

Delårsrapport

1 JANUARI – 31 MARS 2025

Första kvartalet

Nettoomsättning	42,2 MSEK	(52,5)
EBITDA	0,7 MSEK	(5,1)
Justerad EBITDA	0,7 MSEK	(5,1)
Operativ EBIT ¹	-2,2 MSEK	(2,4)
EBIT	-17,8 MSEK	(-39,3)
Resultat efter skatt	-17,4 MSEK	(-60,4)
Kassaflödet från löpande verksamhet	2,1 MSEK	(2,6)
Resultat per aktie ² efter utspädning	-2,37 SEK	(-278,46)

”

Minskad skuldsättning och förbättrad struktur över hela koncernen är vårt fokus närmaste månaderna.

”

-Stefan Tengvall, VD

Under kvartalet



Playdigious tecknar distributionsavtal med Epic Games, fyra titlar ingår som del av lanseringserbjudandet av Epic Games Store för mobilspele.



Lansering av Config Ads – ett annonsnätverk som blir Nordens största inom gaming och esport med över hundra anslutna kanaler.



Avtal om Elisa Nordic Championship utgör första steget i att etablera Fragbite AB:s turneringsverksamhet i Norden.



En första produktkollektion av gosedjur med integrerade digitala chip under varumärket Kumo säljer slut på mindre än 7 timmar.

¹ Operativ EBIT definieras som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella tillgångar.

² Per antal aktier vid kvartalets slut.

Viktiga händelser under kvartalet

- Bolaget slutför avtal om delägarskap med 4+Ventures AB och Swiss Peak Ventures GmbH enligt tidigare kommunicerad avsiktsförklaring.
- Zara Zamani begär utträde från Fragbite Groups styrelse för att fokusera på affärsområde web3 och ansluter istället till koncernens ledningsgrupp.
- Lucky Kats första produktkollektion av gosdjur med integrerade digitala chip under varumärket Kumo säljer slut på mindre än 7 timmar.
- Bolaget tar i januari upp lån om 5 MSEK i syfte att stötta Lucky Kat och Wagmi inför försäljning av noder samt lanseringen av \$KOBAN. Lånen löper till den 23 juli 2025 och kan på Bolagets initiativ och med långivarnas godkännande konverteras till aktier vid två tillfällen, varav ett genomfördes i mars och ett kvarstår.
- Playdigious tecknar distributionsavtal med Epic Games vilket bland annat omfattar att fyra titlar ingår som del av lanseringserbjudandet av Epic Games Store för mobilspel.
- Fragbite AB ingår samarbete om att arrangera Elisa Nordic Championship 2025. Samarbetet utgör första steget i att etablera Fragbite AB:s turneringsverksamhet i Norden.
- Playdigious erhåller tillstånd att lansera mobilspelet *Spiritfarer* i Kina.
- Fragbite AB lanserar Config Ads, ett annonsnätverk som blir Nordens största inom gaming och esport med över hundra anslutna kanaler.
- Bolaget konverterar lån om ca 3,7 MSEK genom kvittningsemission, varav ca 2,2 MSEK härrörs till styrelseledamöter vilket godkänns av en extra bolagsstämma den 25 mars.

Viktiga händelser efter kvartalets slut

- Wagmi och Lucky Kat inleder den publika lanseringen av \$KOBAN med förköp i två steg. Bolaget kommunicerar priser och utbudsintervall.
- Playdigious lanserar *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* på Apple App Store och Google Play Store.
- Zara Zamani lämnar koncernens ledningsgrupp då hon övergår från VD till Advisor för Lucky Kat. Arash Asroush, tidigare COO, utses till VD för Lucky Kat.
- FunRock & Prey Studios utökar tidigare ingått utvecklingsavtal baserat på *MMA Manager*. Det nya avtalet tillför cirka 2,3 Mkr i intäkter.
- Bolaget meddelar att Wagmi släpper \$KOBAN för publik handel den 14 maj 17.00 vilket också utgör det så kallade Token Generation Event, då alla \$KOBAN-tokens präglas.

VD har ordet

Nettoomsättningen uppgick till 42,2 MSEK, vilket är en minskning mot 2024 med 10,3 MSEK som till största del hänförs till förseningar av lanseringar hos Playdigious och inom affärsområde web3. EBITDA uppgick till 0,7 MSEK, en minskning med 4,4 MSEK som dock huvudsakligen motsvarar en reavinst om 4,3 MSEK från försäljning av kryptotillgångar under första kvartalet 2024. EBITDA belyser de kostnadsreduceringar som gjorts inom koncernen.

Playdigious laddar för sommar och höst

I januari öppnades globala Epic Game Store med fyra av Playdigious mobilspel som del av lanserings-erbjudandet. Nyligen gjordes även *Loop Hero* tillgängligt via plattformen, en fortsatt populär titel som i mars belönades med pris vid årliga Pégases Awards. I april lanserades *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* på Apple och Google, utöver att den finns kvar på Netflix. Titeln är en av Playdigious mest framgångsrika under senare år, och fortsatt breddning av distributionen är prioriterad. Under perioden gjordes framsteg på den kinesiska marknaden då tillstånd att lansera *Spiritfarer* erhöles.

Som tidigare kommunicerat var det tredje kvartalet 2024 svagt på grund av att lanseringen av ett viktigt spel senarelades på IP-ägarens begäran. Delar av avtalets fasta ersättning tidigare lades för att kompensera förseningen vilket hade en positiv inverkan på fjärde kvartalet 2024. Då spelet ännu inte lanserats ser vi åter igen en negativ inverkan under första kvartalet. I sommar lanseras spelet och i slutet av maj kommer det äntligen presenteras.

Annat som påverkat kvartalet är senareläggningen av *Don't Starve Together*. Dotterbolaget har flertalet lanseringar och tillkännagivanden framför sig under 2025 som initialt planerades till 2024, det kommer bli en intensiv sommar och höst i portnings-verksamheten. Innan dess ser vi också fram emot lanseringen av Playdigious Originals två PC-spel – *Fretless* och *Crown Gambit*, för vilka teamet lagt ned mycket arbete med marknadsföring. I mars släpptes en ny trailer för *Fretless* under Future Games Show i samband med globala mässan GDC.

Vind i seglen för FunRock Prey

FunRock & Prey Studios nya intäktsmodell, en form av hybrid work-for-hire, har givit resultat. Helåret 2024 stängdes med positiv EBITDA och dotterbolaget har sedan november ett positivt kassaflöde. Nyligen kunde vi meddela att ett av två löpande uppdrag har breddats med ett tilläggsavtal samt att dialog inletts om ett tredje spel. Samtidigt visar *MMA Manager 2* på fina siffror sedan slutet av 2024. Nu har dotterbolaget äntligen fått medvind och vi arbetar gemensamt för att bygga vidare.

Web3 – Utmaningar och möjligheter

I januari såldes den första produktkollektionen Kumo-gosedjur med integrerade digitala chip

slut på mindre än 7 timmar. Kumo har tagits väl emot av spelare och aktiva på blockkedjan Sui, vilket vittnar om möjligheter att nyttja varumärket på olika sätt.

I november meddelades att \$KOBAN vidareutvecklas till en protokolltoken och att arbetet med ett eget sk. gaming protocol inletts. Under perioden har det arbetet fortsatt och ett stängt testnet har etablerats. Samtidigt har vidareutveckling av spelen pågått, där *Panzerdogs* förberetts så att nya funktioner står klara att implementeras när \$KOBAN släpps på publika börser.

Affärsområdet har mycket produktutveckling till trots lidit av stora förseningar under 2024 och med dem en i ökande grad mer ansträngd kassa. Den publika lanseringen av \$KOBAN skulle inletts tidigare, och de intäkter som dotterbolagen budgeterat för 2024 och framåt föll inte ut varför det i sin tur medfört att koncernens kassaflöde påverkats negativt. Vi har under perioden lagt mycket fokus på att stötta upp affärsområdet och på olika sätt driva på realiseringen av projekt och intäkter. Att få verksamheten på rätt köl finansiellt är högsta prioritet i skrivande stund.

De två första stegen i lanseringen av \$KOBAN genomfördes under april, och preliminära siffror visar på betydligt lägre intäkter än prognosticerat, vilket är en besvikelse. All data har dock ännu inte inkommit, och som tidigare kommunicerat avser Bolaget att rapportera utfallet när lanseringen är över. Det sista steget, då \$KOBAN släpps på publika börser, inleds idag, och vi återkommer när hela lanseringen kunnat sammanställas. Viktigt här att notera är att intäkter från lanseringen är en sak, betydelsen av \$KOBAN som funktionell token i ett ekosystem av spel, tänkt att leva under många år framöver, är en annan.

Esport – Ny affärsvertikal och nordiska ambitioner

Under första kvartalet lanserades en ny affärsvertikal vid namn Config Ads, ett annonsnätverk som blir Nordens största inom gaming och esport med över hundra anslutna kanaler och hemsidor. Teamet har också ingått samarbete om att arrangera Elisa Nordic Championship 2025, och tar med det ett första steg i att etablera Fragbites turnerings-verksamhet i Norden. Esporten har normalt sin starkaste period under andra halvåret, med framför allt Svenska Cupen, och tar då igen de mindre aktiva månaderna i början av året. Det första kvartalet är svagare jämfört med 2024, mestadels på grund av färre uppdrag för Config. Efter lönsamhet 2023 och 2024 har Bolaget förväntan att affärsområdet ska hålla samma stabila nivå på helåret 2025.

Fokus på lönsam verksamhet

Vi stängde 2024 med lönsamhet i Gaming och Esport, men har nu samtidigt ett kärvt läge i Web3-verksamheten. Arbetet sedan årsskiftet och framåt präglas av att se över hela verksamheten, förbättra strukturen, sälja tillgångar om det är fördelaktigt samt styra om där det behövs så att vi kan minska skuldsättningen och stänga 2025 med lönsamhet över hela koncernen.

Stefan Tengvall, VD och Koncernchef

Vi är Fragbite Group

Fragbite Group (publ) ("Fragbite Group" eller "Bolaget") är ett noterat, svenskt företag med en portfölj av etablerade dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, konsol och mobil – som för moderna plattformar byggda på blockkedjeteknik. Tillsammans skapar vi underhållning för den globala spelmarknaden genom att möta den nya generationen gamers behov – **play, watch, own**.

Koncernen har huvudkontor i Stockholm och medarbetare i Sverige, Frankrike, Nederländerna och Gibraltar. Fragbite Group är sedan 2021 noterat på Nasdaq First North Growth Market.

VÅRA DOTTERBOLAG

- **Fragbite** är baserat i Sverige och en av Nordens största communityn inom esport. Företaget utvecklar och driver turneringskoncept samt erbjuder marknadsföringstjänster via esport- och gamingbyrån Config.
- **Funrock & Prey Studios** är en spelstudio baserad i Sverige som utvecklar spelmotorer och spel för mobila plattformar, under egna IP:n samt inom ramen för uppdrag av typen hybrid work-for-hire.
- **Lucky Kat** är en spelstudio baserad i Nederländerna som utvecklar web3-spel baserade på blockkedjeteknik samt mobilspel inom segmentet hypercasual.
- **Playdigious** är en spelstudio baserad i Frankrike som vidareutvecklar framgångsrika speltitlar från PC till mobil och publicerar dem. Under varumärket Playdigious Originals publiceras independent games på PC och konsol.
- **Wagmi** är gruppens utgivare av finansiella tillgångar inom web3. Dotterbolaget är baserat i Gibraltar och registrerat som Virtual Asset Service Provider av Gibraltar Financial Services Commission.

VÅRA AFFÄRSOMRÅDEN

Gaming

Affärsområde Gaming omfattar FunRock & Prey Studios och Playdigious samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver i genren hypercasual. Bolaget har egen utveckling av spel med fokus på mobilspel som är free-to-play. Vi anpassar därtill redan lanserade spel från PC och konsol till mobila plattformar och publicerar därefter dem. Slutligen publicerar Bolaget spel inom independent game-genren till PC och konsol.

Esport

Affärsområde Esport omfattar Fragbite AB. Verksamheten grundas på expertis inom marknadsföring genom esport och spelinnehåll och bedrivs under varumärket Fragbite samt under varumärket Config.

Web3

Affärsområde Web3 omfattar Wagmi samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver inom området. Bolaget utvecklar ekosystem, communities och digitala tillgångar inom ramen för spel byggda på blockkedjeteknik.

Finansiell utveckling januari – mars 2025

Fragbite Group KSEK	jan-mar		R12	Helår
	2025	2024	2024/2025	2024
Nettoomsättning	42 231	52 520	202 940	213 230
Justerad EBITDA	683	5 125	8 833	13 275
EBITDA	683	5 125	3 351	7 793
Operativ EBIT	-2 248	2 378	-8 110	-3 484
EBIT	-17 762	-39 260	-120 262	-141 761
Resultat efter skatt	-17 428	-60 441	-85 972	-128 984

Resultatet 2024 belastas med ackumulerade extraordinära kostnader med 5 482 KSEK varav 5 482 KSEK i Q2. I 741 KSEK är hänförliga till omstrukturingskostnader och 3 742 KSEK är hänförliga till konkursen av det svenska dotterbolaget Fall Damage Studio AB.

KONCERNENS INTÄKTER

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 42,2 (52,5) MSEK, vilket är en minskning med 10,3 MSEK. Minskningen härrör sig främst till affärsområdet Gaming och är ett förväntat tapp i väntan på kommande releaser i kommande kvartal.

RÖRELSERESULTAT

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) för kvartalet uppgick till 0,7 (5,1) MSEK, vilket är en minskning med 4,4 MSEK. Intäkstappet inom Gaming påverkar även rörelseresultatet negativt medan det kostnadsbesparingsprogram som genomfördes under förra året fortsatt ger en positiv effekt i jämförelsen med föregående år. I resultatet för första kvartalet föregående år ingick en reavinst om 4,3 MSEK avseende försäljning av kryptotillgångar.

Rörelseresultatet (EBIT) för kvartalet uppgick till -17,8 (-39,3) MSEK. I föregående års EBIT ingår goodwillavskrivning om 20,9 MSEK för dotterbolag Fall Damage som under 2024 sattes i konkurs. Operativ EBIT för kvartalet uppgick till -2,2 (2,4) MSEK. I operativ EBIT exkluderas av- och nedskrivningar i goodwill för kvartalet på 15,5 (41,6) MSEK.

På sidorna 14 och 15 finns resultat- och balansräkning proforma som visar Bolaget samma period 2024 utan Fall Damage.

FINANSNETTO

Finansnetto för kvartalet uppgick till 1,1 (-20,3) MSEK. Finansnettot har under kvartalet påverkats positivt med ca 2,6 MSEK till följd av valutafluktuationer kopplade till finansiella poster.

PERIODENS RESULTAT

Resultat efter skatt uppgick till -17,4 (-60,4) MSEK för kvartalet. Resultat per aktie före utspädning uppgick för kvartalet till -2,37 (-278,46) kronor. Resultat per aktie efter utspädning uppgick för kvartalet -2,37 (-278,46) kronor. Resultat per aktie beräknas på antal aktier vid kvartalets utgång.

LIKVIDITET OCH KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten för kvartalet uppgick till 2,1 (2,6) MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten för kvartalet uppgick till -8,3 (-14,6) MSEK vilket främst avser aktivering av arbete för egen räkning samt utbetalad slutlikvid hänförd till tidigare förvärv.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten för kvartalet uppgick till 5,9 (1,9) MSEK. Utfall av kvittningsemission under kvartalet tillförde bolaget 3,7 MSEK i eget kapital samt minskade övrig finansiell skuld med samma belopp. Under kvartalet har nytt lån om 5,0 MSEK upptagits samt 0,7 (7,1) MSEK amorterats på lån till kreditinstitut.

Kvartalets kassaflöde uppgick till -0,4 (-10,1) MSEK. Koncernens checkräkningskredit på 10 MSEK var outnyttjad med 1,0 (0,9) MSEK per 31 mars 2025.

Vid periodens utgång uppgick koncernens likvida medel till 8,3 (15,6) MSEK.

FINANSIELL STÄLLNING

Soliditeten uppgick till 38,7 (10,0) procent och det egna kapitalet till 63,6 (93,5) MSEK den 31 mars 2025. Totala tillgångar uppgick vid periodens utgång till 164,5 (939,0) MSEK.

MODERBOLAGET

Moderbolagets rörelseresultat för kvartalet uppgick till 0,1 (-1,6) MSEK inklusive intern nettoomsättning, en förbättring jämfört med föregående år om 1,7 MSEK som till största del förklaras av det kostnadsbesparingsprogram som genomfördes 2024.

Finansiell utveckling per affärsområde

	jan-mar 2025					jan-mar 2024				
KSEK	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL
Nettoomsättning	37 188	289	4 753	0	42 230	45 953	1 880	4 687	0	52 520
Justerad EBITDA	2 826	-995	660	-1 808	683	3 028	-281	5 389	-3 011	5 125

GAMING

Affärsområdet har under första kvartalet ett fortsatt omsättningstapp som till stor del härrör till senareläggning av ett av Playdigious spel. Playdigious rapporterar under kvartalet fortsatt en bredd av intäkter från stora delar av sin innevarande portfölj och kommande lanseringar.

ESPORT

Det första kvartalet är traditionellt den svagaste då majoriteten av affärsområdets aktiviteter ligger i slutet av året. Kvartalet visar ett större underskott än förra året vilket primärt är att hänföra till färre projekt under Config. Den nya affärsvertikalen Config Ads som lanserades i mars har inte ännu gått live varför den inte genererat intäkter under första kvartalet.

WEB3

Under kvartalet har inga större intäktsgenererande aktiviteter slutförts, affärsområdets resultat och kassa belastas av betydande förseningar. Periodiserade intäkter från tidigare försäljningar av tokens ger avtryck i omsättning och justerad EBITDA på såväl kvartalet som samma period föregående år. I Web3s resultat första kvartalet föregående år ingick en reavinst om 4,3 MSEK avseende försäljning av kryptotillgångar.

MODERBOLAGET

Justerad EBITDA för kvartalet är fortsatt betydligt förbättrad gentemot förra året primärt drivet av de kostnadsreduceringar och effektiviseringar som implementerades under andra halvan av 2024.

Planerade spellanseringar och aktiviteter

Titel	IP-ägare	Utförare
Fretless – lansering på PC (22 maj)	Extern	Playdigious Originals
Crown Gambit – lansering på PC (18 juni)	Extern	Playdigious Originals
Don't Starve Together – lansering på mobil	Extern	Playdigious
Spiritfarer – lansering i Kina (Q2 2025)	Extern	Playdigious
Streets of Rage 4 – lansering på Google Playpass (Juli)	Extern	Playdigious
Sex signerade, ej ännu presenterade titlar för lansering på mobil (2025-2026)	Extern	Playdigious
Elisa Nordic Championships 2025 – svenskt kvalspel (Q2)	Extern	Fragbite AB
Kumo – lansering av onlinebutik och en andra produktkollektion	Lucky Kat	Lucky Kat
Försäljning av noder	Wagmi	Wagmi & Lucky Kat
Nylansering av IP som web3-spel, ej ännu presenterad titel (2025)	Lucky Kat	Wagmi & Lucky Kat
Lansering av Panzerdogs och Cosmocadia på Suipay konsol (Q3 2025)	Lucky Kat	Lucky Kat

Försäljning av aktier i Lucky Kat och Wagmi

Fragbite Group tecknade den 13 december 2024 en avsiktsförklaring och därefter den 21 januari 2025 ett avtal avseende försäljning av minoritetsandelar i Bolagets affärsområde Web3. Motparter är det svenska utvecklings- och investmentbolaget 4+Ventures AB samt schweiziska Swiss Peak Ventures GmbH. För information om avtalets syfte, struktur, värdering och påverkan på koncernen, se bokslutskommunikén för 2024 som publicerades den 20 februari.

Övrigt

OPERATIONELLA ÅTGÄRDER

Parallellt med att fortsatt hålla stram kostnadskontroll sedan kostnadsreduceringsprogrammet som genomfördes under 2024, har Bolaget under perioden sett över möjligheter till effektivisering och omstrukturering inom koncernen. Det innebär bland annat att se över möjligheten att sälja tillgångar i de fall där det är fördelaktigt, samt fortsätta att hitta olika lösningar för att minska skuldsättningen under 2025.

UTDELNING FRÅN FALL DAMAGE KONKURSBO

Fragbite Group är den största fordringsägaren i Fall Damages konkursbo. Bolaget har tagit upp 10 MSEK som fordran baserat på uppgifter från konkursförvaltaren. Inför slutgiltigt beslut från tingsrätten betalade konkursförvaltaren ut 5 MSEK till Bolaget i förskott under årets första kvartal.

Koncernens resultat i sammandrag

KSEK	jan-mar		Helår
	2025	2024	2024
Nettoomsättning	42 231	52 520	213 230
Aktiverat arbete för egen räkning	5 357	23 551	51 857
Övrig omsättning	117	4 539	5 174
Total omsättning	47 704	80 610	270 261
Kostnad för sålda varor och tjänster	-25 858	-38 801	-146 731
Bruttoresultat	21 846	41 808	123 530
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>45,8%</i>	<i>51,9%</i>	<i>45,7%</i>
Personalkostnader	-11 508	-22 480	-66 080
Övriga kostnader	-9 654	-14 202	-49 657
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	683	5 125	7 793
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-2 842	-2 314	-10 265
Avskrivning materiella tillgångar	-89	-433	-1 012
Avskrivning goodwill	-15 514	-41 639	-138 277
Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)	-17 762	-39 260	-141 761
Finansnetto	1 063	-20 282	15 827
Resultat före skatt (EBT)	-16 698	-59 542	-125 934
Skatt	-730	-898	-3 050
Periodens resultat	-17 428	-60 441	-128 984
Övrigt totalresultat	0	0	0
Totalt nettoresultat	-17 428	-60 441	-128 984
Totalresultat hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare	-17 156	-60 441	-128 984
Innehav utan bestämmande inflytande	-273	0	0
Resultat per aktie (SEK)	-2,34	-278,46	-19,02
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	-2,34	-278,46	-19,02
Genomsnittligt utestående antal aktier före utspädning*	6 814 038	217 050	3 029 565
Genomsnittligt utestående antal aktier efter utspädning*	6 814 038	217 050	3 029 565
Antal aktier före utspädning*	7 340 223	217 050	6 783 086
Antal aktier efter utspädning*	7 340 223	217 050	6 783 086

*I december slutfördes en sammanslagning av aktierna med 1:500 vilket är taget i beaktning i beräkningarna av samtliga perioder i denna rapport.

Koncernens balansräkning i sammandrag

KSEK	2025-03-31	2024-03-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella tillgångar	127 306	897 800	146 490
Materiella tillgångar	691	1 727	763
Finansiella tillgångar	378	426	399
Summa anläggningstillgångar	128 375	899 953	147 652
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	5 883	3 199	5 200
Aktuella skattefordringar	1 510	1 658	4 805
Övriga fordringar	5 994	1 452	12 017
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	14 510	17 108	13 979
Summa omsättningstillgångar	27 897	23 417	36 002
Likvida medel	8 267	15 604	9 407
Summa tillgångar	164 539	938 974	193 061
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare	58 955	93 461	80 892
Innehav utan bestämmande inflytande	4 687	0	0
Summa Eget kapital	63 642	93 461	80 892
Avsättningar			
Tilläggsköpeskillingar	0	693 842	0
Uppskjuten skatteskuld	1 857	0	1 574
Summa Avsättningar	1 857	693 842	1 574
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	6 159	11 946	7 212
Summa långfristiga skulder	6 159	11 946	7 212
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	12 691	22 237	13 168
Checkräkningskredit	8 963	9 077	8 798
Övriga finansiella skulder	15 430	20 000	12 474
Leverantörsskulder	4 105	7 267	6 009
Aktuella skatteskulder	0	22	43
Övriga kortfristiga skulder	17 369	21 270	21 895
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	34 324	59 852	40 996
Summa kortfristiga skulder	92 881	139 725	103 383
Summa eget kapital och skulder	164 539	938 974	193 061

Koncernens rapport över förändring i eget kapital i sammandrag

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
INGÅENDE BALANS 2024-01-01	1 809	392 062	-194 655	-53 148	146 067	0	146 067
Förändringar i eget kapital under tiden 2024-01-01 - 2024-12-31							
Rapportperiodens resultat				-128 984	-128 984		-128 984
Nyemission	54 716	13 102			67 818		67 818
Emissionskostnader		-11 007			-11 007		-11 007
Minskning av aktiekapital	-53 133	53 133			0		0
Omräkningsdifferens			6 997		6 997		6 997
Disposition enligt beslut av årets stämma			-53 148	53 148	0		0
UTGÅENDE BALANS 2024-12-31	3 392	447 290	-240 806	-128 984	80 892	0	80 892
INGÅENDE BALANS 2025-01-01	3 392	447 290	-240 806	-128 984	80 892	0	80 892
Förändringar i eget kapital under tiden 2025-01-01 - 2025-03-31							
Rapportperiodens resultat				-17 156	-17 156	-273	-17 428
Nyemission	279	3 453			3 731		3 731
Emissionskostnader		-30			-30		-30
Omräkningsdifferens			-7 049		-7 049		-7 049
Transaktioner med minoirettsintresse			-1 432		-1 432	4 960	3 527
Disposition enligt förslag till bolagsstämman 2025			-128 984	128 984	0	-	0
UTGÅENDE BALANS 2025-03-31	3 670	450 713	-378 272	-17 156	58 955	4 687	63 642

Koncernens rapport över kassaflöden i sammandrag

KSEK	jan-mar		Helår
	2025	2024	2024
Rörelseresultat	-17 762	-39 260	-141 761
Ej kassaflödespåverkande poster			
Ned- och avskrivningar	18 445	44 386	149 554
Övrigt			3 742
Finansiella poster	-802	-1 665	-7 967
Betald skatt	2 757	-2 457	-6 785
Kassaflöde från löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	2 639	1 003	-3 218
Förändring av kundfordringar	-983	-666	-2 695
Förändring av övriga fordringar	4 697	13 078	14 302
Förändring av leverantörsskulder	-1 692	-3 608	-304
Förändring av övriga skulder	-2 585	-7 245	-16 656
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-564	1 559	-5 353
Kassaflöde från den löpande verksamheten	2 075	2 562	-8 571
Investering i dotterbolag	-3 023	0	-324
Aktivering av nedlagt arbete för egen räkning	-5 357	-23 551	-51 877
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-1 219	-7 593	-10 354
Avyttring av immateriella och materiella anläggningstillgångar	1 253	16 419	18 377
Erlagd deposition	-2	0	-88
Återbetald deposition	0	114	227
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-8 347	-14 611	-44 038
Nyemission	3 701	0	56 811
Nyupptagna lån	5 000	0	25 000
Förändring av checkräkningskredit	165	9 077	8 798
Förändring av övr finansiell skuld	-2 350	0	-32 994
Amortering av skuld till kreditinstitut	-658	-7 141	-20 773
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	5 859	1 936	36 842
Periodens kassaflöde	-414	-10 113	-15 768
Likvida medel vid periodens början	9 407	25 055	25 055
Periodens kassaflöde	-414	-10 113	-15 768
Kursdifferens i likvida medel	-727	662	121
Likvida medel vid periodens slut	8 267	15 604	9 407

Moderbolagets resultaträkning i sammandrag

KSEK	jan-mar		Helår
	2025	2024	2024
Nettoomsättning	1 870	1 674	6 027
Total omsättning	1 870	1 674	6 027
Personalkostnader	-1 184	-2 097	-8 091
Övriga kostnader	-624	-1 207	-4 549
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	63	-1 630	-6 613
Resultat från andelar i koncernföretag	0	11 253	11 253
Nedskrivningar av finansiella anläggningstillgångar	0	0	-210 051
Finansnetto	479	-6 219	-8 278
Resultat före skatt (EBT)	542	3 404	-213 689
Skatt	0	0	0
Periodens resultat	542	3 404	-213 689

Moderbolagets balansräkning i sammandrag

KSEK	2025-03-31	2024-03-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	202 417	815 929	205 246
Fordringar koncernbolag	13 500	52 200	13 450
Övriga långfristiga fordringar	255	255	255
Summa anläggningstillgångar	216 172	868 384	218 951
Omsättningstillgångar			
Fordringar koncernbolag	5 703	2 536	2 273
Skattefordran	207	64	0
Övriga fordringar	5 029	7	10 036
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	369	478	294
Summa omsättningstillgångar	11 307	3 085	12 603
Likvida medel	286	495	1 036
Summa tillgångar	227 766	871 964	232 589
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	136 528	292 566	132 285
Avsättningar	0	456 100	0
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	0	2 657	0
Skulder till koncernbolag	58 974	76 932	65 151
Summa långfristiga skulder	58 974	79 589	65 151
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	10 106	19 378	10 450
Övriga finansiella skulder	7 447	20 000	5 435
Leverantörsskulder	209	247	510
Skulder till koncernbolag	1 025	1 797	2 203
Skatteskulder	0	0	43
Övriga kortfristiga skulder	11 308	685	14 806
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	2 170	1 602	1 707
Summa kortfristiga skulder	32 264	43 709	35 154
Summa eget kapital och skulder	227 766	871 964	232 589

Proforma – Resultaträkning

Rapport över totalresultatet exklusive Fall Damage Studio AB

KSEK	jan-mar 2025	jan-mar 2024				Helår 2024			
	Fragbite Group	Fragbite Group	Fall Damage Studio AB	Koncern justering	Proforma Fragbite Group	Fragbite Group	Fall Damage Studio AB	Koncern justering	Proforma Fragbite Group
Nettoomsättning	42 231	52 520	-12	0	52 508	213 230	-12	0	213 218
Aktiverat arbete för egen räkning	5 357	23 551	-15 583	0	7 968	51 857	-25 134	0	26 723
Övrig omsättning	117	4 539	-1	0	4 538	5 174	-1	0	5 173
Total omsättning	47 704	80 610	-15 596	0	65 014	270 261	-25 147	0	245 114
Kostnad för sålda varor och tjänster	-25 858	-38 801	12	0	-38 789	-146 731	12	0	-146 719
Bruttoresultat	21 846	41 808	-15 584	0	26 225	123 530	-25 135	0	98 395
Bruttomarginal %	45,8%	51,9%	99,9%		40,3%	45,7%	100,0%		40,1%
Personalkostnader	-11 508	-22 480	10 515	0	-11 965	-66 080	17 590	0	-48 491
Övriga kostnader	-9 654	-14 202	5 643	-262	-8 822	-49 657	14 647	-6 695	-41 705
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	683	5 125	574	-262	5 438	7 793	7 101	-6 695	8 199
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-2 842	-2 314	75	0	-2 239	-10 265	504	0	-9 761
Avskrivning materiella tillgångar	-89	-433	325	0	-108	-1 012	75	0	-937
Avskrivning goodwill	-15 514	-41 639	0	20 885	-20 753	-138 277	0	32 501	-105 776
Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)	-17 762	-39 260	974	20 623	-17 663	-141 761	7 680	25 805	-108 276
Finansnetto	1 063	-20 282	14 248	-302	-6 336	15 827	15 153	-573	30 407
Resultat före skatt (EBT)	-16 698	-59 542	15 221	20 321	-23 999	-125 934	22 833	25 232	-77 868
Skatt	-730	-898	0	0	-898	-3 050	0	0	-3 050
Periodens resultat	-17 428	-60 441	15 221	20 321	-24 898	-128 984	22 833	25 232	-80 919

Proforma – Balansräkning

Balansräkning exklusive Fall Damage Studio AB						
Fragbite Group	2025-03-31	2024-03-31				2024-12-31
KSEK	Fragbite Group	Fragbite Group	Fall Damage Studio AB	Koncern justering	Proforma Fragbite Group	Fragbite Group
TILLGÅNGAR						
Anläggningstillgångar						
Immateriella tillgångar	127 306	897 800	-297 593	-379 526	220 681	146 490
Materiella tillgångar	691	1 727	-736		991	763
Finansiella tillgångar	378	426	0	34 000	34 426	399
Summa anläggningstillgångar	128 375	899 953	-298 330	-345 526	256 097	147 652
Omsättningstillgångar						
Kundfordringar	5 883	3 199	0		3 199	5 200
Aktuella skattefordringar	1 510	1 658	-529		1 129	4 805
Övriga fordringar	5 994	1 452	-623	582	1 411	12 017
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	14 510	17 108	-1 470		15 638	13 979
Summa omsättningstillgångar	27 897	23 417	-2 623	582	21 376	36 002
Likvida medel	8 267	15 604	-1 432		14 172	9 407
Summa tillgångar	164 539	938 974	-302 384	-344 944	291 646	193 061
EGET KAPITAL OCH SKULDER						
Eget kapital						
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare	58 955	93 461	-7 612	20 474	106 323	80 892
Innehav utan bestämmande inflytande	4 687	0	0	0	0	0
Summa Eget kapital	63 642	93 461	-7 612	20 474	106 323	80 892
Tilläggsköpeskillningar	0	693 842	-237 742	-400 000	56 100	0
Uppskjuten skatteskuld	1 857	0	0		0	1 574
Avsättningar	1 857	693 842	-237 742	-400 000	56 100	1 574
Långfristiga skulder						
Skulder till kreditinstitut	6 159	11 946	0		11 946	7 212
Summa långfristiga skulder	6 159	11 946	-34 000	34 000	11 946	7 212
Kortfristiga skulder						
Skulder till kreditinstitut	12 691	22 237	0		22 237	13 168
Checkräkningskredit	8 963	9 077	0		9 077	8 798
Övriga finansiella skulder	15 430	20 000	0		20 000	12 474
Leverantörsskulder	4 105	7 267	-3 237	107	4 137	6 009
Aktuella skatteskulder	0	22	0		22	43
Övriga kortfristiga skulder	17 369	21 270	-13 013		8 257	21 895
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	34 324	59 852	-6 780	475	53 547	40 996
Summa kortfristiga skulder	92 881	139 725	-23 031	582	117 276	103 383
Summa eget kapital och skulder	164 539	938 974	-302 384	-344 944	291 646	193 061

Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 14 maj 2025

Sten Wranne
Styrelseordförande

Stefan Tengvall
Verkställande direktör och Styrelseledamot

Niclas Bergkvist
Styrelseledamot

Mikael Pettersson
Styrelseledamot

Denna delårsrapport har ej granskats av bolagets revisorer.

Kontakt

För ytterligare information kontakta:

Erika Mattsson
Chief Communications Officer
em@fragbitegroup.com
Telefon: +46 722 35 74 46

Certified Adviser:
Redeye AB

Hemsida:
www.fragbitegroup.com

Adress:
Fragbite Group AB
Linnégatan 51
114 58 Stockholm

Organisationsnummer:
556990-2777

Finansiell kalender

Delårsrapport andra kvartalet 2025: 26 augusti 2025
Delårsrapport tredje kvartalet 2025: 13 november 2025
Bokslutskommuniké 2025: 19 februari 2026

Årsstämma kommer att hållas i Stockholm den 3 juni 2025.