

# Delårsrapport

I JANUARI – 30 JUNI 2024

## Andra kvartalet

Nettoomsättning	49,8 MSEK (60,4)
Justerad EBITDA	-1,1 MSEK (6,5)
Operativ EBIT <sup>1</sup>	-9,4 MSEK (4,7)
Resultat efter skatt	-2,1 MSEK (-26,6)
Resultat per aktie <sup>2</sup> efter utspädning	-0,02 SEK (-0,28)

- Nettoomsättningen uppgick till 49,8 (60,4) MSEK.
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) uppgick till -6,6 (6,5) MSEK.
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till -1,1 (6,5) MSEK.
- Operativ EBIT<sup>1</sup> uppgick till -9,4 (4,7) MSEK.
- Rörelseresultat (EBIT) uppgick till -41,6 (-17,2) MSEK.
- Periodens resultat uppgick till -2,1 (-26,6) MSEK.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -6,0 (0,2) MSEK.
- Resultat per aktie<sup>2</sup> före utspädning uppgick till -0,02 (-0,29) SEK.
- Resultat per aktie<sup>2</sup> efter utspädning uppgick till -0,02 (-0,28) SEK.

## Första halvåret

- Nettoomsättningen uppgick till 102,3 (115,6) MSEK.
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) uppgick till -1,5 (8,4) MSEK.
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 4,0 (8,4) MSEK.
- Operativ EBIT<sup>1</sup> uppgick till -7,0 (4,8) MSEK.
- Rörelseresultat (EBIT) uppgick till -80,9 (-38,5) MSEK.
- Periodens resultat uppgick till -62,6 (-51,9) MSEK.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -3,4 (-14,2) MSEK.
- Resultat per aktie<sup>2</sup> före utspädning uppgick till -0,57 (-0,57) SEK.
- Resultat per aktie<sup>2</sup> efter utspädning uppgick till -0,57 (-0,55) SEK.

”Fragbite Groups kärnverksamhet står oförändrat stark och vår viktigaste uppgift framgent är att säkerställa att den hälsosamma lönsamhet som präglar den verksamheten utökas till hela gruppen.”

-Stefan Tengvall, VD

## Under kvartalet



Playdigious utökar sin pipeline av nya speltitlar med fler avtal. Total uppskattad nettoomsättning tre år från lansering ökar till mellan 10 och 17 MEUR.



Bolaget genomför kostnadsreduceringar om drygt 11 MSEK på årsbasis från och med 1 juli 2024.



Lansering av Loop Hero som efter drygt 2 månader nått över 1 miljon nedladdningar.



Marknadsföringskampanjen inför den publika lanseringen av Bolagets speltoken \$KOBAN inleds.

<sup>1</sup> Operativ EBIT definieras som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella tillgångar

<sup>2</sup> Per antal aktier vid kvartalets slut.

## Viktiga händelser under perioden

- Bolaget uppdaterar uppskattad nettoomsättning för Playdigious pipeline av kommande spellanseringar till vilken ytterligare titlar adderats. Total uppskattad nettoomsättning tre år från lansering ökar till mellan 10 och 17 MEUR.
- Playdigious lanserar *Loop Hero* på mobila plattformar.
- Playdigious tillkännager lansering av *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* på Apple och Google i november, vid sidan av fortsatt distribution via Netflix.
- Dotterbolaget Fall Damage Studio AB sätts i konkurs.
- Marcus Teilman lämnar på egen begäran uppdraget som VD. Styrelsen utser ordförande Stefan Tengvall till tillförordnad VD. Sten Wranne tar över som styrelseordförande.
- Styrelsen beslutar om en företrädesemission upp till 72,1 MSEK.
- Playdigious lanserar *Skul: The Hero Slayer* på mobile plattformar.
- Lucky Kat inleder marknadsföringskampanjen inför den kommande publika lanseringen och försäljningen av Bolagets speltoken \$KOBAN.
- Anders Rössel lämnar på egen begäran uppdraget som CFO och Head of M&A. Inger Hasselberg, tidigare Head of Financial Control, utses till tillförordnad CFO och tar plats i ledningsgruppen.
- Playdigious ingår avtal om att utveckla mobilversionen av Klei Entertainments succétitel *Don't Starve Together* för exklusiv lansering på Netflix.
- Bolaget byter redovisningsstandard från IFRS tillbaka till K3 med syfte att kunna genomföra förestående företrädesemission inom ramen för beslutad tidsplan.

## Viktiga händelser efter periodens slut

- *Loop Hero* når 1 miljon nedladdningar sedan lansering, titeln presterar över förväntan både vad gäller nedladdningar och antal sålda enheter av det kompletta spelet.
- Bolaget offentliggör utfallet i företrädesemissionen som tecknades till cirka 51,2 procent med och utan stöd av uniträtter, samt till cirka 33,3 procent inom ramen för garantiåtaganden.
- Playdigious lanserar *Linkito* – det första spelet som publiceras och lanseras under affärsenheten och varumärket Playdigious Originals.
- Bolaget genomför riktad nyemission om totalt 66 000 000 aktier till garanter i samband med avslutad företrädesemission.
- Playdigious presenterar *Children of Morta* som kommer lanseras på mobila plattformar den 7 oktober 2024.
- Bolaget fastställer den slutgiltiga tilläggsköpeskillingen för förvärvet av Lucky Kat till noll samtidigt som konstruktiv dialog med säljarna om nya former för samarbete pågår. Avsättningen för maximalt möjlig tilläggsköpeskillning om 4 MEUR skrivs ned till 0,3 MEUR för att ge utrymme för möjliga framtida lösningar.

## VD har ordet

Det andra kvartalet 2024 var ett rejält stålbad för Fragbite Group och nu, efter en intensiv sommar, är vi laddade för en höst med fortsatta krafttag. Vår kärnverksamhet står oförändrat stark och den viktigaste uppgiften framgent är att säkerställa att den hälsosamma lönsamhet som präglar stora delar av verksamheten utökas till hela gruppen, på såväl enskild dotterbolagsnivå som koncernnivå.

Jag vill börja med att tacka er aktieägare som stått oss bi under de senaste månaderna. I juli slutförde Fragbite Group en företrädesemission som ställt stora krav på såväl oss som driver Bolaget som aktieägarna, framför allt alla ni ägare som varit med sedan starten. Vi antar med stort allvar uppgiften att bygga Fragbite Group starkare och lönsammare för att förtjäna ert förtroende.

Omsättningen under kvartalet ligger på 49,8 MSEK vilket är lägre än samma period förra året, skillnaden är till största delen hänförlig till affärsområde gaming och försäljningen av två speltitlar av typen hypercasual under andra kvartalet 2023. Då hypercasualportföljen tidigare krävde en hög nivå av marknadsföring ser vi även en skillnad mellan andra kvartalet 2024 och 2023 i termer av minskade rörelsekostnader. Justerad EBITDA ligger på -1,1 MSEK detta kvartal gentemot 6,5 MSEK samma period 2023. Även här är det främst affärsområde gaming som driver utfallet då, som nämnts tidigare, intäkterna från våra spel med tillhörande kostnader ibland varierar kraftigt från månad till månad beroende på lanseringsdatum och avtal med tredje part.

### Kostnadsreduceringsprogram

Fragbite Group går hösten och därefter 2025 till mötes med en minskad kostnadskostym. Vi har reducerat kostnader framför allt i moderbolaget och FunRock & Prey Studios, men även identifierat vissa möjligheter till effektivisering i Lucky Kat och Fragbite AB utan att äventyra deras intäktsgenerering. Från och med 1 juli minskar koncernens totala kostnader med drygt 0,95 MSEK i månaden vilket motsvarar 11 MSEK på årsbasis.

### Playdigious går starkt framåt

Playdigious hade ett starkt kvartal med två lanseringar där speciellt *Loop Hero* utmärkt sig. Titeln som redan rönt stora framgångar på PC och konsol har hittills överträffat förväntningarna även på mobil och nådde i början av juli 1 miljon nedladdningar.

I april kunde vi uppdatera marknaden om utvecklingen av Playdigious pipeline för nya spel som växt med flera avtal. Ett av de mer betydande avtal som slutits under perioden avser utveckling av succétiteln *Don't Starve Together* på mobil för exklusiv lansering på Netflix, ett mycket positivt tillskott till

portföljen. Den totala uppskattade nettoomsättningen för innevarande pipeline är mellan 10 och 17 MEUR, att jämföra med det estimat som kommunicerades i augusti 2023 vilket uppgick till mellan 6 och 14 MEUR. Estimaten motsvarar ett spels totala nettoomsättning under en treårsperiod från lansering, före licenskostnader och plattformsavgifter.

Sommaren har varit intensiv för Playdigious vars team genomfört flertalet marknadsföringskampanjer och deltagit vid olika branschmässor. Kort efter periodens slut lanserades *Linkito* vilken utgjorde en milstolpe för dotterbolaget så som den första lanserade titeln under nya affärsenheten och varumärket Playdigious Originals. Denna vecka deltar teamet på världens största spelmässa – Gamescom – där de bland annat som del av Future Games Show kommer presentera den tredje titeln som Playdigious Originals signerat. Vi ser också fram emot lanseringen av Playdigious Originals unika titel *Fretless – The Wrath of Riffson* som planeras nå marknaden under första halvåret 2025.

### Nya intäktströmmar

FunRock & Prey Studios har vid sidan av egen spelutveckling och marknadsföring ingått avtal om work-for-hire med ett första uppdrag som inleddes under början av andra kvartalet. Dialog förs om ytterligare uppdrag samtidigt som arbete fortsatt pågår med att öka lönsamheten för *MMA Manager 2*. Verksamheten har successivt blivit mer effektiv under våren och den sista månaden i andra kvartalet visade dotterbolaget lönsamhet på såväl EBITDA-nivå som kassaflödesbasis. En viktig del i att stärka Fragbite Group som helhet består av att öka lönsamheten i FunRock & Prey Studios, varför det fortsatt kommer vara ett fokus på koncernnivå även under hösten.

### Esport – lönsamt affärsområde byggs starkare

2023 var året som Fragbite AB vände skutan och levererade ett lönsamt år efter en period då hela esportmarknaden led i efterdyningarna av covid. Jag är stolt över teamet som nu under 2024 fortsatt att leverera på samma höga nivå, med samma fantastiska entusiasm, även under denna vår som varit tung för oss alla. Flaggskeppet Svenska Cupen har en betydligt starkare pipeline idag än vid samma tid för ett år sedan, med flera viktiga samarbeten signerade. Byråverksamheten under Config finner sin plats mer och mer i det moderna medielandskapet och det finns utrymme för tillväxt. När vi rapporterar av det tredje kvartalet kommer Svenska Cupen 2024 ha inletts och jag ser fram emot att få berätta mer om årets turnering i nästa VD-ord.

### Lansering av KOBAN runt hörnet

I Lucky Kat och Wagmi har arbetet fortsatt med förberedelse inför den kommande publika lanseringen och försäljningen av \$KOBAN som nu närmar sig. I juni sparkades marknadsföringskampanjen igång vilken för hela teamet har inneburit en intensiv sommar med successivt högre växlar. Affärsområde web3 har ett svagare andra kvartal framför allt på EBITDA-nivå till följd av administrativa omställningar samt en fortsatt effekt av att \$KOBAN initialt planerades till slutet av 2023.

Affärsområdet har dock en mycket stark pipeline samtidigt som arbete pågår med att bredda till fler intäktmodeller inom web3. Jag ser mycket fram emot att stänga 2024 med en framgångsrik lansering av \$KOBAN i backspegeln och nya spännande projekt framför oss.

### **Fokus på lönsam kärnverksamhet**

Den 23 maj tvingades styrelsen sätta dotterbolaget Fall Damage i konkurs, ett beslut som var mycket svårt men nödvändigt. Konkursen belastar givetvis koncernen finansiellt men utgör också en förlust i termer av de möjliga synergier som uteblivit, vilket givetvis är en stor besvikelse för alla inblandade.

En lärdom från den här processen är att vid framtida förvärv utgå från en större initial kapitalreserv vid anskaffning. En annan lärdom är att Fragbite Group har fördelen av att stå på en stabil, lönsam grundaffär som vi nu med krafttag ska vidareutveckla och prioritera före ytterligare förvärv.

### **Med siktet fastställt**

Efter ett stålbad av den karaktären Fragbite Group genomgått finns mycket att göra och många svåra beslut kvar att ta, men också en ökad styrka och en framtidstro. Vi som driver Bolaget har kavlat upp ärmarna rejält och är motiverade inför uppgiften. Tack igen till er aktieägare som är med oss på resan, vi gör det här tillsammans.

*Stefan Tengvall, VD och Koncernchef*

## Vi är Fragbite Group

Fragbite Group (publ) ("Fragbite Group" eller "Bolaget") är ett noterat, svenskt företag med en portfölj av etablerade dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, konsol och mobil – som för moderna plattformar byggda på blockkedjeteknik. Tillsammans skapar vi underhållning för den globala spelmarknaden genom att möta den nya generationen gamers behov – **play, watch, own**.

Koncernen har huvudkontor i Stockholm och medarbetare i Sverige, Frankrike, Nederländerna och Gibraltar. Fragbite Group är sedan 2021 noterat på Nasdaq First North Growth Market.

Mer om vår affärsidé och strategi återfinns på sidorna 9-13 i Fragbite Group's årsredovisning 2023: [www.fragbitigroup.com/arsredovisningar](http://www.fragbitigroup.com/arsredovisningar)

### VÅRA DOTTERBOLAG

- **Fragbite** är baserat i Sverige och en av Nordens största communityn inom esport. Företaget utvecklar och driver turneringskoncept samt erbjuder marknadsföringstjänster via esport- och gamingbyrån Config.
- **Funrock & Prey Studios** är en spelstudio baserad i Sverige som designar och utvecklar spelmotorer och spel för mobila plattformar.
- **Lucky Kat** är en spelstudio baserad i Nederländerna som utvecklar web3-spel baserade på blockkedjeteknik samt mobilspel inom segmentet hypercasual.
- **Playdigious** är en spelstudio baserad i Frankrike som vidareutvecklar framgångsrika speltitlar från PC till mobil och publicerar dem. Under varumärket Playdigious Originals publiceras independent games på PC och konsol.
- **Wagmi** är gruppens utgivare av finansiella tillgångar inom web3. Baserat i Gibraltar och registrerat som Virtual Asset Service Provider av Gibraltar Financial Services Commission

### VÅRA AFFÄRSOMRÅDEN

#### Gaming

Affärsområde Gaming omfattar FunRock & Prey Studios och Playdigious samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver i genren hypercasual. Bolaget har egen utveckling av spel med fokus på mobilspel som är free-to-play. Vi anpassar därtill redan lanserade spel från PC och konsol till mobila plattformar och publicerar därefter dem. Slutligen publicerar Bolaget spel inom independent game-genren till PC och konsol.

#### Esport

Affärsområde Esport omfattar Fragbite AB. Verksamheten grundas på expertis inom marknadsföring genom esport och spelinnehåll och bedrivs under varumärket Fragbite samt under varumärket Config.

#### Web3

Affärsområde Web3 omfattar Wagmi samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver inom området. Bolaget utvecklar ekosystem, communities och digitala tillgångar inom ramen för spel byggda på blockkedjeteknik.

## Finansiell utveckling under perioden januari - juni 2024

Fragbite Group KSEK	apr-jun		jan-jun		R12	Helår
	2024	2023	2024	2023	2023/2024	2023
Nettoomsättning	49 829	60 411	102 349	115 574	223 974	237 198
Justerad EBITDA	-1 144	6 509	3 982	8 369	11 806	16 193
EBITDA	-6 626	6 509	-1 500	8 369	6 324	16 193
Operativ EBIT	-9 394	4 661	-7 016	4 805	-25 523	-13 701
EBIT	-41 593	-17 171	-80 854	-38 525	-139 057	-96 728
Resultat efter skatt	-2 148	-26 648	-62 589	-51 948	-63 788	-53 148

Resultatet 2024 belastas med ackumulerade extraordinära kostnader per Q2 med 5 482 KSEK varav 5 482 KSEK i Q2. 1 741 KSEK är hänförliga till omstruktureringskostnader och 3 742 KSEK är hänförliga till konkursen av det svenska dotterbolaget Fall Damage Studio AB.

### KONCERNENS INTÄKTER

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 49,8 (60,4) MSEK och för halvåret 102,3 (115,6) MSEK. I föregående års nettoomsättning för andra kvartalet ingick försäljningslikvid härrörande till två titlar inom genren hypercasual som avyttrades, och därefter är således även den tidigare återkommande nettoomsättningen för dessa titlar borta.

### RÖRELSERESULTAT

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) för kvartalet uppgick till -6,6 (6,5) MSEK och för första halvåret till -1,5 (8,4) MSEK. I rörelseresultatet för kvartal och halvår ingår en förlust om 3,7 MSEK hänförd till det dotterbolag som under kvartalet försattes i konkurs samt en omstruktureringskostnad om 1,7 MSEK. Justerad EBITDA för kvartalet uppgick därmed till -1,1 (6,5) MSEK och för halvåret till 4,0 (8,4) MSEK.

Operativ EBIT för kvartalet uppgick till -9,4 (4,7) MSEK och för halvåret till -7,0 (4,8) MSEK. Rörelseresultatet (EBIT) för kvartalet uppgick till -41,6 (-17,2) MSEK och för halvåret till -80,9 (-38,5) MSEK. I operativ EBIT exkluderas goodwillavskrivningar för kvartalet på 32,2 (21,8) MSEK och för halvåret 73,8 (43,3) MSEK.

### FINANSNETTO

Finansnetto för kvartalet uppgick till 39,5 (-7,5) MSEK och för halvåret till 19,2 (-10,7) MSEK. I halvårets finansnetto ingår en negativ post om 13,0 MSEK i valutakursförlust till största del avseende omvärdering av skulder i utländsk valuta samt en positiv post härrörande till justering av tilläggsköpeskilling avseende Lucky Kat.

### PERIODENS RESULTAT

Resultat efter skatt uppgick till -2,1 (-26,6) MSEK för kvartalet och för halvåret till -62,6 (-51,9) MSEK. Resultat per aktie före utspädning uppgick för kvartalet till -0,02 (-0,29) kronor och för halvåret -0,57 (-0,57) kronor. Resultat per aktie efter utspädning uppgick för kvartalet till -0,02 (-0,28) kronor och för halvåret till -0,57 (-0,55) kronor. Resultat per aktie beräknas på antal aktier vid periodens utgång 30 juni 2024.

### LIKVIDITET OCH KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten för kvartalet uppgick till -6,0 (0,2) MSEK och till -3,4 (-14,2) MSEK för halvåret.

Kassaflödet från investeringsverksamheten för kvartalet uppgick till -15,4 (-5,8) MSEK och till -30,0 (-9,4) MSEK för halvåret vilket främst avser aktivering av nedlagt arbete för egen räkning samt köp och avyttring av kryptotillgångar.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten för kvartalet uppgick till 13,7 (5,2) MSEK och till 15,7 (-1,5) MSEK för halvåret. Under kvartalet har ett bryggglån om 20,0 MSEK upptagits, amortering av lån skett samtidigt som nyttjande av befintlig checkkredit minskat.

Kvartalets kassaflöde uppgick till -7,6 (-0,5) MSEK. Halvårets kassaflöde uppgick till -17,7 (-25,1) MSEK. Koncernens checkräkningskredit på 10 MSEK var outnyttjad med 2,6 MSEK per 30 juni 2024.

Vid periodens utgång uppgick koncernens likvida medel till 7,6 (17,2) MSEK.

## FINANSIELL STÄLLNING

Soliditeten uppgick till 36,5 (35,7) procent och det egna kapitalet till 89,5 (124,7) MSEK den 30 juni 2024. Totala tillgångar uppgick den 30 juni 2024 till 244,9 (349,3) MSEK.

## MODERBOLAGET

Under kvartalet har resultatet påverkats med -50,9 MSEK hänfört till dotterbolaget som försattes i konkurs. Under halvåret beslutades om utdelning från det franska dotterbolaget Playdigious om 11,3 MSEK.

## Planerade spellanseringar och aktiviteter

Titel	IP-ägare	Utförare
TNMT Shredder's Revenge – lansering på Apple & Google (november 2024)	Extern	Playdigious
Children of Morta – lansering på mobil (7 oktober 2024)	Extern	Playdigious
Don't Starve together – lansering på mobil exklusivt på Netflix (2025)	Extern	Playdigious
Fem signerade, ej ännu presenterade titlar för lansering på mobil	Extern	Playdigious
Fretless – lansering på PC (H1 2025)	Extern	Playdigious Originals
En signerad, ej ännu presenterad titel för lansering på PC (H1 2025)	Extern	Playdigious Originals
Svenska Cupen (september – november 2024)	Fragbite	Fragbite
\$KOBAN – publik lansering och försäljning (H2 2024)	Wagmi	Wagmi & Lucky Kat

## Kostnadsreduceringar och omstrukturering

Fragbite Group inledde i början av 2024 ett kostnadsreduceringsprogram bestående av finansiella och operationella åtgärder för att öka Bolagets effektivitet, minska kapitalutgifter samt bidra till ett starkare kassaflöde på kort och lång sikt.

### FINANSIELLA ÅTGÄRDER

En initial reduktion av kostnader inleddes första kvartalet 2024 och har således redan fått genomslag, varefter en större andel kostnader reducerades mot slutet av andra kvartalet och kommer ge fullt genomslag under innevarande period. Kostnaderna ryms huvudsakligen inom följande kategorier och beräknas fått fullt genomslag, dvs. vara helt genomförda, enligt nedan:

Åtgärd	Fullt genomslag
Reducering av personal – Koncern	Juli
Reducering av personal och deltidskonserter – FunRock & Prey Studios	Juli
Reducering av personal – Lucky Kat	Juni
Reducering av deltidskonserter – Fragbite AB	Oktober
Lokalhyra för alla svenska enheter	Juni
Diverse koncerngemensamma kostnader	Juni

De besparingar som nu genomförts omfattar sammantaget cirka 0,95 MSEK per månad varav drygt 0,5 MSEK på koncernnivå. Från 1 juli och framåt beräknar Bolaget med en total besparing på årsbasis om drygt 11 MSEK.

### OPERATIONELLA ÅTGÄRDER

Parallellt med kostnadsreduceringar har Bolaget sett över möjligheter till effektivisering och omstrukturering inom koncernen. Detta arbete har hittills resulterat i en förändring av finansfunktionen samt förkortning av beslutsvägar mellan dotterbolag och moderbolag. Bolaget har även börjat se över möjligheten att sälja tillgångar som inte bidrar till kärnaffären. Arbetet fortsätter och redovisas ytterligare vid nästa delårsrapport.

## Fall Damage

Bolaget satte den 23 maj 2024 dotterbolaget Fall Damage i konkurs efter att processen med att säkra partners avseende publicering av spelet ALARA Prime inte kunnat slutföras inom nödvändig tidsrymd, vilket ledde till en ohållbar finansiell situation. Det var styrelsens bedömning att dotterbolaget inte skulle kunna betala sina skulder allt eftersom de förfaller och att denna oförmåga inte var tillfällig, varför beslut om konkurs bedömdes nödvändig.

### PÅVERKAN PÅ KONCERNENS RESULTAT

Konkursen förväntas ha en slutlig negativ påverkan på koncernens resultat om cirka 4 MSEK som ingår i bolagets rörelseresultat för kvartal och halvår. Tidigare angivna negativa resultat om 39 MSEK var baserat på redovisningsstandard IFRS där bland annat avskrivning av goodwill ej förekommer. I moderbolaget förväntas konkursen ha en slutlig negativa påverkan på resultat om ca 51 MSEK redovisat som nedskrivningar av finansiell anläggningstillgång i kvartal och halvår.

### BAKGRUND

Fall Damage förvärvades i oktober 2023 då det kvarstod 9-10 månader av utveckling innan spelet ALARA Prime kunde lanseras. Fall Damage hade sedan hösten 2023 flertalet dialoger med möjliga partners avseende publicering av ALARA Prime, en process som var omfattande med många motparter och leddes av en internationell konsultfirma med expertis i området. Initialt togs kontakt med drygt 60 potentiella partners vilket ledde till dialog med mer än 40 motparter. Av dessa ledde drygt 20 dialoger vidare till ett eller flera speltest. Slutligen kvarstod 8 motparter som alla genomförde flertalet speltest och där dialogen fördes under loppet av många månader, varav några resulterade i partiella erbjudanden så som t.ex. marknadsföringsgarantier och regional publishing. Samtliga dessa dialoger var betydligt mer tidskrävande än vad som initialt bedömts. Trots mycket god respons avseende spelets kvalitet och potential, lyckades inte Fall Damage inom nödvändig tidsrymd etablera en hållbar lösning som skulle garantera täckning av operativa kostnader fram till lanseringen av ALARA Prime.

### UTDELNING FRÅN KONKURSBOET

Fragbite Group är den största fordringsägaren i Fall Damages konkursbo. Försäljningen av IP:t ALARA Prime är inte helt slutförd och konkursförvaltaren räknar med att ett antal månader krävs för att slutföra alla steg i konkursen. Bolaget har tagit upp 10 MSEK som fordran baserat på uppgifter från konkursförvaltaren.

## Företrädesemission

Fragbite Group offentliggjorde den 23 maj 2024 en företrädesemission av units med en teckningsperiod från den 2 juli 2024 till och med den 16 juli 2024. Emissionslikviden avsåg nyttjas för återbetalning av Bolagets utnyttjade kreditfaciliteter samt att stärka balansräkningen för att tillvarata innevarande möjligheter att öka lönsamheten för Bolagets portfölj. Varje unit i företrädesemissionen bestod av trettio (33) aktier och fyra (4) teckningsoptioner.

### UTFALL

Den 7 juli meddelade Bolaget utfallet enligt följande:

- 55 923 443 units, motsvarande cirka 51,2 procent av företrädesemissionen, tecknades med och utan stöd av uniträtter.
- Företrädesemissionen var säkerställd till cirka 84,5 procent genom teckningsförbindelser och emissionsgarantier. Därmed tecknades 36 398 313 units, motsvarande cirka 33,3 procent av företrädesemissionen, inom ramen för infriande av garantiåtaganden.
- Genom företrädesemissionen tillfördes Bolaget initialt cirka 60,9 MSEK före emissionskostnader (varav cirka 4,4 MSEK avsåg kvittning mot utestående bryggglån).

### ANTAL AKTIER OCH AKTIEKAPITAL

Genom Företrädesemissionen ökar aktiekapitalet i Bolaget med cirka 50 776 088,75 SEK, från cirka 1 820 075,99 SEK till cirka 52 596 164,64 SEK, genom utgivande av 3 046 617 948 aktier. Antalet aktier ökar därmed från 109 206 446 till 3 155 824 394 aktier. Utspädningen uppgår till cirka 96,5 procent.



## ERSÄTTNING FÖR GARANTIÄTAGANDEN

Företrädesemissionen omfattades till cirka 43,2 procent av bottengarantiätaganden och till cirka 18,7 procent av toppgarantiätaganden för vilka garantiersättning utgår. Ersättning för toppgarantiätagandena utgår med 20 procent av det garanterade beloppet i kontant ersättning alternativt 20 procent av det garanterade beloppet i form av nyemitterade aktier i Bolaget, och ersättning för bottengarantiätaganden utgår med 12 procent av det garanterade beloppet i kontant ersättning alternativt 12 procent av det garanterade beloppet i form av nyemitterade aktier.

Tre investerare valde att erhålla garantiersättningen i form av nyemitterade aktier, varvid styrelsen den 26 juli beslutade om en ersättningsemission om totalt 66 000 000 nya aktier. De garantier som inte valde att erhålla ersättning i form av nyemitterade aktier erhöll i stället ett kontant belopp. Den kontanta delen av garantiersättningen uppgick totalt till cirka 5,2 MSEK.

Betalning i Ersättningsemissionen skedde genom kvittning av respektive garants fordran till en teckningskurs om 0,02 SEK per aktie. Teckningskursen motsvarar teckningskursen per aktie i Företrädesemissionen och fastställdes genom förhandlingar mellan garanterna och Bolaget, i samråd med finansiella rådgivare och genom analys av ett antal marknadsfaktorer. Totalt kvittades 1 320 000 SEK i samband med Ersättningsemissionen till garanterna.

Genom Ersättningsemissionen ökade antalet aktier i Fragbite Group med 66 000 000 aktier, från 3 155 824 394 aktier till 3 221 824 394 aktier, och aktiekapitalet ökar med cirka 1 099 981,00 SEK, från cirka 52 596 164,64 SEK till cirka 53 696 145,64 SEK, motsvarande en utspädningseffekt om cirka 2,05 procent.

## TECKNINGSOPTIONER

Utnyttjandeperioden för utnyttjande av Teckningsoptioner infaller från och med den 1 oktober 2024 till och med den 15 oktober 2024. Teckningskursen vid utnyttjande av Teckningsoption uppgår till 0,03 SEK per aktie. Vid fullt utnyttjande av samtliga Teckningsoptioner kan Bolaget komma att tillföras ytterligare högst cirka 11,1 MSEK.

Vid fullt utnyttjande av samtliga Teckningsoptioner ökar aktiekapitalet med ytterligare cirka 6 154 677,41 SEK, till cirka 59 850 823,05 SEK, genom utgivande av 369 287 024 aktier. Antalet aktier ökar därmed till 3 591 111 418 aktier, motsvarande en ytterligare utspädningseffekt om cirka 10,28 procent.

## Tilläggsköpeskilling Lucky Kat

Styrelsen fastställde den 19 augusti 2024 den slutgiltiga tilläggsköpeskillingen avseende förvärvet av Lucky Kat till noll (0), då villkoren för tilläggsköpeskillingen enligt förvärvsavtalet inte uppfyllts. Maximalt möjlig tilläggsköpeskilling var upptagen som en avsättning i Bolagets balansräkning om 4 MEUR. Under den tid som arbetet med att fastställa tilläggsköpeskillingen pågått har säljarna av Lucky Kat uttryckt ståndpunkten att Bolaget bör erlagga en tilläggsköpeskilling och har framlagt argument och underlag. Bolaget har i dialog med Säljarna samt tillsammans med rådgivare noggrant granskat de argument och underlag som framkommit under processens gång. Utifrån den granskningen tog Styrelsen beslutet att skriva ned avsättningen i Bolagets balansräkning i två steg.

I steg ett har tilläggsköpeskillingen och därmed avsättningen fastställts till 0 i enlighet med villkoren i förvärvsavtalet. Då Fragbite Group och säljarna för närvarande har en konstruktiv dialog för att hitta en lösning och nya former för samarbete framöver, har Styrelsen för att möjliggöra en framtida lösning i steg två återfört en del av avsättningen uppgående till totalt 0,3 MEUR. Denna nya avsättning är en uppskattning som tar hänsyn till eventuella framtida utbetalningar.

Nedskrivningen kommer att ha en påverkan på resultaträkningen under det andra kvartalet 2024 om cirka 41,7 MSEK i minskad avsättning.

## Koncernens resultat i sammandrag

KSEK	apr-jun		jan-jun		Helår
	2024	2023	2024	2023	2023
Nettoomsättning	49,829	60,411	102,349	115,574	237,198
Aktiverat arbete för egen räkning	15,301	3,033	38,852	6,453	28,040
Övrig omsättning	44	123	4,583	123	701
<b>Total omsättning</b>	<b>65,174</b>	<b>63,567</b>	<b>145,784</b>	<b>122,150</b>	<b>265,939</b>
Kostnad för sålda varor och tjänster	-33,849	-38,146	-72,650	-76,486	-161,298
<b>Bruttoresultat</b>	<b>31,326</b>	<b>25,421</b>	<b>73,134</b>	<b>45,664</b>	<b>104,642</b>
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>48.1%</i>	<i>40.0%</i>	<i>50.2%</i>	<i>37.4%</i>	<i>39.3%</i>
Personalkostnader	-21,293	-11,694	-43,774	-23,194	-56,657
Övriga kostnader	-16,658	-7,218	-30,861	-14,101	-31,791
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-6,626</b>	<b>6,509</b>	<b>-1,500</b>	<b>8,369</b>	<b>16,193</b>
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-2,490	-1,710	-4,804	-3,297	-7,331
Avskrivning materiella tillgångar	-279	-138	-712	-267	-833
Avskrivning goodwill	-32,199	-21,832	-73,838	-43,331	-104,757
<b>Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)</b>	<b>-41,593</b>	<b>-17,171</b>	<b>-80,854</b>	<b>-38,525</b>	<b>-96,728</b>
Finansnetto	39,511	-7,502	19,229	-10,702	48,533
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-2,083</b>	<b>-24,673</b>	<b>-61,625</b>	<b>-49,227</b>	<b>-48,195</b>
Skatt	-65	-1,975	-964	-2,721	-4,953
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2,148</b>	<b>-26,648</b>	<b>-62,589</b>	<b>-51,948</b>	<b>-53,148</b>
Övrigt totalresultat	0	0	0	0	0
Totalt nettoresultat	-2,148	-26,648	-62,589	-51,948	-53,148
<b>Totalresultat hänförligt till moderbolagets aktieägare</b>	<b>-2,148</b>	<b>-26,648</b>	<b>-62,589</b>	<b>-51,948</b>	<b>-53,148</b>
Resultat per aktie (SEK)	-0.02	-0.29	-0.57	-0.57	-0.49
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	-0.02	-0.28	-0.57	-0.55	-0.43
Genomsnittligt utestående antal aktier före utspädning	109,071,687	90,672,923	108,799,935	90,672,923	94,639,007
Genomsnittligt utestående antal aktier efter utspädning	109,071,687	93,771,505	108,799,935	93,557,693	100,683,783
Antal aktier före utspädning	109,206,446	90,672,923	109,206,446	90,672,923	108,525,164
Antal aktier efter utspädning	109,206,446	94,846,505	109,206,446	94,846,505	123,914,122

## Koncernens balansräkning i sammandrag

KSEK	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella tillgångar	200 953	286 371	920 481
Materiella tillgångar	998	1 167	2 118
Finansiella tillgångar	441	532	522
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>202 391</b>	<b>288 069</b>	<b>923 122</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kundfordringar	2 226	15 348	2 441
Aktuella skattefordringar	2 892	2 575	2 986
Övriga fordringar	10 832	4 863	14 334
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	18 953	21 192	16 584
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>34 904</b>	<b>43 979</b>	<b>36 345</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>7 573</b>	<b>17 233</b>	<b>25 055</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>244 868</b>	<b>349 280</b>	<b>984 521</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>89 482</b>	<b>124 722</b>	<b>146 067</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>13 692</b>	<b>93 500</b>	<b>678 325</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	8 486	27 476	14 752
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>8 486</b>	<b>27 476</b>	<b>14 752</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	18 252	28 881	25 644
Checkräkningskredit	7 370	0	0
Övriga finansiella skulder	41 172	0	18 622
Leverantörsskulder	5 250	4 103	10 795
Aktuella skatteskulder	0	136	2 975
Övriga kortfristiga skulder	9 257	9 208	22 380
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	51 908	61 254	64 959
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>133 209</b>	<b>103 582</b>	<b>145 377</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>244 868</b>	<b>349 280</b>	<b>984 521</b>

\*Samtliga tilläggsköpeskillingar redovisas som avsättningar.

# Koncernens rapport över förändring i eget kapital i sammandrag

<b>Fragbite Group</b>	<b>Rapport över förändringar i eget kapital för koncernen i sammandrag</b>				
<i>KSEK</i>	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
<b>INGÅENDE BALANS 2023-01-01</b>	<b>1 511</b>	<b>355 674</b>	<b>-92 563</b>	<b>-103 112</b>	<b>161 510</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2023-01-01 - 2023-12-31					
Rapportperiodens resultat				-53 148	-53 148
Nyemission	298	37 422			37 720
Emissionskostnader		-1 035			-1 035
Omräkningsdifferens			1 020		1 020
Disposition enligt beslut av årets stämma			-103 112	103 112	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2023-12-31</b>	<b>1 809</b>	<b>392 062</b>	<b>-194 655</b>	<b>-53 148</b>	<b>146 067</b>
<b>INGÅENDE BALANS 2024-01-01</b>	<b>1 809</b>	<b>392 062</b>	<b>-194 655</b>	<b>-53 148</b>	<b>146 067</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2024-01-01 - 2024-06-30					
Rapportperiodens resultat				-62 589	-62 589
Nyemission	11	963			974
Emissionskostnader		-105			-105
Omräkningsdifferens			5 134		5 134
Disposition enligt beslut av årets stämma			-53 148	53 148	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2024-06-30</b>	<b>1 820</b>	<b>392 920</b>	<b>-242 669</b>	<b>-62 589</b>	<b>89 482</b>

## Koncernens rapport över kassaflöden i sammandrag

KSEK	apr-jun		jan-jun		Helår
	2024	2023	2024	2023	2023
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-41 593</b>	<b>-17 171</b>	<b>-80 854</b>	<b>-38 525</b>	<b>-96 728</b>
Ej kassaflödespåverkande poster					
Ned- och avskrivningar	34 968	23 680	79 353	46 894	112 921
Övrigt	3 742	0	3 742	0	0
Finansiella poster	-3 865	-979	-5 530	-1 966	-5 078
Betald skatt	-1 978	-2 590	-4 435	-6 585	-9 353
<b>Kassaflöde från löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>	<b>-8 727</b>	<b>2 940</b>	<b>-7 724</b>	<b>-182</b>	<b>1 762</b>
Förändring av kundfordringar	910	-9 859	244	-9 262	3 131
Förändring av övriga fordringar	-2 778	-2 188	10 300	-2 686	-7 754
Förändring av leverantörsskulder	2 583	556	-1 025	-483	2 940
Förändring av övriga skulder	2 052	8 740	-5 193	-1 587	-1 494
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>	<b>2 767</b>	<b>-2 751</b>	<b>4 326</b>	<b>-14 018</b>	<b>-3 177</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-5 961</b>	<b>189</b>	<b>-3 398</b>	<b>-14 200</b>	<b>-1 415</b>
Investering i dotterbolag	-94	0	-94	0	-21 459
Aktivering av nedlagt arbete för egen räkning	-15 321	-3 033	-38 872	-6 453	-28 040
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-343	-2 724	-7 936	-2 742	-5 812
Avyttring av immateriella och materiella anläggningstillgångar	390	0	16 809	0	457
Erlagd deposition	-22	-88	-22	-201	-222
Återbetald deposition	0	0	114	0	0
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-15 389</b>	<b>-5 845</b>	<b>-30 000</b>	<b>-9 396</b>	<b>-55 075</b>
Nyemission	869	738	869	738	36 685
Nyupptagna lån	20 000	11 340	20 000	11 340	31 340
Förändring av checkräkningskredit	-1 707	0	7 370	0	0
Förändring av övr finansiell skuld	1 673	0	1 673	0	0
Amortering av skuld till kreditinstitut	-7 094	-6 893	-14 235	-13 536	-27 758
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>13 740</b>	<b>5 185</b>	<b>15 676</b>	<b>-1 458</b>	<b>40 267</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-7 609</b>	<b>-471</b>	<b>-17 722</b>	<b>-25 054</b>	<b>-16 223</b>
Likvida medel vid periodens början	15 604	16 660	25 055	40 993	40 993
Periodens kassaflöde	-7 609	-471	-17 722	-25 054	-16 223
Kursdifferens i likvida medel	-421	1 044	241	1 294	285
Likvida medel vid periodens slut	7 573	17 233	7 573	17 233	25 055

## Moderbolagets resultaträkning i sammandrag

KSEK	apr-jun		jan-jun		Helår
	2024	2023	2024	2023	2023
Nettoomsättning	1 389	1 660	3 063	3 251	5 853
<b>Total omsättning</b>	<b>1 389</b>	<b>1 660</b>	<b>3 063</b>	<b>3 251</b>	<b>5 853</b>
Personalkostnader	-3 737	-2 453	-5 834	-4 923	-9 511
Övriga kostnader	-1 597	-2 547	-2 804	-4 848	-8 274
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-3 945</b>	<b>-3 339</b>	<b>-5 575</b>	<b>-6 519</b>	<b>-11 932</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	11 253	22 925	28 795
Nedskrivningar av finansiella anläggningstillgångar	-50 917	0	-50 917	0	-19 492
Finansnetto	1 910	-7 013	-4 309	-10 050	-2 883
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-52 952</b>	<b>-10 352</b>	<b>-49 548</b>	<b>6 356</b>	<b>-5 513</b>
Skatt	0	0	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-52 952</b>	<b>-10 352</b>	<b>-49 548</b>	<b>6 356</b>	<b>-5 513</b>

## Moderbolagets balansräkning i sammandrag

KSEK	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Andelar i koncernföretag	359 629	436 046	814 026
Fordringar koncernbolag	17 900	17 624	31 900
Övriga långfristiga fordringar	255	409	255
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>377 784</b>	<b>454 079</b>	<b>846 181</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Fordringar koncernbolag	1 732	2 025	2 970
Skattefordran	117	42	0
Övriga fordringar	10 012	90	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	710	529	295
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>12 570</b>	<b>2 686</b>	<b>3 265</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>526</b>	<b>3 230</b>	<b>1 331</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>390 880</b>	<b>459 994</b>	<b>850 777</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>240 483</b>	<b>265 084</b>	<b>289 162</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>13 692</b>	<b>93 500</b>	<b>454 384</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	0	15 819	5 159
Skulder till koncernbolag	74 306	54 906	54 695
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>74 306</b>	<b>70 726</b>	<b>59 855</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut	15 508	25 819	22 819
Övriga finansiella skulder	39 503	0	18 622
Leverantörsskulder	357	1 010	691
Skulder till koncernbolag	2 205	832	1 649
Skatteskulder	0	0	135
Övriga kortfristiga skulder	1 668	1 643	1 633
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	3 157	1 379	1 827
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>62 399</b>	<b>30 684</b>	<b>47 376</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>390 880</b>	<b>459 994</b>	<b>850 777</b>

\*Samtliga tilläggsköpeskillingar redovisas som avsättningar.

# Noter till den finansiella rapporten

## Not 1. Redovisningsprinciper

Koncernen och moderbolaget tillämpar Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning ("K3").

## Not 2. Segmentsinformation

Koncernens olika affärsområden utgör grunden för koncernens interna rapporteringsstruktur och granskas av verkställande direktören för fördelning av resurser och utvärdera resultat i koncernen. Följande segment har identifierats:

- **Gaming:** Segmentet omfattar utöver Playdigious och FunRock & Prey Studios även den verksamhet som Lucky Kat bedriver i genren hypercasual. Intäkter genereras på tre huvudsakliga sätt:
  - *Utveckling:* Bolaget har egen utveckling av spel med fokus på mobilspel som är free-to-play. Intäkter genereras via köp inuti spel, och/eller annonser.
  - *Portning:* Bolaget anpassar redan lanserade spel från PC och konsol till mobila plattformar och publicerar därefter dem. Dessa spel är pay-to-play och genererar intäkter initialt via nedladdning och därefter via speluppdateringar.
  - *Publicering:* Bolaget publicerar spel inom independent game-genren till PC och konsol. Som förläggare har vi en andel av de totala intäkter som genereras från spelen.
- **Web3:** Segmentet omfattar Wagmi samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver inom området. Inom affärsområdet utvecklas ekosystem, communities och digitala tillgångar inom ramen för spel byggda på blockkedjeteknik. Intäkter genereras genom försäljning av digitala tillgångar som tokens och NFT:er, köp inuti spel, annonser samt transaktionsavgifter.
- **Esport:** Segmentet består av Fragbite AB. Verksamhet grundad i expertis inom marknadsföring genom esport och spelinnehåll bedrivs under varumärket Fragbite samt under varumärket Config. Intäkter genereras via egna IP:n och försäljning av tjänster.

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar på immateriella- och materiella anläggningstillgångar (EBITDA) är det resultatmått som rapporteras till högste verkställande beslutsfattare som underlag för fördelning av resurser och bedömning av segmentens resultat. Koncernens verkställande direktör följer inte upp verksamheten utifrån tillgångar och skulder per segment.

Nedan följer en analys av koncernen intäkter och resultat för varje rapporterbart rörelsesegment:

KSEK	apr-jun 2024					apr-jun 2023				
	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL
Nettoomsättning	41 408	2 956	5 465	0	49 829	50 234	1 367	8 810	0	60 411
Justerad EBITDA	2 848	424	-915	-3 502	-1 144	9 427	-1 057	3 138	-4 999	6 509

  

KSEK	jan-jun 2024					jan-jun 2023				
	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL
Nettoomsättning	88 276	4 836	9 237	0	102 349	100 323	2 824	12 427	0	115 574
Justerad EBITDA	5 877	143	4 474	-6 512	3 982	16 166	-2 200	4 173	-9 770	8 369



### Not 3. Proformaredovisning

Fragbite Group	Rapport över totalresultatet exklusive Fall Damage Studio AB							
	apr-jun 2024				jan-jun 2024			
	Fragbite Group	Fall Damage Studio AB	Koncern justering	Proforma Fragbite Group	Fragbite Group	Fall Damage Studio AB	Koncern justering	Proforma Fragbite Group
<i>Proformaresultaträkning</i>								
<i>KSEK</i>								
Nettoomsättning	49 829	0	0	49 829	102 349	-12	0	102 337
Aktiverat arbete för egen räkning	15 301	-9 552	0	5 749	38 852	-25 134	0	13 718
Övrig omsättning	44	0	0	44	4 583	-1	0	4 582
<b>Total omsättning</b>	<b>65 174</b>	<b>-9 552</b>	<b>0</b>	<b>55 623</b>	<b>145 784</b>	<b>-25 147</b>	<b>0</b>	<b>120 637</b>
Kostnad för sålda varor och tjänster	-33 849	0	0	-33 849	-72 650	12	0	-72 638
<b>Bruttoresultat</b>	<b>31 326</b>	<b>-9 552</b>	<b>0</b>	<b>21 774</b>	<b>73 134</b>	<b>-25 135</b>	<b>0</b>	<b>47 999</b>
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>48,1%</i>	<i>100,0%</i>		<i>39,1%</i>	<i>50,2%</i>	<i>100,0%</i>		<i>39,8%</i>
Personalkostnader	-21 293	7 075	0	-14 219	-43 774	17 590	0	-26 184
Övriga kostnader	-16 658	9 004	-6 433	-14 087	-30 861	14 647	-6 695	-22 909
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-6 626</b>	<b>6 527</b>	<b>-6 433</b>	<b>-6 532</b>	<b>-1 500</b>	<b>7 101</b>	<b>-6 695</b>	<b>-1 094</b>
<b>Adjusted EBITDA</b>	<b>-1 144</b>	<b>6 527</b>	<b>-6 433</b>	<b>-1 050</b>	<b>3 982</b>	<b>7 101</b>	<b>-6 695</b>	<b>4 388</b>
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-2 490	179	0	-2 311	-4 804	504	0	-4 300
Avskrivning materiella tillgångar	-279	0	0	-279	-712	75	0	-637
Avskrivning goodwill	-32 199	0	11 692	-20 507	-73 838	0	32 501	-41 337
<b>Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)</b>	<b>-41 593</b>	<b>6 706</b>	<b>5 258</b>	<b>-29 628</b>	<b>-80 854</b>	<b>7 680</b>	<b>25 805</b>	<b>-47 368</b>
Finansnetto	39 511	905	875	41 291	19 229	15 153	573	34 955
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-2 083</b>	<b>7 612</b>	<b>6 134</b>	<b>11 663</b>	<b>-61 625</b>	<b>22 833</b>	<b>26 379</b>	<b>-12 413</b>
Skatt	-65	0	0	-65	-964	0	0	-964
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 148</b>	<b>7 612</b>	<b>6 134</b>	<b>11 598</b>	<b>-62 589</b>	<b>22 833</b>	<b>26 379</b>	<b>-13 377</b>

# Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 20 augusti 2024

Sten Wranne  
Styrelseordförande

Stefan Tengvall  
Verkställande direktör och Styrelseledamot

Maria Andersson Grimaldi  
Styrelseledamot

Claes Kalborg  
Styrelseledamot

Zara Zamani  
Styrelseledamot

*Denna delårsrapport har ej granskats av bolagets revisorer.*

## Kontakt

För ytterligare information kontakta:

Erika Mattsson  
Chief Communications Officer  
em@fragbitegroup.com  
Telefon: 05-520 277 82

*Certified Adviser:*  
Redeye AB

*Hemsida:*  
[www.fragbitegroup.com](http://www.fragbitegroup.com)

*Adress:*  
Fragbite Group AB  
Linnégatan 51  
114 58 Stockholm

*Organisationsnummer:*  
556990-2777

## Finansiell kalender

Delårsrapport tredje kvartalet 2024: 14 november 2024  
Bokslutskommuniké 2024: 20 februari 2025