

Zordix AB (publ)

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ 2021



FJÄRDE KVARTALET 2021

Nettoomsättningen för fjärde kvartalet uppgår till 260 MSEK, vilket är en ökning med 259 MSEK från Q4 2020. Den signifikanta ökningen perioderna emellan förklaras av årets tre förvärv.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R UNDER PERIODEN

- Zordix utökar styrelsen med Stefan Lindeberg och David Eriksson.
- Zordix ingår avtal om att förvärva Maximum Games Inc, MG Team Inc med respektive dotterbolag. Förvärvet slutfördes i december 2021. Köpeskillingen för förvärvet uppgår till 42 miljoner USD och finansieras delvis genom accelererat book-building-förfarande. Köpeskillingen erläggs genom nyemission av 4 538 580 B-aktier och resterande del i likvida medel.
- Zordix beslutar genom extrastämman om en riktad nyemission av 8 333 333 aktier till ett värde av 250 MSEK.
- Zordix förstärker, i och med förvärvet av Maximum Games, koncernledningen med Christina Seelye som Group COO.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R EFTER PERIODENS UTGÅNG

- Zordix dotterbolag Maximum Games Inc har ingått avtal om att förvärva spelutvecklaren Mane6 samt IP-rättigheterna till titeln Them Fighting Herds®.
- Zordix kallar till extra bolagsstämma med förslag om beslut av ändring av villkor för teckningsoptioner av serie 2021/2023 och 2021/2024.
- Styrelsen utser Christina Seelye till vd och koncernchef för Zordix, samt CFO Peter Daboczi till vice vd för Zordix.

NYCKELTAL KONCERNEN

KSEK	Okt–dec 2021	Okt–dec 2020	Helår 2021	Helår 2020
Operativa nyckeltal*				
Nettoomsättning	260 201	1 530	462 866	9 030
EBITDA	51 117	596	71 541	6 818
Operativt EBIT	33 998	331	50 552	5 637
EBIT	21 865	-122	21 272	4 876
EBITDA-marginal,%	20	39	15	76
Operativ EBIT-marginal,%	13	22	11	62
EBIT-marginal,%	8	-8	5	54
Övriga nyckeltal				
Balansomslutning	1 672 169	92 886	1 672 169	92 886
Eget kapital	720 875	77 274	720 875	77 274
Utestående antal aktier	40 484 515	18 957 042	40 484 515	18 957 042
Genomsnittligt antal aktier	34 048 559	18 009 190	29 720 779	15 607 874
Nettoresultat per aktie, SEK	0,42	0,00	0,08	0,23
Eget kapital per aktie, SEK	21,52	4,29	24,66	4,95
Soliditet,%	44	83	44	83
Antal anställda	196	65	196	65

* Koncernens EBIT påverkas av de avskrivningar som görs på förvärvsgoodwill i enlighet med K3-regelverket som Zordix tillämpar. Operativt EBIT, ett nyckeltal justerat för denna avskrivning och ger därför en mer rättvisande bild av utvecklingen i rörelseresultatet från koncernens rörelsedrivande verksamheter.

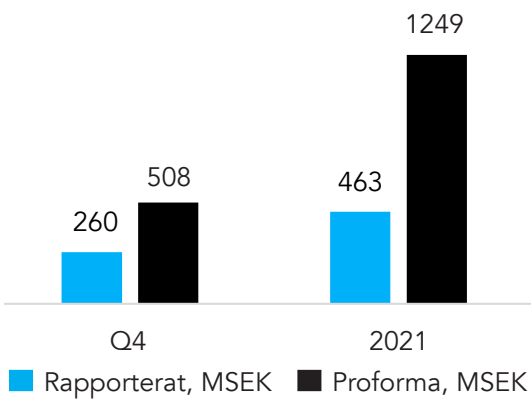
PROFORMA 2021

Med anledning av förvärven av Just for Games, Merge Games och Maximum Games som gjorts löpande under 2021 så redovisas proforma siffror för hur Zordixkoncernen skulle ha sett ut per balansdagen 2021-12-31 om samtliga förvärv hade gjorts vid periodens början.

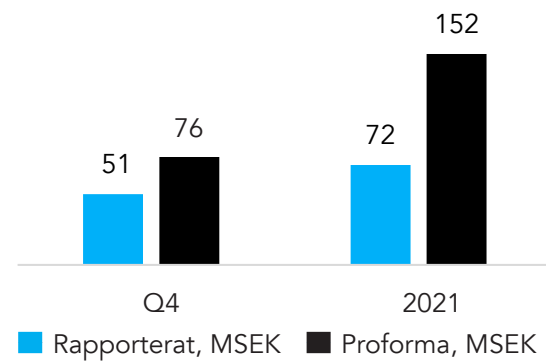
Proformaredovisningen syftar till att översiktligt illustrera hur förvärven och dess finansiering skulle ha kunnat påverkat koncernens resultaträkning för perioden 1 januari till 31 december 2021. Syftet är endast att beskriva en hypotetisk situation och den information som presenteras i proformaredovisningen kan

således avvika från det faktiska resultatet och eller den finansiella ställning som hade uppvisats om förvärven hade genomförts 1 januari 2021. Proformaredovisningen har upprättats i enlighet med av koncernen tillämpade redovisningsprinciper.

NETTOOMSÄTTNING



EBITDA



Maximum Football

VD HAR ORDET

Under fjärde kvartalet genomförde vi vårt hittills största förvärv – köpet av den snabbväxande gruppen Maximum Games. Tillsammans är vi nu en koncern med global räckvidd som på proforma-basis omsatte över 1,2 miljarder kronor under 2021. Under fjärde kvartalet ökade den faktiska nettoomsättningen till 260 miljoner kronor med en operativ EBIT-marginal på 13 procent.

Organisk tillväxt på 48 procent för helåret

Med anledning av förvärvet redovisar vi i denna rapport även proformasiffror, alltså så som koncernen hade sett ut om samtliga förvärvade bolag hade ingått i räkenskaperna hela perioden. Under helåret 2021 omsatte Zordixgruppen proforma 1,2 miljarder kronor och den jämförbara tillväxten var 48 procent mot föregående år. Ökningen kommer från alla våra affärsben och det gick särskilt bra för förlagsverksamheten. Enbart under fjärde kvartalet omsatte gruppen proforma en halv miljard kronor drivet av framgångsrika förlagssatsningar som Kena – Bridge of Spirits och Among Us.

Även lönsamheten förbättrades proforma och under fjärde kvartalet ökade EBITDA till 76 miljoner kronor – motsvarande en marginal på 15 procent. Marginalförbättringen förklaras av dynamiken mellan vår ökande affär och skalbarheten i vår digitala affärsmodell.

För fjärde kvartalet 2021 redovisar vi en omsättning på 260 (1,5) miljoner kronor – vilket inkluderar nyförvärvet Maximum Games siffror för december. Tillväxten jämfört med föregående år är primärt driven av årets tre transformativa förvärv och har därmed positionerat Zordix som en betydande aktör på marknaden. Vi är nu en diversifierad spelgrupp med global räckvidd.

Tillväxt genom att lansera framgångsrika IP:n

Vi hade ett säsongsenligt starkt fjärde kvartal där titlar som Kena – Bridge of Spirits, Alex Kidd in Miracle World DX, Fortnite: Minty Legends och Among Us överträffade förväntningarna och drev på omsättningen. Under året har vi byggt upp den infrastruktur vi behöver för att kunna nå ut med våra spel digitalt och fysiskt på en global marknad. Genom förvärvet av Maximum Games blir vi dessutom betydligt starkare inom segmenten indiepremium och AA-spel, vilket är strategiskt viktigt för oss och vi ser en stor potential att ta en ledande position inom dessa områden.

Vi har över 25 egna spel under utveckling och en spännande pipeline med spelsläpp. Jag vill passa på att nämna egenutvecklade Smalland som redan har ett imponerande antal intresseanmälningar på Steams wishlist och som nu ligger på deras Top 100. Vi ser även med spänning fram emot lanseringen av franchise Maximum Football och det atmosfäriska äventyrsspelet Brambe, för att nämna ett par.

Sweetspot för spelutvecklare och det självklara valet för kreativa entreprenörer

Jag är både imponerad och stolt över den kreativitet som finns hos våra medarbetare och de möjligheter till spännande



samarbeten som skapas. Det är en ynnest att varje dag få följa gruppen och det entreprenörskap som finns världen över, att se hur samarbeten växer fram och hur nya idéer tar form.

Medarbetarnas engagemang tillsammans med vår tydliga förvärvsagenda ger oss en unik möjlighet att fortsätta växa både horisontellt och vertikalt.

Den position vi har idag gör oss ännu mer attraktiva för spelutvecklare och IP-ägare. Zordix har sin grund i spelutveckling så känsla för spelen ligger i vårt DNA. I Zordixfamiljen är du aldrig en anonym utvecklare i mängden – utan en viktig del av verksamheten och den resa som vi ska göra tillsammans.

Uppåt och framåt

Vi har en attraktiv innehållsportfolio med intäkter från över 150 spel årligen och vi äger eller deläger över 25 aktiva IP:n. Nu har vi ett nytt år framför oss med nya möjligheter där fokus är att ytterligare stärka gruppens spelportfolio. Vi rör oss mot innehåll där vi kommer högre upp i värdekedjan med god balans mellan satsningar på egna IP:n och förlagsverksamhet. Vår strategi innebär att vi sänker risken i affärsmodellen med diversifierade intäktsströmmar.

Resan i Zordix har varit fantastisk och jag är väldigt nöjd med allt jag har byggt upp såhär långt där visionen jag haft redan från starten håller på att uppfyllas. Mitt driv är fortsatt väldigt starkt att expandera och utveckla Zordix. Efter senaste förvärvet har vi uppnått en ny nivå där det känns naturligt för mig att fortsätta mitt övergripande strategiska arbete i styrelsen och operativt ta en mer kreativ och innovativ roll inom gruppen.

Jag lämnar därför med förtroende och tillförsikt över rollen som vd och koncernchef på Zordix till Christina Seelye, nuvarande Chief Operating Officer och tillika vd för Maximum Games. Hon är en erfaren internationell ledare och bolagsbyggare och jag är övertygad om att som vd kommer hon att kunna ta bolaget vidare till nästa nivå. En nivå med hög operationell effektivitet som säkerställer leveransen av vår tillväxt- och förvärvsstrategi.

Jag vill avsluta med ett riktigt stort tack till alla våra tidiga investerare som möjliggjort starten på vår tillväxtresa, samt hälsa nya aktieägare välkomna att vara med på den fortsatta resan.

Umeå den 24 februari 2022

Matti Larsson
Vd och koncernchef

MAXIMUM GAMES & MODUS GAMES

Zordix senaste förvärv består av MG Teams Inc och Maximum Games Inc med respektive dotterbolag. Maximum Games grundades 2010 och har sedan dess utvecklats till att finnas inom hela värdekedjan, från utveckling till förlag av spel, både genom egna kanaler men även via strategiska partnerskap.

Fokus är spel för PC och konsol och hittills har gruppen hanterat över 300 titlar. Koncernen bedriver sin verksamhet under tre separata varumärken med kontor i USA, Brasilien och Storbritannien. Gruppen har dock affärsmässig närvaro i över 30 olika länder, både direkt och indirekt via partnerskap. Koncernen har cirka 90 anställda varav 30 inom spelutveckling.

Förlagsverksamheten, under varumärket Modus Games, har framgångsrikt levererat spel i en mängd olika genrer på PC-, mobil-, moln- och konsolplattformar. Tidigare samarbeten består av spelutvecklare och varumärken i världsklass vilka har bidragit starkt till framgångar inom utgivning av spel.

Maximumgruppen är ett, i många avseenden, strategiskt viktigt förvärv för Zordix. Transaktionen är i linje med gruppens

strategi för tillväxt genom förvärv. Det är också ett transformativt förvärv som kompletterar den nuvarande verksamheten och syftar till att skala upp verksamheten och accelerera investeringar i IP-rättigheter. Maximumgruppen är den optimala investeringsplattformen för att förvärva och integrera ytterligare spelstudios med starka spelcommunities eller unika IP:n. I samband med förvärvet ansluter sig ett globalt team bestående av veteraner från AAA-branschen, både spelare och utvecklare, till Zordix. Som ett resultat av detta kommer den sammanslagna gruppen att kunna kapitalisera på ett fullservice-erbjudande och blir en global ledare verksam inom publicering av videospel.

ZORDIXGRUPPENS KOMBINERADE IP-PIPELINE



KOMMENTARER TILL DEN FINANSIELLA UTVECKLINGEN

RESULTATRÄKNINGEN

Nettoomsättning

Under fjärde kvartalet 2021 uppgick nettoomsättning till 260 201 KSEK (1 530). För innevarande kvartal ingår koncernbolagen Just For Games, Merge Games och med en månad Maximum Games med dotterbolag, vilka inte ingick i Zordixkoncernen vid jämförelseperioden 2020.

Aktiverat arbete för egen räkning

En viktig del av koncernens strategi är fortsatt utveckling av egna spel som bedöms generera framtida positiva kassaflöden. Koncernens studios fortsätter därför enligt plan att arbeta på egenägda speltitlar vilket förklarar ökningen av denna post. Aktiverat arbete för egen räkning för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 20 180 KSEK (8 961).

Rörelsens kostnader

Köpta tjänster för spelutveckling uppgår vid periodens slut till 180 681 KSEK (1 832). Det förklaras dels av existerande bolags expansion enligt plan och dels av de förvärvade bolagens tillskott. Koncernens senaste förvärv är alla lagerhållande bolag, vilka har en säsong varierad försäljning där försäljningen under fjärde kvartalet var stark. Lagerminskningen som detta medför påverkar således rörelsens kostnader för perioden.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet för fjärde kvartalet 2021 var 21 865 KSEK (-122). Förbättringen förklaras av de förvärv som genomförts under perioden.

Finansnetto

Koncernens finansnetto för fjärde kvartalet 2021 var -29 KSEK (-124). Förändringen förklaras till stor del av förändrad lånefinansieringsstruktur inom koncernens bolag. Posten består av valutakursvinster på fordringar och skulder i utländsk valuta och externa räntekostnader.

Periodens resultat

Periodens resultat för kvartalet uppgick till 14 276 KSEK (-140).



Smalland

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kassaflöde

Kassaflödet från den löpande verksamheten under fjärde kvartalet uppgick till 52 241 KSEK. Extraordinära transaktioner som påverkade kassaflödet var nyemission och erlagd förvärvslikvid.

Anläggningstillgångar

Koncernens anläggningstillgångar uppgick per balansdagen till 1 086 796 KSEK (51 498). Posten, som främst utgörs av koncernmässig goodwill som uppkommit i samband med förvärv, ökade under kvartalet främst till följd av omräkning av tidigare förvärvsanalyser samt nya förvärv. Ökningen förklaras också av koncernens satsning på arbete på egna IP:n samt förvärv av bolag med IP-rättigheter under utveckling. Aktivering av arbete för egen räkning sker i enlighet med det tillämpade K3-regelverket, vilket medför justering från lokala redovisningsprinciper i respektive dotterbolag.

Omsättningstillgångar

Omsättningstillgångarna som består i varulager av fysiska spel och tillbehör uppgick per balansdagen till 125 664 KSEK (0). Posten har tillkommit i koncernens balansräkning under 2021 till följd av förvärv av lagerhållande bolag. Mellan tredje och fjärde kvartalet 2021 ökade lagret med 69 853 KSEK, främst i och med Maximum Games inträde i gruppen. Dock motverkas denna ökning av den säsongsenligt ökade försäljningen under fjärde kvartalet.

Kortfristiga fordringar

Kortfristiga fordringar består till största delen av kundfordringar och uppgår per balansdagen till 296 601 KSEK (4 056). Ökningen förklaras av förvärv under 2021 samt av den säsongsenligt ökade försäljningen under Q4.

Eget kapital

Koncernens eget kapital uppgick per balansdagen till 732 875 KSEK. Den största ökningen förklaras av nyemission av aktier i samband med förvärv, samt balanserade vinstmedel för de perioder som koncernen ägt och förvaltat verksamheten i sina dotterbolag.

Avsättningar

Avsättningar vid periodens slut uppgick till 491 789 KSEK (0), vilket är en post som i sin helhet tillkommit under 2021. Den består av uppbokade villkorade tilläggsköpeskillningar relaterat till förvärv. Ökningen under fjärde kvartalet 2021 förklaras av tilläggsköpeskillningar för Maximum Games. Dessa kan utfalla till betalning under perioden 2023-2025 i form av aktier och likvida medel. Avsättningar reflekterar koncernledningens bedömning av troligt utfall. Dessa utvärderas kontinuerligt och revideras om indikationer på annat utfall än tidigare estimat bedöms mer sannolikt.

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder består till största delen av skulder till kreditinstitut upptagna som en del av koncernens finansieringsstrategi.

Kortfristiga skulder

Ökningen i kortfristiga skulder är hänförlig till lånefinansierade förvärvsskulder samt utestående leverantörsskulder.

FÖRVÄRVSRELATERADE POSTER UNDER PERIODEN

Under fjärde kvartalet 2021 förvärvades 100 procent av aktierna och rösterna i Maximum Games Inc med dotterbolag. Köpeskillningen uppgick till 42 miljoner USD som delvis erläggs i likvida medel respektive emitterade aktier. Transaktionen ingår i koncernens räkenskaper under en månad.

FINANSIELL INFORMATION KONCERNEN

RESULTATRÄKNING

(KSEK)	Okt–dec 2021	Okt–dec 2020	Helår 2021	Helår 2020
Rörelsens intäkter				
Nettoomsättning	260 201	1 530	462 866	9 030
Aktiverat arbete för egen räkning	20 180	8 961	51 687	31 273
Övriga rörelseintäkter	656	783	2 398	2 325
Summa intäkter	281 036	11 274	516 950	42 628
Rörelsens kostnader				
Köpta tjänster för spelutveckling samt handelsvaror	-180 681	-1 823	-337 979	-10 110
Övriga externa kostnader	-27 192	-2 233	-50 096	-6 182
Personalkostnader	-21 286	-6 587	-55 809	-19 265
Av- och nedskrivningar anläggningstillgångar	-29 252	-718	-50 269	-1 940
Övriga rörelsekostnader	-760	-35	-1 525	-255
Rörelseresultat (EBIT)	21 865	-122	21 272	4 876
Resultat från finansiella poster				
Finansnetto	-29	-124	-4 215	-463
Resultat efter finansiella poster	21 836	-246	17 057	4 413
Resultat före skatt				
Skatt på periodens resultat	-7 561	106	-14 585	-873
Periodens resultat	14 276	-140	2 493	3 520
Hänförlig till				
Moderföretagets aktieägare	14 276	-28	2 493	3 560
Innehav utan bestämmande inflytande	0	-11	21	-20

BALANSRÄKNING

TILLGÅNGAR (KSEK)	2021-12-31	2020-12-31
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	94 434	41 701
Varumärken	224	–
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter	596	–
Goodwill	980 010	8 666
Summa immateriella anläggningstillgångar	1 075 264	50 367
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier, verktyg och installationer	7 617	1 131
Summa materiella anläggningstillgångar	7 617	1 131
Finansiella anläggningstillgångar		
Uppskjuten skattefordran		–
Andra långfristiga fordringar	3 916	–
Summa anläggningstillgångar	1 086 796	51 498
Omsättningstillgångar		
Varulager	125 665	–
Summa varulager	125 665	0
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	240 154	2 115
Skattefordringar	1 847	–
Övriga fordringar	41 509	821
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	13 090	1 120
Summa kortfristiga fordringar	296 601	4 056
Likvida medel		
Kassa och bank	163 107	37 332
Summa omsättningstillgångar	585 373	41 388
SUMMA TILLGÅNGAR	1 672 169	92 886

BALANSRÄKNING (forts.)

EGET KAPITAL OCH SKULDER (KSEK)	2021-12-31	2020-12-31
Eget kapital		
Aktiekapital	4 048	1 896
Övrigt tillskjutet kapital	700 248	69 385
Balanserat resultat inklusive årets resultat	16 575	5 970
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare	720 871	77 251
Innehav utan bestämmande inflytande	4	23
Summa eget kapital	720 875	77 274
Avsättningar		
Uppskjuten skatteskuld	126	194
Övriga avsättningar	491 663	0
Summa avsättningar	491 789	194
Långfristiga skulder		
Övriga skulder till kreditinstitut	31 223	6 099
Övriga långfristiga skulder	36 788	0
Summa Långfristiga skulder	68 012	6 099
Kortfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	80 352	2 387
Leverantörsskulder	113 436	807
Skatteskulder	8 697	321
Övriga kortfristiga skulder	42 013	3 547
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	146 996	2 257
Summa kortfristiga skulder	391 493	9 319
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 672 169	92 886

FÖRÄNDRING EGET KAPITAL

(KSEK)	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2021-10-01	2 761	286 117	-7 992	15	280 901
Nyemission (netto efter emitteringskostnader)	1 287	413 057			414 344
Återköp teckningsoptioner		-4			0
Periodens resultat			14 275	-11	14 265
Omräkningsdifferens			10 292		10 292
Övrigt		1 078			1 074
Eget kapital 2021-12-31	4 048	700 248	16 575	4	720 875
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	69 385	5 970	23	77 274
Nyemission (netto efter emitteringskostnader)	2 152	629 789			631 941
Återköp teckningsoptioner		-68			-68
Periodens resultat			2 495		2 493
Omräkningsdifferens			8 093	-2	8 093
Övrigt		1 125	17		1 142
Eget kapital 2021-12-31	4 048	700 231	16 575	21	720 875

KASSAFLÖDESANALYS

(KSEK)	Okt–dec 2021	Okt–dec 2020	Helår 2021	Helår 2020
Den löpande verksamheten				
Resultat efter finansiella poster	21 836	-146	17 057	4 413
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	35 647	718	56 661	1 940
Betald inkomstskatt	-3 331	-761	-7 634	-1 415
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	54 153	-189	66 085	4 928
Kassaflöde från förändring av rörelsekapitalet				
Ökning (-) / Minskning (-) av varulager	4 240	790	4 789	–
Ökning (-) / Minskning (-) av kundfordringar	-59 465	411	-63 201	803
Ökning (-) / Minskning (-) av rörelsefordringar	1 053	–	-11 110	7 946
Ökning (-) / Minskning (-) av leverantörsskulder	14 552	-590	12 394	372
Ökning (-) / Minskning (-) av rörelseskulder	37 708	684	-2 327	1 105
Kassaflöde från den löpande verksamheten	52 241	1 106	6 630	15 164
Investeringsverksamheten				
Förvärv eller avyttring av immateriella anläggningstillgångar	-29 496	-8 961	-61 000	-31 273
Förvärv eller avyttring av materiella anläggningstillgångar	260	-232	-117	-651
Förvärv av dotterföretag, netto likvidpåverkan	-155 407	–	-251 835	41
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	-1 854	–	-3 870	-1 882
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-186 498	-9 193	-316 823	-33 765
Finansieringsverksamheten				
Nyemission	250 000	45 497	394 255	45 497
Emissionskostnader	–	-5 659	–	-5 659
Upptagning av nya lån	–	–	60 000	–
Amortering av låneskulder	-2 741	-333	-5 636	-1 164
Förändring i övriga finansieringsrelaterade poster	-178	–	-12 822	–
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	247 081	39 505	435 797	38 674
Periodens kassaflöde	112 824	31 418	125 604	20 074
Likvida medel vid periodens början	50 066	6 065	37 332	17 410
Kursdifferens i likvida medel	218	-151	172	-151
Likvida medel vid periodens slut	163 107	37 332	163 107	37 332

FINANSIELL INFORMATION MODERBOLAGET

RESULTATRÄKNING

(KSEK)	Okt–dec 2021	Okt–dec 2020	Helår 2021	Helår 2020
Nettoomsättning	9 837	594	10 976	5 895
Aktiverat arbete för egen räkning	3 873	6 622	19 726	26 044
Övriga rörelseintäkter	591	512	1 408	1 721
Summa bruttointäkter	14 301	7 728	32 110	33 660
Rörelsens kostnader				
Köpta tjänster spelutveckling	-3 253	-5 074	-21 426	-5 074
Övriga externa kostnader	-13 666	-1 782	-20 364	-1 782
Personalkostnader	-3 684	-3 210	-16 838	-3 210
Av- och nedskrivningar anläggningstillgångar	-14 311	-340	-16 813	-340
Övriga rörelsekostnader	755	-33	-10	-33
Rörelseresultat	-19 858	-2 711	-43 341	23 221
Resultat från finansiella poster				
Finansnetto	-4 020	-128	-8 206	-549
Resultat efter finansiella poster	-23 877	-2 839	-51 546	22 672
Bokslutsdispositioner och skatt				
Förändring periodiseringsfond	843	0	843	0
Resultat före skatt				
Skatt på periodens resultat	174	0	174	0
Periodens resultat	-22 861	-2 839	-50 530	22 672

BALANSRÄKNING

TILLGÅNGAR (KSEK)	2021-12-31	2020-12-31
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Aktiverat arbete för egen räkning	38 214	35 057
Varumärken	101	–
Licenser och liknande rättigheter	545	–
Summa immateriella anläggningstillgångar	38 859	35 057
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier, verktyg och installationer	613	666
Summa materiella anläggningstillgångar	613	666
Finansiella anläggningstillgångar		
Innehav i dotterföretag	482 915	10 800
Andra långfristiga fordringar	386 219	–
Summa anläggningstillgångar	908 605	46 523
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	882	1 462
Skattefordringar	682	104
Övriga fordringar	99	749
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	1 852	1 010
Summa kortfristiga fordringar	3 515	3 325
Likvida medel		
Kassa och bank	39 266	35 166
Summa omsättningstillgångar	42 781	38 491
SUMMA TILLGÅNGAR	951 386	85 014

BALANSRÄKNING (forts.)

TILLGÅNGAR (KSEK)	2021-12-31	2020-12-31
Eget kapital		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	4 048	1 896
Utvecklingsfond	53 834	34 809
Summa bundet eget kapital	57 883	36 705
Fritt eget kapital		
Överkursfond	699 174	69 385
Balanserad vinst eller förlust	-53 063	-33 033
Periodens resultat	-50 703	-1 000
Summa fritt eget kapital	595 407	35 352
Summa eget kapital	653 290	72 057
Obeskattade reserver		
Periodiseringsfonder	–	843
Summa obeskattade reserver	0	843
Avsättningar		
Uppskjuten skatteskuld	–	–
Övriga avsättningar	202 265	–
Summa avsättningar	202 265	0
Långfristiga skulder		
Övriga skulder till kreditinstitut	4 166	6 099
Övriga långfristiga skulder	9	–
Summa Långfristiga skulder	4 176	6 099
Kortfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	64 978	2 387
Leverantörsskulder	11 441	594
Skulder till koncernföretag		637
Skatteskulder	862	–
Övriga kortfristiga skulder	6 121	557
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	8 255	1 840
Summa kortfristiga skulder	91 656	6 015
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	951 386	85 014

FÖRÄNDRING EGET KAPITAL

(KSEK)	Aktiekapital	Utvecklings-fond	Överkurs-fond	Balanserat resultat inkl årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2021-10-01	2 761	49 935	286 117	-72 203	266 610
Nyemission (netto efter emitteringskostnader)	1 287		413 057		414 344
Återköp teckningsoptioner					0
Periodens resultat				-27 664	-27 664
Förändring fond för utvecklingsutgifter		3 899		-3 899	0
Eget kapital 2021-12-31	4 048	53 834	699 174	-103 766	653 290
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	34 809	69 385	-34 033	72 057
Nyemission (netto efter emitteringskostnader)	2 152		629 788		631 940
Återköp teckningsoptioner				-4	-4
Periodens resultat				-50 703	-50 703
Förändring fond för utvecklingsutgifter		19 025		-19 025	0
Eget kapital 2021-12-31	4 048	53 834	699 173	-103 765	653 290

OM ZORDIX

Zordix är en multinationell utvecklare och förläggare dedikerad till att förse den globala spelmarknaden med ledande innovationer, teknologi och kreativa ambitioner genom en växande familj av varumärken.

Koncernen består av fem studios och fyra förläggare som tillsammans använder sina unika förmågor och varumärkesidentiteter för att leverera tongivande underhållning till spelare världen över. Dimfrost Studio, Invictus Games, Mane6, Zordix Racing och Modus Studios utgör Zordix utvecklingsteam medan Maximum Games, Merge Games, Modus Games och

Just for Games är globala spelförlag. Med huvudkontoret i Umeå, har Zordix cirka 200 medarbetare i USA, Latinamerika, Sverige, Frankrike, UK och Ungern. Genom strategiska förvärv, en global infrastruktur och ett ständigt sökande efter inspirerande spel att föra till marknaden, fortsätter Zordix att skala med den växande gamingindustrin

STUDIOS

Dimfrost Studio

Spelstudio som utvecklar äventyrs- och strategispel för PC och konsol. Berättande handlingar och atmosfärisk miljö inspirerad av fornnordisk historia står i fokus. Företaget är baserat i Norrköping, Sverige.



Invictus Games

Spelstudio med fokus på högkvalitativ design och utveckling av spel för PC och konsol samt mobila plattformar. Företaget är baserat i Debrecen, Ungern.



Zordix Racing

En spelstudio specialiserad på design och utveckling av racingspel. Verksamheten bedrivs från kontor i Umeå, Sverige.



Modus Studios

Innefattar flertalet spelstudior med bred expertis. Fokus på AA-spel inom genrer såsom sportsimulering och fighting.



MANE6

En del av Modus Studios. Studion ligger bakom spelet Them's Fightin' Herds® som är baserat på illustrationer av Lauren Faust.



FÖRLAGSVERKSAMHET

Maximum Games

Fullserviceförlag av spel till PC och konsol. Verksamheten innefattar det oberoende förlaget Modus Games samt utvecklingsteamet Modus Studios och Mane6. Företaget är baserat i Walnut Creek, Kalifornien, USA.



Merge Games

Förläggare och spelutvecklare av spel till PC och konsol. I verksamheten ingår även affärsområdet signature edition, med försäljning av samlarobjekt inom premiumsegmentet. Kontoret är beläget i Manchester, Storbritannien.



Just For Games

Förlag av egna samt licensierade titlar för PC och konsol. Frankrikes ledande partner för förlagstjänster inom fysisk utgivning av spel och retroprodukter. Företaget är baserat i Paris, Frankrike.



Zordix Publishing

Förlagsverksamhet med fokus på indie segmentet. Kontoret är beläget i Umeå, Sverige.



DEFINITIONER

Zordix eller bolaget

avser Zordix AB (publ), organisationsnummer 556778-7691, eller den koncern eller bolag i den koncern vari Zordix är moderbolag, beroende på sammanhanget.

Omsättningstillväxt

Skilnad i omsättning uttryckt i procent från föregående period.

EBITDA

Rörelseresultat före av- och nedskrivningar.

EBITDA-marginal

EBITDA i procent av nettoomsättning.

EBIT

Rörelseresultat.

EBIT-marginal

EBIT i procent av nettoomsättning.

Operativt EBIT

Rörelseresultat exkluderat avskrivningar på förvävsrelaterad goodwill.

Antal anställda

Antalet anställda vid periodens slut.

Soliditet

Eget kapital uttryckt i procent av balansomslutning.

ÖVRIG INFORMATION

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Närstående transaktioner

Bolagets närstående transaktioner består i sedvanlig handel mellan koncernföretagen.

Organisation och koncernstruktur

Koncernens moderbolag Zordix AB (publ) äger innehav i dotterbolag enligt nedanstående tabell.

Dotterbolag	Andelar i %
Zordix Entertainment AB	93,3
Dimfrost Studio AB	100
Invictus Games Kft	100
Just For Games SAS	100
Merge Games Ltd	100
MG1 Acquisition Corporation Inc ¹⁾	100

1) Holdingbolag som förvärvade MG Teams Inc och Maximum Games Inc med respektive dotterbolag.

Certified Adviser

Augment Partners AB, tel: +46 8 604 2255, är Bolagets Certified Adviser i enlighet med regelverket för Nasdaq First North.

Årsstämma och årsredovisning

Årsstämman planeras att hållas den 18 maj 2022 i Umeå. Aktieägare kommer att kallas genom kungörelse i Post- och Inrikes Tidningar och genom upplysning i Dagens Industri att kallelse skett, tidigast sex veckor och senast fyra veckor före stämman. Årsredovisningen för 2021 kommer att finnas tillgänglig på bolagets hemsida senast den 20 april 2022.

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår årsstämman att ingen utdelning ges för 2021.

Finansiell kalender

Årsstämma	2022-05-18
Delårsrapport Q1 2022	2022-05-25
Delårsrapport Q2 2022	2022-08-24
Delårsrapport Q3 2022	2022-11-23
Bokslutskommuniké 2022	2023-02-22

Kontaktuppgifter

Christina Seelye, CEO, ir@zordix.com
Augment Partners AB, CA, info@augment.se

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av bolagets verksamhet, ställning och resultat.

Umeå den 24 februari 2022

Malin Jonsson – Styrelseordförande

Matti Larsson – Styrelseledamot

Stefan Lampinen – Styrelseledamot

Stefan Lindeberg – Styrelseledamot

David Wallsten – Styrelseledamot

Patrik Bloch – Styrelseledamot

David Eriksson – Styrelseledamot

Denna kvartalsrapport har inte varit föremål för granskning av koncernens revisor.



www.zordix.com