

## Bokslutskommuniké 2022

**VD Marcus Teilman: ”Fragbite Group har mer än dubblat nettoomsättningen under helåret 2022 drivet av såväl förvärvad som organisk tillväxt. EBITDA ökade från 6,1 MSEK till 11,9 MSEK. Målsättningen inför 2023 ligger fast; vår tydliga ambition är att växa med lönsamhet inom samtliga områden.”**

### Fjärde kvartalet 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 73,2 MSEK (60,3).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 5,8 MSEK (10,2).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 5,8 MSEK (10,2).
- Operativ EBIT<sup>1</sup> uppgick till 4,0 MSEK (7,5).
- Resultat efter skatt uppgick till -27,6 MSEK (-14,3).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,30 SEK (-0,17).

### Helåret 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 254,1 MSEK (124,0).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 11,9 MSEK (6,1).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 12,8 MSEK (9,6).
- Operativ EBIT<sup>1</sup> uppgick till 5,3 MSEK (-3,1).
- Resultat efter skatt uppgick till -103,1 MSEK (-50,4).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -1,14 SEK (-0,60).

### Viktiga händelser under kvartalet

- Playdigious lanserade *Spiritfarer* exklusivt på Netflix.
- Den första upplagan av Fragbite AB's *Svenska Cupen i CS:GO* blev en publiksuccé, finalen på ett slutsålt Space Arena sågs online av 1,6 miljoner unika tittare.
- Playdigious ingick avtal med Apple Arcade och lanserade en uppdaterad, exklusiv utgåva av *Dead Cells*.

### Viktiga händelser efter periodens utgång

- Playdigious lanserade en mobilversion av det välkända spelet *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* exklusivt på Netflix.
- Playdigious mobilversion av *Dead Cells* nådde i början av året 5 miljoner sålda enheter.
- Wagmi och Lucky Kat inleder samarbete med Mysten Labs om web3-spelet *Cosmocadia* för lansering på blockkedjan Sui under 2023.
- Lucky Kat ingår ytterligare avtal med partnern The Sandbox avseende utveckling av en upplevelse med parkour-tema för lansering i The Sandbox' metaverse.

---

<sup>1</sup> Operativ EBIT definieras som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella tillgångar.

Fragbite Group	okt-dec		jan-dec	
	2022	2021	2022	2021
	KSEK			
Nettoomsättning	73 205	60 331	254 059	124 041
Justerad EBITDA*	5 801	10 245	12 782	9 626
EBITDA	5 801	10 245	11 909	6 058
Operativ EBIT**	3 998	7 544	5 255	-3 110
EBIT	-22 614	-10 949	-83 221	-45 563
Resultat efter skatt	-27 575	-14 317	-103 112	-50 397

\* Resultatet 2022 belastas med ackumulerade extraordinära kostnader per Q4 med 873 KSEK varav 0 KSEK i Q4, direkt hänförliga till etableringen av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Limited. Motsvarande siffra 2021 uppgick till 3 568 KSEK varav 0 KSEK i Q4, direkt hänförliga till noteringsprocessen.

\*\* EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar.

## Om Fragbite Group AB (publ)

Fragbite Group är en noterad, svensk företagsgrupp med en portfölj av etablerade dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, mobil och konsol – som för moderna web3-plattformar vilka bygger på det senaste inom blockkedjeteknologi. Fragbite Group har en uttalad strategi att förvärva snabbväxande, välskötta och lönsamma bolag med en stark ledning vars affärsverksamhet kompletterar de andra bolagen. Vi hjälper bolagen att växa genom spetskompetens, kapital samt korsbefrukning med övriga verksamheter inom gruppen. Fragbite Group har huvudkontor i Stockholm och drygt 80 medarbetare i Sverige, Frankrike, Nederländerna, Gibraltar och Egypten. Fragbite Group är noterat på Nasdaq First North Growth Market.

### Våra dotterbolag

- Fragbite är Nordens största community inom esport, företaget driver turneringar samt erbjuder en komplett portfölj av content, marknadsföring och publicering inom esportens ekosystem.
- Funrock & Prey Studios är en spelutvecklare baserad i Sverige som designar och utvecklar spel och spelmotorer för mobila plattformar.
- Lucky Kat är en spelutvecklare baserad i Nederländerna som utvecklar mobilspel inom segmentet hypercasual samt web3-spel baserade på blockkedjeteknik.
- Playdigious är en spelutvecklare baserad i Frankrike som vidareutvecklar framgångsrika speltitlar från PC till mobil och därefter publicerar dem.
- Wagmi är koncernens publiceringsföretag inom web3, baserat på Gibraltar och registrerad som Virtual Asset Service Provider.

## VD har ordet

Jag är glad att kunna summera helåret 2022 med att vi mer än dubblat nettoomsättningen från 124,0 MSEK till 254,1 MSEK, drivet av en kombination av förvärvad och organisk tillväxt. EBITDA har ökat från 6,1 MSEK till 11,9 MSEK. Värt att notera att den försäljning av tokens om drygt 3 MUSD som genomfördes under årets tredje kvartal periodiseras över 3 år och har sålunda bidragit med 5,5 MSEK under 2022.

Årets fjärde och sista kvartal visade sig vara det starkaste under året; nettoomsättningen ökade sekventiellt till 73,2 MSEK jämfört med det tredje kvartalet. Detta trots att vi spenderat väsentligt mindre på marknadsföring av MMA Manager 2, vilket påverkat kvartalets nettoomsättning. Samtidigt har EBITDA förbättrats jämfört med föregående kvartal.

Nettoomsättningen mot samma kvartal föregående år ökar med 21,3%, till viss del drivet av en positiv valutakursutveckling. EBITDA minskade dock jämfört med det fjärde kvartalet föregående år. Detta beror i huvudsak på att Bolaget under det fjärde kvartalet 2021 genomförde en NFT-försäljning av 5 555 avатарer i Panzerdogs, vilket i föl inbringade ca 9,9 MSEK och som resultatfördes det kvartalet.

Sammanfattningsvis har det gångna året varit utmanande givet de betydande makrofaktorer som påverkat världsmarknaden och börsen negativt, men Fragbite Group har trots det visat att vi kan växa med lönsamhet.

### Playdigious fortsätter att leverera

Jag kommer aldrig tröttna på förmånen att få upprepa att Playdigious fortsätter leverera på sina högt uppsatta mål. Under det fjärde kvartalet lanserades spelet *Spiritfarer* på Netflix plattform och de annonserade även att *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* skulle lanseras exklusivt på samma plattform, vilket skedde i januari i år. Därutöver lanserades *Dead Cells* på Apple Arcade, ett spel som nyligen kunde stoltsera med 5 miljoner sålda enheter sedan lansering av mobilversionen. Den växande spelportföljen i kombination med fler distributionsplattformar bidrar till att öka diversifieringen av våra intäkter inom Playdigious samtidigt som det också bevisar den höga kvalitet som det franska teamet förmår att leverera. Det starka intresset för samarbete från IP-ägare är också mycket glädjande och för närvarande pågår långt gångna diskussioner med ett flertal IP-ägare om lansering av fler spel. Därför kommer

vi under året att skala upp teamet i Frankrike, för att öka kapaciteten att lansera primärt större titlar, både under 2023 men även under 2024 och kommande år därefter. Jag ser fram emot att kunna återkomma med mer information så snart vi har ingångna avtal på plats.

### Investeringsår för Fragbite

2022 blev ett investeringsår för Fragbite AB, då vi tog en hel del kostnader i uppbyggnaden av nya turneringskoncept, primärt relaterade till Svenska Cupen, vilket bidrog till att dotterbolaget inte nådde lönsamhet. Att vi ska nå lönsamhet inom samtliga rörelsedrivande dotterbolag är en självklarhet, men de investeringarna som vi valde att ta under 2022 är klart motiverade sett till vad som uppnåddes, inte minst med tanke på succén med Svenska Cupen som hade 1,6 miljoner unika tittare på sin livesändning och en utsåld SPACE arena. En mycket god grund har lagts inför 2023, då vi inte bara planerar att öka intjäningen när vi nu väl bevisat och trycktestat konceptet, utan även optimerat vår organisation och våra kostnader.

### Web3-marknaden ser ut att återhämta sig

Inom web3 har det talats om en riktig "kryptovinter", inte minst efter kraschen i FTX som dock inte haft en direkt påverkan på oss som bolag. Marknaden har generellt varit utmanande vilket lett till att investerare blivit mer avvaktande. Detta har bidragit till att vi avvaktat med våra planerade NFT- och tokenförsäljningar under perioden. Mot bakgrund av den generella prisnedgången på kryptovalutor under året har vi valt att skriva ned värdet på vårt innehav av Solana. Vår plan ligger emellertid fast och utvecklingen av de två web3-spelen *Panzerdogs* och *Cosmocadia* har fortsatt i god takt under perioden. Vi följer noga marknadsutvecklingen för att bedöma tidpunkten för kommande NFT- och tokenförsäljningar och vi har även pågående dialoger med så kallade "market makers" för den kommande publika tokenförsäljningen.

För Cosmocadia har vi som tidigare kommunicerats valt att låta lansera spelet på den nya blockkedjan *Sui*. Sui drivs av Mysten Labs som vi känner väl, inte minst sedan tokenförsäljningen förra sommaren, då de valde att investera. Mysten Labs har tydligt uttalat sig om att de vill säkerställa en framgångsrik lansering av blockkedjan och har dessutom en stark ekonomisk ställning som möjliggör omfattande marknadsföringsaktiviteter av Sui, något jag bedömer även

kommer att gynna oss. Samarbetet är mycket lovande och jag ser fram emot att följa utvecklingen noga.

#### **Arbetet med MMA Manager 2 fortskrider**

Som tidigare nämnts har vi under detta kvartal fokuserat på att optimera MMA Manager 2 för att förbättra våra interna KPI:er såsom bl.a. "ARPU", dvs genomsnittlig intäkt per användare samt "LTV" (Life Time Value). Under kvartalet har vi därför valt att spendera mindre på marknadsföring, med en förväntad effekt på nettoomsättningen som följd. Marknadsföring för mobila enheter har generellt blivit svårare och dyrare de senaste åren, varför vi har valt att fokusera på att förbättra de interna nyckeltalen innan vi på nytt skalar upp marknadsföringen av spelet. Ansträngningarna hittills visar på en förbättring av våra interna nyckeltal och detta arbete förväntas pågå ytterligare en tid innan vi förväntar oss en successiv uppskalning av marknadsföring. Vi lägger nu också extra vikt vid finjusteringar av den underliggande spelmotorn i syfte att få god utväxling på när vi tar nästa steg och adderar fler titlar i genren.

#### **Framtidsutsikter 2023**

Inför 2023 ser jag fram emot att kunna presentera fler starka titlar som Playdigious

publicerar. Jag förväntar mig även att vår web3-verksamhet tar ytterligare kliv och visar styrka genom både NFT-försäljning och försäljning av fler tokens. Ledningen för såväl FunRock & Prey Studios som Fragbite AB är beslutsamma och väl förberedda i sina planer att nå lönsamhet och positivt kassaflöde under 2023. Summerar vi detta så kan jag konstatera att målsättningen inför 2023 ligger fast; vår tydliga ambition är att växa med lönsamhet inom samtliga områden. Jag känner mig trygg i att den potential, kraft och passionerade framåtanda som finns inom gruppen kommer att bidra till ett positivt och minst sagt intressant 2023.



*Marcus Teilman, VD och Koncernchef*

## Finansiell utveckling under helåret 2022

### Omsättning

Koncernens nettoomsättning för det fjärde kvartalet uppgick till 73,2 MSEK (60,3). Nettoomsättningen för helåret uppgick till 254,1 MSEK (124,0). Omsättningen var betydligt högre än föregående år, en konsekvens av att koncernen under 2021 förvärvade Fragbite AB, Playdigious SAS och Lucky Kat B.V. Fragbite förvärvades per 18 februari 2021 och bidrog således till utfallet i första kvartalet 2021 medan övriga förvärv påverkat det konsoliderade utfallet från 1 juni, 2021 för Playdigious och 1 oktober, 2021 för Lucky Kat.

### Resultat

Koncernens personalkostnader och övriga externa kostnader uppgick under det fjärde kvartalet till 17,8 MSEK (14,5) och för helåret till 60,8 MSEK (36,7). Kostnaderna har ökat jämfört med föregående år, vilket är drivet av genomförda förvärv samt rekryteringar i moderbolaget. Övriga externa kostnader belastades under helåret 2022 med jämförelsestörande kostnader om 0,9 MSEK hänförliga till etableringen av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Ltd. Motsvarande siffra för 2021 uppgick till 3,6 MSEK hänförliga till noteringsprocessen.

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) för det fjärde kvartalet uppgick till 5,8 MSEK (10,2) och för helåret till 11,9 MSEK (6,1). Med hänsyn tagen till ovan nämnda jämförelsestörande poster uppgick justerad EBITDA för helåret till 12,8 MSEK (9,6).

Operativ EBIT, definierad som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar, uppgick för det fjärde kvartalet till 4,0 MSEK (7,5) och för helåret till 5,3 MSEK (-3,1).

Koncernens av- och nedskrivningar under det fjärde kvartalet uppgick till 28,4 MSEK (21,2) och under helåret till 95,1 MSEK (51,6) främst relaterade till goodwill som uppstått i samband med genomförda förvärv men även relaterade till en nedskrivning av koncernens kryptoinnehav om 5,4 MSEK. Avskrivningar relaterade till aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 1,5 MSEK (2,6) och 4,0 MSEK (9,0) under det fjärde kvartalet respektive under helåret. År 2021 belastades det fjärde kvartalet även med en nedskrivning av en immateriell tillgång uppgående till 7,3 MSEK i form av aktiverat arbete för egen räkning.

Koncernens resultat efter skatt uppgick till -27,6 MSEK (-14,3) och -103,1 MSEK (-50,4) för fjärde kvartalet respektive för helåret.

### Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 18,6 MSEK (-2,7) för det fjärde kvartalet och 43,1 MSEK (3,9) för helåret.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick för fjärde kvartalet till 3,6 MSEK (-7,2). För helåret summerar kassaflödet från Bolagets investeringar till -141,2 MSEK (-148,2), till den allra största delen hänförliga till förvärvet av Lucky Kat där tillträdet av aktierna som ovan nämnts skedde i början av första kvartalet samt, som nämnts ovan, till betalning av tilläggsköpeskillningar för förvärven Playdigious och Lucky Kat som skedde under tredje kvartalet. Föregående års siffror inkluderar förvärven av Fragbite AB samt Playdigious under första respektive andra kvartalet.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick för fjärde kvartalet till -6,6 MSEK (28,0). För helåret uppgår detta kassaflöde till 47,7 MSEK (226,8), ett resultat av genomförda nyemissioner hänförliga till förvärven av Playdigious och Lucky Kat samt amorteringar på Bolagets bankupplåning.

Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 41,0 MSEK (87,5).

Aktiverat arbete för egen räkning	okt-dec		jan-dec	
	2022	2021	2022	2021
KSEK				
Aktivering	3 342	2 327	11 037	6 757
Avskrivning balanserade utgifter	-1 459	-2 581	-4 031	-9 017
Nedskrivningar balanserade utgifter	0	-7 341	0	-7 341
<b>Resultateffekt / nettoeffekt</b>	<b>1 883</b>	<b>-7 595</b>	<b>7 007</b>	<b>-9 601</b>

## Försäljning av in-game tokens

Som meddelats via pressmeddelande den 3 augusti 2022 har ett antal utvalda strategiska investerare ingått avtal om köp av in-game tokens till ett belopp motsvarande drygt 3,0 MUSD via en så kallad "Strategic Round".

Utöver Strategic Round har även en intern runda genomförts där Fragbite Group samt vissa anställda i Lucky Kat ingått avtal om köp av in-game tokens till ett belopp om drygt 80 TUSD.

Utöver innevarande avtal om försäljning av in-game tokens har Bolaget som målsättning att under 2023 sälja ytterligare tokens. Det skall dock förtydligas att detta är i stor utsträckning beroende av hur marknaden utvecklas för denna typ av tillgångar och Bolaget följer utvecklingen noga för att bedöma om och när tidpunkten är som mest gynnsam för ytterligare försäljning av tokens.

Vid vår analys över hur vi ska redovisa försäljningen av dessa tokens har vi utgått från bolagets åtagande att utveckla och tillhandahålla detta spel så länge det efterfrågas, tillsammans med innehavarens rätt att nyttja dessa tokens för framtida köp i spelet. Vår bedömning är därför att erhållen likvid från försäljningen av tokens bör redovisas som förutbetalda intäkter. Intäkterna redovisas från och med avtalens ingående och därefter i takt med innehavarens rätt att nyttja tokens för köp i spelet. Baserat på vår bästa bedömning idag är ett rimligt antagande att innehavarna av dessa tokens kommer att spendera dessa jämnt fördelat över spelets förväntade livstid, varför en linjär periodisering över spelets uppskattade ekonomiska livslängd också speglar vår intjäning på ett rimligt sätt.

Vår analys, som utöver egen analys av spelets uppskattade ekonomiska livslängd, baseras även på diskussioner med våra revisorer och annan extern finansiell expertis och vår bedömning är att en tidsperiod om ca 3 år är att betrakta som en tillförlitlig uppskattning.

Det är dock förenat med en icke oväsentlig osäkerhet att innan ett spel lanserats göra en bedömning av dess ekonomiska livslängd, liksom hur innehavarna av tokens kommer att nyttja dessa, varför vi löpande i takt med att spelet utvecklas och vår förståelse över hur spelarnas agerande ökar, kommer följa utvecklingen och vid behov ompröva beslutet om vilken metod och period vi framgent kommer att använda för periodisering av dessa intäkter och likaledes löpande kommunicera detta i vår finansiella rapportering.

## Kommande aktiviteter

### Planerade aktiviteter till och med tredje kvartalet 2023

Titel	IP-ägare	Förläggare
Svenska Schackligan	Fragbite AB	Fragbite AB
Upplevelse med tema Parkour för The Sandbox		
Panzerdogs mobilversion	WAGMI Ltd	Lucky Kat
Ytterligare försäljning av tokens	WAGMI Ltd	Lucky Kat
Dead Cells DLC: Everyone is here & Boss Rush	Extern	Playdigious
Dead Cells DLC: Castlevania	Extern	Playdigious
Little Nightmares	Extern	Playdigious
Titel ej kommunicerad ännu	Extern	Playdigious
Cosmocadia NFT-försäljning	WAGMI Ltd	Lucky Kat

### **Moderbolaget**

Moderbolagets omsättning uppgick till 2,0 MSEK (1,8) för det fjärde kvartalet och till 7,3 MSEK (2,4) för helåret och resultat efter skatt till -5,5 (-19,1) respektive -21,7 MSEK (-24,2).

### **Redovisningsprinciper**

Denna bokslutskommuniké har upprättats i enlighet med K3, Delårsrapportering och Årsredovisningslagen (ÅRL).

### **Fragbite Groups aktie**

Fragbite Group AB (publ) noterades på Nasdaq First North Growth Market den 12 juli 2021 under tickern (kortnamn) FRAG. Totalt är 90 672 923 stamaktier utestående per den 31 december 2022. Varje aktie motsvarar en röst på årsstämman.

### **Förslag om utdelning till aktieägare**

Styrelsen föreslår till årsstämman att ingen utdelning för verksamhetsåret 2022 lämnas.



**Koncernens rapport över totalresultatet**

KSEK	okt-dec		jan-dec	
	2022	2021	2022	2021
Nettoomsättning	73 205	60 331	254 059	124 041
Aktiverat arbete för egen räkning	3 342	2 327	11 037	6 757
Övrig omsättning	2	-1	4	9
<b>Total omsättning</b>	<b>76 549</b>	<b>62 657</b>	<b>265 100</b>	<b>130 807</b>
Kostnad för sålda varor och tjänster	-52 903	-37 882	-192 391	-88 013
<b>Bruttoresultat</b>	<b>23 646</b>	<b>24 774</b>	<b>72 709</b>	<b>42 793</b>
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>30,9%</i>	<i>39,5%</i>	<i>27,4%</i>	<i>32,7%</i>
Personalkostnader	-9 449	-6 605	-37 845	-16 488
Övriga kostnader	-8 396	-7 924	-22 956	-20 247
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>5 801</b>	<b>10 245</b>	<b>11 909</b>	<b>6 058</b>
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-7 142	-9 922	-11 666	-16 358
Avskrivning materiella tillgångar	-111	-121	-437	-152
Avskrivning goodwill	-21 163	-11 152	-83 027	-35 112
<b>Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)</b>	<b>-22 614</b>	<b>-10 949</b>	<b>-83 221</b>	<b>-45 563</b>
Finansnetto	-3 891	-789	-13 109	-626
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-26 506</b>	<b>-11 738</b>	<b>-96 330</b>	<b>-46 189</b>
Skatt	-1 069	-2 578	-6 782	-4 207
<b>Periodens resultat</b>	<b>-27 575</b>	<b>-14 317</b>	<b>-103 112</b>	<b>-50 397</b>
Övrigt totalresultat	0	0	0	0
Totalt nettoresultat	-27 575	-14 317	-103 112	-50 397
<b>Totalresultat hänförligt till moderbolagets aktieägare</b>	<b>-27 575</b>	<b>-14 317</b>	<b>-103 112</b>	<b>-50 397</b>
Resultat per aktie (SEK)	-0,30	-0,17	-1,14	-0,60
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	-0,30	-0,17	-1,10	-0,59
Genomsnittligt utestående antal aktier före utspädning	90 672 923	83 671 719	88 959 373	63 110 894
Genomsnittligt utestående antal aktier efter utspädning	93 318 171	85 571 719	91 391 094	66 917 959
Antal aktier före utspädning	90 672 923	83 969 199	90 672 923	83 969 199
Antal aktier efter utspädning	93 318 171	85 869 199	93 318 171	85 869 199

*Valutakurseffekter 2021 av operativa intäkter och kostnader har omklassificerats och redovisas nu inom EBITDA.*



**Koncernens rapport över finansiell ställning**

KSEK	2022-12-31	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
Immateriella tillgångar	311 521	182 535
Materiella tillgångar	1 133	221
Finansiella tillgångar	313	1 806
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>312 967</b>	<b>184 562</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
Kundfordringar	5 490	17 175
Aktuella skattefordringar	1 481	0
Övriga fordringar	2 335	3 701
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	19 735	11 361
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>29 041</b>	<b>32 237</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>40 993</b>	<b>87 460</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>383 001</b>	<b>304 258</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<b>Eget kapital</b>	<b>161 510</b>	<b>203 254</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>88 525</b>	<b>20 262</b>
<b>Långfristiga skulder</b>		
Skulder till kreditinstitut	30 317	31 487
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>30 317</b>	<b>31 487</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>		
Skulder till kreditinstitut	26 534	15 000
Leverantörsskulder	4 470	25 834
Aktuella skatteskulder	2 961	338
Övriga kortfristiga skulder	2 381	3 392
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	66 304	4 692
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>102 649</b>	<b>49 255</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>383 001</b>	<b>304 258</b>

\*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.

**Koncernens rapport över kassaflöden**

KSEK	okt-dec		jan-dec	
	2022	2021	2022	2021
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-22 614</b>	<b>-10 949</b>	<b>-83 221</b>	<b>-45 563</b>
Ej kassaflödespåverkande poster				
Ned- och avskrivningar	28 416	21 195	95 130	51 622
Övrigt	-946	-257	0	0
Finansiella poster	-616	-789	-2 677	-626
Betald skatt	-1 471	-2 603	-8 411	-3 908
<b>Kassaflöde från löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>	<b>2 769</b>	<b>6 596</b>	<b>821</b>	<b>1 524</b>
Förändring av kundfordringar	12 734	5 956	11 408	5 742
Förändring av övriga fordringar	2 854	-10 779	1 265	-11 410
Förändring av leverantörsskulder	1 759	-432	-21 898	3 050
Förändring av övriga skulder	-1 549	-4 039	51 501	5 024
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>	<b>15 798</b>	<b>-9 294</b>	<b>42 276</b>	<b>2 406</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>18 567</b>	<b>-2 698</b>	<b>43 096</b>	<b>3 930</b>
Investering i dotterbolag	0	-2 540	-128 351	-139 084
Pågående investering i finansiell tillgång	0	-1 806	0	-1 806
Aktivering av nedlagt arbete för egen räkning	-3 342	-2 327	-11 037	-6 757
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-3 155	-573	-24 882	-598
Avyttring av immateriella och materiella anläggningstillgångar	10 108	0	23 190	0
Erlagd deposition	0	0	-155	0
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>3 611</b>	<b>-7 247</b>	<b>-141 236</b>	<b>-148 245</b>
Nyemission	-9	0	38 621	185 162
Nyupptagna lån	0	30 000	30 059	45 000
Amortering av skuld till kreditinstitut	-6 628	-1 972	-20 949	-3 360
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>-6 637</b>	<b>28 027</b>	<b>47 731</b>	<b>226 802</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>15 540</b>	<b>18 083</b>	<b>-50 408</b>	<b>82 487</b>
Likvida medel vid periodens början	24 475	69 307	87 460	4 861
Periodens kassaflöde	15 540	18 083	-50 408	82 487
Kursdifferens i likvida medel	978	70	3 941	112
Likvida medel vid periodens slut	40 993	87 460	40 993	87 460

*I kassaflödet 2021 har omklassificering av nyemission i samband med förvärv 2021 gjorts vilket påverkar redovisade belopp i Investering i dotterbolag samt Nyemission. Därutöver har vissa smärre korrigeringar gjorts i 2021 års jämförelsesiffror.*

## Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
<b>INGÅENDE BALANS 2021-01-01</b>	<b>544</b>	<b>132 858</b>	<b>-43 173</b>	<b>-22 569</b>	<b>67 660</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2021-01-01 - 2021-12-31					
Rapportperiodens resultat				-50 397	-50 397
Nyemission	855	189 203			190 058
Emissionskostnader		-4 896			-4 896
Omräkningsdifferens			829		829
Disposition enligt beslut av årets stämma			-22 569	22 569	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2021-12-31</b>	<b>1 399</b>	<b>317 165</b>	<b>-64 913</b>	<b>-50 397</b>	<b>203 254</b>
<b>INGÅENDE BALANS 2022-01-01</b>	<b>1 399</b>	<b>317 165</b>	<b>-64 913</b>	<b>-50 397</b>	<b>203 254</b>
Förändringar i eget kapital under tiden 2022-01-01 - 2022-12-31					
Rapportperiodens resultat				-103 112	-103 112
Nyemission	112	38 768			38 880
Emissionskostnader		-258			-258
Omräkningsdifferens			22 747		22 747
Disposition enligt beslut av årets stämma			-50 397	50 397	0
<b>UTGÅENDE BALANS 2022-12-31</b>	<b>1 511</b>	<b>355 674</b>	<b>-92 563</b>	<b>-103 112</b>	<b>161 510</b>

**Resultaträkning - moderföretaget**

KSEK	okt-dec		jan-dec	
	2022	2021	2022	2021
Nettoomsättning	1 952	1 807	7 270	2 359
<b>Total omsättning</b>	<b>1 952</b>	<b>1 807</b>	<b>7 270</b>	<b>2 359</b>
Personalkostnader	-1 496	-790	-8 671	-1 278
Övriga kostnader	-1 850	-3 598	-6 514	-8 630
<b>Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-1 394</b>	<b>-2 581</b>	<b>-7 915</b>	<b>-7 549</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	0	6 815	0	6 815
Nedskrivningar av finansiella anläggningstillgångar	-654	-22 500	-654	-22 500
Finansnetto	-3 462	-804	-13 110	-997
<b>Resultat före skatt (EBT)</b>	<b>-5 510</b>	<b>-19 069</b>	<b>-21 678</b>	<b>-24 230</b>
Skatt	0	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-5 510</b>	<b>-19 069</b>	<b>-21 678</b>	<b>-24 230</b>

**Balansräkning - moderföretaget**

KSEK	2022-12-31	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
Andelar i koncernföretag	430 616	235 496
Fordringar koncernbolag	18 374	1 150
Övriga långfristiga fordringar	409	1 661
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>449 399</b>	<b>238 307</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
Fordringar koncernbolag	1 832	5 715
Skattefordran	27	20
Övriga fordringar	221	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	299	170
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>2 379</b>	<b>5 905</b>
<b>Likvida medel</b>	<b>1 497</b>	<b>66 885</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>453 274</b>	<b>311 097</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<b>Eget kapital</b>	<b>257 991</b>	<b>241 047</b>
<b>Avsättningar*</b>	<b>88 525</b>	<b>20 262</b>
<b>Långfristiga skulder</b>		
Skulder till kreditinstitut	28 013	27 500
Skulder till koncernbolag	49 612	1 614
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>77 625</b>	<b>29 114</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>		
Skulder till kreditinstitut	25 342	15 000
Leverantörsskulder	924	1 838
Skulder till koncernbolag	223	1 800
Övriga kortfristiga skulder	307	160
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	2 338	1 876
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>29 134</b>	<b>20 674</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>453 274</b>	<b>311 097</b>

*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.*

## Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att bokslutskommunikén ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 23 februari 2023

Denna bokslutskommuniké har inte granskats eller reviderats av Bolagets revisor.

Stefan Tengvall  
*Styrelseordförande*

Niclas Bergkvist

Claes Kalborg

Dawid Myslinski

David Wallinder

Sten Wranne

Zara Zamani

Marcus Teilman  
*Verkställande direktör*

## Presentation för investerare, analytiker och media

En direktsänd presentation kommer att hållas den 23 februari 2023 kl. 10:00 svensk tid. VD och koncernchef Marcus Teilman och CFO Lars Johansson kommer att presentera rapporten på engelska. För att följa presentationen, se <https://ir.financialhearings.com/fragbite-group-q4-2022>

## Kontakt

För frågor, vänligen kontakta:

Erika Mattsson, Chief Communications Officer  
[em@fragbitegroup.com](mailto:em@fragbitegroup.com)  
Telefon: 08-520 277 82

## Adress

Fragbite Group AB (publ)  
Mäster Samuelsgatan 45  
111 57 Stockholm

Organisationsnummer: 556990-2777

## Certified Adviser:

Redeye AB

## Kommande rapportering

Årsredovisning 2022 publiceras vecka 17 2023  
Q1 2023-rapport: 12 maj 2023  
Q2 2023-rapport: 17 augusti 2023  
Q3 2023-rapport: 15 november 2023  
Bokslutskommuniké 2023: 22 februari 2024

Årsstämma kommer att hållas i Stockholm den 12 maj 2023.