

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

JAN-MAR 2026



DELÅRSRAPPORT - JAN-MAR 2026

SAMMANFATTNING

Under det första kvartalet uppgick nettoomsättningen till 345,3 (455,3) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk nedgång på 13,1 procent. EBITDA uppgick till 64,7 (62,1) Mkr, medan justerad EBITDA uppgick till 51,0 (73,7) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 14,8 (16,2) procent. Resultat efter skatt uppgick till 20,8 (-18,5) Mkr. Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 89,1 (17,9) Mkr.

Daybreak levererade ett starkt kvartal med en organisk omsättningstillväxt om 16,8 procent i lokal valuta, drivet av stark utveckling i EverQuest, DC Universe Online och Palia. Efter en framgångsrik lansering av en ny influencer-strategi uppvisade Big Blue Bubble en organisk tillväxt om 3,6 procent i lokal valuta under det första kvartalet. Fireshine hade ett svagare kvartal och genererade 45,3 Mkr i nettoomsättning jämfört med 144,9 Mkr för Q1 2025. Den ogynnsamma jämförelsen förklaras av skillnader i tid för olika produktlanseringar, där 2026 års lanseringsplan är mer viktad mot senare delen av året, jämfört med 2025 då Q1 var det intäktsmässigt starkaste kvartalet.

Bolaget har en spännande pipeline av större innehålls- och spellanseringar framöver. I april publicerade Fireshine Far Far West, som utvecklas väl och redan har sålt över 700 000 exemplar under den första veckan efter lansering. Palia nådde nyligen en viktig milstolpe med över 10 miljoner registrerade spelare och kommer att lansera sin årliga expansion, Royal Highlands, den 12 maj. Daybreak planerar att lansera EverQuest Legends i juli. Cold Irons nya titel, Aliens: Fireteam Elite 2, planeras för lansering sent Q3.

Med ytterligare verkställda åtgärder för att optimera affärsenheterna och en stark pipeline av större innehållslanseringar och nya spel står bolaget väl positionerat med potential för solid tillväxt i såväl intäkter som resultat under året.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 345,3 (455,3) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk nedgång på 13,1 procent.
- EBITDA uppgick till 64,7 (62,1) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 51,0 (73,7) Mkr.
- EBIT uppgick till 29,2 (-10,1) Mkr. Justerad EBIT uppgick till 15,5 (1,7) Mkr.
- Resultat före skatt på 20,7 (-13,2) Mkr.
- Vinst per aktie uppgick till 0,24 (-0,21) kr. Justerat resultat per aktie var 0,11 (-0,10) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var 89,1 (17,9) Mkr.
- Kassabehållningen var 292,7 Mkr. EG7 har en outnyttjad revolverande kreditfacilitet om 100,0 Mkr.
- Nettoskulden uppgick i slutet av kvartalet till -54,9 Mkr.

NYCKELTAL

Mkr, förutom per aktie data	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	345,3	455,3	1 626,3
Nettoomsättningstillväxt	-24,2%	19,3%	-5,1%
Organisk valutajusterad tillväxt*	-13,1%	14,5%	-1,1%
EBITDA*	64,7	62,1	267,7
Justerad EBITDA*	51,0	73,7	254,0
Justerad EBITDA marginal, %*	14,8%	16,2%	15,6%
EBIT	29,2	-10,1	-2 086,4
Justerad EBIT*	15,5	1,7	-48,3
Justerad EBIT marginal, %*	4,5%	0,4%	-3,0%
Resultat innan skatt	20,7	-13,2	-2 109,8
Resultat efter skatt	20,8	-18,5	-1 935,1
Resultat per aktie före och efter utspädning	0,24	-0,21	-21,84
Justerat Resultat per aktie*	0,11	-0,10	-3,58
Justerat Resultat per aktie rensat för förvävsrelaterade avskrivningar*	0,15	0,20	15,27

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Stabil start och positivt nettoresultat

Nettoomsättningen uppgick till 345,3 (455,3) Mkr under det första kvartalet, motsvarande en nedgång om 13,1 procent i fasta valutor jämfört med föregående år. Den lägre nettoomsättningen jämfört med första kvartalet föregående år är huvudsakligen hänförlig till (i) en betydande negativ valutaeffekt, som uppgick till 50,4 Mkr, samt (ii) lägre nettoomsättning för Fireshine i Q1 till följd av att bolagets produktlanseringar är mer viktade mot senare delen av 2026. Justerad EBITDA uppgick till 51,0 Mkr jämfört med 73,7 Mkr föregående år, motsvarande en marginal om 14,8 procent. Nettoresultatet uppgick till 20,8 (-18,5) Mkr, positivt påverkat av lägre avskrivningar efter nedskrivningar i Q4 samt en reavinst om 16 Mkr hänförlig till förvärvet av återstående tilläggsköpeskillning avseende Daybreak till ett pris under tidigare bokfört värde. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 89,1 (17,9) Mkr.

Strategiska initiativ och operationellt fokus

Under kvartalet vidtogs flera strategiska åtgärder för att länka samman investerarens incitament, effektivisera verksamheten samt anpassa kostnadsbasen i förhållande till våra långsiktiga ambitionsnivåer.

EG7 ingick ett avtal om att reglera den återstående skatterelaterade tilläggsköpeskillningen hänförlig till förvärvet av Daybreak genom en betalning om 11,0 MUSD. Avtalet förväntas generera ett ökat kassaflöde om 1-3 MUSD per år under de kommande 12 åren.

En viktig prioritering har varit att löpande utvärdera och stärka det operativa fokuset inom koncernen. De

organisatoriska förändringar som genomförts inom Petrol och Piranha är viktiga steg mot hållbar lönsamhet. Kostnadsreduktionerna i Petrol och Piranha, tillsammans med sänkt styrelsearvode, förväntas minska de årliga kostnaderna med cirka 32 Mkr från och med Q2.

Portföljhöjdpunkter och kommande lanseringar

Samtidigt ser vi fortsatt en positiv utveckling i vår spelportfölj. My Singing Monsters (MSM) fortsätter att utvecklas väl efter den strategiska omställningen mot ökat samarbete med influencers och artister. Detta har lett fram till nya funktioner, såsom konsertupplevelsen Clubbox, vilket driver fortsatt engagemang och skapar potential för tillväxt.

Framåtblickande befinner vi oss i en aktiv lanseringsperiod med flera viktiga släpp framför oss. Under Q2 publicerade Fireshine framgångsrikt Far Far West i slutet av april, med ett starkt initialt mottagande med över 700 000 sålda exemplar under den första veckan och 96 procent positiva omdömen. Lanseringen har redan bidragit till Fireshines resultat under 2026 och förväntas ha en positiv påverkan på EG7:s finansiella utveckling under det andra kvartalet, vilket speglar styrkan i spelets initiala försäljning och engagemang.

Palia planerar att lansera sin årliga expansion, Royal Highlands, i maj. Daybreak siktar på att lansera EverQuest Legends i juli. Under den senare delen av det tredje kvartalet planeras Cold Irons nya titel Aliens: Fireteam Elite 2 att lanseras. Därtill har Big Blue Bubble en större innehållsuppdatering planerad i samband med sitt jubileumsfirande under sensommaren.

Det blir ett intensivt år, men också ett mycket spännande sådant, med den starkaste pipelinen i företagets historia för återstoden av året.

Fortsatt exekvering och förvärv

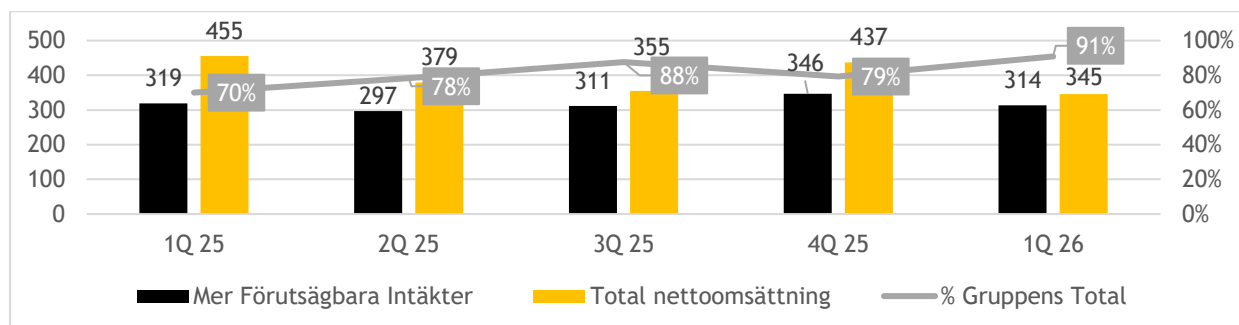
I april ingick EG7 en avsiktsförklaring avseende ett potentiellt förvärv av Cold Iron. Den föreslagna transaktionsstrukturen kopplar köpeskillningen till spelets kommersiella prestation efter lansering, efter att EG7 har återfått hela sin investering. Transaktionen är villkorad av godkännande från aktieägarna vid den kommande årsstämman.

Sammantaget fortsätter vi att fokusera på att exekvera vår strategi: att stärka kärnverksamheten, utveckla vår portfölj av livespel samt upprätthålla en disciplinerad inställning till såväl organiska initiativ som M&A.

KORT OM EG7

En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Genom att kombinera titlar från Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha driver EG7 för närvarande tio långlivade immateriella rättigheter (IP), främst live-servicespel. Tillsammans med Fireshines äldre katalog fungerar denna portfölj som en viktig differentieringsfaktor för Gruppen, vilket ger en stabil grund för mer förutsägbara intäkter och kassaflöden. Våra förutsägbara intäkter inkluderar alla live-servicespel och äldre katalogtitlar; titlar överförs till den äldre katalogen efter det första nyårsskiftet efter lansering. Nettointäkterna från denna portfölj uppgick till 313,8 (318,7) Mkr under det första kvartalet, vilket motsvarar en nedgång om 1,5 procent, samtidigt som den motsvarar 90,9 procent av Gruppens totala nettoomsättning.



Ikoniska världskända varumärken

EG7 är hemvist för några av de mest ikoniska immateriella rättigheterna, både egna och externa varumärken. Egna varumärken är IP:n som uteslutande ägs och förvaltas av EG7, medan externa varumärken ägs av tredje parter, med EG7 som ansvarar för att utveckla och driva spel baserade på dessa IP:n.

- Viktiga egna varumärken inkluderar:
 - EverQuest, anses vara ett av de tre mest ikoniska fantasy-MMO-märkena i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första "battle royale"-spelet som räknas som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner registreringar totalt (LTD).
 - My Singing Monsters, som har över 185 miljoner registreringar totalt (LTD) på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i App Store-spelkategorin och förstaplatsen i mer än 15 länder 10 år efter lanseringen.
 - Palia, ett "cozy community/life simulation"-spel, som har nått över 10 miljoner användarregistreringar på mindre än ett år.
- Toppklassiga globala tredjeparts varumärken:
 - DC Comics från Warner Bros, med en kontinuerlig ström av innehåll från storslagna spelfilmer och TV-serier.
 - Sagan om Ringen, utan tvekan den mest ikoniska klassiska "fantasy"-IP:n i världen.
 - Dungeons & Dragons, den legendariska fantasy-IP:n med en passionerad fanbase världen över.
 - Magic: The Gathering Online, världens främsta samlarkortspel från Wizards of the Coast.

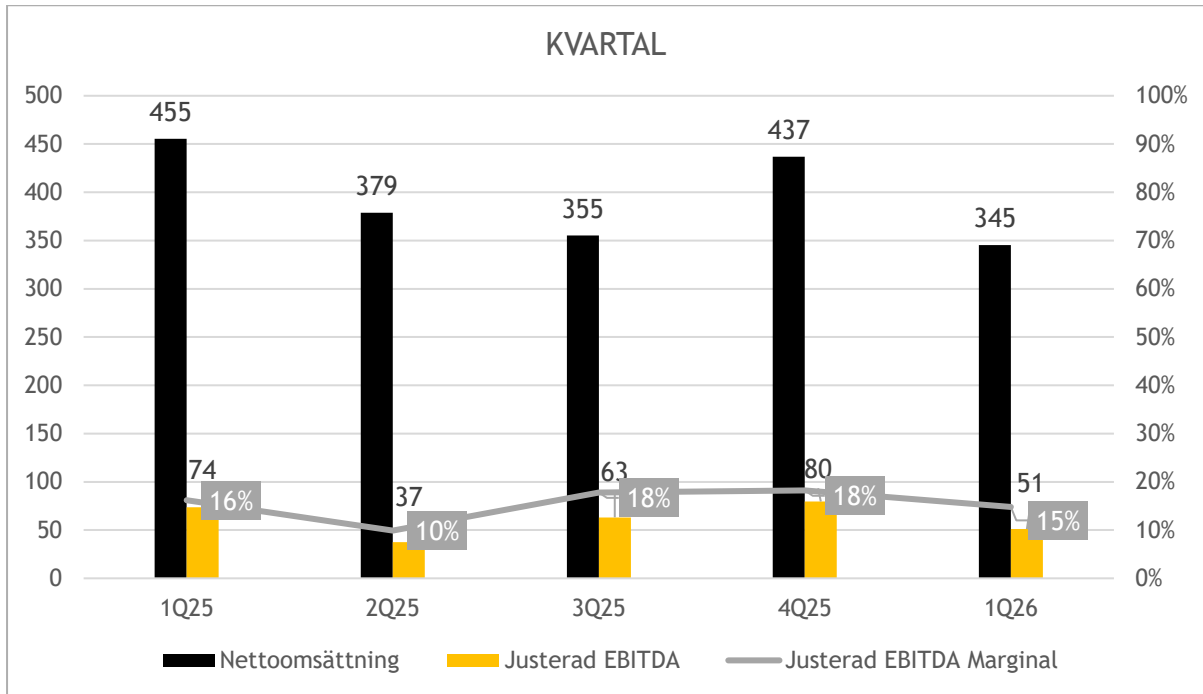
Dessa varumärken differentierar vår portfölj av spel från konkurrenterna och ger utmärkta möjligheter att utnyttja dem ytterligare för fortsatt innehållsutveckling och nya framtida produkter.

En stabil grund med riskkontrollerad tillväxt

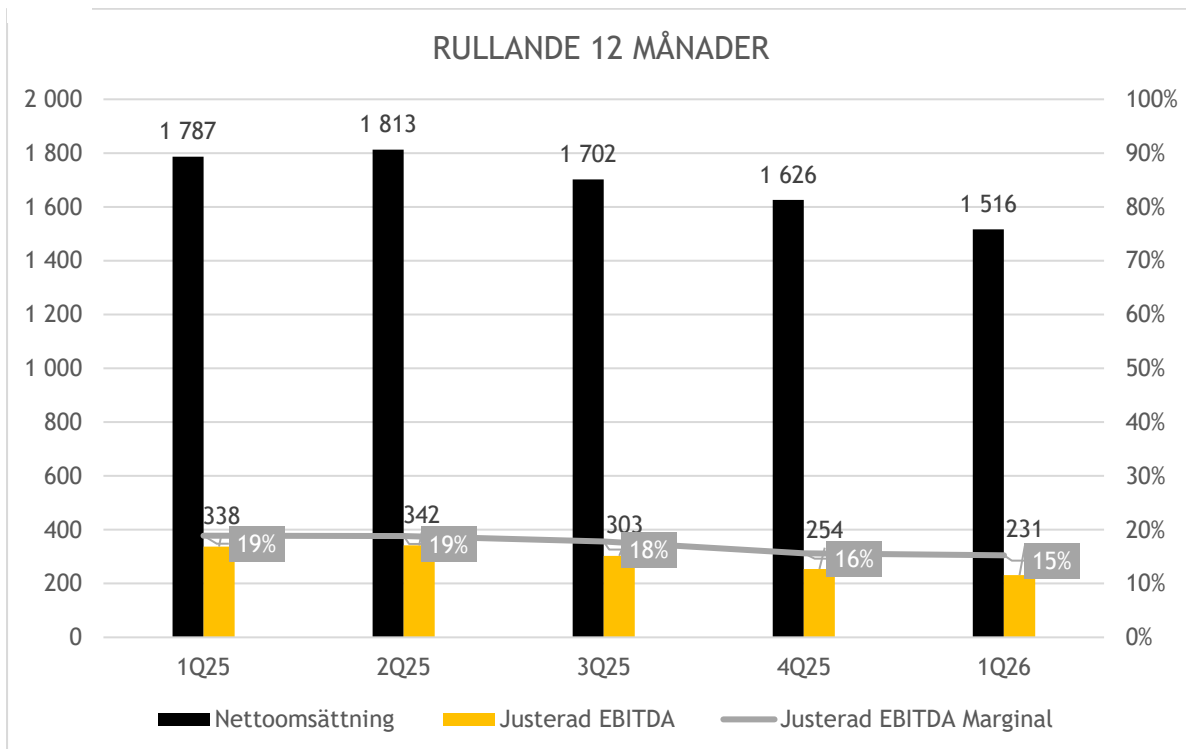
Vår portfölj av franchise- och live-service-spel är unik inom spelbranschen, och kombinerar stabil prestation med kontinuerliga innehållsutgivningar för våra titlar. Dessa spel, förankrade av starka ikoniska speltitlar och lojala spelarbaser, skapar en stabil och förutsägbar affärsmodell. Till skillnad från traditionella engångsutgivningar säkerställer denna strategi kontinuerligt spelarengagemang och ökade mer förutsägbara intäkter samtidigt som den totala risken minskas. Dessutom har vi haft framgång med att lägga till nya spel över tid, utökat vår portfölj samtidigt som vi upprätthållit försiktiga och låg-risk M&A-aktiviteter inom vårt kompetensområde. Denna strategi diversifierar inte bara vårt utbud utan stärker också vår position på marknaden, vilket skapar en stabil grund för hållbar tillväxt med minskad långsiktig volatilitet.

Nettoomsättning och justerad EBITDA

Mkr



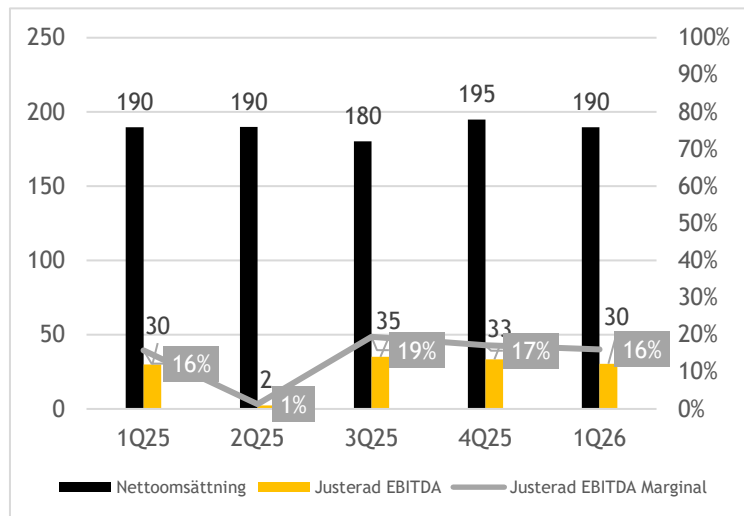
Mkr



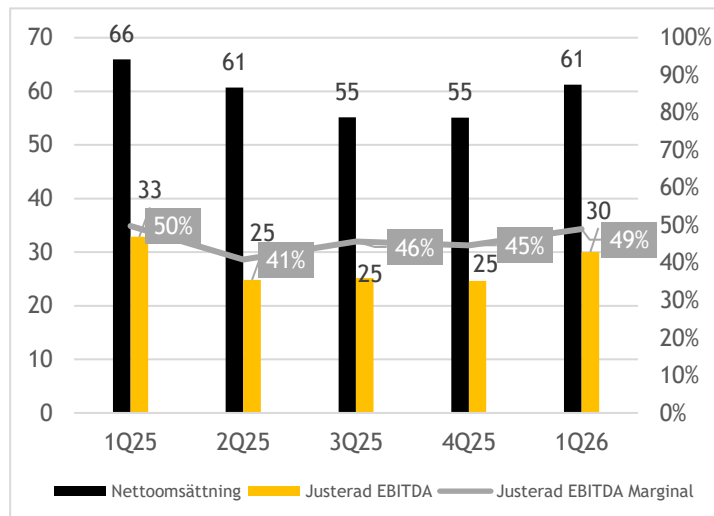
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

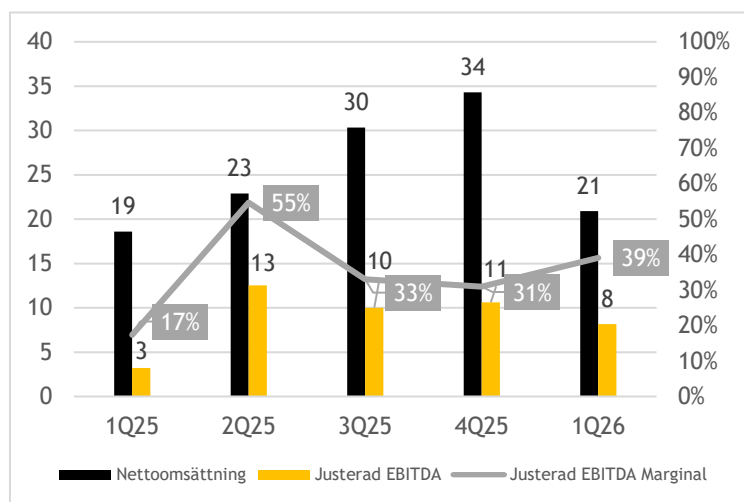
Daybreak



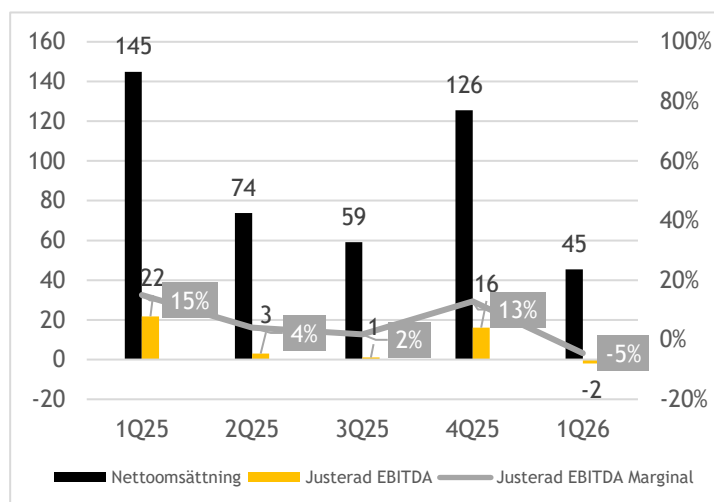
Big Blue Bubble



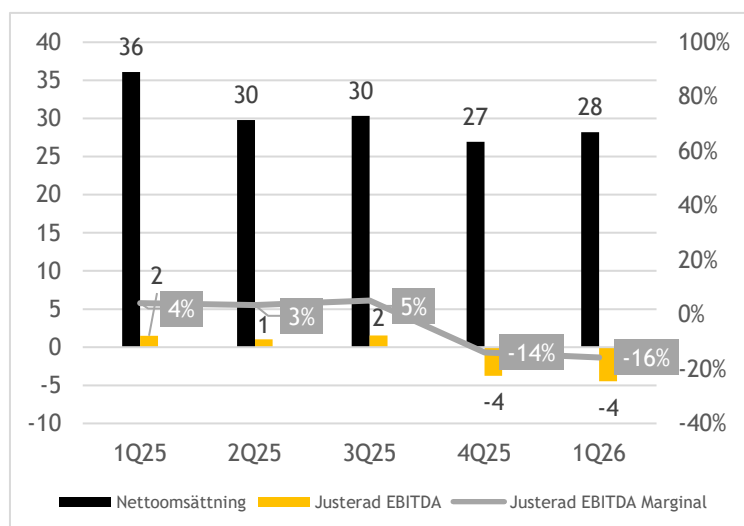
Piranha



Fireshine



Petrol



DAYBREAK

För det första kvartalet uppgick Daybreaks nettoomsättning till 189,6 (189,7) Mkr, vilket är i linje med motsvarande kvartal föregående år. Nettoomsättningen påverkades negativt av valutakursrörelser om 32,0 Mkr. Den organiska tillväxten i lokala valutor uppgick till 16,8 procent. Justerad EBITDA uppgick till 30,4 (30,0) Mkr, motsvarande en marginal om 16,0 (15,8) procent.

Daybreaks portfölj utvecklades i linje med förväntningarna under kvartalet, med stöd av stark aktivitetsdriven efterfrågan kopplad till events i flera av bolagets etablerade live-spel. DC Universe Online var en tydlig höjdpunkt under perioden, drivet av jubileumsrelaterat innehåll, St. Patrick's-event samt andra lanseringar. EverQuest levererade också en stabil utveckling, där engagemang efter expansion samt 27-årsjubileet var viktiga drivkrafter. Även EverQuest II uppvisade god aktivitet efter expansion och innehållsläpp, inklusive Heroic Chapter Level 115. The Lord of the Rings Online fortsatte att leverera en stabil utveckling trots viss konkurrens från externa lanseringar. Dungeons & Dragons Online uppvisade stabilt engagemang under kvartalet, medan Magic: The Gathering Online utvecklades svagare med motvind i monetiseringen.

Palia växte med 122 procent jämfört med Q1 2025, motsvarande 160 procent i lokala valutor. Teamet fortsätter att exekvera på sin innehållsplan, med lanseringar såsom Luna New Year-uppdateringen och Spring Spectacle under kvartalet, samtidigt som fokus ligger på att förbättra monetisering och konvertering av spelarbasen. I samband med att en ny milstolpe om 10 miljoner spelare annonserades i april, har ett tidsbegränsat event i spelet lanserats inför den kommande expansionen Royal Highlands som släpps nästa vecka. Royal Highlands kommer att vara spelets största äventyrszon hittills.

Projektet med Cold Iron, Aliens: Fireteam Elite 2, fortlöper enligt plan med ytterligare godkända milstolpar under och efter kvartalet. Spelet planeras att lanseras i slutet av det tredje kvartalet.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble redovisade en nettoomsättning om 61,3 (66,0) Mkr, vilket motsvarar en minskning om 7,1 procent. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 7,1 Mkr, vilket innebär att nettoomsättningen ökade med 3,6 procent i lokala valutor. Justerad EBITDA uppgick till 30,0 (32,9) Mkr, motsvarande en marginal om 49,0 procent.

Big Blue Bubble levererade ett starkt första kvartal. Den ökning i antal användare som noterades i december i My Singing Monsters fortsatte under hela kvartalet och bidrog positivt till både engagemang och monetisering. Teamet fortsatte att exekvera på sin strategi för innehållsdrivna samarbeten, med artistbaserade initiativ samt den nya in-game-konsertfunktionen Clubbox. Dessa initiativ syftar till att skapa återkommande aktivitetsdrivna toppar och stödja spelarengagemang över tid. Ytterligare samarbeten planeras under året, vilket etablerar ett skalbart och repeterbart ramverk för innehållsdriven tillväxt. Även om utvecklingen under kvartalet var stark har spelet fortsatt med en framgångsrik påskkampanj, vilket bidragit till ett positivt momentum in i början av det andra kvartalet vilket successivt stabiliserar den underliggande basnivån över tid.

PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 20,9 (18,6) Mkr, vilket motsvarar en ökning om 12,5 procent jämfört med föregående år. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 2,4 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 8,2 (3,2) Mkr, motsvarande en marginal om 39,1 procent.

Piranha levererade en svagare utveckling än förväntat från MechWarrior 5: Clans DLC 2, vilket påverkade intäkterna negativt. I maj lanseras det åttonde DLC:t till MechWarrior 5: Mercenaries, efter framgången med det sjunde DLC:t, Shadow of Kerensky, som släpptes under hösten 2025.

Under det första kvartalet genomfördes en omstrukturering av Piranhas verksamhet i syfte att återställa en stabil och uthållig lönsamhet samt stärka bolagets långsiktiga konkurrenskraft. Åtgärderna inkluderade en översyn av utvecklingsprocesser samt en minskning av personalstyrkan. Initiativen förväntas resultera i årliga kostnadsbesparingar om cirka 15 Mkr med effekt från det andra kvartalet 2026.

FIRESHINE

Fireshines nettoomsättning uppgick till 45,3 (144,9) Mkr, vilket motsvarar en minskning om 68,7 procent jämfört med föregående år. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 4,2 Mkr. Verksamheten inom Fireshine är volatil och i hög grad beroende av lanseringar och

aktivitetsnivå. Jämfört med motsvarande kvartal föregående år, som drevs av fysiska lanseringar av Sniper Elite, The First Berserker och Atom Fall som stod för 95,9 Mkr, präglades detta kvartal av lägre aktivitet. Justerad EBITDA uppgick till -2,1 (21,7) Mkr, motsvarande en marginal om -4,5 procent.

Far Far West lanserades i slutet av april med ett starkt initialt mottagande stött av 700 000 sålda exemplar under den första veckan och 96 procent i användarbetyg. Inför lanseringen uppgick spelets "wishlist"-nivå till cirka 700 000.

Lanseringen har redan bidragit till Fireshines resultat under 2026 och förväntas ha en positiv påverkan på EG7:s finansiella utveckling under det andra kvartalet, vilket speglar styrkan i spelets initiala försäljning och engagemang. Lanseringen av Far Far West understryker även Fireshines fortsatta förmåga att identifiera, investera i och framgångsrikt ge ut högkvalitativa indie-titlar, genom att stötta utvecklingsteam och föra spel till topplaceringar på globala plattformar.

PETROL

För det första kvartalet uppgick Petrols nettoomsättning till 28,2 (36,1) Mkr, vilket motsvarar en minskning om 21,9 procent jämfört med föregående år, varav -4,7 Mkr förklaras av valutakursrörelser. Justerad EBITDA uppgick till -4,4 (1,5) Mkr, motsvarande en marginal om -15,8 procent.

Petrol inledde året med ett stabilt kommersiellt momentum, med nya kundengagemang samt fortsatta samarbeten med befintliga partners. Huvuddelen av de nytecknade kontrakten förväntas bidra senare under året. Dessa inkluderar återkommande affärer från etablerade kunder såsom Activision och Bandai, samt nya uppdrag från bolag som Electronic Arts, Qualcomm och NBA 2K.

Under kvartalet genomfördes en omstrukturering av Petrols verksamhet, inklusive personalneddragningar, minskade externa kostnader samt lägre lokalkostnader. Syftet med åtgärderna är att anpassa verksamheten till nuvarande efterfrågenivåer och förbättra lönsamheten. Åtgärderna förväntas resultera i årliga kostnadsbesparingar om cirka 13 Mkr med effekt från det andra kvartalet 2026. Operativa förändringar inkluderar även att Petrol utökar sitt fokus inom media, konsument, tech och AI i syfte att öka lönsamheten.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	KVARTAL			HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	% Δ	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	345,3	455,3	-24,2%	1 626,3
Justerad EBITDA*	51,0	73,7	-30,8%	254,0
EBITDA	64,7	62,1	4,2%	267,7
Justerad EBIT*	15,5	1,7	811,8%	-48,3
EBIT	29,2	-10,1	389,1%	-2 086,4
<i>Marginaler, %</i>				
Justerad EBITDA marginal*	14,8%	16,2%		15,6%
EBITDA marginal	18,7%	13,6%		16,5%
Justerad EBIT marginal*	4,5%	0,4%		-3,0%
EBIT marginal	8,5%	-2,2%		-128,3%

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

Nettoomsättningen under det första kvartalet 2026 uppgick till 345,3 (455,3) Mkr, vilket motsvarar en minskning om 24,2 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT uppgick till 51,0 (73,7) Mkr respektive 15,5 (1,7) Mkr för kvartalet. Justeringarna för jämförelsestörande poster som påverkar EBITDA under det första kvartalet avser huvudsakligen effekten från regleringen av den kvarvarande skatterelaterade tilläggsköpeskillingen kopplad till förvärvet av Daybreak, vilket hade en positiv effekt om 15,9 Mkr. Övriga poster med negativ påverkan avser omstruktureringskostnader om -0,8 Mkr samt andra jämförelsestörande poster om -1,4 Mkr.

Kassaflöde

Mkr	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
Rörelseresultat (EBIT)	29,2	-10,1	-2 086,4
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	23,0	78,1	2 305,4
Finansnetto	0,0	0,9	0,0
Betald skatt	-6,7	-12,8	-42,7
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	45,5	56,1	176,3
Förändringar i rörelsekapital	43,7	-38,3	-55,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	89,1	17,9	120,4
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-173,8	-78,9	-309,6
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-15,7	340,2	294,5
Likvida medel vid periodens början	390,3	321,5	321,5
Periodens kassaflöde	-100,4	279,2	105,3
Kursdifferens i likvida medel	2,8	-21,5	-36,5
Disponibla likvida medel vid periodens slut	292,7	579,2	390,3

För det första kvartalet 2026 uppgick koncernens kassaflöde till -100,4 (279,2) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 89,1 (17,9) Mkr. Justeringar för poster som inte påverkar kassaflödet uppgick till 23,0 Mkr och består av av- och nedskrivningar om 35,5 Mkr, -15,9 Mkr i omvärdering av den kvarvarande skatterelaterade tilläggsköpeskillingen till sålarna av Daybreak samt övriga poster om 3,4 Mkr. Förändringen i rörelsekapital uppgick till 43,7 (-38,3) Mkr. Det negativa utfallet föregående år förklaras huvudsakligen av hög fysisk försäljning av tre olika titlar under det första kvartalet, där Fireshine erhöll betalning först under det andra kvartalet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -173,8 Mkr, vilket förklaras av -100,5 Mkr hänförligt till reglering av kvarvarande skatterelaterad tilläggsköpeskillning kopplad till förvärvet av Daybreak, -47,7 Mkr i investeringar i nya tillväxtinitiativ, -12,7 Mkr i investeringar inom Fireshines publishing-verksamhet, -10,2 Mkr i investeringar i live-spelsportföljen samt -2,7 Mkr i investeringar i övriga anläggningstillgångar. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -15,7 Mkr, varav -6,0 Mkr avser leasing relaterad till kontor och -9,7 Mkr avser räntor och övriga finansiella poster. Valutakursförändringar i likvida medel uppgick till 2,8 Mkr. Koncernens likvida medel vid periodens slut uppgick till 292,7 Mkr.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2026-03-31)	Antal aktier	Kapital %
Eros Capital Partners AB	13 063 571	14,74%
Jason Epstein	10 762 236	12,15%
Johan Svensson	7 090 937	8,00%
Defa Endeavour AS	4 533 605	5,12%
Avanza Pension	3 810 001	4,30%
Aguja Capital GmbH	3 157 432	3,56%
Ji Ham	2 311 156	2,61%
Stefan Lindberg	2 240 000	2,53%
Alan Hunter	2 126 222	2,40%
Forthmoore Limited	2 115 690	2,39%
Settecento Ltd	2 002 614	2,26%
Bank Hapoalim B.M	1 883 789	2,13%
Rasmus Davidsson	1 772 743	2,00%
Nordea Liv & Pension	1 498,952	1,69%
Aloaded AB	1 489 683	1,68%
Övriga aktieägare	28 744 895	32,43%
Total	88 603 526	100,00%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 31 mars 2026. Stängningskursen var 16,72 kr per aktie.

Transaktioner med närstående

EG7 har gjort en total investering om 361,3 Mkr i Cold Iron LLC:s nya spel, varav 27,4 Mkr betalades under det första kvartalet. Investeringen har strukturerats så att den återbetalas med företräde ("first-out") innan någon intäktsdelning aktiveras, vilket skapar samlat incitament och begränsar nedsidesrisken.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7.

Utdelning

Styrelsen har inte föreslagit någon utdelning för 2025.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2025.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		HELÅR
		JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	2,3	345,3	455,3	1 626,3
Övriga rörelseintäkter		21,2	5,9	59,6
		366,5	461,2	1 685,9
Aktiverat arbete för egen räkning		30,5	37,1	130,7
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Köpta tjänster och varor		-90,9	-167,9	-537,9
Övriga externa kostnader		-62,4	-69,9	-292,3
Personalkostnader		-177,6	-197,1	-714,5
Övriga rörelsekostnader		-1,5	-1,3	-4,3
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		64,7	62,1	267,7
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-8,7	-10,8	-39,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		56,0	51,3	228,4
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-4,0	-34,0	-2 103,3
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-22,8	-27,4	-211,5
Rörelseresultat (EBIT)		29,2	-10,1	-2 086,4
Finansnetto	4	-8,5	-3,1	-23,3
Resultat före skatt		20,7	-13,2	-2 109,8
Skatt på periodens resultat		0,1	-5,4	174,6
PERIODENS RESULTAT		20,8	-18,5	-1 935,1

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

RESULTAT PER VÄGT GENOMSNIITT ANTAL AKTIER	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	0,24	-0,21	-21,84
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
Periodens resultat	20,8	-18,5	-1 935,1
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>			
Omräkningsdifferens	57,3	-338,5	-504,3
Uppskjuten skatt	0,2	0,7	0,9
Övrigt totalresultat för perioden	57,5	-337,9	-503,4
Totalresultat för perioden	78,4	-356,4	-2 438,5

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	31 MAR 2026	31 MAR 2025	31 DEC 2025
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		939,7	2 847,1	911,9
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	657,5	858,8	593,6
Materiella anläggningstillgångar		21,7	30,4	23,1
Nyttjanderättstillgångar		62,7	42,8	51,9
Uppskjutna skattefordringar		252,8	173,7	239,8
Finansiella anläggningstillgångar	6	29,6	16,8	27,0
Summa anläggningstillgångar		1 963,9	3 969,6	1 847,2
Omsättningstillgångar				
Varulager		15,1	10,5	12,8
Kortfristiga fordringar	6	226,4	282,0	281,0
Likvida medel	6	292,7	579,3	390,3
Summa omsättningstillgångar		534,2	871,7	684,1
SUMMA TILLGÅNGAR		2 498,1	4 841,3	2 531,3
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		1 614,5	3 618,5	1 536,3
Summa eget kapital		1 614,5	3 618,5	1 536,3
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	6	347,3	354,3	346,9
Leasingskulder		40,6	23,9	34,1
Uppskjutna skatteskulder		84,0	188,8	79,7
Tilläggsköpeskillingar	6	12,6	124,5	78,6
Övriga skulder		2,0	14,7	2,7
Summa långfristiga skulder	6	486,6	706,2	542,1
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		0,3	0,6	0,5
Leasingskulder		24,5	23,4	20,9
Leverantörsskulder		32,7	26,8	21,9
Aktuella skatteskulder		6,7	26,7	19,1
Tilläggsköpeskillingar	6	0,0	58,2	49,7
Övriga skulder		9,0	12,4	18,4
Avtalsskulder		94,8	101,4	106,2
Upplupna kostnader		229,2	267,1	216,4
Summa kortfristiga skulder	6	397,1	516,6	453,0
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		2 498,1	4 841,3	2 531,3

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE			
<i>Mkr</i>	2026 JAN-MAR	2025 JAN-MAR	2025 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	1 536,3	3 974,9	3 974,9
Förändring av eget kapital under perioden			
Periodens resultat	20,8	-18,5	-1 935,1
Periodens övriga totalresultat	57,5	-337,9	-503,4
Utgående balans	1 614,5	3 618,5	1 536,3

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
<i>Mkr</i>			
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat (EBIT)	29,2	-10,1	-2 086,4
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	23,0	78,1	2 305,4
Finansnetto	0,0	0,9	0,0
Betald skatt	-6,7	-12,8	-42,7
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	45,5	56,1	176,3
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	43,7	-38,3	-55,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	89,1	17,9	120,4
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-2,6	-1,8	-6,1
Förvärv av immateriella tillgångar	-70,7	-77,1	-282,3
Avyttring immateriella tillgångar	0,0	0,0	0,0
Rörelseförvärv och -avyttring	-100,5	0,0	-21,2
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-173,8	-78,9	-309,6
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
Nya lån	0,0	347,4	341,5
Amortering av lån	-0,8	0,0	-0,1
Utdelning	0,0	0,0	0,0
Räntor och övriga finansiella poster	-8,9	0,0	-17,6
Amortering av leasingskuld	-6,0	-7,2	-29,3
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-15,7	340,2	294,5
PERIODENS KASSAFLÖDE	-100,4	279,2	105,3
Likvida medel vid periodens början	390,3	321,5	321,5
Periodens kassaflöde	-100,4	279,2	105,3
Kursdifferens i likvida medel	2,8	-21,5	-36,5
Likvida medel vid periodens slut	292,7	579,2	390,3

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
<i>Mkr</i>			
Nettoomsättning	1,5	0,9	-0,1
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,1
	1,5	0,9	0,0
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Köpta tjänster och varor	-1,0	-0,7	-3,0
Övriga externa kostnader	-2,3	-5,4	-12,9
Personalkostnader	-8,1	-5,8	-13,1
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-9,9	-11,0	-29,0
Av- och nedskrivningar	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	-9,9	-11,0	-29,0
Finansnetto	-9,9	40,5	-2 022,3
Resultat före skatt	-19,8	29,5	-2 051,3
Skatt på periodens resultat	0,0	0,0	0,0
PERIODENS RESULTAT	-19,8	29,5	-2 051,3

Moderföretagets balansräkning

<i>Mkr</i>	31 MAR 2026	31 MAR 2025	31 DEC 2025
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	1 792,7	3 577,2	1 687,4
Summa anläggningstillgångar	1 792,8	3 577,3	1 687,5
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	52,2	50,6	39,7
Likvida medel	146,2	346,3	158,5
Summa omsättningstillgångar	198,4	396,9	198,2
SUMMA TILLGÅNGAR	1 991,2	3 974,2	1 855,7
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	1 464,0	3 564,6	1 478,8
Långfristiga skulder	502,9	350,0	382,3
Kortfristiga skulder	24,3	59,6	19,6
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 991,2	3 974,2	1 855,7

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2025.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
JAN-MAR 2026								
Intäkter från externa kunder	189,6	61,3	20,9	0,0	45,3	28,2	-	345,3
Summa intäkter	189,6	61,3	20,9	0,0	45,3	28,2	-	345,3
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	30,4	30,0	8,2	0,0	-2,1	-4,4	-11,1	51,0
Justeringar*								13,7
Av- och nedskrivningar								-35,5
Finansnetto								-8,5
Resultat före skatt								20,7
Skatt								0,1
PERIODENS RESULTAT								20,8
JAN-MAR 2025								
Intäkter från externa kunder	189,7	66,0	18,6	0,1	144,9	36,1	0,0	455,3
Summa intäkter	189,7	66,0	18,6	0,1	144,9	36,1	0,0	455,3
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	30,0	32,9	3,2	-6,1	21,7	1,5	-9,5	73,7
Justeringar*								11,6
Av- och nedskrivningar								-72,2
Finansnetto								-3,1
Resultat före skatt								-13,2
Skatt								-5,4
PERIODENS RESULTAT								-18,5
JAN-DEC 2025								
Intäkter från externa kunder	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	-	1 626,3
Summa intäkter	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	-	1 626,3
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	100,8	107,5	36,4	-7,7	41,9	0,3	-25,2	254,0
Justeringar*								13,8
Av- och nedskrivningar								-2 354,2
Finansnetto								-23,3
Resultat före skatt								-2 109,8
Skatt								174,6
PERIODENS RESULTAT								-1 935,1

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

JAN-MAR 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,3	0,1	0,0	0,0	1,0	0,0	2,5
Övriga Europa	27,4	10,7	4,3	0,0	16,4	0,7	59,5
Kanada	8,2	2,3	0,6	0,0	1,1	0,0	12,2
USA	143,8	41,1	13,7	0,0	14,5	27,5	240,6
Övriga marknader	9,0	7,0	2,3	0,0	12,3	0,0	30,6
Intäkter från avtal med kunder	189,6	61,3	20,9	0,0	45,3	28,2	345,3

JAN-MAR 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,2	0,2	0,1	0,0	7,0	0,0	8,4
Övriga Europa	28,5	11,0	3,8	0,0	80,1	3,1	126,6
Kanada	7,9	2,4	1,2	0,0	1,0	0,0	12,5
USA	143,2	45,1	12,2	0,1	36,9	26,3	263,7
Övriga marknader	8,8	7,2	1,3	0,0	20,0	6,7	44,1
Intäkter från avtal med kunder	189,7	66,0	18,6	0,1	144,9	36,1	455,3

JAN-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	4,9	0,6	0,5	0,0	12,8	0,0	18,7
Övriga Europa	118,7	39,7	21,8	0,0	201,3	12,6	394,1
Kanada	32,2	8,4	7,8	0,0	6,0	0,0	54,6
USA	560,8	165,0	65,6	2,0	122,2	102,8	1 018,4
Övriga marknader	38,2	23,1	10,3	0,0	61,1	7,8	140,5
Intäkter från avtal med kunder	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	1 626,3

Not 4 Finansnetto

	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
<i>Mkr</i>			
Räntenetto	-4,8	2,0	-1,5
Ränta på tilläggsköpeskilling	-1,1	-4,6	-17,7
Räntekostnad leasing	-0,6	-0,5	-1,6
Likvidering av dotterbolag	0,0	0,0	-0,1
Finansieringskostnader	-1,3	-1,9	-3,4
Valutakurseffekter	-0,7	2,0	1,0
Finansnetto	-8,5	-3,1	-23,3

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

<i>Mkr</i>	JAN-MAR 2026		JAN-MAR 2025	
	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	138,4	387,0	182,2	349,4
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	30,5	40,2	37,1	37,0
Avyttrade utvecklingskostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	0,0	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-10,8	-11,5	-17,0	-9,8
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Valutakurseffekter	5,2	12,7	-17,6	-29,3
Utgående balans	163,4	428,3	184,8	347,4

<i>Mkr</i>	JAN-DEC 2025	
	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	182,2	349,4
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	130,7	153,6
Avyttrade utvecklingskostnader	0,0	-13,7
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-79,8	-45,8
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-68,4	0,0
Valutakurseffekter	-26,2	-56,6
Utgående balans	138,4	387,0

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2026

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	72,8
Likvida medel	-	292,7
Totalt	-	365,6

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	12,6	-
Skulder till kreditinstitut	-	347,6
Leverantörsskulder	-	32,7
Uppskjutna intäkter	-	94,8
Övriga finansiella skulder	-	128,6
Totalt	12,6	603,6

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	136,7
Likvida medel	-	579,3
Totalt	-	716,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	182,8	-
Skulder till kreditinstitut	-	354,9
Leverantörsskulder	-	26,8
Uppskjutna intäkter	-	101,4
Övriga finansiella skulder	-	164,0
Totalt	182,8	647,0

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskillning

Den villkorade tilläggsköpeskillningen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,5 procent.

Villkorad tilläggsköpeskillning	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
Vid periodens början	128,2	195,9	195,9
Förvärv under perioden	0,0	0,0	-
Utbetalning	-100,5	0,0	-21,2
Diskonteringsränta	1,1	4,1	17,7
Omräkning genom periodens resultat	-15,9	0,0	-38,6
Valutaeffekt	-0,4	-17,2	-25,7
Vid periodens slut	12,6	182,8	128,2

Den villkorade tilläggsköpeskillningen vid periodens slut på 12,6 Mkr avser Singularity 6. Betalningen avser regleringen av den återstående skatterelaterade villkorade tilläggsköpeskillningen kopplad till förvärvet av Daybreak. Den villkorade tilläggsköpeskillningen för Daybreak reglerades i sin helhet i februari 2026.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 7 - Transaktioner med närstående

Mkr		JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
Närstående				
part	Närstående transaktion - intäkt			
Cold Iron LLC ¹⁾	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	0,0	0,1	0,0
<hr/>				
Närstående				
part	Skulder			
Jason Epstein	Tilläggsköpeskillning avseende del av skattelättnad ²⁾	0,0	106,6	83,6
Ji Ham	Tilläggsköpeskillning avseende del av skattelättnad ²⁾	0,0	14,3	11,2
Totalt		0,0	120,9	94,9
<hr/>				
Närstående				
part	Fordringar			
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran från Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	0,0	8,3	0,0
Cold Iron LLC ¹⁾	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	361,3	17,7	315,8
Totalt		361,3	26,0	315,8

1) Cold Iron Studios LLC ägs av Jason Epstein, vice styrelseordförande, och Ji Ham VD

2) Den återstående skatterelaterade villkorade tilläggsköpeskillningen kopplade till förvärvet av Daybreak reglerades i sin helhet i februari 2026.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2025.

Not 8 Väsentliga händelser efter balansdagen

Den 8 april 2026 meddelade EG7 en avsiktsförklaring avseende ett eventuellt förvärv av Cold Iron Studios LLC. Cold Iron är studion bakom Aliens: Fireteam Elite (AFE), det framgångsrika kooperativa tredjepersons survival shooter-spelet som utspelar sig i det ikoniska universumet från Aliens-filmserien. Sedan lanseringen i augusti 2021 har AFE uppvisat stabil utveckling och genererat cirka 80 miljoner USD i bruttointäkter, med totalt cirka 8,3 miljoner spelare, bestående av 3,6 miljoner sålda exemplar och 4,7 miljoner spelare via Game Pass. EG7 är utgivare av Cold Irons nästa spel, Aliens: Fireteam Elite 2, som planeras att lanseras sent under det tredje kvartalet. Transaktionen förväntas föra EG7 ännu närmare den kommande lanseringen genom att utvecklingen sker internt, och den utgör även ett viktigt steg mot att förenkla EG7:s ägarstruktur och att fullt ut samordna Bolagets och dess aktieägares ekonomiska intressen i Cold Iron. Transaktionen kommer, om den fullföljs, att utgöra en närståendetransaktion och kommer därför att vara föremål för aktieägarnas godkännande vid årsstämman den 12 maj 2026.

Den 13 april 2026 meddelade EG7 att koncernen slutfört kostnadsbesparingsåtgärder inom affärsenheterna Petrol och Piranha Games. Ett förslag om sänkt styrelsearvode har även lagts fram inför årsstämman. Den totala årliga kostnadsbesparingen förväntas uppgå till 32 Mkr.

Den 22 april 2026 meddelade EG7 att Palia har nått 10 miljoner spelare och att den nya expansionen The Royal Highlands ska lanseras.

Den 5 maj 2026, meddelade EG7 att Far Far West, utgiven av Fireshine Games och utvecklad av Evil Raptor, sålt över 500 000 exemplar under de första dagarna efter lansering den 28 april.

Den 6 maj 2026, meddelade EG7 att titeln för Project Avo är Aliens: Fireteam Elite 2.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mått används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 28 justeringsbrygga.

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Justerat resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Justerat resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder.

Nettoskuldssättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Innevarande period räknas om till den genomsnittliga valutakursen för jämförelseperioden.

Mer förutsägbara intäkter: Vår mer förutsägbara intäktsbas inkluderar alla live service-titlar, samtliga intäkter från backkatalogstitlar, vilka överförs till backkatalogen efter första nyår som följer lansering.

Nettoomsättning fysisk: Nettoomsättningen från alla Fireshines fysiska spel.

Nettoomsättning digital: Nettoomsättningen från alla Fireshines digitala spel.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA.

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Bruttointäkter: Försäljning eller kundbokningar under en given period.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning efter tillämpning av gällande redovisningsprinciper för intäktsredovisning, med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell concernintern försäljning.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier.

MAU: Genomsnittligt antal användare.

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

Mkr	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	JAN-DEC 2025
EBITDA	64,7	62,1	267,7
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-15,9	0,0	-38,6
Omstruktureringskostnader*	0,8	11,6	11,0
Förvärvskostnader	0,0	0,0	0,0
IP försäljning	0,0	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	1,4	0,0	13,8
Justerad EBITDA	51,0	73,7	254,0
EBIT	29,2	-10,1	-2 086,4
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-15,9	0,0	-38,6
Omstruktureringskostnader*	0,8	11,6	11,0
Förvärvskostnader	0,0	0,0	0,0
IP försäljning	0,0	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	1,4	0,0	13,8
Nedskrivning spel	0,0	0,2	226,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	1 825,9
Justerad EBIT	15,5	1,7	-48,3
Resultat efter skatt	20,8	-18,5	-1 935,1
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	-15,9	0,0	-38,6
Omstruktureringskostnader*	0,8	11,6	11,0
Förvärvskostnader	0,0	0,0	0,0
IP försäljning	0,0	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	1,4	0,0	13,8
Nedskrivning spel	0,0	0,2	226,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	1 825,9
Skatteeffekt justeringar	2,8	-2,4	-419,9
Justerat resultat efter skatt	10,0	-9,1	-316,8
Resultat per aktie före och efter utspädning	0,24	-0,21	-21,84
Justerat resultat per aktie	0,11	-0,10	-3,58

Organisk tillväxtbrygga

<i>Mkr</i>	KVARTAL		
	JAN-MAR 2026	JAN-MAR 2025	% Δ
Nettoomsättning	345,3	455,3	-24,2%
Organiska intäkter	345,3	455,3	-24,2%
Valutaeffekt	50,4		
Organiska intäkter valutajusterade	395,7	455,3	-13,1%

Finansiering

<i>Mkr</i>	MAR		DEC
	2026	2025	2025
Total skuld	-347,6	-354,9	-347,4
Likvida medel	292,7	579,3	390,3
Nettoskuld/kassa	-54,9	224,4	42,8

Nettoskulden uppgick i slutet av kvartalet till -54,9 Mkr, bestående 292,7 i likvida medel och 347,6 Mkr i skulder till kreditinstitut. 350 Mkr är koncernens obligationer med rörlig ränta. Obligationerna ingår i ett obligationsramverk med ett maximalt belopp på 1 000 000 000 SEK. Obligationerna har en löptid på tre (3) år och en rörlig kupongränta på 3m STIBOR plus 625 baspunkter per år, med kvartalsvis omräkning. Utöver detta finns en outnyttjad kreditfacilitet om 100 Mkr.

Segmentsdata

Mkr	2026 Q1	2025 Q4	2025 Q3	2025 Q2	2025 Q1	2024 Q4	2024 Q3	2024 Q2	2025 Helår
NETTOOMSÄTTNING									
Daybreak	189,6	195,0	180,3	189,9	189,7	198,5	212,3	167,1	754,8
Big Blue Bubble	61,3	55,1	55,1	60,7	66,0	81,0	83,9	75,4	236,9
Piranha	20,9	34,3	30,3	22,9	18,6	70,0	15,7	22,7	106,1
Toadman & AMG	0,0	0,0	0,2	1,7	0,1	7,0	8,8	11,6	2,0
Petrol	28,2	26,9	30,4	29,8	36,1	32,7	35,3	37,9	123,2
Fireshine Games	45,3	125,6	59,0	73,8	144,9	123,7	109,7	38,0	403,3
KONCERN TOTAL	345,3	436,9	355,3	378,8	455,3	512,9	465,7	352,7	1 626,3
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	0%	-2%	-15%	14%	1%	9%	17%	-12%	-2%
Big Blue Bubble	-7%	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-32%	-48%	-23%
Piranha	13%	-51%	93%	1%	-12%	132%	-43%	-7%	-18%
Toadman & AMG	-99%	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	-95%
Petrol	-22%	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-31%	6%	-16%
Fireshine Games	-69%	2%	-46%	94%	214%	16%	-8%	-51%	27%
KONCERN TOTAL	-24%	-15%	-24%	7%	19%	8%	-10%	-27%	-5%
ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	0%	-2%	-15%	-8%	-6%	-1%	2%	-12%	-8%
Big Blue Bubble	-7%	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-32%	-48%	-23%
Piranha	13%	-51%	93%	1%	-12%	132%	-43%	-7%	-18%
Toadman & AMG	-99%	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	-95%
Petrol	-22%	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-31%	6%	-16%
Fireshine Games	-69%	2%	-46%	94%	214%	16%	-8%	-51%	27%
KONCERN TOTAL	-24%	-15%	-24%	-3%	16%	-15%	-15%	-27%	-8%
VALUTAJUSTERAD ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	17%	11%	-7%	1%	-9%	-1%	6%	-13%	-1%
Big Blue Bubble	4%	-22%	-27%	-10%	-1%	-4%	-29%	-48%	-16%
Piranha	26%	-45%	112%	12%	-9%	136%	-39%	-7%	-10%
Toadman & AMG	-99%	-99%	-98%	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	-95%
Petrol	-9%	-5%	-5%	-13%	-13%	-35%	-28%	5%	-9%
Fireshine Games	-66%	10%	-42%	108%	207%	12%	-9%	-52%	33%
KONCERN TOTAL	-13%	-4%	-16%	7%	14%	4%	-13%	-28%	-1%
JUSTERAD EBITDA									
Daybreak	30,4	33,4	35,0	2,4	30,0	26,6	52,1	12,3	100,8
Big Blue Bubble	30,0	24,6	25,2	24,8	32,9	49,3	42,0	37,3	107,5
Piranha	8,2	10,6	10,0	12,5	3,2	31,9	2,7	7,9	36,4
Toadman & AMG	0,0	0,1	-2,0	0,5	-6,1	-1,9	-2,3	-8,5	-7,5
Petrol	-4,4	-3,7	1,6	1,0	1,5	-5,4	0,3	-0,5	0,3
Fireshine Games	-2,1	16,1	1,0	3,0	21,7	34,9	15,9	-1,8	41,9
Holding	-11,1	-1,5	-7,6	-6,8	-9,5	-6,6	-9,2	-13,2	-25,4
KONCERN TOTAL	51,0	79,6	63,2	37,5	73,7	128,7	101,5	33,4	517,6
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Daybreak	16%	17%	19%	1%	16%	13%	25%	7%	13%
Big Blue Bubble	49%	45%	46%	41%	50%	61%	50%	49%	45%
Piranha	39%	31%	33%	55%	17%	46%	17%	35%	34%
Toadman & AMG	-	-	-	29%	-	-28%	-26%	-73%	-375%
Petrol	-16%	-14%	5%	3%	4%	-17%	1%	-1%	0%
Fireshine Games	-5%	13%	2%	4%	15%	28%	15%	-5%	10%
KONCERN TOTAL	15%	18%	18%	10%	16%	25%	22%	9%	32%
JUSTERAD EBIT									
Daybreak	14,3	-7,5	-6,1	-36,7	-11,9	-15,2	9,8	-23,3	-62,3
Big Blue Bubble	28,6	22,9	23,1	22,7	30,7	46,9	39,9	35,2	99,4
Piranha	4,7	-2,6	-8,4	-4,0	-11,8	18,3	1,2	6,4	-26,7
Toadman & AMG	0,0	0,3	-1,7	0,5	-5,9	-2,5	-3,9	-9,9	-6,8
Petrol	-6,0	-5,5	-0,1	-0,6	-0,3	-7,3	-1,6	-2,5	-6,4
Fireshine Games	-14,6	-5,1	-12,9	-11,5	10,8	24,2	8,2	-8,4	-18,7
Holding	-11,4	-1,9	-8,0	-7,0	-9,8	-7,0	-9,6	-13,6	-26,7
KONCERN TOTAL	15,5	0,6	-14,0	-36,7	1,7	57,4	44,1	-16,1	-48,3
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Daybreak	8%	-4%	-3%	-19%	-6%	-8%	5%	-14%	-8%
Big Blue Bubble	47%	41%	42%	37%	47%	58%	48%	47%	42%
Piranha	23%	-8%	-28%	-17%	-63%	26%	8%	28%	-25%
Toadman & AMG	-	-	-	28%	-	-36%	-44%	-85%	-342%
Petrol	-21%	-20%	0%	-2%	-1%	-22%	-5%	-7%	-5%
Fireshine Games	-32%	-4%	-22%	-16%	7%	20%	7%	-22%	-5%
KONCERN TOTAL	4%	0%	-4%	-10%	0%	11%	9%	-5%	-3%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Daybreak	306	313	312	307	305	307	300	263	313
Big Blue Bubble	75	74	75	77	75	75	75	79	74
Piranha	54	55	58	56	57	94	106	111	55
Toadman	0	0	0	9	14	48	64	111	0
Petrol	59	58	62	61	63	67	67	69	58
Fireshine Games	39	39	38	39	38	38	38	39	39
Holding	7	7	4	5	7	7	9	9	7
KONCERN TOTAL	539	547	549	553	559	636	657	680	547

**FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN
KONTAKTA:**

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggare- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 550 anställda i 12 kontor världen över.

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har inte granskats av bolagets revisor.

FINANSIELL KALENDER

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q2 2026: 19 augusti 2026

Delårsrapport Q3 2026: 10 november 2026

Delårsrapport Q4 2026: 16 februari 2027

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 7 maj 2026 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 7 maj 2026

Ji Ham	Alexander Albedj	Jason Epstein	Jimmy Eriksson	Ben Braun	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Markus Andersson
<i>VD och Styrelseledamot</i>	<i>Styrelsens ordförande</i>	<i>Vice Styrelse-ordförande</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>