

PRESSMEDDELANDE

25 april 2025 08:40:00 CEST

# FunRock & Prey Studios utökar utvecklingsavtal baserat på MMA Manager

Fragbite Group AB:s (publ) ("Fragbite Group") dotterbolag FunRock & Prey Studios har tecknat ett utökat avtal med en europeisk motpart för fortsatt utveckling av ett sk. white label-spel baserat på spelmotorn från MMA Manager. Det nya avtalet tillför cirka 2,3 Mkr i intäkter, vilket innebär att det totala kontraktsvärdet uppgår till drygt 4,1 Mkr.

Vid sidan av utvecklingen av egna IP:n har FunRock & Prey Studios under det senaste året etablerat en ny affärsvertikal där dotterbolaget har säkrat långsiktiga utvecklingssamarbeten för sk. work-for-hire, inom vilket man anpassar spelmotorer och designkompetens till externa varumärken. Dagens utökade avtal bygger vidare på det ursprungliga avtalet som tecknades 2024 och som avser utveckling av ett white label-spel baserat på spelmotorn till *MMA Manager*. Utökningen omfattar ytterligare innehållsutveckling samt systemfunktioner och användargränssnitt som är skräddarsydda för kundens varumärke.

Projektet löper parallellt med ett andra samarbete med samma motpart, baserat på spelmotorn för mobiltiteln *Capital War*. Det samarbetet, som offentliggjordes i november 2024 för en initial intäkt om 3,3 MSEK, är fortfarande pågående och motparten har uttryckt intresse för ytterligare förlängningar av båda avtalen.

*"När vi tecknade det andra avtalet i slutet av 2024 var det en milstolpe för oss - inte bara för att vi återupplivade ett inaktivt IP, utan för att det låg i linje med vår strategi att bygga hållbara intäktströmmar från partnerskap med utgångspunkt i våra kärntillgångar. Det som gör den här nya förlängningen spännande är att den visar hur mycket värde som fortfarande kan frigöras inom befintliga projekt. Vi har ännu inte tecknat avtal för ett tredje projekt, samtal pågår, och vi har redan utökat det första betydligt. Det är ett tydligt tecken på att vi inte bara levererar starka spel, utan också bygger långsiktiga relationer,"* säger Magdy Shehata, VD, FunRock & Prey Studios.

## För frågor, vänligen kontakta:

Erika Mattsson, Chief Communications Officer

[em@fragbitegroup.com](mailto:em@fragbitegroup.com)

Telefon: 08-520 277 82

Redeye AB är bolagets Certified Adviser.

## **Om oss**

Fragbite Group (publ) är en svensk företagsgrupp med en portfölj av dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, mobil och konsol – som för moderna plattformar vilka bygger på blockkedjeteknologi. Fragbite Group har huvudkontor i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Growth Market.

## **Bifogade filer**

**FunRock & Prey Studios utökar utvecklingsavtal baserat på MMA Manager**