



## Gaming Corps AB lämnar marknadsuppdatering

**Gaming Corps AB (publ) ("Bolaget" eller "Gaming Corps") lämnar idag en marknadsuppdatering mot bakgrund av att investeringen från den väletablerade globala iGaming-koncernen nu är genomförd. Detta skapar goda förutsättningar för Bolagets fortsatta arbete mot lönsamhet. Gaming Corps kommunicerar samtidigt en ambition om att släppa ett 30-tal nya spel samt en ny spelmotor under helåret 2025.**

På den extra bolagsstämma som genomfördes tisdagen den 3 december 2024 godkände stämman den riktade emission av Units som föreslagits av Bolagets styrelse om totalt 19,8 MSEK. Investeringen från den väletablerade globala iGaming-koncernen, som står för den absoluta majoriteten av emissionen och därmed också blivit en av de största aktieägarna i Gaming Corps, är nu genomförd. En representant för koncernen har också valts in i Bolagets styrelse. Det finns därmed en förväntan att den nya storägaren ska bidra med expertis och engagemang som gör en positiv skillnad för Gaming Corps framtida utveckling och tillväxt.

Tack vare detta beslut av aktieägarna på stämman har Bolaget nu goda förutsättningar för det fortsatta arbetet mot lönsamhet, enligt den strategi i fyra steg som tidigare har kommunicerats. Det sista och fjärde steget innebär starkt fokus på att skala upp försäljning och spelproduktion för att ytterligare öka både kvalitet och frekvens gällande nya spelsläpp parallellt med uppskalning av Gaming Corps intäkter. Detta innebär att Bolaget kommer att öka antalet anställda inom bland annat spelproduktion, sälj och marknad. Gaming Corps har också en uttalad ambition om att släppa ett 30-tal nya spel, uppdelat på affärsområdet Remote Game Server och den ordinarie verksamheten, samt en ny spelmotor under helåret 2025.

I det långsiktiga arbetet mot lönsamhet är kostnadskontroll en starkt bidragande faktor. Här har många aktiviteter genomförts av Gaming Corps under H2 2024, ett arbete som fortsätter under avslutningen av 2024 och hela nästa år.

Gaming Corps fokuserar nu på att öka intäkterna samt lansera fler och bättre spel under nästa år. Sett till helhetsbilden bedömer bolaget att det finns goda möjligheter att nå lönsamhet under 2025.

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Juha Kauppinen, VD: [juha@gamingcorps.com](mailto:juha@gamingcorps.com)  
IR-ansvarig: [ir@gamingcorps.com](mailto:ir@gamingcorps.com)  
Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: [info@eminova.se](mailto:info@eminova.se), +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på [www.gamingcorps.com/newsroom](http://www.gamingcorps.com/newsroom)

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är ett spelutvecklingsföretag med huvudkontor i Uppsala med utvecklingsstudior i Smart City, Malta och Kiev, Ukraina. Gaming Corps affärsidé är att utveckla originalinnehåll för Gaming och iGaming, serva den selektiva spelaren med nischade videospel och premium casinospel. Gaming Corps har en licens för utveckling och distribution av kasinospel utfärdad av Malta Gaming Authority.