

Q4

2025/26

EMBRACER GROUP

Q4 & BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

APRIL 2025-MARS 2026

Justerat EBIT uppgick till 360 MSEK

FJÄRDE KVARTALET, JANUARI-MARS 2026 (JÄMFÖRT MED JANUARI-MARS 2025)

- > Nettoomsättningen minskade med -24 % (-10 % organisk tillväxt) till 3 931 MSEK (5 177). Omsättningen per rörelsesegment:
 - > PC/Console Games: minskade med -46 % (-37 % organisk tillväxt) till 1 554 MSEK (2 860).
 - > Mobile Games: minskade med -28 % (2 % organisk tillväxt) till 682 MSEK (943).
 - > Entertainment & Services: ökade med 23 % (36 % organisk tillväxt) till 1 695 MSEK (1 373).
- > EBIT¹⁾ uppgick till -7 304 MSEK (4 431), en EBIT-marginal om -186 % (86 %). Justerat EBIT minskade med -64 % till 360 MSEK (997), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 9 % (19 %).
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 1 454 MSEK (1 482). Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar uppgick till -651 MSEK (-786). Fritt kassaflöde efter förändring i rörelsekapital uppgick till 883 MSEK (818).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till -32,28 SEK (18,98) och efter utspädning till -32,28 SEK (18,97). Justerat resultat per aktie uppgick till 0,52 SEK (-0,70). Justerat resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,51 SEK (-0,70).

HELÅR, APRIL 2025-MARS 2026 (JÄMFÖRT MED APRIL 2024-MARS 2025)

- > Under tredje kvartalet av räkenskapsåret 2025/26 har Embracer Group omklassificerat Coffee Stain Group som anläggningstillgångar som innehas för distribution och avvecklad verksamhet till följd av avknoppningen och börsnoteringen som ägde rum den 11 december 2025. Mer information finns i [not 7](#) på sidan [35](#).
- > Nettoomsättningen minskade med -25 % (-3 % organisk tillväxt) till 15 906 MSEK (21 314). Omsättningen per rörelsesegment:
 - > PC/Console Games: minskade med -29 % (-17 % organisk tillväxt) till 6 631 MSEK (9 394).
 - > Mobile Games: minskade med -57 % (-3% organisk tillväxt) till 2 303 MSEK (5 359).
 - > Entertainment & Services: ökade med 6 % (15% organisk tillväxt) till 6 972 MSEK (6 561).
- > EBIT¹⁾ uppgick till -7 053 MSEK (3 324), en EBIT-marginal om -44 % (16 %). Justerat EBIT minskade med -68 % till 905 MSEK (2 793), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 6 % (13 %).
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 2 465 MSEK (2 660). Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar uppgick till -2 913 MSEK (-3 389). Fritt kassaflöde efter förändring i rörelsekapital uppgick till 50 MSEK (745).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till -32,76 SEK (11,37) och efter utspädning till -32,76 SEK (11,36). Justerat resultat per aktie uppgick till 0,39 SEK (3,78). Justerat resultat per aktie efter utspädning var 0,39 SEK (3,70).

- > För räkenskapsåret 2026/27 förväntas Cash EBIT uppgå till minst 1.0 miljarder SEK.

Nyckeltal koncernen	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025-mar 2026	Apr 2024-mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	3 931	5 177	15 906	21 314
EBIT ¹⁾ , MSEK	-7 304	4 431	-7 053	3 324
EBIT-marginal	-186 %	86 %	-44 %	16 %
Justerat EBIT, MSEK	360	997	905	2 793
Justerad EBIT-marginal	9 %	19 %	6 %	13 %
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	1 454	1 482	2 465	2 660
Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar, MSEK	651	786	2 913	3 389
Nettoomsättningstillväxt	-24 %	-6 %	-25 %	-19 %
Totalt antal pågående spelutvecklingsprojekt	79	94	79	94
Totalt antal spelutvecklare	4 485	5 140	4 485	5 140
Totalt antal sysselsatta	6 090	6 875	6 090	6 875

¹⁾ EBIT motsvarar Rörelseresultat i Koncernens rapport över resultat. I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.



STARK AVSLUTNING PÅ ÅRET MED EN TYDLIG VÄG FRAMÅT

I det fjärde kvartalet levererade vi en nettoomsättning om 3,9 miljarder SEK och en justerad EBIT om 360 MSEK, vilket fortsätter den starka trenden för våra core-IP:n och möjliggör för oss att överträffa vår helårsprognos för justerad EBIT. Kvartalet uppvisade också ett starkare än väntat fritt kassaflöde på 860 MSEK, med en nettokassa som ökade till totalt 3,8 miljarder SEK. Under det senaste året har vi gjort viktiga framsteg inom portföljstyrning och kostnadsdisciplin, och därmed lagt grunden för nästa steg. I dag tillkännager vi avknoppningen av Fellowship Entertainment, planerad till kalenderåret 2027. Vi bygger nu två fokuserade verksamheter, guidade med samma prioriteringar: konsekvent leverans, disciplinerad kapitalallokering och en starkare omvandling av resultat till kassaflöde.

KINGDOM COME: DELIVERANCE II - FORTSATT VIKTIG DRIVKRAFT

PC/Console såg flera av de positiva trenderna från föregående kvartal fortsätta. Momentum var fortsatt starkt för våra core-IP:n, främst drivet av ett starkt resultat för *Kingdom Come: Deliverance II*. Kvartalet omfattade också lanseringen av *REANIMAL*, som togs emot väl av både fans och kritiker. Som ett nytt IP presterade spelet starkt, med över en miljon sålda exemplar sedan release. Det fantastiska teamet på Tarsier Studios har fångat spelarnas hjärtan och sinnen med detta nya IP och har något att verkligen bygga vidare på långsiktigt.

Justerad EBIT uppgick till 360 MSEK under kvartalet, och det var uppmuntrande att se ett starkare än väntat resultatbidrag från samtliga rörelsesegment under kvartalet. Mobile såg en tydligt förbättrad trend för både tillväxt och marginal, med stöd av lanseringen av *Sled Surfers*. Entertainment & Services fortsatte sin tillväxtresa, med stöd av ett starkt momentum för PLAION Partners. Våra underliggande rörelseresultat inom PC/Console i fjärde kvartalet är starkare än de ser ut. Under kvartalet påverkades vi negativt med mer än -200 MSEK från icke-kassaflödespåverkande justeringar och minskningar i aktiva co-publishing och work-for-hire-projekt, samt nedskrivningar på -40 MSEK avseende icke-core-IP som belastade justerad EBIT.

CASH EBIT – ETT STEG MOT ATT BÄTTRE SPEGLA DEN FAKTISKA UTVECKLINGEN

För hela räkenskapsåret 2025/26 redovisade Embracer Group en omsättning om 15,9 miljarder SEK och en justerad EBIT om 905 MSEK. Positivt är att vi, efter ett starkt Q4, avslutade helåret med ett positivt fritt kassaflöde om 50 MSEK. Räkenskapsåret 2025/26 var ett övergångsår för oss. Med en lugnare lanseringsplan för större PC-/konsolsläpp och vissa nyckeltitlar som flyttats fram höll vi fokus på det som är viktigast: att höja vår genomförandeförmåga, investera klokt och

fortsätta att stärka koncernen. Samtidigt tog vi betydande steg framåt i vår strukturella färdplan, inklusive avknoppningen och noteringen av Coffee Stain Group i december 2025.

Från och med första kvartalet i räkenskapsåret 2026/27 kommer Cash EBIT att införas vid sidan av justerad EBIT som vårt primära lönsamhetsmått. Den viktigaste skillnaden är att Cash EBIT lägger större vikt vid kassaflödespåverkande investeringar som en del av verksamheten och därför inte inkluderar aktivering eller avskrivning av utvecklingskostnader. På så sätt liknar det EBITDAC, men Cash EBIT går längre genom att även dra av leasingkostnader. Spelutveckling utgör vår största kostnadspost inom koncernen och genom att använda ett lönsamhetsmått som mer korrekt speglar det underliggande kassaflödet kommer vi att ge tydligare insikter till både interna och externa intressenter. För hela räkenskapsåret 2025/26 uppgick Cash EBIT till 511 MSEK.

METRO 2039 DEN VIKTIGASTE HÖJDPOINTEN UNDER RÄKENSKAPSÅRET 2026/27, NÄR VI SIKTAR PÅ EN CASH EBIT OM MINST 1 MILJARD SEK

Under förra månaden var vi glada över att kunna tillkännage *METRO 2039*, tillsammans med våra vänner på 4A Games i Ukraina och Malta samt våra partner på Xbox. Det var fint att se spelarnas reaktioner runt om i världen. *METRO 2039* är den snabbast växande PLAION-titeln sett till enastående wishlist-utveckling efter tillkännagivandet, med långt över en miljon wishlists redan nu. Spelet utlovar att bli det mest chockerande *Metro*-äventyret hittills, med en kraftfull single-playerberättelse som väver samman utforskning, överlevnad, strid och stealth i en oförglömligt vacker men dödlig värld med oöverträffad inlevelse. Spelet planeras att släppas i vinter och vi ser mycket fram emot att få det i spelarnas händer.

När vi blickar fram mot räkenskapsåret 2026/27 förväntar vi oss för närvarande att generera en Cash EBIT om minst 1 miljarder SEK. Detta kan jämföras med en Cash EBIT på 0,5 miljarder SEK under räkenskapsåret 2025/26, eller en justerad EBIT på 0,9 miljarder SEK. Vi förväntar oss en liknande skillnad i absoluta tal mellan justerad EBIT och Cash EBIT som under räkenskapsåret 2025/26. Vi förväntar oss ett starkt år för kassagenerering, drivet av den underliggande verksamheten och nya lanseringar. Året leds av *METRO 2039* och *Tomb Raider: Legacy of Atlantis*, som båda väntas under årets andra halva. De främsta lanseringarna under första halvåret inkluderar *Gothic 1 Remake* och *Warhammer 40,000: Dawn of War IV*. Under Q1 förväntar vi oss en negativ Cash EBIT i nivå med Q1 förra året med möjlighet för katalogen, som utvecklas starkt, att motverka detta. Som alltid kommer vi att arbeta hårt för att realisera uppsidan i prognosen under året.

TVÅ BOLAG, ETT MÅL

Under det gångna året har vi gjort starka framsteg i vår strategiska riktning. Vi har avytttrat flera icke-strategiska och olönsamma verksamheter för att förbättra fokus och kapitaleffektivitet. Vi har minskat vår capex-run-rate genom att sänka investeringarna i icke-core-IP och reducerat vår opex-run-rate genom konsolideringsinitiativ. Vår publishingorganisation har blivit skarpare och mer kostnadseffektiv. Att förenkla koncernen kring en mer fokuserad portfölj kommer att hjälpa oss att fatta bättre beslut snabbare och ytterligare förbättra lönsamheten.

Efter dagens tillkännagivande är vår riktning tydlig: att bygga en mer disciplinerad, IP-fokuserad koncern med två tydligt avgränsade verksamheter, Fellowship

Entertainment och Embracer. Var och en med ett tydligt mandat och en struktur som stödjer transparens och genomförandeförmåga. Från och med Q1 i räkenskapsåret 2026/27 kommer vi att rapportera i två segment så att vi kan visa utvecklingen och de viktigaste nyckeltalen. Vi går nu vidare mot en planerad avknoppning av Fellowship Entertainment på Nasdaq Stockholm under kalenderåret 2027, vilket skapar två tydligt definierade börsnoterade bolag med attraktiva och differentierade investeringscase, samtidigt som ledningsfokus stärks för att driva aktieägarvärde.

Fellowship Entertainment bygger på ett tydligt strategiskt fokus: världar som spelare återvänder till, om och om igen. Det innebär inte live service-spel, utan snarare spelvärldar som skapar fans, inte bara kunder. Bara *The Lord of the Rings* representerar en av världens mest långlivade och värdefulla IP:n. Fellowship kommer att fokusera på aktiv förvaltning av premiumfranchiser, inklusive *Tomb Raider*, *Metro*, *Kingdom Come: Deliverance*, *Dead Island*, *Darksiders* och *Remnant*. Vi kommer att lansera framstående spel och bygga upp en motor för IP-hantering och licensiering som expanderar dessa världar genom partnerskap och närliggande kategorier för att driva mer återkommande intäkter med högre marginaler. Vi har en flerårig pipeline av spännande nya spel och ser för närvarande att Fellowship Entertainment kommer att ha minst två större spellanseringar med full ekonomi per år från och med räkenskapsåret 2027/28, vilket driver tillväxt och lönsamhet.

Embracer kommer att bli ett mer slimmat hem för beprövade entreprenörer, med stöd av en mer effektiv struktur, striktare kostnadskontroll och disciplinerad kapitalallokering. Detta kommer att kombineras med optionalitet från strukturella initiativ, inklusive fortsatt



fokus på lönsamhet och M&A, för att driva aktieägarvärde. Vi är glada att kunna meddela att Müge Bouillon, utöver sin roll som Group CFO, idag utses till vice VD för Embracer Group. I denna utökade roll kommer hon att fokusera på att etablera en stärkt styrningsstruktur för Embracer. I båda bolagen är våra prioriteringar konsekvent leverans, kapitaleffektivitet och starkare omvandling av resultat till kassaflöde.

ICKE-KASSAFLÖDESPÅVERKANDE NEDSKRIVNINGAR

Detta kvartal medförde en rad nedskrivningar om totalt 7,2 miljarder SEK, varav 6,0 miljarder SEK avsåg goodwill och andra M&A-relaterade immateriella tillgångar som en del av den årliga nedskrivningsprövningen. Vi har även gjort en nedskrivning om 1,2 miljarder SEK hänförlig till framför allt ett större, ännu ej annonserat, pågående spelutvecklingsprojekt. Denna nedskrivning definieras som en jämförelsestörande post, eftersom den avser projekt där studion eller teamet har avvecklats. Vår framtid kommer att präglas av ett skarpare fokus på de IP:n, projekt och studios där vi har högst övertygelse. Det gångna året har krävt svåra beslut när vi tar rätt steg för att göra Embracer Group mer fokuserat och motståndskraftigt inför kommande år. För tydlighetens

skull är samtliga nedskrivningar inte kassaflödespåverkande. Vår soliditet vid årets slut kvarstår på en stabil nivå, 73 %, eller 19,5 miljarder SEK i totalt eget kapital efter nedskrivningarna.

Vid utgången av Q4 i räkenskapsåret 2025/26 hade vi en nettokassaposition om 3,8 miljarder SEK. Vi står fast vid vårt åtagande att distribuera överskottskassa till aktieägarna. Inför avknoppningen kommer vi fortsatt att utvärdera kassabehoven för båda bolagen. I slutändan kommer respektive bolagsstyrelse att besluta om kapitalåterföring till aktieägarna.

RÄTT VÄG FRAMÅT

Sammanfattningsvis har vi nu den tydliga riktning som vi har arbetat mot. Ett angreppssätt för att skapa långsiktigt värde för våra fans, våra verksamheter och IP:n, våra medarbetare och våra aktieägare. Vårt fokus nu är konsekvent leverans. Jag ser mycket fram emot att fortsätta på den spännande väg vi har slagit in på. Tack för ert stöd.

Phil Rogers
VD



FINANSIELLA KOMMENTARER

NETTOOMSÄTTNING

Nettoomsättning, MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Förändr.	Apr 2025-mar 2026	Apr 2024-mar 2025
PC/Console Games	1 554	2 860	-46 %	6 631	9 394
Mobile Games	682	943	-28 %	2 303	5 359
Entertainment & Services	1 695	1 373	23 %	6 972	6 561
Summa	3 931	5 177	-24 %	15 906	21 314

Den totala nettoomsättningen under kvartalet uppgick till 3 931 MSEK, motsvarande en minskning med -24 % jämfört med samma period föregående år. Den negativa nettoomsättningstillväxten under kvartalet är främst relaterad till PC/Console Games där *Kingdom Come: Deliverance II* drev signifikant försäljning i jämförelsekvartalet. Mobile Games har också en negativ effekt till följd av avyttringen av Easybrain. Entertainment & Services hade en positiv tillväxt drivet av nya starka lanseringar från PLAION Partners.

Organisk- och proformatillväxt uppgick till -10 % under kvartalet. Minskningen förklaras främst av PC/Console Games vilket hade -37 % i både organisk- och proformatillväxt i kvartalet. Främst till följd av stark försäljning av *Kingdom Come: Deliverance II* i jämförelsekvartalet. Entertainment & Services hade en stark organisk- och proformatillväxt om 36 %, vilket främst förklaras av två starka lanseringar från PLAION Partners i kvartalet. För Mobile Games, uppgick både organisk- och proformatillväxt till 2 %.

Omsättningstillväxt	Jan-mar 2026			Apr 2025-mar 2026		
	Nettoomsättningstillväxt	Organisk tillväxt	Proformatillväxt	Nettoomsättningstillväxt	Organisk tillväxt	Proformatillväxt
PC/Console Games	-46 %	-37 %	-37 %	-29 %	-17 %	-17 %
Mobile Games	-28 %	2 %	2 %	-57 %	-3 %	-3 %
Entertainment & Services	23 %	36 %	36 %	6 %	15 %	15 %
Summa	-24 %	-10 %	-10 %	-25 %	-3 %	-3 %



Screamer
Milestone | Milestone

EBIT OCH JUSTERAT EBIT

EBIT uppgick till -7 304 MSEK (4 431) i kvartalet, motsvarande en EBIT-marginal om -186 % (86 %). Minskningen jämfört med föregående år är huvudsakligen hänförlig till nedskrivningar under kvartalet och vinst relaterat till avyttringen av Easybrain under jämförelsekvartalet.

Jämförelsestörande poster (IAC - se definitioner sidan [42](#)) uppgick till -7 519 MSEK (3 958) under kvartalet och förklaras huvudsakligen av icke-kassaflödespåverkande nedskrivningar av goodwill på -5 830 MSEK, vilket beskrivs i [Not 5](#).

-1 354 MSEK avser nedskrivningar av andra immateriella tillgångar. Beloppet är huvudsakligen relaterat till ett utvecklingsprojekt inom PC/Console Games men även till flera mindre projekt inom PC/Console Games. Nedskrivningar definieras som jämförelsestörande poster om de är relaterade till pågående projekt där studion eller teamet har avvecklats. Övriga jämförelsestörande poster uppgick till -335 MSEK vilket huvudsakligen är relaterade till lönsamhetsåtgärder som resulterat i avveckling av studios och team samt avyttringar. Jämförelsestörande poster presenteras i tabellen på sidan [45](#).

Justerat EBIT minskade med -64 % och uppgick till 360 MSEK (997) under kvartalet, motsvarande en marginal om 9 % (19 %), där den lägre marginalen jämfört med föregående år förklaras av produktmixen. Nedgången förklaras främst av lanseringen av *Kingdom Come: Deliverance II* inom rörelsesegmentet PC/Console Games under jämförelsekvartalet. Utöver det fanns en negativ effekt på över -200 MSEK från icke-kassaflödespåverkande justeringar och minskningar i aktiva co-publishing och work-for-hire-projekt, samt nedskrivningar på -40 MSEK av släppta spel baserade på icke-core IP vilket har påverkat Justerat EBIT. Entertainment & Services hade ett starkt kvartal, främst drivet av en god organisk tillväxt. Jämförelsekvartalet inom Mobile Games inkluderar även ett bidrag om 46 MSEK från de avyttrade tillgångarna i Easybrain, vilket innebär att segmentet påvisar en stark underliggande förbättring av justerat EBIT jämfört med föregående år.

EBIT, MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Förändr.	Apr 2025-mar 2026	Apr 2024-mar 2025
PC/Console Games	-5 050	-2 289	-121 %	-4 892	-4 067
Mobile Games	-1 775	8 264	-121 %	-1 606	9 101
Entertainment & Services	-225	-1 109	80 %	-113	-1 096
Corporate	-254	-434	41 %	-443	-614
Summa	-7 304	4 431	-265 %	-7 053	3 324

Justerat EBIT, MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Förändr.	Apr 2025-mar 2026	Apr 2024-mar 2025
PC/Console Games	204	949	-79 %	387	1 341
Mobile Games	95	91	4 %	292	1 383
Entertainment & Services	117	32	266 %	451	324
Corporate	-56	-76	26 %	-225	-256
Summa	360	997	-64 %	905	2 793

PROGNOS

För räkenskapsåret 2026/27 förväntar vi oss ett Cash EBIT om minst 1,0 miljarder SEK.

Cash EBIT definieras som justerat rörelseresultat (EBIT), exkluderat avskrivningar, för att istället dra av kontanta investeringar i immateriella och materiella tillgångar samt kontanta betalningar av leasingkulder. Se ytterligare information i avsnittet "Definitioner av alternativa nyckeltal" (APM) på sidan [42](#).





RÖRELSESEGMENT PC/CONSOLE GAMES

I rörelsesegmentet PC/Console Games ingår följande operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION och Crystal Dynamics – Eidos. PC- och konsolspel har varit en kärnverksamhet för Embracer Group sedan bolaget grundades. Segmentet utvecklar och förlägger spel för PC och konsol. Det omfattar AAA, AA+, Indie, Free-to-play, Asset Care, VR, Work-for-Hire och annan spelutveckling.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

40 % (55 %)

VARUMÄRKEN

207 (221)

INTERNA MEDARBETARE

3 869 (4 649)

INTERNA STUDIOS

43 (50)

Nyckeltal PC/Console Games	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	1 554	2 860	6 631	9 394
varav Digitala produkter, MSEK	1 237	2 134	4 466	5 916
varav Fysiska produkter, MSEK	137	195	485	903
varav Övriga ¹⁾ , MSEK	180	531	1 680	2 576
Nettoomsättningstillväxt	-46 %	2 %	-29 %	-30 %
EBIT, MSEK	-5 050	-2 289	-4 892	-4 067
EBIT-marginal	-325 %	-80 %	-74 %	-43 %
Justerat EBIT, MSEK	204	949	387	1 341
Justerad EBIT-marginal	13 %	33 %	6 %	14 %
Typ av intäkt				
Försäljning av nya lanseringar, MSEK	379	1 376	893	1 906
Katalogförsäljning ²⁾ , MSEK	994	953	4 058	4 913
Övrigt ¹⁾ , MSEK	180	531	1 680	2 576

¹⁾ Primärt work-for-hire och andra spelutvecklingsprojekt.
²⁾ Se Definitioner, kvartalsinformation.

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen för PC/Console Games under kvartalet uppgick till 1 554 MSEK, en minskning med -46 % jämfört med samma period föregående år, och en minskning med -37 % både organiskt och proforma. Den negativa organiska tillväxten påverkades främst av lägre intäkter från nya lanseringar och övriga intäkter. Under motsvarande kvartal föregående räkenskapsår stod *Kingdom Come: Deliverance II* för ett betydande bidrag till försäljning av nya lanseringar.

EBIT uppgick till -5 050 MSEK (-2 289), vilket gav en EBIT-marginal på -325 % (-80 %). Jämförelsestörande poster uppgick till -5 221 MSEK (-3 060) och avser främst nedskrivning av goodwill i flera bolag som till exempel Tripwire och Vertigo, och nedskrivningar av pågående projekt. Justerat EBIT uppgick till 204 MSEK (949), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 13 % (33 %). Det lägre Justerat EBIT jämfört med föregående år beror främst på lägre nettoomsättning från nya releaser och lägre övrig nettoomsättning, samt några mindre nedskrivningar om -40 MSEK för släppta spel baserade på icke-core IP:n.

Intäkter från nya releaser uppgick till 379 MSEK (1 376) under kvartalet, en minskning med -72 % jämfört med samma period föregående år, förklaras av den framgångsrika lanseringen av *Kingdom Come: Deliverance II* under jämförelseperioden. Bland de nya lanseringarna under kvartalet var *REANIMAL*, utvecklat av Tarsier Studios och utgivet av THQ Nordic, den viktigaste drivkraften. *REANIMAL* fick positiva betyg från kritiker och användare och levererade ett solitt lanseringskvartal för ett nytt IP, med mer än en miljon sålda exemplar sedan releasen. *REANIMAL*s huvudexpansion, *The Expanded World*, planeras att släppas i tre kapitel, med det första kapitlet i Q2 under räkenskapsåret 2026/27. *Screamer*, som släpptes sent i kvartalet, och *Ride 6*, båda utvecklade och utgivna av Milestone, bidrog också till nettoomsättningen.

THQ NORDIC

PLAION

CRYSTAL DYNAMICS | eidos montreal



Intäkter från katalogtitlar (inklusive plattformsavtal) uppgick till 994 MSEK (953) under kvartalet, en ökning med 4 % jämfört med samma period föregående år. De fem främsta intäktsdrivarna för nettoomsättningen bland katalogtitlarna under kvartalet inkluderade *Kingdom Come: Deliverance II*, *Kingdom Come: Deliverance*, *MX vs. ATV: Legends*, *Dead Island 2* och *Echoes of the End*. *Kingdom Come: Deliverance II* presterade över de interna förväntningarna, med solitt momentum under hela kvartalet.

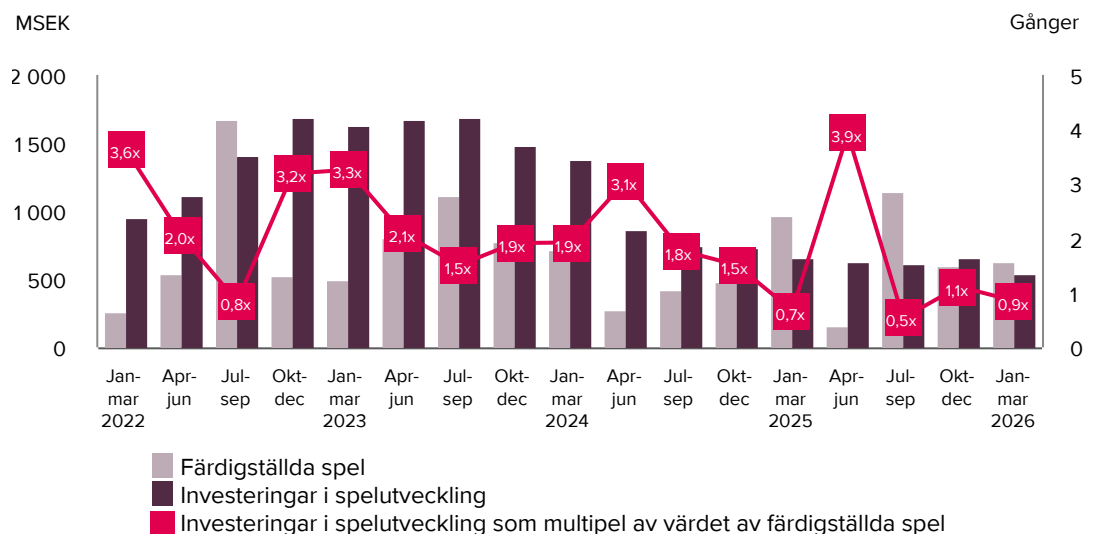
Övriga nettoomsättning uppgick till 180 MSEK (531) i kvartalet, en minskning med -66 % jämfört med samma period föregående år. Den betydande minskningen jämfört med samma period föregående år förklaras främst av justeringar och minskningar av aktiva co-publishing och work-for-hire-projekt inom Crystal Dynamic - Eidos. Den påverkas även av valutaeffekter samt avyttringen av Lost Boys Interactive under föregående kvartal.

Under det första kvartalet räkenskapsåret 2026/27, den 5 juni, planeras *Gothic 1 Remake* att släppas av den interna utvecklingsstudion Alkimia Interactive och utgivaren THQ Nordic. Sammantaget har förhandsvisningar från kritiker inför lanseringen varit positiva och *Gothic 1 Remake* är en viktig release under första kvartalet, som annars har begränsade nya spelsläpp. Andra viktiga titlar som förväntas under räkenskapsåret 2026/27 inkluderar *Warhammer 40,000: Dawn of War IV*, *Wreckfest 2* (full release, inklusive på konsol) och *Tomb Raider: Legacy of Atlantis*.

I april 2026 tillkännagavs *METRO 2039* av PLAION och 4A Games, utvecklingsstudion baserad i Ukraina och Malta, tillsammans med Xbox. Spelreaktionerna över hela världen var positiva och *METRO 2039* är den snabbast växande PLAION-titeln baserat på wishlists efter tillkännagivandet, med långt över en miljon wishlists redan nu. Spelet utlovar att bli det mest chockerande Metro-äventyret hittills, med en kraftfull single player-berättelse som väver samman utforskning, överlevnad, strid och stealth i en oförglömligt vacker men dödlig värld med oöverträffad inlevelse. Spelet planeras att släppas i vinter.

INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING OCH FÄRDIGSTÄLLDA SPEL

Värdet av de färdigställda och släppta spel under kvartalet uppgick till 633 MSEK (973), drivet av lanseringen av *REANIMAL*, *Screamer* och *Ride 6*. Totalt investerades 541 MSEK (659) under kvartalet. Förhållandet mellan investeringar och färdigställda spel ökade från 0.7x till 0.9x jämfört med samma period föregående år. När nya spel lanseras skrivs aktiverade utvecklingskostnader av, baserat på en degressiv avskrivningsmodell över två år.





OFFENTLIGGJORDA PC-/KONSOL-LANSERINGAR PER DEN 20 MAJ 2026

Titel	Förlag	Varumärke	Huvud-utvecklare	Plattform
<i>Deus Ex Remastered</i>	Aspyr	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Culdcept: The First</i>	Clear River Games	Externt	Extern	PS5, XB XIS, Switch
<i>FZ: Formation Z</i>	Clear River Games	Externt	Extern	
<i>Truxton Extreme</i>	Clear River Games	Eget	Intern	PC, PS5
<i>METRO 2039</i>	Deep Silver / PLAION	Externt	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Warhammer 40,000: Dawn of War IV</i>	Deep Silver / PLAION	Externt	Extern	PC
<i>TENSE</i>	Demiurge Studios	Eget	Intern	PC
<i>Tomb Raider: Catalyst</i>	External	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Tomb Raider: Legacy of Atlantis</i>	External	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>A Rat's Quest: The Way Back Home Season 2</i>	HandyGames	Externt	Extern	PC
<i>Double Shake</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, PS5, Switch
<i>He-Man and the Masters of the Universe™: Dragon Pearl of Destruction</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, PS5, Switch, PS4
<i>Renaine</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, Switch
<i>Rugrats Retro Rewind Collection</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, PS5, PS4, XB XI S, Switch
<i>MARVEL 1943: Rise of Hydra</i>	PLAION	Externt	Extern	TBC
<i>Stage Tour</i>	RedOctane Games	Eget	Intern	PC
<i>Darksiders 4</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Destroy All Humans!</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	Switch 2
<i>Destroy All Humans! 2 - Repr obed</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	Switch 2
<i>Disney Epic Mickey: Rebrushed</i>	THQ Nordic	Externt	Intern	Switch 2
<i>Fatekeeper</i>	THQ Nordic	Eget	Extern	PC, PS5, XB XIS
<i>Gothic Classic</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PS5, XB XIS
<i>Gothic 1 Remake</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Gothic II Complete Classic</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PS5, XB XIS
<i>Gothic III Classic</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PS5, XB XIS
<i>SpongeBob SquarePants: Titans of the Tide</i>	THQ Nordic	Externt	Intern	Switch 2
<i>Söldner: Secret Wars Remastered</i>	THQ Nordic	Eget	Extern	PC
<i>The Eternal Life of Goldman</i>	THQ Nordic	Externt	Extern	PC, PS5, XB XIS, Switch
<i>The Guild Europa 1410</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC
<i>The 7th Guest Remake</i>	Vertigo Games	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS, Switch

* PC/Console-titlar inom rörelsesegmenten Mobile Games och Entertainment & Services ingår också i lanseringslistan.

För senaste lanseringsdatum hänvisas till ovan nämnda förlag.

Lanseringslistan inkluderar inte spel där koncernen endast innehar distributionsrättigheter för fysiska spel.

Lanseringslistan inkluderar inte DLCs och "Work-For-Hire" projekt.



RÖRELSESEGMENT MOBILE GAMES

Rörelsesegmentet Mobile Games består av DECA Games, som inkluderar CrazyLabs. Segmentet omfattar free-to-play, ad centric, in-app-purchase centric och pay-to-play-mobilspel.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

17 % (18 %)

VARUMÄRKEN

30 (30)

INTERNA MEDARBETARE

663 (743)

INTERNA STUDIOS

8 (8)

Nyckeltal Mobile Games	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	682	943	2 303	5 359
Nettoomsättningstillväxt	-28 %	-31 %	-57 %	-9 %
EBIT, MSEK	-1 775	8 264	-1 606	9 101
EBIT-marginal	-260 %	876 %	-70 %	170 %
Justerat EBIT, MSEK	95	91	292	1 383
Justerad EBIT-marginal	14 %	10 %	13 %	26 %
User Acquisition Cost (UAC), MSEK	353	575	1 071	2 508
User Acquisition Cost (UAC), % av nettoomsättningen	52 %	61 %	47 %	47 %
Antal nedladdningar, miljoner	153	204	629	940
Daily Active Users (DAU), miljoner	10	28	10	27
Monthly Active Users (MAU), miljoner	109	222	116	214

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen i kvartalet för Mobile Games uppgick till 682 MSEK, med både en organisk och proformatillväxt som uppgick till 2 % jämfört med samma period föregående år. Den organiska tillväxten förbättrades avsevärt jämfört med föregående kvartal, drivet av den framgångsrika fortsatta skalningen av det nyligen släppta spelet *Sled Surfers*. Totalt minskade nettoomsättningen med -28 % jämfört med samma period föregående år, främst på grund av avyttringen av Easybrain, som slutfördes i januari 2025. Utvecklingen av totala nedladdningar, DAU och MAU jämfört med samma period föregående år påverkas starkt av avyttringen av Easybrain.

EBIT uppgick till -1 775 MSEK (8 264), vilket gav en EBIT-marginal på -260 % (876 %). Jämförelsestörande poster uppgick till -1 811 SEK (8 424) och avser främst nedskrivning av goodwill. Under jämförelseperioden påverkades EBIT positivt av jämförelsestörande poster relaterade till en nettovinst från avyttringen av Easybrain. Justerat EBIT uppgick till 95 MSEK (91), vilket gav en Justerat EBIT-marginal på 14 % (10 %). På proformabasis, exklusive Easybrain, uppgick Justerat EBIT till 45 MSEK under motsvarande kvartal föregående räkenskapsår, vilket innebär en stark underliggande resultatförbättring jämfört med föregående år. UAC uppgick till 353 MSEK (575), eller 52 % (61 %) av nettoomsättningen i kvartalet.

CrazyLabs nyligen släppta spel *Sled Surfers* fortsatte att växa starkt och överträffade väsentligt interna förväntningar, och var den främsta tillväxt drivaren under kvartalet. Avkastningen på UAC för spelet kommer att följas noggrant för att optimera investeringsnivåer och potential för ytterligare tillväxt. Spelet *Glow Fashion Idol* har blivit en stark bidragsgivare till portföljen och får fortsatta investeringar i utveckling av ny funktionalitet och UAC. DECA fortsätter att fokusera på stabil live-drift av sin spelportfölj, samt kostnadseffektivitet.

De fem mest intäktsgenererande titlarna under kvartalet var: *Sled Surfers*, *Glow: Fashion Idol*, *Lamar Idle Vlogger*, *Flop House* och *Party in My Dorm*.

DECA



RÖRELSESEGMENT ENTERTAINMENT & SERVICES

Rörelsesegmentet Entertainment & Services består av tre operativa koncerner: Dark Horse Media, Freemode och PLAIONs partners- och filmverksamhet. Dark Horse är en ledande varumärkesfokuserad skapare, förläggare och distributör av serietidningar, konstböcker och handelsvaror. Freemode inklusive Middle-earth Enterprises och Limited Run Games, är ett ekosystem av spel- och underhållningsrelaterade verksamheter med fansen i fokus.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

43 % (27 %)

VARUMÄRKEN

192 (193)

INTERNA MEDARBETARE

1 156 (738)

INTERNA STUDIOS

2 (3)

Nyckeltal Entertainment & Services	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	1 695	1 373	6 972	6 561
varav Digitala produkter, MSEK ¹⁾	198	220	514	1 083
varav Fysiska produkter, MSEK ¹⁾	1 426	1 061	6 016	5 144
varav Övriga, MSEK	72	93	442	334
Nettoomsättningstillväxt	23 %	9 %	6 %	-7 %
EBIT, MSEK	-225	-1 109	-113	-1 096
EBIT-marginal	-13 %	-81 %	-2 %	-17 %
Justerat EBIT, MSEK	117	32	451	324
Justerad EBIT-marginal	7 %	2 %	6 %	5 %

¹⁾ En korrigering har gjorts av siffrorna för första kvartalet 2025 med en omklassificering från digital till fysisk försäljning.

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen i kvartalet för Entertainment & Services uppgick till 1 695 MSEK, en ökning med 23 % jämfört med samma period föregående år, eller 36 % organiskt och proforma. Den starka organiska tillväxten drevs främst av PLAION Partners, särskilt drivet av två starka nya lanseringar från partners under kvartalet.

EBIT uppgick till -225 MSEK (-1 109), vilket gav en EBIT-marginal på -13 % (-81 %). Justerat EBIT uppgick till 117 MSEK (32), vilket gav en Justerat EBIT-marginal på 7 % (2 %). Jämförelsesterande poster uppgick till -288 MSEK (-1 047) och relaterar primärt till nedskrivning av goodwill. Det högre Justerat EBIT drevs främst av en stark organisk tillväxt inom PLAION Partners.

Middle-earth Enterprises hade inga större nya produktlanseringar under kvartalet, men genererade trots det en solid omsättning och justerad EBIT. Samarbets- och planeringsaktiviteterna med interna PC/konsolstudios kring *Sagan om ringen*-IP:t fortsätter med stark momentum. Flera strategiska initiativ pågår fortsatt för att driva förbättrad utveckling inom rörelsesegmentets fysiska verksamheter.



ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

PERIODENS RESULTAT

Nettoresultatet för kvarvarande verksamheter för kvartalet uppgick till -6 868 MSEK (3 944), vilket motsvarar en minskning med 10 812 MSEK. Minskningen är främst relaterad till nedskrivningar under innevarande kvartal och vinsten från avyttringen av Easybrain under jämförelsekvartalet. För perioden april till mars uppgick nettoresultatet för kvarvarande verksamheter till -6 888 MSEK (2 346), en minskning med 4 542 MSEK. Minskningen förklaras främst av avyttringar under jämförelseperioden som både bidrog till nettoresultatet genom rörelsen men också med vinster från själva avyttringen.

Finansnettot uppgick till 388 MSEK (-634) under kvartalet.

För perioden april till mars uppgick finansnettot till 158 MSEK (-862).

Se [not 11](#) för ytterligare information om finansnetto.

Inkomstskatt uppgick till 48 MSEK (148) under kvartalet. Aktuell inkomstskatt uppgick till -149 MSEK (-106) och uppskjuten skatt uppgick till 202 MSEK (254). Avsättning för tilläggsskatt (Pelare 2) uppgick till -5 MSEK (-).

För perioden april till mars uppgick inkomstskatten till 8 MSEK (-115). Aktuell inkomstskatt uppgick till -354 MSEK (-488) och uppskjuten skatt uppgick till SEK 369 MSEK (459). Avsättning för tilläggsskatt (Pelare 2) uppgick till -7 MSEK (-86).



Warhammer 40,000: Dawn of War IV
Deep Silver | King Art Games

KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Den löpande verksamheten				
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	609	1 455	2 409	3 207
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	845	27	57	-547
Kassaflöde från den löpande verksamheten	1 454	1 482	2 465	2 660
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-465	11 792	-3 039	14 246
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-930	-9 335	-1 506	-12 041
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	59	3 939	-2 080	4 866
Periodens kassaflöde, avvecklad verksamhet	—	4 668	495	5 274
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	59	8 607	-1 585	10 141
Likvida medel vid periodens början	4 876	5 050	7 097	3 507
Valutakursdifferenser i likvida medel	22	-107	-22	-97
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	—	-6 491	-533	-6 491
Likvida medel vid periodens slut	4 957	7 059	4 957	7 059

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 609 MSEK (1 455) för kvartalet.

Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital uppgick till 845 MSEK (27) skillnaden beror på olika nivåerna på kortfristiga fordringar och kortfristiga skulder vid ingången av kvartalet.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -465 MSEK (11 792) i kvartalet, varav kassaflöde från förvärv/avyttringar av dotterföretag uppgick till -216 MSEK (-12 613). Investeringar i immateriella tillgångar uppgick till -651 MSEK (-791), varav -561 MSEK (-663) är investerade i spelutvecklingsportföljen.

Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 883 MSEK (818) (se sid [45](#)).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -930 MSEK (-9 335) under kvartalet, varav upptagna lån uppgick till 182 MSEK (388) och minskat nyttjande av kreditfaciliteter uppgick till -1 061 MSEK (-5 083). Betalningar mottagna från eller givna till verksamhet under avveckling uppgick till 0 MSEK (-4 566).



The Lord of the Rings: The Confrontation
Fantasy Flight Games | Middle-earth Enterprises

NETTOKASSA/SKULD OCH TILLGÄNGLIGA MEDEL

Nettokassa/Nettoskuld, MSEK	31 mar 2026	31 mar 2025
Likvida medel	4 957	7 097
Kortfristiga placeringar	—	0
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	-792	-545
Långfristiga skulder till kreditinstitut	-366	-1 119
Nettokassa (+) / nettoskuld (-)	3 799	5 434

Per den 31 mars 2026 uppgick den rapporterade nettokassan till 3,8 miljarder SEK, bestående av cirka 5,0 miljarder SEK i likvida medel, -0,8 miljarder SEK relaterade till kortfristiga skulder till kreditinstitut samt -0,4 miljarder SEK i långfristiga skulder. Skuldsättningsmålet är att ha en nettolåneskuld i relation till Justerat EBIT om 1,0x på en förväntad framtida 12-månadersbasis.

Per den 31 mars 2026 hade koncernen förpliktelser relaterade till historiska förvärv med en förväntad kontantlikvid om 0,5 miljarder SEK med en beräknad förfallostruktur (se sid [15](#)).

Tillgängliga medel, MSEK	31 mar 2026	31 mar 2025
Likvida medel	4 957	7 097
Kortfristiga placeringar	—	0
Outnyttjade kreditfaciliteter	1 828	5 956
Tillgängliga medel	6 785	13 053

Aktieåterköpsprogram

Under räkenskapsåret återköpte Embracer 4 830 742 egna B-aktier. Aktieåterköpen är en del av det program om 500 MSEK som Embracer tillkännagav den 18 september 2025. Återköpsprogrammet startade den 19 september 2025 och avslutades den 6 november 2025. Per den 31 mars 2026 motsvarade Embracers innehav av egna aktier 2,4 % av det totala antalet utestående aktier.



Wreckfest 2
THQ Nordic | Bugbear Entertainment

FÖRPLIKTELSE AVSEENDE HISTORISKA FÖRVÄRV

I samband med vissa förvärv har avtal om villkorad köpeskilling, som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, ingåtts. Det finns krav att säljaren är fortsatt anställd eller andra skäl som medför att den villkorade köpeskillingen ska redovisas som en separat transaktion. Mer information presenteras i [not 6](#).

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant

Tabellen nedan ger en översikt per 31 mars 2026 över förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant i MSEK. Nuvärdet av tilläggsköpeskillingar har beräknats utifrån förväntat utfall baserat på finansiella och operativa mål för varje enskilt avtal. Den finansiella skulden kommer att variera över tid, bland annat beroende på i vilken utsträckning villkoren för utbetalning är uppfyllda, utvecklingen för vissa växelkurser i relation till den svenska kronan samt räntan.

Sedan förra kvartalet så har värdet på förpliktelserna minskat med 266 MSEK vilket förklaras av främst förändringar av förväntad måluppfyllnad avseende vissa förpliktelser.

Räkenskapsår då utbetalning kan komma att ske	Villkorad köpeskilling klassificerad som del av förvärvspriset, MSEK	Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv, MSEK	Totala förpliktelser relaterade till historiska förvärv, MSEK
2026/2027	75	266	341
2027/2028	31	19	50
2028/2029	32	8	40
2029/2030	25	—	25
2030/2031	8	—	8
	171	293	464

Villkorade tilläggsköpeskillingar som klassificeras som del av förvärvspriset och som kommer att regleras kontant redovisas som skuld i koncernens balansräkning, uppdelade i en kortfristig och en långfristig del. Förpliktelser avseende framtida personalkostnader relaterade till förvärv som ska regleras kontant redovisas i koncernens balansräkning i den mån de tjänats in av den anställde och klassificeras som skuld. Per 31 mars 2026 uppgår den samlade skulden till 275 MSEK, fördelat på kortfristiga och långfristiga skulder.

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras med aktier

Tabellen nedan ger en översikt av förpliktelser per 31 mars 2026 avseende historiska förvärv som ska regleras med aktier. Villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som del av förvärvspriset redovisas endera som skuld eller som eget kapital i koncernens balansräkning. Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv som ska regleras med aktier redovisas i koncernens balansräkning i den mån de tjänats in av den anställde och klassificeras som eget kapital i koncernens balansräkning. Ytterligare information finns i [not 6](#).

Antal aktier, tusental	Villkorad köpeskilling klassificerad som del av förvärvspriset	Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv	Totala förpliktelser avseende historiska förvärv
Hittills emitterade - clawbackaktier ¹⁾	1 879	446	2 325
Kvar att emittera	1 505	174	1 679
Totalt antal aktier	3 384	621	4 004

¹⁾ Se definitioner på sidan [46](#)

Antalet aktier som ska emitteras som tilläggsköpeskilling kan variera men aldrig överstiga 1,7 miljoner enligt överenskomna avtal. Om alla aktier emitteras, kommer utspädningen av kapital att uppgå till 0,73% och 0,54% av rösterna per den 31 mars 2026 och totala antalet aktier efter utspädning kommer att uppgå till 230 miljoner. Per 31 mars 2026 är förväntan på aktier att emittera baserat på måluppfyllelse av villkor lägre än 0,1 miljoner. Om aktier emitteras, så kommer utspädningen av eget kapital uppgå 0,03% samt 0,02% av rösterna per den 31 mars 2026.



Specifika poster relaterade till historiska förvärv

Prognosen är baserad på genomsnittliga valutakurser under perioden april 2025 till mars 2025. Prognosen inkluderar slutförda förvärv per den 31 mars 2026 och bygger på slutförda köpeskillingsallokeringar.

MSEK	26/27				27/28	28/29	29/30	30/31	31/32	Summa
	Q1	Q2	Q3	Q4						
Avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	141	135	104	99	347	335	313	289	287	2 050
Personalkostnader i samband med förvärv	9	9	9	9	29	24	16	—	—	106
Specifika poster relaterade till historiska förvärv	150	144	113	108	376	359	329	289	287	2 156



REANIMAL
THQ Nordic | Tarsier Studios

MODERFÖRETAGET

Moderföretaget förvärvar och bedriver verksamhet genom sina dotterföretag och underliggande företag.

Moderföretagets nettoomsättning för kvartalet uppgick till 42 MSEK (23) och resultat före skatt uppgick till -1 612 MSEK (-2 686). Övriga intäkter för kvartalet uppgick till 3 MSEK (1) och är hänförliga till köpeskillingsjusteringar relaterade till tidigare genomförda förvärv.

I kvartalets skatt ingår tilläggsskatt enligt Pelare 2 - Income Inclusion Rule (IIR), uppgående till -5 MSEK (0). Resultatet efter skatt uppgick till -1 740 MSEK (-2 577).

Moderföretagets nettoomsättning för april 2025-mars 2026 uppgick till 163 MSEK (87) och resultat före skatt uppgick till -3 361 MSEK (-3 096). Övriga intäkter för april 2025-mars 2026 uppgick till 3 MSEK (2) och är hänförliga till köpeskillingsjusteringar relaterade till tidigare genomförda förvärv.

I skatten för april 2025-mars 2026 ingår tilläggsskatt enligt Pelare 2 - Income Inclusion Rule (IIR), uppgående till -7 MSEK (-86). Resultatet efter skatt uppgick till -3 468 MSEK (-3 001).

Kassa och kortfristiga placeringar uppgick till 3 695 MSEK (5 648) per den 31 mars 2026. Tillgängliga medel uppgick till 4 045 MSEK per den 31 mars 2026. Moderföretagets eget kapital uppgick vid periodens slut till 21 792 MSEK (27 752).



The Lord of the Rings
Magic The Gathering: Tales of Middle-earth, © & TM Mee under lic. to Wizards of the Coast

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER KVARTALET

- > Den 15 januari 2026 meddelade Embracer Group att Lee Guinchard blivit utsedd till Chief Operating Officer och medlem av koncernledningen.
- > Den 4 februari offentliggjorde Embracer att valberedningen för årsstämman 2026 har utsetts. Valberedningen består av Per Fredriksson, utsedd av Lars Wingefors AB, ordförande i valberedningen, Ola Åhman, utsedd av Savvy Gaming Group, Magnus Tell, utsedd av Alecta, Andreas Wollheim, utsedd av SEB Asset Management och Erik Granström, utsedd av Folksam.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER KVARTALET

- > Den 20 maj 2026 offentliggjorde styrelsen för Embracer Group avsikten att dela upp koncernen i två börsnoterade bolag genom en avknoppning av Fellowship Entertainment, med en notering på Nasdaq Stockholm planerad under kalenderåret 2027.
- > Den 20 maj 2026 meddelade Embracer Group att Müge Boullion vid sidan om sin roll som Group CFO blivit utsedd till vice VD för bolaget.



Tomb Raider: Legacy of Atlantis
Amazon Game Studios | Crystal Dynamics | Flying Wild Hog

HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

HÅLLBARHET

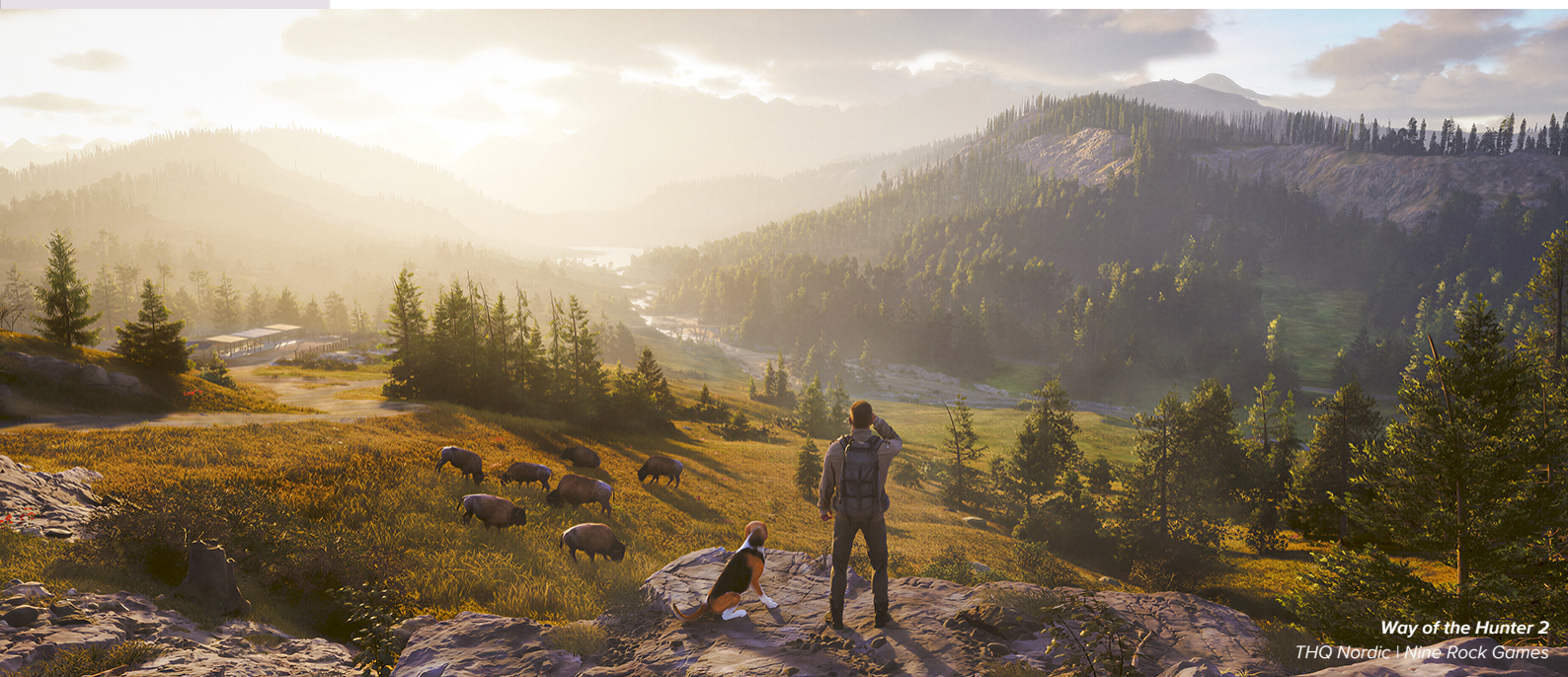
Under perioden fortsatte Embracer Group att utveckla sitt arbete för att främja säkerheten och välbefinnandet hos barn och unga i digitala spelmiljöer. Ett långsiktigt samarbete inleddes med Prinsparets Stiftelse i syftet att stärka kunskap, samverkan och ansvarstagande kring tryggare spel och dess communities. Initiativet samlar spelbranschens tekniska expertis med ett barnrättsperspektiv från civilsamhället och syftar till att bidra till mer samordnade och effektiva arbetssätt inom området.

Parallellt har arbetet med att integrera hållbarhetsstyrning i koncernens övergripande processer fortsatt. Under året initierades åtgärder för att bättre anpassa processerna för hållbarhetsrapportering med de strukturer som tillämpas inom finansiell rapportering, inklusive riskhantering och intern kontroll. Vissa kontrollaktiviteter har införts och tillämpats i delar av rapporteringsprocessen. Det arbete som genomförts inom ramen för CSRD och den dubbla väsentlighetsbedömningen utgör en grund för fortsatt utveckling av riskkartläggning och rapportering i enlighet med ESRS.

Vidare har koncernen påbörjat ett arbete med att uppdatera sina klimatmål i linje med Science Based Targets initiative (SBTi), samt att utveckla en övergripande omställningsplan. Arbetet syftar till att tydliggöra koncernens långsiktiga inriktning för klimatarbetet och skapa bättre förutsättningar för ett strukturerat och transparent genomförande över tid.

BOLAGSSTYRNING

Under kvartalet har koncernen arbetat med en digital utbildning inom AI. Utbildningen förväntas lanseras under det kommande kvartalet och kommer att rikta sig till samtliga medarbetare inom koncernen.



ANALYTIKER SOM FÖLJER EMBRACER GROUP

För en aktuell lista över analytiker som följer Embracer Group, se vår webbplats embracer.com.

AKTIEN

TOPP 20 ÄGARE PER DEN 31 MARS 2026						Förändr. från 31 dec, 2025
Namn	A-aktier	B-Aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %	A och B- aktier	
1 Lars Wingefors AB	9 000 000	36 047 907	19,69 %	40,69 %	190 000	
2 DNB Asset Management AS		18 567 649	8,12 %	5,99 %	2 037 043	
3 Savvy Gaming Group		16 647 337	7,28 %	5,37 %	—	
4 Matthew Karch		12 429 703	5,43 %	4,01 %	—	
5 Alecta Tjänstepension		6 750 000	2,95 %	2,18 %	—	
6 Andrey Iones		6 586 275	2,88 %	2,13 %	—	
7 SEB Funds		5 963 069	2,61 %	1,92 %	59 765	
8 Vanguard		5 953 298	2,60 %	1,92 %	228 800	
9 Embracer Group AB		5 580 294	2,44 %	1,80 %	—	
10 Carnegie Fonder		5 260 000	2,30 %	1,70 %	10 000	
11 DNB Asset Management SA		4 658 361	2,04 %	1,50 %	235 542	
12 Skandia Fonder		4 336 091	1,90 %	1,40 %	607 602	
13 Folksam		4 161 758	1,82 %	1,34 %	32 049	
14 Wellington Management		3 482 896	1,52 %	1,12 %	3 482 848	
15 BlackRock		3 315 138	1,45 %	1,07 %	220 214	
16 Avanza Pension		3 167 833	1,38 %	1,02 %	65 852	
17 Handelsbanken Fonder		3 083 110	1,35 %	1,00 %	349 618	
18 Fjärde AP-fonden		2 969 157	1,30 %	0,96 %	2 337 644	
19 American Century Investment Management		2 942 747	1,29 %	0,95 %	1 007 300	
20 Norges Bank Investment Management		2 931 476	1,28 %	0,95 %	-2 487 470	
TOPP 20	9 000 000	154 834 099	71,61 %	79,04 %		
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	0	64 943 866	28,39 %	20,96 %		
TOTALT	9 000 000	219 777 965	100,00 %	100,00 %		

Källa: Monitor från Modular Finance.
Aktieägarlistor finns tillgängliga på embracer.com och uppdateras i realtid.

INTERNATIONELLT ÄGANDE TOPP 50 INSTITUTIONER ANDEL KAPITAL PER DEN 31 DECEMBER 2025

Internationella
institutioner
58,8 %



Svenska
institutioner
41,2 %



RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Embracer Group är exponerat för risker, särskilt när det gäller beroende av nyckelpersoner i spelutvecklingen, försäljning av lanserade spel, beroende av ett fåtal distributörer och utvecklingen i förvärvade bolag. Den fullständiga riskanalysen finns i bolagets Årsredovisning för 2024/25. Tillkommande väsentliga risker och bedömningar beskrivs i [not 2](#) till denna rapport.

REVISORS GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för översiktlig granskning av företagets revisor.

FINANSIELL KALENDER

Årsredovisning 2025/26	Vecka 25 2026
Delårsrapport Q1, april-juni 2026	13 augusti 2026
Årsstämma 2026	24 september 2026
Delårsrapport Q2, juli-september 2026	12 november 2026
Delårsrapport Q3, oktober-december 2026	11 februari 2027
Bokslutskommuniké Q4, januari-mars 2027	20 maj 2027

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om företaget finns på dess webbplats: embracer.com

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta

Phil Rogers, VD

phil.rogers@embracer.com

Müge Bouillon, vice VD och Group CFO

muge.bouillon@embracer.com

Oscar Erixon, Head of Investor Relations

oscar.erixon@embracer.com

Beatrice Flink Forsgren, Head of Brand & Communication

beatrice.forsgren@embracer.com



The 7th Guest Remake
Vertigo Games | Vertigo Games

UNDERTECKNANDE OCH INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké och delårsrapport för det fjärde kvartalet ger en rättvisande bild av koncernens och moderföretagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderföretaget står inför.

Karlstad, Sverige, 20 maj, 2026

Lars Wingefors
Styrelseordförande

Kicki Wallje-Lund
Vice Styrelseordförande

Yasmina Brihi
Styrelseledamot

Bernt Ingman
Styrelseledamot

Jacob Jonmyren
Styrelseledamot

Cecilia Qvist
Styrelseledamot

Brian Ward
Styrelseledamot

Phil Rogers
Verkställande direktör

Denna information är sådan information som Embracer Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2026-05-20 07.00 CEST. Ovanstående personer kan också kontaktas för ytterligare information.

Denna rapport innehåller framåtriktade uttalanden som speglar styrelsens och ledningens nuvarande uppfattning om vissa framtida händelser och möjligt framtida resultat. Framåtriktade uttalanden är förenade med risker och osäkerheter. Faktiskt utfall kan avvika väsentligt från framåtriktade uttalanden, beroende på bland annat (i) förändrade förutsättningar avseende ekonomi, konjunktur, marknad och konkurrens, (ii) hur framgångsrika olika affärsåtgärder är, (iii) förändringar i lagkrav och andra politiska åtgärder, (iv) variationer i valutakurser och (v) hur affärsrisker hanteras.

Denna rapport baseras enbart på förhållandena vid tidpunkten för publicering och Embracer Group AB är inte skyldigt att uppdatera information, åsikter eller framåtriktade uttalanden i denna rapport utöver vad som följer av tillämplig lagstiftning eller relevant handelsplats regler.



Ride 6
Milestone | Milestone

KONCERNENS RAPPORT ÖVER RESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning	3,4	3 931	5 177	15 906	21 314
Övriga rörelseintäkter	7	125	8 782	661	8 389
Summa rörelsens intäkter		4 055	13 959	16 567	29 703
Aktiverat arbete för egen räkning		513	607	2 130	2 587
Handelsvaror		-1 531	-1 455	-6 110	-6 604
Övriga externa kostnader	8	-946	-1 349	-3 565	-5 459
Personalkostnader	9	-1 290	-1 827	-5 086	-8 107
Av- och nedskrivningar	5	-8 022	-5 394	-10 914	-8 684
Övriga rörelsekostnader	10	-83	-100	-79	-104
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag		0	-9	3	-8
Rörelseresultat (EBIT)		-7 304	4 431	-7 053	3 324
Finansnetto	11	388	-634	158	-862
Resultat före skatt		-6 916	3 797	-6 896	2 461
Inkomstskatt		48	148	8	-115
Periodens resultat kvarvarande verksamhet		-6 868	3 944	-6 888	2 346
Resultat från Verksamhet under avveckling, netto efter skatt ¹⁾	7	42	3 594	1 071	3 617
Periodens resultat		-6 827	7 538	-5 817	5 963
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>					
Moderföretagets aktieägare		-6 827	7 540	-5 819	5 964
Innehav utan bestämmande inflytande		0	-2	2	-1
Vinst per aktie ²⁾					
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		-32,08	36,26	-27,67	28,88
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		-32,08	36,25	-27,67	28,87
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		-32,28	18,98	-32,76	11,37
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		-32,28	18,97	-32,76	11,36

¹⁾ Exkluderar innehav utan bestämmande inflytande för avvecklad verksamhet.

²⁾ Omräkning har gjorts med hänsyn till verkställd omvänd split 1:6 den 15 januari 2025 i enlighet med beslut av extra bolagsstämma den 7 januari 2025. Antal aktier för tidigare perioder har justerats.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Periodens resultat		-6 827	7 538	-5 817	5 963
Övrigt totalresultat					
<i>Poster som kan omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>					
Valutakursdifferenser vid omräkning av utlandsverksamheter		277	-4 139	-839	-4 831
Kassaflödessäkringar		-1	-2	0	-3
<i>Poster som inte kommer att omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>					
Omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda		1	-2	1	-2
Summa övrigt totalresultat för perioden, efter skatt		277	-4 143	-837	-4 836
Periodens totalresultat, netto efter skatt		-6 549	3 396	-6 654	1 127
<i>Periodens totalresultat hänförligt till:</i>					
Moderföretagets aktieägare		-6 550	3 397	-6 656	1 127
Innehav utan bestämmande inflytande		0	-2	2	-1

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	31 mar 2026	31 mar 2025
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Goodwill	5	4 000	12 373
Immateriella tillgångar		10 649	14 312
Materiella anläggningstillgångar		451	527
Nyttjanderättstillgångar		459	645
Innehav i intresseföretag		6	246
Finansiella anläggningstillgångar		484	447
Uppskjuten skattefordran		1 662	1 665
Summa anläggningstillgångar		17 710	30 215
Omsättningstillgångar			
Varulager		783	707
Kundfordringar		2 175	2 200
Avtalstillgångar		75	82
Övriga fordringar		839	1 351
Förutbetalda kostnader		260	481
Kortfristiga placeringar		—	0
Likvida medel		4 957	7 097
Summa omsättningstillgångar		9 089	11 919
Tillgångar som innehas för försäljning eller distribution	7	—	—
SUMMA TILLGÅNGAR		26 798	42 134

FORTS. >>

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	31 mar 2026	31 mar 2025
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital		2	2
Övrigt tillskjutet kapital		61 899	62 061
Reserver		153	990
Balanserat resultat, inklusive periodens resultat efter skatt		-42 560	-31 921
Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		19 495	31 133
Innehav utan bestämmande inflytande		36	64
Summa eget kapital		19 530	31 196
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		366	1 119
Övriga långfristiga skulder		108	103
Leasingskulder		322	438
Övriga avsättningar		184	186
Villkorade tilläggsköpeskillingar	6	151	822
Långfristiga ersättningar till anställda		0	5
Långfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	6	12	679
Uppskjuten skatteskuld		644	1 226
Summa långfristiga skulder		1 785	4 578
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		792	545
Förskott från kunder		96	158
Leverantörsskulder		1 115	1 207
Leasingskulder		167	249
Avtalsskulder		543	1 023
Villkorade tilläggsköpeskillingar	6	76	495
Skatteskulder		239	365
Kortfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	6	262	164
Övriga kortfristiga skulder		445	498
Upplupna kostnader		1 747	1 656
Summa kortfristiga skulder		5 483	6 360
Skulder direkt hänförliga till tillgångar klassificerade som innehav för försäljning eller distribution	7	—	—
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		26 798	42 134

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare

Belopp i MSEK	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver ¹⁾	Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets ägare	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2024-04-01	2	60 932	5 826	-14 341	52 419	64	52 482
Periodens resultat	—	—	—	5 964	5 964	-1	5 963
Periodens övrigt totalresultat	—	—	-4 836	—	-4 836	1	-4 836
Periodens totalresultat	—	—	-4 836	5 964	1 127	0	1 126
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Nyemission	0	268	—	—	268	—	268
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	862	—	—	862	—	862
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	995	995	495	1 489
Utdelning	—	—	—	-24 538	-24 538	—	-24 538
Utdelning till innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	—	—	-495	-495
Summa	0	1 130	—	-23 543	-22 413	0	-22 413
Utgående eget kapital 2025-03-31	2	62 061	990	-31 921	31 133	64	31 196
Ingående eget kapital 2025-04-01	2	62 061	990	-31 921	31 133	64	31 196
Periodens resultat	—	—	—	-5 819	-5 819	2	-5 817
Periodens övrigt totalresultat	—	—	-837	—	-837	0	-837
Periodens totalresultat	—	—	-837	-5 819	-6 656	2	-6 654
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Nyemission	0	389	—	—	389	—	389
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	-52	—	—	-52	—	-52
Återköp av egna aktier	—	-500	—	—	-500	—	-500
Utdelning	—	—	—	-4 819	-4 819	—	-4 819
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	0	—	-30	-30
Summa	0	-162	—	-4 820	-4 982	-30	-5 012
Utgående eget kapital 2026-03-31	2	61 899	153	-42 560	19 495	36	19 530

¹⁾ Inkluderar omräkningsreserv och kassafördessäkringsreserv samt omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

Belopp i MSEK ²⁾	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Den löpande verksamheten				
Resultat före skatt	-6 916	3 797	-6 896	2 461
Justering för ej kassaflödespåverkande poster mm.	7 613	-2 269	9 754	1 447
Betalda inkomstskatter	-88	-73	-449	-701
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	609	1 455	2 409	3 207
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital				
Förändring av varulager	15	131	-137	5
Förändring av rörelsefordringar	1 004	1 063	374	237
Förändring av rörelseskulder	-174	-1 166	-180	-788
Kassaflöde från den löpande verksamheten	1 454	1 482	2 465	2 660
Investeringsverksamheten				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-23	-19	-91	-123
Avyttringar av materiella anläggningstillgångar	—	1	16	4
Förvärv av immateriella tillgångar	-651	-791	-2 920	-3 415
Avyttringar av immateriella tillgångar	—	5	6	26
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag av förvärvade likvida medel ¹⁾	-4	-18	-378	-702
Försäljning av dotterföretag, efter avdrag av avyttrade likvida medel	220	12 631	377	18 497
Förändring av kortfristiga placeringar	—	—	—	—
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	-7	-16	-51	-47
Avyttringar av finansiella anläggningstillgångar	—	-1	—	6
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-465	11 792	-3 039	14 246
Finansieringsverksamheten				
Återköp av egna aktier	—	—	-500	—
Upptagna lån	182	388	1 675	7 272
Mottagen utdelning	—	—	—	9 885
Betalningar mottagna från och givna till Verksamhet under avveckling	—	-4 566	-272	-4 118
Amortering av lån	-1 061	-5 083	-2 163	-24 763
Amortering av leasingskuld	-51	-73	-246	-316
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-930	-9 335	-1 506	-12 041
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	59	3 939	-2 080	4 866
Periodens kassaflöde, avvecklade verksamhet	—	4 668	495	5 274
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	59	8 607	-1 585	10 141
Likvida medel vid periodens början	4 876	5 050	7 097	3 507
Kursdifferens i likvida medel	22	-107	-22	-97
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	—	-6 491	-533	-6 491
Likvida medel vid periodens slut	4 957	7 059	4 957	7 059

¹⁾ Kvartalets förändring avser historiska förvärv.

²⁾ Det totala kassaflödet för avvecklade verksamheter presenteras som en separat rad i kassaflödesanalysen. Detaljer framgår av not [Z](#).

NOTER

NOT 1 VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Embracer Group AB (publ) ("Embracer"), organisationsnummer 556582-6558, och dess dotterföretag. Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, utveckling och förlagsverksamhet för PC-spel, konsolspel, mobilspel och VR-spel, och bedriver förlagsverksamhet åt tredje part samt har nischpositioner inom film och serietidningar. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Karlstad. Huvudkontorets adress är Tullhusgatan 1 B, 652 09 Karlstad, Sverige.

Koncernens delårsrapporter har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering och tillämpliga delar av årsredovisningslagen (1995:1554). För moderföretagets del har delårsrapporten upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

För koncernen har samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder tillämpats som i Årsredovisningen för 2024/25, med tillägg som beskrivs nedan. En fullständig beskrivning av koncernens tillämpade redovisningsprinciper

finns i not 1 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2024/25. För moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper, se not M1.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter i delårsinformationen på sid [28-38](#) som utgör en integrerad del av denna finansiella rapport.

Samtliga belopp är angivna i miljoner svenska kronor ("MSEK"), om inget annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Redovisningsprinciper - Återköp av egna aktier

Utgifter för återköp av egna aktier minskar balanserade vinstmedel i moderföretagets eget kapital och den del av koncernens eget kapital som avser moderföretagets aktieägare. Om dessa aktier säljs inkluderas den erhållna försäljningslikviden i balanserade vinstmedel i det egna kapital som avser moderföretagets aktieägare.

NOT 2 BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Vid upprättandet av de finansiella rapporterna måste ledningen och styrelsen göra vissa bedömningar och antaganden som påverkar det redovisade värdet för tillgångs- och skuldposter och intäkts- och kostnadsposter samt annan lämnad information.

Det faktiska utfallet kan skilja sig från uppskattningarna om uppskattningarna eller omständigheterna ändras. De viktigaste

uppskattningarna och antagandena som gjordes vid upprättandet av delårsrapporten motsvarar de som beskrivs i not 2 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2024/25.

NOT 3 RÖRELSESEGMENT

Koncernen har, för redovisning och uppföljning, delat in sin verksamhet i tre rörelsesegment baserat på hur den högste verkställande beslutsfattaren granskar verksamheten för att fördela resurser och bedöma resultat. Embracers verkställande direktör är identifierad som koncernens högste verkställande beslutsfattare (HVB). Indelningen av rörelsesegment baseras på olikheter i produkter och tjänster som Embracer erbjuder.

PC/Console Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av premiumspel för PC och konsoler.

Mobile Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av mobilspel.

Entertainment & Services - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar serietidningar, bedriver grossistförsäljning av förlagstitlar av spel för konsol- och PC plattformar samt film, bedriver förläggning och extern distribution av film och tv-serier samt producerar och distribuerar varor ("merchandise").

HVB använder främst resultatmättat Justerat EBIT i bedömningen av rörelsesegmentens resultat. HVB följer inte upp segmentens tillgångar eller skulder för fördelning av resurser eller bedömning av resultat.

Samma redovisningsprinciper används för segmenten som för koncernen.

Jan-mar 2026	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	1 554	682	1 695	3 931	—	—	3 931
Intäkter från övriga segment	6	-	8	15	-15	—	—
Summa intäkter	1 560	682	1 704	3 945	-15	—	3 931
Justerat EBIT	204	95	117	415	—	-56	360
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-50	-44	-53	-147	—	—	-147
Personalkostnader i samband med förvärv	18	-15	-	3	—	—	3
Jämförelsestörande poster	-5 221	-1 811	-288	-7 321	—	-198	-7 519
EBIT	-5 050	-1 775	-225	-7 049	—	-254	-7 304
Finansnetto							388
Resultat före skatt							-6 916

Jan-mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	2 860	943	1 373	5 177	—	—	5 177
Intäkter från övriga segment	7	16	10	32	-32	—	—
Summa intäkter	2 867	959	1 383	5 208	-32	—	5 177
Justerat EBIT	949	91	32	1 073	—	-76	997
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-86	-63	-88	-237	—	—	-237
Personalkostnader i samband med förvärv	-92	-188	-6	-287	—	—	-287
Jämförelsestörande poster	-3 060	8 424	-1 047	4 317	—	-359	3 958
EBIT	-2 289	8 264	-1 109	4 865	—	-434	4 431
Finansnetto							-634
Resultat före skatt							3 797

Apr 2025- mar 2026	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	6 631	2 303	6 972	15 906	—	—	15 906
Intäkter från övriga segment	29	36	32	96	-96	—	—
Summa intäkter	6 660	2 338	7 004	16 002	-96	—	15 906
Justerat EBIT	387	292	451	1 130	—	-225	905
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-219	-206	-248	-673	—	—	-673
Personalkostnader i samband med förvärv	27	124	-1	149	—	—	149
Jämförelsestörande poster	-5 086	-1 817	-315	-7 218	—	-217	-7 435
EBIT	-4 892	-1 606	-113	-6 611	—	-443	-7 053
Finansnetto							158
Resultat före skatt							-6 896

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 3

Apr 2024- mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	9 394	5 359	6 561	21 314	—	—	21 314
Intäkter från övriga segment	21	40	35	95	-95	—	—
Summa intäkter	9 415	5 398	6 596	21 409	-95	—	21 314
Justerat EBIT	1 341	1 383	324	3 049	—	-256	2 793
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-408	-371	-356	-1 135	—	—	-1 135
Personalkostnader i samband med förvärv	-1 189	-335	-18	-1 542	—	—	-1 542
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	4	—	—	4	—	—	4
Jämförelsestörande poster	-3 815	8 424	-1 047	3 562	—	-358	3 204
EBIT	-4 067	9 101	-1 096	3 938	—	-614	3 324
Finansnetto							-862
Resultat före skatt							2 461

NOT 4 INTÄKTER FRÅN AVTAL MED KUNDER

Jan-mar 2026	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	1 237	682	198	2 116
Fysiska produkter	137	–	1 426	1 562
Övrigt ¹⁾	180	–	72	252
Intäkter från avtal med kunder	1 554	682	1 695	3 931

Jan-mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	2 134	943	220	3 297
Fysiska produkter	195	–	1 061	1 256
Övrigt ¹⁾	531	0	93	624
Intäkter från avtal med kunder	2 860	943	1 373	5 177

Apr 2025- mar 2026	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services ²⁾	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	4 466	2 303	514	7 283
Fysiska produkter	485	–	6 016	6 501
Övrigt ¹⁾	1 680	–	442	2 121
Intäkter från avtal med kunder	6 631	2 303	6 972	15 906

Apr 2024- mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	5 916	5 347	1 083	12 346
Fysiska produkter	903	–	5 144	6 046
Övrigt ¹⁾	2 576	12	334	2 922
Intäkter från avtal med kunder	9 394	5 359	6 561	21 314

¹⁾ Se rörelsesegment sid 7-11

²⁾ En korrigerig har gjorts av siffrorna för första kvartalet 2025 med en omklassificering från digital till fysisk försäljning.

Utvecklingen av PC/Console Games-segmentet följs enligt kategorierna nedan, utöver uppdelningen av intäkter baserat på vilket segment som kontraktet härstammar från för segmenten PC/Console Games, Mobile Games och Entertainment & Services.

PC/Console Games	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
IP-rättigheter				
Egna varumärken	1 210	2 211	4 746	5 912
Förlagstitlar	343	649	1 886	3 482
Summa	1 554	2 860	6 631	9 394
Försäljning av nya lanseringar	379	1 376	893	1 906
Katalogförsäljning	994	953	4 058	4 913
Övrigt	180	531	1 680	2 576
Summa	1 554	2 860	6 631	9 394

NOT 5 GOODWILL

Akkumulerade anskaffningsvärden	31 mar 2026	31 mar 2025
Ingående balans	19 112	42 348
Rörelseförvärv	—	—
Omklassificering till Tillgångar som innehas för försäljning eller distribution	—	41
Försäljning och utdelning av dotterföretag	-3 435	-22 088
Valutakurseffekter	-430	-1 190
Utgående balans	15 246	19 112

Akkumulerade nedskrivningar	31 mar 2026	31 mar 2025
Ingående balans	-6 739	-11 138
Årets nedskrivningar	-5 830	-3 727
Försäljning och utdelning av dotterföretag	1 175	7 692
Omklassificeringar	—	2
Valutakurseffekter	148	432
Utgående balans	-11 246	-6 739

Utgående redovisat värde	4 000	12 373
--------------------------	-------	--------

Under fjärde kvartalet har indikationer på nedskrivningsbehov identifierats för kassagenererande enheter (KGE). Historiskt sett har koncernen identifierat kassagenererande enheter (KGE) på operativ koncernnivå. Ledningen har omvärderat detta och kommit fram till att KGE istället bör identifieras på segmentnivå, eftersom flera av de operativa grupperna inte längre kan generera kassaflöden som i allt väsentligt är oberoende av varandra, vilket främst beror på förändringar i hur tillgångar används för att generera intäkter. Vidare följer ledningen, till följd av dessa operativa förändringar, upp prestation, lönsamhet och kassaflöde på segmentnivå i stället för på operativ grupp nivå.

Den årliga nedskrivningsprövningen av goodwill har därefter lett till nedskrivning av goodwill i de kassagenererande enheter som presenteras nedan. Nedskrivningarna är fördelade på de kassagenererande enheterna enligt tabellen.

Rörelsesegment	Årets nedskrivning
PC/Console	-3 766
Mobile	-1 811
Entertainment & Services	-253
Summa	-5 830

Nedskrivningen av goodwill inom segmentet PC/Console är främst en följd av personalneddragningar som minskat värdet på arbetsstyrkan, omstruktureringar och försiktiga antaganden om framtiden avseende vissa marknader. Nedskrivningen inom Mobile Games är relaterad till försiktiga framtidsantaganden om tillväxten på mobilmarknaden. För Entertainment & Services är nedskrivningarna huvudsakligen en följd av personalneddragningar som minskat värdet av arbetsstyrkan samt försiktiga framtidsantaganden avseende vissa marknader.

Dessutom har diskonteringsräntan som används för att diskontera framtida kassaflöden ökat sedan föregående år för att återspegla ökad marknadsosäkerhet.

Periodens nedskrivningar uppgående till -5 830 MSEK (-3 727) har redovisats på raden Av- och nedskrivningar i Koncernens rapport över resultat.

Omklassificering av tillgångar och skulder enligt IFRS 5 har återförts till balanserna i not 6. Saldon påverkas därför inte av denna omklassificering då den inte har någon effekt innan transaktionerna slutförs.

Värdering till verkligt värde

Verkligt värde är det pris som vid värderingstidpunkten skulle erhållas vid försäljning av en tillgång eller betalas vid överlåtelse av en skuld genom en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer vid tidpunkten för värderingen. Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder

Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgångar eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar)

Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata)

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 31 mars

2026	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Kortfristiga placeringar	109	—	—	109

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 31 mars

2025	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Kortfristiga placeringar	50	—	—	50

Finansiella skulder värderade till verkligt värde

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 31 mars

2026	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	227	227
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	275	275

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 31 mars

2025	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	1 317	1 317
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	843	843

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder och för skulder till kreditinstitut (lång- och kortfristiga) med rörlig ränta, anses det redovisade värdet vara en god uppskattning av det verkliga värdet.

Villkorade tilläggsköpeskillningar

Verkligt värde för villkorade tilläggsköpeskillningar har beräknats baserat på förväntat utfall av finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den beräknade förväntade regleringen kommer att variera över tid beroende på bland annat graden av uppfyllelse av villkoren för de villkorade tilläggsköpeskillningarna, utvecklingen av vissa valutakurser mot den svenska kronan och räntemiljön. Villkorade tilläggsköpeskillningar som ska regleras med aktier är också beroende av utvecklingen av Embracers aktiekurs.

Villkorade tilläggsköpeskillningar som klassificeras som finansiella skulder värderas till verkligt värde genom att diskontera förväntade kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta om 1,8 % - 12,1 %. Värderingen är därmed i linje med nivå 3 i hierarkin för verklig värdering. Betydande och icke-observerbar data består av prognostiserad omsättning, riskjusterad diskonteringsränta på individuell basis samt operationella mål.

Villkorade tilläggsköpeskillningar	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Ingående balans	2 264	3 935
Reglering - aktier som ska emitteras	-360	-79
Reglering med clawbackaktier	-416	-565
Reglering med kontanta medel	-377	-243
Valutakurseffekter	-33	-85
Omklassificeringar	-71	—
Avyttringar	-21	-252
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	-411	-447
Utgående balans	575	2 264

Givet de villkorade tilläggsköpeskillningar som redovisats i slutet av perioden skulle en högre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av de villkorade tilläggsköpeskillningarna med -25 MSEK och en lägre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter har en påverkan på det verkliga värdet på 27 MSEK.

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 6

Koncernens villkorade tilläggsköpeskillingar regleras kontant eller genom nyemitterade aktier. Per den 31 mars 2026 förväntas de villkorade tilläggsköpeskillingarna regleras enligt nedan.

Förväntad ersättning	Villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som finansiell skuld		Summa villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som finansiell skuld	Villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som eget kapital		Summa villkorad tilläggsköpeskilling
	Kontant ersättning	Nyemitterade aktier		Nyemitterade aktier		
Summa	171	56	227	348		575
Per den 31 mars 2026			Klassificerad som finansiell skuld	Varav redan emitterade	Klassificerad som eget kapital	Varav redan utfärdade
Maximalt antal aktier relaterade till villkorade tilläggsköpeskillingar			2 616 724	1 187 196	766 839	691 677

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv avser del av köpeskilling i historiska förvärv som enligt IFRS klassificeras som personalskuld. Det verkliga värdet för skulder till anställda relaterat till historiska förvärv har beräknats genom bedömning av sannolikt utfall gällande finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den bedömda sannolikheten för betalning kommer att variera över tid beroende på bland annat i vilken utsträckning som villkor för målen har uppfyllts.

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	Apr 2025-mar 2026	Apr 2024-mar 2025
Ingående balans	843	1 434
Periodisering av personalkostnader i koncernens rapport över resultat	-212	395
Reglering med kontanta medel efter förvärvsdagen	-318	-1 294
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	4	32
Omklassificeringar	27	—
Avyttringar	-49	317
Valutakurseffekter	-20	-41
Utgående balans	275	843

Per 31 mars 2026 kommer koncernens skulder till anställda relaterat till förvärv att ersättas kontant.

NOT 7 TILLGÅNGAR (AVYTTRINGSGRUPPER) SOM INNEHAS FÖR FÖRSÄLJNING ELLER DISTRIBUTION**Avyttring av koncernföretag**

Under fjärde kvartalet räkenskapsåret 2025/26 avslutades avyttringen av Anime Ltd. Därutöver, så blev flera inaktiva dotterföretag likviderade under kvartalet. Tabellen nedan visar effekten i kvartalet från avyttringar av dotterföretag och inkluderar köpeskillingsjusteringar för avyttringar som slutförts tidigare kvartal.

	Jan-mar 2026
Avyttring av företag	Summa
Totalt försäljningspris	63
Redovisat värde för avyttrade nettotillgångar	139
Resultat före skatt och omklassificering av valutaomräkningsreserv	-76
Omklassificering av valutaomräkningsreserv	-5
Inkomstskatt	—
Resultat efter skatt från försäljning av dotterföretag	-81
Nettolikvid erhållen	222
Avgår: Likvida medel i avyttrade företag	-2
Påverkan på koncernens likvida medel	220

Resultatet har redovisats som Övriga rörelseintäkter i koncernens Rapport över resultat.

De redovisade värdena på tillgångar och skulder vid tidpunkten för respektive avyttring var:

	Jan-mar 2026
Tillgångar och skulder som ingick i försäljningen	Summa
Goodwill	37
Immateriella tillgångar	93
Materiella anläggningstillgångar	1
Nyttjanderättstillgångar	—
Andra finansiella anläggningstillgångar	12
Kundfordringar	23
Övriga omsättningstillgångar	40
Likvida medel	2
Summa tillgångar	209
Leasingskulder	—
Leverantörsskulder	-12
Övriga skulder	-58
Summa skulder	-70
Nettotillgångar	139

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 7

IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter

Utdelning till ägare

På en extra bolagsstämma den 3 november 2025 togs det formella beslutet att dela ut aktierna i Coffee Stain Group AB till aktieägarna i Embracer. I december erhöll aktieägarna en Coffee Stain aktie för varje Embracer aktie. Coffee Stain Group noterades på Nasdaq First North Premier Growth Market den 11 december 2025, öppningspriset den dagen var 26,62 kr per aktie. Beloppen för kvarvarande och avvecklad verksamhet i koncernredovisningen presenteras efter eliminering av koncerninterna transaktioner och mellanhavanden, såvida inte liknande typer av transaktioner och mellanhavanden förväntas fortsätta även efter avyttringen. Den kvarvarande verksamheten

inom PC/Console Games kommer att fortsätta att utföra utvecklingstjänster gentemot Coffee Stain Group efter utdelningen.

Vid utdelningen av Coffee Stain presenterar Embracer en kapitalvinst, om 861 MSEK inom avvecklad verksamhet. Vinsten utgör skillnaden mellan Coffee Stains verkliga värde och Coffee Stains bokförda värde vid tidpunkten för utdelningen. Som en del av utdelningen har samtliga historiska omräkningsdifferenser allokerade till Coffee Stain Group till ett värde av 0 MSEK återförts till Resultat för verksamhet under avveckling.

Tillgångar och skulder i avyttringsgrupper som innehas för försäljning eller distribution per den 31 mars 2026	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Goodwill	—	—
Immateriella tillgångar	—	—
Materiella anläggningstillgångar	—	—
Nyttjanderättstillgångar	—	—
Övriga anläggningstillgångar	—	—
Varulager	—	—
Övriga omsättningstillgångar	—	—
Likvida medel	—	—
Totala tillgångar i avyttringsgrupp som innehas för försäljning eller distribution	—	—
Långfristiga räntebärande skulder	—	—
Långfristiga icke räntebärande skulder	—	—
Kortfristiga räntebärande skulder	—	—
Kortfristiga icke räntebärande skulder	—	—
Totala skulder i avyttringsgrupp som innehas för försäljning eller distribution	—	—
Nettotillgångar	—	—

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 7

	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Resultaträkning för Verksamhet under avveckling				
Nettoomsättning	0	1 491	568	14 158
Övriga rörelseintäkter	0	-1	1	6
Summa rörelsens intäkter	0	1 490	569	14 164
Aktiverat arbete för egen räkning	0	56	84	272
Handelsvaror	—	-881	-60	-7 940
Övriga externa kostnader	-45	-147	-115	-1 896
Personalkostnader	0	-240	-153	-2 039
Av- och nedskrivningar	0	-266	-163	-1 411
Övriga rörelsekostnader	0	1	-8	-12
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag	0	3	2	32
Rörelseresultat (EBIT)	-45	16	157	1 170
Finansnetto	87	-214	63	-925
Resultat före skatt	42	-198	220	245
Inkomstskatt	0	68	-6	-364
Resultat från verksamheten ¹⁾	42	-130	213	-119
Resultat från värdering till verkligt värde, exklusive försäljningskostnader				
Resultat från utdelning av verksamhet	0	2 611	861	2 611
Omklassificering av valutaomräkningsreserv	—	1 112	—	1 112
Periodens resultat, avvecklad verksamhet	42	3 594	1 074	3 605
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>				
Moderföretagets aktieägare	42	-127	1 071	3 617
Innehav utan bestämmande inflytande	0	-3	4	-13

¹⁾ Resultat från verksamheten i det fjärde kvartalet 2025/26 består av justeringar för utvecklingstjänster och förändringar till verkligt värde kopplad till transaktioner mellan kvarvarande och avvecklad verksamhet.

	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Rapport över kassaflöde för verksamhet under avveckling				
Kassaflöde från den löpande verksamheten	—	147	352	1 720
Kassaflöde från investeringsverksamheten	—	-63	-117	-455
Kassaflöde från finansverksamheten	—	4 584	260	4 010
Årets kassaflöde	—	4 668	495	5 274

NOT 8 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Närståendetransaktioner	Närståenderelation	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Konsulttjänster	Logvreten AB ¹⁾ (leverantör)	0	0	0	-1
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB ²⁾ (leverantör)	-3	-4	-12	-17
Transporttjänster	Sola Air AB ²⁾ (leverantör)	0	-	0	-
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd ²⁾ (leverantör)	-5	-6	-19	-22
Förvärv av varor/tjänster	Bröderna Wingefors AB ²⁾ (leverantör)	-	-	-	0
Hysesintäkter	Lars Wingefors AB ³⁾ (köpare)	0	-	0	-
Konsulttjänster	LW Comics ²⁾ (leverantör)	0	-	0	0
Summa		-8	-10	-32	-40

¹⁾ Kicki Wallje-Lund har bestämmande inflytande

²⁾ Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB

³⁾ Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors, Erik Stenberg, Mikael Brodén, Klemens Kreuzer, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren.

NOT 9 PERSONALKOSTNADER

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Personalkostnader	-1 293	-1 512	-5 217	-6 550
Personalkostnader i samband med förvärv exklusive valutakursvinst/-förlust ¹⁾	4	-315	131	-1 558
Summa	-1 290	-1 827	-5 086	-8 107

¹⁾ Personalkostnader i samband med förvärv har en positiv effekt under april-december 2025 på grund av flertalet ändringar av estimerad måluppfyllelse och tidpunkt för sådant uppfyllande.

NOT 10 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Övriga rörelsekostnader	-1	-113	-78	-104
Nedskrivningskostnader relaterade till omstrukturering	-1	-	-1	-
Försäljning av dotterföretag	-81	-	-	-
Valutakursförlust avseende personalkostnader i samband med förvärv	-	13	-	-
Summa	-83	-100	-79	-104

Under kvartalet har en nettoförlust redovisats vid försäljning av dotterbolag. Tidigare redovisade vinster innebär dock att resultatet av försäljningar ackumulerat för räkenskapsåret är positiv.

NOT 11 FINANSNETTO

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Ränteintäkter och andra finansiella intäkter	21	51	116	121
Räntekostnader och andra finansiella kostnader	-21	-92	-129	-645
Summa	0	-41	-13	-524
Förändring av verkligt värde för finansiella tillgångar och skulder	285	396	436	489
Ränta på uppskjutna köpeskillingar	-	-	-	-9
Realiserade och orealiserade valutakursvinster/-förluster	103	-989	-266	-818
Summa finansnetto	388	-634	158	-862

MODERFÖRETAGETS RESULTATRÄKNING

Belopp i MSEK	Not	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning		42	23	163	87
Övriga rörelseintäkter		3	1	3	2
Summa rörelsens intäkter		46	25	166	89
Rörelsens kostnader					
Övriga externa kostnader		-24	-34	-125	-139
Personalkostnader		-33	-35	-186	-135
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-1	-1	-3	-4
Övriga rörelsekostnader	M2	-365	-97	-202	-389
Rörelseresultat		-377	-142	-349	-578
Övrigt finansnetto	M3	-1 693	-2 517	-3 520	-2 570
Resultat efter finansiella poster		-2 070	-2 659	-3 869	-3 148
Bokslutsdispositioner		458	-26	507	52
Resultat före skatt		-1 612	-2 686	-3 361	-3 096
Periodens skatt		-128	109	-107	95
Periodens resultat		-1 740	-2 577	-3 468	-3 001

Årets resultat i moderföretaget överensstämmer med årets totalresultat.

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

Belopp i MSEK	31 mar 2026	31 mar 2025
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar	0	3
Materiella anläggningstillgångar	2	5
Andelar i koncernföretag	12 682	15 258
Fordringar hos koncernföretag	6 048	12 100
Övriga finansiella anläggningstillgångar	129	95
Uppskjuten skattefordran	167	181
Summa finansiella anläggningstillgångar	19 026	27 634
Summa anläggningstillgångar	19 029	27 642
Omsättningstillgångar		
Fordringar hos koncernföretag	6 610	3 096
Kundfordringar	0	0
Övriga fordringar	0	269
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	32	62
	6 642	3 427
Kassa och bank	3 695	5 648
Summa omsättningstillgångar	10 338	9 075
TOTALA TILLGÅNGAR	29 367	36 716
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Bundet eget kapital	2	2
Fritt eget kapital	21 791	27 751
Summa eget kapital	21 792	27 752
Obeskattade reserver	0	270
Avsättningar	73	101
Långfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	—	—
Skulder till koncernföretag	114	1 220
Övriga långfristiga skulder	—	—
Summa långfristiga skulder	114	1 220
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	11	30
Skulder till koncernföretag	7 204	7 231
Skatteskulder	139	70
Övriga kortfristiga skulder	5	4
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	29	38
Summa kortfristiga skulder	7 388	7 372
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	29 367	36 716

Skatteskulderna inkluderar 94 (86) MSEK i bokförd kompletterande skatt enligt Pelare 2 och har kvittats mot skattefordringar även om skulden troligtvis förfaller senare än inom 12 månader.

NOT M1 MODERFÖRETAGETS VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Bokslutskommunikén för moderföretaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagens kapitel 9, Delårsrapport samt RFR 2 Redovisning för juridiska personer. Samma redovisningsprinciper, beräkningsgrunder och bedömningar har tillämpats som i årsredovisningen för 2024/25, med tillägg som beskrivs nedan. För en beskrivning av moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper hänvisas till not M1 i årsredovisningen för 2024/25.

Redovisningsprinciper - Återköp av egna aktier

Utgifter för återköp av egna aktier minskar balanserade vinstmedel i moderföretagets eget kapital. Om dessa aktier säljs inkluderas den erhållna försäljningslikviden i balanserade vinstmedel i det egna kapital som avser moderföretagets aktieägare.

NOT M2 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Övriga rörelsekostnader	-167	-101	-4	-363
Förlust vid försäljning av dotterföretag	-198	4	-198	-26
Summa	-365	-97	-202	-389

Övriga rörelsekostnader är högre under kvartalet jämfört med ackumulerat för perioden, främst till följd av att poster som tidigare redovisats netto som övriga rörelseintäkter har reverserats under kvartalet.

NOT M3 FINANSNETTO

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Utdelning	1 176	2 739	1 313	12 923
Ränteintäkter	177	226	732	960
Räntekostnader	-80	-131	-330	-527
Övriga finansiella poster	-32	7	-34	-126
Valutakursdifferenser	114	-474	-109	-432
Nedskrivning dotterföretag	-3 049	-4 952	-5 095	-15 452
Förväntad kreditförlust	1	68	2	85
Summa	-1 693	-2 517	-3 520	-2 570

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Definition och avstämning av Embracers alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures) presenteras nedan i enlighet med ESMA:s (European Securities and Markets Authority – Den europeiska värdepappers- och marknadsmyndigheten) riktlinjer för upplysning av alternativa nyckeltal. Riktlinjerna omfattar upplysningar om finansiella mått som inte definieras av IFRS. De resultatmått som presenteras nedan redovisas i denna rapport. De används för intern kontroll och uppföljning. Eftersom inte alla företag räknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

En viktig del av Embracers strategi är att sträva efter icke-organiska tillväxtmöjligheter genom förvärv. Ekosystemet utökas därför till att omfatta fler entreprenörer inom gaming- och underhållningsmarknaderna. En förvärvsstrategi är förknippad med en viss redovisningsmässig komplexitet gällande företagsförvärv. Styrelsen och ledningen för Embracer anser att det är viktigt att separera verksamhetens operativa resultat från förvärvsdelen. Vissa alternativa nyckeltal används att åstadkomma och ge interna och externa intressenter den bästa bilden av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster. De individuella alternativa nyckeltalens definitioner och syfte beskrivs mer i detalj nedan.

Nyckeltal	Definition	Användning
Bruttomarginal	Nettoomsättning minus handelsvaror dividerat med nettoomsättning	Att mäta lönsamheten från nettoomsättningen av produkter och tjänster.
Cash EBIT	Justerat EBIT exkluderat operationella avskrivningskostnader, minskat med investeringar i immateriella och materiella tillgångar och betalningar av IFRS 16 leasingkulder.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens prestation som är närmare kassaflödesgenerering genom att exkludera avskrivningar och istället dra av kontanta investeringar i immateriella och materiella tillgångar samt kontanta betalningar av leasingkulder.
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen.	
EBITDA	Rörelseresultat före ränta, skatt samt av- och nedskrivningar.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av vissa investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDAC	Justerad EBITDA minus bruttoinvesteringar i immateriella och materiella tillgångar.	Övergripande analys av operationellt kassaflöde
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	Periodens kassaflöde exklusive kassaflöde från finansieringsverksamheten, förvärv av dotterföretag inklusive transaktionskostnader, kassapåverkan från personalkostnader i samband med förvärv och kassaeffekt från jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att exkludera kassaflöde från specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	Vägt genomsnittligt antal stamaktier och potentiella stamaktier. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Genomsnittligt antal aktier	Vägt genomsnittligt antal aktier som är utestående under perioden. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Justerat EBIT	EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBIT-marginal	Justerat EBIT i procent av nettoomsättningen	

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING

Nyckeltal	Definition	Användning
Justerat EBITDA	EBITDA exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i procent av nettoomsättningen.	
Justerat resultat per aktie	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterad till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskillning netto efter skatt samt räntekostnad villkorad tilläggsköpeskillning netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv, och jämförelsestörande poster.
Justerat resultat per aktie efter utspädning	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskillning netto efter skatt och räntekostnad villkorad tilläggsköpeskillning netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier efter utspädning. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv och jämförelsestörande poster med hänsyn tagen till utspädning.
Jämförelsestörande poster	Intäkter och kostnader som har uppstått utanför den normala verksamheten men som påverkar det ekonomiska utfallet på ett väsentligt sätt, och där sannolikheten att posterna ska återkomma under kommande år är liten.	Jämförelsestörande poster inkluderar händelser och transaktioner med betydande effekter, som är relevanta för att förstå den finansiella utvecklingen när man jämför resultat för nuvarande period med tidigare perioder.
Nettoinvestering i förvärvade företag	Förvärv av dotterföretag, netto efter förvärvade likvida medel plus kassapåverkan från specifika kostnader relaterade till historiska förvärv, plus förvärv av IP-rättigheter från tillgångsförvärv.	Ett mått på kassaflöde avseende icke-organiska tillväxtpjävar under rapportperioden.
Nettoomsättnings-tillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år.	Nettoomsättningstillväxt rapporteras av företaget eftersom det betraktar att detta KPI bidrar till investerarnas förståelse för företagets historiska utveckling.
Nettoskuld (-) / Nettokassa (+)	Företagets likvida medel och kortfristiga placeringar minskade med företagets kort- och långfristiga räntebärande skulder exklusive leasingkulder enligt IFRS 16, pensionsavsättningar samt villkorade ersättningar.	Mätvärdet används ofta av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta skulden jämfört med likvida tillgångar. Detta mått används också vid beräkningar av företagets belåningsgrad.
Organisk tillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtnått för företag som har varit en del av Embracer Group i mer än ett år, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Proformatillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag under de senaste fem kvartalen har lagts till/justerats historiskt. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtnått för alla företag som är en del av Embracer Group per rapportdatum oavsett när företaget blev del av Embracer Group, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Specifika poster relaterade till historiska rörelseförvärv	Specifika intäkter och kostnader relaterade till historiska rörelseförvärv består av personalkostnader i samband med förvärv (i samband med vissa förvärv, har avtal om villkorad tilläggsköpeskillning som inte klassificeras som en del av överförd köpeskillning, då det finns krav på fortsatt anställning för att få beloppet. Därmed är beloppet klassificerat som ersättning för framtida tjänster.), avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar (t.ex. IP-rättigheter, publiceringsrättigheter, varumärke), transaktionskostnader (kostnader för legal, finansiell, skattemässig och kommersiell due diligence avseende genomförda förvärv), omvärdering av andelar i intresseföretag och omvärdering av villkorad tilläggsköpeskillning.	Uppgifter som används för att beräkna Justerat EBITDA och Justerat EBIT.

ALTERNATIVA NYCKELTAL KONCERNEN

JUSTERAT EBIT OCH JUSTERAT EBITDA - HÄRLEDNING

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
EBIT	-7 304	4 431	-7 053	3 324
Avskrivningar och nedskrivningar	8 022	5 394	10 914	8 684
EBITDA	719	9 825	3 860	12 008
Personalkostnader i samband med förvärv	-3	287	-149	1 542
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	—	—	—	-4
Jämförelsestörande poster ¹⁾	335	-8 289	46	-7 535
Justerat EBITDA	1 051	1 823	3 757	6 011
Av- och nedskrivningar	-8 022	-5 394	-10 914	-8 684
Jämförelsestörande poster ¹⁾	7 184	4 330	7 389	4 330
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	147	237	673	1 135
Justerat EBIT	360	997	905	2 793

JUSTERAT RESULTAT PER AKTIE - HÄRLEDNING

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Periodens resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	-6 869	3 946	-6 890	2 347
Justeringar				
Personalkostnader i samband med förvärv	-3	287	-149	1 542
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	—	—	—	-4
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	147	237	673	1 135
Förändring i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillingar	-303	-376	-452	-555
Räntekostnader för villkorade tilläggsköpeskillingar	-15	-23	4	72
Jämförelsestörande poster ¹⁾	7 519	-3 958	7 435	-3 203
Justeringar innan skatt	7 345	-3 833	7 511	-1 013
Skatteeffekter på justeringar	-358	-271	-532	-484
Justeringar efter skatt	6 986	-4 103	6 978	-1 498
Summa kvarvarande verksamhet	118	-158	88	849
Genomsnittligt antal aktier, miljoner ²⁾	229	225	227	225
Justerat resultat per aktie, SEK	0,52	-0,70	0,39	3,78
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, miljoner ²⁾	230	230	228	230
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	0,51	-0,70	0,39	3,70

¹⁾ Se nästa sida för ytterligare förklaring av jämförelsestörande poster

²⁾ Omräkning har gjorts med hänsyn till verkställd omvänd split 1:6 den 15 januari 2025 i enlighet med beslut av extra bolagsstämma den 7 januari 2025. Antal aktier för tidigare perioder har justerats.

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING

ORGANISK TILLVÄXT - HÄRLEDNING

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Förändring
Nettoomsättning	3 931	5 177	-24 %
Nettoomsättning från förvärvade/avyttrade företag ¹⁾	—	-383	
Skillnader i valutakurser	—	-420	
Organisk tillväxt	3 931	4 374	-10 %

PROFORMA TILLVÄXT - HÄRLEDNING

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Förändring
Nettoomsättning	3 931	5 177	-24 %
Nettoomsättning från förvärvade/avyttrade företag ²⁾	—	-383	
Skillnader i valutakurser	—	-420	
Proforma tillväxt	3 931	4 374	-10 %

¹⁾ Nettoomsättning från förvärvade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats.

²⁾ Nettoomsättning från förvärvade/avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats/inkluderats historiskt.

FRITT KASSAFLÖDE EFTER FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Periodens kassaflöde	59	3 939	-2 080	4 866
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	930	9 335	1 506	12 041
Nettokassaflöde från förvärvade/avyttrade företag	-216	-12 613	1	-17 795
Investeringar i andra företag	—	—	33	—
Betalning av personalkostnader i samband med förvärv	7	40	318	1 250
Kassaflödespåverkan jämförelsestörande poster	103	116	272	383
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	883	818	50	745

JÄMFÖRELSESTÖRANDE POSTER

MSEK	Jan-mar 2026	Jan-mar 2025	Apr 2025- mar 2026	Apr 2024- mar 2025
Intäkter relaterat till spel klassificerade som jämförelsestörande poster	13	—	23	—
Övriga externa kostnader	-97	-35	-129	-35
Personalkostnader	-133	-81	-200	-131
Resultat vid försäljning av dotterföretag	-81	8 658	303	7 951
Övriga rörelseintäkter/kostnader	-36	-253	-43	-250
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBITDA	-335	8 289	-46	7 534
Nedskrivning av immateriella tillgångar	-1 354	-729	-1 559	-729
Nedskrivning av materiella anläggningstillgångar	—	-1	0	-1
Nedskrivning av goodwill	-5 830	-3 601	-5 830	-3 601
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBIT	-7 519	3 958	-7 435	3 203

DEFINITIONER, KVARTALSINFORMATION

Antal IP	Antal IP (Immateriella rättigheter) ägda av koncernen.
Clawbackaktier	Aktier i företaget emitterade till säljare i samband med slutförande av förvärv av företag eller tillgångar. Clawbackaktier utgör en del av tilläggsköpeskillingen till säljare av företag eller tillgångar. Clawbackaktier ägs av säljarna genom escrowkonton eller ordinarie konton, med en överenskommen rätt för företaget att återfå aktierna utan ersättning om särskilda mål för tilläggsköpeskillingar inte uppfylls. Clawbackaktier behålls av säljare om mål för tilläggsköpeskillingar uppfylls.
DAU	Genomsnittligt antal dagliga aktiva användare i perioden (Daily Active Users).
Digital försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via digitala/elektroniska kanaler.
Digital produkt	Produkt som säljs/överförs via digitala/elektroniska kanaler.
Externa spelutvecklare	Spelutvecklare involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som inte ägs av koncernen (externa studios).
Externa studios	Studios som inte ägs av koncernen utan anlitas för spelutvecklingsprojekt som finansieras av koncernen.
Färdigställda spel	Totalt bokfört värde av färdiga spelutvecklingsprojekt (släppta spel) vid tidpunkt för färdigställandet. Efter färdigställande omklassificeras de släppta spelen från pågående spelutvecklingsprojekt till färdigställda spel och avskrivning påbörjas.
Fysisk försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via fysiska kanaler.
Fysisk produkt	Produkt som säljs/överförs via fysiska kanaler.
Interna medarbetare	Interna spelutvecklare + Medarbetare utanför spelutveckling.
Interna spelutvecklare	Spelutvecklare (både anställda och konsulter) involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som ägs av koncernen (interna studios).
Interna studios	Studios som ägs av koncernen.
MAU	Genomsnittligt antal månatliga aktiva användare i perioden (Monthly Active Users).
Maximal köpeskillning kontant	Maximal potentiell ersättning som betalas kontant inklusive initial köpeskillning och tilläggsköpeskillning. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal.
Maximal köpeskillning aktier	Maximal potentiell ersättning som betalas genom Embracer B-aktier inklusive initial köpeskillning och tilläggsköpeskillning. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal samt Embracers genomsnittliga viktade aktiekurs under senaste 20 handelsdagarna.
Maximal köpeskillning totalt	Summan för maximal köpeskillning kontant och maximal köpeskillning aktier. Notera att maximal total köpeskillning kan avvika från den totala köpeskillning som anges i preliminära förvärvsanalyser efter förändringar i valutakurser och Embracers aktiekurs mellan datum för undertecknande och slutförande, samt om det förväntade utfallet för att uppnå mål kopplade till tilläggsköpeskillning avviker från det maximala scenariot. Den maximala totala köpeskillningen inkluderar villkorad tilläggsköpeskillning kontant och i aktier som klassificeras som ersättning för framtida tjänster och inte är del av den överförda köpeskillningen i förvärvsanalys enligt IFRS 2 och IAS 19. Notera också att för ett begränsat antal förvärv, för vilka det finns en väsentlig skillnad mellan förväntad köpeskillning och den maximala potentiella köpeskillningen, har förväntad kontantutbetalning och ersättning med aktier använts som mått.
Medarbetare utanför spelutveckling	Anställda som inte är direkt involverade i spelutveckling (både anställda och konsulter).
Specifikation av nettoomsättningen - PC/Console-segmentet	
Egna titlar	Total försäljning från speltitlar från av koncernen ägda eller kontrollerade IP:s.
Förlagstitlar	Total försäljning från speltitlar av IP:s koncernen inte äger eller kontrollerar.
Nya releaser	Total försäljning från speltitlar släppta i det aktuella kvartalet.
Katalogtitlar	Total försäljning från speltitlar som inte är släppta i det aktuella kvartalet.
Spelutvecklingsprojekt	Spelutvecklingsprojekt finansierade av koncernen och spelutvecklingsprojekt finansierade av tredje part med betydande förväntade royaltyintäkter.
Totala nedladdningar	Totalt antal nedladdningar under perioden.
UAC (User Acquisition Cost)	Marknadsföringskostnader i rörelsesegmentet Mobile Games.

INFORMATION PER RÄKENSKAPSÅR OCH KVARTAL

	2020/21	2021/22 ¹⁾	2022/23 ²⁾	2023/24 ³⁾	2024/25 ⁴⁾	2025/26 ⁴⁾				
	Helår	Helår	Helår	Helår	Helår kvarv. verks.	Apr-jun	Jul-sep	Okt-dec	Jan-mar	Helår
Nettoomsättning, MSEK	9 000	17 067	37 665	27 409	21 314	3 171	3 628	5 176	3 931	15 906
Nettoomsättningstillväxt, koncernen %	71 %	90 %	121 %	-27 %	-19 %	-32 %	-19 %	-26 %	-24 %	-25 %
EBIT, MSEK	2 058	-1 126	194	-14 400	3 324	-272	-141	663	-7 304	-7 053
EBIT-marginal, %	23 %	-7 %	1 %	-53 %	16 %	-9 %	-4 %	13 %	-186 %	-44 %
Justerat EBIT, MSEK	2 858	4 465	6 366	4 984	2 793	18	-1	528	360	905
Justerat EBIT-marginal, %	32 %	26 %	17 %	18 %	13 %	1 %	0 %	10 %	9 %	6 %
Justerat EBITDA, MSEK	4 016	5 942	9 866	8 931	6 011	703	806	1 196	1 051	3 757
Justerat EBITDA-marginal, %	45 %	35 %	26 %	33 %	28 %	22 %	22 %	23 %	27 %	24 %
Utestående aktier, vägt genomsnitt, miljoner ¹⁾	120	151	178	198	206	208	209	212	213	210
Aktier efter utspädning, vägt genomsnitt ¹⁾	120	154	180	198	207	208	209	212	213	211
Genomsnittligt antal aktier (A&B), miljoner ¹⁾	133	172	209	220	225	225	225	228	229	227
Genomsnittligt antal aktier (A&B) efter utspädning, milj. ¹⁾	133	181	227	237	230	230	231	229	230	228
Resultat per aktie före utspädning, SEK	-20,97	6,47	25,00	-67,28	11,37	-2,01	-0,38	2,25	-32,28	-32,76
Resultat per aktie efter utspädning, SEK	-20,97	6,36	24,72	-67,28	11,36	-2,01	-0,38	2,25	-32,28	-32,76
Justerat resultat per aktie, SEK ¹⁾	18,87	22,07	26,43	14,66	3,78	-0,84	-1,09	1,77	0,52	0,39
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	18,82	20,95	24,33	13,56	3,70	-0,84	-1,09	1,76	0,51	0,39
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	3 825	4 070	5 383	5 694	2 660	318	250	443	1 454	2 465
Organisk tillväxt, %	— %	— %	— %	-2 %	-9 %	-1 %	7 %	-8 %	-10 %	-3 %
Bruttomarginal, %	60 %	72 %	63 %	73 %	69 %	68 %	65 %	55 %	61 %	62 %
Specifika kostnader relaterade till historiska förvärv										
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar, MSEK	-510	-1 316	-2 973	-2 203	-1 135	-185	-179	-162	-147	-673
Transaktionskostnader, MSEK	-150	-367	-290	-8	—	—	—	—	—	—
Personalkostnader i samband med förvärv, MSEK	-181	-4 277	-2 631	-1 904	-1 542	-43	209	-20	3	149
Omvärdering av andelar i intresseföretag, MSEK	41	416	—	3	—	—	—	—	—	—
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar, MSEK	—	-46	—	-18	4	—	—	—	—	—
Totalt	-801	-5 591	-5 894	-4 129	-2 673	-228	30	-181	-144	-523
Investeringar										
Externt utvecklade spel och förskott, MSEK	697	1 233	1 291	1 154	454	89	105	158	48	400
Pågående internt utvecklade spel, MSEK	1 291	2 293	4 788	5 165	2 587	556	534	528	513	2 130
Totala investeringar i spelutveckling, alla segment	1 988	3 526	6 079	6 319	3 041	645	639	685	561	2 531
Övriga immateriella tillgångar/IP-rättigheter, MSEK	151	190	416	537	354	63	152	78	96	388
Materiella anläggningstillgångar, MSEK	71	344	500	225	122	28	15	23	23	90
Totalt	2 210	4 060	6 995	7 082	3 517	736	806	787	680	3 008
Färdigställda spel										
Färdigställda spel, PC/Console, MSEK	837	1 218	3 248	3 421	2 165	162	1 142	598	633	2 535
Övriga nyckeltal										
Spelutvecklingsprojekt, PC/Console										
Annonserade spelutvecklingsprojekt	53	64	56	43	30	32	26	24	19	19
Icke-annonserade spelutvecklingsprojekt	107	159	165	98	64	74	72	63	60	60
Totalt	160	223	221	141	94	106	98	87	79	79
Antal sysselsatta										
Totalt antal interna spelutvecklare	4 036	7 240	9 971	5 996	4 452	4 552	4 470	4 297	4 135	4 135
Totalt antal externa spelutvecklare	1 079	1 346	1 455	1 387	688	670	490	442	350	350
Totalt antal medarbetare utanför spelutveckling	1 210	4 174	5 175	2 309	1 735	1 709	1 695	1 630	1 605	1 605
Totalt	6 325	12 760	16 601	9 692	6 875	6 931	6 655	6 369	6 090	6 090
Antal studios										
Totalt antal externa studios	66	63	56	41	19	15	12	9	6	6
Totalt antal interna studios	60	118	138	86	61	58	57	55	53	53
Totalt	126	181	194	127	80	73	69	64	59	59
Totalt antal IP-rättigheter	225	815	896	497	444	444	440	429	429	429

¹⁾ Antalet aktier för räkenskapsåret 2020/21 har justerats och omräknats med anledning av split 2:1 som genomfördes den 30 september 2021. Vidare har antalet aktier för räkenskapsåren 2020/21, 2021/22, 2022/23, 2023/24 och 2024/25 omräknats med anledning av omvänd split 1:6 som genomfördes 15 januari 2025.

²⁾ Inklusivt avyttrad verksamhet

³⁾ Exklusivt rörelsesegmentet Tabletop Games

⁴⁾ Exklusivt avyttrad verksamhet

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC-, konsol- och mobilspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 400 ägda eller kontrollerade varumärken. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom sina operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, DECA Games, Dark Horse, Freemove och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen omfattar 53 interna studios och engagerar över 6 000 talanger i närmare 30 länder.