

GAMING
CORPS

Årsredovisning

2023



Innehåll

Verksamhetsåret 2023	3
VD har ordet	4
Vi är Gaming Corps	6
Publicerade spel 2023	8
Affärsområde iGaming	11
Bolagsstyrning	14
Förvaltningsberättelse	16
Finansiell rapport	21
Finansiell rapport - Koncern	22
Finansiell rapport - Moderbolag	27
Noter	31
Kontaktinformation	45

Bolagets finansiella rapporter finns tillgängliga på hemsidan under fliken Investor Relations. Här hittar du även kallelser till bolagets stämmor.

www.gamingcorps.com/corporate/investor-relations/

Verksamhetsåret 2023

Nyckeltal

	KONCERN 2023	KONCERN 2022
Nettoomsättning	31,12 MSEK	12,41 MSEK
Rörelseresultat	- 22,46 MSEK	-24,87 MSEK
Resultat efter finansiella poster	- 24,08 MSEK	-24,4 MSEK
Resultat per aktie före och efter utspädning	- 0,41 SEK	-0,48 SEK

Under året

- **Januari:** Gaming Corps lanserar spel i Afrika med ledande operatören GOAT Interactive.
- **Februari:** Bokslutskommuniké och delårsrapport för fjärde kvartalet 2022.
- **April:** Gaming Corps live med betydande operator i Nederländerna.
 - Gaming Corps fortsätter expansion med ny marknad och lanserar spel i Estland.
- **Maj:** Avtal med Kindred Group.
 - Delårsrapport för första kvartalet 2023.
 - Gaming Corps erhåller tillstånd från Svenska Spelinspektionen
 - Kallelse till årsstämma
 - Daniel Redén förstärker ledningsgruppen.
- **Juni:** Gaming Corps publicerar årsredovisning för 2022.
 - Gaming Corps erhåller godkännande i Lettland.
 - Kommuniké från årsstämma.
- **Augusti:** Delårsrapport för andra kvartalet 2023.
- **November:** Gaming Corps ingår avtal med Betfair.
 - Delårsrapport för tredje kvartalet 2023.
 - Gaming Corps tecknar avtal med Betway Afrika.
 - Gaming Corps får ny styrelseordförande
- **December:** Gaming Corps erhåller ISO27001:2022 certifiering.
 - Gaming Corps har beslutat om en riktad emission om totalt cirka 11 MSEK.
 - Kallelse till extra bolagsstämma.

5 000+
AKTIEÄGARE

MALTA
SVERIGE
UNITED KINGDOM

45 MEDARBETARE

VI ÄR NU LIVE PÅ
1 200+ KASINON

GCOR NOTERAD
SEDAN 2015

VD har ordet

Kära aktieägare,

Det har varit ytterligare ett år att reflektera över med beundran sedan starten, och att se hur Gaming Corps har utvecklats till ett pålitligt spelutvecklingsföretag inom kasinoindustrin. Nettoomsättningen ökade med hela 250% från 12,4 MSEK år 2022 till cirka 31,1 MSEK år 2023. Rörelseresultatet har förbättrats något, med fortsatt fokus på att balansera utgifter i förhållande till intäkter. Gaming Corps har i slutet av året 45 medarbetare spridda över flera geografiska områden världen över, med fullt fokus på att leverera den bästa spelupplevelsen för våra kunder.

Regelefterlevnad har varit en prioritet för Gaming Corps under 2023, då vi också erhöll vår ISO27001:2022-certifiering. Vi har kontinuerligt lanserat nya produkter, med en ny slot ungefär var fjärde vecka, samt Mines- och Crash-spel. Våra spel finns tillgängliga på över 1 200 onlinekasinon, med ytterligare över 400 kasinon som väntar på att driftsättas. Detta är en betydande ökning från cirka 402 onlinekasinon i slutet av 2022, vilket motsvarar en ökning på cirka 198%.

Jag vill också dela en graf som visar hur den latinamerikanska marknaden har påverkat våra intäkter under verksamhetsåret. Den röda linjen visar de procentuella intäkterna från Latinamerika. Vi kan tydligt se hur Latinamerika drev tillväxten initialt, men att denna tillväxt sedan minskade. Nu ser vi att hela verksamheten (exklusive Latinamerika) har visat tillväxt och ökad tillförlitlighet för våra spel på alla marknader. Detta är en nyckelfaktor för att lyckas med vår tillväxt samtidigt som vi bygger upp en allt sundare affärsverksamhet.

Tillsammans med övriga ledningen har jag fokuserat på att effektivisera verksamheten och identifierat områden inom organisationen där vi kan minska kostnader, samtidigt som vi budgeterar för att förstärka andra områden framöver.

Nu när årsredovisningen publicerats har också Bolaget släppt Snoops High Rollers som vi började arbeta med under verksamhetsåret 2023, där lanseringen skedde i mitten av april 2024.



Nu är det fullt fokus på det nya verksamhetsåret och med en ny engagerad styrelse på plats, jag ser också fram emot att presentera några nya medarbetare framöver.

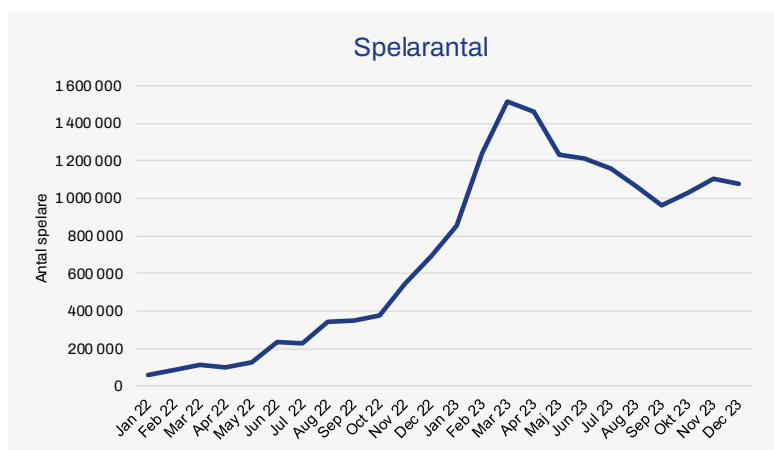
Jag vill som alltid tacka våra aktieägare för ert engagemang och stöd.

Med vänliga hälsningar,

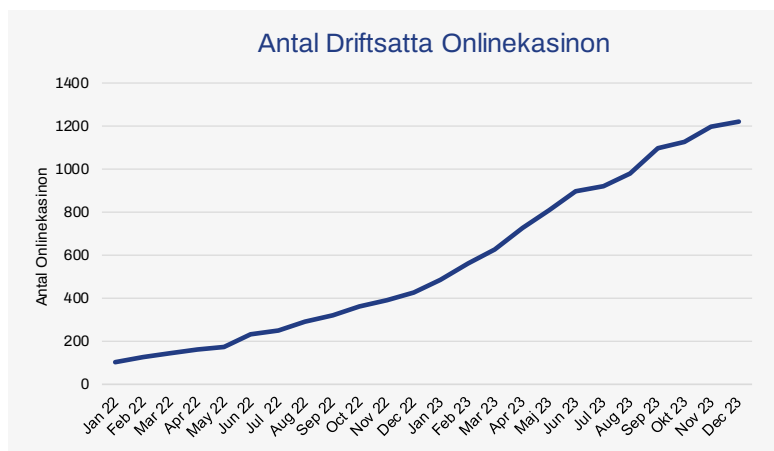
Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB



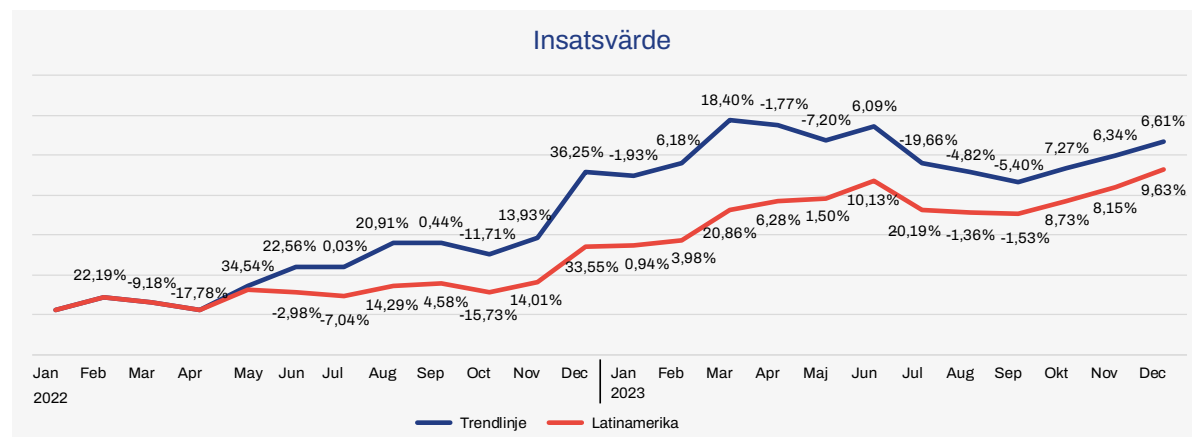
Antal spelare



Antal driftsatta onlinekasinon



Insatsvärde



Vi är Gaming Corps

Gaming Corps AB ("Bolaget") är ett utvecklingsföretag som agerar på den globala, digitala spelmarknaden med att främst utveckla kasinospel och även datorspel inom två affärsområden – iGAMING och GAMING. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market

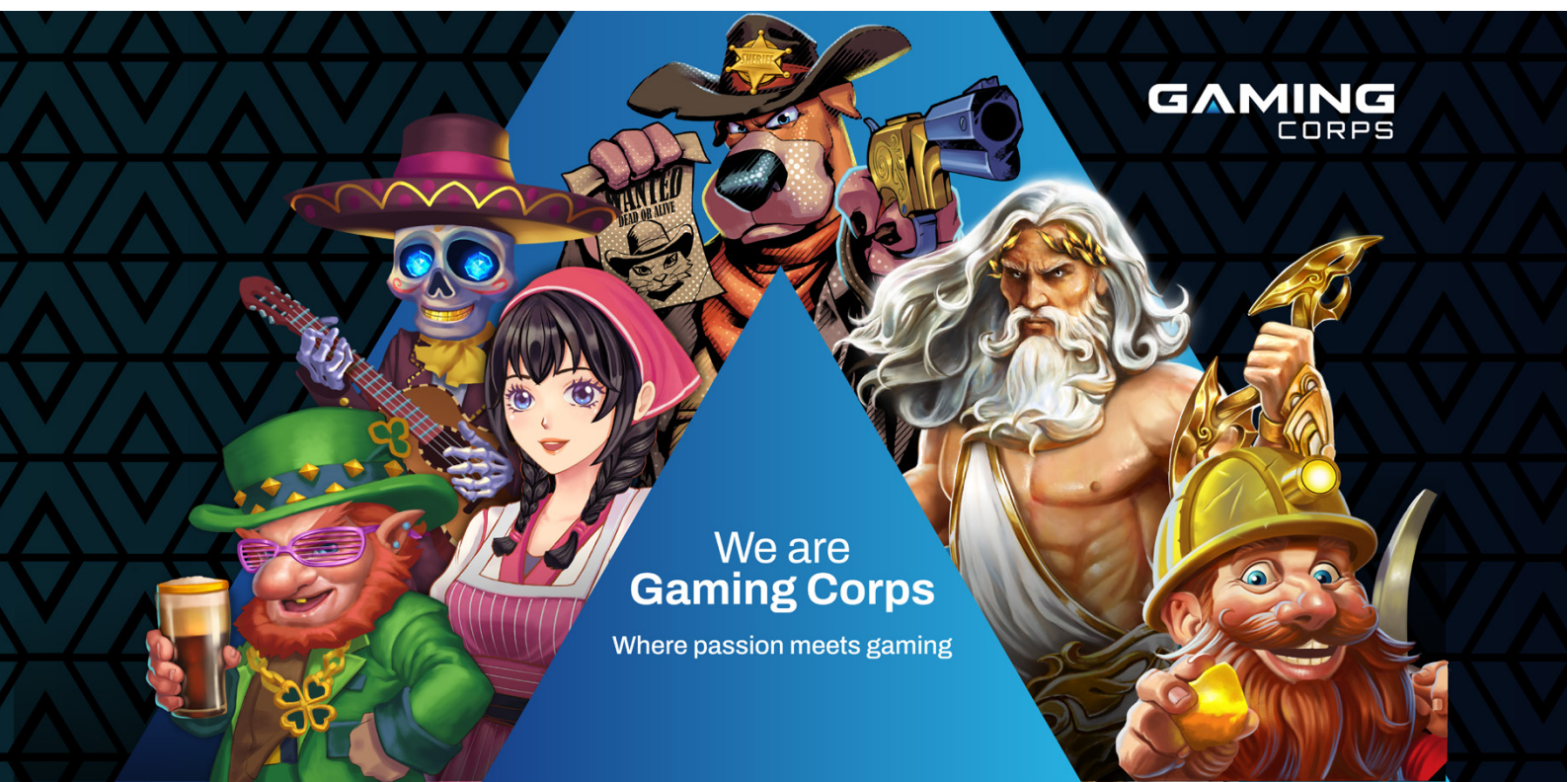
OM BOLAGET

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala, huvudkontoret finns i Enköping och utvecklingen sker på Malta, Storbritannien samt Ukraina. Medarbetarna har fortsatt arbeta på distans under verksamhetsåret 2023. All utveckling bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till Gaming Corps Malta Ltd arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps har per årsredovisningens publicering 45 medarbetare knutna till verksamheten antingen genom direkt anställning eller konsultavtal.

Verksamheten inom affärsområde Gaming är sedan början av 2021 vilande. Verksamheten inom iGaming fokuseras på flera kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games och Plinko. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke-exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör. Den andra affärsmodellen avser utveckling av skraddarsydda och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temaanpassning utifrån våra partners behov. Att kunna möta operatören genom att till exempel justera ett tema, göra en varumärkesanpassad version av ett spel som marknadsför det enskilda kasinot eller ta fram en så kallad "reskin" av ett redan existerande spel med nytt tema.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Utöver har Bolaget under 2023 erhållit ISO27001:2022 certifiering. Idag möter Bolaget kraven i bland andra Kroatien, Portugal, Tyskland, Rumänien, Gibraltar, Nederländerna samt Grekland.

Bolagets lanserade spel inom affärsområde iGaming finns idag tillgängliga hos fler än 1200 kasinon över ca 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Cirka 400 kasinon väntade per årsskiftet 2023/2024 på driftsättning. Bolaget samarbetar med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.



GAMING
CORPS

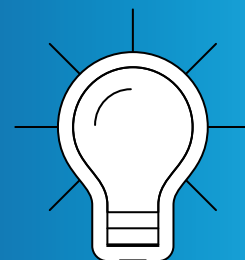
We are
Gaming Corps

Where passion meets gaming

GAMING CORPS AFFÄRSIDÉ

Gaming Corps affärsidé är att inom marknaden för iGaming erbjuda egenutvecklade, nischade kasinospel på premium-nivå. Bolaget nyttjar synergier som kommer från tidigare kompetens inom Gaming som är närliggande vad gäller kompetens och möjligheter.

Gaming Corps spel är utvecklade i egen regi, för bred distribution eller skräddarsytt för enskilda kunder. Gaming Corps primära målgrupp i form av slutanvändare är erfarna och/eller selektiva spelare. För att möta kraven från denna målgrupp fokuserar Bolaget inom iGaming på kasinospel av premium-nivå med en hög nivå av spelupplevelse.



Gaming Corps **BUSINESS IDEA** is to develop original content for Gaming and iGaming, servicing the selective gamer with premium casino games and niche video games.



Gaming Corps **VISION** is to be recognized as a creative and innovative in the evolution of iGaming

VÅR VISION FÖR FRAMTIDEN

Gaming Corps har en speciell resa bakom sig där Bolaget nyligen till hög grad fått börja om från början. Från den ömtåliga positionen där allt står på spel har en modig och ambitiös vision växt fram som grundas i en stark vilja att göra skillnad i branschen och bygga ett företag som är framgångsrikt över tid. En vision är en övergripande målformulering som anger riktningen för vart ett företag är på väg, den ska vara långsiktig, engagerande och svår men ändå möjlig att uppnå med hårt arbete. Gaming Corps strävan är att driva den bransch vi agerar på framför oss och där göra skillnad till den punkt att vi påverkar utvecklingen på ett positivt sätt. Vår vision är att Gaming Corps inom ca 10 år ska vara en drivande kraft av innovation där Bolaget verkar. Vad gäller iGaming som vi fokuserar på vill Gaming Corps vara kreativt skapande i att göra kasinospel mer avancerade, att göra branschen mer innovativ och kundinriktad samt att bidra till att öka branschens övergripande anseende.

Publicerade spel 2023

Q1



777 Jackpot



Raging Zeus



Blackjack
Bonus Wheel



Aztec
Bonus Pot

Q2



Luke E. Chance and
The Book of Luck



Coin Miner 2



9 Jokers Stick
and Spin



Paddy's Payout



Baccarat



Raging Zeus Mines

Q3



Plinkgoal



Shootout Champion



Prospector's Plinko



Super Hot Stacks



Ramen Puzzle



Wild Woof

Q4



Destino Das Almas



xMas Plinko



Lobster Hotpot



Mighty Mammoth



Uplinko

We are Gaming Corps

Where passion meets gaming





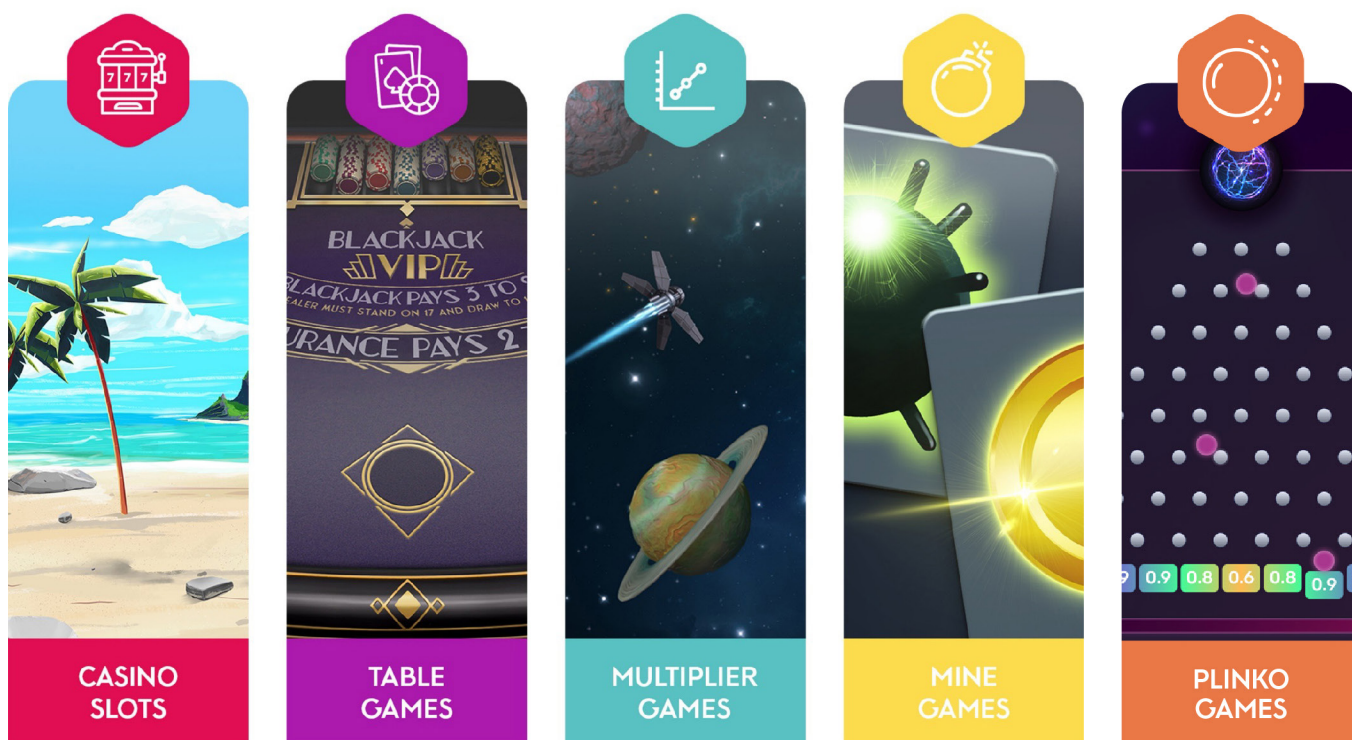
Affärsområde iGaming

iGaming

Marknaden för **iGAMING** består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala marknaden som utvecklare av **KASINOSPEL**.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras framför allt av de tekniska krav som är resultatet av konsument-skyddande lagar för produkter som inte bara spelas för underhållning utan även för pengar. Dessa är avgörande då säkerheten för spelaren annars inte kan tryggas på samma sätt som i ett fysiskt kasino. Grunden i ett kasinospel är den matematiska modell som säkerställer att en viss återbetalning till spelaren sker över tid. Denna grund är densamma för Gaming Corps samtliga produkter, men med varierande utformning och komplexitet.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: **CASINO SLOTS, TABLE GAMES, PLINKO, MULTIPLIER GAMES** och **MINE GAMES**. Inom samtliga kategorier erbjuds olika former av varumärkesanpassning och Gaming Corps utvecklar även exklusiva, skräddarsydda spel.





VÅR RESA INOM GAMING

Med erfarenheter från både Gaming och iGaming grundades Gaming Corps 2014 med målet att etablera Sveriges nästa stora utvecklingsstudio. Det första projektet var ett multiplattformsspel, vid börsnoteringen 2015 innehade man licensen till mobilspelet Riddick: The Merc Files samt ett avtal för att utveckla spelet till andra plattformar. Senare avslutades samarbetet och den utveckling som redan utförts omvandlades till det som sen blev spelet The Descendant. Därefter utförde Bolaget mestadels så kallat work-for-hire dvs, utveckling för annan part, fortfarande med ambitionen att komma in på iGamingmarknaden. Efter omstruktureringen av Bolaget i början av 2019 återupptogs grundidén om att kombinera Gaming och iGaming och nyttja de synergieffekter som finns vad gäller kompetens, utvecklingscykler och annat för att på så sätt skapa spännande spel inom båda marknader och delvis sudda ut gränserna dem emellan.

Efter en nystart för egen utveckling med spelet Oh Frog våren 2020, togs senare beslutet att lägga alla pågående projekt inom Gaming temporärt vilande medan uppbyggnaden av affärsområde iGaming pågår.

Bolagsstyrning

Gaming Corps AB är ett svenskt publikt aktiebolag. Bolagsstyrningen i Gaming Corps grundas på aktiebolags-lagen, Nasdaq First North Growth Market's regelverk för emittenter, bolagsordningen samt interna regler och föreskrifter. Bolaget tillämpar inte svensk kod för bolagsstyrning.

BOLAGSSTÄMMA

Aktieägarnas inflytande i Gaming Corps AB utövas på bolags- stämman (årsstämma eller i förekommande fall extra bolags- stämman) som i enlighet med aktiebolagslagen är Bolagets högsta beslutande organ. På bolags-stämman utövar aktie- ägarna sin rösträtt i nyckelfrågor, till exempel fastställande av resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst, beviljande av ansvarsfrihet för styrelsen och verkställande direktören samt val av styrelseledamöter och revisorer.

Gaming Corps AB offentliggör exakt tid och plats för årsstämman så snart styrelsen fattat beslut därom. Kallelse till bolagsstämma sker genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på Bolagets webbplats. Vidare annonserar Bolaget i Dagens industri att kallelse skett. Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud.

Bolagets bolagsordning innehåller inga begränsningar för hur många röster varje aktieägare kan avge vid en bolagsstämma. Inte heller regleras frågan om ändring av bolagsordningen i denna. Det har med hänsyn till sammansättningen av Bolagets ägarkrets inte ansetts motiverat, och inte heller försvarbart med hänsyn till Bolagets ekonomiska förutsättningar, att erbjuda simultantolkning till annat språk, respektive översättning av hela eller delar av stämmomaterialet, inklusive protokollet.

STYRELSE

STYRELSENS SAMMANSÄTTNING

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma.

Styrelsen i Gaming Corps AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter, årsstämman beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter. Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

STYRELSENS LEDAMÖTER

Gaming Corps styrelse består per årsredovisningens angivande av fyra ordinarie ledamöter, inklusive styrelseordföranden, vilka valdes vid årsstämman den 26 juni 2023 för tiden intill slutet av årsstämman 2024. Inga suppleanter utsågs vid årsstämman.

NAMN	TITEL	AKTIER	INVALID
Mikael Wågberg**	Ordförande	0	2023-06-26
Claes Tellman	Ledamot	1 381 800	2018-02-22
Claes De Geer	Ledamot	136 363	2023-06-26
Bülent Balikci*	Ledamot	5 241 350	2018-11-08
Thomas Hedlund***	Ledamot	38 169	2020-06-25

Samtliga ledamöter är oberoende till Bolaget

*Bülent Balikci är större aktieägare.

**Mikael avgick som ordförande och ledamot den 30 november 2023 och ersattes av Claes Tellman.

***Thomas Hedlund begärde eget utträde ur styrelsen 2024-04-25

Med oberoende avses en icke uppenbar beroendeställning, så som gemensamma företagsengagemang i annan form eller andra ekonomiska mellanhavanden som inte framgår av det gemensamma engagemanget som styrelseledamöter i Gaming Corps. För Bülent Balikcis del gäller att han återfinns på listan för de största 10 aktieägarna i Moderbolaget.

ERSÄTTNINGAR TILL STYRELSEN

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt bolagsstämmans beslut. Vid årsstämman den 26 juni 2023 beslutades att arvode till styrelseledamöterna samt ordförande för perioden till och med utgången av årsstämman 2024 ska utgå med ett 100 000 kr för styrelseledamöter och 150 000 kr för styrelsens ordförande. Bolagets styrelseledamöter har inte rätt till några förmåner efter det att de avgått som ledamöter i styrelsen.

OPTIONER

Per bokslutsdatum finns inga teckningsoptioner utställda i Moderbolaget till styrelsen.

LEDNING

Ledningen består av sex personer med placering i Sverige, Malta och Storbritannien.

NAMN	TITEL	AKTIER	INVALID
Juha Kauppinen	CEO	404 030	2018-12-18
Bulent Balıkcı	CBDO	5 241 350	2018-12-28
Mikael Bäckström	CFO	49 376	2022-01-21
Alex Lorimer	COO	0	2021-02-01
Danielle Calafato	CCO	0	2023-03-07
Vincent Calay-Roche	CTO	0	2022-09-01

OPTIONER

4 200 000 optioner finns registrerade hos bolagsverket varav under räkenskapsåret har 1 100 000 optioner tecknats av VD Juha Kauppinen. Dessa kvalificerade personaloptioner är tecknade 2023-04-01 och tecknades till kvotvärdet av aktien i Moderbolaget Gaming Corps AB (Publ).

ERSÄTTNINGAR TILL LEDNINGEN

Ersättning till VD och andra ledande befattningshavare utgörs av grundlön, övriga förmåner samt pension i det fall då anställning föreligger. I övriga fall utgår ersättning i form av ett konsultarvode. Ingen rörlig ersättning utgår varken till VD eller övriga ledande befattningshavare.

Frågor om lön och annan ersättning till VD och ledande befattningshavare beslutas av styrelsen. Den sammanlagda årliga ersättningen ska vara marknadsmässig och konkurrenskraftig på den arbetsmarknad där befattningshavaren är placerad och ta hänsyn till individens kvalifikationer och erfarenheter samt att framstående prestationer ska reflekteras i den totala ersättningen. Den fasta lönen revideras årsvis. Bolagsstämman beslutade om personaloptionsprogram 2022/2027.

ANSTÄLLNINGSVILLKOR FÖR VD OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

VD har sex månaders uppsägningstid. VD uppbär en fast månadslön, övriga ledande befattningshavare har skriftliga konsultavtal som innehåller sedvanliga villkor för personer som innehar en ledande befattning. VD är berättigad till, förutom lön under uppsägningstiden, ett avgångsvederlag motsvarande 6 månadslöner.

Ingen av de ledande befattningshavarna har avtal som berättigar till förmån efter det att uppdraget avslutats (med undantag för normal uppsägningsslön)

Förvaltningsberättelse

Styrelsen och Verkställande Direktören för Gaming Corps AB (Publ), org. nr 556964–2969, får härmed avge Årsredovisning och Koncernredovisning för räkenskapsåret 2023-01-01 – 2023-12-31.

För rapporten gäller att alla belopp är i SEK om inte annat anges, samt att värden i parentes avser föregående räkenskapsår.

VERKSAMHETEN

Gaming Corps affärsidé är inom den globala marknaden för iGAMING att utveckla kasinospel på premiumnivå.

Gaming Corps utvecklar eget innehåll i form av spel, både sådana som erbjuds icke- exklusivt och spel som mer eller mindre skraddarsys för enskilda partners och/ eller erbjuds dem exklusivt. Sedan januari 2021 ligger verksamheten inom affärsområde Gaming vilande medan samtliga resurser satsas på uppbyggnaden av affärsområde iGaming. Gaming Corps är sedan 4 juni 2015 noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR.

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala, huvudkontoret finns i Enköping och utvecklingen sker på Malta, Storbritannien samt Ukraina. Medarbetarna har fortsatt arbeta på distans under verksamhetsåret 2023. All utveckling bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till Gaming Corps Malta Ltd arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps har per årsredovisningens publicering 45 medarbetare knutna till verksamheten antingen genom direkt anställning eller konsultavtal.

Verksamheten inom iGaming fokuseras på olika kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Plinko och Mine Games. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke-exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör. Den andra affärsmodellen avser utveckling av skraddarsydda och/ eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temaanpassning utifrån deras behov. Att kunna möta operatören genom att t.ex. justera ett tema, göra en varumärkesanpassad version av ett spel som marknadsför det enskilda kasinot. Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Licensen medför möjligheten att publicera kasinospel för distribution på Malta samt att distribuera via anslutna aggregatorers licenser och därmed nå många fler länder globalt. Därutöver är den väl ansedda MGA-licensen en grund för möjligheten att söka certifieringar och licenser i andra länder. Bolaget har under 2023 fortsatt arbetet med att öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och erhålla nödvändiga certifikat.

Bolaget erhöll sin ISO27001:2022 certifiering under december månad 2023. Idag möter Bolaget kraven ibland andra Kroatien, Portugal, Tyskland, Rumänien, Gibraltar, Nederländerna, Grekland och Storbritannien.

Bolagets lanserade spel inom iGaming finns idag tillgängliga hos fler än 1200 online kasinon över omkring 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget har avtal med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra en teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.

Under 2023 fortsatte Bolaget publicera kasinospel vilka började generera intäkter men verksamheten var vid slutet av året ännu inte självförsörjande. Den 21 december genomfördes en riktad emission om totalt 11 MSEK till kursen 1,10 kr per aktie. För mer information om Bolagets finansiella ställning se avsnittet finansiell rapport sid 21 och framåt.

Verksamhetsåret 2023 präglades av ökande lanseringstakt, uppbyggnad av såväl strukturkapital som kompetens, fokus på att etablera fler avtal med operatörer och aggregatorer samt ett aktivt arbete tillsammans med nyckelpartners i utveckling av spelen. En lista på väsentliga händelser under året finns under not 21.

OMSÄTTNING OCH RESULTAT 2023

	KONCERN	
	2023	2022
Nettoomsättning	31,12 MSEK	12,41 MSEK
Rörelseresultat	-22,46 MSEK	-24,87 MSEK
Resultat efter finansiella poster	-24,08 MSEK	-24,4 MSEK
Resultat per aktie före utspädning	-0,41 SEK	-0,48 SEK
Resultat per aktie efter utspädning	-0,40 SEK	-0,48 SEK

FINANSIELL STÄLLNING

- Det egna kapitalet uppgick till 1,68 MSEK i koncernen och 70,8 MSEK moderbolaget per den 31 december 2023.
- Eget kapital per aktie före utspädning i koncernen var per den 31 december 2023 0,03 SEK (0,23 SEK).*
- Soliditeten var på bokslutsdagen 9,6% (61,1%) i koncernen och 83,8% (92,5%) i moderbolaget.*
- En del av koncernens kostnader för perioden avser utveckling av spel som inte ännu lanserats på marknaden. Koncernen har inte tagit upp dessa som upparbetade tillgångar i balansräkningen utan samtliga kostnader har bokförts på resultaträkningen i enlighet med kostnadsföringsmodellen vilket framgår av not 1.

* Siffror i parentes avser 31 december 2022.

PERSONAL

- Antalet anställda i koncernen uppgick per den 31 december 2023 till 22 (20 personer).
- Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 21 personer (18 personer).
- Bolaget har vid publiceringsdatum totalt 45 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget eller dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd. Till gruppens medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas tre av ledningsgruppens medlemmar.

INTÄKTER

Under perioden har koncernen intäkter om totalt ca 31,1 MSEK MSEK. Dessa intäkter härrör till vinstdelning vid spel av Bolagets produkter inom affärsområde iGaming. Bolagets intäkter påverkas

av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs online kasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på cirka 1.200 driftsatta online kasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 40 geografiska marknader globalt. Utveckling och lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika arbetet med utvidgning av antalet operatörer och licenser. Av nettoomsättningen för moderbolaget avser 9,2 MSEK intern fakturering av kostnader mellan moderbolag och dotterbolag på Malta vilket inte påverkar omsättningen för koncernen.

FINANSIERING

Bolaget arbetar aktivt med insatser för tillväxt genom att kontinuerligt utveckla nya attraktiva spel, starta och bedriva licensieringsprocesser för nya marknader med därtill kommande kostnader för spelcertifieringar, konsulter m.m. Behovet av finansiering är beroende på kommande vägval och beslut vad gäller tillväxttakten.

Gaming Corps spel finns tillgängliga på fler än 1200 onlinekasinon. Dock genererar Bolaget ännu inget eget positivt kassaflöde och bedriver därför kontinuerligt arbete med olika finansieringsalternativ för att fortsätta verksamheten

Styrelsen bedömer att likvida medel per den 31 december samt under 2024 genomförda nyemissioner ej täcker Bolagets behov för att bedriva den planerade verksamheten de närmaste 12 månaderna utan att extern finansiering erhålls. Någon sådan finansiering är per årsredovisningens avgivande ej säkerställd. Mot bakgrund av pågående arbete med att erhålla adekvat finansiering, är det styrelsens bedömning att koncernen kommer klara av att finansiera verksamheten. Om arbetet med att uppnå nödvändig finansiering inte lyckas, utgör detta en väsentlig osäkerhetsfaktor vad gäller koncernens förmåga till fortsatt verksamhet.

RESULTATDISPOSITION

Belopp i SEK	
Överkursfond	211 855 023
Balanserat resultat	-136 399 670
Årets resultat	-7 984 760
Styrelsen föreslår att det balanserade resultatet överförs i ny räkning	67 470 593

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 29 december 2023, var sista avslutet på kursen 1,395 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 82,9 MSEK baserat på 59 433 892 då utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 31 december 2023 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 59 433 892 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr. Bolaget har ett aktieslag och alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt en röst på moderbolagets stämma.

NYEMISSION

Den 21 december 2023 beslutar styrelsen att genomföra en riktad nyemission om totalt 11 MSEK. I emissionen beslutades en riktad nyemission av kontant betalning om cirka 6 300 000 SEK, samt kvittningar av fordringar till befintliga långivare uppgående till cirka 4 700 000 SEK. En extrainsatt bolagsstämma beslutar den 11 januari 2024 att genomföra en riktad nyemission omfattande 2 421 816 aktier till en teckningskurs om 1,10 SEK per aktie, motsvarande en emissionslikvid om 2 663 997,6 SEK, denna tecknades av styrelsen samt ledande befattningshavare. Nyemissionen innebär en ökning av antalet aktier och röster med 9 989 541, från 59 433 892, till 69 423 433. Priset 1,10 kr per aktie räknades ut med en emissionsrabatt om cirka 19 procent i jämförelse med den volymviktade genomsnittliga aktiekursen (VWAP) i Bolagets aktie under de senaste 10 handelsdagarna på Nasdaq First North Growth Market fram till och med 20 december 2023.

Vid årsredovisningens angivande har samtliga nyemitterade aktier registrerats av Bolagsverket.



ÄGARSTRUKTUR

Källa: Monitor av Modular Finance AB. Sammanställd och bearbetad data från bland annat Euroclear, Morningstar och Finansinspektionen 2023-12-27.

Aktieägare, de 10 största	Antal aktier	Andel av röster och kapital (%)
SVEA Bank AB	10 707 317	18,41
Findolon AB	8 041 022	13,83
Bülent Balıkcı med Bolag	3 477 714	5,85
Redén Trotting AB	3 199 675	5,38
Avanza Pension	1 993 667	3,35
Christer Falkenby	1 616 316	2,72
Hans-Olov Blom Aktiebolag	1 053 603	1,77
Johan Henningsson	897 405	1,51
Mats Danzer	786 000	1,32
Goran Beric	597 149	1,00

NÄRSTÄNDETRANSAKTIONER

Koncernens nyckelpersoner består av styrelse, verkställande direktör och koncernledning dels genom deras ägande i Gaming Corps, dels genom deras roll som ledande befattningshavare. Några närstående-transaktioner mellan dessa nyckelpersoner och Bolaget har inte genomförts under året utöver ersättning i form av lön respektive arvode vilket framgår av not 5.

VALUTAPÅVERKAN

Gaming Corps redovisningsvaluta är svenska kronor (SEK), men koncernens intäkter och kostnader uppkommer vanligtvis i valutorna i de länder där Bolaget är verksamt vilket för 2023 avser verksamheten på Malta. Bolagets resultat och finansiella ställning exponeras således för växelkursrisker som påverkar resultat- och balansräkning på koncernnivå. Denna valutaexponering omfattar både transaktions- och omräkningsexponering. Bolagets är främst exponerat för förändringar i EUR i förhållande till SEK. Valutaförändringar har dock totalt sett mindre påverkan på företagets omsättning och lönsamhet då Bolaget har en balanserad exponering mot respektive valuta i nettoomsättning och kostnader.

UTDELNING

Bolaget har aldrig haft utdelning och saknar utdelningspolicy. Då koncernens resultat för året är negativt förordar styrelsen inte heller detta år någon utdelning.

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt. Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operationella och finansiella risker. En aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet. Nedan beskrivs, utan någon viss ordning och utan anspråk på att vara uttömmande, några riskfaktorer och betydande omständigheter som anses vara väsentliga för Gaming Corps verksamhet och framtida utveckling.

BOLAGET HAR HISTORISKT HAFT NEGATIVT KASSA-FLÖDE OCH DET FINNS RISK FÖR FRAMTIDA KAPITAL-BEHOV

Bolaget har ett negativt kassaflöde från verksamheten på koncernnivå. Det föreligger risk att Bolaget under kortare eller längre perioder inte kommer att generera tillräckliga medel för att finansiera den fortsatta verksamheten. Om Bolaget inte lyckas generera ytterligare intäkter skulle Bolaget komma att behöva söka ytterligare finansiering genom t.ex. nyemission, tredje parter eller genom privata finansieringsalternativ. Vidare kan det innebära att Bolaget kan behöva genomföra kostnadsbesparingar och/eller senarelägga befintliga projekt, eller söka alternativ finansiering till exempel i form av banklån eller enskilda investeringar. Vidare finns det en risk att nytt kapital inte kan anskaffas när det behövs eller att kapital inte kan anskaffas på för Bolaget acceptabla villkor. Det finns ingen garanti för att Bolaget kommer erhålla finansiering eller att tillgängligt kapital är tillräckligt för att finansiera verksamheten i enlighet med Bolagets strategi. Om ovanstående risker realiserar kan det få en väsentlig negativ inverkan på Gaming Corps verksamhet, finansiella ställning och resultat.

PRODUKTUTVECKLING OCH FÖRSÄLJNING KAN PRÄGLAS AV LÅNGA PROCESSER

Ledtider för såväl produktutveckling som försäljningsprocesser kan vara långa och oförutsägbara där resurser investeras under längre tid innan en produkt når marknaden. Således finns det en risk att långa ledtider kan skapa osäkerheter för huruvida en produkt hinner bli färdigställd till en marknad som fortfarande efterfrågar produkten eller att potentiella köpare väljer andra konkurrerande produkter som färdigställs snabbare. Följaktligen kan sådana risker få en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET ÄR BEROENDE AV NYCKELPERSONER

Det finns en risk att Bolaget inte kommer kunna rekrytera personal med de färdigheter eller den kunskapsnivå som krävs för att kunna utföra de arbetsuppgifter som Bolaget kräver. Vidare finns det en risk att ledande befattningshavare eller andra nyckelpersoner avslutar sin anställning hos Bolaget. Det är därför av stor vikt att Bolaget lyckas locka till sig och behålla nyckelpersonal samt att dessa upplever Bolaget som en stimulerande arbetsgivare. Förlust av viktiga nyckelpersoner eller förmågan att inte kunna rekrytera kvalificerad personal kan leda till att verksamhetsutvecklingen går långsammare och blir mer kostsam, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

SYSTEMFEL OCH SÄKERHETSBRÖTT KAN UTGÖRA ETT HOT I VERKSAMHETEN

IT-system är sårbara för externa störningar. Det blir allt vanligare att företag utsätts för cyberattacker varav en del är sofistikerade riktade attacker mot företagens datornätverk. Eftersom de tekniker som arbetar med att erhålla obehörig åtkomst, avaktivera eller förstöra tjänster och sabotera system ständigt utvecklar och ändrar sina tillvägagångssätt upptäcks de ofta inte förrän de genomfört sin attack. Det föreligger således risk att Bolaget inte kan förutse attackerna eller implementera effektiva åtgärder i tid. Om någon av ovanstående risker skulle realiserar, kan det komma att skada Bolagets anseende och medföra att Bolaget kan bli skadeståndsansvarigt, och därmed resultera i ökade kostnader och/eller förlorade intäkter. Således skulle det medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

OM BOLAGET INTE FRAMGÅNGSRIKT HANTERAR DESS STRATEGI KAN TILLVÄXTEN KOMMA ATT UTEBLI

För att uppnå intäkter och tillväxtmål måste Bolaget framgångsrikt hantera affärsmöjligheter, intäkter, produkt- och servicekvalitet som krävs för att möta kundernas efterfrågan där Bolaget är verksamt. Detta kräver också att Bolaget är framgångsrikt i att hitta kvalificerad personal. Bolaget kan utforska nya, diversifierade intäktsgenererande strategier och den ökande affärskomplexiteten av verksamheten kan medföra ytterligare krav på Bolagets system, kontroller, förfaranden och ledning. Framtida tillväxt kommer också att innebära mer ansvar för ledningen, bland annat behovet av att identifiera, rekrytera, utbilda och integrera ytterligare medarbetare. Om Bolaget är oförmöget att effektivt hantera sin tillväxt, eller misslyckas i att anpassa sig till förändringar och de ökade krav som följer av expansionen, kan det få en negativ inverkan på Bolagets tillväxt, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET VERKAR I EN KONKURRENSUTSATT MARKNAD OCH BOLAGET KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT KONKURRERA PÅ ETT FRAMGÅNGSRIKT SÄTT

Gaming Corps har beslutat att Bolagets ska verka inom marknaden för iGaming. Bolaget har en utbredd konkurrens på målmarknaden. Det finns en risk för att Gaming Corps konkurrenter är bättre eller snabbare än Bolaget på att anpassa sig till och utveckla nya och/eller bättre spel, övriga produkter och/eller teknologier. Det finns även en risk att Bolagets strategi för utveckling av spel inom en viss genre kan visa sig vara felaktig då dessa spel inte lockar tillräckligt med spelare. Gaming Corps ställning på befintliga marknader kan snabbt försvagas genom att Bolagets konkurrenter utvecklar nya, bättre och/eller billigare spelprodukter och teknologier. Nuvarande och potentiella konkurrenter kan även vara bolag som är mer välkända, har en mer omfattande kundkrets och kan nå framgång i att öka sina marknadsandelar genom exempelvis omfattande marknadsföringsinsatser. En för Bolaget försvagad marknadsposition och/ eller ökad konkurrens skulle kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

We are Gaming Corps

Where passion meets gaming





Finansiell rapport

FLERÅRSJÄMFÖRELSE KONCERN

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31	2021-12-31	2020-12-31	2019-12-31
Nettoomsättning	31 121 077	12 408 081	2 358 238	226 108	9 059 491
EBITDA	-20 514 564	-22 925 180	-20 587 519	-16 857 822	-9 522 210
EBIT	-22 464 781	-20 871 423	-22 276 995	-17 377 259	-7 597 979
Periodens resultat	-22 464 761	-24 439 140	-22 364 404	-17 481 944	-7 412 842
Soliditet vid periodens utgång %	9,6	61,1	33,2	87,5	neg.
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	0,03	0,23	0,11	0,64	neg.
efter utspädning kr	0,02	0,23	0,11	0,64	neg.
Aktiens slutkurs för perioden	1,40	2,19	2,72	3,64	4,44
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,41	-0,48	-0,51	-0,402	-0,251
efter utspädning kr	-0,41	-0,48	-0,51	-0,402	-0,251
Antal aktier vid periodens slut*	67 001 619	58 152 501	43 523 263	43 523 263	29 556 396
Utestående optioner**	1 100 000	0	469 556	469 556	469 556
Genomsnittligt antal aktier	59 423 840	50 609 422	43 523 263	34 380 083	29 232 443
Antal anställda					
i genomsnitt	21	18	13	13	10
vid periodens slut	22	20	13	13	12

* I saldot per 2023-12-31 ingår 7 567 727 st aktier vilka ännu ej var registrerade per bokslutsdatum.

** Avser det antal utestående optionsrätter som kan påkallas lösen på.

RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2023	2022
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning		31 121 077	12 408 081
Övriga rörelseintäkter	3	361 033	224 848
		31 482 110	12 632 929
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	4	-32 443 367	-22 870 126
Personalkostnader	5	-19 303 502	-12 656 521
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	9, 10	-1 950 197	-1 942 098
Övriga rörelsekostnader	7	-249 805	-31 462
Rörelseresultat		-22 464 761	-24 867 278
Finansiella poster			
Valutförändringar långfristiga fordringar		-413 275	3 995 855
Nedskrivningar av andelar i andra företag		-474 701	-3 372 446
Räntekostnader och liknande resultatposter	8	-728 074	-195 271
Resultat efter finansiella poster		-24 080 811	-24 439 140
Resultat före skatt		-24 080 811	-24 439 140
Skatt på årets resultat	6	0	0
Årets resultat		-24 080 811	-24 439 140

BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital		5 800 000	0
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Övriga immateriella tillgångar	9	3 194 380	4 831 197
		8 994 380	4 831 197
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	10	195 719	415 531
		195 719	415 531
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	12	1 100 001	1 100 001
Lämnade depositioner	14	0	52 193
		1 100 001	1 152 194
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		10 290 100	6 398 922
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		1 195 998	761 120
Övriga fordringar		563 529	1 048 558
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	15	4 037 697	4 183 405
		5 797 224	5 993 083
Kassa och bank		1 477 607	9 591 264
Summa omsättningstillgångar		7 274 831	15 584 347
SUMMA TILLGÅNGAR		17 564 931	21 983 269
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	16	2 971 695	2 907 625
Ej registrerat aktiekapital		378 386	0
Övrigt tillskjutet kapital		211 855 023	201 114 859
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-213 524 041	-190 587 940
SUMMA EGET KAPITAL		1 681 063	13 434 544
Långfristiga skulder			
Andra Långfristiga skulder	17	3 000 000	0
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		5 000 000	0
Leverantörsskulder		2 252 143	1 734 407
Övriga kortfristiga skulder	18	3 789 268	5 443 808
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	19	1 842 457	1 370 510
		12 883 868	8 548 725
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		17 564 931	21 983 269

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i SEK	2023	2022
Den löpande verksamheten		
Rörelseresultat efter avskrivningar	-22 464 761	-24 867 278
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	1 950 197	1 942 098
Erlagd ränta	-728 074	-195 271
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-21 242 638	-23 120 451
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-673 616	-2 365 080
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	-664 857	1 654 326
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-22 581 111	-23 831 205
Investeringsverksamheten		
Investeringar materiella anläggningstillgångar	0	-167 707
Kassaflöde från investeringsverksamheten	0	-167 707
Finansieringsverksamheten		
Upptagna långfristiga lån	3 000 000	0
Upptagna kortfristiga lån	6 000 000	8 500 000
Amortering av låneskulder	0	-1 500 000
Nyemission	5 800 000	26 500 000
Emissionsutgifter	-332 546	-198 456
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	14 467 454	33 301 544
Årets kassaflöde	-8 113 657	9 302 632
Likvida medel vid periodens början	9 591 264	288 632
Likvida medel vid periodens slut	1 477 607	9 591 264
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	1 477 607	9 591 264

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Övr. tillskjutet kapital	Balanserat resultat inkl. årets resultat	Summa eget kapital
Vid årets början	2 907 625	-	201 114 859	-190 587 940	13 434 544
Nyemission	-	378 386	5 536 364	-	5 914 750
Kvittningsemission	64 070	-	5 536 346	-	5 600 416
Emissionskostnader	-	-	-332 546	-	-332 546
Kostnader optioner	-	-	-	555 007	555 007
Omräkningsdifferens	-	-	-	589 703	589 703
Årets resultat	-	-	-	-24 080 811	-24 080 811
VID ÅRETS SLUT	2 971 695	378 386	211 855 023	-213 524 041	1 681 063

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2023	2022
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning	24	27 677 903	15 226 352
Övriga rörelseintäkter	3	361 033	224 848
		28 038 936	15 451 200
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	4	-31 310 562	-18 630 534
Personalkostnader	5	-2 811 729	-1 826 018
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	9, 10	-35 520	-126 720
Övriga rörelsekostnader	7	-249 805	-31 462
Rörelseresultat		-6 368 680	-5 163 534
Finansiella poster			
Valutaförändringar långfristiga fordringar		-413 275	3 995 855
Neskrivning av andelar i andra företag		-476 701	-3 372 446
Räntekostnader och liknande resultatposter	8	-726 104	-189 738
Resultat efter finansiella poster		-7 984 760	-4 729 863
Resultat före skatt		-7 984 760	-4 729 863
Skatt på årets resultat	6	0	0
Årets resultat		-7 984 760	-4 729 863

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2023	2022
TILLGÅNGAR			
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital		5 800 000	0
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Övriga immateriella tillgångar	9	0	35 520
		5 800 000	35 520
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	11	12 520	12 520
Andra långfristiga värdepappersinnehav	12	1 100 001	1 100 001
Fordringar koncernföretag	13	72 334 032	58 197 307
Lämnade depositioner	14	0	52 193
		73 446 553	59 362 021
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		79 246 553	59 397 541
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		807 222	731 018
Övriga fordringar		485 994	922 475
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	15	3 104 548	2 797 866
		4 397 764	4 451 359
Kassa och bank		868 670	8 642 211
Summa omsättningstillgångar		5 266 434	13 093 570
SUMMA TILLGÅNGAR		84 512 987	72 491 111
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	16	2 971 695	2 907 625
Ej registrerat aktiekapital		378 386	0
Summa bundet eget kapital		3 350 081	2 907 625
Fritt eget kapital			
Överkursfond		211 855 023	201 114 859
Balanserat resultat		-136 399 670	-132 224 814
Årets resultat		-7 984 760	-4 729 863
Summa fritt eget kapital		67 470 593	64 160 182
SUMMA EGET KAPITAL		70 820 674	67 067 807
Långfristiga skulder			
Andra långfristiga skulder	17	3 000 000	0
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		5 000 000	0
Leverantörsskulder		1 466 591	72 852
Skulder till koncernföretag		87 040	87 040
Övriga kortfristiga skulder	18	2 536 675	4 264 246
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	19	1 602 007	999 166
Summa kortfristiga skulder		10 692 313	5 423 304
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		84 512 987	72 491 111

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	2023	2022
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		
Rörelseresultat efter avskrivningar	-6 368 680	-5 163 534
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	35 520	126 720
Erlagd ränta	-726 104	-189 738
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-7 059 264	-5 226 552
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-246 405	-1 909 431
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	269 009	3 771 034
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-7 036 660	-3 364 949
Finansieringsverksamheten		
Upptagna långfristiga lån	3 000 000	
Upptagna kortfristiga lån	6 000 000	8 500 000
Amortering av låneskulder	0	-1 500 000
Nyemissioner	5 800 000	26 500 000
Lämnade lån till dotterföretag	-15 204 335	-21 454 914
Emissionsutgifter	-332 546	-198 456
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-736 881	11 846 630
Periodens kassaflöde	-7 773 541	8 481 681
Likvida medel vid periodens början	8 642 211	160 530
Likvida medel vid periodens slut	867 670	8 642 211
Summa disponibla likvida medel	868 670	8 642 211

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Överkursfond	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	2 907 625	-	201 114 859	-136 954 677	67 067 807
Ej registrerat aktiekapital	-	-	-	-	-
Nyemission	-	378 386	5 536 364	-	5 914 750
Kvittningsemissioner	64 070	-	5 536 346	-	5 600 416
Emissionskostnader	-	-	-332 546	-	-332 546
Kostnader optioner	-	-	-	555 007	555 007
Årets resultat	-	-	-	-7 984 760	-7 984 760
VID ÅRETS SLUT	2 971 695	378 386	211 855 023	-144 384 430	70 820 674

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	2023 HELÅR	2022 HELÅR	2021 HELÅR	2020 HELÅR	2019 HELÅR
INGÅENDE ANTAL	58 152 501	43 523 263	43 523 263	295 563 956	278 330 990
Nyemission	-	10 707 317	-	13 466 557	-
Utnyttjade konvertibler	-	-	-	-	17 232 966
Kvittningsemission	1 281 391	3 921 921	-	47 860 250	-
Omvänd split 1:10	-	-	-	-313 367 500	-
UTGÅENDE ANTAL*	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263	295 563 956

* Utgående antal avser registrerat antal aktier per bokslutsdatum.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING NOTER

	SID		SID
1 – Redovisningsprinciper	31	14 – Lämnade depositioner	39
2 – Uppskattningar och bedömningar	34	15 – Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	39
3 – Övriga rörelseintäkter	35	16 – Aktiekapital och teckningsoptioner	40
4 – Arvode och kostnadsersättning till revisorer	35	17 – Andra långfristiga skulder	40
5 – Anställda, personalkostnader och ersättning till styrelse	35	18 – Övriga kortfristiga skulder	40
6 – Skatt på årets resultat	36	19 – Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	41
7 – Övriga rörelseintäkter	37	20 – Ställda säkerheter	41
8 – Räntekostnader och liknande resultatposter	37	21 – Väsentliga händelser under räkenskapsåret	42
9 – Övriga immateriella anläggningstillgångar	37	22 – Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut	42
10 – Inventarier, verktyg och installationer	38	23 – Inköp och försäljning inom koncernen	42
11 – Andelar i koncernföretag	38	24 – Nyckeltalsdefinitioner	42
12 – Andra långfristiga värdepappersinnehav	38		
13 – Fordringar koncernföretag	39		

NOT 1 – REDOVISNINGSPRINCIPER

ALLMÄNNA REDOVISNINGSPRINCIPER

Grund för rapportens upprättande

Denna koncernredovisning har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Redovisningsprinciperna är om inget annat anges oförändrade sedan tidigare. Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen om inget annat anges.

MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Moderbolaget har likt koncernen upprättat sina rapporter i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Uppställningsformer

Resultat- och balansräkningar följer Årsredovisningslagens uppställningsform. Koncernens redovisning av eget kapital följer koncernens uppställningsform vilket innebär vissa skillnader mot moderbolagets redovisning enligt årsredovisningslagen.

Andelar i koncernföretag

Andelar i koncernföretag redovisas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet inkluderas förvärvsrelaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillingar. När det finns anledning att anta att värdet på andelar i koncernföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet på andelarna. Är detta värde lägre än det bokförda värdet görs en nedskrivning.

Fordringar på koncernföretag

Fordringar på koncernföretag värderas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Fordringar värderas post för post. Finns indikationer på att en fordran minskat i värde, nedskrivningsprövas denna genom bedömning av framtida kassaflöden. Skulle bedömningen visa på ett lägre värde än det bokförda värdet görs nedskrivning av fordran till det bedömda värdet.

KONCERNREDOVISNING

Koncernen tillämpar förvärvsmetoden vid redovisning av rörelseförvärv innebärande att det redovisade värde av Moderföretagets andelar i koncernföretag elimineras genom att avräknas mot dotterföretagets egna kapital vid förvärvet. Moderföretaget upprättar en förvärvsanalys per förvärvstidpunkten för att identifiera koncernens anskaffningsvärde, dels för andelarna, dels för dotterföretagets tillgångar, avsättningar och

skulder. Rörelseförvärvet redovisas i koncernen från och med förvärvstidpunkten. Anskaffningsvärdet för den förvärvade enheten beräknas som summan av köpeskillingen, det vill säga:

- verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument.
- utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet
- tilläggsköpeskillning eller motsvarande om detta kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt. Värdet av minoritetens andel läggs till anskaffningsvärdet.

Koncernen redovisar identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i rörelseförvärv oavsett om de har redovisats tidigare i det förvärvade företags finansiella rapporter före förvärvet eller de avser innehav med minoritetsintresse. Förvärvade tillgångar och övertagna skulder värderas vanligen till det verkliga värdet per förvärvstidpunkten. Förvärv och avyttringar av minoritetsandelar redovisas inom eget kapital.

KONCERNREDOVISNING DOTTERBOLAG

Dotterbolag är företag i vilka moderbolaget direkt eller indirekt innehar mer än 50 % av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterbolag. Mellanhavanden mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Anskaffningsvärdet för dotterbolag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskillning. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse.

Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företags intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

INTÄKTER

Intäkter uppkommer från utförandet av tjänster och redovisas i posten Nettoomsättning. De spel Bolaget utvecklar distribueras uteslutande digitalt och redovisas därmed som tjänster. Samma sak gäller de fall där Bolaget skräddarsytt ett spel för en specifik kund mot fast ersättning eller förskott på framtida vinstdelning. Intäkter värderas till det verkliga värdet av det som erhållits eller kommer att erhållas för tjänster som utförts, dvs. till försäljningspris exklusive eventuella överenskomna rabatter och liknande prisavdrag samt mervärdesskatt.

MONETÄRA POSTER I UTLÄNDSK VALUTA

Monetära poster i utländsk valuta räknas om till balansdagens kurs och de valutakursdifferenser som uppkommer redovisas i resultaträkningen. Valutakursvinster och -förluster avseende rörelserelaterade fordringar och skulder i utländsk valuta redovisas i posterna Övriga rörelseintäkter och Övriga rörelsekostnader. Övriga valutakursvinster och -förluster redovisas under rubriken Resultat från finansiella poster. Resultatposter i utländsk valuta omräknas till räkenskapsårets genomsnittskurs.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar till anställda, exempelvis löner, semesterersättningar och bonus, är ersättningar till anställda som förfaller inom 12 månader från balansdagen det år som den anställde tjänat in ersättningen. Kortfristiga ersättningar värderas till det ej diskonterade beloppet som koncernen förväntas betala till följd av den outnyttjade rättigheten.

VÄRDERINGSPRINCIPER MM

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir part i det finansiella instrumentets avtalsmässiga villkor. Samtliga finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet.

Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas som omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Andra långfristiga värdepappersinnehav

Posten består huvudsakligen av aktier som innehas på lång sikt. Tillgångar ingående i posten redovisas inledningsvis till anskaffningsvärde. I redovisningen på bokslutsdagen värderas aktierna till bedömt marknadsvärde.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde. Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Kortfristiga leverantörsskulder redovisas till anskaffningsvärde.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

Nedskrivning av finansiella anläggningstillgångar

Vid varje balansdag görs bedömningen om det finns indikation på nedskrivningsbehov i någon av de finansiella anläggningstillgångarna. Nedskrivning sker om värdenedgången bedöms vara bestående. Nedskrivning redovisas i resultaträkningsposten "Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar". Nedskrivningsbehovet provas individuellt för aktier och andelar och övriga enskilda finansiella anläggningstillgångar som är väsentliga. Exempel på indikationer att nedskrivningsbehov kan föreligga är negativa ekonomiska omständigheter eller ogynnsamma förändringar av branschvillkor i företag vars aktier Bolaget investerat i. Nedskrivning för tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde beräknas som skillnaden mellan tillgångens redovisade värde och nuvärdet av företagsledningens bästa uppskattning av de framtida kassaflödena diskonterade med tillgångens ursprungliga effektivränta.

IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Utgifter för forskning och utveckling

Företaget tillämpar kostnadsföringsmodellen avseende internt upp- arbetade immateriella anläggningstillgångar. Det innebär att utgifter för utveckling och forskning, dvs. planerat och systematiskt sökande i syfte att erhålla ny vetenskaplig eller teknisk kunskap och insikt, redovisas som kostnad när de uppkommer.

Övriga immateriella tillgångar

Övriga immateriella tillgångar som förvärvats av Bolaget är redovisade till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Utgifter för internt genererad goodwill och varumärken redovisas i resultaträkningen som kostnad då de uppkommer.

AVSKRIVNINGAR

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Immateriella tillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Förvärvade övriga immateriella anläggningstillgångar	5	5

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Tillkommande utgifter

Tillkommande utgifter som uppfyller tillgångskriteriet räknas in i tillgångens redovisade värde. Utgifter för löpande underhåll och reparationer redovisas som kostnader när de uppkommer.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Materiella anläggningstillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Maskiner och andra tekniska anläggningar	3-10	5
Inventarier, verktyg och installationer	3-10	5

SKATT

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader, dock inte för temporära skillnader som härrör från första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdrags-

gilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen och har inte nuvärdesberäknats. Latent skatt i underskottsavdrag redovisas ej då det föreligger osäkerheter i huruvida framtida skattemässiga underskottsavdrag kan nyttjas.

EGET KAPITAL

Eget kapital i koncernen består av följande poster:

- Aktiekapital som representerar det nominella värdet för emitterade och registrerade aktier.
- Övrigt tillskjutet kapital som innefattar eventuell premie som erhållits vid nyemission av aktiekapital. Eventuella transaktionskostnader som sammanhänger med nyemission av aktier dras från överkursen, med hänsyn tagen till eventuella inkomstskatteeffekter.
- Balanserat resultat inklusive årets resultat utgörs av koncernens ackumulerade vinster och förluster.

PRÖVNING AV NEDSKRIVNINGSBEHOV AV IMMATERIELLA OCH MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

På varje balansdag görs en bedömning om det föreligger någon indikation att värdet på en tillgång är lägre än dess redovisade värde. Finns en sådan indikation beräknas tillgångens återvinningsvärde. Om återvinningsvärdet understiger redovisat värde görs en nedskrivning som kostnadsförs.

Återvinningsvärdet för en tillgång eller en kassagenererande enhet är det högsta av verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader och nyttjandevärdet.

Verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader utgörs av det pris som Företaget beräknar kunna erhålla vid en försäljning mellan kunniga parter som är oberoende av varandra och som har intresse av att transaktionen genomförs. Avdrag görs för sådana kostnader som är direkt hänförliga till försäljningen. Nyttjandevärdet utgörs av framtida kassaflöden som en tillgång eller en kassagenererande enhet väntas ge upphov till.

Vid nedskrivningsprövningen grupperas tillgångarna i kassagenererande enheter. En kassagenererande enhet är den minsta identifierbara grupp med i allt väsentligt oberoende inbetalningar. Följden är att vissa tillgångars nedskrivningsbehov prövas enskilt och vissa prövas på nivå kassagenererande enhet. Goodwill fördelas på de kassagenererande enheter som förväntas dra fördel av synergieffekterna i de hänförliga rörelseförvärven och representerar den lägsta nivå där goodwill bevakas.

Nedskrivningarna avseende kassagenererande enheter minskar först det redovisade värdet för den goodwill som är fördelad på den kassagenererande enheten. Eventuell återstående nedskrivning minskar proportionellt de övriga tillgångarna i de kassagenererande enheterna.

Med undantag av goodwill görs en ny bedömning av alla tillgångar för tecken på att en tidigare nedskrivning inte längre är motiverad. En nedskrivning återförs om tillgångens eller den kassagenererande enhetens återvinningsbara värde överstiger det redovisade värdet och fördelas proportionellt över samtliga tillgångar förutom goodwill.

LEASINGAVTAL

Leasingavtal som innebär att de ekonomiska riskerna och fördelarna med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till ett företag i koncernen klassificeras i koncernredovisningen som finansiella leasingavtal. Finansiella leasingavtal medför att rättigheter och skyldigheter redovisas som tillgång respektive skuld i balansräkningen. Tillgången och skulden värderas initialt till det lägsta av tillgångens verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna. Utgifter som direkt kan hänföras till leasingavtalet läggs till tillgångens värde. Leasingavgifterna fördelas på ränta och amortering enligt effektivräntemetoden. Variabla avgifter redovisas som kostnad i den period de uppkommer. Den leasade tillgången skrivs av linjärt över den bedömda nyttjandeperioden.

Leasingavtal där de ekonomiska fördelar och risker som är hänförliga till leasingobjektet i allt väsentligt kvarstår hos leasegivaren, klassificeras som operationell leasing. Betalningar, inklusive en första förhöjd hyra, enligt dessa avtal redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden. Per balansdagen har koncernen inga leasingavtal.

OMRÄKNING AV UTLANDSVERKSAMHETER

Vid konsolidering omräknas tillgångar och skulder, inklusive goodwill och andra koncernmässiga över- och underavskrivningar, till SEK enligt balansdagens kurs. Intäkter och kostnader omräknas till SEK enligt genomsnittlig kurs under rapportperioden vilket utgör en uppskattning av transaktionskursen. Valutakursdifferenser som uppstår vid omräkningen av utlandsverksamheten redovisas i eget kapital.

NOT 2 – UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Gaming Corps AB gör uppskattningar och bedömningar om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga värdet. När finansiella rapporter upprättas måste styrelsen och den verkställande direktören i enlighet med tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper göra vissa uppskattningar, bedömningar och antaganden som påverkar redovisning och värdering av tillgångar, avsättningar, skulder, intäkter och kostnader. De områden där sådana uppskattningar och bedömningar kan ha stor betydelse för koncernen och som därmed kan påverka resultat och balansräkningarna i framtiden beskrivs nedan:

NEDSKRIVNINGAR

För att bedöma nedskrivningsbehovet beräknas återvinningsvärdet för varje tillgång eller kassagenererande enhet baserat på förväntat framtida kassaflöde. Osäkerheter ligger i antaganden om framtida kassaflöde.

BEDÖMNING AV VÄRDET PÅ FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Triggy Holding AB (tidigare Flax Innovations AB)

Under 2022/2023 genomförde Triggy Holding AB en nyemission till 513 kr per aktie vilket sätter en värdering på bolagets innehav om cirka 1 128 KSEK. Utöver den information som fanns i noteringsprospektet inhämtade koncernen även ytterligare finansiell information från Triggy Holdings ledning samt gjorde en kvalitativ analys av företagets verksamhet och förutsättningar, vilken understödde att värderingen som nyemissionen byggde på var fullt rimlig. Styrelsen valde därför att behålla värderingen på aktierna i Triggy Holding AB i enlighet med den värderingen, och har sedan dess inte ansett att det föreligger skäl att varken skriva ned eller upp värdet. Ledningen har löpande kontakt med företagets företrädare och rapporterar till styrelsen för löpande bedömning av aktiernas värde.

Fodringar koncernföretag

Moderbolaget har per bokslutsdatum totala långfristiga fodringar på dotterbolag om totalt 72 334 032 kr, varav huvuddelen avser det rörelsedrivande dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd (62 470 493 kr). Ledningen bedömer att fordringarna kommer att kunna återbetalas med utgångspunkt i koncernens strategi och förväntade intäkter. Nedskrivningsprövning har genomförts mot underlag av prognosticerade och diskonterade kassaflöden med antagande om en återbetalningstid om 3-7 år.

NOT 3 – ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

Belopp i SEK	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
KONCERN		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	285 033	224 848
Övriga rörelseintäkter	76 000	0
Summa	361 033	224 848
MODERBOLAG		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	285 033	224 848
Övriga rörelseintäkter	76 000	0
Summa	361 033	224 848

NOT 4 – ARVODE OCH KOSTNADSERSÄTTNING TILL REVISORER

Belopp i SEK	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
KONCERN		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	226 595	507 975
FACT Audit		
Lagstadgad revision	74 612	0
Summa	301 207	507 975
TOTALT KONCERN	301 207	507 975
MODERBOLAG		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	226 595	507 975
Summa	226 595	507 975
TOTALT MODERBOLAG	226 595	507 975

NOT 5 – ANSTÄLLDA, PERSONALKOSTNADER SAMT ERSÄTTNING TILL STYRELSE OCH LEDNING

Antal anställda	2023-01-01 – 2023-12-31	varav män	2022-01-01 – 2022-12-31	varav män
MODERBOLAG				
Sverige	1	1	1	1
Totalt Moderbolag	1	1	1	1
DOTTERBOLAG				
Malta	16	11	15	12
England	6	4	2	2
Totalt Dotterbolag	22	15	17	12
TOTALT KONCERN	23	16	18	13

Löner och andra ersättningar	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
MODERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	1 776 787	1 398 383
Sociala kostnader	520 024	423 999
(varav pensionskostnader)	111 834	0
DOTTERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	14 559 325	9 828 981
Sociala kostnader	1 563 308	935 020
(varav pensionskostnader)	240 683	118 983
KONCERN		
Löner och andra ersättningar	16 336 112	11 227 364
Sociala kostnader	2 083 332	1 359 019
(varav pensionskostnader)	352 517	118 983

Ersättningar till styrelsen*	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
Claes Tellman	78 750	72 450
Bulent Balikci**	102 500	48 300
Daniel Redén	52 500	48 300
Thomas Hedlund	52 500	48 300
Summa	286 250	217 350

* Avser utbetalda arvoden under resp. år

** Har även erhållit konsultarvode om 2 286 720 kr för ledningsarbete.

Ersättningar till VD och ledande befattningsstagare	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
Juha Kauppinen, VD*	1 499 629	1 387 795
Mikael Bäckström, CFO**	1 260 000	1 260 000
Övrig ledning***	6 199 639	4 170 730
Summa	8 959 268	6 818 525

* lön och pension inklusive sociala kostnader

** Totalt fakturerat arvode

*** Delar av detta avser konsultarvoden

NOT 6 – SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

Koncernens har skattemässiga underskottsavdrag som kan komma att utnyttjas mot skattepliktiga vinster i framtiden. När det blir sannolikt att skattepliktiga vinster kommer att genereras skall koncernen redovisa en uppskjuten skattefordran. Aktivering av uppskjuten skatt skulle ge en uppskjuten skattefordran om cirka 29,8 (28,2) MSEK per 2023-12-31, beräknat efter gällande skattesats 20,6%.

Ledningen bedömer att förutsättningar ännu ej föreligger för redovisning av uppskjuten skattefordran.

NOT 7 – ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

Belopp i SEK	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
KONCERN		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	249 805	31 460
Summa	249 805	31 460
MODERBOLAG		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	249 805	31 462
Summa	249 805	31 462

NOT 8 – RÄNTEKOSTNADER OCH LIKNANDE RESULTATPOSTER

Belopp i SEK	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
KONCERN		
Räntekostnader, övriga	728 074	195 271
Summa	728 074	195 271
MODERBOLAG		
Räntekostnader, övriga	726 104	189 738
Summa	726 104	189 738

NOT 9 – ÖVRIGA IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	8 396 343	8 063 669
-Årets anskaffningar	13 789	0
-Utrangeringar	0	-365 921
-Omräkningsdifferens	23 256	698 595
Vid årets slut	8 433 388	8 396 343
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-3 565 146	-2 010 387
- Årets avskrivningar enligt plan	-1 688 422	-1 701 248
-Utrangeringar	0	350 386
-Omräkningsdifferens	14 560	-203 897
Vid årets slut	-5 239 008	-3 565 146
Redovisat värde vid årets slut	3 194 380	4 831 197
MODERBOLAG		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	384 000	384 000
Vid årets slut	384 000	384 000
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-348 480	-221 760
-Årets avskrivningar enligt plan	-35 520	-126 720
Vid årets slut	-384 000	-348 480
Redovisat värde vid årets slut	0	35 520

NOT 10 – INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	1 130 112	886 612
-Inköp under året	34 427	169 707
-Årets omräkningsdifferenser	5 280	73 793
-Vid årets slut	1 169 819	1 130 112
Akkumulerade avskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-714 581	-431 432
-Årets avskrivning	-261 775	-240 850
-Årets omräkningsdifferenser	2 256	-42 299
-Vid årets slut	-974 100	-714 581
Redovisat värde vid årets slut	195 719	415 531

NOT 11 – ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden		
Vid årets ingång	9 262 520	9 262 520
Vid årets slut	9 262 520	9 262 520
Akkumulerade nedskrivningar		
Vid årets ingång	-9 250 000	-9 250 000
Vid årets slut	-9 250 000	-9 250 000
Redovisat värde	12 520	12 520

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I KONCERNFÖRETAG

Innehav			2023-12-31	2022-12-31
Dotterbolag / Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
VisualDreams AB, 556912-7391, Stockholm	51 000	100	0	0
Gaming Corps Förvaltning AB, 559076-5805, Uppsala	500	100	0	0
Gaming Corps Holding Ltd, C92862, Malta	1 200	100	12 520	12 520
Gaming Corps Malta Ltd, C92863, Malta	40 000	100	1€	1€
Gaming Corps UK Ltd, 1405003, UK	1	100	1€	1€

NOT 12 – ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Vid årets ingång	13 591 029	13 591 029
Akkumulerade nedskrivningar		
Vid årets ingång	-12 491 028	-9 118 582
Årets nedskrivningar	0	-3 372 446
Vid årets slut	-12 491 028	-12 491 028
Redovisat värde	1 100 001	1 100 001

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I ÖVRIGA FÖRETAG

Innehav			2023-12-31	2022-12-31
Dotterbolag / Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
Kung Fu Factory Inc., Los Angeles, USA	689	6,3	1	1
Triggy Holding AB, 559110-6629, Gustavsberg	2 200	1,3	1 100 000	1 100 000

NOT 13 – FORDRINGAR KONCERNFÖRETAG

Belopp i SEK	2023-01-01 – 2023-12-31	2022-01-01 – 2022-12-31
MODERBOLAG		
Vid årets början	58 197 307	36 742 393
Lån till dotterbolag, netto	14 550 000	18 059 059
Valutakursförändring	-413 275	3 395 855
Redovisat värde vid årets slut	72 334 032	58 197 307

NOT 14 – LÄMNADE DEPOSITIONER

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	52 193	262 689
- Avräknat mot konsultarvode	0	-210 946
- Avräknat mot lokalhyra	-52 193	0
Redovisat värde vid årets slut	0	52 193
MODERBOLAG		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	52 193	262 689
-Avräknat mot konsultarvode	0	-210 496
-Avräknat mot lokalhyra	-52 193	0
Redovisat värde vid årets slut	0	52 193

NOT 15 – FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Övriga förutbetalda kostnader	290 426	290 426
Förutbetalda kostnader för spelcertifieringar	473 022	0
Förutbetalda licensavgifter	435 609	0
Förutbetalt konsultarvode	441 680	870 000
Övriga upplupna intäkter	2 396 960	3 022 979
Totalt	4 037 697	4 183 405
MODERBOLAG		
Övriga förutbetalda kostnader	2 500	0
Förutbetalda licensavgifter	164 049	0
Förutbetalt konsultarvode	441 680	870 000
Upplupna intäkter	2 496 319	1 927 866
Totalt	3 104 548	2 797 866

NOT 16 – AKTIEKAPITAL OCH TECKNINGSOPTIONER

Antalet aktier i moderbolaget uppgick per den 2023-12-31 till 59 433 892 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr. På rapportdagen uppgår antalet aktier i Moderbolaget till 69 423 433 till fullo betalda stamaktier. Alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt motsvarar en röst på moderbolagets stämma. Per bokslutsdatum fanns totalt 1 100 000 teckningsoptioner i Moderbolaget utställda. Samtliga dessa optioner har tecknats av VD Juha Kauppinen. Efter räkenskapsårets utgång har utgivits ytterligare 1 020 000 st optioner till några av koncernens nyckelpersoner. Dessa kvalificerade personaloptioner är tecknade till kvotvärdet av aktien i Moderbolaget Gaming Corps AB (Publ).

NOT 17 – ANDRA LÅNGFRISTIGA SKULDER

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Förfallotidpunkt, inom ett år från balansdagen	0	0
Förfallotidpunkt, 1-5 år från balansdagen	3 000 000	0
Summa	3 000 000	0
MODERBOLAG		
Förfallotidpunkt, inom ett år från balansdagen	0	0
Förfallotidpunkt, 1-5 år från balansdagen	3 000 000	0
Summa	3 000 000	0

NOT 18 – ÖVRIGA KORTFRISTIGA SKULDER

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Kortfristiga låneskulder	2 000 000	4 000 000
Personalrelaterade skulder	1 512 148	1 130 698
Övriga kortfristiga skulder	277 120	313 110
Summa	3 789 268	5 443 808
MODERBOLAG		
Kortfristiga låneskulder	2 000 000	4 000 000
Personalrelaterade skulder	259 555	188 246
Övriga kortfristiga skulder	277 120	76 000
Summa	2 536 675	4 264 246

NOT 19 – UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
Upplupna löner	118 800	280 360
Upplupna styrelsearvoden	216 667	130 900
Upplupna räntekostnader	318 844	83 708
Upplupna emissionskostnader	112 988	0
Upplupna pensionskostnader	90 000	0
Upplupna skulder till kunder	249 416	0
Upplupet konsultarvode	275 450	525 902
Upplupna provisioner	276 900	0
Upplupet revisionsarvode	150 000	250 000
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	33 392	99 640
Totalt	1 842 457	1 370 510
MODERBOLAG		
Upplupna löner	118 800	280 360
Upplupna styrelsearvoden	216 667	118 125
Upplupna räntekostnader	318 844	83 708
Upplupna emissionskostnader	112 988	0
Upplupna pensionskostnader	90 000	0
Upplupna skulder till kunder	249 416	0
Upplupet konsultarvode	35 000	185 000
Upplupna provisioner	276 900	0
Upplupet revisionsarvode	150 000	250 000
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	33 392	81 973
Totalt	1 602 007	999 166

NOT 20 – STÄLLDA SÄKERHETER

Belopp i SEK	2023-12-31	2022-12-31
KONCERN		
För egna skulder och avsättningar		
Övriga skulder till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	5 000 000	1 000 000
Totalt	5 000 000	1 000 000
Summa ställda säkerheter	5 000 000	1 000 000
MODERBOLAG		
För egna skulder och avsättningar		
Övriga skulder till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	5 000 000	1 000 000
Totalt	5 000 000	1 000 000
Summa ställda säkerheter	5 000 000	1 000 000

NOT 21 – VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

På sidan 3 redovisas ett sammandrag av väsentliga händelser under räkenskapsåret.

NOT 22 – VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

- Den 11 januari, Extra bolagsstämma i Gaming Corps AB beslutar om en kombinerad kontant-/kvittningsemission om totalt 2,7 MSEK.
- Den 23 januari, Gaming Corps lanserar ny varumärkesidentitet.
- Den 30 januari, Gaming Corps ingår avtal med PokerStars.
- Den 5 februari, Gaming Corps erhåller spellicens i Storbritannien från UK Gambling Commission.
- Den 23 februari avger bolaget sin bokslutskommuniké samt delårsrapport för det fjärde kvartalet 2023.
- Den 26 mars, Gaming Corps erhåller godkännande av distribution av spel i Spanien.
- Den 3 april, Gaming Corps lanserar marknadsanpassat Crash Game för den latinamerikanska marknaden med innovativ ”Hot Drop”-funktion.
- Den 16 april, Gaming Corps lanserar spel i samarbete med Snoop Dogg och Roobet.
- Den 17 maj avger Bolaget sin delårsrapport för första kvartalet 2024.

NOT 23 – INKÖP OCH FÖRSÄLJNING INOM KONCERNEN

Moderbolagets koncerninterna försäljning uppgick till 9,2 MSEK (8,0 MSEK)

Inköp från koncernbolag uppgick till 13,8 MSEK (5,8 MSEK)

NOT 24 – NYCKELTALSDEFINITIONER

Soliditet: (Totalt eget kapital + 79,4% av obeskattade reserver) / Totala tillgångar

Eget kapital per aktie: Eget kapital / antal aktier vid periodens slut

Resultat per aktie: Årets resultat / genomsnittligt antal aktier

Uppsala den 7 juni 2024

Claes Tellman, Styrelseordförande

Bülent Balikci, Styrelseledamot

Claes De Geer, Styrelseledamot

Juha Kauppinen, Verkställande Direktör

Vår revisionsberättelse har lämnats den 7 juni 2024

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Lars Kylberg, Auktoriserad revisor

KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

- Delårsrapport Q2 2024 publiceras 2024-08-23
- Delårsrapport Q3 2024 publiceras 2024-11-15
- Delårsrapport Q4 2024 publiceras 2025-02-21

KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Postbox 2066
750 02 Uppsala
Sweden

Quad Central, Q3 Level 1, Office 5,
Triq L-Esportaturi, Birkirkara CBD1040,
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

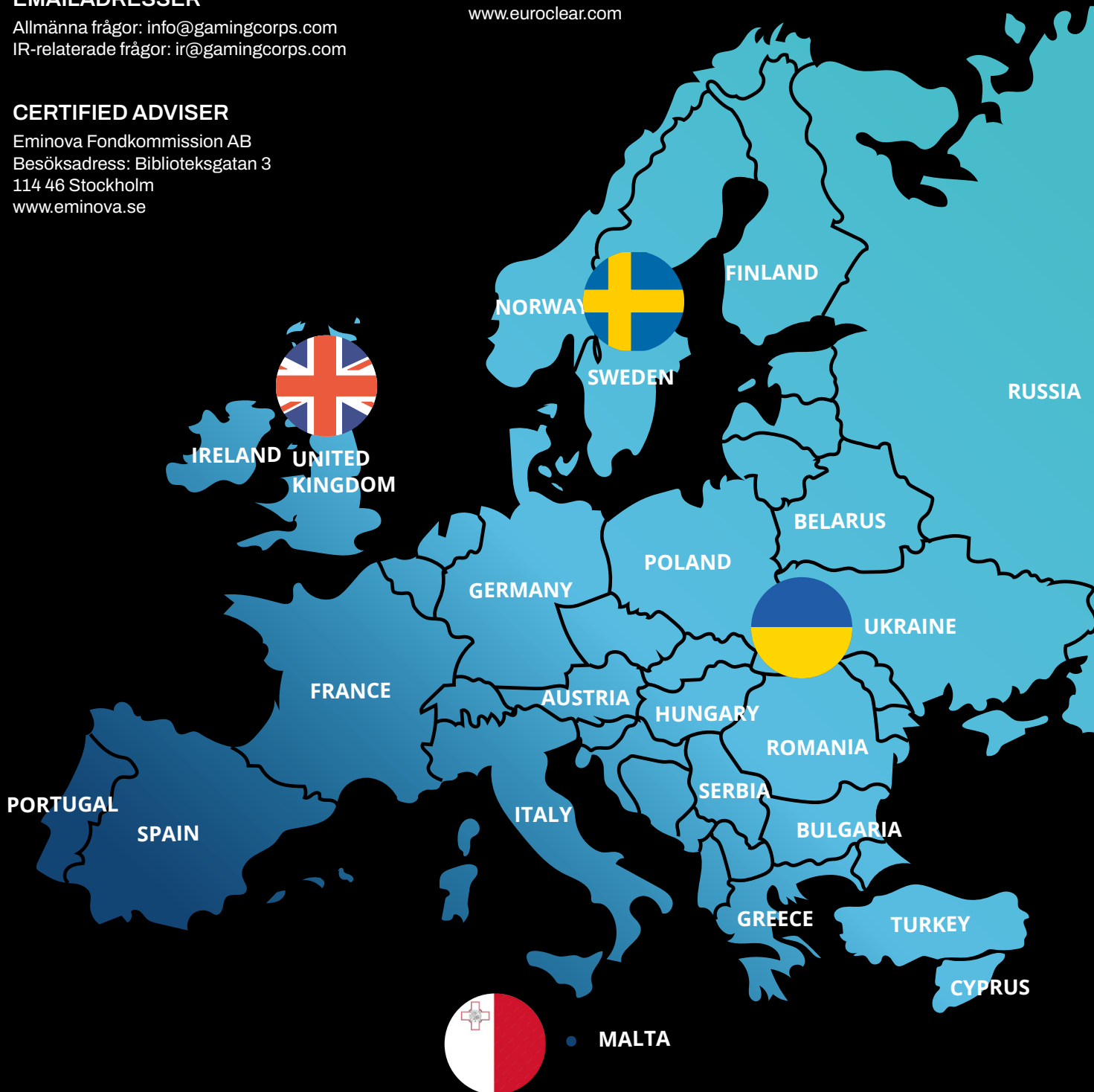
Eminova Fondkommission AB
Besöksadress: Biblioteksgatan 3
114 46 Stockholm
www.eminova.se

REVISOR

ÖhrlingsPricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com



GAMING
CORPS