

# GAMING CORPS EXPANDERAR MED UTVECKLINGSTEAM I KIEV

**Gaming Corps AB (publ) (Nasdaq: GCOR, "Bolaget" eller "Gaming Corps") låter härmed meddela att Bolaget expanderar genom att etablera ett utvecklingsteam i Kiev, Ukraina. Teamet har engagerats för arbete med utveckling av iGaming-produkter i samarbete med studion på Malta.**

Som en del av Bolagets sen tidigare kommunicerade satsning på iGaming samt vidareutveckling av organisationen har ett utvecklingsteam engagerats i Kiev, Ukraina. Teamet består av fem medarbetare som är dedikerade till Gaming Corps på heltid och utgör en integrerad del av Bolagets produktion tillsammans med studion på Malta. Teamet har satts samman med stöd från en tidigare underleverantör och är nu anställda i ett nybildat Bolag som Gaming Corps har ingått avtal med.

*"Det är glädjande att den strategi vi satte på plats i början av året avseende förbättringar i kapacitet, organisation och kompetens nu tar form. Det inbegriper också ökad kapacitet att kunna leverera planerade iGaming-produkter i en snabbare takt. Idag har vi förmånen att välkomna fem talangfulla medarbetare till Gaming Corps-familjen som tar med sig relevant erfarenhet från tidigare anställningar vid namnkunniga företag. Vi tar också ett viktigt steg i arbetet med att skydda Bolaget från de flaskhalsar i produktionen som lätt kan uppstå i små företag. I början av 2020 inledde Gaming Corps samarbete med en underleverantör i Kiev, något som gav goda resultat och var kostnadseffektivt. Det lyckade samarbetet leddes av Maxim Moneta som extern projektägare för Gaming Corps räkning, och ledningen valde därför att tillsammans med honom skapa ett för Bolaget dedikerat team i Kiev. Det teamet är nu på plats. Vi är övertygade om att givet den utvecklingsfas Gaming Corps är i mår Bolaget bra av små, kontinuerliga förbättringar i organisationen och har i samband med expansionen också fortsatt justera och optimera Bolagets struktur." säger Juha Kauppinen, VD.*

Teamet i Kiev består av tre meriterade utvecklare samt en specialist inom kvalitetssäkring och analys, under ledning av Maxim Moneta, Development Team Manager, med ansvar för projektledning och processsäkring.

För mer information om Bolagets alla teammedlemmar och organisation, se hemsidan.



**For more information, please contact:**

Juha Kauppinen, CEO: [juha@gamingcorps.com](mailto:juha@gamingcorps.com)

Erika Mattsson, Chief Communications Officer: [ir@gamingcorps.com](mailto:ir@gamingcorps.com)

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: [info@eminova.se](mailto:info@eminova.se), +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på [www.gamingcorps.com/newsroom](http://www.gamingcorps.com/newsroom)

*Denna information lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.*

---

Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.

Gaming Corps is a small, global developer focusing on Gaming, iGaming and interactive entertainment. The company is based in Uppsala, Sweden with a development studio in Malta. Our goal at Gaming Corps is to create innovative videogames, casino games and compelling interactive entertainment experiences while ensuring our shareholders a high return on investment. Our collective expertise developing high-quality software on mobile, PC and console, combined with our drive to excel, allows Gaming Corps to bring creative original titles and world-class intellectual property to life and into the hands of consumers globally

[www.gamingcorps.com](http://www.gamingcorps.com) [ir@gamingcorps.com](mailto:ir@gamingcorps.com)