



Bokslutskommuniké 2025

Kvix AB (publ)

Kvix är ett svenskt teknikbolag som utvecklar och publicerar mobilspel från sin spelstudio i Umeå. Bolaget fokuserar på att skapa högkvalitativa och engagerande spelupplevelser som kombinerar innovativ design, strategi och interaktiv underhållning för en global publik.

Kvix har som mål att etablera sig som en ledande aktör inom den växande mobilspelsmarknaden. Genom att kombinera avancerad AI-teknologi, datadrivna analyser och ett nära samarbete med spelarcommunityn utvecklar bolaget spel som engagerar och skapar starka spelupplevelser.

För mer information besök <https://kvix.tv/investor>

PERIODEN I SAMMANDRAG

Siffror inom parentes anger uppgift för motsvarande period under föregående år.

Q4, OKTOBER - DECEMBER 2025

- Nettoomsättningen uppgick till 3,6 (1,0) MSEK, en ökning med 2,6 MSEK
- Rörelseresultatet uppgick till -0,9 (-2,8) MSEK, en förbättring med 1,9 MSEK
- Kvartalets resultat uppgick till -0,9 (-2,6) MSEK, en förbättring med 1,7 MSEK
- Resultat per aktie uppgick till -0,04 (-0,11) SEK
- Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till -0,2 (-0,3) MSEK
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 0,3 (0,1) MSEK
- Genomsnittintäkt före plattformsavgifter per daglig aktiv spelare (ARPDau) uppgick till 5,17 (-) SEK
- Genomsnittlig kostnad för spelarförvärv (CAC) uppgick till 33,90 (-) SEK
- Genomsnittligt dagligt aktiva spelare (DAU) uppgick till 8 985 (-) st
- Antalet utestående aktier vid periodens slut var 22 714 286 (22 714 286) st

HELÅR, JANUARI - DECEMBER 2025

- Nettoomsättningen uppgick till 12,8 (2,0) MSEK, en ökning med 10,8 MSEK
- Rörelseresultatet uppgick till 0,6 (-4,1) MSEK, en förbättring med 3,5 MSEK
- Årets resultat uppgick till 0,6 (-3,9) MSEK, en förbättring med 3,3 MSEK
- Resultat per aktie uppgick till 0,03 (-0,17) SEK
- Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till 2,0 (-2,4) MSEK
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 0,3 (0,1) MSEK
- Genomsnittintäkt före plattformsavgifter per daglig aktiv spelare (ARPDau) uppgick till 5,08 (-) SEK
- Genomsnittlig kostnad för spelarförvärv (CAC) uppgick till 29,70 (-) SEK
- Genomsnittligt dagligt aktiva spelare (DAU) uppgick till 6 245 (-) st
- Antalet utestående aktier vid periodens slut var 22 714 286 (22 714 286) st

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R UNDER OCH EFTER PERIODEN

- Inga väsentliga händelser under eller efter perioden

VD HAR ORDET

Jag vill inleda med några reflektioner kring AI och spelutveckling.

Utvecklingen inom AI går snabbt. Nya verktyg från bland annat Google, OpenAI och Anthropic förenklar programmering och gör det möjligt att skapa spelvärldar och funktioner betydligt snabbare än tidigare.



För oss är detta en mycket positiv utveckling. Vi har alltid varit öppna för ny teknik och verktyg som effektiviserar arbetet, och AI är idag en naturlig del av vår spelutveckling. Det är en viktig anledning till att vi, med ett litet team, kan konkurrera med betydligt större bolag.

Vår styrka ligger i kombinationen av lång erfarenhet och teknisk nyfikenhet. Efter 20 år i branschen vet vi hur spel ska byggas, hur kod ska fungera och hur slutresultatet ska se ut. AI förstärker vår kompetens, den ersätter den inte. I en bransch där kostnadseffektiv utveckling blir allt viktigare ser vi att vår struktur är väl positionerad för den nya eran.

Modern Command Mayhem har fortsatt att utvecklas positivt under det fjärde kvartalet. Spelet har byggts ut med mer innehåll och fler system som ökar engagemanget över tid. Vi har lanserat tidsbegränsade events, implementerat PvP där spelare kan utmana varandra samt adderat nya Commanders, fler Battles och uppgraderingsmöjligheter. Detta stärker spelets dynamik och långsiktiga retention.

Under kvartalet har vi fortsatt att utveckla och optimera marknadsföringen. Vi har testat olika strategier och budgetnivåer för att förstå hur spelet skalar. I vissa perioder har ett högre tempo i användarförvärvet påverkat kvaliteten på spelarna och därmed lönsamheten. Dessa tester är en naturlig del av vår lärandeprocess.

Erfarenheterna under året har tydliggjort behovet av ytterligare spetskompetens inom användarförvärv. Efter kvartalets utgång har vi därför tagit in en erfaren UA-expert som nu leder marknadsföringsarbetet och stärker vår förmåga att skala mer strukturerat och datadrivet.

Vi har fortsatt mycket på gång i Modern Command Mayhem. Utvecklingen pågår kontinuerligt och vi arbetar med nya funktioner, förbättringar och innehåll som steg för steg gör spelet djupare och mer engagerande.

Vi är stolta över de framsteg vi gjort, men vi är långt ifrån nöjda. Vår ambition är betydligt större än där vi befinner oss idag. Vi bygger inte för kortsiktiga resultat, utan för att skapa ett spel som kan leva, växa och nå en betydligt större publik över tid. Med den struktur, kompetens och de tekniska verktyg vi nu har på plats ser vi att potentialen är väsentligt större än dagens nivå.

Mobilspelsbranschen är föränderlig och kräver uthållighet och disciplin. Det är precis så vi arbetar. Metodiskt, långsiktigt och med ständig förbättring som drivkraft.

Tack till alla våra aktieägare för ert fortsatta förtroende och stöd.

Patrik Knutsson
VD, Kvix AB

Modern Command Mayhem är en actionfylld mix av Tower Defense- och Roguelike-spel där spelaren försvarar sin bas mot vågor av anfallande fiendearméer. Efter varje match, oavsett om den vinnas eller förloras, får spelaren olika resurser som används för att uppgradera och expandera arsenalen, vilket förbättrar chanserna i nästa strid.

Under Q4 låg fokus på att göra spelet mer varierat och socialt samt att ge spelarna fler sätt att mäta sig mot varandra. Den största nyheten under kvartalet var lanseringen av spelets första spelläge där spelare tävlar direkt mot andra: Showdown.

I Showdown kan spelarna sätta ihop egna försvarslag som andra spelare försöker besegra. Samtidigt får man själv utmana andras lag. Genom att spela Showdown samlar man medaljer, klättrar på topplistor som nollställs varje säsong och låser upp belöningar över tid. Det ger både snabba mål att jobba mot och långsiktiga anledningar att komma tillbaka och spela igen.

I samband med lanseringen av Showdown introducerades även spelar-avatarer. De gör det möjligt för spelarna att ge sin profil ett personligt utseende och synas tydligare i tävlingssammanhang, vilket stärker känslan av identitet och närvaro i spelets sociala delar.

Under kvartalet arrangerades också två tidsbegränsade temaevenemang:

- * Halloween-eventet **Night of the Damned** bjöd på särskilda uppdrag, en exklusiv bossfight och unika belöningar.
- * Jul-eventet **Holiday Seasons** byggde vidare på samma upplägg med utmaningar och belöningar under en begränsad tid.

Dessa evenemang fungerade som extra motivation att spela under specifika perioder och bidrog till tydligt ökad aktivitet i samband med lanseringen av Showdown.

Sammanfattningsvis innebar Q4 ett tydligt steg mot ett mer tävlingsinriktat och socialt spel, där möten mellan spelare står i centrum och återkommande evenemang hjälper till att hålla engagemanget uppe över tid.



FINANSIELLA KOMMENTARER - KONCERNEN

Nedanstående kommentarer till den finansiella utvecklingen baseras på perioderna oktober till och med december 2025.

Siffror inom parentes anger uppgifter för motsvarande period under föregående år.

RESULTATRÄKNING

Nettoomsättningen för perioden uppgick till 3,6 (1,0) MSEK, vilket är en ökning med 2,6 MSEK jämfört med motsvarande period föregående år. Jämfört med Q3 2025 är det en ökning med 0,6 MSEK. Ökningen är främst hänförlig till ökade intäkter från fler aktiva spelare i mobilspelet Modern Command Mayhem. Nettoomsättning för helåret uppgick till 12,8 (2,0) MSEK vilket är en ökning med 10,8 MSEK även det hänförligt till ökade intäkter från fler aktiva spelare i mobilspelet Modern Command Mayhem.

Rörelsens kostnader för perioden uppgick till 4,6 (3,7) MSEK varav 0,2 (1,8) MSEK avser avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar hänförliga till goodwill från förvärvet av BlastBit AB. Övriga ökning av rörelsens kostnader avser köpta tjänster och licenser där den största delen har uppstått vid köp av nya spelare, s.k. user acquisition. Rörelsens kostnader för helåret uppgick till 12,2 (6,4) MSEK varav 0,7 (2,3) MSEK avser avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar även dessa hänförliga till goodwill från förvärvet av BlastBit AB. Övriga ökning av rörelsens kostnader avser köpta tjänster och licenser där den största delen även då har uppstått vid köp av nya spelare, s.k. user acquisition.

Resultatet för perioden uppgick till -0,9 (-2,6) MSEK och för helåret 0,6 (-3,9) MSEK.

Övriga externa kostnader för perioden uppgick till 0,8 (0,5) MSEK och för helåret 2,8 (1,7) MSEK.

Personalkostnaderna för perioden uppgick till 0,2 (0,2) MSEK och för helåret 0,3 (0,6) MSEK.

Rörelseresultatet för perioden uppgick till -0,9 (-2,8) MSEK och för helåret 0,6 (-4,1) MSEK.

BALANSRÄKNING

Bolagets anläggningstillgångar består av goodwill hänförlig till förvärvet av Blast Bit AB under 2024, 2,6 (3,4) MSEK. Denna post skrivs av under en femårsperiod. Bolaget aktiverar inte längre någon utveckling och har i övrigt inga anläggningstillgångar.

Omsättningstillgångarna består av övriga fordringar om 0,1 (0,2) MSEK, samt förutbetalda kostnader och upplupna intäkter 2,8 (0,6) MSEK. Båda posterna är av operativ karaktär.

Kassa och bank uppgick till 0,3 (0,1) MSEK.

Eget kapital uppgick vid periodens slut till 2,0 (1,4) MSEK, vilket motsvarar 0,09 (0,06) SEK per aktie. Soliditeten vid periodens utgång uppgick till 21 (32) procent.

Kvix är fritt från räntebärande lån och skulder. De kortfristiga skulderna är av operativ karaktär och uppgår till 3,0 (1,1) MSEK. Ökningen är främst ett resultat av ökad aktivitet vid köp av nya spelare, vilket slår igenom i form av ökade leverantörsskulder.

Balansomslutningen uppgick vid periodens slut till 9,2 (4,3) MSEK.

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapitalet under perioden uppgick till -0,2 (-0,3) MSEK och för helåret 2,0 (-2,5) MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten under perioden uppgick till 0 (0) MSEK och för helåret 0 (0,5) MSEK som ett resultat av att ingen utveckling längre aktiveras.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten under perioden uppgick till 0 (0) MSEK och för helåret -1,9 (1,9) MSEK.

Periodens kassaflöde under perioden uppgick till -221 (-337) KSEK och för helåret 193 (-69) KSEK. Likvida medel vid periodens slut uppgick till 304 (111) KSEK.

INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNING

Kvix har från och med 2023 beslutat att tillämpa aktiveringsmetoden för balanserade utgifter av utvecklingsarbeten, i syfte att ge en mer rättvisande bild av bolaget.

Investeringar i aktiverat arbete för egen räkning under perioden uppgick till 0 (0) KSEK och helåret till 0 (0) KSEK.

Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar under perioden uppgick till -187 (-1 805) KSEK och helåret -748 (-2 339) KSEK.

MEDARBETARE

Medelantalet anställda under kvartalet uppgick till 0 (0), varav 0 (0) kvinna.

AKTIEN

Antalet registrerade aktier uppgick den 31 december 2025 till 22 714 286.

Genomsnittligt antal aktier under perioden 1 oktober 2025 till 31 december 2025 uppgick till 22 714 286.

AKTIEKAPITAL

Aktiekapitalet i Kvix uppgick den 31 december 2025 till 2 271 428,60 SEK fördelat på 22 714 286 aktier med ett kvotvärde om 0,10 SEK.

AKTIEÄGARE

Bolaget har 281 ägare vid utgången av det fjärde kvartalet 2025.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

En beskrivning av Kvix väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer finns på sidor 6-8 i årsredovisning 2024 som finns tillgänglig på Kvix hemsida.

FINANSIELLA RAPPORTER

RESULTATRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Kvartalet oktober - december		Helåret	
	2025	2024	2025	2024
Nettoomsättning	3 628	987	12 785	1 969
Övriga rörelseintäkter	8	0	41	340
Summa rörelsens intäkter	3 636	987	12 826	2 309
Rörelsens kostnader				
Köpta tjänster och licenser	-3 301	-1 249	-8 354	-1 782
Övriga externa kostnader	-813	-511	-2 810	-1 689
Personalkostnader	-235	-181	-264	-573
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-187	-1 805	-748	-2 339
Övriga rörelsekostnader	-33	0	-53	0
Summa rörelsens kostnader	-4 569	-3 746	-12 230	-6 383
Rörelseresultat	-933	-2 759	596	-4 073
Resultat från finansiella poster				
Räntekostnader och liknande resultatposter	-1	1	-3	-4
Summa resultat från finansiella poster	-1	1	-3	-4
Resultat efter finansiella poster	-935	-2 758	593	-4 078
Bokslutsdispositioner				
Periodiseringsfond	0	151	0	151
Summa bokslutsdispositioner	0	151	0	151
Resultat före skatt	-935	-2 607	593	-3 927
Periodens skatt	0	0	0	0
Periodens resultat	-935	-2 607	593	-3 927

BALANSRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	2025-12-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Goodwill	2 620	3 368
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	0
	2 620	3 368
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier, verktyg och installationer	0	0
	0	0
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andra långfristiga fordringar	3 380	0
	3 380	0
Summa anläggningstillgångar	6 000	3 368
Omsättningstillgångar		
<i>Kortsiktiga fordringar</i>		
Kundfordringar	5	13
Övriga fordringar	73	150
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 838	619
	2 916	782
<i>Kassabehållning</i>		
Kassa och bank	304	111
	304	111
Summa omsättningstillgångar	3 220	893
SUMMA TILLGÅNGAR	9 219	4 261

BALANSRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	2025-12-31	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	2 271	2 271
Fond för utvecklingsutgifter	0	0
	2 271	2 271
Fritt eget kapital		
Fri överkursfond	2 450	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-3 361	566
Årets resultat	593	-3 927
	-318	-911
Summa eget kapital	1 953	1 361
Avsättningar		
Övriga avsättningar	4 285	0
	4 285	0
Långfristiga skulder		
Övriga långfristiga skulder	0	1 850
	0	1 850
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	1 610	599
Övriga kortfristiga skulder	479	67
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	892	384
	2 981	1 050
Summa skulder	2 981	2 900
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	9 219	4 261

KASSAFLÖDESANALYS - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Kvartalet		Helåret	
	oktober - december			
	2025	2024	2025	2024
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
Resultat före finansiella poster	-933	-2 758	596	-4 078
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet:				
- Avskrivningar	187	1 805	748	2 339
- Övriga poster	0	100	-6	5
Betald ränta	1	-1	3	0
Betald skatt	127	-9	41	-54
Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-618	-863	1 382	-1 788
Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital				
Förändring kundfordringar	6	6	8	32
Förändring övriga kortfristiga fordringar	-408	-266	-1 278	-529
Förändring leverantörsskulder	255	497	1 011	250
Förändring övriga kortfristiga skulder	544	290	920	-425
Förändringar i rörelsekapital	397	526	661	-672
Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar av rörelsekapital	-221	-337	2 043	-2 460
Investeringsverksamheten				
Förvärv av dotterbolag	0	0	0	541
Kassaflödet från investeringsverksamheten	0	0	0	541
Finansieringsverksamheten				
Förändring lån	0	0	-1 850	1 850
Kassaflödet från finansieringsverksamheten	0	0	-1 850	1 850
Periodens kassaflöde	-221	-337	193	-69
Likvida medel vid periodens början	525	448	111	180
Likvida medel vid periodens slut	304	111	304	111

EGET KAPITAL - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Fritt eget kapital	Totalt
Vid årets början, 2020-01-01	100	3 588	-1 608	2 080
Aktieägartillskott			11 900	11 900
Förändring fond för utvecklingsutgifter		6 879	-6 879	-
Årets resultat			-4 481	-4 481
Vid årets slut, 2020-12-31	100	10 467	-1 608	9 499
Förändring fond för utvecklingsutgifter		2 192	-2 192	-
Aktieägartillskott			4 965	4 965
Fondemission	400	-400		-
Nyemission	371		25 629	26 000
Kostnader hänförlig till emission			-1 451	-1 451
Emission av teckningsoptioner			54	54
Årets resultat			-18 157	-18 157
Vid årets slut, 2021-12-31	871	12 259	7 780	20 190
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-3 190	3 190	-
Årets resultat			-16 194	-16 194
Vid årets slut, 2022-12-31	871	9 069	-5 224	4 716
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-7 531	7 531	-
Aktieägartillskott			11 800	11 800
Årets resultat			-15 364	-15 364
Vid årets slut, 2023-12-31	871	1 537	-1 257	1 152
Nyemission	1 400			1 400
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-1 537	1 537	-
Överkursfond			2 450	2 450
Balanserad vinst Blast Bit Enterprises AB			285	285
Årets resultat			-3 927	-3 927
Vid årets slut, 2024-12-31	2 271	-	-911	1 361
Årets resultat			593	593
Vid årets slut, 2025-12-31	2 271	-	-318	1 953

NYCKELTAL - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Kvartalet		Helåret	
	oktober - december			
	2025	2024	2025	2024
Nettoomsättning	3 628	987	12 785	1 969
Rörelsemarginal, %	Neg.	Neg.	4,6	Neg.
Balansomslutning	9 219	4 261	9 219	4 261
Soliditet, %	21,2	31,9	21,2	31,9
Medelantal anställda, st	0	0	0	1
Resultat per aktie, SEK	-0,04	-0,11	0,03	-0,17
Antal aktier vid periodens slut, st	22 714 286	22 714 286	22 714 286	22 714 286
Genomsnittligt antal aktier under perioden, st	22 714 286	22 714 286	22 714 286	12 214 286

DEFINITIONER OCH HÄRLEDNING AV NYCKELTAL

Nettoomsättning

Nettoomsättning avser rörelsens huvudintäkter efter plattformsavgifter från App Store och Google Play.

Rörelsemarginal

Rörelseresultatet dividerat med nettoomsättningen.

Balansomslutning

Företagets samlade tillgångar.

Soliditet

Eget kapital dividerat med balansomslutning.

RESULTATRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	Kvartalet		Helåret	
	oktober - december			
	2025	2024	2025	2024
Nettoomsättning	36	67	2 765	854
Övriga rörelseintäkter	0	0	21	340
Summa rörelsens intäkter	36	67	2 786	1 194
Rörelsens kostnader				
Köpta tjänster och licenser	-23	-30	-89	-301
Övriga externa kostnader	-737	-606	-1 993	-1 769
Personalkostnader	-176	-176	-181	-371
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	0	-1 618	0	-1 965
Summa rörelsens kostnader	-937	-2 430	-2 263	-4 405
Rörelseresultat	-900	-2 363	522	-3 211
Resultat från finansiella poster				
Räntekostnader och liknande resultatposter	1	1	1	-3
Summa finansiella poster	1	1	1	-3
Resultat efter finansiella poster	-899	-2 362	523	-3 214
Bokslutsdispositioner				
Mottagna koncernbidrag	550	0	550	0
	550	0	550	0
Resultat före skatt	-349	-2 362	1 073	-3 214
Periodens skatt	0	0	0	0
Periodens resultat	-349	-2 362	1 073	-3 214

BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	2025-12-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	0
	0	0
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier, verktyg och installationer	0	0
	0	0
Finansiella anläggningstillgångar		
Andelar i koncernföretag	3 850	3 850
Andra långfristiga fordringar	3 380	0
	7 230	3 850
Summa anläggningstillgångar	7 230	3 850
Omsättningstillgångar		
Kortsiktiga fordringar		
Kundfordringar	5	11
Övriga fordringar	62	140
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	978	130
	1 046	281
Kassabehållning		
Kassa och bank	42	23
	42	23
Summa omsättningstillgångar	1 087	304
SUMMA TILLGÅNGAR	8 317	4 154

BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	2025-12-31	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	2 271	2 271
Fond för utvecklingsutgifter	0	0
	2 271	2 271
Fritt eget kapital		
Fri överkursfond	2 450	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-2 933	281
Periodens resultat	1 073	-3 214
	590	-483
Summa eget kapital	2 861	1 788
Avsättningar		
Övriga avsättningar	4 285	0
	4 285	0
Långfristiga skulder		
Övriga långfristiga skulder	452	1 850
	452	1 850
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	89	35
Skulder till koncernföretag	75	117
Övriga kortfristiga skulder	6	14
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	548	349
	719	515
Summa skulder	1 171	2 365
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	8 317	4 154

ÖVRIG INFORMATION

ALLMÄNT OM BOLAGET

Kvix AB (publ), org.nr 559198 - 1146 är ett svenskt publikt aktiebolag med säte i Umeå.

Bolagets registrerade adress är Kvix AB (publ), Kaserngatan 2, 903 47 Umeå.

Bolaget bedriver i huvudsak mobilspelsutveckling i dotterbolaget Blast Bit Enterprises AB, vars huvudsakliga titel är det nyligen lanserade spelet Modern Command Mayhem. Den tidigare utvecklade livestreamingplattformen Kvix.tv underhålls men vidareutvecklas inte längre. Den egenutvecklade plattformen Vahlery.com är vilande och genererar för närvarande inga intäkter

REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna kvartalsrapport har upprättats enligt Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 årsredovisning (K3).

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Kvix har från och med 2023 beslutat att tillämpa aktiveringsmetoden gällande internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar som tidigare redovisats enligt kostnadsföringsmodellen. Detta för att ge en mer rättvisande bild av bolaget.

Aktiveringar skrivs av enligt plan under förutsättning att kriterierna i BFAR 2012:1 är uppfyllda.

Belopp är uttryckta i KSEK vilket i denna rapport avser tusental svenska kronor.

Belopp inom parentes avser jämförelsesiffror med samma period föregående år.

NÄRSTÅENDE TRANSAKTIONER

Patrik Knutsson AB, som kontrolleras av Patrik Knutsson, har ett avtal med Kvix avseende försäljning av konsulttjänster i form av uthyrning av Patrik Knutsson som VD. Konsultavtalet har en ömsesidig uppsägningstid om tre månader. Under Q4 2025 har Patrik Knutsson AB fakturerat totalt 150 000 SEK. Avtalets villkor bedöms vara marknadsmässiga.

Med undantag för ovanstående har inga ytterligare närståendetransaktioner genomförts under Q4 2025.

MENTOR

Augment Partners AB, tel +46 8-604 22 55, info@augment.se, är bolagets mentor i enlighet med regelverket för NGM Nordic SME.

REVISORERNAS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

FÖRSLAG TILL VINSTUTDELNING

Styrelsen föreslår att ingen vinstutdelning lämnas för 2025.

ÅRSSTÄMMA

Bolagets årsstämma kommer äga rum 28 maj 2026.

Kallelse samt årsredovisningen kommer att finnas tillgängliga på bolagets hemsida.

KOMMANDE RAPPORTERINGSTILLFÄLLEN

Årsredovisning 2025 - 6 maj 2026

Delårsrapport Q1 2026 - 28 maj 2026

Årsstämma 2026 - 28 maj 2026

Delårsrapport Q2 2026 - 21 augusti 2026

Delårsrapport Q3 2026 - 20 november 2026

Bokslutskommuniké 2026 - 26 februari 2027

UNDERSKRIFTER

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av bolagets verksamhet, ställning och resultat.

Umeå den 26 februari 2026

Jan Benjaminson

Ordförande

Patrik Knutsson

VD och Styrelseledamot

Johan Thomasson

Styrelseledamot

Vlora Ramadani

Styrelseledamot

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA

Patrik Knutsson, VD
Mail: patrik@kvix.tv