

GAMING CORPS STÄLLER UT PÅ DEN INTERNATIONELLA MÄSSAN GAMESCOM

Gaming Corps AB (publ) (Nasdaq: GCOR, "Bolaget" eller "Gaming Corps") kommer att delta vid den internationella mässan Gamescom i Köln med start den 19 augusti 2019. Bolaget ställer ut i samma monter som GamingMalta, en oberoende ideell stiftelse grundad av den Maltesiska staten och Malta Gaming Authority (MGA).

Gamescom är världens största internationella mässa inom gaming som år 2018 hade över 370 000 deltagare. På mässor och utställningar erbjuds fantastiska möjligheter att på ett enkelt sätt träffa en stor mängd olika intressenter i branschen, varför ledningen bedömt det relevant för Bolaget att representeras vid Gamescom och där både nätverka såväl som förevisa framtida produkter.

Gaming Corps kommer tillsammans med andra spelutvecklingsföretag att ställa ut i montern tillhörande GamingMalta. GamingMalta är en oberoende ideell stiftelse som arbetar med att marknadsföra Malta internationellt och bedriva olika aktiviteter för att stärka Maltas attraktionskraft som hub för spelindustrin. GamingMalta grundades av den Maltesiska staten och Malta Gaming Authority (MGA).

För mer information om Gamescom, vänligen besök www.gamescom.global

För mer information om GamingMalta, vänligen besök www.gamingmalta.org

För mer information, vänligen kontakta:

Juha Kauppinen, VD: juha@gamingcorps.com

Erika Mattsson, Kommunikationschef och IR-ansvarig: ir@gamingcorps.com

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: info@eminova.se, +46 8 684 211 00

Denna information lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.

Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.

Gaming Corps™ is a global videogame and interactive entertainment developer based in Sweden with offices, development studios and resources in Stockholm, Austin and Malta. Our mission at Gaming Corps™ is to create innovative videogames and compelling interactive entertainment experiences. Our decades of collective expertise developing and shipping high-quality software on mobile, PC, console and virtual reality platforms, combined with our robust proprietary technology, allows Gaming Corps™ to bring our creative original titles and your world-class intellectual property to life and into the hands of consumers globally.