

Q1

Delårsrapport

Januari - Mars 2025



Första kvartalet 2025

- Nettoomsättningen uppgick till 67,7 MSEK (56,6).
PAYDAY 2 stod för 12,4 MSEK (10,9).
PAYDAY 3 stod för 33,0 MSEK (23,3).
Tredjepartsförläggning stod för 3,4 MSEK (17,4).
Work-for-hire stod för 17,6 MSEK (0).
- EBITDA* uppgick till 15,7 MSEK (48,5). Beaktat jämförelsestörande poster för innevarande period och jämförelseperioden ökade EBITDA med 0,6 MSEK.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -11,7 MSEK (78,4).
- Av- och nedskrivningar uppgick till -44,5 MSEK (-71,8).
- Resultat före skatt uppgick till -29,4 MSEK (-21,0).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,01).
- Likvida medel uppgick till 130,1 MSEK (387,2).

Väsentliga händelser under och efter kvartalet

- Den 30 januari tillkännagavs att PAYDAY 3 är månadsspel på PlayStation® Plus och att spelet också får sin första betalda karaktär när fanfavoriten Jacket återvände till spelet. [Läs mer här.](#)
- Den 6 februari tillkännagavs att Starbreeze kommer agera förläggare åt svenska spelföretaget The Gangs kommande spel, Out of Sight. [Läs mer här.](#)
- Den 31 mars utsågs Adolf Kristjansson som ny VD för Starbreeze. Adolf tillträdde sin tjänst den 1 april 2025. Han ersatte den nuvarande tillförordnade VD:n Mats Juhl, som fortsätter i sin roll som Chief Financial Officer för Starbreeze. [Läs mer här.](#)
- Den 6 maj ingick Starbreeze avtal om publiceringsrättigheterna för PAYDAY™ 3 och genomförde en riktad nyemission. [Läs mer här.](#)

RESULTAT/NYCKELTAL
TSEK

	2025	2024	2024
	JAN-MAR	JAN-MAR	JAN-DEC
Nettoomsättning	67 673	56 610	185 851
EBITDA*	15 692	48 496	97 644
Resultat före skatt	-29 448	-20 968	-317 667
Resultat per aktie	-0,02	-0,01	-0,22
Kassaflöde från verksamheten	-11 710	78 382	64 870
Nettoomsättning per anställd	376	296	983

*För definition av nyckeltal, se sid 22

Innehållsförteckning

- 01 VD-kommentar
- 02 Omsättning och resultat
- 03 Övrig finansiell information
- 04 Finansiella rapporter
- 05 Övrig information

VD-kommentar

Med nyfikenhet, fokus och ambition

Först vill jag tacka alla för det varma mottagande jag har fått sedan jag började på Starbreeze. Denna legendariska svenska studio har en lång historia med både framgångar och de utmaningar som följer av lång livslängd i spelbranschen. Historien skapar förväntningar, präglade av tidigare bedrifter men också tyngden av lanseringar som inte nått upp till förväntningarna. Nu är det dags att lägga det förflutna bakom oss, ta lärdomarna med oss och fokusera på att bygga ett innovativt och hållbart företag som skapar värde för våra medarbetare, spelare och intressenter.

Under de senaste veckorna har jag träffat många i vårt talangfulla team, och det som sticker ut är deras genuina nyfikenhet, passion och engagemang för att skapa spelupplevelser som uppskattas av miljontals spelare världen över. Branschen är fortsatt dynamisk och krävande och ställer höga krav på tydliga prioriteringar, skarp

genomförandeförmåga och en balanserad strategi för allokering av tid och resurser.

Jag valde Starbreeze därför att jag verkligen tror på detta företag – dess exceptionella människor, unika spel-IP och enorma potential.

Under första kvartalet fortsatte vi att stärka vår position, med PAYDAY-varumärket i hjärtat av verksamheten. Vi arbetar hårt med flera viktiga projekt, såsom att bygga ut våra kärnupplevelser i PAYDAY och vår Dungeons & Dragons®-titel.

Nyligen meddelade vi att vi återförvärvat de fulla rättigheterna till PAYDAY från Embracer-ägda PLAION. Det gör att vi snabbare kan lansera innehåll inom PAYDAY-franchisen, öka lönsamheten genom självpublicering och att vi nu erhåller 100 procent av intäkterna, samt fritt utforska andra möjligheter både inom och utanför spelens värld.

FINANSIELLA RESULTAT & STÄLLNING

Under första kvartalet såg vi ökade intäkter från PAYDAY-franchiset och work-for-hire-verksamhet. PAYDAY 3:s intäkter ökade sekventiellt och jämfört med föregående år, drivet av att spelet ingick i PlayStation®Plus under februari. Roboquests intäkter minskade – vilket är väntat med tanke på att spelet funnits på marknaden i 18 månader – men vi förväntar oss en återhämtning med den kommande PlayStation®4- och 5-lanseringen i maj. Vår intäktsmix blir mer diversifierad och motståndskraftig, vilket skapar en starkare grund för framtiden.

KULTUR, MÄNNISKOR OCH ORGANISATION

En viktig milstolpe under detta kvartal var vår flytt till nya, ändamålsenliga kontor i centrala Stockholm. Lokalerna ger bättre förutsättningar för samarbete, kreativitet och genomförande. Detta kommer att



vara en tydlig fördel när vi fortsätter att stärka vår Stockholmsstudio med spännande nya talanger och resurser för att möta kraven i vår planering.

PAYDAY

Efter kvartalets slut tillkännagav vi lanseringsdatumet för nästa uppdatering av PAYDAY 3. Den inkluderar inte bara en ny betald heist, utan även gratisuppdateringar i form av den sedan länge efterlängtrade Armor 2.0-uppdateringen, ett nytt vapen och en mängd olika förbättringar. Och mer innehåll är på väg – inte bara nya rån – utan även bredare förbättringar och tillägg till spelet. Teamet är i full färd med både utveckling och planering för resten av året och vidare. En viktig prioritet för oss är att gradvis etablera en tydligare takt och successivt öka frekvensen i kommunikation kring uppdateringar och nyheter.

PARTNERSKAP OCH VARUMÄRKESUTVIDGNING

Vårt samarbete med KRAFTON, Inc. kring PAYDAY x PUBG fortsätter enligt plan, med milstolpsleveranser för feedback och validering. Detta projekt är ett viktigt steg i att stärka PAYDAYs globala räckvidd och varumärkeskänedom. Samtidigt fortsätter den Roblox-baserade titeln Notoriety att åtnjuta ett starkt engagemang hos en ny publik – vilket utökar PAYDAYs attraktionskraft och

långsiktiga varumärkesvärde. Denna varumärkesexpansion har också en spännande och omfattande roadmap med planerade uppdateringar för 2025.

DUNGEONS & DRAGONS® – PROJECT BAXTER

Teamets primära fokus just nu är att leverera en så kallad “vertical slice” för att visa upp deras framsteg i utvecklingen. Interna speltester fortsätter utgöra grunden för förbättringar och beslut, och vår ambition är att involvera våra spelare i utvecklingen för att säkerställa bästa möjliga spelarupplevelse. Vår vision är fortsatt tydlig: att skapa ett unikt, uppslukande co-op-spel där spelarens val är centralt.

TREDJEPARTSFÖRLÄGGNING

Roboquest fick sällskap i vår portfölj av Out of Sight – ett innovativt spel från den svenska utvecklaren The Gang. Med en unik blandning av första- och tredjepersonsperspektiv är spelet planerat att lanseras på nästan alla större plattformar, inklusive ledande VR-enheter, i slutet av maj. Vi förbereder också Roboquests länge efterlängtrade lansering på PlayStation®4 och 5 under samma tidsram – vilket avsevärt utökar spelets tillgängliga spelarbas med över 100+ miljoner användare.

AVSLUTANDE ORD

Dessa första veckor på Starbreeze har varit intensiva – på bästa möjliga sätt. Jag känner mig ödmjuk och energisk inför möjligheten att arbeta med så skickliga kollegor för att utveckla vårt företag, våra projekt och särskilt vårt PAYDAY IP. Vi har en tydlig riktning och spännande möjligheter framöver, och jag är övertygad om vår gemensamma förmåga att leverera. Med nyfikenhet, fokus och ambition kommer vi att ta Starbreeze till nya höjder.

ADOLF KRISTJANSSON, VD



Väsentliga händelser under kvartalet

PAYDAY® 3 är månadsspel på PlayStation® Plus i februari, och återkomst av en favoritkaraktär

Den 30 januari tillkännagavs att PAYDAY 3 är månadsspel på PlayStation® Plus och att spelet också får sin första betalda karaktär när fanfavoriten Jacket återvände till spelet. [Läs mer här.](#)

Starbreeze agerar förläggare åt spelföretaget The Gangs spel, Out of Sight

Den 6 februari tillkännagavs att Starbreeze kommer agera förläggare åt svenska spelföretaget The Gangs kommande spel, Out of Sight. [Läs mer här.](#)

Adolf Kristjansson har utsetts till ny vd för Starbreeze

Den 31 mars utsågs Adolf Kristjansson som ny VD för Starbreeze. Adolf tillträdde sin tjänst den 1 april 2025. Han ersatte den nuvarande tillförordnade VD:n Mats Juhl, som fortsätter i sin roll som Chief Financial Officer för Starbreeze. [Läs mer här.](#)

För detaljerad information om väsentliga händelser under året och efter räkenskapsårets utgång hänvisas till corporate.starbreeze.com

Väsentliga händelser efter kvartalets utgång

Starbreeze ingår avtal om publiceringsrättigheter för PAYDAY™ 3 och genomför en riktad nyemission av B-aktier om 33 miljoner SEK

Starbreeze har ingått ett avtal med PLAION, vilket gör det möjligt för Starbreeze att fullt ut förvärva publiceringsrättigheterna för PAYDAY 3 från PLAION. I samband med detta och inom ramen för bemyndigandet från årsstämman den 15 maj 2024 har Starbreeze styrelse beslutat att genomföra en riktad nyemission av 147 676 204 B-aktier, motsvarande cirka 33 MSEK. Teckningskursen för den Riktade Nyemissionen fastställdes till 0,2235 SEK per aktie. Den Riktade Nyemissionen har tecknats av PLAIONs moderbolag Embracer Group AB (publ). [Läs mer här.](#)





Omsättning och resultat

02

Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Första kvartalet 2025

Omsättning

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 67,7 MSEK (56,6). Spelförsäljning uppgick till 45,6 MSEK (34,3), Tredjepartsförläggning till 3,4 MSEK (17,4) och Licensaffärer till 1,1 MSEK (0,5). Övriga intäkter uppgick till 17,6 MSEK (4,4) och avser work-for-hire.

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt till PAYDAY 3 uppgick till 33,0 MSEK (23,3). Under kvartalet har PAYDAY 3 varit månadsspel på PlayStation Plus vilket är en förklaring till den ökade intäkten. All intäkt är hänförlig till plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 12,4 MSEK (10,9) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 45,2 MSEK (86,5) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar av immateriella tillgångar om 24,0 MSEK (67,8),

serverkostnader om 3,6 MSEK (6,5) samt intäktsdelning kopplat till tredjepartsförläggning om 1,8 MSEK (10,3).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 36,8 MSEK (35,3) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 8,3 MSEK (7,4) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick under kvartalet till 29,1 MSEK (justerat för jämförelsestörande poster uppgick Administrationskostnaderna motsvarande period föregående år till 15,1) och avser bland annat kostnader relaterade till kontor, lön till personal som inte jobbar inom spelproduktion eller marknadsföring samt övriga externa kostnader. De ökade kostnaderna förklaras framför allt av ökade avskrivningar om 16,5 MSEK kopplade till bolagets tidigare kontor vars avtal avslutades under kvartalet.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 20,5 MSEK (4,0). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 8,7 MSEK (9,4) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt övriga IP:n.

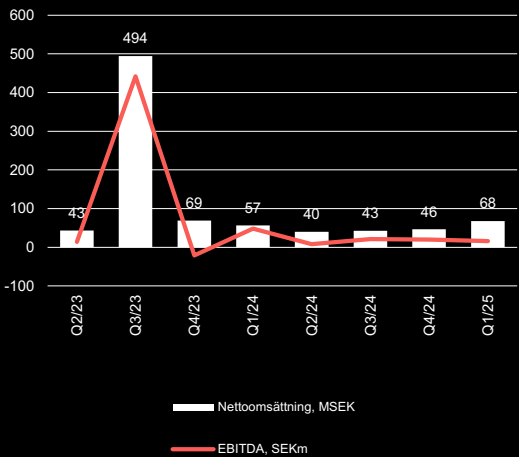
Övriga intäkter uppgick till 0 MSEK (9,2).

Övriga kostnader uppgick till -13,9 MSEK (0) och avser valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta. I jämförelseperioden hade

Omsättning och resultat

TSEK	2025	2024
	JAN-MAR	JAN-MAR
Nettoomsättning	67 673	56 610
EBITDA *	15 692	48 496
Resultat före skatt	-29 448	-20 968
Periodens resultat	-26 370	-21 023
Resultat per aktie, SEK	-0,02	-0,01
Omsättningstillväxt, %	19,5	112,3
EBITDA-marginal, %	23,2	85,7

* För definition av nyckeltalen se sid 22.



bolaget positiva valutaeffekter och de redovisas under övriga intäkter.

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 15,7 MSEK (48,5). Under perioden har en nedskrivning gjorts av en tidigare bokad förskottsroyalty relaterad till historiska projekt om -13,6 MSEK vilket påverkat resultatet negativt. Jämförelseperioden inkluderar jämförelsestörande poster om 19,9 MSEK vilket avsåg återläggning av kostnader relaterade till bolagets avslutade incitamentsprogram.

Beaktat jämförelsestörande poster för innevarande period och jämförelseperioden ökade EBITDA med 0,6 MSEK jämfört med samma period föregående år.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -0,6 MSEK (2,4).

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,7 MSEK (-0,0).

Resultat före skatt och kvartalets resultat

Resultat före skatt uppgick till -29,4 MSEK (-21,0).

Resultat uppgick till -26,4 MSEK (-21,0).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,01).

Specifikation av finansnetto

	2025	2024
TSEK	JAN-MAR	JAN-MAR
Resultatandel från StarVR Corp.	-	1 346
Ränta bank	25	1 040
Ränta på Leasingskuld	-653	-33
Övriga poster	-1	-
Summa	-628	2 352

Övrig finansiell information



Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Första kvartalet 2025

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 16,3 MSEK (40,4) där rörelseresultatet uppgick till -28,8 MSEK (-23,3) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 44,5 MSEK (62,4). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 44,5 MSEK (71,8) och valutakurseffekter om 0 MSEK (-5,0).

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till -11,7 MSEK (78,4).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -53,3 MSEK (-49,0) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -46,0 MSEK (-49,9). Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -4,8 MSEK (-2,5).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 3,6 MSEK (9,9) vilket är ett resultat av erhållen spelfinansiering kopplat till DLC utveckling av PAYDAY 3 om 9,4 MSEK (13,7). Utestående kundfordringar kopplat till PAYDAY 3 uppgår till 13,1 MSEK. Leasingutgifter uppgår till -5,9 MSEK (-3,8).

Kvartalets totala kassaflöde var -61,5 MSEK (39,3). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 130,1 MSEK (387,2).

Under andra kvartalet 2025 har bolaget erhållit emissionslikvid samt har bolagets fordran mot Plaion kopplat till PAYDAY3 reglerats till ett totalt belopp om ca 95 MSEK.

Likvida medel per 31 mars 2025

130,1 MSEK

Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Licenstagstillgångar uppgår till 21,8 MSEK (11,1) och består av rättighet att nyttja IP-rättigheter.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 55,6 MSEK (171,6).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 307,4 MSEK (312,8).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 9,4 MSEK (8,7).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 24,1 MSEK (67,9) under perioden.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 21,7 MSEK (52,5) varav kundfordran avseende PAYDAY 3 uppgick till 13,1 MSEK. Starbreeze erhåller likvid först efter det att Plaion erhållit likvid och Starbreeze ställt ut en faktura på den andel som Starbreeze har rätt till enligt avtal.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 110,4 MSEK (71,1) varav 64,6 MSEK (30,9) avser fordran för försäljning av PAYDAY 2 samt PAYDAY 3.

Likvida medel uppgick till 130,1 MSEK (387,2).

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 560,8 MSEK (870,5).

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 36,1 MSEK (100,0). Långfristig del av leasingsskuld uppgick till 35,6 MSEK (98,1).

Uppskjuten skatteskuld uppgick till 0 MSEK (1,4).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 119,1 MSEK (176,0). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 66,6 MSEK (96,8). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 18,4 MSEK (17,2) och avser leasingkostnader för nuvarande kontor i Stockholm. Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 34,1 MSEK (61,9).

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 29 535 241 (29 535 241) fördelat på 1 476 762 040 aktier (1 476 762 040), varav 142 262 654 A-aktier (149 372 353) och 1 334 499 386 B-aktier (1 327 389 687).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar, vilket kan leda till finansiella risker såsom bland annat lägre kassagenerering och nedskrivningar av tillgångar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2024 i förvaltningsberättelsen på sidan 43-44 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från

Fördelning, anställda

	2025	2024
	Q1	Q1
Anställda	180	191
Män	142	156
Kvinnor	38	35

Antal anställda

180

kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 5,2 MSEK (4,8). Omsättningen avser framför allt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet -6,7 MSEK (7,7).

Vid kvartalets slut uppgick likvida medel till 81,9 MSEK (154,4) och moderbolagets egna kapital var 478,1 MSEK (744,4).

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna delårsrapport har inte granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella

ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 13 maj 2025

Jürgen Goeldner
Styrelseordförande

Anna Lagerborg
Styrelseledamot

Thomas Lindgren
Styrelseledamot

Christine Rankin
Styrelseledamot

Jon Gillard
Styrelseledamot

Adolf Kristjansson
Verkställande direktör



Finansiella rapporter

04



Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2025 JAN-MAR	2024 JAN-MAR	2024 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	67 673	56 610	185 851
Direkta kostnader	4	-45 219	-86 452	-448 848
Bruttoresultat		22 454	-29 842	-262 997
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-8 327	-7 441	-30 166
Administrationskostnader	4	-29 065	4 735	-28 971
Övriga intäkter		-	9 228	8 796
Övriga kostnader		-13 882	-	-6 376
Rörelseresultat		-28 820	-23 320	-319 714
Finansiella intäkter		25	1 039	7 406
Finansiella kostnader		-653	-33	-6 717
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		-	1 346	1 358
Resultat före skatt		-29 448	-20 968	-317 667
Inkomstskatt		3 078	-55	-180
Periodens resultat		-26 370	-21 023	-317 847
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen				
Omräkningsdifferenser		312	-3 156	10 078
Summa totalresultat för perioden		-26 058	-24 179	-307 769
Summa totalresultat för perioden hänförligt till: Till moderföretagets aktieägare		-26 058	-24 179	-307 769
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):				
- före utspädning		-0,02	-0,01	-0,22
- efter utspädning		-0,02	-0,01	-0,22

Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2025-03-31	2024-03-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Licenser		21 845	11 121	21 845
Övriga immateriella anläggningstillgångar		55 582	171 596	65 021
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		307 381	312 789	275 039
Investeringar i förlagsprojekt		9 416	8 658	10 364
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 274	7 397	4 275
Andelar i joint venture		-	2 583	-
Uppskjuten skattefordran		1 068	-	-
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		12 293	6 443	8 276
Nyttjanderätter byggnader		39 037	115 065	17 652
Summa anläggningstillgångar		453 896	635 652	402 472
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		21 694	52 458	43 118
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		110 359	71 123	74 076
Likvida medel		130 100	387 246	191 906
Summa omsättningstillgångar		262 153	510 827	309 100
SUMMA TILLGÅNGAR		716 049	1 146 479	711 572

Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2025-03-31	2024-03-31	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		29 535	29 535	29 535
Övrigt tillskjutet kapital		2 593 362	2 593 362	2 593 362
Reserver		24 540	10 994	24 228
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-2 086 612	-1 763 418	-2 060 242
Summa eget kapital		560 825	870 473	586 883
<i>Långfristiga skulder</i>				
Uppskjuten skatteskuld		-	1 362	2 010
Långfristig leasingskuld		35 599	98 116	-
Övriga långfristiga skulder		478	508	519
Summa långfristiga skulder		36 077	99 986	2 529
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Leverantörsskulder och övriga skulder		66 600	96 849	68 762
Kortfristig leasingskuld		18 421	17 239	17 697
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		34 126	61 932	35 701
Summa kortfristiga skulder		119 147	176 020	122 160
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		716 049	1 146 479	711 572

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2025	29 535	2 593 362	24 228	-2 060 242	586 883
Periodens resultat	-	-	-	-26 370	-26 370
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	312	-	312
Summa totalresultat	-	-	312	-26 370	-26 058
Utgående balans per 31 mars 2025	29 535	2 593 362	24 540	-2 086 612	560 825
Ingående balans per 1 januari 2024	29 535	2 593 362	14 150	-1 742 395	894 652
Periodens resultat	-	-	-	-317 847	-317 847
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	10 078	-	10 078
Summa totalresultat	-	-	10 078	-317 847	-307 769
Utgående balans per 31 december 2024	29 535	2 593 362	24 228	-2 060 242	586 883
				2025	2024
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER				JAN-MAR	JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång				1 476 762 040	1 476 762 040
Nyemission				-	-
Konvertering av konvertibelt lån				-	-
Antal aktier vid periodens utgång				1 476 762 040	1 476 762 040

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2025 JAN-MAR	2024 JAN-MAR	2024 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>				
Rörelseresultat		-28 820	-23 320	-319 714
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		44 495	62 384	354 407
Erhållen ränta		25	1 040	5 654
Betalda inkomstskatter		582	290	109
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		16 282	40 394	40 456
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>				
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-24 940	104 224	123 161
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-3 052	-66 236	-98 747
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		-11 710	78 382	64 870
<i>Investeringsverksamheten</i>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-4 805	-2 457	-5 852
Avyttring materiella anläggningstillgångar		503	72	151
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	5 213	5 213
Avyttring av joint venture		-	-	2 186
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-	-	-10 725
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-46 033	-49 920	-227 636
Investeringar i förlagsprojekt		-	-1 900	-8 795
Ökning (-)/minskning(+) kortfristiga placeringar		-3 014	-	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-53 349	-48 992	-245 458
<i>Finansieringsverksamheten</i>				
Finansering spelutveckling		9 432	13 740	47 948
Effekt av finansiell leasing		-5 870	-3 821	-23 425
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		3 562	9 919	24 523
Periodens kassaflöde		-61 497	39 309	-156 065
Likvida medel vid periodens ingång		191 906	347 752	347 752
Kursdifferens i likvida medel		-309	185	219
Likvida medel vid periodens utgång		130 100	387 246	191 906

Nyckeltal, koncernen

	2025 JAN-MAR	2024 JAN-MAR	2024 JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	67 673	56 610	185 851
EBITDA, TSEK	15 692	48 496	97 644
EBIT, TSEK	-28 820	-23 320	-319 714
Resultat före skatt, TSEK	-29 448	-20 968	-317 667
Resultat efter skatt, TSEK	-26 370	-21 023	-317 847
EBITDA-marginal, %	23,2	85,7	52,5
Rörelsemarginal, %	-42,6	-41,2	-172,0
Vinstmarginal, %	-43,5	-37,0	-170,9
Soliditet, %	78,3	75,9	82,5
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,23	0,28	0,21
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,18	0,24	0,21
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,02	-0,01	-0,22
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,02	-0,01	-0,22
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 476 762 040	1 476 762 040	1 476 762 040
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 476 762 040	1 476 762 040	1 476 762 040
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	1 476 762 040	1 476 762 040	1 476 762 040
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 476 762 040	1 476 762 040	1 476 762 040
Antalet anställda i genomsnitt	180	191	189
Antalet anställda vid periodens slut	174	192	186

Nyckeltal, koncernen

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 79,4 procent av obeskattade reserver.

Avstämning alternativa nyckeltal

	2025 JAN-MAR	2024 JAN-MAR	2024 JAN-DEC
<i>EBITDA</i>			
Rörelseresultat, TSEK	-28 820	-23 320	-319 714
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	24 077	67 890	396 571
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	20 435	3 926	20 787
EBITDA	15 692	48 496	97 644
<i>EBITDA-marginal, %</i>			
EBITDA, TSEK	15 692	48 496	97 644
Nettoomsättning, TSEK	67 673	56 610	185 851
EBITDA-marginal, %	23,2	85,7	52,5
<i>Rörelsemarginal, %</i>			
Rörelseresultat, TSEK	-28 820	-23 320	-319 714
Nettoomsättning, TSEK	67 673	56 610	185 851
Rörelsemarginal, %	-42,6	-41,2	-172,0
<i>Vinstmarginal, %</i>			
Resultat före skatt, TSEK	-29 448	-20 968	-317 667
Nettoomsättning, TSEK	67 673	56 610	185 851
Vinstmarginal, %	-43,5	-37,0	-170,9
<i>Soliditet, %</i>			
Summa eget kapital, TSEK	560 825	870 473	586 883
Summa eget kapital och skulder, TSEK	716 049	1 146 479	711 572
Soliditet, %	78,3	75,9	82,5

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2025 JAN-MAR	2024 JAN-MAR	2024 JAN-DEC
Nettoomsättning	5 210	-3 093	17 184
Övriga rörelseintäkter	-	7 870	524
Summa intäkter	5 210	4 777	17 708
Övriga externa kostnader	-4 110	-4 737	-27 731
Personalkostnader	-6 644	3 286	-22 341
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-	-2	-12
Övriga rörelsekostnader	-1 859	-	-
Rörelseresultat	-7 403	3 324	-32 376
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	1 679
Övriga finansiella intäkter	754	4 345	14 006
Finansiella kostnader	-1	-	-4 733
Resultat efter finansiella poster	-6 650	7 669	-21 424
Bokslutsdispositioner	-	-	-230 593
Resultat före skatt	-6 650	7 669	-252 017
Inkomstskatt	-	-	-
Periodens resultat	-6 650	7 669	-252 017

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2025-03-31	2024-03-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	32	19	35
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	344 780	336 059	344 780
Andelar i joint venture	-	4 656	-
Övriga finansiella anläggningstillgångar	-	2 294	-
Summa anläggningstillgångar	344 812	343 028	344 815
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 000	3 979	2 941
Fordringar koncernföretag	336 931	738 318	342 602
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 319	993	3 628
Likvida medel	81 851	154 373	106 609
Summa omsättningstillgångar	422 101	897 663	455 780
SUMMA TILLGÅNGAR	766 913	1 240 691	800 595

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2025-03-31	2024-03-31	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	29 535	29 535	29 535
Överkursfond	2 526 379	2 526 379	2 526 379
Balanserat resultat	-2 071 170	-1 819 153	-1 819 153
Periodens resultat	-6 650	7 669	-252 017
Summa eget kapital	478 094	744 430	484 744
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	738	1 778	1 564
Skulder till koncernföretag	279 145	479 829	304 417
Övriga skulder	2 198	2 024	1 912
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	6 738	12 630	7 958
Summa kortfristiga skulder	288 819	496 261	315 851
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	766 913	1 240 691	800 595

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2024.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2024 (Not 2, sida 57-62).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar

För färdigställd egen spelutveckling sker avskrivning med degressiv avskrivning, det vill säga ett sjunkande avskrivningsbelopp över nyttjandeperioden. Immateriella tillgångar med bestämbar nyttjandeperiod skrivs av från det datum då de är tillgängliga för användning. Beräknade nyttjandeperioder för egen spelutveckling är 5 år. Där avskrivning görs med 2/3 år 1, 33% månad 1 och 33% månad 2-12, 15% år 2 och 6% vardera år 3-5.

Not 2 Ställda säkerheter

Starbreeze ingick i mars 2021 ett co-publishingavtal med Plaion avseende PAYDAY 3. Avtalet avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt Starbreeze GaaS modell. All utveckling av spelet görs av Starbreeze, som äger varumärket och samtliga övriga rättigheter kopplat till varumärket, och Plaion kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Till säkerhet för av Plaion gjorda initiala investeringar fram till lansering av spelet har, enligt avtalet, samtliga aktier i Starbreeze helägda dotterbolag, New Starbreeze Publishing PD IP AB, pantsatts till förmån för Plaion. Pantsättningen kvarstår fram till dess att Plaion återfått hela sin initiala investering.

I samband med ingånget avtal med Plaion per den 6 maj 2025 avseende PAYDAY 3, upphör pantsättningen mot Plaion och bolaget har därmed inte längre några ställda säkerheter.

TSEK	2025-03-31	2024-03-31	2024-12-31
Ställda säkerheter	239 978	239 978	239 978

Not 3 Nettoomsättning per kategori

	2025	2024	2024
TSEK	JAN-MAR	JAN-MAR	JAN-DEC
Spelförsäljning	45 562	34 278	125 722
3rd party publishing	3 398	17 415	47 729
Licensaffärer	1 113	515	1 731
Övrigt	17 600	4 402	10 669
Summa nettoomsättning	67 673	56 610	185 851

Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

	2025	2024	2024
TSEK	JAN-MAR	JAN-MAR	JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar			
Direkta kostnader	-14	-13	-50
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-5	-5	-19
Administrationskostnader	-20 416	-3 908	-20 718
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-20 435	-3 926	-20 787
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar			
Direkta kostnader	-24 001	-67 814	-396 256
Administrationskostnader	-76	-76	-315
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-24 077	-67 890	-396 571
Summa av- och nedskrivningar	-44 512	-71 816	-417 358



Övrig
information

05

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på www.starbreeze.com och corporate.starbreeze.com

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 13 maj 2025 kl. 06:45 CET.

För ytterligare information

Mats Juhl, CFO
Tel: +46 (0)8-209 229

ir@starbreeze.com

Finansiell kalender

Årsstämma 2024	15 maj 2025
Delårsrapport Q2 2025	19 aug 2025
Delårsrapport Q3 2025	11 nov 2025

Presentation

Bolaget håller en webcast kl. 10, den 13 maj. För att ansluta till presentationen - [klicka här](#).

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

