



Starbreeze utser Jonas Skantz till General Manager för PAYDAY®

Starbreeze har utsett spelindustriveteranen Jonas Skantz till General Manager för PAYDAY-franchiset, med uppdraget att leda dess kreativa och kommersiella utveckling. Med mer än 20 års erfarenhet inom spelutveckling och ledarskap kommer Jonas att vägleda nästa kapitel för en av världens mest framgångsrika co-op-spelserier.

Jonas anslöt till Starbreeze i augusti 2025 och arbetar nära team över hela bolaget för att forma framtiden för PAYDAY-franchisen. Hans roll omfattar att leda den långsiktiga kreativa strategin, främja samarbetet mellan utveckling och publishing, samt säkerställa att PAYDAY fortsätter leverera världsledande co-op-rånupplevelser till sin globala spelarbas.

Under sin karriär har Jonas krediterats på mer än 40 titlar, inklusive Battlefield, FIFA, Star Wars och Need for Speed. Han spelade en avgörande roll i utvecklingen av Frostbite-motorn, från ett verktyg för en enskild studio till en EA-omfattande satsning, inklusive den fleråriga migreringen som flyttade FIFA (EA Sports FC) till Frostbite – en teknologi som fortfarande driver franchisets årliga utgåvor. Han ledde också verktygsutvecklingen för Battlefield-spel, inklusive Battlefield 3.

"Det är ett otroligt privilegium att få ansluta till Starbreeze-teamet och arbeta med en så ikonisk franchise som PAYDAY. Under min första vecka har jag haft nöjet att prata med människor över hela företaget om IP:ns historia, nutid och framtid. Den passion och dedikation jag har sett här är verkligen inspirerande, och jag är här för att arbeta med teamet för att utveckla PAYDAY på sätt som överraskar, gläder och belönar vår community", säger Jonas Skantz, General Manager för PAYDAY på Starbreeze.

Adolf Kristjansson, VD för Starbreeze, kommenterade:

"Jonas bidrar med både strategisk vision och praktiskt ledarskap till PAYDAY-franchisen. Hans förståelse för spel, spelare och varumärkestillväxt gör honom till en perfekt kandidat för att leda PAYDAY in i nästa kapitel. Vi är glada att ha honom ombord och övertygade om att hans ledarskap kommer att hjälpa oss leverera ännu bättre upplevelser till vår community."

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

För mer information, vänligen kontakta;

Adolf Kristjansson, VD Starbreeze

ir@starbreeze.com

Tel: +46 (0)8-209 229

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

För mer information, besök www.starbreeze.com.