**PRESSMEDDELANDE**
12 november 2026 14:36:00 CET

Kalqyl

# ENVAR: INTERVJU MED ATEY GHAILAN & LIAM O’ NEILL OM Q3'26, WITCHSPIRE, ENVAR GAMES & ENVAR PUBLISHING

Vi har intervjuat Atey Ghailan, vd på Envar, och Liam O’Neill, Head of Games, där vi diskuterar Q3'26-rapporten, utvecklingen för Witchspire, de nya spelprojekten inom Envar Games och de första avtalen inom Envar Publishing.

Intervjun inleds med ett samtal om Q3'26-rapporten, där omsättningen ökade med 71 % och rörelseresultatet fördubblades, och om tillväxten inom konsultverksamheten Envar Entertainment. Därefter pratar vi om Witchspires första hela kvartal i Steam Early Access, höstens uppdateringar, den kommande stora uppdateringen Frozen Tundra, försäljningen och recensionerna samt vägen fram mot version 1.0 under 2027. Vidare diskuterar vi Envar Reds nästa spel Medusa, Envar Blues första spel Osiris och samtalen med större bolag om att utveckla spel på deras kända varumärken. Vi går även igenom de två spel som Envar Publishing har skrivit avtal om och hur intäkterna delas med utvecklarna. Avslutningsvis berör vi ambitionen att släppa fyra speltitlar per år, planerna för att växa konsultverksamheten och vad som krävs för att 2027 ska bli ett bra år för Envar.

Se hela intervjun **här**!

**För mer information, vänligen kontakta:**

---

**Mattias Folkesson,** vd (mattias.folkesson@fairvalue.se)
**Erik Lundberg**, analytiker (erik.lundberg@kalqyl.se)
**Gustav Gabinus**, analytiker (gustav@kalqyl.se)
**Pontus Fredriksson**, analytiker (pontus@kalqyl.se)
**Adam Sommensjö,** analytiker (adam@kalqyl.se)
**Alvin Hägg**, analytiker (alvin@kalqyl.se)

**Om Kalqyl**

---

Kalqyl är ett nytänkande analysbolag med en snabbväxande plattform och en unik räckvidd bland nordiska investerare. Med djup expertis och fokus på kvalitativt innehåll levererar vi analyser och intervjuer som engagerar och skapar värde.