

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

OKT - DEC 2025

DELÅRSRAPPORT - OKT-DEC 2025

SAMMANFATTNING

Under det fjärde kvartalet uppgick nettoomsättningen till 436,9 (512,9) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk nedgång på 4,4 procent jämfört med föregående år. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 53,3 Mkr under perioden. EBITDA uppgick till 115,5 (275,0) Mkr, medan justerad EBITDA uppgick till 79,6 (128,7) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 18,2 (25,1) procent. Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 73,9 (195,9) Mkr.

Under det fjärde kvartalet lanserade Daybreak expansioner till EverQuest och EverQuest II i december, liksom expansionen Kingdom of Harad till The Lord of the Rings Online. Palia uppvisade en stabil tillväxt från Q3 och byggde vidare på sitt momentum som stöddes av ytterligare innehållsläp inom ramen för Winterlight Season. Piranha följde upp den framgångsrika lanseringen av det sjunde DLC-paketet till MechWarrior 5: Mercenaries med det andra DLC-paketet till MechWarrior 5: Clans i december, vilket bidrog till ökad försäljning av basspelet. My Singing Monsters hade årets högsta omsättning i december, ett resultat av ett mycket lyckat samarbete med en känd influencer på TikTok.

Samarbetet med Cold Iron fortskrider enligt plan, där EG7 har godkänt ytterligare leveranser. Spelet förväntas lanseras i Q3 2026 och väntas, tillsammans med Palia och My Singing Monsters, bli viktiga bidragsgivare till koncernens utveckling under 2026.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 436,9 (512,9) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk nedgång på 4,4 procent.
- EBITDA uppgick till 115,5 (275,0) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 79,6 (128,7) Mkr.
- EBIT uppgick till -2 015,2 (-148,4) Mkr. Justerad EBIT uppgick till 0,6 (57,4) Mkr. Kvartalet belastades med en nedskrivning om -2 051,7 Mkr, där -1 816,5 Mkr inte är kopplat till resultatutveckling
- Resultat före skatt på -2 019,9 (-150,5) Mkr.
- Vinst per aktie uppgick till -21,95 (-2,07) kr. Justerat resultat per aktie var -3,88 (-0,23) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var 73,9 (195,9) Mkr.
- Kassabehållningen var 390,3 Mkr. EG7 har en outnyttjad revolverande kreditfacilitet om 100,0 Mkr.
- Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 42,8 Mkr.
- En extra bolagsstämma hölls den 26 november 2025, där Alexander Albedj valdes in i styrelsen som styrelseordförande och Jimmy Eriksson valdes in i styrelsen som ledamot.

NYCKELTAL

Mkr, förutom per aktie data	KVARTAL		ACKUMULERAT	
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
Nettoomsättning	436,9	512,9	1 626,3	1 713,0
Nettoomsättningstillväxt	-14,8%	8,4%	-5,1%	-16,2%
Organisk valutajusterad tillväxt*	-4,4%	4,0%	-1,1%	-18,2%
EBITDA*	115,5	275,0	267,7	459,0
Justerad EBITDA*	79,6	128,7	254,0	325,5
Justerad EBITDA marginal, %*	18,2%	25,1%	15,6%	19,0%
EBIT	-2 015,2	-148,4	-2 086,4	-138,8
Justerad EBIT*	0,6	57,4	-48,3	100,8
Justerad EBIT marginal, %*	0,1%	11,2%	-3,0%	5,9%
Resultat innan skatt	-2 019,9	-150,5	-2 109,8	-163,3
Resultat efter skatt	-1 944,7	-183,5	-1 935,1	-236,4
Resultat per aktie före och efter utspädning	-21,95	-2,07	-21,84	-2,67
Justerat Resultat per aktie*	-3,88	-0,23	-3,58	-0,52
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärsrelaterade avskrivningar*	14,10	3,15	15,27	3,69

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 27

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Avslutar 2025 med ökad aktivitet

Nettoomsättningen uppgick till 436,9 (512,9) Mkr i det fjärde kvartalet, motsvarande en minskning om 4,4 procent i fasta valutakurser. Den lägre nettoomsättningen jämfört med fjärde kvartalet föregående år förklaras huvudsakligen av 49 Mkr lägre intäkter efter MechWarrior 5: Clans lanseringen Q4 2024 och negativ påverkan från valutakursfluktuationer om 53,3 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 79,6 Mkr, jämfört med 128,7 Mkr föregående år, vilket motsvarar en marginal om 18,2 procent. Det operativa kassaflödet uppgick till 73,9 (195,9) Mkr.

Under kvartalet har -2,1 Mdkr skrivits ned i immateriella tillgångar, vilket påverkar EBIT och årets resultat. Nedskrivningen har ingen påverkan på likviditet eller kassagenerering. Den största delen av nedskrivningen är relaterad till ett strategiskt och operativt beslut att förlägga vissa potentiella framtida investeringar utanför den enhet som är kopplad till den största goodwillposten. Förändringen förväntas medföra betydligt lägre utvecklingskostnader för både nya projekt och personal inom befintliga projekt. Denna del av nedskrivningen har ingen koppling till förväntningarna på pågående investeringar och projekt inom koncernen.

Nettoomsättningen för helåret uppgick till 1,6 Mdkr (1,7), påverkad av en negativ valutaeffekt om 116,9

Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 254,0 (325,6) Mkr under 2025.

Höjdpunkter från portföljen

My Singing Monsters slutade året starkt. Nettoomsättningen för december 2025 ökade 59 procent i lokalvaluta från november och MAU steg 27 procent samma period. December 2025 visade den högsta nettoomsättningen av alla decembermånader sedan det virala genomslaget 2022. Denna betydande tillväxt drevs av ett mycket framgångsrikt samarbete med en känd influencer på TikTok. Även om 2025 som helhet var ett svagare år för MSM, avslutades året med en uppgång och bra momentum, vilket bidrog till en bra start på 2026. Den långsiktiga effekten återstår att se, men vi är uppmuntrade av ökad återaktivering av användare och effektiviteten i Big Blue Bubbles organiska strategi för användarförvärv på TikTok, vilket tydligt visades i december.

Under det fjärde kvartalet lanserade Daybreak framgångsrikt expansioner för sina live-spel, inkluderat EverQuest, EverQuest II, och The Lord of the Rings Online, vilket bidrog till ökad spelaraktivitet för spelen. Piranha bidrog med lanseringen av det andra DLC-paketet till MechWarrior 5: Clans, vilket presterade i nivå med det första DLC-paketet för titeln och stödde en ökad försäljning av basspelet.

Utöver utvecklingen i livespelportföljen fortsätter Cold Iron-projektet att göra framsteg. Spelet förväntas lanseras i Q3 2026. Tillsammans med Palia och My Singing Monsters, är Cold Iron-spelet en viktig bidragsgivare till koncernens utveckling under 2026.

Fortsatt exekvering och förvärvstillväxt

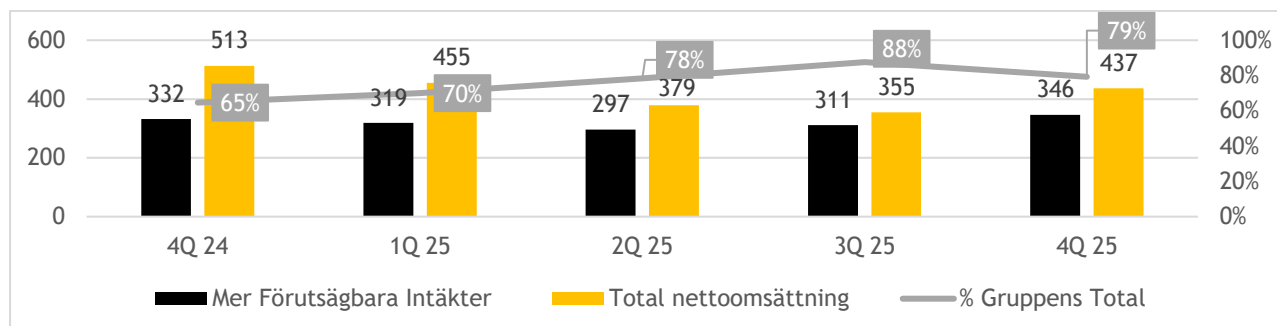
Vår strategi kombinerar en disciplinerad förvaltning av vår befintliga portfölj med en aktiv, men selektiv inställning till M&A och transformativa investeringar för att accelerera långsiktig tillväxt och värdeskapande. Vi fortsätter att utvärdera en stark pipeline av möjligheter i linje med vår kompetens och våra strategiska prioriteringar, med ambitionen att driva tillväxt för koncernen genom transaktioner som stärker portföljen och den långsiktiga tillväxtpotentialen.

Vi är fortsatt trygga i vår tillväxtstrategi. Med stöd av förutsägbara intäkter, en stark balansräkning och god likviditet är koncernen väl positionerad för att genomföra såväl organiska initiativ som att söka förvärv.

KORT OM EG7

En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Genom att kombinera titlar från Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha driver EG7 för närvarande tio långlivade immateriella rättigheter (IP), främst live-tjänstspel. Tillsammans med Fireshines äldre katalog fungerar denna portfölj som en viktig differentieringsfaktor för Gruppen, vilket ger en stabil grund för mer förutsägbara intäkter och kassaflöden. Våra förutsägbara intäkter inkluderar alla live-servicespel och äldre katalogtitlar; titlar överförs till den äldre katalogen efter det första nyårsskiftet efter lansering. Nettointäkterna från denna portfölj uppgick till 346,4 (332,0) Mkr under det fjärde kvartalet, vilket motsvarar 4,2 procent tillväxt och 79,3 procent av Gruppens totala nettoomsättning.



Ikoniska världskända varumärken

EG7 är hemvist för några av de mest ikoniska immateriella rättigheterna, både egna och externa varumärken. Egna varumärken är IP som uteslutande ägs och förvaltas av EG7, medan externa varumärken ägs av tredje parter, med EG7 som ansvarar för att utveckla och driva spel baserade på dessa IP.

- Viktiga egna varumärken inkluderar:
 - EverQuest, anses vara ett av de tre mest ikoniska fantasy-MMO-märkena i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första battle royale-spelet som räknas som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner registreringar totalt (LTD).
 - My Singing Monsters, som har över 185 miljoner registreringar totalt (LTD) på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i App Store-spelkategorin och förstaplatsen i mer än 15 länder 10 år efter lanseringen.
 - Palia, ett mysigt community-/livssimuleringsspel, med ett kontinuerligt växande antal användarregistreringar.
- Toppklassiga globala tredjeparts varumärken:
 - DC Comics från Warner Bros, med en kontinuerlig ström av innehåll från storslagna spelfilmer och TV-serier.
 - Sagan om Ringen, utan tvekan den mest ikoniska klassiska fantasy-IP:n i världen.
 - Dungeons & Dragons, den legendariska fantasy-IP:n med en passionerad fanbase världen över.
 - Magic: The Gathering Online, världens främsta samlarkortspel från Wizards of the Coast.

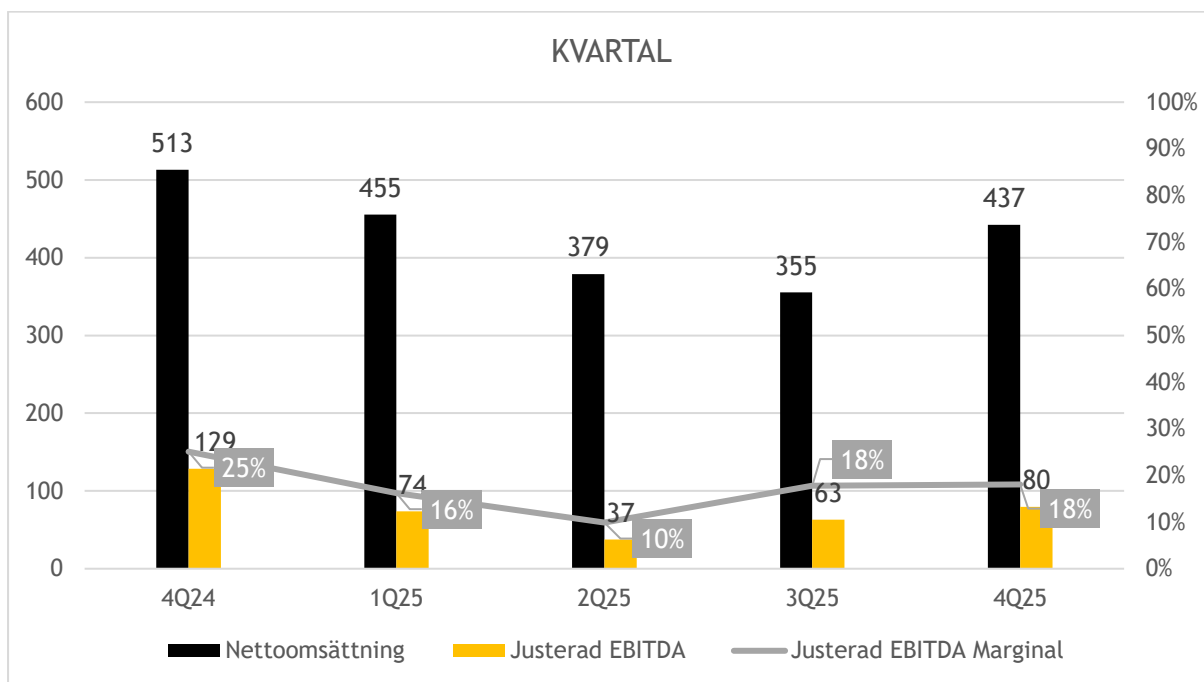
Dessa varumärken differentierar vår portfölj av spel från konkurrenterna och ger utmärkta möjligheter att utnyttja dem ytterligare för fortsatt innehållsutveckling och nya framtida produkter.

En stabil grund med riskkontrollerad tillväxt

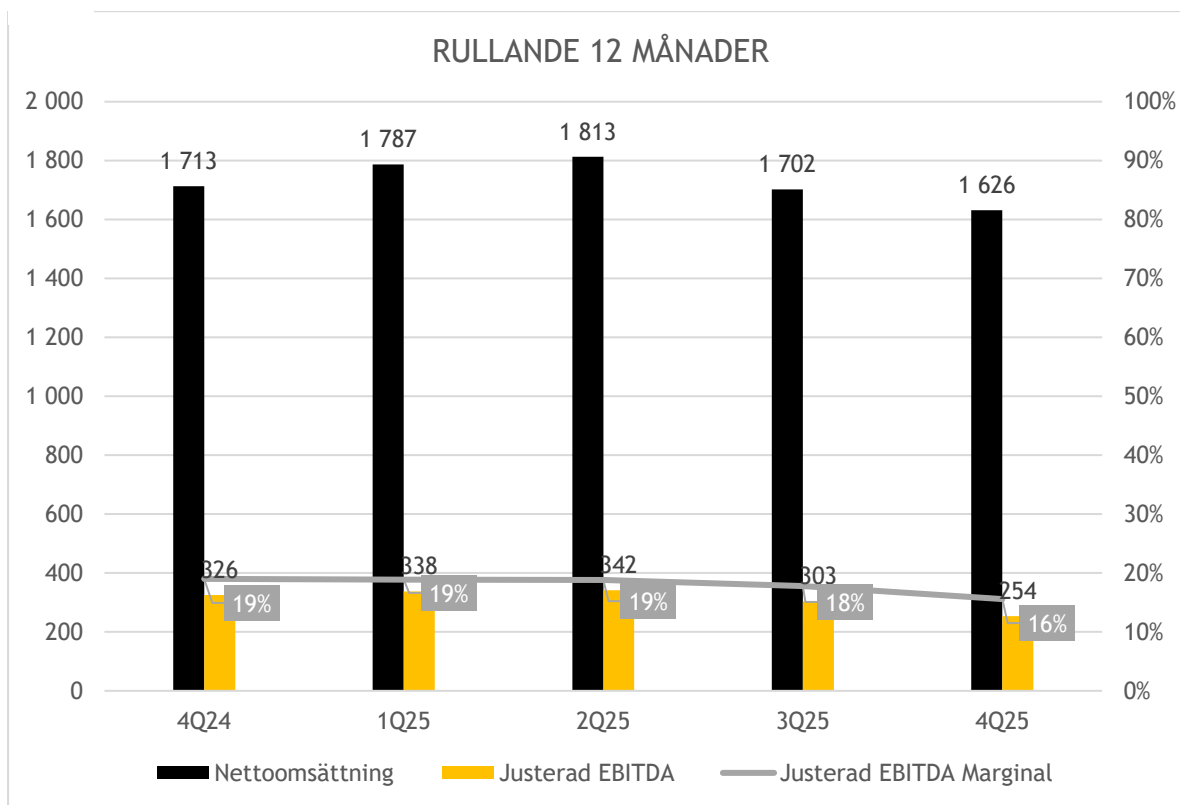
Vår portfölj av franchise- och live-service-spel är unik inom spelbranschen, och kombinerar stabil prestation med kontinuerliga innehållsutgivningar för våra titlar. Dessa spel, förankrade av starka ikoniska speltitlar och lojala spelbaser, skapar en stabil och förutsägbar affärsmodell. Till skillnad från traditionella engångsutgivningar säkerställer denna strategi kontinuerligt spelarengagemang och ökade mer förutsägbara intäkter samtidigt som den totala risken minskas. Dessutom har vi haft framgång med att lägga till nya spel över tid, utökat vår portfölj samtidigt som vi upprätthållit försiktiga och låg-risk M&A-aktiviteter inom vårt kompetensområde. Denna strategi diversifierar inte bara vårt utbud utan stärker också vår position på marknaden, vilket skapar en stabil grund för hållbar tillväxt med minskad långsiktig volatilitet.

Nettoomsättning och justerad EBITDA

Mkr



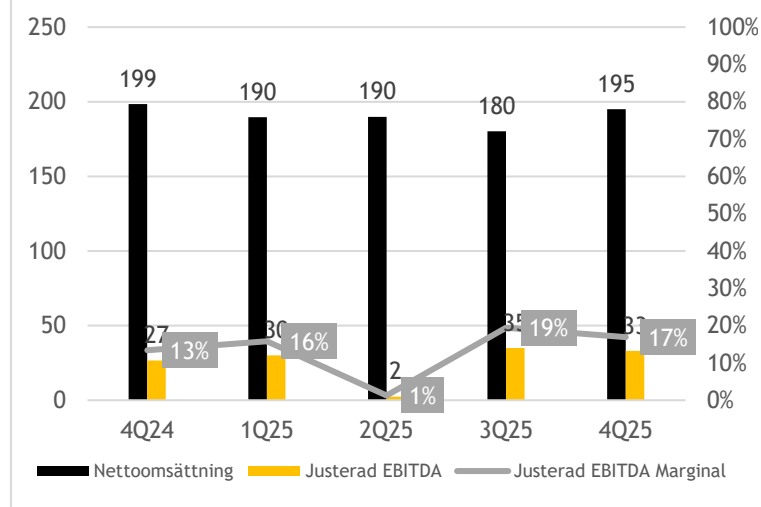
Mkr



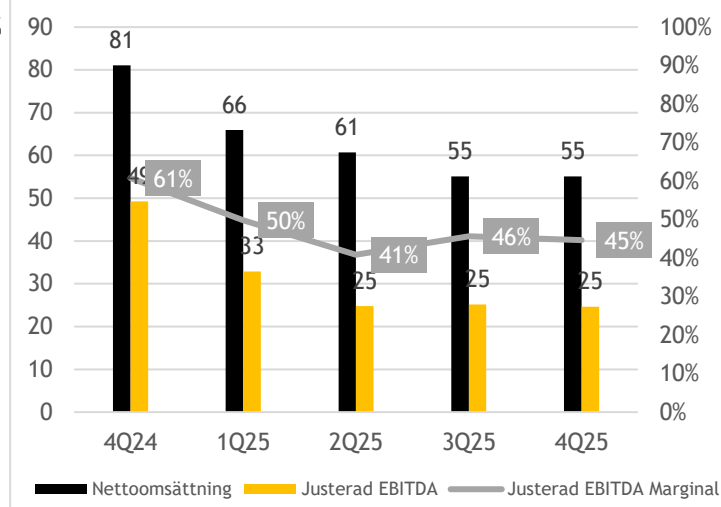
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

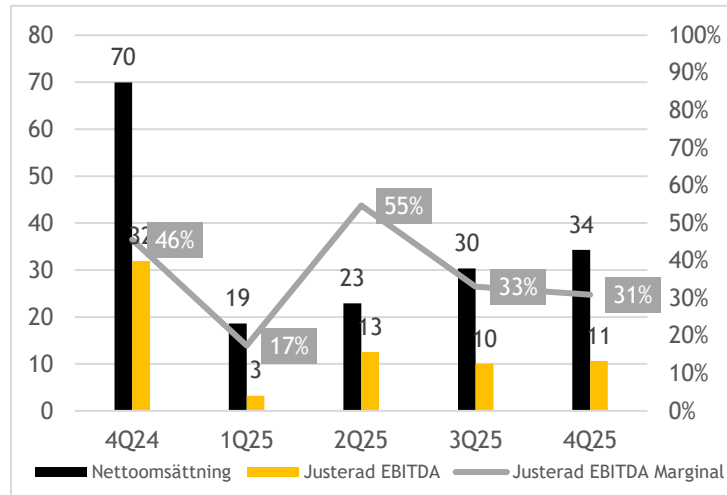
Daybreak



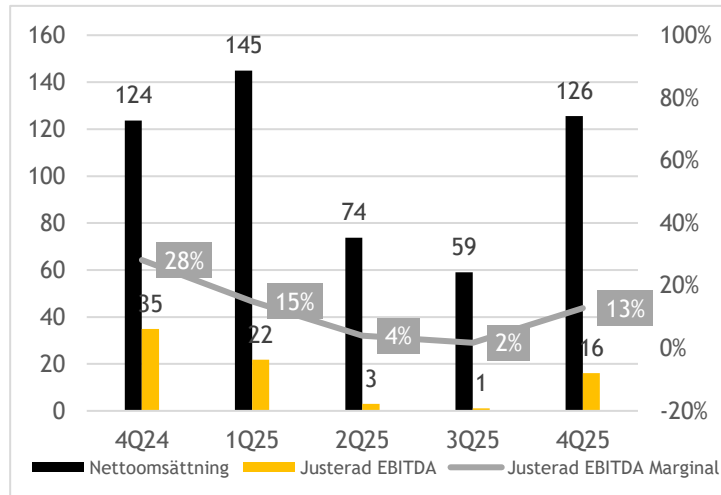
Big Blue Bubble



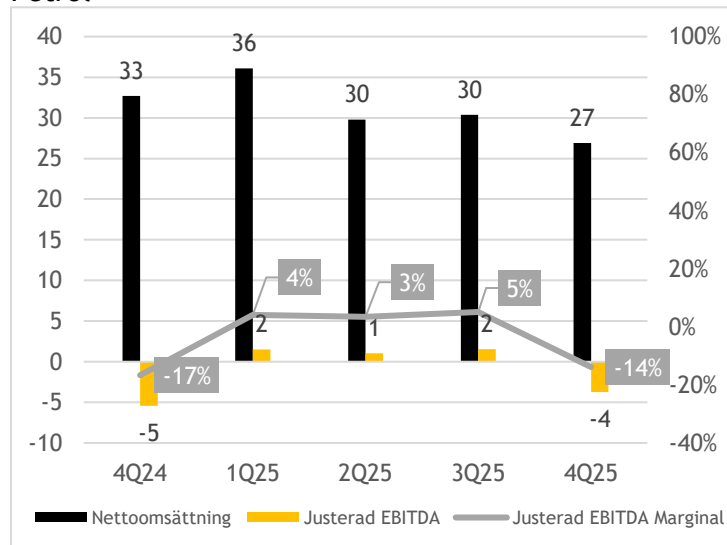
Piranha



Fireshine



Petrol



DAYBREAK

För Q4 uppgick Daybreaks nettoomsättning till 195,0 (198,5) Mkr, vilket motsvarar en minskning med 1,8 procent. Nedgången påverkades av 26,3 Mkr i negativa valutakursrörelser. Den organiska ökningen var 11,4 procent justerat för valutafluktuationer. Justerat EBITDA uppgick till 33,4 (26,6) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 17,1 (13,4) procent.

Daybreaks portfölj utvecklades i linje med förväntningarna under perioden, där *Palia* var den främsta drivkraften och växte med 70 procent från H2 2024 till H2 2025. Efter den framgångsrika lanseringen av djurhushållning (*Animal Husbandry*) under det tredje kvartalet, samt ytterligare innehåll och funktioner som introducerades inom ramen för Winterlight Season, har *Palia* vuxit till att bli den största intäktsbidragsgivaren inom Daybreaks livespelportfölj. Med stöd av en robust plan för innehåll och funktioner förväntas antalet användarregistreringar fortsätta växa under 2026, vilket representerar en betydande uppsida.

EverQuest och EverQuest II levererade en stabil utveckling under kvartalet och avslutade perioden med lanseringarna av expansionerna *Shattering of Ro* och *Rage of Cthulath*, efter framgångsrika förlanseringar i oktober. The Lord of the Rings Online presterade något under förväntningarna under kvartalet, men lanseringen av expansionen *Kingdom of Harad* i december bidrog till ett starkt avslut på året, och spelet utsågs dessutom till Best Classic MMO 2025 av community-sajten MassivelyOP. DC Universe Online uppvisade en stabil utveckling under kvartalet, med stöd av uppdateringen *Raging Night* i september samt säsongsbetonade events. Dungeons & Dragons Online utvecklades stabilt efter lanseringen av *Lamordia Raid*. Magic: The Gathering Online hade ett svagare kvartal, främst till följd av underpresterande kortset samt att säsongsbetonat innehåll och evenemang inte nådde upp till förväntningarna.

Utöver utvecklingen i den etablerade portföljen fortsätter framsteg i samarbetet med Cold Iron, där EG7 har godkänt ytterligare leveranser. Spelet förväntas lanseras under Q3 2026 och förväntas bli en viktig bidragsgivare till koncernens utveckling under 2026.

Till följd av ett strategiskt beslut att flytta vissa potentiella framtida investeringar kopplade till den största goodwillposten utanför enheten belastades Daybreak med en nedskrivning om -1,8 miljarder SEK under kvartalet. Nedskrivningen har ingen koppling till förväntningarna på pågående investeringar eller projekt inom koncernen och påverkar varken kassagenerering eller likviditet.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble levererade en nettoomsättning på 55,1 (81,0) Mkr, motsvarande en nedgång på 32,0 procent. Valutafluktuationer påverkade nettoomsättningen negativt med 7,9 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 24,6 (49,3) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 44,7 procent.

Som tidigare kommunicerats minskade intaget av nya spelare för My Singing Monsters under 2025, vilket resulterade i en nedgång i MAU om 27 procent mellan 2024 och 2025. Den åtgärd som vidtogs för att motverka denna minskning var implementeringen av en ny influencerstrategi. Under det fjärde kvartalet inleddes ett framgångsrikt samarbete med artisten bbno\$, vilket genererade en begränsad men betydelsefull viral topp i december. Kommersiellt bidrog detta till en ökning av MAU med 27 procent och nettoomsättning med 59 procent mellan november och december. December 2025 är den högsta nettoomsättningen av alla decembermånader sedan det virala genomslaget för tre år sedan. I likhet med den betydligt större virala toppen för tre år sedan förväntas denna tillväxt inte vara bestående, men bedöms kunna höja basnivån något i början av 2026. Ytterligare liknande samarbeten utvärderas.

PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 34,3 (70,0) Mkr, vilket motsvarar en nedgång om 51,0 procent jämfört med föregående år. Valutafluktuationer minskade nettoomsättningen med 4,4 Mkr. Nedgången kan till stor del förklaras av lanseringen av MechWarrior 5: Clans i oktober 2024, som ökade intäkterna under jämförelsekvartalet med 49 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 10,6 (31,9) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 31,0 procent. Som nämnts föregående kvartal lanserade Piranha det sjunde DLC-paketet till MechWarrior 5: Mercenaries, *Shadow of Kerensky*, i september, vilket visade sig bli det bäst säljande DLC-paketet för spelet under de första 30 dagarna sedan lanseringen 2019. I december lanserades det andra DLC-paketet till MechWarrior 5: Clans, *Wolves of Tukayyid*, vilket har presterat i nivå med det första DLC-paketet för spelet. DLC-lanseringen bidrog även positivt till försäljningen av basspelet.

Även om kvaliteten och mottagandet från både spelare och kritiker överträffade våra förväntningar vid lanseringen av MechWarrior 5: Clans, motsvarade den kommersiella uppsidan inte dessa förväntningar. Mot bakgrund av lägre försäljningsvolymen än förväntat skrevs det återstående bokförda värdet för spelet ned med 68,4 Mkr under det fjärde kvartalet.

FIRESHINE

Fireshines nettoomsättning uppgick till 125,6 (123,7) Mkr, vilket motsvarar en ökning på 1,5 procent jämfört med föregående år. Valutakursförändringar påverkade nettoomsättningen negativt med 10,7 Mkr. Nettoomsättningen har i huvudsak drivits av den fysiska lanseringen av Jurassic World Evolution 3 samt en ökning av intäkterna från digitala lanseringar, där AILA och Lens Island bidrog till en högre andel intäkter från den digitala katalogen. Exklusive en dominerande titel har den digitala portföljen ökat nettoomsättningen varje år under de senaste fem åren, vilket tydligt visar på ett framgångsrikt strategiskt skifte mot högre marginaler och mer framtidssäkrade intäkter. Justerat EBITDA uppgick till 16,1 (34,9) Mkr, vilket resulterade i en marginal på 12,8 procent. Nedgången i EBITDA förklaras av en förändrad intäktsmix mot lägre marginaler.

Mot bakgrund av den minskande fysiska delen av Fireshines verksamhet genomfördes en nedskrivning av goodwill om 161,5 Mkr. Ledningen är fortsatt trygg i den mer diversifierade pipelinen av digitala lanseringar framåt.

I början av januari 2026 genomfördes ett publikt playtest för spelet Far Far West. Detta gav ett positivt mottagande med starkt spelarangagemang, där över 400 000 unika spelare deltog i testet och med en topp på över 9 000 simultana spelare på Steam. Far Far West förväntas bidra positivt till koncernens resultat och är planerat för en early access-lansering under första halvåret 2026. Inklusive Far Far West planeras cirka 10 nya titlar att lanseras under 2026, jämnt fördelade mellan fysiska och digitala lanseringar.

PETROL

För Q4 uppgick Petrols nettoomsättning till 26,9 (32,7) Mkr, vilket motsvarar en minskning på 17,6 procent jämfört med föregående år, varav -4,0 Mkr förklaras av valutaeffekter. Justerat EBITDA uppgick till -3,7 (-5,4) Mkr, vilket resulterade i en marginal på -13,9 procent. Under kvartalet har kundförluster om 1,6 Mkr skrivits av, huvudsakligen relaterade till försenade spellanseringar och nedläggningar av spelstudior hos vissa kunder. Kostnadsbesparande åtgärder som implementerades tidigare under året har haft en positiv effekt under året, och Petrol har framgångsrikt breddat sin kundbas utanför spel- och underhållningsindustrin. Samarbeten med Western Digital och Honda of America illustrerar denna diversifiering. Därutöver har Petrol tilldelats status som Top Tier Unreal-partner av Epic Games, vilket stärker bolagets position i diskussioner kring framtida projekt.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT		
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	% Δ	JAN- DEC 2025	JAN- DEC 2024	% Δ
Nettoomsättning	436,9	512,9	-14,8%	1 626,3	1 713,0	-5,1%
Justerad EBITDA*	79,6	128,7	-38,2%	254,0	325,5	-22,0%
EBITDA	115,5	275,0	-58,0%	267,7	459,0	-41,7%
Justerad EBIT*	0,6	57,4	-98,9%	-48,3	100,8	-147,9%
EBIT	-2 015,2	-148,4	-1 257,6%	-2 086,4	-138,8	-1 403,3%
<i>Marginaler, %</i>						
Justerad EBITDA marginal*	18,2%	25,1%		15,6%	19,0%	
EBITDA marginal	26,4%	53,6%		16,5%	26,8%	
Justerad EBIT marginal*	0,1%	11,2%		-3,0%	5,9%	
EBIT marginal	-461,2%	-28,9%		-128,3%	-8,1%	

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

Nettoomsättningen under det fjärde kvartalet 2025 uppgick till 436,9 (512,9) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 14,8 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 79,6 (128,7) och 0,6 (57,4) Mkr för kvartalet. Skillnaden mellan EBITDA och EBIT om -2 130,7 Mkr förklaras av nedskrivningar av goodwill om -1 825,9 Mkr, nedskrivningar på förvärvsrelaterade poster om -152,1 Mkr i Daybreak, nedskrivningar av MechWarrior 5: Clans i Piranha om -68,4 Mkr, avskrivningar på aktiverade utvecklingskostnader och publiceringsrättigheter om -31,5 Mkr, avskrivningar på förvärvsrelaterade poster om -29,2 Mkr, nedskrivning av spelrättigheter i Fireshine om -13,7 Mkr, finansiell leasing om -6,0 Mkr samt övrigt om -3,9 Mkr. Justering för poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA-jämförbarhet under det fjärde kvartalet uppgick till 35,9 (146,7) Mkr.

Kassaflöde

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT	
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
Rörelseresultat (EBIT)	-2 015,2	-148,4	-2 086,4	-138,8
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 084,8	269,5	2 305,4	419,3
Finansnetto	0,0	0,1	0,0	9,2
Betald skatt	-3,8	-1,9	-42,7	-100,1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	65,8	119,2	176,3	189,6
Förändringar i rörelsekapital	8,0	76,7	-56,0	4,5
Kassaflöde från den löpande verksamheten	73,9	195,9	120,4	194,1
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-60,8	-96,7	-309,6	-306,5
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-14,6	-7,3	294,5	-66,3
Likvida medel vid periodens början	395,9	218,5	321,5	480,9
Periodens kassaflöde	-1,5	91,9	105,3	-178,7
Kursdifferens i likvida medel	-4,1	11,1	-36,5	19,3
Disponibla likvida medel vid periodens slut	390,3	321,5	390,3	321,5

Under det fjärde kvartalet 2025 hade EG7 ett kassaflöde på -1,5 (91,9) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten var 73,9 (195,9) Mkr. Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet var 2 084,8 Mkr och består till största del av av- och nedskrivningar. Förändringar i rörelsekapital uppgick till 8,0 (76,7) Mkr. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -60,8 Mkr, vilket förklaras av investeringar om -42,0 Mkr i nya tillväxtinitiativ, -10,7 Mkr från Fireshines förlagsverksamhet, -7,0 Mkr avser investeringar i livespel och resterande -1,1 Mkr hänförs till övriga investeringar. Kassaflödet från finansieringsverksamheten var -14,6 Mkr, varav -6,3 Mkr härleddes till kontorsrelaterade leasingavtal, -8,3 Mkr till räntor och övriga finansiella poster. Valutakursförändringar i likvida medel resulterade i -4,1 Mkr. Koncernens kassa uppgick till 390,3 Mkr i slutet av fjärde kvartalet 2025.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2025-12-31)	Antal aktier	Kapital %
Eros Capital Partners AB	12 209 865	13,78%
Jason Epstein	8 832 320	9,97%
Johan Svensson	7 090 937	8,00%
Defa Endeavour AS	4 533 605	5,12%
Avanza Pension	3 743 499	4,23%
Aguja Capital GmbH	3 157 432	3,56%
Forthmoore Limited	2 919 526	3,30%
Stefan Lindberg	2 240 000	2,53%
Ji Ham	2 171 485	2,45%
Alan Hunter	2 126 222	2,40%
Settecento Ltd	2 002 614	2,26%
Nordea Liv & Pension	1 926 887	2,17%
Aloaded AB	1 904 683	2,15%
Rasmus Davidsson	1 772 743	2,00%
Gerry Williams	1 507 162	1,70%
Other shareholders	30 464 546	34,40%
Total	88 603 526	100,00%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 31 december 2025. Stängningskursen var 13,54 kr per aktie.

Transaktioner med närstående

- Det finns inga utestående fordringar till Cold Iron i Toadman.
- EG7 har gjort en total investering 315,8 Mkr i Cold Iron LLCs nya spel, varav 22,3 Mkr betalades under fjärde kvartalet. Investeringen har strukturerats så att den återbetalas med företräde (first-out) innan någon intäktsdelning aktiveras, vilket skapar ett tydligt incitamentsmässigt samspel och skyddar nedsidan.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7.

Utdelning

Styrelsen har inte föreslagit någon utdelning för 2025.

Årsstämman

Årsstämman för 2026 är planerad till den 12 maj 2026 i Stockholm.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2024.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		ACKUMULERAT	
		OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
Nettoomsättning	2,3	436,9	512,9	1 626,3	1 713,0
Övriga rörelseintäkter		43,5	155,4	59,6	210,1
		480,4	668,3	1 685,9	1 923,1
Aktiverat arbete för egen räkning		28,9	39,8	130,7	126,2
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor		-159,3	-166,9	-537,9	-493,8
Övriga externa kostnader		-69,6	-62,3	-292,3	-275,0
Personalkostnader		-164,7	-206,7	-714,5	-818,5
Övriga rörelsekostnader		-0,1	2,7	-4,3	-3,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		115,5	275,0	267,7	459,0
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-9,5	-10,9	-39,4	-50,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		105,9	264,1	228,4	408,5
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-2 007,3	-377,3	-2 103,3	-470,2
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-113,9	-35,2	-211,5	-77,1
Rörelseresultat (EBIT)		-2 015,2	-148,4	-2 086,4	-138,8
Finansnetto	4	-4,7	-2,1	-23,3	-24,5
Resultat före skatt		-2 019,9	-150,5	-2 109,8	-163,3
Skatt på periodens resultat*		75,3	-32,9	174,6	-73,1
PERIODENS RESULTAT		-1 944,7	-183,5	-1 935,1	-236,4

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

* 100,5 Mkr är relaterade till en uppskjuten skattefordran från förvärvet av Singularity 6 som i perioden ackumulerat redovisats i resultaträkningen 2025.

RESULTAT PER VÄGT GENOMSNIITT ANTAL AKTIER	KVARTAL		ACKUMULERAT	
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	-21,95	-2,07	-21,84	-2,67
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT	
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
Periodens resultat	-1 944,7	-183,5	-1 935,1	-236,4
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>				
Omräkningsdifferens	40,4	284,1	-504,3	310,1
Uppskjuten skatt	0,1	0,5	0,9	0,5
Övrigt totalresultat för perioden	40,5	284,6	-503,4	310,6
Totalresultat för perioden	-1 904,1	101,1	-2 438,5	74,2

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	31 DEC 2025	31 DEC 2024
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Goodwill		911,9	3 115,2
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	593,6	925,4
Materiella anläggningstillgångar		23,1	35,7
Nyttjanderättstillgångar		51,9	60,9
Uppskjutna skattefordringar		239,8	172,2
Finansiella anläggningstillgångar	6	27,0	15,3
Summa anläggningstillgångar		1 847,2	4 324,8
Omsättningstillgångar			
Varulager		12,8	9,1
Kortfristiga fordringar	6	281,0	259,3
Likvida medel	6	390,3	321,5
Summa omsättningstillgångar		684,1	589,9
SUMMA TILLGÅNGAR		2 531,3	4 914,7
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		1 536,3	3 974,9
Summa eget kapital		1 536,3	3 974,9
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	6	346,9	2,2
Leasingskulder		34,1	36,2
Uppskjutna skatteskulder		79,7	198,0
Tilläggsköpeskillingar	6	78,6	135,4
Övriga skulder		2,7	14,9
Summa långfristiga skulder	6	542,1	386,5
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		0,5	0,4
Leasingskulder		20,9	30,2
Leverantörsskulder		21,9	28,8
Aktuella skatteskulder		19,1	24,6
Tilläggsköpeskillingar	6	49,7	60,5
Övriga skulder		18,4	17,0
Avtalsskulder		106,2	135,2
Upplupna kostnader		216,4	256,7
Summa kortfristiga skulder	6	453,0	553,4
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		2 531,3	4 914,7

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE		
<i>Mkr</i>	2025 JAN-DEC	2024 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	3 974,9	3 900,6
Förändring av eget kapital under perioden		
Periodens resultat	-1 935,1	-236,4
Periodens övriga totalresultat	-503,4	310,6
Utgående balans	1 536,3	3 974,9

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>				
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN				
Rörelseresultat (EBIT)	-2 015,2	-148,4	-2 086,4	-138,8
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 084,8	269,5	2 305,4	419,3
Finansnetto	-	0,1	-	9,2
Betald skatt	-3,8	-1,9	-42,7	-100,1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	65,8	119,2	176,3	189,6
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	8,0	76,7	-55,9	4,5
Kassaflöde från den löpande verksamheten	73,9	195,9	120,4	194,1
INVESTERINGSVERKSAMHETEN				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-0,1	-8,0	-6,1	-24,0
Förvärv av immateriella tillgångar	-61,3	-89,7	-282,3	-308,0
Avyttring immateriella tillgångar	-	0,4	-	62,3
Rörelseförvärv och -avyttring	0,7	0,6	-21,2	-36,8
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-60,8	-96,7	-309,6	-306,5
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN				
Nya lån	-1,1	-	341,5	-
Amortering av lån	-0,7	-	-0,1	0,0
Utdelning	-	-	-	-39,9
Räntor och övriga finansiella poster	-6,4	-	-17,6	-
Amortering av leasingskuld	-6,3	-7,3	-29,3	-26,4
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-14,6	-7,3	294,5	-66,3
PERIODENS KASSAFLÖDE	-1,5	91,9	105,3	-178,7
Likvida medel vid periodens början	395,9	218,5	321,5	480,9
Periodens kassaflöde	-1,5	91,9	105,3	-178,7
Kursdifferens i likvida medel	-4,1	11,1	-36,5	19,3
Likvida medel vid periodens slut	390,3	321,5	390,3	321,5

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>				
Nettoomsättning	0,2	2,4	-0,1	9,4
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0
	0,2	2,4	-0,1	9,4
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Köpta tjänster och varor	-1,1	-0,4	-3,0	-1,6
Övriga externa kostnader	-1,7	1,1	-12,9	-20,0
Personalkostnader	0,9	-7,7	-13,0	-30,3
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-1,6	-4,6	-29,0	-42,5
Av- och nedskrivningar	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	-1,6	-4,6	-29,0	-42,5
Finansnetto	-2 012,3	-112,9	-2 022,3	-85,7
Resultat före skatt	-2 013,9	-117,5	-2 051,3	-128,1
Skatt på periodens resultat	-	-32,0	-	-32,0
PERIODENS RESULTAT	-2 013,9	-149,6	-2 051,3	-160,2

Moderföretagets balansräkning

Mkr	31 DEC 2025	31 DEC 2024
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	1 687,4	3 518,8
Summa anläggningstillgångar	1 687,5	3 518,9
Omsättningstillgångar		
Kortfristiga fordringar	39,7	51,2
Likvida medel	158,5	20,3
Summa omsättningstillgångar	197,9	71,5
SUMMA TILLGÅNGAR	1 885,7	3 590,4
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital	1 478,8	3 535,1
Långfristiga skulder	382,3	-
Kortfristiga skulder	19,6	55,3
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 885,7	3 590,4

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2024.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

		Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
OKT-DEC 2025	Daybreak							
Intäkter från externa kunder	195,0	55,1	34,3	0,0	125,6	26,9	-	436,9
Summa intäkter	195,0	55,1	34,3	0,0	125,6	26,9	-	436,9
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	33,4	24,6	10,6	0,1	16,1	-3,7	-1,5	79,6
Justeringar*								35,9
Av- och nedskrivningar								-2 130,7
Finansnetto								-4,7
Resultat före skatt								-2 019,9
Skatt								75,3
PERIODENS RESULTAT								-1 944,7
OKT-DEC 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	198,5	81,0	70,0	7,0	123,7	32,7	0,0	512,9
Summa intäkter	198,5	81,0	70,0	7,0	123,7	32,7	0,0	512,9
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	26,6	49,3	31,9	-1,9	34,9	-5,4	-6,6	128,7
Justeringar*								146,3
Av- och nedskrivningar								-423,4
Finansnetto								-2,1
Resultat före skatt								-150,5
Skatt								-32,8
PERIODENS RESULTAT								-183,5
JAN-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	-	1 626,3
Summa intäkter	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	-	1 626,3
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	100,8	107,5	36,4	-7,7	41,9	0,3	-25,2	253,9
Justeringar*								13,8
Av- och nedskrivningar								-2 354,2
Finansnetto								-23,3
Resultat före skatt								-2 109,8
Skatt								174,6
PERIODENS RESULTAT								-1 935,1
JAN-DEC 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	-	1 713,0
Summa intäkter	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	-	1 713,0
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	133,1	166,8	45,9	-18,8	49,4	-12,1	-38,9	325,5
Justeringar*								133,4
Av- och nedskrivningar								-597,8
Finansnetto								-24,5
Resultat före skatt								-163,3
Skatt								-73,1
PERIODENS RESULTAT								-236,4

*se sid 26 för justeringsbrygga

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

OKT-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,3	0,1	0,1	0,0	2,7	0,0	4,3
Övriga Europa	32,6	9,6	6,9	0,0	74,4	4,6	128,1
Kanada	8,4	2,0	1,8	0,0	3,3	0,0	15,4
USA	142,6	37,9	21,8	0,0	43,8	21,5	267,7
Övriga marknader	10,1	5,4	3,7	0,0	1,4	0,8	21,4
Intäkter från avtal med kunder	195,0	55,1	34,3	0,0	125,6	26,9	436,9

OKT-DEC 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,3	0,3	0,3	0,0	3,0	0,0	4,9
Övriga Europa	33,9	14,3	13,1	0,1	46,8	0,7	108,9
Kanada	8,8	2,8	4,7	0,0	1,5	0,0	17,8
USA	144,9	54,4	45,2	6,9	24,6	29,2	305,2
Övriga marknader	9,5	9,3	6,7	0,0	47,9	2,8	76,2
Intäkter från avtal med kunder	198,5	81,0	70,0	7,0	123,7	32,7	512,9

JAN-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	4,9	0,6	0,5	0,0	12,8	0,0	18,7
Övriga Europa	118,7	39,7	21,8	0,0	201,3	12,6	394,1
Kanada	32,2	8,4	7,8	0,0	6,0	0,0	54,6
USA	560,8	165,0	65,6	2,0	122,2	102,8	1 018,4
Övriga marknader	38,2	23,1	10,3	0,0	61,1	7,8	140,5
Intäkter från avtal med kunder	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	1 626,3

JAN-DEC 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	4,7	0,8	0,4	8,4	14,8	0,0	29,2
Övriga Europa	114,0	51,1	21,8	0,2	123,2	3,8	314,2
Kanada	34,1	10,6	10,2	0,0	7,2	0,2	62,3
USA	574,6	213,2	82,9	34,9	94,5	130,9	1 130,9
Övriga marknader	39,0	33,3	14,2	0,6	77,8	11,5	176,4
Intäkter från avtal med kunder	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	1 713,0

Not 4 Finansnetto

	OKT-DEC	OKT-DEC	JAN-DEC	JAN-DEC
	2025	2024	2025	2024
<i>Mkr</i>				
Räntenetto	1,2	11,6	-1,5	18,8
Ränta på tilläggsköpeskilling	-4,7	-8,9	-17,7	-34,0
Räntekostnad leasing	-0,4	-0,5	-1,6	-2,7
Likvidering av dotterbolag	-	-1,8	-0,1	-1,8
Finansieringskostnader	-1,6	-2,5	-3,4	-3,9
Valutakurseffekter	0,7	0,3	1,0	-0,9
Finansnetto	-4,7	-2,1	-23,3	-24,5

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

	OKT-DEC 2025	Spel- rättigheter	OKT-DEC 2024	Spel- rättigheter
<i>Mkr</i>	<i>aktiverade utvecklingskostnader</i>		<i>aktiverade utvecklingskostnader</i>	
Ingående balans	198,0	387,8	160,3	271,8
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	28,9	32,9	39,3	54,9
Avyttrade utvecklingskostnader		-13,7		
Omklassificering från andra immateriella tillgångar			0,0	11,8
Avskrivning av utvecklingskostnader	-19,7	-11,8	-15,4	-9,5
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-68,4	-	-9,8	0,0
Valutakurseffekter	-0,4	-8,2	7,8	20,5
Utgående balans	138,4	387,0	182,2	349,4

	JAN-DEC 2025	Spel- rättigheter	JAN-DEC 2024	Spel- rättigheter
<i>Mkr</i>	<i>aktiverade utvecklingskostnader</i>		<i>aktiverade utvecklingskostnader</i>	
Ingående balans	182,2	349,4	102,0	156,9
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	130,7	153,6	125,7	186,3
Avyttrade utvecklingskostnader	-	-13,7		
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	-	-	0,0	11,8
Avskrivning av utvecklingskostnader	-79,8	-45,8	-24,8	-26,1
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-68,4	-	-25,0	0,0
Valutakurseffekter	-26,2	-56,6	4,3	20,6
Utgående balans	138,4	387,0	182,2	349,4

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	125,7
Likvida medel	-	390,3
Totalt	-	516,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	128,2	-
Skulder till kreditinstitut	-	347,4
Leverantörsskulder	-	21,9
Uppskjutna intäkter	-	106,2
Övriga finansiella skulder	-	139,5
Totalt	128,2	615,0

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	116,8
Likvida medel	-	321,5
Totalt	-	438,3

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	195,9	-
Skulder till kreditinstitut	-	2,6
Leverantörsskulder	-	28,8
Uppskjutna intäkter	-	135,2
Övriga finansiella skulder	-	163,4
Totalt	195,9	329,9

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskillning

Den villkorade tilläggsköpeskillningen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,5 procent.

Villkorad tilläggsköpeskillning	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
Vid periodens början	155,9	313,3	195,9	271,0
Förvärv under perioden	-	0,0	-	33,0
Utbetalning	0,7	0,0	-21,2	-18,5
Diskonteringsränta	4,7	8,9	17,7	34,0
Omräkning genom periodens resultat	-38,6	-146,8	-38,6	-141,1
Valutaeffekt	5,5	20,5	-25,7	17,5
Vid periodens slut	128,2	195,9	128,2	195,9

Den villkorade tilläggsköpeskillningen vid periodens slut på 128,2 Mkr fördelas mellan Daybreak, och Singularity 6, och uppgår till 116,4 Mkr för Daybreak och 11,8 Mkr för Singularity 6. Det finns enligt gällande redovisningsregler ej redovisade värden för EG7s aktieägare som idag uppgående till 124,1 Mkr, dessa bör identifieras i relation till redovisad tilläggsköpeskillning till säljarna av Daybreak, netto är den kvarvarande tilläggsköpeskillning till säljarna av Daybreak efter ett sådant teoretiskt upptagande -7,7 Mkr. För ytterligare information se not 7.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 7 - Transaktioner med närstående

Mkr		OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
Närstående part	Närstående transaktion - intäkt				
Cold Iron LLC ¹⁾	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	-1,9	6,8	-	34,8
Närstående part	Skulder				
Jason Epstein	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	83,6	114,5	83,6	114,5
Ji Ham	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	11,2	15,3	11,2	15,3
Totalt		94,9	129,8	94,9	129,8
Närstående part	Fordringar				
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran från Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	-	8,4	-	8,4
Cold Iron LLC ¹⁾	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	315,8	245,4	315,8	245,4
Totalt		315,8	253,9	315,8	253,9

1) Cold Iron ägs av Jason Epstein, styrelseordförande, och Ji Ham VD

2) Det totala beräknade återstående beloppet till säljarna av Daybreak vid utgången av december 2025 uppgick till 116,4 Mkr varav 83,6 Mkr avser Jason Epstein och 11,2 Mkr till Ji Ham. Det avser förvärvsrelaterade skattebesparingar från förvärvet av Daybreak där SPA:t uppgav att säljarna, inklusive Jason Epstein och Ji Ham, och köparen delar på den ackumulerade skattebesparingarna som härrör från förvärvet. Detta belopp kommer att vara fullt reglerat 2036, vilket innebär att skattebetalningarna i Daybreak kommer att öka vid den tidpunkten.

Den utestående skulden för villkorad köpeskilling som återspeglas i ovanstående tabell avseende skattebesparingsförmån är lite missvisande på så sätt att den endast återspeglar en skuld och inte motsvarande skattebesparande tillgång som enligt IFRS inte ska återspeglas i redovisningen. Den tillgången var ursprungligen 57 miljoner USD som skulle nettas från eventuella framtida skattebetalningar under 15 år fram till den 31 december 2036. Per dagens datum uppgår den tillgången till 44,6 miljoner USD eller 410,1 Mkr, varav hälften av det potentiella värdet tillfaller, över hela perioden när och om det inträffar, enligt det ursprungliga aktieöverlåtelseavtalet säljarna av Daybreak inklusive de närstående parter som anges ovan. Detta innebär att det dolda värdet för EG7s aktieägare per dagens nuvärde uppgår till 124,1 Mkr.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2024.

Not 8 Väsentliga händelser efter balansdagen

Styrelsen i EG7 har i början av 2026 fattat flera strategiska beslut enligt beskrivningen nedan. Besluten återspeglar styrelsens åtagande att öka transparensen, synliggöra de grundläggande värden som finns i bolaget samt stärka balansräkningen inför 2026 - ett år med betydande potential då tidigare års nettoinvesteringar förväntas börja omsättas i resultat, vilket placerar EG7 i en stark position för att skapa både kort- och långsiktigt aktieägarvärde. Under de senaste tre åren har mer än 600 Mkr nettoinvesterats i tre affärsenheter, och under 2026 kommer relevanta datapunkter noggrant att samlas in och investeringar utvärderas för att utforma en ny långsiktig plan som ska kommuniceras i samband med en kapitalmarknadsdag planerad till Q1 2027.

Den 16 februari 2026 kommunicerade EG7 en strategisk uppdatering samt ett tillbakadragande av de finansiella målen för 2026. EG7 genomför för närvarande en strategisk översyn, vars resultat kommer att presenteras vid en kapitalmarknadsdag som för närvarande planeras till Q1 2027.

Den 16 februari 2026 meddelade EG7 att bolaget tidigarelägger regleringen av den skatterelaterade villkorade tilläggsköpeskillingen kopplad till förvärvet av Daybreak genom en betalning om 6,0 miljoner USD avseende 2026 och framåt samt 5,0 miljoner USD avseende historiska perioder. Genom uppgörelsen avslutas den närståenderelation som är kopplad till denna villkorade tilläggsköpeskillning. Uppgörelsen förväntas generera en förbättrad årlig kassagenerering om 1-3 miljoner USD under de kommande tolv åren samt bidra med cirka 19 Mkr till nettoresultatet under 2026.

Den 16 februari 2026 meddelade EG7 en nedskrivning om 2 051,7 Mkr avseende 2025, varav 1 816,5 Mkr inte har någon koppling till prestationsförväntningar i pågående projekt inom koncernen utan är en följd av ett strategiskt beslut att förlägga vissa potentiella framtida spelinvesteringar till Kanada. Som ett resultat minskar de årliga avskrivningarna och nettoresultatet förväntas förbättras med cirka 120 Mkr per år med start 2026.

Den 17 februari 2026 presenterade EG7 historisk finansiell information i lokala valutor i syfte att öka transparensen och tydliggöra underliggande värden så att investerare bättre kan utvärdera de olika affärsenheterna och EG7 som koncern. Sammanfattningsvis framgår fyra centrala slutsatser:

- (1) 873 Mkr i mer förutsägbara intäkter och 189 Mkr i EBITDA minus aktiverade spelinvesteringar genereras av de två största tillgångarna, Daybreak (exklusive Singularity 6) och Big Blue Bubble, under 2025.
- (2) Över 600 Mkr har investerats under de senaste tre åren i tillgångar med potentiellt transformativ effekt för 2026 och framåt, nämligen Cold Iron, med planerad lansering i Q3 2026; Palia, med en tillväxt om 70 procent under H2 2025 jämfört med H2 2024 och en total omsättning om över 12 miljoner USD under 2025; samt Fireshine, som konsekvent har ökat sina digitala intäkter genom investeringar om 14 miljoner GBP under de senaste tre åren och genererade över 11 miljoner GBP i digitala intäkter under 2025.
- (3) EG7 har skattemässiga underskott och skattefördelar om 724 Mkr som kan utnyttjas mot framtida intäkter utan tidsbegränsning enligt gällande regelverk.
- (4) EG7 har två ytterligare tillgångar, Petrol och Piranha Games, som tillsammans genererade en nettoomsättning om 229 Mkr under 2025 och för närvarande drivs kring nollresultat, med potential för framtida resultattillskott.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mått används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 28 justeringsbrygga.

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Justerat resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Justerat resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Innevarande period räknas om till den genomsnittliga valutakursen för jämförelseperioden.

Mer förutsägbara intäkter: Vår mer förutsägbara intäktsbas inkluderar alla live service-titlar, samtliga intäkter från backkatalogstitlar, vilka överförs till backkatalogen efter första nyår som följer lansering.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA.

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Bruttointäkter: Försäljning eller kundbokningar under en given period.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning efter tillämpning av gällande redovisningsprinciper för intäktsredovisning, med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier.

MAU: Genomsnittligt antal användare.

Purchasing users as percent of MAU: Unika betalande användare som procent av genomsnittligt antal användare.

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT	
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024
EBITDA	115,5	275,0	267,7	459,0
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-38,6	-146,8	-38,6	-141,1
Omstruktureringskostnader*	-	0,6	11,0	23,3
Förvärvskostnader	-	-0,2	-	21,5
IP försäljning	-	0,0	-	-37,2
Engångsjustering av marginal	2,7	0,0	13,8	-
Justerad EBITDA	79,6	128,7	254,0	325,5
EBIT	-2 015,2	-148,4	-2 086,4	-138,8
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-38,6	-146,8	-38,6	-141,1
Omstruktureringskostnader*	-	0,6	11,0	23,3
Förvärvskostnader	-	-0,2	-	21,5
IP försäljning	-	-	-	-37,2
Engångsjustering av marginal	2,7	-	13,8	-
Nedskrivning spel	225,8	9,8	226,0	25,0
Nedskrivning och omstrukturering	1 825,9	342,3	1 825,9	348,0
Justerad EBIT	0,6	57,4	-48,3	100,8
Resultat efter skatt	-1 944,7	-183,5	-1 935,1	-236,4
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-38,6	-146,8	-38,6	-141,1
Omstruktureringskostnader*	-	0,6	11,0	23,3
Förvärvskostnader	-	-0,2	-	21,5
IP försäljning	-	-	-	-37,2
Engångsjustering av marginal	2,7	-	13,8	-
Nedskrivning spel	225,8	9,8	226,0	25,0
Nedskrivning och omstrukturering	1 825,9	342,3	1 825,9	348,0
Skatteeffekt justeringar	-415,3	-42,4	-419,9	-49,4
Justerat resultat efter skatt	-344,1	-20,0	-316,8	-46,2
Resultat per aktie före och efter utspädning	-21,95	-2,07	-21,84	-2,67
Justerat resultat per aktie före och efter utspädning	-3,88	-0,23	-3,58	-0,52

Organisk tillväxtbrygga

Mkr	KVARTAL			HELÅR		
	OKT-DEC 2025	OKT-DEC 2024	% Δ	JAN-DEC 2025	JAN-DEC 2024	% Δ
Nettoomsättning	436,9	512,9	-14,8%	1 626,3	1 713,0	-5,1%
Förvärv Singularity 6		-18,3		-49,5	-45,8	
Organiska intäkter	436,9	494,6	-11,7%	1 576,8	1 667,2	-5,4%
Valutaeffekt	53,3			116,9		
M&A valutaeffekt (ej inkluderad i organisk)				-1,7		
Organiska intäkter valutajusterade	490,2	494,6	-0,9%	1 667,2	1 667,2	1,5%

Finansiering

Mkr	31 DEC	
	2025	2024
Total skuld	-347,4	-2,5
Likvida medel	390,3	321,5
Nettokassa	42,8	319,0

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 42,8 Mkr, bestående 390,3 i likvida medel och 347,4 Mkr i skulder till kreditinstitut. 350 Mkr är koncernens obligationer med rörlig ränta. Obligationerna ingår i ett obligationsramverk med ett maximalt belopp på 1 000 000 000 SEK. Obligationerna har en löptid på tre (3) år och en rörlig kupongränta på 3m STIBOR plus 625 baspunkter per år, med kvartalsvis omräkning. Utöver detta finns en outnyttjad kreditfacilitet om 100 Mkr.

Segmentsdata

Mkr	2025 Q4	2025 Q3	2025 Q2	2025 Q1	2024 Q4	2024 Q3	2024 Q2	2024 Q1	2025 Helår	2024 Helår
NETTOOMSÄTTNING										
Daybreak	195,0	180,3	189,9	189,7	198,5	212,3	167,1	188,5	754,8	766,4
Big Blue Bubble	55,1	55,1	60,7	66,0	81,0	83,9	75,4	68,7	236,9	309,0
Piranha	34,3	30,3	22,9	18,6	70,0	15,7	22,7	21,0	106,1	129,4
Toadman & AMG	0,0	0,2	1,7	0,1	7,0	8,8	11,6	16,8	2,0	44,2
Petrol	26,9	30,4	29,8	36,1	32,7	35,3	37,9	40,5	123,2	146,3
Fireshine Games	125,6	59,0	73,8	144,9	123,7	109,7	38,0	46,2	403,3	317,6
KONCERN TOTAL	436,9	355,3	378,8	455,3	512,9	465,7	352,7	381,7	1 626,3	1 713,0
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)										
Daybreak	-2%	-15%	14%	1%	9%	17%	-12%	-6%	-2%	2%
Big Blue Bubble	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-32%	-48%	-69%	-23%	-46%
Piranha	-51%	93%	1%	-12%	132%	-43%	-7%	-58%	-18%	-3%
Toadman & AMG	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	205%	-95%	-10%
Petrol	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-31%	6%	-17%	-16%	-21%
Fireshine Games	2%	-46%	94%	214%	16%	-8%	-51%	-3%	27%	-10%
KONCERN TOTAL	-15%	-24%	7%	19%	8%	-10%	-27%	-33%	-5%	-16%
ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)										
Daybreak	-2%	-15%	-8%	-6%	-1%	2%	-12%	-6%	-8%	-4%
Big Blue Bubble	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-32%	-48%	-69%	-23%	-46%
Piranha	-51%	93%	1%	-12%	132%	-43%	-7%	-58%	-18%	-3%
Toadman & AMG	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	205%	-95%	-10%
Petrol	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-31%	6%	-17%	-16%	-21%
Fireshine Games	2%	-46%	94%	214%	16%	-8%	-51%	-3%	27%	-10%
KONCERN TOTAL	-15%	-24%	-3%	16%	-15%	-15%	-27%	-33%	-8%	-18%
VALUTAJUSTERAD ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)										
Daybreak	11%	-7%	1%	-9%	-1%	6%	-13%	-6%	-1%	-4%
Big Blue Bubble	-22%	-27%	-10%	-1%	-4%	-29%	-48%	-69%	-16%	-45%
Piranha	-45%	112%	12%	-9%	136%	-39%	-7%	-58%	-10%	-1%
Toadman & AMG	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	205%	-95%	-10%
Petrol	-5%	-5%	-13%	-13%	-35%	-28%	5%	-17%	-9%	-21%
Fireshine Games	10%	-42%	108%	207%	12%	-9%	-52%	-7%	33%	-12%
KONCERN TOTAL	-4%	-16%	7%	14%	4%	-13%	-28%	-33%	-1%	-18%
JUSTERAD EBITDA										
Daybreak	33,4	35,0	2,4	30,0	26,5	52,1	12,3	42,1	100,8	133,1
Big Blue Bubble	24,6	25,2	24,8	32,9	49,3	42,0	37,3	38,2	107,5	166,8
Piranha	10,6	10,0	12,5	3,2	31,9	2,7	7,9	3,4	36,4	45,9
Toadman & AMG	0,1	2,0	0,5	-6,1	-1,9	-2,3	-8,5	-6,1	-7,5	-18,8
Petrol	-3,7	1,6	1,0	1,5	-5,4	0,3	-0,5	-6,4	0,3	-12,1
Fireshine Games	16,1	1,0	3,0	21,7	34,9	15,9	-1,8	0,5	41,9	49,4
Holding	-1,5	-7,6	-6,8	-9,5	-6,6	-9,2	-13,2	-10,0	-25,4	-39,1
KONCERN TOTAL	79,6	63,2	37,5	73,7	128,7	101,5	33,4	61,7	517,6	325,3
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)										
Daybreak	17%	19%	1%	16%	13%	25%	7%	22%	13%	17%
Big Blue Bubble	45%	46%	41%	50%	61%	50%	49%	56%	45%	54%
Piranha	31%	33%	55%	17%	46%	17%	35%	16%	34%	35%
Toadman & AMG	-	-	29%	-	-28%	-26%	-73%	-36%	-375%	-42%
Petrol	-14%	5%	3%	4%	-17%	1%	-1%	5%	0%	-8%
Fireshine Games	13%	2%	4%	15%	28%	15%	-5%	1%	10%	16%
KONCERN TOTAL	18%	18%	10%	16%	25%	22%	9%	16%	32%	19%
JUSTERAD EBIT										
Daybreak	-7,5	-6,1	-36,7	-11,9	-15,2	9,8	-23,3	8,4	-62,3	-20,2
Big Blue Bubble	22,9	23,1	22,7	30,7	46,9	39,9	35,2	36,3	99,4	158,4
Piranha	-2,6	-8,4	-4,0	-11,8	18,3	1,2	6,4	2,3	-26,7	28,3
Toadman & AMG	0,3	-1,7	0,5	-5,9	-2,5	-3,9	-9,9	-7,6	-6,8	-23,8
Petrol	-5,5	-0,1	-0,6	-0,3	-7,3	-1,6	-2,5	-8,4	-6,4	-19,9
Fireshine Games	-5,1	-12,9	-11,5	10,8	24,2	8,2	-8,4	-5,6	-18,7	18,3
Holding	-1,9	-8,0	-7,0	-9,8	-7,0	-9,6	-13,6	-10,4	-26,7	-40,4
KONCERN TOTAL	0,6	-14,0	-36,7	1,7	57,4	44,1	-16,1	15,2	-48,3	100,8
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)										
Daybreak	-4%	-3%	-19%	-6%	-8%	5%	-14%	4%	-8%	-3%
Big Blue Bubble	41%	42%	37%	47%	58%	48%	47%	53%	42%	51%
Piranha	-8%	-28%	-17%	-63%	26%	8%	28%	11%	-25%	22%
Toadman & AMG	-	-	28%	-	-36%	-44%	-85%	-45%	-342%	-54%
Petrol	-20%	0%	-2%	-1%	-22%	-5%	-7%	-21%	-5%	-14%
Fireshine Games	-4%	-22%	-16%	7%	20%	7%	-22%	-12%	-5%	6%
KONCERN TOTAL	0%	-4%	-10%	0%	11%	9%	-5%	4%	-3%	6%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)										
Daybreak	313	312	307	305	307	300	263	262	313	307
Big Blue Bubble	74	75	77	75	75	75	79	76	74	75
Piranha	55	58	56	57	94	106	111	109	55	94
Toadman	0	0	9	14	48	64	111	121	0	48
Petrol	58	62	61	63	67	67	69	78	58	67
Fireshine Games	39	38	39	38	38	38	39	34	39	38
Holding	7	4	5	7	7	8	9	8	7	7
KONCERN TOTAL	547	549	553	559	636	657	680	688	547	636

FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 550 anställda i 12 kontor världen över.

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

ÅRSSTÄMMA

Årsstämman 2025 hölls den 11 juni 2025 i Stockholm. 2026 års årsstämma är planerad att hållas den 12 maj 2026.

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har inte granskats av bolagets revisor.

FINANSIELL KALENDER

Årsredovisningen för 2025: 24 april 2026

Delårsrapport Q1 2026: 7 maj 2026

Årsstämma 2026: 12 maj 2026

VALBEREDNING

I enlighet med årsstämman beslut ska de tre största aktieägarna i bolaget ha rätt att utse varsin ledamot till valberedningen. Den fjärde medlemmen i valberedningen ska vara bolagets styrelseordförande.

Valberedningen för årsstämman 2026 består av:

- Alexander Albedj, utsedd av Eros Capital Partners AB
- Carl Svernlöv, utsedd av Johan Svensson
- Joakim Aske, utsedd av Defa Endeavour AS
- Jason Epstein, representerar sig själv

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 17 februari 2026 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 17 februari 2026

Ji Ham	Alexander Albedj	Jason Epstein	Jimmy Eriksson	Ben Braun	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Markus Andersson
VD och Styrelseledamot	Styrelsens ordförande	Vice Styrelse-ordförande	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot