

ANMÄLAN OCH FORMULÄR FÖR FÖRHANDSRÖSTNING

Anmälan och formulär för förhandsröstning genom poströstning enligt 22 § lagen (2020:198) om tillfälliga undantag för att underlätta genomförandet av bolags- och föreningsstämmor.

Anmälan och formuläret ska vara Gaming Corps AB (publ) tillhanda senast den 28 juni 2021

Nedanstående aktieägare anmäler sig och utövar härmed sin rösträtt för aktieägarens samtliga aktier i Gaming Corps AB (publ), org.nr 556964–2969, vid årsstämma den 29 juni 2021. Rösträtten utövas på det sätt som framgår av markerade svarsalternativ nedan.

Aktieägarens namn	Personnummer/Födelsedatum/Organisationsnummer
Telefonnummer	E-post
Ort och datum	
Namnteckning*	
Namnförtydligande	

* Vid firmateckning ska namnförtydligande anges vid namnteckningen och aktuellt registreringsbevis (eller motsvarande handling) biläggas det ifyllda formuläret.

För att förhandsrösta, gör så här:

- Fyll i aktieägarens uppgifter ovan
- Markera valda svarsalternativ nedan (sida 3-4)
- Skriv ut, underteckna och skicka formuläret i original till Gaming Corps AB (publ), Postbox 2066, Skolgatan 8, 750 02, Uppsala. Ifyllt och undertecknat formulär får även inges elektroniskt och ska då skickas till info@gamingcorps.com
- Om aktieägaren är en juridisk person måste registreringsbevis eller annan behörighetshandling biläggas formuläret. Detsamma gäller om aktieägaren förhandsröstar genom ombud
- Observera att en aktieägare som har sina aktier förvaltarregistrerade måste registrera aktierna i eget namn för att få rösta. Instruktioner om detta finns i kallelsen till stämman
- Om aktieägaren inte önskar utöva sin rösträtt genom förhandsröstning ska förhandsröstningsformuläret inte skickas in

Aktieägaren kan inte lämna andra instruktioner än att nedan markera ett av de angivna svarsalternativen vid respektive punkt i formuläret. Om aktieägaren önskar avstå från att rösta i någon fråga, vänligen avstå från att markera ett alternativ. Om aktieägaren har försett formuläret med särskilda instruktioner eller villkor, eller ändrat eller gjort tillägg i förtryckt text, är rösten ogiltig. Endast ett formulär per aktieägare kommer att beaktas. Ges fler än ett formulär in kommer endast det senast daterade formuläret att beaktas. Om två formulär har samma datering kommer endast det formulär som sist kommit bolaget tillhanda att beaktas. Ofullständigt eller felaktigt ifyllt formulär kan komma att lämnas utan avseende.

Förhandsröstningsformuläret, med eventuella bilagda behörighetshandlingar, ska vara Gaming Corps AB (publ) tillhanda senast 28 juni 2021. Förhandsröst kan återkallas fram till och med 28 juni 2021



genom att kontakta bolaget via info@gamingcorps.com. Därefter kan en förhandsröst endast återkallas genom att aktieägaren närvarar vid stämman, själv eller genom ombud.

För fullständiga förslag till beslut, vänligen se kallelse och förslag på Gaming Corps AB (publ):s hemsida.

För information om hur dina personuppgifter behandlas hänvisas till den integritetspolicy som finns tillgänglig på Euroclears hemsida www.euroclear.com/dam/ESw/Legal/Integritetspolicy-bolagsstammor-svenska.pdf.



Årsstämma i Gaming Corps AB (publ) den 29 juni 2021

Svarsalternativen nedan avser styrelsens respektive valberedningens framlagda förslag vilka framgår av kallelsen till årsstämman.

Den röstlängd som föreslås att godkännas enligt punkten 3 nedan är den av bolaget upprättade röstlängden, vilken baseras på aktieboken på avstämningsdagen för bolagsstämman och av mottagna förhandsröster, samt verifierats av den person som justera protokollet.

Den person som väljs till att justera protokollet ansvarar även för att verifiera röstlängden och att de mottagna formulären för förhandsröstning korrekt återspeglas i protokollet.

1. Stämmans öppnande och val av ordförande vid stämman Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
2. Upprättande och godkännande av röstlängd Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
3. Godkännande av dagordning Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
4. Val av en justeringsperson Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
5. Prövning om stämman blivit behörigen sammankallad Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7a. Beslut om fastställelse av resultaträkningen och balansräkningen samt koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7b. Beslut om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7c. Beslut om ansvarsfrihet åt styrelseledamöterna och verkställande direktören
7c. Claes Tellman Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7c. Bülent Balikci Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7c. Daniel Redén Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7c. Thomas Hedlund Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7c. Helin Yasar Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>
7c. Juha Kauppinen (VD) Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>



8. Bestämmande av antalet styrelseledamöter, styrelsesuppleanter, revisor och revisorssuppleanter

Antal styrelseledamöter

Ja Nej

Antal revisorer

Ja Nej

9. Fastställande av arvoden åt styrelsen och revisor

Arvode till styrelsen

Ja Nej

Arvode till revisorerna

Ja Nej

10. Val av styrelse och revisor

10. Omval av Claes Tellman

Ja Nej

10. Omval av Bülent Balikci

Ja Nej

10. Omval av Daniel Redén

Ja Nej

10. Omval av Thomas Hedlund

Ja Nej

**10. Omval av styrelseordförande
Claes Tellman**

Ja Nej

10. Omval av registrerade revisionsbolaget Öhrlings PriceWaterhouseCoopers AB

Ja Nej

11. Beslut om fastställande av principer för valberedningen

Ja Nej

12. Beslut om ändring av bolagsordningen

Ja Nej

13. Beslut om bemyndigande för styrelsen att besluta om emissioner

Ja Nej

Aktieägaren önskar att beslut enligt en eller flera punkter i formuläret för förhandsröstning enligt ovan skjuts upp till en fortsatt bolagsstämma
(Fyll i endast om aktieägaren har en sådan önskan)

Punkt/punkter (använd numrering):

