

**PRESSMEDDELANDE**

22 september 2023 15:00:00 CEST

## Maximum Entertainment Avslöjar att Smalland: Survive the Wilds Kommer att Lämna Early Access och Lanseras på Konsoler den 7 December

Stockholm, Sverige – (22 september 2023) – Maximum Entertainment AB (Nasdaq: MAXENT B) tillkännagav idag lanseringsdatumet den 7 december för open-world multiplayer survival-spelet 'Smalland: Survive the Wilds'. Spelet lämnar Early Access och släpps på PC, Xbox Series X och PS5 och kommer med nytt innehåll, tillsammans med en roadmap för framtida uppdateringar som ger nytt och spännande nytt innehåll till spelare. Spelets tredje stora contentuppdatering anländer i oktober för Early Access PC-spelare, och adderar en ny biom och nya varelser, och mer planeras fram till 1.0 i december och därefter.

Se dagens release date trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=JoboGBGHmj4>

Utvecklat och förlagt in-house, lanserades 'Smalland: Survive the Wilds' via Steam och Epic i mars i år och nådde en topp på över 52k dagliga spelare under lanseringsveckan och har haft över 1,9 miljoner Twitch-visningstimmar hittills. Nu, för första gången, kommer konsolspelare att kunna utforska den rika och uppslukande världen av Smallfolk, en liten ras av människor som strävar efter att erövra landet i ovan som jättarna lämnat efter sig.

"Tillväxten av Smalland har varit allt annat än liten, och spelet fortsätter att utöka sitt feature set och nå ut till nya spelare", säger Christina Seelye, VD för Maximum Entertainment. "Det har varit otroligt att se responsen från spelets community, och vi är glada över att öppna upp den massiva världen av Smalland för spelare även på konsol."

Korsa pölar stora som sjöar och bergiga träd. Slåss, tämj och rid på monströsa varelser som gräshoppor och geckos i ett försök att överleva och trivas i en hård och vild värld. Nytt innehåll kommer att fortsätta att läggas till i PC-spelet ända fram till lanseringen, med samma innehåll tillgängligt i konsolutgåvorna.

För mer information om Maximum Entertainment, dess publishing labels och studior, besök [maximument.com](https://www.maximument.com).

---

## Om Maximum Entertainment

---

Maximum Entertainment är ett globalt underhållningsbolag dedikerat till att skapa högkvalitativa upplevelser som spänner över hela värdekedjan av dataspel, inklusive utveckling, publicering, transmedia, försäljning och operations. Maximum Entertainment erbjuder samarbetsresurser till sina partners, genom inhouse-förlag som är Maximum Games, Modus Games, Merge Games och Just For Games, samt genom dess utvecklingsavdelning, Modus Studios. Med över 300 titlar i sin katalog, har Maximum Entertainment samarbeten med de främsta kreatörerna och franchiserna runt om i världen för att leverera magi åt spelaren inom alla. Maximum Entertainment har kontor världen över och sysselsätter mer än 200 medarbetare. Besök Maximum Entertainment på [www.maximument.com](http://www.maximument.com).

## För ytterligare information, vänligen kontakta:

---

Christina Seelye, vd och koncernchef  
E-post: [ceo@maximument.com](mailto:ceo@maximument.com) | Tel: +46 8 490 094 98

För mer information om bolaget och investeringar, kontakta [ir@maximument.com](mailto:ir@maximument.com).

### Certified Adviser

Augment Partners AB, [info@augment.se](mailto:info@augment.se), tel +46 (0) 8 604 22 55, är Zordix AB (publ):s Certified Adviser.

### Bifogade bilder

---

[Smalland Key Art 1080](#)

### Bifogade filer

---

[Maximum Entertainment Avslöjar att Smalland: Survive the Wilds Kommer att Lämna Early Access och Lanseras på Konsoler den 7 December](#)