

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 29 januari 2025

Embracer Group offentliggör trading update för tredje kvartalet

INSIDERINFORMATION: Denna trading update avser tredje kvartalet i räkenskapsåret 2024/25, som avslutades den 31 december 2024. Baserat på preliminära siffror, har Embracer Group AB ("Embracer") upplevt en starkare än förväntad utveckling under perioden. Nettoomsättningen för kvartalet förväntas uppgå till cirka 12,3 miljarder SEK, vilket drivs av en solid utveckling för samtliga segment. Justerat EBIT förväntas uppgå till cirka 2,1 miljarder SEK, drivet av en starkare än förväntad prestation för segmenten PC/Console Games och Tabletop Games (Asmodee). Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital ökade med cirka 43 % jämfört med föregående år till cirka 1,7 miljarder SEK.

Den 7 januari 2025 beslutade extra bolagsstämman i Embracer att dela ut samtliga aktier som ägs av Embracer i Asmodee Group AB ("Asmodee") till aktieägarna i Embracer. Som ett resultat kommer segmentet Tabletop Games, som består av Asmodee, att presenteras som avvecklad verksamhet i den kommande delårsrapporten för perioden.

- Under perioden beräknas nettoomsättningen för Embracer ha ökat med 2 % (10 % organisk tillväxt) jämfört med föregående år till 12 294 MSEK (12 050), varav 7 364 MSEK avser kvarvarande verksamhet och 4 930 MSEK avser avvecklad verksamhet [1]. Den organiska tillväxten för kvarvarande verksamhet beräknas till cirka 7 %.
 - PC/Console Games: 2 603 MSEK (3 379[2])
 - Mobile Games: 1 669 MSEK (1 642)
 - Tabletop Games: 4 930 MSEK (4 425)
 - Entertainment & Services: 3 093 MSEK (2 604)
- Under perioden beräknas justerat EBIT ha minskat med cirka 1 % jämfört med föregående år till 2 123 MSEK (2 150), varav 1 175 MSEK avser kvarvarande verksamhet och 948 MSEK avser avvecklad verksamhet[1].
 - PC/Console Games: 551 MSEK (469[3])
 - Mobile Games: 400 MSEK (611)
 - Tabletop Games: 948 MSEK (832)
 - Entertainment & Services: 284 MSEK (305)
 - Corporate -60 MSEK (-68)

Pressmeddelande

Karlstad, Sverige, 29 januari 2025

- Under perioden ökade fritt kassaflöde efter rörelsekapital[4] med cirka 43 % jämfört med föregående år till 1 693 MSEK. 907 MSEK avser kvarvarande verksamhet och 786 MSEK avser avvecklad verksamhet.
- Den starkare utvecklingen av justerat EBIT än förväntat drivs främst av segmentet PC /Console Games. Trots begränsade nya lanseringar under Q3 och de föregående kvartalen var den underliggande utvecklingen stabil jämfört med föregående år för PC /Console Games. Detta förklaras huvudsakligen av flera lönsamma externa utvecklingsprojekt och några nytecknade avtal med prenumerationsplattformar med ”upfront” intäktsredovisning, samt en stark katalogförsäljning under högsäsong. Särskilt Coffee Stain hade ett starkare kvartal jämfört med förväntningarna. Dessutom levererade Asmodee ett starkare resultat än förväntat, med positiv påverkan från en mer gynnsam produktmix. Detta motverkades delvis av högre investeringar i marknadsföring, högre royaltykostnader samt andra kostnader i samband med att bli ett fristående börsnoterat bolag. Bidraget från Entertainment & Services påverkades av en svagare prestation än förväntat för biopremiären av The Lord of the Rings: The War of the Rohirrim.

[1] Asmodee (Tabletop Games-segmentet) kommer att behandlas som avvecklad verksamhet i Embracers delårsrapport för tredje kvartalet i räkenskapsåret 2024/25.

[2] Denna siffra inkluderar ett bidrag på 736 MSEK från avyttrade tillgångar (främst Saber Interactive och Gearbox Entertainment).

[3] Denna siffra inkluderar ett justerat EBIT-bidrag på -117 MSEK från avyttrade tillgångar (främst Saber Interactive och Gearbox Entertainment).

[4] Kassaflöde för perioden exklusive kassaflöde från finansieringsaktiviteter, förvärv av dotterbolag inklusive transaktionskostnader, kassapåverkan från personalkostnader relaterade till förvärv samt kassapåverkan från jämförelsestörande poster.

De finansiella siffror som presenteras i detta pressmeddelande är preliminära och oreviderade. Fullständiga resultat för perioden publiceras den 13 februari klockan 07.00 (CET), med en efterföljande presentation klockan 09.00.

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 29 januari 2025

För mer information, vänligen kontakta:

Oscar Erixon
Head of Investor Relations
Telefon: + 46 730 24 91 42
E-post: oscar.erixon@embracer.com

Arman Teimouri
Head of Media & Public Affairs
Telefon: +46 793 33 05 60
E-post: arman.teimouri@embracer.com

Om Embracer Group

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC, konsol-, mobil- och brädspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med 900 ägda eller kontrollerade varumärken. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom de nio operativa koncernerna: THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, DECA Games, Asmodee, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen har 101 interna studios och fler än 10 000 medarbetare i mer än 40 länder.

Embracer Groups aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under kortnamnet EMBRAC B.

Prenumerera på pressmeddelanden och finansiell information [här](#).

Denna information är sådan information som Embracer Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2025-01-29 16:47 CET. Ovanstående personer kan också kontaktas för ytterligare information.

Bifogade filer

[Embracer Group offentliggör trading update för tredje kvartalet](#)