

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

JUL - SEP 2024

DELÅRSRAPPORT - JUL-SEP 2024

SAMMANFATTNING

För det tredje kvartalet levererade EG7 en nettoomsättning på 465,7 (517,3) Mkr. EBITDA för perioden uppgick till 73,8 (114,5) Mkr och justerad EBITDA uppgick till 101,7 (140,7) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 21,8 (27,2) procent.

Resultatet för tredje kvartalet är det starkaste kvartalsresultatet hittills i år. Som tidigare kommunicerats genereras större delen av koncernens resultat under andra halvåret i år. Det starkare resultatet under tredje kvartalet jämfört med föregående kvartal är en effekt av detta, och vi förväntar oss ett fortsatt starkt resultat för årets fjärde kvartal.

Höjdpunkter under perioden och kort efter periodens utgång:

- Förvärvet av Singularity 6 under juli.
- Lanseringen av Core Keeper på PlayStation, Xbox, samtidigt som spelet lämnade Steam 'early access'.
- My Singing Monsters årliga jubileumsfirande i september resulterade i en solid aktivitetsutveckling.
- Lanseringen av MechWarrior 5: Clans strax efter periodens utgång.

För helåret ligger koncernens förväntade nettoomsättning kvar på cirka 1,8 Mdkr. Den justerade EBITDA-marginalen förväntas landa på 20 procent, påverkat av en lägre prognos för MechWarrior 5: Clans under fjärde kvartalet, till följd av spelets försenade lansering jämfört med planen.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 465,7 (517,3) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk nedgång på 12,8 procent.
- EBITDA på 73,8 (114,5) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 101,7 (140,7) Mkr.
- EBIT på -4,5 (43,0) Mkr. Justerad EBIT uppgick till 44,3 (78,4) Mkr.
- Resultat före skatt på -13,5 (37,1) Mkr.
- Vinst per aktie på -0,33 (0,11) kr. Justerat resultat per aktie om 0,11 (0,43) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var 35,6 (112,8) Mkr.
- Kassabehållning var 218,5 Mkr utan väsentlig utestående bankskuld.

NYCKELTAL

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
<i>Mkr, förutom per aktie data</i>					
Nettoomsättning	465,7	517,3	1 200,1	1 571,9	2 045,0
Nettoomsättningstillväxt	-10,0%	16,4%	-23,7%	20,3%	9,6%
Organisk valutajusterad tillväxt*	-12,8%	13,8%	-24,9%	14,6%	5,5%
EBITDA*	73,8	114,5	184,0	396,4	495,9
Justerad EBITDA*	101,7	140,7	196,9	443,9	542,0
Justerad EBITDA marginal, %*	21,8%	27,2%	16,4%	28,2%	26,5%
EBIT	-4,5	43,0	9,7	206,9	252,1
Justerad EBIT*	44,3	78,4	43,4	277,5	321,4
Justerad EBIT marginal, %*	9,5%	15,2%	3,6%	17,7%	15,7%
Resultat innan skatt	-13,5	37,1	-12,8	181,7	216,0
Resultat efter skatt	-29,2	10,0	-53,0	99,7	156,1
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,33	0,11	-0,60	1,12	1,76
Justerat Resultat per aktie*	0,11	0,43	-0,30	1,76	2,38
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar*	0,42	0,73	0,54	2,63	3,54

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 28

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Ett stabilt kvartal

EG7 levererade under tredje kvartalet en nettoomsättning på 465,7 (517,3) Mkr, EBITDA på 73,8 (114,5) Mkr och justerad EBITDA på 101,7 (140,7) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 21,8 (27,2) procent. Det operativa kassaflödet uppgick till 35,6 (112,8) Mkr. I likhet med tidigare kvartal i år beror nedgången mot föregående år på den ogynnsamma jämförelsen med My Singing Monsters (MSM) starka resultat 2023. Resultatet för tredje kvartalet utgör det starkaste kvartalet hittills i år, drivet av flera större produktlanseringar, samt tillskottet från den nyligen förvärvade studion Singularity 6 (S6). Därutöver levererade Big Blue Bubble ett starkare resultat jämfört med föregående kvartal, anledningen till det är årets framgångsrika jubileumskampanj i MSM under september.

Ytterligare steg mot de långsiktiga målen

Under kvartalet förvärvade vi framgångsrikt S6 (se not 8 på sida 26, för ytterligare info). Under tredje kvartalet bidrog S6 med 27,5 Mkr i nettoomsättning och en EBITDA-marginal nära nollresultat. S6 tar ytterligare steg mot målet att bredda spelarbasen med lansering av Palia på PlayStation- och Xbox under 2025. Vår förväntning är att Palia efter lanseringen på de större konsolplattformarna kommer att bidra väsentligt till Daybreak och EG7:s framtida resultat.

EG7 har en stabil ställning till följd av en kombination av stark balansräkning och en unik portfölj av liveservicespel, vilka genererar stabila och förutsägbara kassaflöden. Detta ger oss en attraktiv position att nyttja opportunistiska situationer, vilka kan uppstå i den pågående justeringen av marknaden. Vi tror att det under en överskådlig framtid finns goda chanser till ytterligare investeringsmöjligheter likt förvärvet av S6, och vi vill vara beredda att snabbt kunna agera vid rätt situation för att generera långsiktig avkastning för gruppen.

Utöver M&A fortsätter vi att exekvera mot vår strategi för organisk tillväxt. Den 17 oktober, strax efter kvartalets slut lanserade Piranha MechWarrior 5: Clans (MWC). Under ett drygt decennium har Piranha framgångsrikt utvecklat, publicerat och underhållit flera titlar baserade på MechWarrior-IPT, inklusive MechWarrior Online och MechWarrior 5: Mercenaries. Baserat på sin expertis och erfarenhet kring IPT skraddarsyddes spelupplägget för en franshise modell. MWC har redan hyllats som ett av de bästa MechWarrior-spelen någonsin. MWC lanserades under ovationer bland spelare och fick positiva omdömen som nådde 79 procent på Metacritic. Baserat på den initiala försäljningen och det positiva mottagandet förväntar vi oss att spelet kommer att överträffa sin föregångare, MechWarrior 5: Mercenaries, med en förväntad försäljning på över en miljon enheter under licensperioden för IPT:t. Därtill planerar Piranha att släppa löpande innehåll och support med ytterligare nedladdningsbart innehåll (DLC) framöver.

Upprätthåller stabilitet

Vi driver vår verksamhet konservativt och försöker proaktivt effektivisera och förbättra vår lönsamhet. De nyligen genomförda kostnadsbesparingarna som resulterat i 103 Mkr i årliga besparingar är ett bra exempel. Vi fortsätter att visa att vi prioriterar stabilitet och lönsamhet framför aggressiva investeringar för att jaga tillväxt givet dagens marknads utmaningar. Men vi är inte enbart defensiva, utan levererar kontinuerligt mot våra långsiktiga tillväxtplaner. Lanseringen av MWC och förvärvet av S6 är två steg i vår mer offensiva plan. Vi är väl positionerade för fortsatt tillväxt med en strategisk balans mellan risk och uppsida. Med målet att leverera en solid riskjusterad avkastning till aktieägarna.

KORT OM EG7

En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Kombinerat driver EG7, genom Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha för närvarande 10 spel-IP:n med långa livscyklar, där de flesta är liveservicespel. Denna portfölj är en viktig del av koncernen och ger EG7 en solid grund av mer förutsägbara intäkter och kassaflöden. Nettoomsättningen från denna portfölj uppgick under tredje kvartalet till 304,6 Mkr, motsvarande 65,4 procent av koncernens nettoomsättning.

Ikoniska IP:n i världsklass

EG7 är hem till några av de mest ikoniska IP-na, både första- och tredjepartstitlar. Förstapartsvarumärken är IP:n som exklusivt ägs och förvaltas av EG7, medan tredjepartsvarumärken ägs av externa parter, där EG7 utvecklar spel baserade på dessa IP:n.

- Förstaparts IP:n inkluderar:
 - EverQuest, ofta ansedd att vara en av de tre mest ikoniska MMO-spelen i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första Battle Royale-spelet som omnämns som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner användarregistreringar sedan start.
 - My Singing Monsters, som har över 165 miljoner användarregistreringar på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i kategorin App Store-spel och första platsen i mer än 15 länder 10 år efter lansering.
 - Palia, ett nyligen lanserat online multiplayer- livssimuleringspel.
- Globala tredjeparts IP:n:
 - DC Comics från Warner Brothers med fortsatt innehåll från storfilmerna och TV-program.
 - The Lord of the Rings, världens kanske mest ikoniska fantasy-IP.
 - Dungeons & Dragons, det legendariska fantasy IP:t med en världsomspännande och passionerad följarskara.
 - Magic: The Gathering, världens mest populära byteskortspel från Wizards of the Coast.

Dessa varumärken särskiljer vår spel-portfölj med sina stora möjligheter att utnyttja varumärkena ytterligare för fortsatt innehållsutveckling och nya framtida produkter.

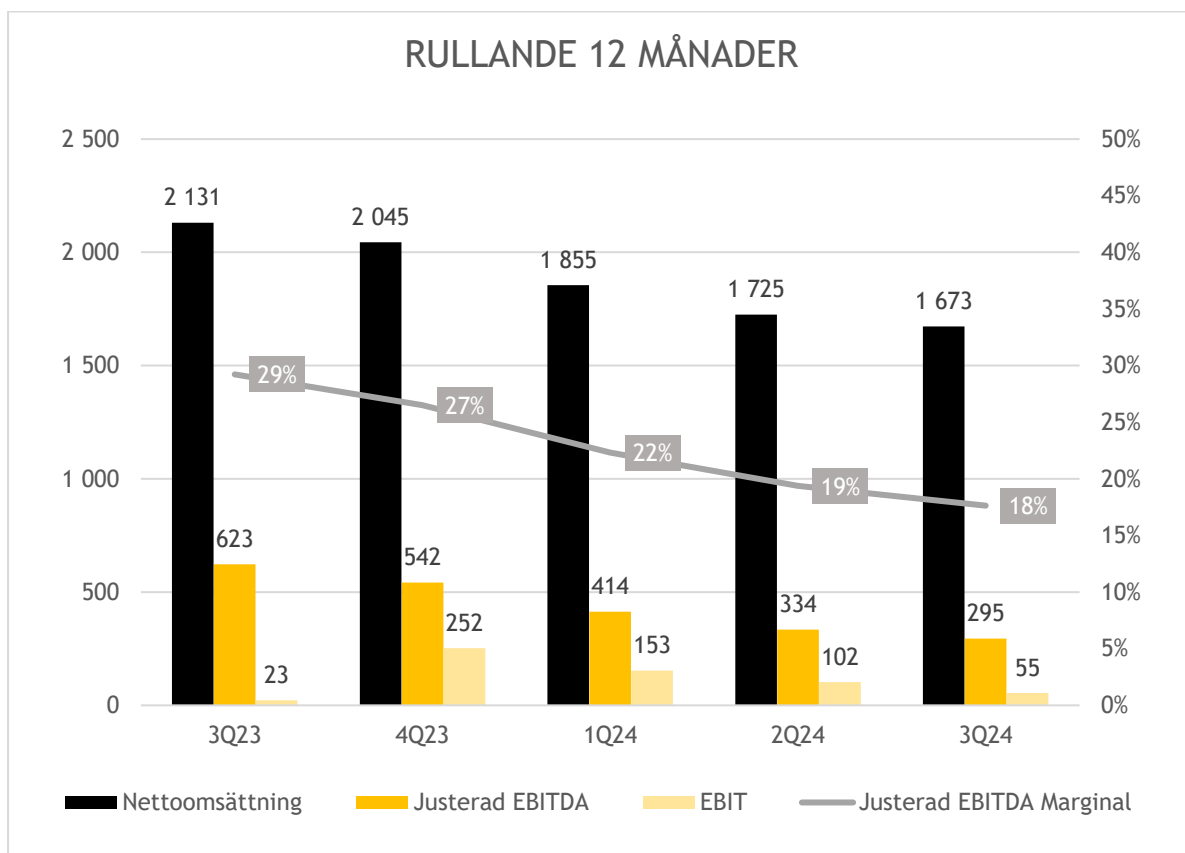
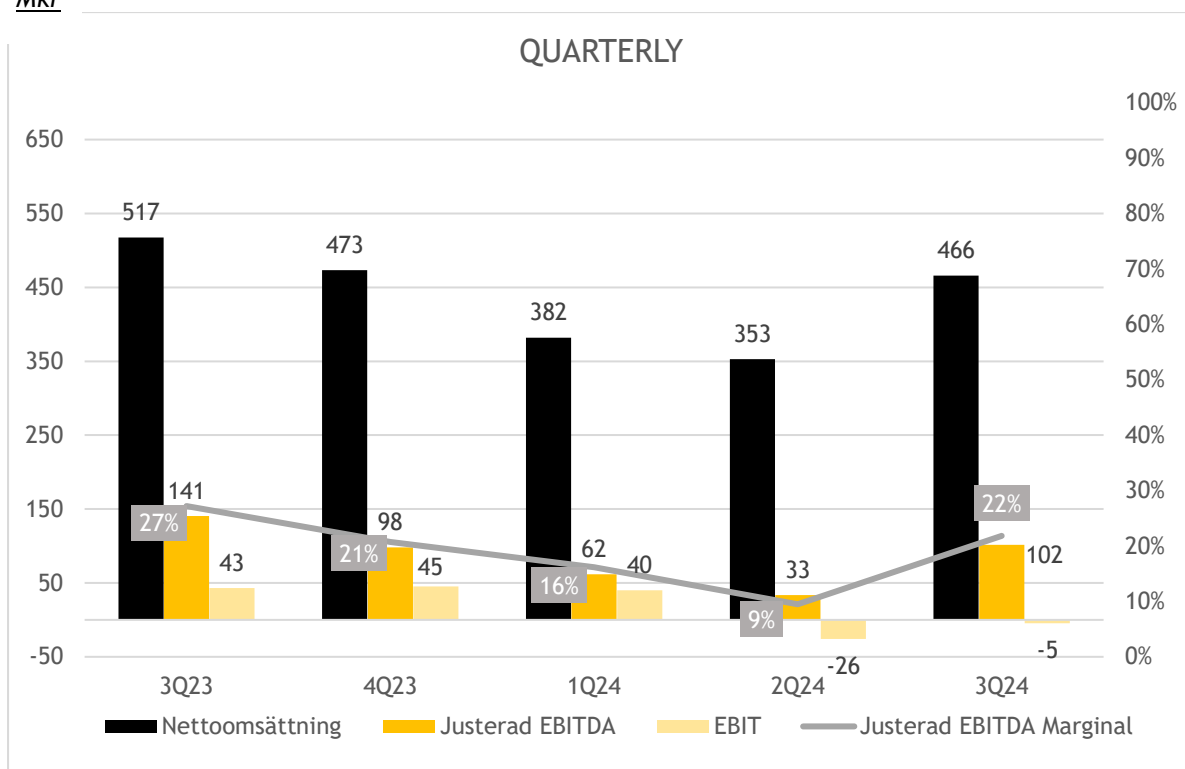
En stabil grund med riskkontrollerad tillväxt

Vår portfölj av franchise- och liveservicespel är unik inom spelindustrin, och kombinerar stadig tillväxt med fortlöpande innehållsrelease för våra titlar. Dessa spel, förankrade i starka ikoniska varumärken med lojala spelargemenskaper skapar en stabil och förutsägbar affärsmodell. Till skillnad från traditionella engångsutgåvor säkerställer detta tillvägagångssätt ett kontinuerligt engagemang hos spelare, med mer återkommande intäkter som en direkt följd, vilket ger en solid grund för långsiktig framgång samtidigt som den sänker den totala risken i portföljen.

Därtill har vi framgångsrikt adderat nya spel över tid. Vi kompletterar vår portfölj genom återkommande låg-risk M&A-aktiviteter, inom vår nyckelkompetens. Denna strategi diversifierar inte bara vårt erbjudande utan stärker också vår position på marknaden och skapar en stabil grund för bibehållen hållbar tillväxt med reducerad långsiktig volatilitet.

Nettoomsättning, justerad EBITDA och EBIT

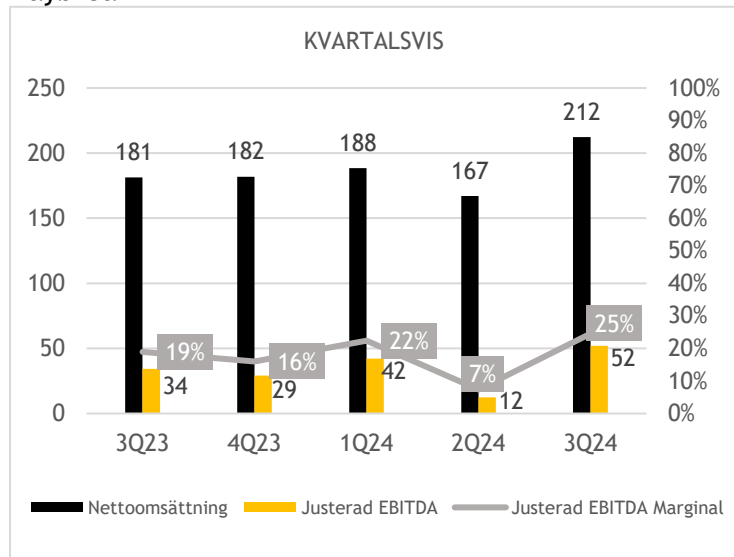
Mkr



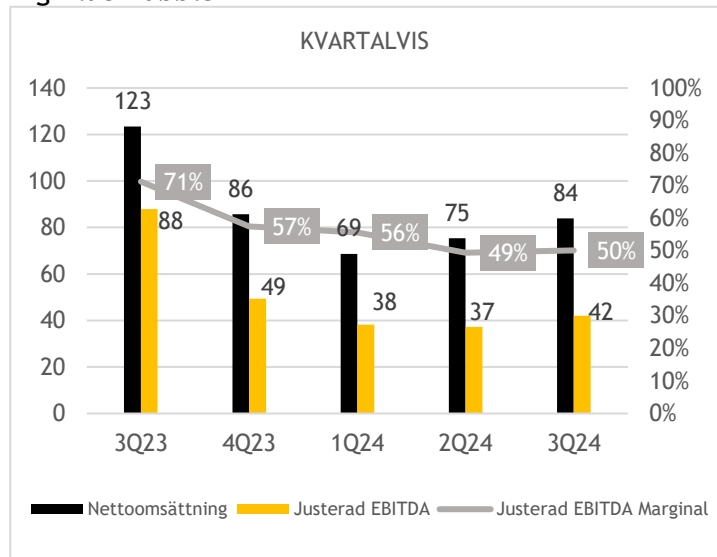
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

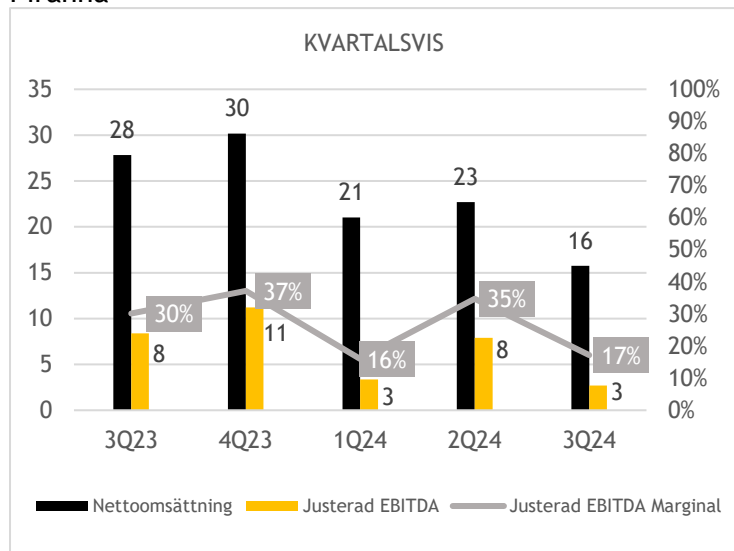
Daybreak



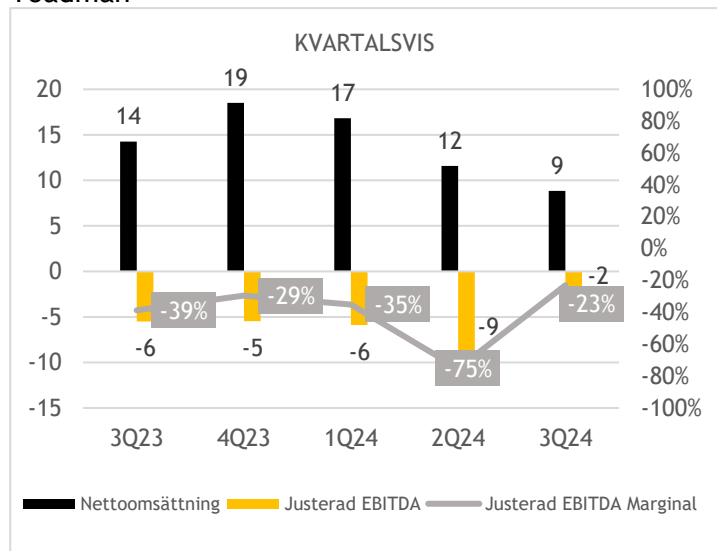
Big Blue Bubble



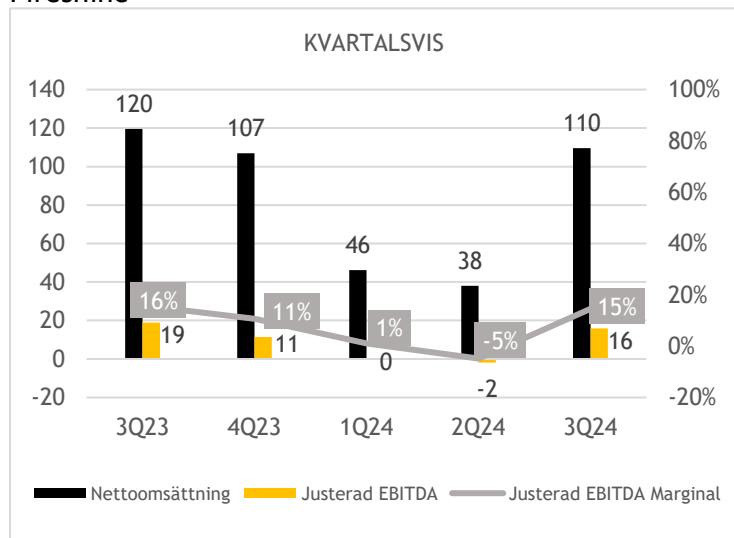
Piranha



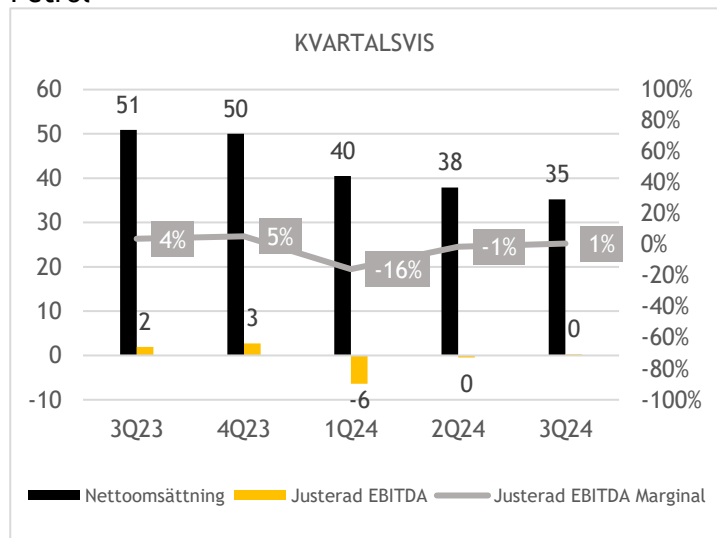
Toadman



Fireshine



Petrol



DAYBREAK

Daybreaks nettoomsättning i det tredje kvartalet uppgick till 212,3 (181,3) Mkr, en ökning med 17,1 procent från föregående år, den organiska tillväxten var 1,9 procent. Justerad EBITDA uppgick till 52,1 (34,3) Mkr, vilket gav en justerad EBITDA-marginal på 24,5 (18,9) procent.

Den 2 juli i år förvärvade Daybreak 100 procent av Singularity 6 (S6) för 53,1 Mkr, plus en villkorad tilläggsköpeskillning baserad på S6:s resultat under de första fem åren från förvärvsdagen. Den villkorade tilläggsköpeskillningen kommer att aktiveras först efter att Daybreak har fått tillbaka hela sin investering. Daybreak har avsatt upp till 100 Mkr för utvecklingen av Palia, med planerad lansering av den fulla versionen på PC och konsol nästa år. Den fortsatta utvecklingen fokuserar på att förbättra spelets intäktmodell som gratisspel, tillsammans med helt nytt innehåll till den planerade lanseringen. S6 integrerades helt i Daybreak under kvartalet och bidrog med 27,5 Mkr i nettoomsättning. Under tredje kvartalet investerade Daybreak 22,4 Mkr i aktiverad utveckling för Palia.

Daybreaks portfölj utvecklades i linje med förväntningarna under kvartalet. DC Universe Onlines nya avsnitt 48: Harley Quinn vs. Apokolips levererade i linje med de interna förväntningarna. Med en återaktivering av spelare och en Xbox-lansering planerad för Q4, förväntar vi oss en gradvis aktivitetstillväxt från nuvarande nivåer. Dungeons & Dragons Onlines expansion, som lanserades i juni, överträffade förväntningarna, tidigare utmaningar från året fortsatte att påverka det övergripande resultatet för tredje kvartalet. Efter försäljningen av IP:t, och flytten av driften till Toadman har PlanetSide 2 levererat på en lägre nivå, men vi ser nu tecken på stabilisering kring nuvarande nivå. Samtidigt fortsätter EverQuests att gå starkt under sitt jubileumsår. Lanseringen av The Lord of the Rings Onlines nya Legendary Server i augusti var en framgång, där vi såg flera stärkta nyckeltal för spelet. Magic: The Gathering Online (MTGO) har visat starkt engagemang från kärnspelare under hela året, med en växande spelarbas. Samtidigt fortskrider samarbetet med Cold Iron mot planerad spellansering nästa år.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble (BBB) levererade en nettoomsättning på 83,9 (123,4) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 32,0 procent jämfört med det förstärkta kvartalet förra året. Justerad EBITDA uppgick till 42,0 (87,9) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 50,1 procent. Nedgången återspeglar den ogynnsamma jämförelsen med toppnivåerna från MSM:s virala uppgång under föregående år. Även om BBB taktar lägre jämfört med toppnivåerna, befinner sig BBB på nivåer som är betydligt högre än före den virala uppgången, med nettointäkter för tredje kvartalet i år som var 74,9 procent högre än nettoomsättningen för andra kvartalet 2022 på 47,9 Mkr. Under jubileumskampanjen såg MSM ett starkt engagemang bland spelare. Som tidigare kommunicerats är intäkterna från MSM nu tillbaka till ett mönster som före toppen, men på en förhöjd nivå.

PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 15,7 (27,8) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 43,4 procent. Justerad EBITDA uppgick till 2,7 (8,4) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 17,1 procent. Det tredje kvartalet definierades av fokus på att slutföra MechWarrior 5: Clans som lanserades på PC och konsol den 17 oktober. Lanseringen är ett viktigt steg i vår ambition att stärka vår skalbara och förutsägbara affärsmodell, baserad på välkända IP-franchiser med engagerade spelarbaser. Spelet har mottagits positivt av både spelare och kritiker och har uppnått 79 procent i betyg på Metacritic. De initiala resultaten har varit positiva, men på grund av den försenade lanseringen från september till den 17 oktober har vi justerat förväntningarna för 2024. Den förkortade försäljningsperioden under fjärde kvartalet innebär att en del av försäljningen skjuts fram till 2025. Detta påverkar inte vår långsiktiga förväntan på spelet, och vi är fortsatt övertygade om dess potential. Vår förhoppning är att den nya titeln kommer att sälja över 1 miljon enheter under licensperioden för IP:t. Med flera planerade expansioner och nedladdningsbart innehåll (DLC) de kommande åren förväntas MechWarrior 5: Clans prestera bättre än sin föregångare, MechWarrior 5: Mercenaries, och generera attraktiva långsiktiga intäkter.

TOADMAN

Toadman genererade en nettoomsättning på 8,8 (14,3) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 38,1 procent jämfört med föregående år, justerad EBITDA kom in på -2,0 (-5,5) Mkr för perioden. Turbulens och nedgången som branschen har sett det senaste året har medfört svårigheter i Toadmans arbete att utveckla sin konsultverksamhet. Som en följd initierade ledningen ytterligare

affärsoptimeringsåtgärder för att uppnå omedelbar lönsamhet. Dessa insatser förväntas generera totala årliga kostnadsbesparingar på cirka 63 Mkr. Som en del av denna omstrukturering stängdes kontoren i Stockholm, Oslo och Visby under kvartalet, sammantaget påverkades cirka 100 personer som tidigare var slutna till Toadman. Optimering och besparingsarbetet slutfördes i slutet av oktober.

FIRESHINE

Fireshines nettoomsättning uppgick till 109,7 (119,6) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 8,3 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 15,9 (18,9) Mkr, vilket motsvarar en marginal om 14,5 procent. Under kvartalet släpptes 1.0 versionen av; Core Keeper och Shadows of Doubt, Early-accesslansering av REKA och den fysiska lanseringen av Planet Zoo bland annat. Lanseringarna har levererat i linje med förväntningarna och vi väntar nu ett stabilt resultat för resten av året.

PETROL

För det tredje kvartalet uppgick Petrols nettoomsättning till 35,3 (50,9) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 30,7 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 0,3 (1,9) Mkr. Den svaga spelmarknaden fortsätter att pressa Petrols resultat. Med nya kostnadsbesparingarna har Petrols resultat förbättrats. Petrols resultat förväntas fortsatt vara under press tills marknaden vänder. På längre sikt är ledningen övertygad om att verksamheten kommer att stabiliseras och återgå till samma nivåer som före marknadsnedgången.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	% Δ	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	% Δ	JAN-DEC 2023
Nettoomsättning	465,7	517,3	-10,0%	1 200,1	1 571,9	-23,7%	2 045,0
Justerad EBITDA*	101,7	140,7	-27,7%	196,9	443,9	-55,6%	542,0
EBITDA	73,8	114,5	-35,6%	184,0	396,4	-53,6%	495,9
Justerad EBIT*	44,3	78,4	-43,5%	43,4	277,5	-84,4%	321,4
EBIT	-4,5	43,0	-110,5%	9,7	206,9	-95,3%	252,1
<i>Marginaler, %</i>							
Justerad EBITDA marginal*	21,8%	27,2%		16,4%	28,2%		26,5%
EBITDA marginal	15,8%	22,1%		15,3%	25,2%		24,2%
Justerad EBIT marginal*	9,5%	15,2%		3,6%	17,7%		15,7%
EBIT marginal	-1,0%	8,3%		0,8%	13,2%		12,3%

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 28

Nettoomsättningen under tredje kvartalet 2024 uppgick till 465,7 (517,3) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på -10,0 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 101,7 (140,7) och 44,3 (78,4) Mkr för kvartalet vilket motsvarar 21,8 procent respektive -9,5 procent marginal. Justering för poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA-jämförbarhet under tredje kvartalet uppgick till 7,1 Mkr avseende förvärvet av Singularity 6, och 17,4 Mkr avsåg kostnader i samband med omstruktureringen av Petrol och Toadman.

Kassaflöde

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Rörelseresultat (EBIT)	-4,5	43,0	9,7	206,9	252,1
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	87,3	78,2	149,8	222,6	271,4
Finansnetto	-1,5	1,9	9,1	-9,3	-16,8
Betald skatt	1,0	-11,3	-98,2	-51,7	-65,0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	82,3	111,8	70,4	368,5	441,6
Förändringar i rörelsekapital	-46,7	1,0	-72,2	-31,3	-3,8
Kassaflöde från den löpande verksamheten	35,6	112,8	-1,8	337,1	437,8
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-119,5	-83,0	-209,8	-168,3	-231,5
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-7,0	-7,4	-59,0	-120,7	-126,0
Likvida medel vid periodens början	316,7	454,0	480,9	407,8	407,8
Periodens kassaflöde	-91,0	22,4	-270,6	48,2	80,3
Kursdifferens i likvida medel	-7,1	-3,8	8,2	16,6	-7,2
Disponibla likvida medel vid periodens slut	218,5	472,5	218,5	472,5	480,9

Under tredje kvartalet 2024 hade EG7 ett negativt kassaflöde på -91,0 (22,4) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten på 35,6 (112,8) Mkr. Förändringar i rörelsekapital var -46,7 (1,0) Mkr, vara 36,4 Mkr härleddes till upplupna intäkter i Fireshine kopplade till lanseringen av Core Keeper 1,0 samt REKA. Kassaflödet från investeringsverksamheten påverkas av -40,6 Mkr i betald köpeskilling för Singularity 6 (S6) samt förvärvad kassa om 13,5 Mkr. Investeringsverksamheten består även av -21,4 Mkr av aktiverade utvecklingskostnader för MechWarrior 5: Clans, -22,4 Mkr av aktiverade utvecklingskostnader i vårt nya spel Palia i S6, -13,5 Mkr för Fireshine's investeringar i spelrättigheter och -31,8 Mkr avser Daybreaks investeringar i spelrättigheter i Cold Iron och kvarstående 3,3 Mkr avser övriga investeringar. Kassaflödet från finansieringsverksamheten påverkades endast av leasing för kontor om -7,0 Mkr. Valutakursförändringar i likvida medel uppgick till -7,1 Mkr. Koncernens kassa uppgick till 218,5 Mkr i slutet av tredje kvartalet 2024.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2024-09-30)	Antal aktier	Kapital %
Jason Epstein	8 582 320	9,69%
Settecento LTD	6 159 140	6,95%
Johan Svensson	5 538 828	6,25%
Alta Fox Capital	5 347 681	6,04%
Defa Endeavour AS	4 533 605	5,12%
Avanza Pension	3 632 140	4,10%
Chelverton Asset Management	3 380 000	3,81%
Aguja Capital GmbH	3 157 432	3,56%
Forthmoore Limited	2 919 526	3,30%
Rasmus Davidsson	2 872 743	3,24%
Alexander Albedj	2 692 105	3,04%
Ji Ham	2 018 472	2,28%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 788 675	2,02%
Alan Hunter	1 635 680	1,85%
James Cato	1 507 162	1,70%
Övriga aktieägare	32 838 017	37,06%
Totalt	88 603 526	100,00%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 30 september 2024. Stängningskursen var 15,20 kr per aktie.

Transaktioner med närstående

- Toadman har under perioden levererat 8,5 Mkr i WFH - spelutveckling till Cold Iron LLC, detta har lagts till utestående fordringar på 12,0 Mkr.
- EG7 har gjort en total förskottsinvestering på 191,1 Mkr i Cold Iron LLCs nya spel, varav 31,8 Mkr betalades under perioden. Investeringen kommer att tjäna in vid spelsläppet, och återbetalas innan eventuell intäktsdelning mellan bolagen slår in.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7.

Investeringar

Projekt	Gjorda Investering		Återstående investering	Total budgeterad investering	Bokfört värde	Spel lansering
	2023	2024				
<i>Mkr</i>	2023	2024			30 Sep	
*MW Clans	42,7	57,9	0,0	111,2	106,7	2024
*Cold Iron	122,6	82,7	113,6	318,8	196,1	2025
*H1Z1	2,1	4,1	246,1	252,3	0,0	2026
**Palia	0,0	104,0	62,9	166,8	103,1	2025
MW DLC:er	0,0	2,0	56,3	58,3	2,0	-
Live-spel portföljen	13,1	1,5	-	-	18,7	-
Fireshines portfölj	56,8	48,7	-	-	75,7	-
Totalt	237,2	300,9	478,8	907,5	50,2	

*Investeringar i nya tillväxtfaktorer under 2023-24 uppgår till SEK 312,1 Mkr.

**Palias investeringsbelopp inkluderar de immateriella förvärvstillgångarna.

Avvikelse kan uppstå på grund av tidpunkten för investeringar/aktivering och valutaeffekter.

- MW5 Clans DLC:er - Efter lanseringen av MechWarrior 5: Clans fokuserar teamet nu på utveckling och leverans av DLC:er.
- Cold Iron - Utvecklingen går enligt plan och budget, och spelet är planerat att släppas i mitten av 2025.
- H1Z1 - För närvarande i förproduktionsfas, Daybreak siktar på att gå in i produktionsfasen mot slutet av 2024.
- Palia - Förvärvades tillsammans med studion S6 den 2 juli 2024, spelet är tillgängligt som öppen beta på PC och Nintendo Switch, en fullständig lansering av spelet är planerad på PC och konsoler under 2025.

Utdelning

Den extra bolagsstämman i december beslutade om en utdelning på 39,9 Mkr för 2023, motsvarande 0,45 kr per aktie, att delas ut kvartalsvis i två utbetalningar under första halvåret 2024. 0,23 kr betalades den 6 mars 2024 och den andra delbetalningen på 0,22 kr betalades den 7 juni 2024.

Årsstämman

Årsstämman 2024 hölls den 19 juni 2024 i Stockholm.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2023.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
		JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Nettoomsättning	2,3	465,7	517,3	1 200,1	1 571,9	2 045,0
Övriga rörelseintäkter		3,5	9,7	54,7	27,2	42,5
		469,2	527,0	1 254,8	1 599,1	2 087,5
Aktiverat arbete för egen räkning		44,2	18,9	86,4	63,8	85,6
<i>Rörelsens kostnader</i>						
Köpta tjänster och varor		-139,8	-167,0	-326,9	-457,6	-618,7
Övriga externa kostnader		-75,7	-54,6	-212,7	-192,5	-262,0
Personalkostnader		-222,7	-177,4	-611,8	-580,7	-762,6
Övriga rörelsekostnader		-1,4	-32,4	-5,7	-35,7	-34,1
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		73,8	114,5	184,0	396,4	495,9
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-17,9	-7,5	-39,5	-30,7	-42,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		55,8	107,0	144,5	365,8	453,9
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-34,5	-33,4	-92,9	-97,1	-129,4
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-25,9	-30,6	-41,9	-61,8	-72,4
Rörelseresultat (EBIT)		-4,5	43,0	9,7	206,9	252,1
Finansnetto	4	-9,0	-5,9	-22,4	-25,1	-36,1
Resultat före skatt		-13,5	37,1	-12,8	181,7	216,0
Skatt på periodens resultat		-15,7	-27,1	-40,2	-82,1	-59,9
PERIODENS RESULTAT		-29,2	10,0	-53,0	99,7	156,1

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

RESULTAT PER VÄGT GENOMSNIITT ANTAL AKTIER	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	-0,33	0,11	-0,60	1,12	1,76
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Periodens resultat	-29,2	10,0	-53,0	99,7	156,1
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>					
Omräkningsdifferens	-166,4	-27,2	26,5	159,5	-118,2
Uppskjuten skatt	0,3	0,0	0,0	-0,2	0,2
Övrigt totalresultat för perioden	-166,1	-27,2	26,5	159,3	-118,0
Totalresultat för perioden	-195,3	-17,2	-26,5	259,0	38,1

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	30 SEP 2024	30 SEP 2023	31 DEC 2023
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		3 213,7	3 419,0	3 181,7
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	827,4	687,5	667,8
Materiella anläggningstillgångar		36,0	27,6	30,3
Nyttjanderättstillgångar		60,7	47,1	74,7
Uppskjutna skattefordringar		167,9	122,4	149,7
Finansiella anläggningstillgångar	6	4,6	5,5	4,5
Summa anläggningstillgångar		4 310,3	4 308,9	4 108,7
Omsättningstillgångar				
Varulager		12,7	20,2	14,0
Kortfristiga fordringar	6	274,1	341,0	269,2
Likvida medel	6	218,5	472,5	480,9
Summa omsättningstillgångar		505,3	833,8	764,1
SUMMA TILLGÅNGAR		4 815,6	5 142,7	4 872,8
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		3 874,2	4 161,2	3 900,6
Summa eget kapital		3 874,2	4 161,2	3 900,6
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		2,3	3,0	2,8
Leasingskulder		42,0	32,2	52,5
Uppskjutna skatteskulder		166,2	141,9	122,9
Tilläggsköpeskillingar	6	272,3	249,7	228,7
Övriga skulder		22,6	5,2	3,6
Summa långfristiga skulder	6	505,4	432,0	410,6
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		0,7	0,8	0,6
Leasingskulder		26,9	15,0	25,0
Leverantörsskulder		36,7	72,2	33,9
Aktuella skatteskulder		9,9	59,0	67,9
Tilläggsköpeskillingar	6	41,0	43,5	42,3
Övriga skulder		10,1	9,5	53,5
Avtalsskulder		111,9	98,0	114,5
Upplupna kostnader		198,9	251,6	223,9
Summa kortfristiga skulder	6	436,0	549,5	561,6
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		4 815,6	5 142,7	4 872,8

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE			
<i>Mkr</i>	2024 JAN-SEP	2023 JAN-SEP	2023 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	3 900,6	3 902,3	3 902,3
Förändring av eget kapital under perioden			
Periodens resultat	-53,0	99,7	156,1
Periodens övriga totalresultat	26,5	159,3	-118,0
Utdelning	0,0	0,0	-39,9
Utgående balans	3 874,2	4 161,2	3 900,6

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
<i>Mkr</i>					
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat (EBIT)	-4,5	43,0	9,7	206,9	252,1
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	87,3	78,2	149,8	222,6	271,4
Finansnetto	-1,5	1,9	9,1	-9,3	-16,8
Betald skatt	1,0	-11,3	-98,2	-51,7	-65,0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	82,3	111,8	70,4	368,5	441,6
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-46,7	1,0	-72,2	-31,3	-3,8
Kassaflöde från den löpande verksamheten	35,6	112,8	-1,8	337,2	437,8
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-2,5	-7,1	-16,0	-10,3	-14,3
Förvärv av immateriella tillgångar	-90,9	-90,5	-218,3	-165,2	-232,8
Avyttring immateriella tillgångar	-0,2	0,0	61,9	0,0	0,0
Rörelseförvärv och -avyttring	-25,9	14,6	-37,4	7,2	15,6
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-119,5	-83,0	-209,8	-168,3	-231,5
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Amortering av lån	0,0	0,0	0,0	-100,0	-100,0
Utdelning	0,0	0,0	-39,9	0,0	0,0
Amortering av leasingskuld	-7,0	-7,4	-19,2	-20,7	-26,0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-7,0	-7,4	-59,0	-120,7	-126,0
PERIODENS KASSAFLÖDE	-91,0	22,4	-270,6	48,2	80,3
Likvida medel vid periodens början	316,7	454,0	480,9	407,8	407,8
Periodens kassaflöde	-91,0	22,4	-270,6	48,2	80,3
Kursdifferens i likvida medel	-7,1	-3,8	8,2	16,6	-7,2
Likvida medel vid periodens slut	218,5	472,5	218,5	472,5	480,9
Specifikation av likvida medel					
Totalt kassa och bank	218,5	472,5	218,5	472,5	480,9
<i>därav spärrmedel</i>		-2,6		-2,6	-2,6
Disponibla likvida medel vid periodens slut	218,5	469,9	218,5	469,9	478,3

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
<i>Mkr</i>					
Nettoomsättning	5,8	0,1	7,0	2,1	2,1
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
	5,8	0,1	7,0	2,1	2,1
Aktiverat arbete för egen räkning	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-0,7	-15,4	-1,2	-35,6	-31,9
Övriga externa kostnader	-4,0	1,2	-21,1	-18,8	-22,8
Personalkostnader	-5,6	5,1	-22,5	-17,2	-14,0
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-4,4	-8,9	-37,8	-69,5	-66,6
Av- och nedskrivningar	0,0	3,5	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	-4,5	-5,4	-37,9	-69,5	-66,6
Finansnetto	-37,2	0,0	27,2	213,9	279,1
Resultat före skatt	-41,7	-5,4	-10,6	144,3	212,5
Bokslutsdispositioner	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Skatt på periodens resultat	0,0	1,1	0,0	14,9	-7,4
PERIODENS RESULTAT	-41,7	-4,3	-10,6	159,2	205,1

Moderföretagets balansräkning

Mkr	30 SEP 2024	30 SEP 2023	31 DEC 2023
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,0	0,2
Finansiella anläggningstillgångar	3 656,4	3 666,4	3 644,2
Summa anläggningstillgångar	3 656,5	3 666,4	3 644,3
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	43,3	56,2	46,2
Likvida medel	38,8	39,0	102,2
Summa omsättningstillgångar	82,0	95,2	148,4
SUMMA TILLGÅNGAR	3 738,5	3 761,7	3 792,7
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	3 684,7	3 694,9	3 695,3
Långfristiga skulder	0,0	0,0	0,0
Kortfristiga skulder	53,9	66,8	97,4
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 738,5	3 761,7	3 792,7

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2023.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

		Big Blue					Koncern-	
JUL-SEP 2024	Daybreak	Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	poster och	Totalt
							elimineringar	koncernen
Intäkter från externa kunder	212,3	83,9	15,7	8,8	109,7	35,3	0,0	465,7
Summa intäkter	212,3	83,9	15,7	8,8	109,7	35,3	0,0	465,7
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	52,1	42,0	2,7	-2,3	15,9	0,3	-9,0	101,7
Justeringar*								-27,9
Av- och nedskrivningar								-78,3
Finansnetto								-9,0
Resultat före skatt								-13,5
Skatt								-15,7
PERIODENS RESULTAT								-29,2
JUL-SEP 2023	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-	Totalt
		Bubble					poster och	koncernen
							elimineringar	
Intäkter från externa kunder	181,3	123,4	27,8	14,3	119,6	50,9	0,0	517,3
Summa intäkter	181,3	123,4	27,8	14,3	119,6	50,9	0,0	517,3
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	34,3	87,9	8,4	-2,4	18,9	1,9	-8,3	140,7
Justeringar*								-26,2
Av- och nedskrivningar								-71,5
Finansnetto								-5,9
Resultat före skatt								37,1
Skatt								-27,1
PERIODENS RESULTAT								10,0
JAN-SEP 2024	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-	Totalt
		Bubble					poster och	koncernen
							elimineringar	
Intäkter från externa kunder	567,9	228,0	59,5	37,2	193,9	113,6	0,0	1 200,1
Summa intäkter	567,9	228,0	59,5	37,2	193,9	113,6	0,0	1 200,1
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	106,5	117,5	14,0	-16,9	14,6	-6,6	-32,3	196,9
Justeringar*								-12,9
Av- och nedskrivningar								-174,3
Finansnetto								-22,4
Resultat före skatt								-12,8
Skatt								-40,2
PERIODENS RESULTAT								-53,0
JAN-SEP 2023	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-	Totalt
		Bubble					poster och	koncernen
							elimineringar	
Intäkter från externa kunder	571,6	486,2	102,8	30,6	245,2	135,6	0,0	1 571,9
Summa intäkter	571,6	486,2	102,8	30,6	245,2	135,6	0,0	1 571,9
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	133,7	306,8	37,8	-28,3	24,0	-0,8	-29,3	443,9
Justeringar*								-47,4
Av- och nedskrivningar								-189,6
Finansnetto								-25,1
Resultat före skatt								181,7
Skatt								-82,1
PERIODENS RESULTAT								99,7
JAN-DEC 2023	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-	Totalt
		Bubble					poster och	koncernen
							elimineringar	
Intäkter från externa kunder	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	0,0	2 045,0
Summa intäkter	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	0,0	2 045,0
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	162,9	356,1	49,0	-29,2	35,4	1,9	-34,0	542,0
Justeringar*								-46,2
Av- och nedskrivningar								-243,8
Finansnetto								-36,1
Resultat före skatt								216,0
Skatt								-59,9
PERIODENS RESULTAT								156,1

*se sid 27 för justeringsbrygga

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

JUL-SEP 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,3	0,2	0,0	0,2	4,1	0,0	5,8
Övriga Europa	30,3	14,1	2,7	0,1	36,2	0,4	83,9
Kanada	9,4	3,0	5,4	0,0	4,1	0,1	22,0
USA	159,9	57,4	9,9	8,6	50,0	31,0	316,7
Övriga marknader	11,4	9,2	-2,3	0,0	15,2	3,8	37,3
Intäkter från avtal med kunder	212,3	83,9	15,7	8,8	109,7	35,3	465,7
JUL-SEP 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,0	0,4	0,1	0,8	3,9	0,0	6,2
Övriga Europa	25,9	18,4	4,8	3,5	61,1	4,2	117,8
Kanada	8,4	4,8	2,0	0,0	-0,7	1,3	15,9
USA	136,0	88,4	17,1	10,0	41,2	40,7	333,3
Övriga marknader	10,0	11,4	3,8	0,0	14,1	4,7	44,0
Intäkter från avtal med kunder	181,3	123,4	27,8	14,2	119,6	50,9	517,3
JAN-SEP 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	3,4	0,6	0,1	8,4	11,8	0,0	24,4
Övriga Europa	80,1	36,8	8,7	0,2	76,5	3,0	205,3
Kanada	25,2	7,9	5,5	0,0	5,7	0,2	44,5
USA	429,6	158,8	37,7	28,0	69,9	101,7	825,7
Övriga marknader	29,5	24,0	7,5	0,6	30,0	8,7	100,2
Intäkter från avtal med kunder	567,9	228,0	59,5	37,2	193,9	113,6	1 200,1
JAN-SEP 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	3,2	2,1	0,3	1,5	9,0	0,0	16,1
Övriga Europa	81,6	75,6	10,9	4,6	108,7	10,0	291,4
Kanada	26,2	18,6	8,7	0,0	1,0	3,3	57,7
USA	431,2	342,9	73,5	24,3	97,5	99,2	1 068,7
Övriga marknader	29,4	47,1	9,4	0,0	29,1	23,1	137,9
Intäkter från avtal med kunder	571,6	486,2	102,8	30,5	245,2	135,6	1 571,9
JAN-DEC 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	5,5	2,3	0,5	5,1	18,0	0,0	31,3
Övriga Europa	159,2	88,8	16,6	7,6	149,5	18,1	439,7
Kanada	36,4	21,6	10,8	0,0	1,3	3,4	73,5
USA	515,2	403,1	91,2	36,4	142,7	133,4	1 322,0
Övriga marknader	37,1	56,2	13,9	0,0	40,6	30,7	178,5
Intäkter från avtal med kunder	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	2 045,0

Not 4 Finansnetto

	JUL-SEP	JUL-SEP	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
<i>Mkr</i>	2024	2023	2024	2023	2023
Räntenetto	1,4	2,1	7,2	2,6	7,1
Ränta på tilläggsköpeskilling	-8,0	-6,6	-25,1	-19,2	-27,7
Räntekostnad leasing	-0,6	-0,2	-2,2	-0,9	-1,6
Upplösning negativ goodwill vid förvärv Serbien	0,0	0,0	0,0	1,1	1,1
Finansieringskostnader	-0,6	-1,0	-1,4	-3,6	-3,9
Valutakurseffekter	-1,2	-0,3	-0,9	-5,1	-11,1
Finansnetto	-9,0	-5,9	-22,4	-25,1	-36,1

Finansnettot för tredje kvartalet 2024 var -9,0 Mkr jämfört med -5,9 Mkr för samma period föregående år. Det positiva räntenettet beror på utlåning av banktillgodohavanden.

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

	JUL-SEP 2024		JUL-SEP 2023	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	141,3	242,2	88,7	69,7
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	44,2	45,3	18,9	67,3
Avskrivning av utvecklingskostnader	-3,6	-6,6	-6,1	-12,9
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-15,2	0,0	-9,8	0,0
Valutakurseffekter	-6,3	-9,1	-1,0	-1,1
Utgående balans	160,3	271,8	90,7	123,0

	JAN-SEP 2024		JAN-SEP 2023	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	102,0	156,9	70,3	0,0
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	86,4	131,4	63,8	133,7
Avskrivning av utvecklingskostnader	-9,4	-16,6	-26,6	0,0
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-15,2	0,0	-20,3	-12,9
Valutakurseffekter	-3,5	0,1	3,4	2,2
Utgående balans	160,3	271,8	90,6	123,0

	JAN-DEC 2023	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	70,3	0,0
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	85,6	179,3
Avskrivning av utvecklingskostnader	-31,1	-14,4
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-20,3	0,0
Valutakurseffekter	-2,6	-8,0
Utgående balans	102,0	156,9

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 sep 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	90,5
Likvida medel	0,0	218,5
Totalt	0,0	308,9

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	313,3	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	2,9
Leverantörsskulder	0,0	36,7
Uppskjutna intäkter	0,0	112,4
Övriga finansiella skulder	0,0	109,4
Totalt	313,3	261,4

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 sep 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	204,2
Likvida medel	0,0	472,5
Totalt	0,0	676,8

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	293,2	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	3,8
Leverantörsskulder	0,0	72,2
Uppskjutna intäkter	0,0	100,6
Övriga finansiella skulder	0,0	144,9
Totalt	293,2	321,5

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	155,6
Likvida medel	0,0	480,9
Totalt	0,0	635,5

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	271,0	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	3,5
Leverantörsskulder	0,0	33,9
Uppskjutna intäkter	0,0	116,4
Övriga finansiella skulder	0,0	125,7
Totalt	271,0	279,5

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskilling

Den villkorade tilläggsköpeskillingen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,5 (13,9) procent.

Villkorad tilläggsköpeskilling	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Vid periodens början	286,2	256,6	271,0	253,1	253,1
Förvärv under perioden	33,0	0,0	33,0	0,0	0,0
Utbetalning	0,0	-17,0	-18,5	-17,0	-21,2
Diskonteringsränta	8,0	6,6	25,1	19,2	27,7
Omräkning genom periodens resultat	0,0	31,8	5,7	31,8	20,9
Valutaeffekt	-14,0	15,2	-3,0	6,0	-9,5
Vid periodens slut	313,3	293,2	313,3	293,2	271,0

Den villkorade tilläggsköpeskillingen vid periodens slut på 313,3 Mkr fördelas mellan Daybreak, Singularity 6 och Piranha, och uppgår till 147,7 Mkr för Daybreak, 31,4 Mkr för Singularity 6 och 134,2 Mkr för Piranha. Det finns enligt gällande redovisningsregler ej redovisade värden för EG7s aktieägare som idag uppgående till 123,1 Mkr, dessa bör identifieras i relation till redovisad tilläggsköpeskilling till säljarna av Daybreak, netto är den kvarvarande tilläggsköpeskilling till säljarna av Daybreak efter ett sådant teoretiskt upptagande 24,6 Mkr. För ytterligare information se not 7.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 7 - Transaktioner med närstående

Mkr		JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Närstående						
part	Närstående transaktion - intäkt					
Cold Iron LLC ¹⁾	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	8,5	9,9	27,9	24,3	36,2
Närstående						
part	Skulder					
Jason Epstein	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	106,1	119,7	106,1	119,7	106,2
Ji Ham	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	14,2	16,0	14,2	16,0	14,2
Totalt		120,3	135,7	120,3	135,7	120,4
Närstående						
part	Fordringar					
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran från Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	12,0	8,9	12,0	8,9	11,1
Cold Iron LLC ¹⁾	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	191,1	81,5	191,1	81,5	116,0
Totalt		203,0	90,5	203,0	90,5	127,1

1) Cold Iron ägs av Jason Epstein, styrelseordförande, och Ji Ham VD

2) Det totala beräknade återstående beloppet till säljarna av Daybreak vid utgången av september 2024 uppgick till 147,7 Mkr varav 106,1 Mkr avser Jason Epstein och 14,2 Mkr till Ji Ham. Det avser förvävsrelaterade skattebesparingsförmåner från förvärvet av Daybreak där SPA:t uppgav att säljarna, inklusive Jason Epstein och Ji Ham, och köparen delar på den ackumulerade skattebesparingarna som härrör förvärvet. Detta belopp kommer att vara fullt reglerat 2036. Vilket innebär att skattebetalningarna i Daybreak kommer att öka vid den tidpunkten.

Den utestående skulden för villkorad köpeskilling som återspeglas i ovanstående tabell avseende skattebesparingsförmån är lite missvisande på så sätt att den endast återspeglar en skuld och inte motsvarande skattebesparande tillgång som enligt IFRS inte ska återspeglas i redovisningen. Den tillgången var ursprungligen 57 miljoner USD som skulle nettas från eventuella framtida skattebetalningar under 15 år fram till den 31 december 2036. Per dagens datum uppgår den tillgången till 46,4 miljoner USD eller 468,5 Mkr, varav hälften av det potentiella värdet tillfaller, över hela perioden när och om det inträffar, enligt det ursprungliga aktieöverlåtelseavtalet säljarna av Daybreak inklusive de närstående parter som anges ovan. Detta innebär att det dolda värdet för EG7s aktieägare per dagens nuvärde uppgår till 123,1 Mkr, motsvarande hälften av tillgången och efter avdrag för ovan nämnda skuld till säljaren av Daybreak, inklusive närstående.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2023.

Not 8 Förvärv

Den 2 juli 2024 förvärvade EG7 Singularity 6 (S6), den förvärvande enheten var Daybreak Game Company LLC och S6 kommer att vara en del av Daybreak-segmentet framöver.

S6 är baserat i Los Angeles och utvecklaren och utgivaren bakom Palia, ett online multiplayer community/livsimuleringspel som för närvarande är tillgängligt i öppen-beta på PC och Nintendo Switch. S6 har 45 anställda idag och hade intäkter på 36,5 Mkr 2023 och totala intäkter 2024 per slutet av september på 62,1 Mkr. Palia har bidragit med intäkter till koncernen om 27,5 Mkr sedan förvärvet. Beroende av hur spelet går och nivån på aktiverade utvecklingskostnader för spelet, förväntar ledningen att S6 kommer att nå break-even eller svagt positivt EBITDA-resultat under resten av året. För att därefter vända kassaflödet positivt under 2025. Spelet har kontinuerligt förbättras under tiden i öppen beta. De nuvarande intäkt- och lönsamhetsnivåerna återspeglar spelets öppen-betastatus, där vi förväntar oss ökade intäkter och en starkt lönsamhet efter den fullständiga kommersiella lanseringen 2025. Ytterligare investering på upp till 100 Mkr från EG7 är placerade för att slutföra utvecklingen av spelet inför lanseringen av det färdiga spelet på senaste generationen konsoler under 2025.

Initial köpeskillning uppgick till 53,1 Mkr, en justering av rörelsekapitalet på -12,4 Mkr medförde att den kontanta köpeskillningen blev 40,6 Mkr. Utöver den initiala köpeskillningen tillkommer en prestationsbaserad villkorad köpeskillning under de första fem åren efter affärens stängning. För tilläggsköpeskillningen kommer säljarna att ha rätt till 50 procent av S6:s nettokassaflöden under femårsperioden efter att EG7 först har fått tillbaka 100 procent av sin investering i S6, inklusive den initiala kontantersättningen. Inkluderat i affären har S6:s team rätt till ett prestationsbaserat incitament, baserat på Palias prestation under femårsperioden.

Vid förvärvstidpunkten uppgick det redovisade värdet för den villkorade köpeskillningen till 33,1 Mkr

<i>Mkr</i>	Verkligt värde
Förvärvade nettotillgångar vid förvärvstillfället baserat på preliminär förvärvsanalys	
Immateriella tillgångar	103,0
Materiella anläggningstillgångar	7,5
Uppskjutna skattefordringar	2,8
Kundfordringar och övriga fordringar	13,5
Likvida medel	13,5
Räntebärande skulder	-1,6
Uppskjuten skatteskuld	-20,3
Leverantörsskulder och övriga rörelseskulder	-61,5
Identifierade nettotillgångar	56,9
Goodwill	16,8
Total köpeskillning	73,7
Kontant köpeskillning	40,6
Tilläggsköpeskillning	33,1
Total köpeskillning	73,7

I samband med förvärvet av Singularity 6 uppstod preliminärt goodwill om 16,8 MSEK i form av en differens mellan den överförda köpeskillningen och det verkliga värdet på de förvärvade nettotillgångarna. Goodwill avser främst synergier och kompetens i det förvärvade bolaget. Goodwill förväntas inte vara avdragsgill i skattehänseende.

<i>Mkr</i>	
Förvärvets preliminära påverkan på koncernens kassaflöde	
Kontant ersättning	40,6
Avdraget:	
Likvida medel (förvärvade)	13,5
Nettokassautflöde	27,1

Not 9 Väsentliga händelser efter balansdagen

Inga väsentliga händelser efter balansdagen.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mätts används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 29 justeringsbrygga.

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Justerat resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Justerat resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Innevarande period räknas om till den genomsnittliga valutakursen för jämförelseperioden.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillningar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillningar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA.

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
EBITDA	73,8	114,5	184,0	396,4	495,9
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	0,0	31,8	5,7	31,8	20,9
Omstruktureringskostnader**	17,4	-6,3	22,7	14,0	12,3
Förvärvskostnader	10,5	0,7	21,7	1,6	7,0
IP försäljning	0,0	0,0	-37,2	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	0,0	0,0	0,0	6,0
Justerad EBITDA	101,7	140,7	196,9	443,9	542,0
EBIT	-4,5	43,0	9,7	206,9	252,1
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	0,0	31,8	5,7	31,8	20,9
Omstruktureringskostnader**	17,4	-6,3	22,7	14,0	12,3
Förvärvskostnader	10,5	0,7	21,7	1,6	7,0
IP försäljning	0,0	0,0	-37,2	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	0,0	0,0	0,0	6,0
Nedskrivning spel***	15,2	9,8	15,2	20,3	20,3
Nedskrivning och omstrukturering	5,6	-0,6	5,6	2,9	2,9
Justerad EBIT	44,3	78,4	43,4	277,5	321,4
Resultat efter skatt	-29,2	10,0	-53,0	99,7	156,1
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	0,0	31,8	5,7	31,8	20,9
Omstruktureringskostnader**	17,4	-6,3	22,7	14,0	12,3
Förvärvskostnader	10,5	0,7	21,7	1,6	7,0
IP försäljning	0,0	0,0	-37,2	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	0,0	0,0	0,0	6,0
Nedskrivning spel***	15,2	9,8	15,2	20,3	20,3
Nedskrivning och omstrukturering	5,6	-0,6	5,6	2,9	2,9
Skatteeffekt justeringar	-10,1	-7,3	-7,0	-14,5	-14,3
Justerat resultat efter skatt	9,5	38,1	-26,2	155,7	211,1
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,33	0,11	-0,60	1,12	1,76
Justerat resultat per aktie före och efter utspädning	0,11	0,43	-0,30	1,76	2,38

*Q1 2024 justering av tilläggsköpeskillning Daybreak 5,7 Mkr. Q3 2023 justering av tilläggsköpeskillning i Piranha om 31,8 Mkr, Q4 2023 justering av tilläggsköpeskillning i Daybreak om -11,0 Mkr.

**Q2 och Q3 2024 omstruktureringskostnader i Toadman and Petrol. Q2 2023 omstruktureringskostnader i AntiMatter Games.

***Q3 2024 nedskrivning av kvarstående spel i Toadman. Q3 2023 nedskrivning av Power Chord i Big Blue Bubble om 9,8 Mkr. Q2 2023 nedskrivning av Minimal Affect i Toadman om 10,5 mkr.

Organisk tillväxtbrygga

<i>Mkr</i>	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
	JUL-SEP 2024	JUL-SEP 2023	% Δ	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	% Δ	JAN-DEC 2023
Nettoomsättning	465,7	517,3	-10,0%	1 200,1	1 571,9	-23,7%	2 045,0
Förvärv Singularity 6	-27,5			-27,5			
Organiska intäkter	438,2	517,3	-15,3%	1 172,6	1 571,9	-25,4%	2 045,0
Valutaeffekt	13,0			8,2			-71,0
Organiska intäkter valutajusterade	451,2	517,3	-12,8%	1 180,8	1 571,9	-24,9%	1 974,0

Finansiering

<i>Mkr</i>	30 SEP	
	2024	2023
Total skuld	-2,9	-3,8
Likvida medel	218,5	472,5
Nettokassa	215,5	468,7

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 215,5 Mkr, bestående 218,5 i likvida medel och 2,9 Mkr i skulder till kreditinstitut.

Segmentsdata

Mkr	2024 Q3	2024 Q2	2024 Q1	2023 Q4	2023 Q3	2023 Q2	2023 Q1	2022 Q4	2023 Helår
NETTOOMSÄTTNING									
Daybreak	212,3	167,1	188,5	181,8	181,3	189,6	200,6	198,9	753,4
Big Blue Bubble	83,9	75,4	68,7	85,8	123,4	144,4	218,3	192,7	571,9
Piranha	15,7	22,7	21,0	30,2	27,8	24,5	50,5	25,3	133,0
Toadman & AMG	8,8	11,6	16,8	18,5	14,3	10,8	5,5	5,7	49,1
Petrol	35,3	37,9	40,5	50,0	50,9	35,6	49,1	59,0	185,6
Fireshine Games	109,7	38,0	46,2	106,9	119,6	78,0	47,6	77,4	352,1
KONCERN TOTAL	465,7	352,7	381,7	473,1	517,3	482,9	571,7	559,0	2 045,0
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	17%	-12%	-6%	-9%	-16%	-7%	-5%	15%	-9%
Big Blue Bubble	-32%	-48%	-69%	-56%	157%	234%	734%	607%	84%
Piranha	-43%	-7%	-58%	19%	11%	7%	212%	-15%	49%
Toadman & AMG	-38%	7%	205%	227%	162%	1108%	381%	311%	273%
Petrol	-31%	6%	-17%	-15%	-23%	-29%	-9%	-8%	-19%
Fireshine Games	-8%	-51%	-3%	38%	43%	-45%	-47%	-62%	-11%
KONCERN TOTAL	-10%	-27%	-33%	-15%	16%	4%	43%	12%	10%
ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	2%	-12%	-6%	-9%	-16%	-7%	-7%*	5%*	1%*
Big Blue Bubble	-32%	-48%	-69%	-56%	157%	234%	734%	607%	84%
Piranha	-43%	-7%	-58%	19%	11%	7%	212%	-15%	49%
Toadman & AMG	-38%	7%	205%	227%	162%	1108%	381%	311%	273%
Petrol	-31%	6%	-17%	-15%	-23%	-29%	-9%	-8%	-19%
Fireshine Games	-8%	-51%	-3%	38%	43%	-45%	-47%	-62%	-11%
KONCERN TOTAL	-15%	-27%	-33%	-15%	16%	4%	41%*	8%*	15%*
VALUTAJUSTERAD ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	6%	-13%	-6%	-8%	-17%	-13%	-17%*	-13%*	-14%*
Big Blue Bubble	-29%	-48%	-69%	-54%	162%	237%	687%	529%	82%*
Piranha	-39%	-7%	-58%	20%	12%	10%	195%	-25%	47%*
Toadman & AMG	-38%	7%	205%	227%	162%	1107%	381%	313%	273%
Petrol	-28%	5%	-17%	-15%	-25%	-33%	-18%	-23%	-23%
Fireshine Games	-9%	-52%	-7%	31%	32%	-48%	-48%	-64%	-16%
KONCERN TOTAL	-13%	-28%	-33%	-16%	14%	1%	31%*	-5%*	6%*
JUSTERAD EBITDA									
Daybreak	52,1	12,3	42,1	29,1	34,3	47,8	51,6	41,7	162,9
Big Blue Bubble	42,0	37,3	38,2	49,3	87,9	85,8	133,1	116,5	356,1
Piranha	2,7	7,9	3,4	11,2	8,4	6,0	23,4	15,1	49,0
Toadman & AMG	-2,3	-8,5	-6,1	-4,7	-2,4	-12,2	-13,7	-5,1	-33,0
Petrol	0,3	-0,5	-6,4	2,7	1,9	-8,8	6,0	3,4	1,9
Fireshine Games	15,9	-1,8	0,5	11,4	18,9	3,3	1,7	10,2	35,4
Holding	-9,2	-13,2	-10,0	-0,9	-8,3	-8,6	-12,4	-2,9	-30,2
KONCERN TOTAL	101,5	33,4	61,7	98,2	140,7	113,3	189,8	178,8	542,0
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Daybreak	25%	7%	22%	16%	19%	25%	26%	21%	22%
Big Blue Bubble	50%	49%	56%	57%	71%	59%	61%	60%	62%
Piranha	17%	35%	16%	37%	30%	25%	46%	60%	37%
Toadman & AMG	-26%	-73%	-36%	-25%	-17%	-113%	-248%	-91%	-67%
Petrol	1%	-1%	5%	5%	4%	-25%	12%	6%	1%
Fireshine Games	15%	-5%	1%	11%	16%	4%	4%	13%	10%
KONCERN TOTAL	22%	9%	16%	21%	27%	23%	33%	32%	27%
JUSTERAD EBIT									
Daybreak	9,8	-23,3	8,4	-7,3	-2,6	12,1	16,5	4,1	18,7
Big Blue Bubble	39,9	35,2	36,3	46,2	81,6	76,3	127,3	111,8	331,4
Piranha	1,2	6,4	2,3	8,3	6,0	2,1	17,8	10,4	34,2
Toadman & AMG	-3,9	-9,9	-7,6	-6,2	-1,0	-13,2	-14,5	-1,4	-35,0
Petrol	-1,6	-2,5	-8,4	0,6	-0,2	-10,5	4,1	1,1	-6,1
Fireshine Games	8,2	-8,4	-5,6	4,3	4,1	2,9	1,3	9,9	12,6
Holding	-9,6	-13,6	-10,4	-1,8	-9,4	-9,7	-13,5	-5,7	-34,5
KONCERN TOTAL	44,1	-16,1	15,2	43,9	78,4	60,0	139,0	130,3	321,4
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Daybreak	5%	-14%	4%	-4%	-1%	6%	8%	2%	2%
Big Blue Bubble	48%	47%	53%	54%	66%	53%	58%	58%	58%
Piranha	8%	28%	11%	27%	21%	9%	35%	41%	26%
Toadman & AMG	-44%	-85%	-45%	-34%	-7%	-123%	-264%	-24%	-71%
Petrol	-5%	-7%	-21%	1%	0%	-30%	8%	2%	-3%
Fireshine Games	7%	-22%	-12%	4%	3%	4%	3%	13%	4%
KONCERN TOTAL	9%	5%	4%	9%	15%	12%	24%	23%	16%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Daybreak	300	263	262	264	264	261	260	258	264
Big Blue Bubble	75	79	76	73	71	74	70	69	73
Piranha	106	111	109	111	101	94	81	72	111
Toadman	64	111	121	119	119	114	56	57	119
AMG	0	0	0	0	0	38	42	50	0
Petrol	67	69	78	75	79	79	84	84	75
Fireshine Games	38	39	34	31	30	30	31	30	31
Holding	8	9	8	8	8	9	9	9	8
KONCERN TOTAL	657	680	688	681	672	699	633	629	681

* Proforma

FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

Ludvig Andersson, Head of IR & Sustainability
Mail: ludvig.andersson@enadglobal7.com
Tel: +46 730 587 608

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både

fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 660 anställda i 15 kontor världen över.

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har granskats översiktligt av bolagets revisor.

NÄSTA RAPPORT

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q4 2024: 11 februari 2025

Årsredovisning 2024: 24 april 2025

Delårsrapport Q1 2025: 15 maj 2025

Delårsrapport Q2 2025: 15 augusti 2025

Delårsrapport Q3 2025: 11 november 2025

Delårsrapport Q4 2025: 17 februari 2026

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 12 november 2024 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 12 november 2024

Ji Ham	Jason Epstein	Ben Braun	Ebba Ljungerud	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Ron Moravek
<i>VD och Styrelseledamot</i>	<i>Styrelsens ordförande</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>