mania*, *Alien Invasion*, *Party In My Dorm* och *Bus Frenzy - Traffic Jam*.

DECA



RÖRELSESEGMENT ENTERTAINMENT & SERVICES

Entertainment & Services-segmentet består av tre operativa koncerner: Dark Horse Media, Freemode och PLAIONs partners- och filmverksamhet. Dark Horse är en ledande varumärkesfokuserad skapare, förläggare och distributör av serietidningar, konstböcker och handelsvaror. Freemode inklusive Middle-earth Enterprises och Limited Run Games, är ett ekosystem av spel- och underhållningsrelaterade verksamheter med fansen i fokus.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

38 % (26 %)

VARUMÄRKEN

192 (193)

INTERNA MEDARBETARE

1 178 (833)

INTERNA STUDIOS

2 (3)

Nyckeltal Entertainment & Services	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	1 462	1 247	2 655	2 095	6 561
varav Digitala produkter, MSEK ¹⁾	98	172	189	300	1 083
varav Fysiska produkter, MSEK ¹⁾	1 240	992	2 242	1 667	5 144
varav Övriga, MSEK	123	83	223	128	334
Nettoomsättningstillväxt	17 %	-10 %	27 %	-35 %	-7 %
EBIT, MSEK	-36	-68	-102	-181	-1 096
EBIT-marginal	-2 %	-5 %	-4 %	-9 %	-17 %
Justerat EBIT, MSEK	50	29	83	8	324
Justerat EBIT-marginal	3 %	2 %	3 %	— %	5 %

¹⁾ En korrigering har gjorts av siffrorna för första kvartalet 2025 med en omklassificering från digital till fysisk försäljning.

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen i kvartalet för Entertainment & Services uppgick till 1 462 MSEK, en ökning med 17 % jämfört med samma period föregående år, eller 25 % organiskt och proforma. Den positiva organiska tillväxten drevs i huvudsak av PLAION Partners. Resultatet påverkades också positivt av att PLAION Partners nyligen har stärkt sin närvaro genom flera nya avtal som tillkännagavs tidigare i år.

EBIT uppgick till -36 MSEK (-68), vilket gav en EBIT-marginal på -2 % (-5 %). Justerat EBIT uppgick till 50 MSEK (29), vilket gav en Justerat EBIT-marginal på 3 % (2 %).

Jämförelsestörande poster uppgick till -19 MSEK (–) och relaterar till lönsamhetsåtgärder inklusive avveckling av team och nedskrivningar av fasta tillgångar. Förbättringen av Justerat EBIT drevs av den starka organiska tillväxten. Middle-earth Enterprises hade inga större nya produktlanseringar inom kvartalet, men genererade ändå ett solitt bidrag till justerat rörelseresultat under kvartalet, drivet av merchandising och en bred mix av licensintäktsströmmar.

Efter kvartalet ingick Middle-earth Enterprises ett strategiskt avtal som innebär att Asmodee Group ska att tillhandahålla tjänster för kategorihantering för alla sällskapsspel och tillbehör baserade på *Sagan om ringen* och *Hobbit*. Som exklusiv leverantör av kategoristyrningstjänster kommer Asmodee Group att övervaka strategin i nära samarbete med Middle-earth Enterprises och leda utvecklingen av sortimentet för sällskapsspel. Detta tillsammans med externa partners och experter från branschen samt Middle-earths växande team av kreativa- och lore-expert.

För flera andra företag inom Freemode, med en högre andel försäljning av fysiska produkter, inklusive Limited Run Games och Dark Horse Media, är marknadsförhållandena delvis utmanande. De påverkas av amerikanska tullar och makroekonomisk utveckling. Flera strategiska initiativ pågår för att driva lönsamhet på medel till lång sikt.



ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

PERIODENS RESULTAT

Resultat för kvartalet uppgick till -23 MSEK (-452), en förbättring med 429 MSEK jämfört med samma period föregående år. Förbättringen är främst relaterad till ett positivt finansnetto under innevarande kvartal jämfört med ett negativt belopp under motsvarande kvartal. För perioden april till september uppgick nettoresultatet till -433 miljoner kronor (-2 573), en ökning med 2 140 miljoner kronor.

Finansnettot uppgick till 111 MSEK (-551) under kvartalet. Räntenetto och övriga finansiella intäkter/kostnader uppgick till -5 MSEK (-149). Förändringar i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillningar och tillhörande räntekostnader inklusive uppskjutna köpeskillningar uppgick till 224 MSEK (3). Valutakursvinster/förluster uppgick till -91 MSEK (-404), främst hänförliga till omvärdering av koncerninterna finansiella fordringar.

Inkomstskatt uppgick till -61 MSEK (71) under kvartalet. Aktuell inkomstskatt uppgick till -128 MSEK (-79) och uppskjuten skatt uppgick till 66 MSEK (173). Avsättning för tilläggsskatt (Pelare 2) uppgick till 0 MSEK (-23).

KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Den löpande verksamheten					
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	518	841	1 171	976	3 926
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-113	-371	-308	-867	-435
Kassaflöde från den löpande verksamheten	405	470	862	109	3 492
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-959	676	-1 794	3 489	14 016
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-180	-169	-16	-2 920	-12 648
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	-734	977	-948	678	4 860
Periodens kassaflöde, avvecklad verksamhet	—	-95	0	-50	5 280
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	-734	882	-948	628	10 140
Likvida medel vid periodens början	6 879	3 221	7 097	3 507	3 507
Valutakursdifferenser i likvida medel	-18	-51	-23	-83	-95
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	—	-1 109	—	-1 109	-6 454
Likvida medel vid periodens slut	6 127	2 943	6 127	2 943	7 097

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 518 MSEK (841) för kvartalet.

Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital uppgick till -113 MSEK (-371) på grund av lägre lageruppyggnad under kvartalet jämfört med samma kvartal tidigare år.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -959 MSEK (676) i kvartalet, varav kassaflöde från förvärv/avyttringar av dotterföretag uppgick till -107 MSEK (1 649).

Jämförelsekvartalet inkluderar kassaflöde relaterat till resultat från avyttringen av Saber Interactive vilket förklarar förändringen jämfört med innevarande kvartal. Investeringar i immateriella tillgångar uppgick till -838 MSEK (-894), varav -686 MSEK (-826) är investerade i spelutvecklingsportföljen.

Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital uppgick till -348 MSEK (-392) (se sid [44](#)).

Jämförelsekvartalet inkluderar avyttrade Easybrain som bidrog med ett positivt fritt kassaflöde. Denna effekt motsvarar den lägre lageruppyggnaden i kvartalet vilket bidrar till ett bättre fritt kassaflöde för kvartalet även utan påverkan från avyttrade Easybrain.



Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -180 MSEK (-169) under kvartalet, varav upptagna lån uppgick till 472 MSEK (5 915) och minskat nyttjande av kreditfaciliteter uppgick till -507 MSEK (-6 004). Återköpen av egna aktier uppgick till -72 MSEK (—).



NETTOKASSA/SKULD OCH TILLGÄNGLIGA MEDEL

Nettokassa/Nettoskuld, MSEK	30 sep 2025	30 sep 2024	31 mar 2025
Likvida medel	6 127	4 052	7 097
Kortfristiga placeringar	—	—	0
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	-989	-10 964	-545
Checkräkningskredit	—	-116	—
Långfristiga skulder till kreditinstitut	-901	-6 189	-1 119
Nettokassa (+) / nettoskuld (-)	4 237	-13 217	5 434

Per den 30 september 2025 uppgick den rapporterade nettokassan till 4,2 miljarder SEK, bestående av cirka 6,1 miljarder SEK i likvida medel, -1,0 miljarder SEK relaterade till kortfristiga skulder till kreditinstitut samt -0,9 miljarder SEK i långfristiga skulder. Skuldsättningsmålet är att ha en nettolåneskuld i relation till Justerat EBIT om 1,0x på en förväntad framtida 12-månadersbasis.

Per den 30 september 2025 hade koncernen förpliktelser relaterade till historiska förvärv med en förväntad kontantlikvid om 1,3 miljarder SEK med en beräknad förfallostruktur (se sid [14](#)).

Tillgängliga medel, MSEK	30 sep 2025	30 sep 2024	31 mar 2025
Likvida medel	6 127	4 052	7 097
Kortfristiga placeringar	—	—	0
Outnyttjade kreditfaciliteter	5 816	4 190	5 956
Tillgängliga medel	11 943	8 242	13 053

Aktieåterköpsprogram

Under kvartalet återköpte Embracer 838 960 egna B-aktier för en summa om 84 MSEK av vilket 72 MSEK har påverkat kassaflödet. Detta är en del av det återköpsprogram om 500 MSEK som Embracer tillkännagav den 18 september 2025. Programmet startade den 19 september 2025 och som presenterat i stycket Väsentliga händelser efter kvartalet, så avslutades programmet den 6 november 2025. Per 30 september, 2025, uppgår Embracers innehav av egna aktier till 0.4 % av totalt utestående aktier. De återköpta aktierna förväntas att bli indragna.



FÖRPLIKTELSE AVSEENDE HISTORISKA FÖRVARV

I samband med vissa förvärv har avtal om villkorad köpeskilling, som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, ingåtts. Det finns krav att säljaren är fortsatt anställd eller andra skäl som medför att den villkorade köpeskillingen ska redovisas som en separat transaktion. Mer information presenteras i [not 5](#).

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant

Tabellen nedan ger en översikt per 30 september 2025 över förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant i MSEK. Nuvärdet av tilläggsköpeskillingar har beräknats utifrån förväntat utfall baserat på finansiella och operativa mål för varje enskilt avtal. Den finansiella skulden kommer att variera över tid, bland annat beroende på i vilken utsträckning villkoren för utbetalning är uppfyllda, utvecklingen för vissa växelkurser i relation till den svenska kronan samt räntan.

Sedan förra kvartalet så har värdet på förpliktelserna minskat med 643 MSEK vilket förutom drivet av ordinarie betalningar, förklaras av främst förändringar av förväntad måluppfyllnad avseende vissa förpliktelser samt ändrade avtal.

Räkenskapsår då utbetalning kan komma att ske	Villkorad köpeskilling klassificerad som del av förvärvspriset, MSEK	Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv, MSEK	Totala förpliktelser relaterade till historiska förvärv, MSEK
2025/2026	246	306	552
2026/2027	110	250	360
2027/2028	66	21	87
2028/2029	60	12	72
2029/2030	100	21	121
2030/2031	51	13	64
2031/2032	47	12	59
	680	634	1 314

Villkorade tilläggsköpeskillingar som klassificeras som del av förvärvspriset och som kommer att regleras kontant redovisas som skuld i koncernens balansräkning, uppdelade i en kortfristig och en långfristig del. Förpliktelser avseende framtida personalkostnader relaterade till förvärv som ska regleras kontant redovisas i koncernens balansräkning i den mån de tjänats in av den anställde och klassificeras som skuld. Per 30 september 2025 uppgår den samlade skulden till 538 MSEK, fördelat på kortfristiga och långfristiga skulder.

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras med aktier

Tabellen nedan ger en översikt av förpliktelser per 30 september 2025 avseende historiska förvärv som ska regleras med aktier. Villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som del av förvärvspriset redovisas endera som skuld eller som eget kapital i koncernens balansräkning. Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv som ska regleras med aktier redovisas i koncernens balansräkning i den mån de tjänats in av den anställde och klassificeras som eget kapital i koncernens balansräkning. Ytterligare information finns i [not 5](#).

Antal aktier, tusental	Villkorad köpeskilling klassificerad som del av förvärvspriset	Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv	Totala förpliktelser avseende historiska förvärv
Hittills emitterade - clawbackaktier ¹⁾	2 486	454	2 939
Kvar att emittera	5 346	359	5 705
Totalt antal aktier	7 832	813	8 644

¹⁾ Se definitioner på sidan [45](#)

Antalet aktier som ska emitteras som tilläggsköpeskilling kan variera men aldrig överstiga 5,705 miljoner enligt överenskomna avtal. Om alla aktier emitteras, kommer utspädningen av kapital att uppgå till 1,83 % och 2,47 % av rösterna per den 30 september 2025 och totala antalet aktier efter utspädning kommer att uppgå till 231 miljoner. Per 30 september 2025 är

förväntan på aktier att emittera baserat på måluppfyllelse av villkor inom intervallet 3,8 till 3,9 miljoner. Om aktier inom detta intervall emitteras, så kommer utspädningen av eget kapital uppgå 1,66-1,68 % samt 1,23-1,24 % av rösterna per den 30 september 2025. Jämfört med föregående kvartal har totala antalet aktier att emittera och intervallet av förväntade aktier som kommer att emitteras ökat med cirka 3 miljoner aktier. Ökningen beror på flertalet ändrade avtal och borde ses tillsammans med minskningen förpliktelser som ska regleras kontant.

Specifika poster relaterade till historiska förvärv

Prognosen är baserad på genomsnittliga valutakurser under perioden april 2025 till september 2025. Prognosen inkluderar slutförda förvärv per den 30 september 2025 och bygger på slutförda köpeskillingsallokeringar. Skillnaden mellan kostnaden i innevarande kvartal och prognosen som visades för kvartalet i Delårsrapport Q1 FY 2025/26 beror på flertalet ändringar av estimerad måluppfyllelse.

MSEK	25/26		26/27	27/28	28/29	29/30	30/31	31/32	Summa
	Q3	Q4							
Avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	202	193	626	456	441	353	291	289	2 851
Personalkostnader i samband med förvärv	31	31	55	46	39	21	2	—	225
Specifika poster relaterade till historiska förvärv	233	224	681	502	480	374	293	289	3 076



Screamer
Milestone | Milestone

MODERFÖRETAGET

Moderföretaget förvärvar och bedriver verksamhet genom sina dotterföretag och underliggande företag.

Moderföretagets nettoomsättning för kvartalet uppgick till 50 MSEK (23) och resultat före skatt uppgick till 15 MSEK (-10 830).

I kvartalets skatt ingår tilläggsskatt enligt Pelare 2 - Income Inclusion Rule (IIR), uppgående till 0 MSEK (-23). Resultatet efter skatt uppgick till 13 MSEK (-10 765).

Moderföretagets nettoomsättning för april - september 2025 uppgick till 73 MSEK (43) och resultat före skatt uppgick till -172 MSEK (-1 312).

I skatten för april - september 2025 ingår tilläggsskatt enligt Pelare 2 - Income Inclusion Rule (IIR), uppgående till -2 MSEK (-58). Resultatet efter skatt uppgick till -143 MSEK (-1 190).

Kassa och kortfristiga placeringar uppgick till 4 991 MSEK (1 509) per den 30 september 2025. Tillgängliga medel uppgick till 9 764 MSEK per den 30 september 2025. Moderföretagets eget kapital uppgick vid periodens slut till 27 522 MSEK (53 854).



Valheim
Coffee Stain Publishing | Iron Gate Studios

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R UNDER KVARTALET

- > Den 1 september, annonserade Embracer att Anton Westbergh, som en del av förberedelserna inför separationen av Coffee Stain Group AB, inte längre ingår i Embracers koncernledning. Samtidigt kommunicerades att en styrelse för Coffee Stain Group, moderbolaget och den framtida börsnoterade enheten, också utsetts och bildats. Styrelsen består av Jacob Jonmyren (styrelseordförande), Sara Börsvik, Henrik Tjärnström, Kicki Wallje-Lund, Anton Westbergh (vd och styrelseledamot) och Lars Wingefors.
- > Vid årsstämman den 19 september beslutades följande:
 - > Till styrelseledamöter omvaldes Yasmina Brihi, Bernt Ingman, Jacob Jonmyren, Cecilia Qvist, Kicki Wallje-Lund, Brian Ward och Lars Wingefors.
 - > Lars Wingefors valdes som styrelseordförande. Efter årsstämman beslutade styrelsen på konstituerande styrelsemöte att utse Kicki Wallje-Lund till vice styrelseordförande.
 - > Styrelsen beslutade även att revisions- och hållbarhetsutskottet ska bestå av Jacob Jonmyren (ordförande), Bernt Ingman och Kicki Wallje-Lund samt att ersättningsutskottet ska bestå av Yasmina Brihi (ordförande), Jacob Jonmyren och Cecilia Qvist.
 - > PwC omvaldes som Embracers revisor. PwC har meddelat att auktoriserade revisorn Magnus Svensson Henryson förblir huvudansvarig revisor.
- > Den 18 och 19 september, offentliggjorde och inledde Embracer ett återköpsprogram om upp till 500 MSEK som pågår till och med senast 2 december 2025. Syftet med återköpsprogrammet är att minska Embracers aktiekapital för att optimera Embracers kapitalstruktur och därmed bidra till ett ökat aktieägarvärde. Följaktligen avser styrelsen att föreslå att de återköpta aktierna under programmet dras in genom minskning av Embracers aktiekapital senast vid årsstämman 2026.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R EFTER KVARTALET

- > Embracer Group har mellan den 19 september 2025 och 6 november 2025 återköpt sammanlagt 4 830 742 egna B-aktier inom ramen för det återköpsprogram som styrelsen beslutade om den 18 september 2025. Därmed har aktier till ett sammanlagt värde om cirka 500 miljoner SEK återköpts vilket innebär att programmet avslutas per den 6 november 2025.



HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

HÅLLBARHET

Hållbarhet är en central och långsiktig prioritering för oss. Vår framgång bygger på ansvarsfulla arbetsmetoder och värdeskapande för alla intressenter. Affärsetik och omsorg om spelarcommunityn är våra prioriterade områden, som vi ger särskild uppmärksamhet och resurser till. Vi fortsätter vårt hållbarhetsarbete, lever våra värderingar, förebygger risker och söker nya möjligheter – samtidigt som vi anpassar oss till nya arbetssätt. De framsteg vi gör idag skapar en stabil grund för hållbar tillväxt i framtiden.

Spel kan vara mer än underhållning – den kan stärka gemenskap, kreativitet och motståndskraft. Under kvartalet deltog representanter från Embracer i FN:s Global Compact SDG Innovation Accelerator för unga talanger, med syfte att stärka unga medarbetares innovationskraft i linje med FN:s hållbarhetsmål. Detta resulterade i att de under UN Global Compact Leadership Summit i New York presenterade en idé om hur vi kan göra onlinespel tryggare för barn, motverka grooming, kriminell rekrytering och mobbning, samt stärka digitalt välmående och säkerhet för unga i spelvärlden. Detta är ett av flera initiativ för att utforska hur spel kan bidra till en mer hållbar och trygg digital miljö i framtiden, där samverkan mellan bransch, bolag, plattformar, samhälle och föräldrar är avgörande.

Embracer deltog i S&P Global Corporate Sustainability Assessment (CSA), en årlig utvärdering av företags hållbarhetsarbete med fokus på branschspecifika och finansiellt väsentliga kriterier. Utvärderingen jämför hållbarhetsprestanda och ger intressenter viktiga insikter om bolagets hållbarhetsarbete och värdedrivare. CSA 2025 score för Embracer Group är 41 (tidigare 39), jämfört med ett genomsnitt på 26 inom vår jämförelsegrupp.

BOLAGSSTYRNING

Vid årsstämman som hölls den 18 september 2025, omvalde aktieägarna Yasmina Brihi, Bernt Ingman, Jacob Jonmyren, Cecilia Qvist, Kicki Wallje-Lund, Brian Ward och Lars Wingefors som styrelseledamöter, varvid styrelsen nu består av sju ledamöter varav fyra är män och tre är kvinnor. Lars Wingefors valdes även som ny styrelseordförande. Efter årsstämman beslutade styrelsen på konstituerande styrelsemöte att utse Kicki Wallje-Lund till vice styrelseordförande och Lars Wingefors till arbetande styrelseordförande.

Styrelsen beslutade även att revisions- och hållbarhetsutskottet ska bestå av Jacob Jonmyren (ordförande), Bernt Ingman och Kicki Wallje-Lund samt att ersättningsutskottet ska bestå av Yasmina Brihi, (ordförande), Jacob Jonmyren och Cecilia Qvist.

Vid årsstämman omvaldes även PwC som Embracer Groups revisor och Magnus Svensson Henryson fortsätter som huvudansvarig revisor.



ANALYTIKER SOM FÖLJER EMBRACER GROUP

För en aktuell lista över analytiker som följer Embracer Group, hänvisas till vår hemsida embracer.com.

AKTIEN

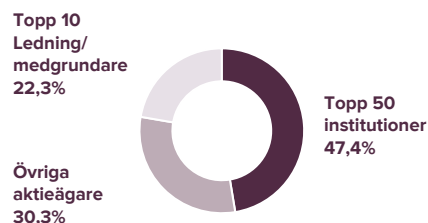
TOPP 20 ÄGARE PER DEN 30 SEPTEMBER 2025					Förändr. från 30 jun, 2025
Namn	A-aktier	B-Aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %	A och B- aktier
1 Lars Wingefors AB	9 000 000	35 857 907	19,93 %	41,11 %	1 108 152
2 Savvy Gaming Group		16 647 337	7,39 %	5,44 %	—
3 DNB Asset Management AS		14 818 165	6,58 %	4,84 %	1 943 363
4 Matthew Karch		12 429 703	5,52 %	4,06 %	5 000 000
5 Alecia Tjänstepension		7 250 000	3,22 %	2,37 %	-50 000
6 Andrey Iones		6 586 275	2,93 %	2,15 %	—
7 PAI Partners		6 507 428	2,89 %	2,13 %	—
8 SEB Funds		5 870 008	2,61 %	1,92 %	-29 801
9 Vanguard		5 829 053	2,59 %	1,90 %	-1 200 537
10 Norges Bank Investment Management		5 418 946	2,41 %	1,77 %	1 934 219
11 Carnegie Fonder		5 250 000	2,33 %	1,72 %	-218 258
12 Första AP-fonden		4 400 000	1,95 %	1,44 %	110 000
13 DNB Asset Management SA		4 174 490	1,85 %	1,36 %	587 805
14 Folksam		4 091 232	1,82 %	1,34 %	79 769
15 Canada Pension Plan Investment Board (CPP)		4 080 176	1,81 %	1,33 %	-1 195 824
16 Skandia Fonder		3 313 476	1,47 %	1,08 %	80 560
17 BlackRock		3 244 793	1,44 %	1,06 %	-313 552
18 Andra AP-fonden		2 945 402	1,31 %	0,96 %	500 000
19 Randy Pitchford		2 622 662	1,17 %	0,86 %	—
20 Handelsbanken Fonder		2 458 584	1,09 %	0,80 %	-58 451
TOPP 20	9 000 000	153 795 637	72,32 %	79,64 %	
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	0	62 324 070	27,68 %	20,36 %	
TOTALT	9 000 000	216 119 707	100,00 %	100,00 %	

Källa: Monitor från Modular Finance.
Aktieägarlistor finns tillgängliga på embracer.com och uppdateras i realtid.

INTERNATIONELLT ÄGANDE TOPP 50 INSTITUTIONER ANDEL KAPITAL PER DEN 30 SEPTEMBER 2025



INSTITUTIONELLT ÄGANDE VS LEDNING / MEDGRUNDARE ANDEL KAPITAL PER DEN 30 SEPTEMBER 2025



TOPP 10 ÄGARE, LEDNING & MEDGRUNDARE PER DEN 30 SEPTEMBER 2025

Ägare ¹⁾	Ledare/Medgrundare	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
1 Lars Wingefors AB	Embracer Group	9 000 000	35 857 907	19,93 %	41,11 %
2 Ken Go	DECA Games		1 475 989	0,66 %	0,48 %
3 Grundare/Ledning	4A		815 357	0,36 %	0,27 %
4 Ledning	CrazyLabs		733 786	0,33 %	0,24 %
5 Grundare	Ghostship Games		640 194	0,28 %	0,21 %
6 Grundare/Ledning	Aspyr		591 624	0,26 %	0,19 %
7 Anton Westbergh	Coffee Stain		590 833	0,26 %	0,19 %
8 Dennis Gustafsson	Tuxedo Labs		234 671	0,10 %	0,08 %
9 Phil Rogers	Embracer Group		155 486	0,07 %	0,05 %
10 Klemens Kreuzer	Embracer Group (THQ Nordic GmbH)		145 833	0,06 %	0,05 %
TOPP 10		9 000 000	41 241 680	22,32 %	42,87 %
ÖVRIGA AKTIEÄGARE		0	174 878 027	77,68 %	57,13 %
TOTALT		9 000 000	216 119 707	100,00 %	100,00 %

1) Ledningens innehav ovan ägs i allmänhet genom olika helägda bolag. Innehav inkluderar clawback-aktier som är emitterade men föremål för restriktioner och i vissa fall är dessa aktier inte en del av det överförda vederlaget i PPA utan klassificeras som ersättning för framtida tjänster.



RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Embracer Group är exponerat för risker, särskilt när det gäller beroende av nyckelpersoner i spelutvecklingen, försäljning av lanserade spel, beroende av ett fåtal distributörer och utvecklingen i förvärvade bolag. Den fullständiga riskanalysen finns i bolagets Årsredovisning för 2024/25. Tillkommande väsentliga risker och bedömningar beskrivs i [not 2](#) till denna rapport.

REVISORS GRANSKNING

Denna delårsrapport har varit föremål för översiktlig granskning av företagets revisor, se sid [23](#) för revisors granskningsrapport.

FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport Q3, oktober-december 2025	12 februari 2026
Bokslutskommuniké Q4, januari-mars 2026	20 maj 2026
Årsredovisning 2025/26	Vecka 25 2026

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om företaget finns på dess webbplats: embracer.com

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta

Phil Rogers, VD

phil.rogers@embracer.com

Müge Bouillon, Group CFO

muge.bouillon@embracer.com

Oscar Erixon, Head of Investor Relations

oscar.erixon@embracer.com

Beatrice Flink Forsgren, Head of Brand & Communication

beatrice.forsgren@embracer.com



UNDERTECKNANDE OCH INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport för det andra kvartalet ger en rättvisande bild av koncernens och moderföretagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderföretaget står inför.

Karlstad, Sverige, 13 november, 2025

Lars Wingefors
Styrelseordförande

Kicki Wallje-Lund
Vice Styrelseordförande

Yasmina Brihi
Styrelseledamot

Bernt Ingman
Styrelseledamot

Jacob Jonmyren
Styrelseledamot

Cecilia Qvist
Styrelseledamot

Brian Ward
Styrelseledamot

Phil Rogers
Verkställande direktör

Denna information är sådan information som Embracer Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014 och lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2025-11-13 07.00 CEST. Ovanstående personer kan också kontaktas för ytterligare information.

Denna rapport innehåller framåtriktade uttalanden som speglar styrelsens och ledningens nuvarande uppfattning om vissa framtida händelser och möjligt framtida resultat. Framåtriktade uttalanden är förenade med risker och osäkerheter. Faktiskt utfall kan avvika väsentligt från framåtriktade uttalanden, beroende på bland annat (i) förändrade förutsättningar avseende ekonomi, konjunktur, marknad och konkurrens, (ii) hur framgångsrika olika affärsåtgärder är, (iii) förändringar i lagkrav och andra politiska åtgärder, (iv) variationer i valutakurser och (v) hur affärsrisker hanteras.

Denna rapport baseras enbart på förhållandena vid tidpunkten för publicering och Embracer Group AB är inte skyldigt att uppdatera information, åsikter eller framåtriktade uttalanden i denna rapport utöver vad som följer av tillämplig lagstiftning eller relevant handelsplats regler.



Echoes of the End
Deep Silver | Myrkur Games

REVISORS GRANSKNINGSRAPPORT

Till Embracer Group AB, org.nr. 556582-6558

INLEDNING

Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för Embracer Group AB (publ) per den 30 september 2025 och den sex-månadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna delårsrapport i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning

DEN ÖVERSIKTLIGA GRANSKNINGENS INRIKTNING OCH OMFATTNING

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har.

De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

SLUTSATS

Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten, inte i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB
Stockholm den 13 november 2025

Magnus Svensson Henryson
Auktoriserad revisor



KONCERNENS RAPPORT ÖVER RESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning	3,4	3 850	4 726	7 204	9 620	22 370
Övriga rörelseintäkter	6	103	109	193	223	8 395
Summa rörelsens intäkter		3 952	4 835	7 397	9 843	30 765
Aktiverat arbete för egen räkning		565	686	1 155	1 414	2 733
Handelsvaror		-1 280	-1 295	-2 308	-2 293	-6 719
Övriga externa kostnader	7	-910	-1 318	-1 686	-2 598	-5 541
Personalkostnader	8	-1 143	-1 729	-2 605	-4 731	-8 362
Av- och nedskrivningar		-1 222	-1 119	-2 205	-2 432	-9 234
Övriga rörelsekostnader	9	-37	-35	-82	-632	-108
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag		3	2	4	5	1
Rörelseresultat (EBIT)		-73	28	-330	-1 425	3 535
Finansnetto	10	111	-551	-167	-829	-888
Resultat före skatt		38	-523	-498	-2 254	2 648
Inkomstskatt		-61	71	64	-63	-105
Periodens resultat kvarvarande verksamhet		-23	-452	-433	-2 317	2 543
Resultat från Verksamhet under avveckling, netto efter skatt ¹⁾	6	—	60	—	-256	3 420
Periodens resultat		-23	-392	-433	-2 573	5 963
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>						
Moderföretagets aktieägare		-20	-390	-438	-2 573	5 963
Innehav utan bestämmande inflytande		-3	-2	5	0	0
Vinst per aktie ²⁾						
Resultat per aktie före utspädning (SEK)		-0,10	—	-2,10	—	—
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)		-0,10	—	-2,10	—	—
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		—	-1,89	—	-12,52	28,88
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		—	-1,89	—	-12,52	28,87
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		—	-2,18	—	-11,28	12,31
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		—	-2,18	—	-11,28	12,31

¹⁾ Exkluderar innehav utan bestämmande inflytande för avvecklad verksamhet.

²⁾ Omräkning har gjorts med hänsyn till verkställd omvänd split 1:6 den 15 januari 2025 i enlighet med beslut av extra bolagsstämma den 7 januari 2025. Antal aktier för tidigare perioder har justerats.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Periodens resultat		-23	-392	-433	-2 573	5 963
Övrigt totalresultat						
<i>Poster som kan omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>						
Valutakursdifferenser vid omräkning av utlandsverksamheter		-179	-849	-356	-2 351	-4 831
Kassaflödessäkringar		-1	0	4	-2	-3
<i>Poster som inte kommer att omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>						
Omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda		—	0	—	0	-2
Summa övrigt totalresultat för perioden, efter skatt		-180	-849	-352	-2 353	-4 836
Periodens totalresultat, netto efter skatt		-203	-1 241	-785	-4 926	1 127
<i>Periodens totalresultat hänförligt till:</i>						
Moderföretagets aktieägare		-199	-1 239	-790	-4 926	1 126
Innehav utan bestämmande inflytande		-3	-2	5	0	1

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	30 sep 2025	30 sep 2024	31 mar 2025
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		12 104	30 034	12 373
Immateriella tillgångar		13 505	35 133	14 312
Materiella anläggningstillgångar		497	860	527
Nyttjanderättstillgångar		558	1 396	645
Innehav i intresseföretag		250	266	246
Finansiella anläggningstillgångar		495	513	447
Uppskjuten skattefordran		1 695	1 783	1 665
Summa anläggningstillgångar		29 103	69 985	30 215
Omsättningstillgångar				
Varulager		897	3 799	707
Kundfordringar		1 785	5 234	2 200
Avtalstillgångar		184	172	82
Övriga fordringar		1 164	1 840	1 351
Förutbetalda kostnader		446	612	481
Kortfristiga placeringar		—	—	0
Likvida medel		6 127	4 052	7 097
Summa omsättningstillgångar		10 603	15 709	11 919
SUMMA TILLGÅNGAR		39 707	85 694	42 134

FORTS. >>

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	30 sep 2025	30 sep 2024	31 mar 2025
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Aktiekapital		2	2	2
Övrigt tillskjutet kapital		62 032	61 849	62 061
Reserver		638	3 473	990
Balanserat resultat, inklusive periodens resultat efter skatt		-32 359	-17 252	-31 921
Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		30 313	48 073	31 133
Innehav utan bestämmande inflytande		56	866	64
Summa eget kapital		30 369	48 939	31 196
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		901	6 149	1 119
Övriga långfristiga skulder		185	197	103
Leasingskulder		384	1 089	438
Övriga avsättningar		186	51	186
Villkorade tilläggsköpeskillingar	5	422	1 617	822
Långfristiga köp-/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	5	—	870	—
Uppskjutna köpeskillingar	5	—	6	—
Långfristiga ersättningar till anställda		4	19	5
Långfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	5	52	983	679
Uppskjuten skatteskuld		1 041	5 651	1 226
Summa långfristiga skulder		3 176	16 632	4 578
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		989	10 964	545
Checkräkningskredit		—	116	—
Förskott från kunder		103	149	158
Leverantörsskulder		1 170	2 806	1 207
Leasingskulder		210	374	249
Avtalsskulder		749	1 149	1 023
Villkorade tilläggsköpeskillingar	5	568	194	495
Kortfristiga köp-/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	5	—	—	—
Uppskjutna köpeskillingar	5	—	356	—
Skatteskulder		131	411	365
Kortfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	5	486	127	164
Övriga kortfristiga skulder		400	440	498
Upplupna kostnader		1 358	3 035	1 656
Summa kortfristiga skulder		6 162	20 123	6 360
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		39 707	85 694	42 134

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare							
Belopp i MSEK	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver ¹⁾	Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets ägare	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2024-04-01	2	60 932	5 826	-14 341	52 419	64	52 482
Periodens resultat	—	—	—	-2 573	-2 573	—	-2 573
Periodens övrigt totalresultat	—	—	-2 353	—	-2 353	0	-2 353
Periodens totalresultat	—	—	-2 353	-2 573	-4 927	0	-4 926
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Nyemission	0	244	—	—	244	—	244
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	674	—	—	674	—	674
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	-337	-337	1 297	961
Utdelning till innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	—	—	-495	-495
Summa	0	918	—	-337	581	802	1 383
Utgående eget kapital 2024-09-30	2	61 849	3 473	-17 252	48 073	866	48 939
Ingående eget kapital 2025-04-01	2	62 061	990	-31 921	31 133	64	31 196
Periodens resultat	—	—	—	-438	-438	5	-433
Periodens övrigt totalresultat	—	—	-352	—	-352	0	-352
Periodens totalresultat	—	—	-352	-438	-790	5	-785
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	55	—	—	55	—	55
Återköp av egna aktier	—	-84	—	—	-84	—	-84
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	—	—	-12	-12
Summa	—	-30	—	—	-30	-12	-42
Utgående eget kapital 2025-09-30	2	62 032	638	-32 359	30 313	56	30 369

¹⁾ Inkluderar omräkningsreserv och kassaflödessäkringsreserv samt omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

Belopp i MSEK ²⁾	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Den löpande verksamheten					
Resultat före skatt	38	-523	-498	-2 254	2 648
Justering för ej kassaflödespåverkande poster mm.	769	1 736	1 932	3 632	1 985
Betalda inkomstskatter	-290	-372	-263	-402	-707
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	518	841	1 171	976	3 926
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital					
Förändring av varulager	-105	-186	-210	-240	5
Förändring av rörelsefordringar	-64	-334	579	214	325
Förändring av rörelseskulder	56	149	-677	-841	-764
Kassaflöde från den löpande verksamheten	405	470	862	109	3 492
Investeringsverksamheten					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-15	-27	-44	-81	-129
Avyttringar av materiella anläggningstillgångar	—	—	—	—	4
Förvärv av immateriella tillgångar	-838	-894	-1 588	-1 894	-3 615
Avyttringar av immateriella tillgångar	0	—	0	1	—
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag av förvärvade likvida medel ¹⁾	-45	-69	-58	-305	-702
Försäljning av dotterföretag, efter avdrag av avyttrade likvida medel	-62	1 718	-62	5 888	18 497
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	0	-49	-44	-126	-45
Avyttringar av finansiella anläggningstillgångar	0	-3	0	6	6
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-959	676	-1 794	3 489	14 016
Finansieringsverksamheten					
Återköp av egna aktier	-72	—	-72	—	—
Upptagna lån	472	5 915	1 013	6 541	7 272
Mottagen utdelning	—	—	—	9 885	9 885
Betalningar mottagna från och givna till Verksamhet under avveckling	—	—	—	-3	-4 708
Amortering av lån	-507	-6 004	-814	-19 169	-24 763
Amortering av leasingskuld	-72	-80	-143	-174	-333
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-180	-169	-16	-2 920	-12 648
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	-734	977	-948	678	4 860
Periodens kassaflöde, avvecklade verksamhet	—	-95	—	-50	5 280
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	-734	882	-948	628	10 140
Likvida medel vid periodens början	6 879	3 221	7 097	3 507	3 507
Kursdifferens i likvida medel	-18	-51	-23	-83	-95
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	—	-1 109	—	-1 109	-6 454
Likvida medel vid periodens slut	6 127	2 943	6 127	2 943	7 097

¹⁾ Kvartalets förändring avser historiska förvärv.

²⁾ Det totala kassaflödet för avvecklade verksamheter presenteras som en separat rad i kassaflödesanalysen. Detaljer framgår av not [6](#).

NOTER

NOT 1 VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Embracer Group AB (publ) ("Embracer"), organisationsnummer 556582-6558, och dess dotterföretag. Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, utveckling och förlagsverksamhet för PC-spel, konsolspel, mobilspel och VR-spel, och bedriver förlagsverksamhet åt tredje part samt har nischpositioner inom film och serietidningar. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Karlstad. Huvudkontorets adress är Tullhusgatan 1 B, 652 09 Karlstad, Sverige.

Koncernens delårsrapporter har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering och tillämpliga delar av årsredovisningslagen (1995:1554). För moderföretagets del har delårsrapporten upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

För koncernen har samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder tillämpats som i Årsredovisningen för 2024/25, med tillägg som beskrivs nedan. En fullständig beskrivning av koncernens tillämpade redovisningsprinciper

finns i not 1 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2024/25. För moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper, se not M1.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter i delårsinformationen på sid [29-37](#) som utgör en integrerad del av denna finansiella rapport.

Samtliga belopp är angivna i miljoner svenska kronor ("MSEK"), om inget annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Redovisningsprinciper - Återköp av egna aktier

Utgifter för återköp av egna aktier minskar balanserade vinstmedel i moderföretagets eget kapital och den del av koncernens eget kapital som avser moderföretagets aktieägare. Om dessa aktier säljs inkluderas den erhållna försäljningslikviden i balanserade vinstmedel i det egna kapital som avser moderföretagets aktieägare.

NOT 2 BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Vid upprättandet av de finansiella rapporterna måste ledningen och styrelsen göra vissa bedömningar och antaganden som påverkar det redovisade värdet för tillgångs- och skuldposter och intäkts- och kostnadsposter samt annan lämnad information.

Det faktiska utfallet kan skilja sig från uppskattningarna om uppskattningarna eller omständigheterna ändras. De viktigaste

uppskattningarna och antagandena som gjordes vid upprättandet av delårsrapporten motsvarar de som beskrivs i not 2 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2024/25.

NOT 3 RÖRELSESEGMENT

Koncernen har, för redovisning och uppföljning, delat in sin verksamhet i tre rörelsesegment baserat på hur den högste verkställande beslutsfattaren granskar verksamheten för att fördela resurser och bedöma resultat. Embracers verkställande direktör är identifierad som koncernens högste verkställande beslutsfattare (HVB). Indelningen av rörelsesegment baseras på olikheter i produkter och tjänster som Embracer erbjuder.

PC/Console Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av premiumspel för PC och konsoleer.

Mobile Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av mobilspel.

Entertainment & Services - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar serietidningar, bedriver grossistförsäljning av förlagstitlar av spel för konsol- och PC plattformar samt film, bedriver förläggning och extern distribution av film och tv-serier samt producerar och distribuerar varor ("merchandise").

HVB använder främst resultatmåttet Justerat EBIT i bedömningen av rörelsesegmentens resultat. HVB följer inte upp segmentens tillgångar eller skulder för fördelning av resurser eller bedömning av resultat.

Samma redovisningsprinciper används för segmenten som för koncernen.

Jul-sep 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	1 853	535	1 462	3 850	—	—	3 850
Intäkter från övriga segment	2	14	6	22	-22	—	—
Summa intäkter	1 855	549	1 468	3 871	-22	—	3 850
Justerat EBIT	51	63	50	164	—	-55	109
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-98	-55	-66	-218	—	—	-218
Personalkostnader i samband med förvärv	42	167	0	208	—	—	208
Jämförelsestörande poster	-149	—	-19	-168	—	-4	-172
EBIT	-154	175	-36	-14	—	-58	-73
Finansnetto							111
Resultat före skatt							38

Jul-sep 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	2 121	1 358	1 247	4 726	—	—	4 726
Intäkter från övriga segment	5	12	9	26	-26	—	—
Summa intäkter	2 126	1 370	1 256	4 752	-26	—	4 726
Justerat EBIT	175	374	29	578	—	-65	513
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-145	-106	-90	-341	—	—	-341
Personalkostnader i samband med förvärv	-24	-38	-7	-69	—	—	-69
Jämförelsestörande poster	-75	—	—	-75	—	0	-75
EBIT	-70	230	-68	93	—	-65	28
Finansnetto							-551
Resultat före skatt							-523

FORTS. >>

Apr-sep 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	3 494	1 055	2 655	7 204	—	—	7 204
Intäkter från övriga segment	5	27	11	42	-42	—	—
Summa intäkter	3 499	1 081	2 666	7 246	-42	—	7 204
Justerat EBIT	97	118	83	297	—	-114	184
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-197	-112	-134	-443	—	—	-443
Personalkostnader i samband med förvärv	13	152	0	165	—	—	165
Jämförelsestörande poster	-181	—	-51	-232	—	-4	-236
EBIT	-268	158	-102	-213	—	-117	-330
Finansnetto							-167
Resultat före skatt							-498

>> FORTSÄTTNING NOT 3

Apr-sep 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	4 778	2 747	2 095	9 620	—	—	9 620
Intäkter från övriga segment	11	12	17	40	-40	—	—
Summa intäkter	4 789	2 759	2 112	9 660	-40	—	9 620
Justerat EBIT	312	892	8	1 212	—	-120	1 092
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-312	-213	-178	-703	—	—	-703
Personalkostnader i samband med förvärv	-1 047	-84	-10	-1 141	—	—	-1 141
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	4	—	—	4	—	—	4
Jämförelsestörande poster	-677	—	—	-677	—	0	-677
EBIT	-1 719	595	-181	-1 305	—	-120	-1 425
Finansnetto							-829
Resultat före skatt							-2 254

Apr 2024- mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	10 450	5 359	6 561	22 370	—	—	22 370
Intäkter från övriga segment	21	40	35	95	-95	—	—
Summa intäkter	10 471	5 398	6 596	22 465	-95	—	22 370
Justerat EBIT	1 892	1 383	324	3 600	—	-256	3 344
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-567	-371	-356	-1 294	—	—	-1 294
Personalkostnader i samband med förvärv	-1 171	-335	-18	-1 524	—	—	-1 524
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	4	—	—	4	—	—	4
Jämförelsestörande poster	-4 014	8 424	-1 047	3 363	—	-358	3 005
EBIT	-3 855	9 101	-1 096	4 149	—	-614	3 535
Finansnetto							-888
Resultat före skatt							2 648

NOT 4 INTÄKTER FRÅN AVTAL MED KUNDER

Jul-sep 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	1 225	535	98	1 858
Fysiska produkter	79	–	1 240	1 319
Övrigt ¹⁾	549	-	123	673
Intäkter från avtal med kunder	1 853	535	1 462	3 850

Jul-sep 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	1 313	1 353	172	2 838
Fysiska produkter	219	–	992	1 211
Övrigt ¹⁾	589	5	83	677
Intäkter från avtal med kunder	2 121	1 358	1 247	4 726

Apr-sep 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services ²⁾	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	2 289	1 055	189	3 533
Fysiska produkter	164	–	2 242	2 406
Övrigt ¹⁾	1 042	-	223	1 265
Intäkter från avtal med kunder	3 494	1 055	2 655	7 204

Apr-sep 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	2 944	2 737	300	5 981
Fysiska produkter	398	–	1 667	2 065
Övrigt ¹⁾	1 435	10	128	1 573
Intäkter från avtal med kunder	4 778	2 747	2 095	9 620

Apr 2024- mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	6 990	5 347	1 083	13 420
Fysiska produkter	903	–	5 144	6 046
Övrigt ¹⁾	2 558	12	334	2 904
Intäkter från avtal med kunder	10 450	5 359	6 561	22 370

¹⁾ Se rörelsesegment sid 6-10

²⁾ En korrigering har gjorts av siffrorna för första kvartalet 2025 med en omklassificering från digital till fysisk försäljning.

Utvecklingen av PC/Console Games-segmentet följs enligt kategorierna nedan, utöver uppdelningen av intäkter baserat på vilket segment som kontraktet härstammar från för segmenten PC/Console Games, Mobile Games och Entertainment & Services.

PC/Console Games	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
IP-rättigheter					
Egna varumärken	1 334	901	2 453	2 736	6 819
Förlagstitlar	519	1 220	1 041	2 041	3 631
Summa	1 853	2 121	3 494	4 778	10 450
Försäljning av nya lanseringar	238	266	321	411	2 024
Katalogförsäljning	1 065	1 266	2 131	2 931	5 869
Övrigt	549	589	1 042	1 435	2 558
Summa	1 853	2 121	3 494	4 778	10 450

Omklassificering av tillgångar och skulder enligt IFRS 5 har återförts till balanserna i not 5. Saldon påverkas därför inte av denna omklassificering då den inte har någon effekt innan transaktionerna slutförs.

Värdering till verkligt värde

Verkligt värde är det pris som vid värderingstidpunkten skulle erhållas vid försäljning av en tillgång eller betalas vid överlåtelse av en skuld genom en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer vid tidpunkten för värderingen. Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder

Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgångar eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar)

Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata)

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 30 september 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Kortfristiga placeringar	65	—	—	65

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 30 september 2024

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Ågarintressen i övriga företag	—	6	—	6
Kortfristiga placeringar	42	—	—	42

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 30 mars 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Kortfristiga placeringar	50	—	—	50

Finansiella skulder värderade till verkligt värde

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 30 september 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	990	990
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	538	538

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 30 september 2024

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	1 811	1 811
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	—	—	870	870
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	1 111	1 111

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 30 mars 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	1 317	1 317
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	843	843

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder och för skulder till kreditinstitut (lång- och kortfristiga) med rörlig ränta, anses det redovisade värdet vara en god uppskattning av det verkliga värdet.

Villkorade tilläggsköpeskillningar

Verkligt värde för villkorade tilläggsköpeskillningar har beräknats baserat på förväntat utfall av finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den beräknade förväntade regleringen kommer att variera över tid beroende på bland annat graden av uppfyllelse av villkoren för de villkorade tilläggsköpeskillningarna, utvecklingen av vissa valutakurser mot den svenska kronan och räntemiljön. Villkorade tilläggsköpeskillningar som ska regleras med aktier är också beroende av utvecklingen av Embracers aktiekurs.

Villkorade tilläggsköpeskillningar som klassificeras som finansiella skulder värderas till verkligt värde genom att diskontera förväntade kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta om 1,8 % - 12,1 %. Värderingen är därmed i linje med nivå 3 i hierarkin för verklig värdering. Betydande och icke-observerbar data består av prognostiserad omsättning, riskjusterad diskonteringsränta på individuell basis samt operationella mål.

Villkorade tilläggsköpeskillningar	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024-mar 2025
Ingående balans	2 264	3 935	3 935
Reglering - aktier som ska emitteras	-5	-55	-79
Reglering med clawbackaktier	-413	-304	-565
Reglering med kontanta medel	-58	-182	-243
Valutakurseffekter	-12	-66	-85
Omklassificeringar	-23	—	—
Avyttringar	—	-252	-252
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	-216	-14	-447
Utgående balans	1 537	3 062	2 264

Givet de villkorade tilläggsköpeskillningar som redovisats i slutet av perioden skulle en högre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av de villkorade tilläggsköpeskillningarna med -68 MSEK och en lägre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter har en påverkan på det verkliga värdet på 48 MSEK.

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 5

Koncernens villkorade tilläggsköpeskillningar regleras kontant eller genom nyemitterade aktier. Per den 30 september 2025 förväntas de villkorade tilläggsköpeskillningarna regleras enligt nedan.

Förväntad ersättning	Villkorad tilläggsköpeskillning klassificerad som finansiell skuld		Summa villkorad tilläggsköpeskillning klassificerad som finansiell skuld	Villkorad tilläggsköpeskillning klassificerad som eget kapital		Summa villkorad tilläggsköpeskillning
	Kontant ersättning	Nyemitterade aktier		Nyemitterade aktier		
Summa	680	310	990	547		1 537

Per den 30 september 2025	Klassificerad som finansiell skuld	Varav redan emitterade	Klassificerad som eget kapital	Varav redan utfärdade
Maximalt antal aktier relaterade till villkorade tilläggsköpeskillningar	6 628 337	1 352 078	1 203 430	1 133 430

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande gäller köp/säljoptioner i genomförda transaktioner där säljande aktieägare behåller ett visst ägande och det finns avtal om att Embracer ska köpa återstående innehav om ägaren till köp/säljoptionen väljer att nyttja rätten till försäljning. Värderingen och betalningen sker på liknande sätt som för villkorade tilläggsköpeskillningar (Nivå 3 Värdering till verkligt värde).

Det verkliga värdet för köp/säljoptionerna avseende innehav utan bestämmande inflytande har beräknats genom bedömning av sannolikt utfall gällande finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den bedömda sannolikheten för betalning kommer att variera över tid beroende på bland annat i vilken utsträckning som villkor för köp/säljoptionerna har uppfyllts, samt hur växelkurser och räntor utvecklas.

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024-mar 2025
Ingående balans	—	1 782	1 782
Valutaeffekter	—	-48	33
Omklassificeringar	—	-906	-906
Avyttringar	—	—	-982
Förändring verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	—	42	73
Utgående balans	—	870	—

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv avser del av köpeskillning i historiska förvärv som enligt IFRS klassificeras som personalskuld. Det verkliga värdet för skulder till anställda relaterat till historiska förvärv har beräknats genom bedömning av sannolikt utfall gällande finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den bedömda sannolikheten för betalning kommer att variera över tid beroende på bland annat i vilken utsträckning som villkor för målen har uppfyllts.

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024-mar 2025
Ingående balans	843	1 434	1 434
Periodisering av personalkostnader i koncernens rapport över resultat	-202	218	395
Reglering med kontanta medel efter förvärvsdagen	-111	-1 232	-1 294
Omklassificeringar	12	—	—
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	5	23	32
Avyttringar	—	713	317
Valutakurseffekter	-9	-45	-41
Utgående balans	538	1 111	843

Per 30 september 2025 kommer koncernens skulder till anställda relaterat till förvärv att ersättas kontant.

Övriga köpeskillningar som inte är klassificerade som finansiellt instrument till verkligt värde

Uppskjuten köpeskillning

Uppskjutna köpeskillningar avser framtida betalningar kopplade till rörelseförvärv och tillgångsförvärv där betalningen inte är villkorad till att framtida finansiella eller operationella mål uppfylls.

Uppskjuten köpeskillning	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024-mar 2025
Ingående balans	—	487	487
Kontant betalning	—	-118	-479
Valutaeffekter	—	-16	-9
Avyttringar	—	—	-8
Diskonterings effekten redovisas över koncernens rapport över resultat	—	9	9
Utgående balans	—	362	—

IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter

Under föregående räkenskapsår bedömdes det tidigare rörelsesegmentet Tabletop (Asmodee) uppfylla kriterierna för avvecklad verksamhet och under föregående räkenskapsår så delades Asmodee ut till aktieägarna i Embracer.

	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Resultaträkning för Verksamhet under avveckling			
Nettoomsättning	—	3 826	13 073
Övriga rörelseintäkter	—	-2	0
Summa rörelsens intäkter	—	3 824	13 073
Aktiverat arbete för egen räkning	—	45	126
Handelsvaror	—	-2 233	-7 825
Övriga externa kostnader	—	-422	-1 785
Personalkostnader	—	-497	-1 785
Av- och nedskrivningar	—	-292	-862
Övriga rörelsekostnader	—	-8	-8
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag	—	23	23
Rörelseresultat (EBIT)	—	440	958
Finansnetto	—	-370	-900
Resultat före skatt	—	71	58
Inkomstskatt	—	-9	-374
Resultat från verksamheten	—	62	-316
Resultat från värdering till verkligt värde, exklusive försäljningskostnader			
Resultat från utdelning av verksamhet	—	—	2 611
Omklassificering av valutaomräkningsreserv	—	—	1 112
Periodens resultat, avvecklad verksamhet	—	62	3 408
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>			
Moderföretagets aktieägare	—	60	3 420
Innehav utan bestämmande inflytande	—	3	-12
Rapport över kassaflöde för verksamhet under avveckling			
Kassaflöde från den löpande verksamheten	—	-26	887
Kassaflöde från investeringsverksamheten	—	-74	-224
Kassaflöde från finansverksamheten	—	5	4 617
Årets kassaflöde	—	-95	5 280

NOT 7 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Närståendetransaktioner	Närståenderelation	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Konsulttjänster	Logvreten AB ¹⁾ (leverantör)	0	-1	0	-1	-1
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB ²⁾ (leverantör)	-3	-4	-6	-7	-17
Transporttjänster	Sola Air AB ²⁾ (leverantör)	0	—	0	—	—
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd ²⁾	-8	-5	-10	-11	-22
Förvärv av varor/tjänster	Bröderna Wingefors AB ²⁾ (leverantör)	—	—	—	0	0
Hysesintäkter	Lars Wingefors AB ³⁾ (köpare)	0	—	0	—	—
Konsulttjänster	LW Comics ²⁾ (leverantör)	0	0	0	0	0
Summa		-11	-10	-16	-19	-40

¹⁾ Kicki Wallje-Lund har bestämmande inflytande

²⁾ Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB

³⁾ Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors, Erik Stenberg, Mikael Brodén, Klemens Kreuzer, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren.

NOT 8 PERSONALKOSTNADER

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Personalkostnader	-1 349	-1 645	-2 750	-3 574	-6 823
Personalkostnader i samband med förvärv exklusive valutakursvinst/-förlust ¹⁾	206	-84	144	-1 157	-1 539
Summa	-1 143	-1 729	-2 605	-4 731	-8 362

¹⁾ Personalkostnader i samband med förvärv har en positiv effekt på grund av flertalet ändringar av estimerad måluppfyllelse under kvartalet.

NOT 9 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr 2024- mar 2025	Apr 2024- mar 2025
Övriga rörelsekostnader	-37	-16	-82	-12	-108
Försäljning av dotterföretag	—	-18	—	-620	0
Summa	-37	-35	-82	-632	-108

NOT 10 FINANSNETTO

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Ränteutgifter och andra finansiella intäkter	33	17	75	49	124
Räntekostnader och andra finansiella kostnader	-38	-166	-70	-422	-648
Summa	-5	-149	5	-373	-524
Förändring av verkligt värde för finansiella tillgångar och skulder	207	7	202	4	493
Ränta på uppskjutna köpeskillingar	—	-4	—	-9	-9
Realiserade och orealiserade valutakursvinster/-förluster	-91	-404	-374	-451	-848
Summa finansnetto	111	-551	-167	-829	-888

MODERFÖRETAGETS RESULTATRÄKNING

Belopp i MSEK	Not	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning		50	23	73	43	87
Övriga rörelseintäkter		21	0	2	1	2
Summa rörelsens intäkter		71	23	75	44	89
Rörelsens kostnader						
Övriga externa kostnader		-34	-41	-64	-70	-139
Personalkostnader		-62	-30	-94	-65	-135
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-1	-1	-2	-2	-4
Övriga rörelsekostnader	M2	-1	-22	-1	-292	-389
Rörelseresultat		-26	-70	-85	-385	-578
Övrigt finansnetto	M3	16	-10 604	19	-715	-2 570
Resultat efter finansiella poster		-11	-10 674	-67	-1 100	-3 148
Bokslutsdispositioner		26	-157	-105	-212	52
Resultat före skatt		15	-10 830	-172	-1 312	-3 096
Periodens skatt		-2	65	28	122	95
Periodens resultat		13	-10 765	-143	-1 190	-3 001

Årets resultat i moderföretaget överensstämmer med årets totalresultat.

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

Belopp i MSEK	30 sep 2025	30 sep 2024	31 mar 2025
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	2	2	3
Materiella anläggningstillgångar	3	6	5
Andelar i koncernföretag	17 410	38 744	15 258
Fordringar hos koncernföretag	9 788	18 063	12 100
Övriga finansiella anläggningstillgångar	114	55	95
Uppskjuten skattefordran	211	180	181
Summa finansiella anläggningstillgångar	27 524	57 042	27 634
Summa anläggningstillgångar	27 530	57 050	27 642
Omsättningstillgångar			
Fordringar hos koncernföretag	3 620	2 983	3 096
Kundfordringar	0	0	0
Aktuell skattefordran	—	—	—
Övriga fordringar	199	293	269
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	76	97	62
	3 896	3 374	3 427
Kassa och bank	4 991	1 509	5 648
Summa omsättningstillgångar	8 886	4 883	9 075
TOTALA TILLGÅNGAR	36 416	61 934	36 716
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Bundet eget kapital	2	2	2
Fritt eget kapital	27 520	53 852	27 751
Summa eget kapital	27 522	53 854	27 752
Obeskattade reserver	270	274	270
Avsättningar	90	95	101
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	—	3 976	0
Skulder till koncernföretag	1 180	1 220	1 220
Övriga långfristiga skulder	—	58	—
Summa långfristiga skulder	1 180	5 254	1 220
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	—	—	—
Leverantörsskulder	15	56	30
Skulder till koncernföretag	7 256	2 310	7 231
Skatteskulder	35	—	70
Övriga kortfristiga skulder	18	9	4
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	30	82	38
Summa kortfristiga skulder	7 354	2 457	7 372
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	36 416	61 934	36 716

Skatteskulderna inkluderar 10 MSEK i bokförd kompletterande skatt enligt Pelare 2 och har kvittats mot skattefordringar även om skulden troligtvis förfaller senare än inom 12 månader.

NOT M1 MODERFÖRETAGETS VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Bokslutskommunikén för moderföretaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagens kapitel 9, Delårsrapport samt RFR 2 Redovisning för juridiska personer. Samma redovisningsprinciper, beräkningsgrunder och bedömningar har tillämpats som i årsredovisningen för 2024/25, med tillägg som beskrivs nedan. För en beskrivning av moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper hänvisas till not M1 i årsredovisningen för 2024/25.

Redovisningsprinciper - Återköp av egna aktier

Utgifter för återköp av egna aktier minskar balanserade vinstmedel i moderföretagets eget kapital. Om dessa aktier säljs inkluderas den erhållna försäljningslikviden i balanserade vinstmedel i det egna kapital som avser moderföretagets aktieägare.

NOT M2 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Övriga rörelsekostnader	-1	8	-1	-262	-363
Förlust vid försäljning av dotterföretag	—	-30	—	-30	-26
Summa	-1	-22	-1	-292	-389

NOT M3 FINANSNETTO

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Utdelning	—	—	—	9 888	12 923
Ränteintäkter	195	231	396	496	960
Räntekostnader	-87	-120	-169	-309	-527
Övriga finansiella kostnader	-11	-52	-30	-105	-126
Valutakursdifferenser	-49	-181	-126	-205	-432
Nedskrivning dotterföretag	-32	-10 500	-53	-10 500	-15 452
Förväntad kreditförlust	1	18	1	20	85
Summa	16	-10 604	19	-715	-2 570

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Definition och avstämning av Embracers alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures) presenteras nedan i enlighet med ESMA:s (European Securities and Markets Authority – Den europeiska värdepappers- och marknadsmyndigheten) riktlinjer för upplysning av alternativa nyckeltal. Riktlinjerna omfattar upplysningar om finansiella mått som inte definieras av IFRS. De resultatmått som presenteras nedan redovisas i denna rapport. De används för intern kontroll och uppföljning. Eftersom inte alla företag räknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

En viktig del av Embracers strategi är att sträva efter icke-organiska tillväxtmöjligheter genom förvärv. Ekosystemet utökas därför till att omfatta fler entreprenörer inom gaming- och underhållningsmarknaderna. En förvärvsstrategi är förknippad med en viss redovisningsmässig komplexitet gällande företagsförvärv. Styrelsen och ledningen för Embracer anser att det är viktigt att separera verksamhetens operativa resultat från förvärvsdelen. Vissa alternativa nyckeltal används att åstadkomma och ge interna och externa intressenter den bästa bilden av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster. De individuella alternativa nyckeltalens definitioner och syfte beskrivs mer i detalj nedan.

Nyckeltal	Definition	Användning
Bruttomarginal	Nettoomsättning minus handelsvaror dividerat med nettoomsättning	Att mäta lönsamheten från nettoomsättningen av produkter och tjänster.
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen.	
EBITDA	Rörelseresultat före ränta, skatt samt av- och nedskrivningar.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av vissa investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDAC	Justerad EBITDA minus bruttoinvesteringar i immateriella och materiella tillgångar.	Övergripande analys av operationellt kassaflöde
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	Periodens kassaflöde exklusive kassaflöde från finansieringsverksamheten, förvärv av dotterföretag inklusive transaktionskostnader, kassapåverkan från personalkostnader i samband med förvärv och kassaeffekt från jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att exkludera kassaflöde från specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	Vägt genomsnittligt antal stamaktier och potentiella stamaktier. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Genomsnittligt antal aktier	Vägt genomsnittligt antal aktier som är utestående under perioden. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Justerat EBIT	EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBIT-marginal	Justerat EBIT i procent av nettoomsättningen	
Justerat EBITDA	EBITDA exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i procent av nettoomsättningen.	

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING

Nyckeltal	Definition	Användning
Justerat resultat per aktie	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterad till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling och köp/sälj optioner avseende innehav utan bestämmande inflytande netto efter skatt samt räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv, och jämförelsestörande poster.
Justerat resultat per aktie efter utspädning	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling samt sälj-/köpoptioner på innehav utan bestämmande inflytande netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier efter utspädning. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv och jämförelsestörande poster med hänsyn tagen till utspädning.
Jämförelsestörande poster	Intäkter och kostnader som har uppstått utanför den normala verksamheten men som påverkar det ekonomiska utfallet på ett väsentligt sätt, och där sannolikheten att posterna ska återkomma under kommande år är liten.	Jämförelsestörande poster inkluderar händelser och transaktioner med betydande effekter, som är relevanta för att förstå den finansiella utvecklingen när man jämför resultat för nuvarande period med tidigare perioder.
Nettoinvestering i förvärvade företag	Förvärv av dotterföretag, netto efter förvärvade likvida medel plus kassapåverkan från specifika kostnader relaterade till historiska förvärv, plus förvärv av IP-rättigheter från tillgångsförvärv.	Ett mått på kassaflöde avseende icke-organiska tillväxtmöjligheter under rapportperioden.
Nettoomsättnings-tillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år.	Nettoomsättningstillväxt rapporteras av företaget eftersom det betraktar att detta KPI bidrar till investerarnas förståelse för företagets historiska utveckling.
Nettoskuld (-) / Nettokassa (+)	Företagets likvida medel och kortfristiga placeringar minskade med företagets kort- och långfristiga räntebärande skulder exklusive leasingsskulder enligt IFRS 16, pensionsavsättningar samt villkorade ersättningar och sälj-/köp-optioner avseende innehav utan bestämmande inflytande.	Mätvärdet används ofta av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta skulden jämfört med likvida tillgångar. Detta mått används också vid beräkningar av företagets belåningsgrad.
Organisk tillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för företag som har varit en del av Embracer Group i mer än ett år, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Proformatillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har lagts till/justerats historiskt. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för alla företag som är en del av Embracer Group per rapportdatum oavsett när företaget blev del av Embracer Group, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Specifika poster relaterade till historiska rörelseförvärv	Specifika intäkter och kostnader relaterade till historiska rörelseförvärv består av personalkostnader i samband med förvärv (I samband med vissa förvärv, har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, då det finns krav på fortsatt anställning för att få beloppet. Därmed är beloppet klassificerat som ersättning för framtida tjänster.), avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar (t.ex. IP-rättigheter, publiceringsrättigheter, varumärke), transaktionskostnader (kostnader för legal, finansiell, skattemässig och kommersiell due diligence avseende genomförda förvärv), omvärdering av andelar i intresseföretag och omhav utan bestämmande inflytande villkorad tilläggsköpeskilling.	Uppgifter som används för att beräkna Justerat EBITDA och Justerat EBIT.

ALTERNATIVA NYCKELTAL KONCERNEN

JUSTERAT EBIT OCH JUSTERAT EBITDA - HÄRLEDNING MSEK

	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
EBIT	-73	28	-330	-1 425	3 535
Avskrivningar och nedskrivningar	1 222	1 119	2 205	2 432	9 234
EBITDA	1 149	1 147	1 874	1 007	12 769
Personalkostnader i samband med förvärv	-208	69	-165	1 141	1 524
Omvärdering av andelar i intresseföretag	0	—	—	—	—
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	—	—	—	-4	-4
Jämförelsestörande poster ¹⁾	15	56	45	658	-7 534
Justerat EBITDA	955	1 272	1 755	2 801	6 754
Av- och nedskrivningar	-1 222	-1 119	-2 205	-2 432	-9 234
Jämförelsestörande poster ¹⁾	157	20	191	20	4 529
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	218	341	443	703	1 294
Justerat EBIT	109	513	184	1 092	3 344

JUSTERAT RESULTAT PER AKTIE - HÄRLEDNING MSEK

	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Periodens resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	-20	-450	-438	-2 317	2 543
Justeringar					
Personalkostnader i samband med förvärv	-208	69	-165	1 141	1 524
Omvärdering av andelar i intresseföretag	0	—	—	—	—
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	—	—	—	-4	-4
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	218	341	443	703	1 294
Förändring i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillingar och köp/sälj option avseende innehav utan bestämmande inflytande	-232	-41	-251	-62	-559
Räntekostnader för villkorade tilläggsköpeskillingar	8	38	19	68	72
Jämförelsestörande poster ¹⁾	172	75	236	677	-3 005
Justeringar innan skatt	-43	482	282	2 522	-678
Skatteeffekter på justeringar	-89	-90	-151	-170	-532
Justeringar efter skatt	-132	392	131	2 352	-1 210
Summa kvarvarande verksamhet	-152	-59	-307	35	1 333
Genomsnittligt antal aktier, miljoner ²⁾	225	225	225	224	225
Justerat resultat per aktie, SEK	-0,67	-0,26	-1,36	0,16	5,93
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, miljoner ²⁾	231	231	231	230	230
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	-0,67	-0,26	-1,36	0,15	5,80

¹⁾ Se nästa sida för ytterligare förklaring av jämförelsestörande poster

²⁾ Omräkning har gjorts med hänsyn till verkställd omvänd split 1:6 den 15 januari 2025 i enlighet med beslut av extra bolagsstämma den 7 januari 2025. Antal aktier för tidigare perioder har justerats.

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING

ORGANISK TILLVÄXT - HÄRLEDNING

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Förändring
Nettoomsättning	3 850	4 726	-19 %
Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag ¹⁾	—	-803	
Skillnader i valutakurser	—	-295	
Organisk tillväxt	3 850	3 629	6 %

PROFORMA TILLVÄXT - HÄRLEDNING

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Förändring
Nettoomsättning	3 850	4 726	-19 %
Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag ²⁾	—	-803	
Skillnader i valutakurser	—	-295	
Proforma tillväxt	3 850	3 629	6 %

¹⁾ Nettoomsättning från förvärvade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats.

²⁾ Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats/inkluderats historiskt.

FRITT KASSAFLÖDE EFTER FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Periodens kassaflöde	-734	977	-948	678	4 860
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	180	169	16	2 920	12 648
Nettokassaflöde från förvärvade/avytttrade företag	107	-1 649	119	-5 583	-17 795
Investeringar i andra företag	—	—	33	—	—
Betalning av personalkostnader i samband med förvärv	58	15	111	1 183	1 242
Kassaflödespåverkan jämförelsestörande poster	42	97	98	292	398
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	-348	-392	-572	-512	1 351

JÄMFÖRELSESTÖRANDE POSTER

MSEK	Jul-sep 2025	Jul-sep 2024	Apr-sep 2025	Apr-sep 2024	Apr 2024- mar 2025
Intäkter relaterat till spel klassificerade som jämförelsestörande poster	4	—	18	—	—
Övriga externa kostnader	-12	—	-18	—	-35
Personalkostnader	-25	-40	-47	-40	-131
Resultat vid försäljning av dotterföretag	34	-18	35	-620	7 951
Övriga rörelseintäkter/kostnader	-16	3	-32	3	-250
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBITDA	-15	-56	-45	-658	7 534
Nedskrivning av immateriella tillgångar	-157	-20	-191	-20	-423
Nedskrivning av materiella anläggningstillgångar	0	—	—	—	-1
Nedskrivning av goodwill	—	—	—	—	-3 727
Nedskrivning av övriga immateriella tillgångar	—	—	—	—	-378
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBIT	-172	-75	-236	-677	3 005

DEFINITIONER, KVARTALSINFORMATION

Antal IP	Antal IP (Immateriella rättigheter) ägda av koncernen.
Clawbackaktier	Aktier i företaget emitterade till säljare i samband med slutförande av förvärv av företag eller tillgångar. Clawbackaktier utgör en del av tilläggsköpeskillingen till säljare av företag eller tillgångar. Clawbackaktier ägs av säljarna genom escrowkonton eller ordinarie konton, med en överenskommen rätt för företaget att återfå aktierna utan ersättning om särskilda mål för tilläggsköpeskillingar inte uppfylls. Clawbackaktier behålls av säljare om mål för tilläggsköpeskillingar uppfylls.
DAU	Genomsnittligt antal dagliga aktiva användare i perioden (Daily Active Users).
Digital försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via digitala/elektroniska kanaler.
Digital produkt	Produkt som säljs/överförs via digitala/elektroniska kanaler.
Externa spelutvecklare	Spelutvecklare involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som inte ägs av koncernen (externa studios).
Externa studios	Studios som inte ägs av koncernen utan anlitas för spelutvecklingsprojekt som finansieras av koncernen.
Färdigställda spel	Totalt bokfört värde av färdiga spelutvecklingsprojekt (släppta spel) vid tidpunkt för färdigställandet. Efter färdigställande omklassificeras de släppta spelen från pågående spelutvecklingsprojekt till färdigställda spel och avskrivning påbörjas.
Fysisk försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via fysiska kanaler.
Fysisk produkt	Produkt som säljs/överförs via fysiska kanaler.
Interna medarbetare	Interna spelutvecklare + Medarbetare utanför spelutveckling.
Interna spelutvecklare	Spelutvecklare (både anställda och konsulter) involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som ägs av koncernen (interna studios).
Interna studios	Studios som ägs av koncernen.
MAU	Genomsnittligt antal månatliga aktiva användare i perioden (Monthly Active Users).
Maximal köpeskillning kontant	Maximal potentiell ersättning som betalas kontant inklusive initial köpeskillning och tilläggsköpeskillning. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal.
Maximal köpeskillning aktier	Maximal potentiell ersättning som betalas genom Embracer B-aktier inklusive initial köpeskillning och tilläggsköpeskillning. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal samt Embracers genomsnittliga viktade aktiekurs under senaste 20 handelsdagarna.
Maximal köpeskillning totalt	Summan för maximal köpeskillning kontant och maximal köpeskillning aktier. Notera att maximal total köpeskillning kan avvika från den totala köpeskillning som anges i preliminära förvärvsanalyser efter förändringar i valutakurser och Embracers aktiekurs mellan datum för undertecknande och slutförande, samt om det förväntade utfallet för att uppnå mål kopplade till tilläggsköpeskillning avviker från det maximala scenariot. Den maximala totala köpeskillningen inkluderar villkorad tilläggsköpeskillning kontant och i aktier som klassificeras som ersättning för framtida tjänster och inte är del av den överförda köpeskillningen i förvärvsanalys enligt IFRS 2 och IAS 19. Notera också att för ett begränsat antal förvärv, för vilka det finns en väsentlig skillnad mellan förväntad köpeskillning och den maximala potentiella köpeskillningen, har förväntad kontantutbetalning och ersättning med aktier använts som mått.
Medarbetare utanför spelutveckling	Anställda som inte är direkt involverade i spelutveckling (både anställda och konsulter).
Specifikation av nettoomsättningen - PC/Console-segmentet	
Egna titlar	Total försäljning från speltitlar från av koncernen ägda eller kontrollerade IP:s.
Förlagstitlar	Total försäljning från speltitlar av IP:s koncernen inte äger eller kontrollerar.
Nya releaser	Total försäljning från speltitlar släppta i det aktuella kvartalet.
Katalogtitlar	Total försäljning från speltitlar som inte är släppta i det aktuella kvartalet.
Spelutvecklingsprojekt	Spelutvecklingsprojekt finansierade av koncernen och spelutvecklingsprojekt finansierade av tredje part med betydande förväntade royaltyintäkter.
Totala nedladdningar	Totalt antal nedladdningar under perioden.
UAC (User Acquisition Cost)	Marknadsföringskostnader i rörelsesegmentet Mobile Games.

INFORMATION PER RÄKENSKAPSÅR OCH KVARTAL

	2020/21	2021/22 ²⁾	2022/23 ²⁾	2023/24 ³⁾	2024/25 ³⁾					2025/26	
	Helår	Helår	Helår	Helår	Apr-jun	Jul-sep	Okt-dec	Jan-mar	Helår kvarv. verks.	Apr-jun	Jul-sep
Nettoomsättning, MSEK	9 000	17 067	37 665	27 409	4 893	4 726	7 364	5 386	22 370	3 355	3 850
Nettoomsättningstillväxt, koncernen %	71 %	90 %	121 %	-27 %	-33 %	-30 %	-3 %	-6 %	-18 %	-31 %	-19 %
EBIT, MSEK	2 058	-1 126	194	-14 400	-1 453	28	638	4 322	3 535	-257	-73
EBIT-marginal, %	23 %	-7 %	1 %	-53 %	-30 %	1 %	9 %	80 %	16 %	-8 %	-2 %
Justerat EBIT, MSEK	2 858	4 465	6 366	4 984	579	513	1 175	1 077	3 344	75	109
Justerad EBIT-marginal, %	32 %	26 %	17 %	18 %	12 %	11 %	16 %	20 %	15 %	2 %	3 %
Justerat EBITDA, MSEK	4 016	5 942	9 866	8 931	1 529	1 272	2 001	1 952	6 754	800	955
Justerad EBITDA-marginal, %	45 %	35 %	26 %	33 %	31 %	27 %	27 %	36 %	30 %	24 %	25 %
Utestående aktier, vägt genomsnitt, miljoner ¹⁾	120	151	178	198	202	206	207	208	206	208	209
Aktier efter utspädning, vägt genomsnitt ¹⁾	120	154	180	198	202	207	207	208	207	208	209
Genomsnittligt antal aktier (A&B), miljoner ¹⁾	133	172	209	220	224	225	225	225	225	225	225
Genomsnittligt antal aktier (A&B) efter utspädning, milj. ¹⁾	133	181	227	237	229	231	231	230	230	230	231
Resultat per aktie före utspädning, SEK	-20,97	6,47	25,00	-67,28	-9,23	-2,18	4,62	18,77	12,31	-2,01	-0,10
Resultat per aktie efter utspädning, SEK	-20,97	6,36	24,72	-67,28	-9,23	-2,18	4,62	18,76	12,31	-2,01	-0,10
Justerat resultat per aktie, SEK ¹⁾	18,87	22,07	26,43	14,66	0,42	-0,26	5,95	-0,19	5,93	-0,69	-0,67
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	18,82	20,95	24,33	13,56	0,41	-0,26	5,81	-0,19	5,80	-0,69	-0,67
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	3 825	4 070	5 383	5 694	-362	470	1 713	1 671	3 493	457	405
Organisk tillväxt, %	— %	— %	— %	-2 %	-33 %	-21 %	7 %	19 %	-9 %	-2 %	6 %
Bruttomarginal, %	60 %	72 %	63 %	73 %	80 %	73 %	60 %	72 %	70 %	69 %	67 %
Specifika kostnader relaterade till historiska förvärv											
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar, MSEK	-510	-1 316	-2 973	-2 203	-362	-341	-314	-277	-1 294	-225	-218
Transaktionskostnader, MSEK	-150	-367	-290	-8	—	—	—	—	—	—	—
Personalkostnader i samband med förvärv, MSEK	-181	-4 277	-2 631	-1 904	-1 072	-69	-126	-257	-1 524	-44	208
Omvärdering av andelar i intresseföretag, MSEK	41	416	—	3	—	—	—	—	—	—	—
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillningar, MSEK	—	-46	—	-18	4	—	—	—	4	—	—
Totalt	-801	-5 591	-5 894	-4 129	-1 430	-409	-441	-533	-2 814	-268	-10
Investeringar											
Externt utvecklade spel och förskott, MSEK	697	1 233	1 291	1 154	211	140	126	57	535	102	122
Pågående internt utvecklade spel, MSEK	1 291	2 293	4 788	5 165	727	686	669	650	2 733	590	565
Totala investeringar i spelutveckling, alla segment	1 988	3 526	6 079	6 319	939	826	795	707	3 268	693	686
Övriga immateriella tillgångar/IP-rättigheter, MSEK	151	190	416	537	61	73	96	124	354	63	152
Materiella anläggningstillgångar, MSEK	71	344	500	225	55	27	29	19	130	29	15
Total	2 210	4 060	6 995	7 082	1 055	926	920	850	3 751	784	853
Färdigställda spel											
Färdigställda spel, PC/Console, MSEK	837	1 218	3 248	3 421	336	455	556	974	2 321	210	1 156
Övriga nyckeltal											
Spelutvecklingsprojekt, PC/Console											
Annonserade spelutvecklingsprojekt	53	64	56	43	34	46	46	37	37	38	32
Icke-annonserade spelutvecklingsprojekt	107	159	165	98	93	82	72	71	71	78	75
Totalt	160	223	221	141	127	128	118	108	108	116	107
Antal sysselsatta											
Totalt antal interna spelutvecklare	4 036	7 240	9 971	5 996	5 291	5 098	5 050	4 654	4 654	4 749	4 656
Totalt antal externa spelutvecklare	1 079	1 346	1 455	1 387	1 028	813	707	724	724	703	518
Totalt antal medarbetare utanför spelutveckling	1 210	4 174	5 175	2 309	2 121	2 098	2 116	1 802	1 802	1 776	1 761
Totalt	6 325	12 760	16 601	9 692	8 440	8 009	7 873	7 180	7 180	7 228	6 935
Antal studios											
Totalt antal externa studios	66	63	56	41	34	26	24	23	23	20	15
Totalt antal interna studios	60	118	138	86	80	80	77	73	73	70	69
Totalt	126	181	194	127	114	106	101	96	96	90	84
Totalt antal IP-rättigheter	225	815	896	497	486	485	485	464	464	464	460

¹⁾ Antalet aktier för räkenskapsåret 2020/21 har justerats och omräknats med anledning av split 2:1 som genomfördes den 30 september 2021. Vidare har antalet aktier för räkenskapsåren 2020/21, 2021/22, 2022/23, 2023/24 och 2024/25 omräknats med anledning av omvänd split 1:6 som genomfördes 15 januari 2025.

²⁾ Inklusive avyttrad verksamhet

³⁾ Exklusive avyttrad verksamhet

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC-, konsol- och mobilspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 450 ägda eller kontrollerade varumärken. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom sina operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain, DECA Games, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen omfattar 69 interna studios och engagerar nära 7 000 talanger i närmare 30 länder.