

Bokslutskommuniké 2023

VD Marcus Teilman: ”Efter ett transformativt 2023 under vilket Fragbite Group gjort ett antal avgörande investeringar, har vi lagt grunden för att 2024 ska bli ett år att minnas.”

Fjärde kvartalet 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 60,4 MSEK (73,2).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 5,1 MSEK (5,8).
- Operativ EBIT¹ uppgick till 2,5 MSEK (4,0).
- Resultat efter skatt uppgick till 18,5 MSEK (-27,6).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,16 SEK (-0,30).

Helåret 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 237,2 MSEK (254,1).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 16,2 MSEK (11,9).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 16,2 MSEK (12,8).
- Operativ EBIT¹ uppgick till 8,0 MSEK (5,3).
- Resultat efter skatt uppgick till -53,1 MSEK (-103,1).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,47 SEK (-1,10).

Viktiga händelser under kvartalet

- Playdigious ingår avtal om distribution av Dead Cells via globala plattformen Netflix.
- Fragbite Group förvärvar Fall Damage Studio AB.
- Fragbite Group genomför en riktad nyemission samt upptagande av lån.
- Fragbite AB engagerar Tele2 som sponsor för Svenska Cupen under två år.
- Playdigious lanserar Shapez på mobila plattformar.
- Playdigious lanserar Little Nightmares på mobila plattformar.
- Playdigious lanserar Dungeon of the Endless i Kina.
- Wagmi genomför riktad försäljning av \$KOBAN tokens om 800 000 EUR.

Viktiga händelser efter periodens utgång

- Herdjie Zhou övergår till rollen som Senior Advisor för Fragbite Group med fokus på intäktsgenerering inom web3. Styrelseledamot Zara Zamani utses till tillförordnad VD för Lucky Kat.
- Playdigious lanserar Potion Permit på mobila plattformar.
- Playdigious tillkännager kommande lansering av Loop Hero på mobila plattformar.
- Playdigious ingår avtal om publishing av Linkito under Playdigious Originals.

¹ Operativ EBIT definieras som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella tillgångar.

Fragbite Group KSEK	okt-dec		jan-dec	
	2023	2022	2023	2022
Nettoomsättning	60 369	73 205	237 198	254 059
Justerad EBITDA	5 143	5 801	16 193	12 782
EBITDA	5 143	5 801	16 193	11 909
Operativ EBIT	2 505	3 998	8 028	5 255
EBIT	-36 656	-22 614	-96 728	-83 221
Resultat efter skatt	18 501	-27 575	-53 148	-103 112

Resultatet 2022 belastades med ackumulerade extraordinära kostnader om 873 KSEK, direkt hänförliga till etableringen av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Limited.

VD har ordet

I oktober slutfördes förvärvet av Fall Damage, ett bolag vi med stor stolthet välkomnat in i Fragbite Group-familjen. De fyra grundarna, samtliga före detta Dice-veteraner, och deras team för med sig erfarenhet och kunskap på en oerhört hög nivå. Integrationen inom Fragbite Group har gått över förväntan och vi har identifierat många synergier på kort tid. Det taktiska First Person Shooter-spelet Alara Prime utvecklas enligt plan och vi fortsätter att finjustera spelet, bland annat med stöd av regelbundna, kvalitativa speltester. Som jag har varit inne på tidigare så kommer Alara Prime bli ett helt unikt spel på marknaden inom denna genre. Spelet är både actionfyllt och har en hög grad av taktiska element, mycket tack vare det unika i att ha tre lag om fyra spelare som möter varandra.

Lovande dialoger med ett flertal förläggare pågår, och jag bedömer att intresset för spelet är högt. För Fall Damage är det viktigt att hitta rätt partner som också förstår det unika med spelet och som har förmågan att marknadsföra det på bästa sätt. Jag ser fram emot att få återkomma kring utkomsten av dessa dialoger.

Playdigious rustade för ett intensivt år

Playdigious har inlett 2024 i hög takt med en lyckad lansering av Potion Permit och två nya titlar annonserade, detta efter ett starkt avslut på 2023 med den av spelarna mycket efterfrågade Little Nightmares som lanserades i december. Tack vare de satsningar som genomfördes under 2023 i syfte att öka Playdigious kapacitet, planerar dotterbolaget nu att lansera 6-8 nya mobilspel under 2024, en fördubbling av lanseringstakten jämfört med tidigare år. Playdigious har lyckats bygga ett starkt varumärke inom sin nisch, vilket bland annat resulterat i att ett flertal av de lanseringar vi har att se fram emot under 2024 och 2025 är välkända speltitlar. Detta innebär en större produktion, men framför allt högre intäkter över tid än ett genomsnittligt spel som Playdigious lanserat historiskt. Det kommer att ge ringar på vattnet och min bedömning är att Playdigious nu på allvar är med och utmanar om ännu större titlar och betydande samarbeten.

Förutom en ökad lanseringstakt av nya spel fortsätter arbetet med att steg för steg expandera distributionen av hela Playdigious spelportfölj. Under fjärde kvartalet lanserades storsäljaren Dead Cells på Netflix och Dungeon of the Endless fick godkänt för distribution i Kina. Fler och större avtal som

möjliggör ökade intäkter från befintliga spel är fortsatt i fokus under 2024.

Slutligen har investeringarna i Playdigious även möjliggjort etableringen av publishingverksamheten Playdigious Originals som sjösattes i somras. Med två speltitlar planerade för lansering på PC under 2024, och fler avtal i pipeline, är jag mycket nöjd över hur snabbt och professionellt den verksamheten utvecklas.

Lucky Kat går in i en ny fas

Verksamheten i vårt holländska dotterbolag har varit under förändring med skiftat fokus från hypercasual till web3. Under det fjärde kvartalet hölls en hög utvecklingstakt vilket bland annat resulterat i att Cosmocadia nyligen framgångsrikt mjuklanserades på mobil.

2023 var ett svårt år för finansmarknaderna vilket hade en kraftigt inbromsande effekt på web3. Mot slutet av året vände dock marknaden uppåt igen och i december kunde vi genomföra en riktad försäljning av tokens om 800 000 EUR och knöt samtidigt nya, välmeriterade investerare till oss. Det ger råg i ryggen inför det vi har framför oss.

Efter åtta år valde nyligen Herdjie Zhou att lämna rollen som VD för Lucky Kat, för att övergå till rollen som Senior Advisor. Att ytterligare en av våra grundare väljer att fortsätta verka inom gruppen är ett fint kvitto på att vi lyckats bygga den kultur vi eftersträvat inom Fragbite Group. Herdjie kommer fokusera på den kommande publika lanseringen och försäljningen av vår speltoken \$KOBAN vilken är en viktig byggsten i web3-portföljen. Till hjälp har han styrelseledamot Zara Zamani som axlat rollen som tillförordnad VD. Zara är mycket välmeriterad och har de rätta förutsättningarna att bistå Lucky Kat när de nu tar nästa kliv framåt.

MMA Manager 2 utvecklas åt rätt håll

Under kvartalet ökade vi marknadsföringsinsatserna för MMA Manager 2, vilket efter periodens slut visar på riktigt goda resultat. Bland annat har ARPDau, dvs. genomsnittlig intäkt per dagliga aktiva användare förbättrats med 30% så långt under 2024 jämfört med Q4 2023. Särskilt februari månad ser hittills lovande ut, vilket ingjuter en optimism hos mig. Under 2024 ligger fokus på att omstrukturera samt förbättra lönsamheten inom Funrock & Prey Studios så att verksamheten kan växa ytterligare.

Fragbite AB når lönsamhet

Som tidigare aviserat återgår Fragbite AB till lönsamhet under 2023 och jag är oerhört stolt över vad teamet åstadkommit under året. Det är resultatet av ett hårt, målmedvetet arbete och framgång i att anpassa verksamheten efter nya förutsättningar. Primärt fokus på Svenska Cupen i kombination med byråverksamheten under varumärket Config har burit frukt och banat väg för tillväxt. Med en kommersiellt framgångsrik Svenska Cupen 2023 i ryggen, samt utökade uppdrag för Config på global nivå, går vi nu in i 2024 med goda förutsättningar att öka lönsamheten ytterligare.

Sammantaget uppgick nettoomsättningen under det fjärde kvartalet till 60,4 MSEK för gruppen, en minskning mot samma period föregående år, primärt hänförligt till lägre intäkter från gruppens hypercasualspel, helt enligt plan då vi i takt med förändrade förutsättningar på F2P-marknaden valde att avyttra en stor del av hypercasual-portföljen tidigare under året. Minskningen är även hänförlig till MMA Manager 2 då marknadsföringen av spelet under fjärde kvartalet skalades upp senare än föregående år. EBITDA minskade något jämfört med samma period föregående år, men för helåret 2023 förbättras lönsamheten avsevärt, detta trots att vi genomfört investeringar under 2023 som förväntas ge effekt under 2024 och framåt.

Under 2023 har vi gjort viktiga investeringar och omprioriteringar i syfte att understödja förbättrad lönsamhet framöver, vilket gör att jag är optimistisk inför framtiden för ett växande Fragbite Group.

2024 – ett år att se fram emot!

Vi har under 2023 lagt grunden för att 2024 ska bli ett år att minnas. Att Playdigious

fortsätter ta rejäla kliv framåt är det nog få som tvivlar på. Fall Damage arbetar målmedvetet mot lanseringen av Alara Prime under tredje kvartalet. Hela styrkan på Fall Damage är engagerade i lanseringen, vilken kommer att bli transformativ och en direkt "game changer" för hela gruppen. Jag är och förblir mycket positiv till denna investering. Att vår web3-verksamhet tar ytterligare kliv i rätt riktning samt att vi äntligen närmar oss lanseringen av \$KOBAN är väldigt positivt, inte minst då den publika försäljningen kan ge ett tydligt tillskott rent finansiellt. Fragbite AB har hittat nya affärsmodeller för esporten och med det nått lönsamhet, vilket gör att vi kan sikta mot nya höjder under 2024. Förutsättningarna för att 2024 som helhet kan bli riktigt framgångsrikt är väldigt goda. Fragbite Group är en bolagsgrupp i början av sin resa och jag vill påminna om att enskilda kvartal kan komma att variera, men lyfter vi blicken och ser till helårsutveckling, så kan jag inte annat än att se ljus på framtiden!



Marcus Teilman, VD och Koncernchef

Förvärv av Fall Damage Studio AB

Den 17 oktober 2023 fullföljde Fragbite Group förvärvet av Fall Damage Studio AB ("Fall Damage") och tillträde samtliga aktier i Fall Damage, ett förvärv som annonserades den 11 oktober 2023. Initial köpeskilling uppgick till 20 MSEK, varav 10 MSEK skall erläggas kontant i april 2024 och resterande erlades med 4 291 845 nyemitterade aktier i Fragbite Group.

Investerare som historiskt bidragit till finansieringen av spelutvecklingen i Fall Damage har rätt till en recoup (återbetalning) från framtida kassaflöden i Fall Damage med 50 procent av kassaflödet efter skatt upp till cirka 17,3 MUSD, respektive 30 procent av kassaflödet efter skatt mellan cirka 17,3 MUSD och 22,3 MUSD. Recoup är upptagen som en avsättning i Fall Damage's balansräkning och påverkar således inte resultaträkningen utan endast kassaflödet.

En tilläggsköpeskilling om maximalt 400 MSEK kan komma att utbetalas till de fyra grundarna av Fall Damage under andra kvartalet 2028, baserat på resultatet i Fall Damage under perioden 2024-2027, efter erläggande av recoup till tidigare investerare. Minst hälften av tilläggsköpeskillingen kommer att betalas med kontanter och Bolaget har möjlighet att besluta om att betala resterande del i nyemitterade aktier i Fragbite Group. För det fall att maximal tilläggsköpeskilling utgår, så är Fragbite Groups del av kassaflödet efter skatt under åren 2024-2027, efter betald recoup och tilläggsköpeskilling, högre än 1 000 MSEK.

För att finansiera förvärvet beslutade styrelsen för Fragbite Group (publ) den 11 oktober 2023, med stöd av bemyndigande från årsstämman den 12 maj 2023, om en riktad nyemission av 11 282 043 Units, motsvarande 11 282 043 aktier och 11 282 043 teckningsoptioner, som initialt tillför Bolaget cirka 22,0 MSEK före emissionskostnader (den "Riktade Emissionen"). Teckningskursen uppgick till 1,95 SEK per Unit och fastställdes baserat på ett accelererat bookbuilding-förfarande. Emissionslikviden kommer primärt finansiera förvärvet av Fall Damage samt den fortsatta driften av Fall Damage och utvecklingen av dess taktiska FPS-spel ALARA Prime. I samband med den Riktade Emissionen har Fragbite Group även ingått låneavtal om totalt 20 MSEK med Buntel AB och Munkekullen 5 Förvaltning AB på marknadsmässiga villkor.

Estimat för 2025 för Fall Damage Studio AB

Ett estimat avseende det finansiella utfallet för Fall Damage för räkenskapsåret 2025 har tagits fram. Målsättningen är att nettoomsättningen för 2025 skall uppgå till mellan 480 MSEK och 680 MSEK, med en EBITDA om mellan 55 MSEK och 86 MSEK.

Om Fall Damage

Fall Damage har sedan 2019 utvecklat ALARA Prime, ett taktiskt First Person Shooter-spel ("FPS"). Den med uthållighet populära spelgenren FPS innefattar några av de historiskt mest framgångsrika speltitlarna på den globala spelmarknaden. Taktiska FPS-spel har utöver den vanliga mekaniken ett ytterligare djup i speldesignen som kräver mer taktiskt tänkande, samarbete och färdigheter. Tongivande taktiska FPS-spel som t.ex. Counter-Strike och Valorant har två tävlande lag, medan det som är särskiljande för ALARA Prime är att det har ett tredje lag, vilket radikalt ändrar speldynamiken och öppnar upp för ett taktiskt tillvägagångssätt i flera dimensioner. Spelupplägget med tre lag, en djup arsenal av vapen och verktyg samt en nytänkande speldesign med inspiration från idrottens värld, samverkar för att skapa unika spelsituationer som i dagsläget inte finns i något annat taktiskt FPS-spel på marknaden. ALARA Prime planeras att lanseras under tredje kvartalet 2024.

Om Fragbite Group AB (publ)

Fragbite Group är en noterad, svensk företagsgrupp med en portfölj av etablerade dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, mobil och konsol – som för moderna web3-plattformar vilka bygger på det senaste inom blockkedjeteknologi. Fragbite Group har en uttalad strategi att förvärva snabbväxande, välskötta och lönsamma bolag med en stark ledning vars affärsverksamhet kompletterar de andra bolagen. Vi hjälper bolagen att växa genom spetskompetens, kapital samt korsbefruktning med övriga verksamheter inom gruppen. Fragbite Group har huvudkontor i Stockholm och totalt drygt 130 medarbetare i Sverige, Frankrike, Nederländerna, Gibraltar och Egypten. Fragbite Group är sedan juli 2021 noterat på Nasdaq First North Growth Market.

Våra dotterbolag

- **Fall Damage** är en svensk spelstudio som fokuserar på högkvalitativa spel för PC.
- **Fragbite** är baserat i Sverige och en av Nordens största communityn inom esport. Företaget utvecklar och driver turneringskoncept samt erbjuder marknadsföringstjänster via esport- och gamingbyrån Config.
- **Funrock & Prey Studios** är en spelutvecklare baserad i Sverige som designar och utvecklar spelmotorer och spel för mobila plattformar.
- **Lucky Kat** är en spelutvecklare baserad i Nederländerna som utvecklar web3-spel baserade på blockkedjeteknik samt mobilspel inom segmentet hypercasual.
- **Playdigious** är en spelutvecklare baserad i Frankrike som vidareutvecklar framgångsrika speltitlar från PC till mobil och publicerar dem. Under varumärket Playdigious Originals publiceras independent games på PC och konsol.
- **Wagmi** är gruppens publiceringsföretag inom web3, baserat i Gibraltar och registrerad som Virtual Asset Service Provider av Gibraltar Financial Services Commission.

Aktiviteter

Planerade aktiviteter till och med andra kvartalet 2024

Titel	IP-ägare	Förläggare/Utförare
Loop Hero	Extern	Playdigious
Linkito	Extern	Playdigious Originals
Ej ännu annonserad titel	Extern	Playdigious
Cosmocadia – full lansering PC och mobil	Lucky Kat	Lucky Kat
\$KOBAN – publik lansering och försäljning*	Wagmi	Wagmi

* Wagmi och Lucky Kat avser genomföra en publik lansering och försäljning av portföljtoken \$KOBAN på den öppna marknaden, till skillnad mot den riktade försäljningen under det gångna kvartalet. Då det är av yttersta vikt att lansering och försäljning sker under så gynnsamma marknadsförhållanden som möjligt, kommer Bolaget kommunicera tidplan för desamma först i nära anslutning till att lansering och försäljning inleds. Löpande bedömningar om marknadsläget för web3 görs i nära samarbete med Bolagets rådgivare.

Finansiell utveckling under helåret 2023

Omsättning

Koncernens nettoomsättning för det fjärde kvartalet uppgick till 60,4 MSEK (73,2). Nettoomsättningen för helåret uppgick till 237,2 MSEK (254,1).

Resultat

Koncernens personalkostnader och övriga externa kostnader uppgick under det fjärde kvartalet till 33,0 MSEK (17,8) och för helåret till 88,4 MSEK (60,8). Kostnadsökningen i förhållande till föregående år är till stor del effekter av det förvärv som genomfördes i oktober, en ökad personalstyrka i de utländska dotterbolagen samt genomförande av vissa projekt i moderbolaget.

Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar (EBITDA) för det fjärde kvartalet uppgick till 5,1 MSEK (5,8) och för helåret till 16,2 MSEK (11,9). Såväl omsättning som EBITDA påverkas till viss del av en positiv valutakursförändring. Helåret 2023 inkluderar inga jämförelsestörande kostnader medan föregående år belastades med 0,9 MSEK i jämförelsestörande kostnader hänförliga till etablering av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Ltd. Med hänsyn tagen till jämförelsestörande poster uppgick justerad EBITDA för det fjärde kvartalet till 5,1 MSEK (5,8) och för helåret till 16,2 MSEK (12,8).

Operativ EBIT, definierad som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar, uppgick för det fjärde kvartalet till 2,5 MSEK (4,0) och för helåret till 8,0 MSEK (5,3).

Koncernens av- och nedskrivningar under det fjärde kvartalet uppgick till 41,8 MSEK (28,4) och helåret till 112,9 MSEK (95,1), främst relaterade till goodwill som uppstått i samband med genomförda förvärv. Avskrivningarna ökar främst i och med förvärvet av Fall Damage som gjordes under kvartalet. Avskrivningar relaterade till aktiverat arbete för egen räkning uppgick för det fjärde kvartalet till 2,2 MSEK (1,5) och helåret till 7,3 MSEK (4,0).

Finansnettot är positivt till följd av valutafluktuationer kopplade till finansiella poster och avsättningar i balansräkningen samt justering av tilläggsköpeskilling avseende Lucky Kat.

Koncernens resultat efter skatt uppgick det fjärde kvartalet till 18,5 MSEK (-27,6) och för helåret till -53,1 MSEK (-103,1).

Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet uppgick till 1,3 MSEK (2,8) för det fjärde kvartalet och 1,8 MSEK (0,8) för helåret.

Kassaflödet från förändringar i rörelsekapitalet uppgick till -5,3 MSEK (15,8) för det fjärde kvartalet och -3,2 MSEK (42,3) för helåret.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick för fjärde kvartalet till -29,7 MSEK (3,6) och för helåret till -55,1 MSEK (-141,2) vilket främst avser köpeskilling samt aktivering av nedlagt arbete för egen räkning.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick för det fjärde kvartalet till 35,2 MSEK (-6,6) och till 40,3 MSEK (47,7) för helåret. Nyemission samt upptagande av nya lån skedde i samband med det under kvartalet gjorda förvärv.

Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 25,1 MSEK (41,0).

Styrelsen föreslår att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2023.

Omsättning och resultat per verksamhetsområde

	okt-dec 2023					okt-dec 2022				
KSEK	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL
Nettoomsättning	48 314	8 303	3 752	0	60 369	62 576	4 668	5 962	0	73 205
Justerad EBITDA	3 841	3 104	2 359	-4 162	5 143	8 464	-701	1 384	-3 346	5 801

	jan-dec 2023					jan-dec 2022				
KSEK	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL
Nettoomsättning	204 647	12 968	19 583	0	237 198	229 747	11 114	13 197	0	254 059
Justerad EBITDA	26 317	695	6 967	-17 785	16 193	30 076	-3 223	240	-14 311	12 782

Verksamhetsområdet Gaming omfattar utöver Fall Damage, Playdigious och FunRock & Prey Studios även den verksamhet som Lucky Kat bedriver i genren hypercasual. Esport avser Fragbite AB. Web3 omfattar Wagmi samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver inom området. Tabellen tar ej hänsyn till de managementavgifter som debiteras dotterbolagen för att täcka vissa koncerngemensamma kostnader.

Intäktsredovisning av in-game tokens

Vid vår analys över hur vi ska redovisa försäljningen av tokens har vi utgått från bolagets åtagande att utveckla och tillhandahålla våra web3-spel så länge de efterfrågas, tillsammans med innehavarens rätt att nyttja dessa tokens för framtida köp i spelen. Vår bedömning är därför att erhållen likvid från försäljningen av tokens bör redovisas som förutbetalda intäkter. Intäkterna redovisas från och med avtalens ingående och därefter i takt med innehavarens rätt att nyttja tokens för köp i spelen. Baserat på vår bästa bedömning idag är ett rimligt antagande att innehavarna av dessa tokens kommer att spendera dessa jämnt fördelat över spelens förväntade livstid, varför en linjär periodisering över spelens uppskattade ekonomiska livslängd också speglar vår intjänning på ett rimligt sätt.

Vår analys, som utöver egen analys av spelens uppskattade ekonomiska livslängd, baseras även på diskussioner med våra revisorer och annan extern finansiell expertis och vår bedömning är att en tidsperiod om ca 3 år är att betrakta som en tillförlitlig uppskattning.

Det är dock förenat med en icke oväsentlig osäkerhet att innan ett spel lanserats göra en bedömning av dess ekonomiska livslängd, liksom hur innehavarna av tokens kommer att nyttja dessa, varför vi löpande i takt med att spelen utvecklas och vår förståelse över hur spelarnas agerande ökar, kommer följa utvecklingen och vid behov ompröva beslutet om vilken metod och period vi framgent kommer att använda för periodisering av dessa intäkter och likaledes löpande kommunicera detta i vår finansiella rapportering.

Moderbolaget

Moderbolagets omsättning uppgick till 1,6 MSEK (2,0) för det fjärde kvartalet och 5,9 MSEK (7,3) för helåret. Resultat efter skatt uppgick till -17,4 MSEK (-5,5) för det fjärde kvartalet och -5,5 MSEK (-21,7) för helåret. Utdelning från det franska dotterbolaget Playdigious beslutades till 22,9 MSEK och från det nederländska dotterbolaget Lucky Kat till 5,9 MSEK under helåret.

Redovisningsprinciper

Denna rapport har upprättats i enlighet med K3, Delårsrapportering och Årsredovisningslagen (ÅRL). Styrelsen har fattat beslut om en övergång till IFRS och har inlett förberedelser under hösten 2023.

Fragbite Groups aktie

Fragbite Group AB (publ) noterades på Nasdaq First North Growth Market den 12 juli 2021 under tickern (kortnamn) FRAG. Totalt är 108 525 164 stamaktier utestående per den 31 december 2023. Varje aktie motsvarar en röst på årsstämman.

Koncernens rapport över totalresultatet

KSEK	okt-dec		jan-dec	
	2023	2022	2023	2022
Nettoomsättning	60 369	73 205	237 198	254 059
Aktiverat arbete för egen räkning	18 314	3 342	28 040	11 037
Övrig omsättning	315	2	701	4
Total omsättning	78 998	76 549	265 939	265 100
Kostnad för sålda varor och tjänster	-40 883	-52 903	-161 298	-192 391
Bruttoresultat	38 115	23 646	104 642	72 709
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>48,2%</i>	<i>30,9%</i>	<i>39,3%</i>	<i>27,4%</i>
Personalkostnader	-21 694	-9 449	-56 657	-37 845
Övriga kostnader	-11 278	-8 396	-31 791	-22 956
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	5 143	5 801	16 193	11 909
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-2 216	-7 142	-7 331	-11 666
Avskrivning materiella tillgångar	-422	-111	-833	-437
Avskrivning goodwill	-39 161	-21 163	-104 757	-83 027
Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)	-36 656	-22 614	-96 728	-83 221
Finansnetto	56 230	-3 891	48 533	-13 109
Resultat före skatt (EBT)	19 574	-26 506	-48 195	-96 330
Skatt	-1 073	-1 069	-4 953	-6 782
Periodens resultat	18 501	-27 575	-53 148	-103 112
Övrigt totalresultat	0	0	0	0
Totalt nettoresultat	18 501	-27 575	-53 148	-103 112
Totalresultat hänförligt till moderbolagets aktieägare	18 501	-27 575	-53 148	-103 112
Resultat per aktie (SEK)	0,17	-0,30	-0,49	-1,14
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	0,16	-0,30	-0,47	-1,10
Genomsnittligt utestående antal aktier före utspädning	106 383 166	90 672 923	94 639 007	88 959 373
Genomsnittligt utestående antal aktier efter utspädning	110 490 081	93 358 896	98 149 187	91 414 747
Antal aktier före utspädning	108 525 164	90 672 923	108 525 164	90 672 923
Antal aktier efter utspädning	112 632 079	93 341 505	112 632 079	93 341 505

Koncernens rapport över finansiell ställning

KSEK	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Immateriella tillgångar	920 481	311 521
Materiella tillgångar	2 118	1 133
Finansiella tillgångar	522	313
Summa anläggningstillgångar	923 122	312 967
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	2 441	5 490
Aktuella skattefordringar	2 986	1 481
Övriga fordringar	14 334	2 335
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	16 584	19 735
Summa omsättningstillgångar	36 345	29 041
Likvida medel	25 055	40 993
Summa tillgångar	984 521	383 001
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital	146 067	161 510
Avsättningar*	678 325	88 525
Långfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	14 752	30 317
Summa långfristiga skulder	14 752	30 317
Kortfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	25 644	26 534
Leverantörsskulder	10 795	4 470
Aktuella skatteskulder	2 975	2 961
Övriga kortfristiga skulder	41 003	2 381
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	64 959	66 304
Summa kortfristiga skulder	145 377	102 649
Summa eget kapital och skulder	984 521	383 001

*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.

Koncernens rapport över kassaflöden

KSEK	okt-dec		jan-dec	
	2023	2022	2023	2022
Rörelseresultat	-36 656	-22 614	-96 728	-83 221
Ej kassaflödespåverkande poster				
Ned- och avskrivningar	41 799	28 416	112 921	95 130
Övrigt	0	-946	0	0
Finansiella poster	-2 209	-616	-5 078	-2 677
Betald skatt	-1 676	-1 471	-9 353	-8 411
Kassaflöde från löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	1 258	2 769	1 762	821
Förändring av kundfordringar	4 789	12 734	3 131	11 408
Förändring av övriga fordringar	-5 088	2 854	-7 754	1 265
Förändring av leverantörsskulder	3 823	1 759	2 940	-21 898
Förändring av övriga skulder	-8 849	-1 549	-1 494	51 501
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-5 325	15 798	-3 177	42 276
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-4 067	18 567	-1 415	43 096
Investering i dotterbolag	-10 650	0	-21 459	-128 351
Aktivering av nedlagt arbete för egen räkning	-18 368	-3 342	-28 095	-11 037
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-1 138	-3 155	-5 812	-24 882
Avyttring av immateriella och materiella anläggningstillgångar	457	10 108	457	23 190
Erlagd deposition	-18	0	-222	-155
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-29 718	3 611	-55 130	-141 236
Nyemission	30 965	-9	36 685	38 621
Nyupptagna lån	20 000	0	31 340	30 059
Förändring av checkräkningskredit	-8 670	0	0	0
Amortering av skuld till kreditinstitut	-7 073	-6 628	-27 758	-20 949
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	35 223	-6 637	40 267	47 731
Periodens kassaflöde	1 438	15 540	-16 279	-50 408
Likvida medel vid periodens början	24 431	24 475	40 993	87 460
Periodens kassaflöde	1 438	15 540	-16 279	-50 408
Kursdifferens i likvida medel	-814	978	341	3 941
Likvida medel vid periodens slut	25 055	40 993	25 055	40 993

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
INGÅENDE BALANS 2022-01-01	1 399	317 165	-64 913	-50 397	203 254
Förändringar i eget kapital under tiden 2022-01-01 - 2022-12-31					
Rapportperiodens resultat				-103 112	-103 112
Nyemission	112	38 768			38 880
Emissionskostnader		-258			-258
Omräkningsdifferens			22 747		22 747
Disposition enligt beslut av årets stämma			-50 397	50 397	0
UTGÅENDE BALANS 2022-12-31	1 511	355 674	-92 563	-103 112	161 510
INGÅENDE BALANS 2023-01-01	1 511	355 674	-92 563	-103 112	161 510
Förändringar i eget kapital under tiden 2023-01-01 - 2023-12-31					
Rapportperiodens resultat				-53 148	-53 148
Nyemission	298	37 422			37 720
Emissionskostnader		-1 035			-1 035
Omräkningsdifferens			1 020		1 020
Disposition enligt beslut av årets stämma			-103 112	103 112	0
UTGÅENDE BALANS 2023-12-31	1 809	392 062	-194 655	-53 148	146 067

Resultaträkning - moderbolaget

KSEK	okt-dec		jan-dec	
	2023	2022	2023	2022
Nettoomsättning	1 572	1 952	5 853	7 270
Total omsättning	1 572	1 952	5 853	7 270
Personalkostnader	-2 321	-1 496	-9 511	-8 671
Övriga kostnader	-1 841	-1 850	-8 274	-6 514
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	-2 590	-1 394	-11 932	-7 915
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	28 795	0
Nedskrivningar av finansiella anläggningstillgångar	-19 492	-654	-19 492	-654
Finansnetto	4 729	-3 462	-2 883	-13 110
Resultat före skatt (EBT)	-17 354	-5 510	-5 513	-21 678
Skatt	0	0	0	0
Periodens resultat	-17 354	-5 510	-5 513	-21 678

Balansräkning – moderbolaget

KSEK	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Andelar i koncernföretag	814 026	430 616
Fordringar koncernbolag	31 900	18 374
Övriga långfristiga fordringar	255	409
Summa anläggningstillgångar	846 181	449 399
Omsättningstillgångar		
Fordringar koncernbolag	2 970	1 832
Skattefordran	0	27
Övriga fordringar	0	221
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	295	299
Summa omsättningstillgångar	3 265	2 379
Likvida medel	1 331	1 497
Summa tillgångar	850 777	453 274
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital	289 162	257 991
Avsättningar*	454 384	88 525
Långfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	5 159	28 013
Skulder till koncernbolag	54 695	49 612
Summa långfristiga skulder	59 855	77 625
Kortfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	22 819	25 342
Leverantörsskulder	691	924
Skulder till koncernbolag	1 649	223
Skatteskulder	135	0
Övriga kortfristiga skulder	20 255	307
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 827	2 338
Summa kortfristiga skulder	47 376	29 134
Summa eget kapital och skulder	850 777	453 274

*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.

Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att bokslutskommunikén ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 22 februari 2024

Denna delårsrapport har inte granskats eller reviderats av Bolagets revisor.

Stefan Tengvall
Styrelseordförande

Maria Andersson Grimaldi

Claes Kalborg

Sten Wranne

Zara Zamani

Marcus Teilman
Verkställande direktör

Presentation för investerare, analytiker och media

En direktsänd presentation kommer att hållas den 22 februari 2024 kl. 10:00 CET. VD och koncernchef Marcus Teilman och CFO Anders Rössel kommer att presentera rapporten på engelska, därefter ges tittarna möjlighet att ställa frågor. För att följa presentationen, se <https://ir.financialhearings.com/fragbite-group-q4-report-2023>

Kontakt

För frågor, vänligen kontakta:

Erika Mattsson, Chief Communications Officer
ir@fragbitegroup.com
Telefon: 08-520 277 82

Adress

Fragbite Group AB (publ)
Åsögatan 108
118 29 Stockholm

Organisationsnummer: 556990-2777

Certified Adviser:

Redeye AB

Kommande rapportering

Årsredovisning 2023: 18 april 2024
Delårsrapport första kvartalet 2024: 16 maj 2024
Delårsrapport andra kvartalet 2024: 15 augusti 2024
Delårsrapport tredje kvartalet 2024: 14 november 2024
Bokslutskommuniké 2024: 20 februari 2025

Årsstämma kommer att hållas i Stockholm den 21 maj 2024.