



Kvix AB (publ): Modern Command Mayhem – Uppdaterade siffror visar fortsatt stabil utveckling

Kvix AB (publ) meddelar att mobilspelet Modern Command Mayhem fortsätter att överträffa de initialt ställda förväntningarna.

- **Månatliga aktiva användare (MAU):** Antalet månatliga aktiva användare har ökat med 37 % från föregående vecka och har ökat med 100 % under de senaste tre veckorna.
- **Dagliga aktiva användare (DAU):** Antalet dagliga aktiva användare har ökat med 22 % från föregående vecka och har ökat med 118 % under de senaste tre veckorna.
- **Dagliga bruttointäkter:** Trots ökade volymer ligger genomsnittlig intäkt per daglig användare (ARPDau) på en nivå om 3,60 SEK
- **Förvärvade spelare via annonser:** Totalt förvärvades 3 400 spelare senaste veckan, en ökning med 6 % och har ökat med 161 % under de senaste 3 veckorna.
- **Organiska spelare:** Totalt har 3 700 organiska spelare tillkommit den senaste veckan, en ökning på 8 % från föregående vecka och har ökat med 131 % under de senaste 3 veckorna.
- **Kostnad per förvärvat spelare (CPI):** Kostnaden för att förvärva nya spelare ligger under veckan på 25,50 SEK en ökning från senaste veckan på 4 % och en sänkning på 46 % under de senaste 3 veckorna.

"Modern Command Mayhem fortsätter att leverera över våra förväntningar. Vi har initialt fokuserat på den amerikanska marknaden och riktat oss enbart mot Android-enheter. Inom kort kommer vi att bredda våra kampanjer för att även inkludera iOS-enheter. Vi ser mycket starka konverteringssiffror för spelet och tror att iOS-marknaden har potential att prestera ännu bättre än Android-marknaden," säger Johan Thomasson, COO på Kvix.

Modern Command Mayhem finns tillgängligt för nedladdning på Google Play och App Store för både Android- och iOS-enheter.

Jämförelsesiffror veckovis från den 1 november 2024

	Perioden 15/11 - 21 /11	Perioden 8/11 - 14 /11	Perioden 1/11 - 7 /11
Månatliga aktiva användare (MAU)	21 000	16 000	11 000
Dagliga aktiva användare (DAU)	3 700	3 000	1 700
Förhållande DAU/MAU	17,7 %	19,3 %	15,5 %
Genomsnittliga bruttointäkter per dag	13 300 kr	13 000 kr	6 700 kr



Genomsnittlig intäkt per aktiv användare (ARPPDAU)	3,60 kr	4,30 kr	3,90 kr
Förvärvade spelare via annonser	3 400	3 200	1 300
Organiska spelare	3 600	3 400	1 600
Kostnad per förvärvad spelare (CPI)	25,50 kr	24,50 kr	47,50 kr
Retention Dag 1 (D1)	38,5 %	38,2 %	38,0 %
Retention Dag 7 (D7)	14,3 %	14,2 %	13,9 %
Retention Dag 30 (D30)	3,6 %	3,5 %	3,5 %

För mer information, vänligen kontakta:

Patrik Knutsson, CEO

Mail: patrik@kvix.tv

Om Kvix AB (publ):

Kvix tillhandahåller en streamingplattform som sammanför inspiratörer med personer som eftersträvar ett ökat välmående. Plattformen finns tillgänglig via app och webbläsare och är anpassad för en rad olika enheter. Kvix medlemmar kan utifrån ett brett utbud välja innehåll för att hitta den sista pusselbiten som behövs för ett långsiktigt och hållbart välmående.

Kvix mål är att skapa en marknadsledande plattform för välmående där medlemmarna aktivt kan interagera med streamers. Genom att erbjuda innehåll inom fysiskt, mentalt och livsstilsrelaterat välmående avser Kvix att bli den självklara mötesplatsen för hälsa.

Augment Partners AB, tel. +46 8-604 22 55, e-post: info@augment.se är Bolagets Mentor.

Bifogade filer

[Kvix AB \(publ\): Modern Command Mayhem – Uppdaterade siffror visar fortsatt stabil utveckling](#)