



ENVAR NYHETSBREV FRÅN VD

Bästa aktieägare,

Sedan mitt senaste VD-brev i april har vi haft en händelserik period inom Envar, där vi tagit flera viktiga steg i vår fortsatta utveckling. Vi har bland annat lanserat vårt första egenutvecklade spel, Witchspire, etablerat ett nytt affärsområde inom spelpublicering samtidigt som vi har uppvisat en stark finansiell utveckling. Sammantaget är detta viktiga milstolpar för koncernen och ett resultat av det långsiktiga arbete vi lagt ned för att bredda vår verksamhet.

Den 10 juni lanserade Envar Games Witchspire i Early Access på Steam, vilket markerade en betydelsefull milstolpe för oss som spelutvecklare. Redan en vecka efter lanseringen kunde vi meddela att spelet passerat 100 000 sålda exemplar. Det är en mycket glädjande start för vår första egenutvecklade titel och ett viktigt kvitto på teamets hårda arbete och den kompetens vi byggt upp inom Envar Games.

Lanseringen markerar samtidigt början på nästa fas i spelets utveckling, där vi nu fortsätter arbetet mot den fullständiga 1.0-versionen av Witchspire. Under denna period kommer vi att vidareutveckla spelupplevelsen genom löpande uppdateringar, nytt innehåll och förbättringar, med målsättningen att skapa en ännu mer komplett och engagerande spelupplevelse inför den fullständiga lanseringen.

Vi har även tagit nästa steg i vår ambition att bredda verksamheten genom etableringen av Envar Publishing. Det nya affärsområdet fokuserar på att samarbeta med externa spelutvecklare och hjälpa fler speltitlar att nå marknaden. Det är därför mycket glädjande att vi redan under de första månaderna kunnat presentera våra två första avtal inom Envar Publishing. Dessa samarbeten markerar en viktig start för affärsområdet och visar på de möjligheter vi ser inom spelpublicering. Genom att kombinera vår erfarenhet av spelutveckling med den kompetens och de relationer vi byggt upp inom spelindustrin skapar vi ytterligare möjligheter att bredda verksamheten och utveckla nya affärer.

Även finansiellt har utvecklingen varit stark. Under juli kommunicerade vi en omvänd vinstvarning till följd av ett väsentligt förbättrat rörelseresultat under det andra kvartalet. Det är glädjande att se att vår verksamhet fortsätter att utvecklas starkt och att det arbete vi genomfört för att bygga en stabil organisation ger oss goda förutsättningar att fortsätta utveckla koncernen.



Framåtblick

Vi går nu in i en spännande period där flera av våra satsningar fortsätter att ta form. En av mina långsiktiga ambitioner är att Envar ska kunna etablera en kontinuerlig utgivning av fyra högkvalitativa speltitlar per år, genom en kombination av vår egen spelutveckling inom Envar Games och våra externa samarbeten inom Envar Publishing. Jag tror att en bredare spelportfölj med regelbundna lanseringar är en viktig del av vår fortsatta utveckling.

Under de kommande två åren planerar vi att lansera fem nya speltitlar, varav en under 2027 och fyra under 2028. Därtill siktar vi på att lansera den fullständiga 1.0-versionen av Witchspire under 2027.

Parallellt fortsätter vi att utveckla vår etablerade konsultverksamhet, där vi fortsatt ser goda förutsättningar för tillväxt.

Med en växande spelportfölj, fler planerade lanseringar och en stark grund i vår befintliga verksamhet ser jag att Envar står inför en ny och betydelsefull fas i bolagets utveckling. De kommande åren har potential att bli några av de mest spännande i vår historia.

Inom Envar Games ligger vårt främsta fokus på den fortsatta utvecklingen av Witchspire, där ambitionen är att nå den fullständiga 1.0-versionen under 2027. Vi har idag två utvecklingsteam:

Envar Red, vars främsta fokus är den fortsatta utvecklingen av Witchspire, men som även parallellt har påbörjat arbetet med en ny titel med sikte på en lansering under 2028.

Envar Blue, som startades i år, fortsätter arbetet med att utveckla mindre speltitlar som kompletterar större produktioner. Teamet arbetar nu på sitt första spel, som går under kodnamnet Osiris, med en planerad lansering under det fjärde kvartalet 2027. Satsningen är en viktig del av vår ambition att bredda vår spelportfölj med fler titlar och tätare spellanseringar, samtidigt som vi drar nytta av den kompetens som finns inom koncernen.

För Envar Publishing ligger fokus framåt på att vidareutveckla samarbetet med våra externa spelutvecklare och förbereda kommande lanseringar. Våra två första spelprojekt, som går under kodnamnen Poseidon och Hera, planeras att lanseras under 2028. Med dessa avtal på plats har vi lagt grunden för ett nytt affärsområde som på sikt kan bidra till en bredare spelportfölj och ytterligare intäktsmöjligheter för koncernen och vi är fortfarande på jakt efter att signa fler titlar.



Inom vår befintliga verksamhet fortsätter vi samtidigt arbetet med att utveckla våra tjänster och stärka relationerna med våra kunder. Vi ser fortsatt möjligheter inom interaktiva tjänster och andra närliggande områden där vår kompetens kan skapa ytterligare värde.

För att möta vår fortsatta utveckling planerar vi även att samla verksamheten i en ny lokal under det fjärde kvartalet. Likt tidigare genomför vi kontinuerliga investeringar i vår IT-infrastruktur och säkerhet, vilket är en viktig del i skapandet av en stabil och långsiktigt hållbar organisation.

En viktig del i vår långsiktiga strategi är att fortsätta att utveckla våra olika verksamhetsområden parallellt. Med en väletablerad konsultverksamhet som grund och växande satsningar inom egen spelutveckling och spelpublicering skapar vi goda förutsättningar för Envars utveckling. Vår ambition är att bygga en stark och långsiktigt hållbar spelkoncern med flera kompletterande verksamheter.

Vi har tagit flera betydelsefulla steg sedan mitt senaste brev och jag vill rikta ett stort tack till alla våra medarbetare för deras engagemang och hårda arbete. Jag vill även tacka er aktieägare för ert fortsatta förtroende och för att ni är med oss på denna resa.

Bästa hälsningar

Atey Ghailan

CERTIFIED ADVISER

Envar har utsett Amudova AB till Bolagets Certified Adviser på Nasdaq First North Growth Market.

Tel: 08-546 017 58

E-mail: info@amudova.se



OM ENVAR

Envar är en outsourcing-, utveckling-, och publishingstudio och med fokus på grafisk design, 3D-grafik, animationer och illustrationer till huvudsakligen världsledande spelutvecklingsföretag och andra företag verksamma inom underhållningsindustrin. Bolaget har etablerat sig som en leverantör av grafik- och utvecklingstjänster till några av de största varumärkena inom spelindustrin, inklusive företag som Riot Games, Netflix, EA Games, Nickelodeon, NetEase, Blizzard, 2K, Hasbro, Sony, Tencent och EPIC Games.

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION KONTAKTA

Atey Ghailan, VD

[**info@envarstudio.com**](mailto:info@envarstudio.com)

Envar Holding AB

Org.nr 559407-6563

Götgatan 78

118 30 STOCKHOLM