

Pressmeddelande

12 oktober 2026

HACKSAW AB LÄMNAR PRELIMINÄR FINANSIELL OCH OPERATIONELL UPPDATERING FÖR TREDJE KVARTALET 2026

Hacksaw AB (publ) ("Hacksaw" eller "Koncernen") lämnar härmed en finansiell och operationell uppdatering för tremånadersperioden som avslutades den 30 september 2026 ("Q3" eller "Tredje Kvartalet"). De totala intäkterna för perioden förväntas uppgå till cirka 57,5–58,5 MEUR (Q3 2025: 52,0 MEUR), vilket motsvarar en ökning med cirka 11–12 procent jämfört med motsvarande period 2025. Det justerade rörelseresultatet (EBIT) för Q3 förväntas uppgå till cirka 48–49 MEUR (Q3 2025: 42,1 MEUR), med en justerad rörelsemarginal (EBIT-marginal) om cirka 83 procent (Q3 2025: 81 procent), vilket motsvarar en ökning med cirka 14–16 procent jämfört med motsvarande period 2025.

Den totala intäktstillväxten för Tredje Kvartalet var lägre än Koncernens historiska tillväxttakt. Intäktstillväxten dämpades under perioden, vilket återspeglar ett svagare marknadsklimat och en utveckling för Hacksaws spel som var lägre än de senaste rapporterade kvartalen. Som innehållsleverantör verkar Hacksaw i en bransch där utvecklingen naturligt varierar mellan olika perioder. Koncernens långsiktiga finansiella mål är dock oförändrade.

Hacksaws fokus ligger fortsatt på att upprätthålla en hög kvalitet i spelproduktionen, ge spelarna fler möjligheter att ta del av Hacksaws spel och bredda attraktionskraften i Koncernens spelportfölj. Hacksaw utökar även portföljen genom nya och befintliga samarbeten inom OpenRGS och för dialog med potentiella Hacksaw Venture-partner i syfte att stödja aktörer som kan bidra till att ytterligare diversifiera Koncernens erbjudande. Hacksaw utforskar också nya vertikaler, bland annat genom ett nytt crash-spel som lanserades mot slutet av Tredje Kvartalet.

"Tillväxten under tredje kvartalet 2026 var lägre jämfört med de senaste kvartalen. Samtidigt fortsätter vi att bredda vår kundbas genom att teckna avtal med nya kunder och fokuserar på att utöka vår närvaro på fler marknader tillsammans med våra befintliga kunder. Vår kommersiella utveckling är fortsatt stark och vårt utvecklingsteam har goda förutsättningar att fortsätta leverera det högkvalitativa innehåll som vi är kända för. Vi ser fram emot att diskutera kvartalet mer ingående i samband med vår delårsrapport, som förväntas publiceras den 3 november 2026", säger Ana Vrabic Verdir, Group CEO för Hacksaw AB.

För mer information, vänligen kontakta:

Mikael Rahm, Group CFO

E-post: ir@hacksawgroup.com

Om Hacksaw

Hacksaw AB (publ) är en teknikplattform och ett spelutvecklingsföretag som verkar inom B2B. Den skalbara och modulbaserade plattformen, byggd på modern kodning, möjliggör en snabb utveckling och distribution av spel. Spel utvecklade av Hacksaw omfattar digitala spelautomater, skraplotter, crash-spel och spel med direktvinster. Vi verkar över hela B2B-värdekedjan inom iGaming, från spelutveckling till distribution och våra kunder består av några av de största privata och statligt ägda iGaming-operatörerna i branschen. Hacksaws aktier är noterade på Nasdaq Stockholm (HACK).

Denna information är sådan information som Hacksaw är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2026-10-12 00:50 CEST.