STARBREEZE
ENTERTAINMENT

Q3

Delårsrapport

Juli - September 2026



Tredje kvartalet 2026

- Nettoomsättningen uppgick till 32,6 MSEK (58,4).
  PAYDAY 2 stod för 16,6 MSEK (14,9).
  PAYDAY 3 stod för 14,5 MSEK (17,7).
  Tredjepartsförläggning stod för 1,0 MSEK (4,7).
  Work-for-hire stod för 0,0 MSEK (19,9).
- EBITDA* uppgick till 17,3 MSEK (19,3).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 16,5 MSEK (21,8).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 30,5 MSEK (304,7). I jämförelseperioden gjordes en projektnedskrivning om 261,9 MSEK.
- Resultat före skatt uppgick till -13,6 MSEK (-285,9).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,18).

Perioden januari-september 2026

- Nettoomsättningen uppgick till 84,7 MSEK (179,9).
  PAYDAY 2 stod för 41,7 MSEK (35,3).
  PAYDAY 3 stod för 35,4 MSEK (68,5).
  Tredjepartsförläggning stod för 0,0 MSEK (14,8).
  Work-for-hire stod för 6,1 MSEK (57,1).
- EBITDA* uppgick till 17,1 MSEK (40,9).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 25,1 MSEK (49,2).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 122,6 MSEK (380,0).
- Resultat före skatt uppgick till -106,6 MSEK (-340,8).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,07 SEK (-0,22).
- Likvida medel uppgick till 35,9 MSEK (135,1).

Stark EBITDA och vårt kassaflöde fortsätter att öka tillsammans med vår spelarbas.
CEO Adolf Kristjansson

Väsentliga händelser under och efter kvartalet

- Den 10 augusti meddelade Starbreeze att Heist Escape Roguelike: Payday Experience, lanserades på Fortnite (UEFN). Läs mer här.
- Den 10 augusti meddelade Starbreeze att Starbreeze tillsammans med VICE studios har ingått ett partnerskap med Curtis ”50 Cent” Jackson och G-Unit Film & Television för att producera en film/tv-serieupplevelse baserat på Payday. Läs mer här.
- Den 23 september firar Starbreeze 3 år med PAYDAY 3 med den största uppdateringen i spelets historia. Läs mer här.

RESULTAT/NYCKELTAL TSEK	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN–DEC
Nettoomsättning	32 555	58 403	84 668	179 860	220 982
EBITDA*	17 295	19 321	17 054	40 948	28 998
Resultat före skatt	-13 573	-285 893	-106 579	-340 778	-402 659
Resultat per aktie	-0,01	-0,18	-0,07	-0,22	-0,25
Kassaflöde från verksamheten	16 475	21 794	25 122	49 236	45 832
Nettoomsättning per anställd	366	374	822	1 077	1 399

*För definition av nyckeltal, se sid 26

STARBREEZE

Innehållsförteckning

01 VD-kommentar

02 Omsättning och resultat

03 Övrig finansiell information

04 Finansiella rapporter

05 Övrig information

VD-kommentar

Den största och djärvaste PAYDAY 3-uppdateringen någonsin – alla heists i grundspelet och en tre gånger större spelarbas



Det tredje kvartalet 2026 präglades av den största och djärvaste lanseringen i PAYDAY 3s historia, stabil spelförsäljning och positiv EBITDA. Tre år efter lanseringen har vi gett våra spelare den mest kompletta versionen av spelet någonsin: alla tidigare släppta heists ingår nu i grundspelet, kampanjen har byggts om och nytt innehåll levereras i en regelbunden rytm genom betalda Crimebonds. I samma stund som 3rd Anniversary Year Update gick live tredubblades PAYDAY 3s spelarbas, och de senaste recensionerna på Steam har legat kvar på ”Mostly Positive” sedan i somras. Tillsammans med PAYDAY 2, som fortsätter att prestera på sin starkaste nivå på flera år, har båda spelen nu var sin stor och aktiv spelarbas. Det är den grund vi har arbetat ett helt år för att bygga, och det är härifrån vi växer.

FINANSIELLA RESULTAT & STÄLLNING

Nettoomsättningen för det tredje kvartalet uppgick till 32,6 MSEK, jämfört med 58,4 MSEK samma period föregående år. Spelförsäljningen var i stort sett stabil och uppgick till 31,1 MSEK (32,5), och minskningen jämfört med jämförelseperioden förklaras av avvecklingen av tredjepartsförläggning och slutförandet av våra work-for-hire-uppdrag, som tillsammans bidrog med 24,6 MSEK för ett år sedan jämfört med 1,0 MSEK under detta kvartal, i takt med att vi håller fullt fokus på PAYDAY-franchisen. PAYDAY 2 stod för 16,6 MSEK och PAYDAY 3 stod för 14,5 MSEK.

PAYDAY 3s intäkter under kvartalet ska ses i ljuset av ett medvetet beslut: i augusti avlistade vi alla betalda heist-DLC från samtliga butiker inför att dessa heists skulle föras in i grundspelet. Detta minskade DLC-intäkterna under kvartalet, helt avsiktligt, i utbyte mot en enad spelarbas, en betydligt starkare ingång för nya spelare och en återkommande och ackumulerande intäktsmodell för innehåll genom Crimebonds, där den första Crimebond, Brute Force, lanserades den 22 september och därmed endast bidrog med nio dagars försäljning under perioden.

EBITDA uppgick till 17,3 MSEK (19,3), motsvarande en EBITDA-marginal om 53 procent (33), och det operativa kassaflödet var positivt och uppgick till 16,5 MSEK (21,8). Detta är resultatet av en fokuserad verksamhet med en kostnadsbas anpassad till det vi gör: de kostnadsminskningar som genomfördes tidigare under året får nu successivt effekt, med 89 anställda vid kvartalets utgång jämfört med 160 för ett år sedan. Investeringar i egna spel uppgick till 28,6

MSEK (36,2), vilket återspeglar arbetet med 3rd Anniversary Year Update, uppgraderingen till Unreal Engine 5 samt nytt innehåll.

Vi kommer att fortsätta hantera vår kostnadsbas med disciplin för att skydda kassagenereringen, och att öka de tillkommande intäkterna inom PAYDAY-franchisen förblir ledningens viktigaste hävstång för att återgå till varaktig lönsamhet.

PAYDAY-FRANCHISEN

I PAYDAY 3 infriade vi vårt löfte om en omfattande uppdatering varje månad, och kvartalet byggde mot ett och samma mål. I juli fortsatte vi omarbetningen av befintliga heists med förbättrade mål, ljussättning och en rad förbättringar av spelupplevelsen. I augusti flyttade Update 3.8 PAYDAY 3 från Unreal Engine 4 till Unreal Engine 5 – det största tekniska arbetet på spelet sedan lanseringen. Det uppgraderar den grund spelet är byggt på, minskar installationsstorleken med ungefär en tredjedel och vidgar ramarna för vad vi kan göra framöver.

Den 22 september släppte vi 3rd Anniversary Year Update, den enskilt största lanseringen i PAYDAY 3s historia. Alla tidigare separat sålda heist-DLC ingår nu i grundspelet utan extra kostnad och utan ändring av grundpriset, så att alla spelare äger samma spel och ingen lobby delas upp efter vem som äger vad. Uppdateringen introducerade också ett kampanjläge med en helt omskriven berättelse, Weapon Perks, Overkill-vapenanpassning, en skjutbana, omarbetat fiendebeteende samt den första betalda Crimebond, Brute Force. Crimebonds är evergreen: ingenting tas bort, och det bibliotek spelarna kan botanisera i växer bara. Detta är den innehållsmodell vi tar med oss framåt, med en ny Crimebond, nya heists och Heist Challenges i regelbunden takt.

Responsen från spelarna var omedelbar. Vår spelarbas tredubblades när uppdateringen gick live, och PAYDAY 3s senaste recensioner på Steam har legat över 72 procent positiva sedan de nådde ”Mostly Positive” i juli. Efter tre år är PAYDAY 3 ett större, bättre och mer komplett spel än någonsin tidigare, och det är resultatet av en studio som inte har stannat upp på ett helt år.

PAYDAY 2 fortsätter att prestera mycket väl genom vårt partnerskap med Sidetrack Games. Uppgraderingen till Diesel 3.0-motorn, som flyttar spelet till 64-bitars, minskar installationsstorleken med över 60 procent och förbättrar stabiliteten avsevärt. Tillsammans med en stark sommarrea nådde spelaraktiviteten i PAYDAY 2 under juli sin högsta nivå på över två år, och spelet förblir en stark och stabil bidragsgivare till såväl intäkterna som franchisen i stort. Sidetrack lanserade även sitt första betalda DLC, ”Under the Hammer”, som var den första nya heisten på över tre år.

STRATEGI & PLATTFORMSEXPANSION

Vår strategi är att göra PAYDAY till en plattform som når spelare var de än befinner sig, tillsammans med noggrant utvalda partners. Den 10 augusti lanserade vi framgångsrikt Heist Escape Roguelike: PAYDAY Experience, ett spel byggt direkt i Unreal Editor for Fortnite som utvecklats och getts ut tillsammans med det Stockholmsbaserade kreativa teamet OceanWave Games. Det återskapar PAYDAY som en roguelike-heistshooter med bestående progression inne i ett av världens största spelekosystem, och det speglar vårt creator-first-synsätt för att föra IP:t till nya målgrupper. Över PC, konsol och plattformar för användarskapat innehåll såsom Roblox och Fortnite har PAYDAY nu engagerat mer än 550 miljoner spelare, och vi fortsätter att släppa innehåll på dessa plattformar framöver för att ytterligare växa vår spelarbas.

Samma dag meddelade vi tillsammans med VICE Studios att Curtis ”50 Cent” Jackson och G-Unit Film & Television kommer att vara exekutiva producenter för en PAYDAY-adaption för en global publik. G-Unit har skapat filmiska kriminalberättelser som når publik världen över, och detta partnerskap är en central del av vår ambition att utveckla PAYDAY till ett heist-universum inom alla former av underhållning.

Även våra licenspartnerskap närmar sig marknaden. PAYDAY: Aces High, det officiellt licensierade VR-co-op-heistspelet som utvecklas av Fast Travel Games, lanserades framgångsrikt den 5 november på Meta Quest, SteamVR och Steam Frame. Vår andra Roblox-

upplevelse tillsammans med Gamefam planeras lanseras senare i år, och vår andra Fortnite-upplevelse tillsammans med OceanWave Games lanseras under det fjärde kvartalet, vilket ytterligare utökar franchisens räckvidd till nya målgrupper.

AVSLUTANDE ORD

Det tredje kvartalet 2026 handlade om att fullborda ett år av genomförande i PAYDAY 3 och om att lägga om hur vi levererar innehåll till våra spelare. Vi har nu två spel med var sin stor och aktiv community, en enad spelarbas i PAYDAY 3, en återkommande innehållsmodell och en franchise som expanderar till Fortnite, Roblox och VR och tar PAYDAY till den lilla skärmen. Vi vet också att momentum i antal spelare och sentiment måste omsättas i intäkter och kassaflöde, och det är där vårt fokus ligger under det fjärde kvartalet och framåt.

Den nya modellen är redan igång: oktoberuppdateringen introducerade Guns Blazin' Crimebond och den nya heisten Feeding Frenzy, ytterligare uppdateringar är planerade för november och december utöver den framgångsrika lanseringen av PAYDAY: Aces High I november. Vi har mycket arbete framför oss, men riktningen är tydlig och spelet och communityn har aldrig varit starkare.

Jag vill tacka vårt Starbreeze-team för ett år av outtröttligt arbete, våra spelare för att ni stannat kvar hos oss och berättat vad ni vill ha, och våra aktieägare för deras fortsatta förtroende för vår resa. Det är genom ert samlade stöd som vi fortsätter att bygga PAYDAY till den underhållningsplattform den förtjänar att vara.

ADOLF KRISTJANSSON, VD

Väsentliga händelser under kvartalet

Starbreeze lanserar ett nytt UEFN-Spel ”Heist Escape Roguelike: PAYDAY Experience"

Den 10 augusti meddelade Starbreeze att Heist Escape Roguelike: Payday Experience, lanserades på Fortnite (UEFN) tillsammans med OceanWave Games. Läs mer här.

Starbreeze Entertainment och VICE Studios samarbetar med Curtis “50 Cent” Jackson och G-Unit Film & Television för PAYDAY

Den 10 augusti meddelade Starbreeze att Starbreeze tillsammans med VICE studios har ingått ett partnerskap med Curtis ”50 Cent” Jackson och G-Unit Film & Television för att producera en film/tv-serie baserat på PAYDAY. Läs mer här.

Starbreeze firar 3 år med PAYDAY 3 med den största uppdateringen i spelets historia

Den 23 september firar Starbreeze 3 år med PAYDAY 3. Uppdateringen för 3-årsjubileet integrerar alla tidigare släppta DLC-kupper i grundspelet, samtidigt som dess berättelse omarbetas, betalda Crimebonds introduceras och nya sätt att spela på. **Läs mer här**.

Väsentliga händelser efter kvartalets utgång

Inga väsentliga händelser efter kvartalets utgång.



STARBREEZE



Omsättning och resultat

02

Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Tredje kvartalet 2026

Omsättning

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 32,6 MSEK (58,4). Spelförsäljning uppgick till 31,1 MSEK (32,5), Tredjepartsförläggning till 1,0 MSEK (4,7) och Licensaffärer till 0,4 MSEK (1,3). Övriga intäkter uppgick till 0,0 MSEK (19,9) och avsåg föregående år work-for-hire.

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt till PAYDAY 3 uppgick till 14,5 MSEK (17,7). All intäkt är hänförlig till plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 16,6 MSEK (14,9) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 32,5 MSEK (320,8) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår av- och nedskrivningar av immateriella tillgångar om 26,3 MSEK (301,0). Jämförelseperioden belastas av projektnedskrivningen om 261,9 MSEK. Intäktsdelning uppgick till 1,5 MSEK (2,5) och kostnader kopplade till work-for-hire uppgick till 0,0 MSEK (10,5).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 22,2 MSEK (30,0) och avser spelen PAYDAY 3 samt utveckling av övriga IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 5,0 MSEK (5,9) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick under kvartalet till 9,2 MSEK (14,3) och avser bland annat kostnader relaterade till kontor, lön till personal som inte jobbar inom spelproduktion eller marknadsföring samt övriga externa kostnader. De lägre kostnaderna förklaras av lägre personalkostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 4,3 MSEK (3,7). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 6,2 MSEK (5,7) och avser spelen PAYDAY 3 samt övriga IP:n.

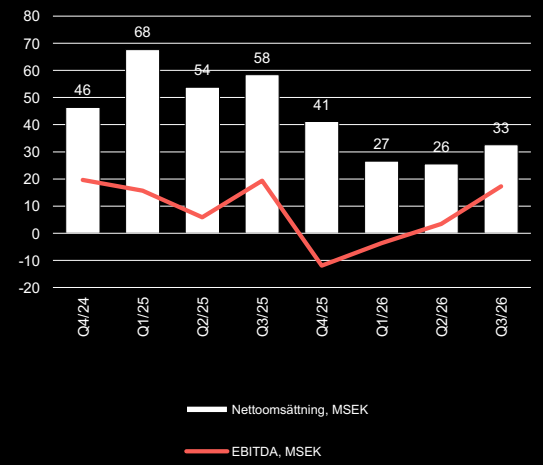
Övriga intäkter uppgick till 0,9 MSEK (0,0) och avser valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

Övriga kostnader uppgick till 0,0 MSEK (-2,9).

Omsättning och resultat

TSEK	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP
Nettoomsättning	32 555	58 403	84 668	179 860
EBITDA *	17 295	19 321	17 054	40 948
Resultat före skatt	-13 573	-285 893	-106 579	-340 778
Periodens resultat	-13 830	-284 846	-107 061	-337 260
Resultat per aktie, SEK	-0,01	-0,18	-0,07	-0,22
Omsättningstillväxt, %	-44,3	36,8	-52,9	28,9
EBITDA-marginal, %	53,1	33,1	20,1	22,8

* För definition av nyckeltalen se sid 26.



Resultat
Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 17,3 MSEK (19,3).

Finansnetto
Finansnettot uppgick till -0,3 MSEK (-0,5).

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,3 MSEK (-0,5).

Resultat före skatt och kvartalets resultat
Resultat före skatt uppgick till -13,6 MSEK (-285,9).

Resultat uppgick till -13,8 MSEK (-284,8).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,18).

Perioden januari-september 2026

Omsättning
Nettoomsättningen för perioden uppgick till 84,7 MSEK (179,9). Spelförsäljning uppgick till 77,3 MSEK (104,2), Tredjepartsförläggning till 0,0 MSEK (14,8) och Licensaffärer till 1,3 MSEK (3,8). Övriga intäkter uppgick till 6,1 MSEK (57,1) och avser work-for-hire.

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt till PAYDAY 3 uppgick till 35,4 MSEK (68,5). I februari 2025 var PAYDAY 3 månadsspel på PlayStation Plus vilket hade en positiv effekt på intäkterna föregående år. All intäkt är hänförlig till plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 41,7 MSEK (35,3) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader
Direkta kostnader uppgick till 145,3 MSEK (415,7) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar av immateriella tillgångar om 111,2 MSEK (352,2) samt intäktsdelning om 2,7 MSEK (7,6) och kostnader relaterade till work-for-hire till 1,3 MSEK (29,4).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 58,1 MSEK (106,6) och avser spelen PAYDAY 3 och utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 13,7 MSEK (27,1) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick under perioden till 33,2 MSEK (59,9). Posten avser bland annat kostnader relaterade till kontor, lön till personal som inte jobbar inom spelproduktion eller marknadsföring samt övriga externa kostnader. De lägre kostnaderna är hänförliga till lägre personalkostnader samt lägre avskrivningar.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 11,3 MSEK (27,8). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 19,8 MSEK (22,7) och avser spelen PAYDAY 3 och utveckling av nya IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 2,0 MSEK (1,8) och avser valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

Övriga kostnader uppgick till 0,0 MSEK (18,1).

Specifikation av finansnetto

TSEK	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP
Ränta bank	6	13	15	38
Ränta på Leasingskuld	-320	-482	-1 066	-1 704
Övriga poster	-7	-2	-22	-27
Summa	**-321**	**-471**	**-1 073**	**-1 693**

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 17,1 MSEK (40,9).

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -1,1 MSEK (-1,7).

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -1,1 MSEK (-1,7).

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick till -106,6 MSEK (-340,8).

Resultat uppgick till -107,1 MSEK (-337,3).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,07 SEK (-0,22).





Övrig finansiell information

03

Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Tredje kvartalet 2026

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 15,4 MSEK (18,6) där rörelseresultatet uppgick till -13,3 MSEK (-285,4) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 30,0 MSEK (304,7). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 30,5 MSEK (304,7), valutakurseffekter om -0,5 MSEK (0,0).

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 16,5 MSEK (21,8).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -28,6 MSEK (-36,9) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -28,6 MSEK (-36,2). Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,0 MSEK (-0,8).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -4,1 MSEK (-6,1) och avser leasingutgifter.

Kvartalets totala kassaflöde var -16,2 MSEK (-21,2). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 35,9 MSEK (135,1).

Likvida medel per 30 september 2026

35,9 MSEK

Perioden januari-september 2026

Kassaflöde

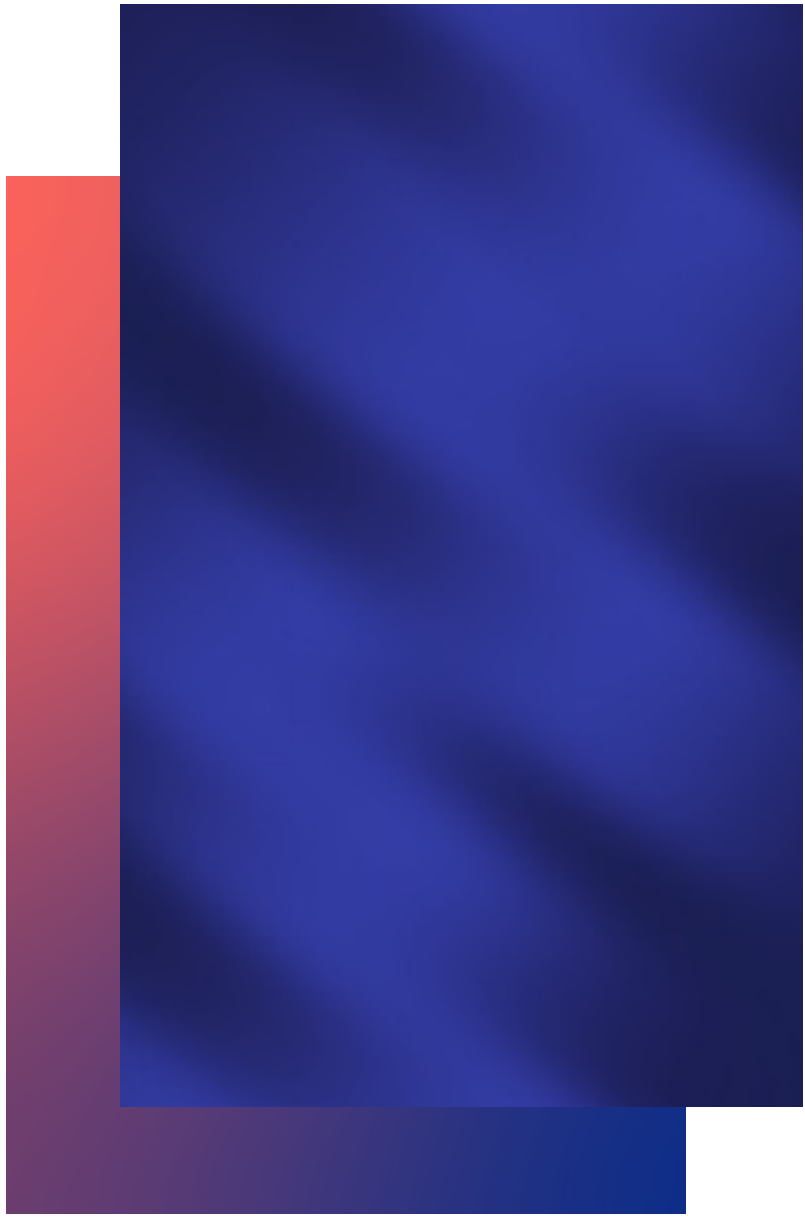
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 14,5 MSEK (39,7) där rörelseresultatet uppgick till -105,5 MSEK (-339,1) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 122,1 MSEK (379,8). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består huvudsakligen av avskrivningar på tillgångar om 122,6 MSEK (380,0) och valutakurseffekter om -0,5 MSEK (-0,2).

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 25,1 MSEK (49,2).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -81,2 MSEK (-141,9) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -78,6 MSEK (-130,8). Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -0,1 MSEK (-8,0).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -10,6 MSEK (36,1) och avser leasingutgifter. Under andra kvartalet 2025 gjorde bolaget en riktad nyemission vilket genererat i en likvid om 33 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -66,7 MSEK (-56,6). Likvida medel vid periodens slut uppgick till 35,9 MSEK (135,1).



Finansiell ställning

Anläggningstillgångar
Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 3,0 MSEK (36,7).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 91,8 MSEK (109,5).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 5,2 MSEK (5,1).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 111,2 MSEK (352,4) under perioden.

Finansiella anläggningstillgångar uppgick till 8,7 MSEK (9,0).

Materiella anläggningstillgångar uppgick till 33,7 MSEK (47,3) och avser nyttjanderätter byggnader samt IT utrustning och övriga inventarier.

Omsättningstillgångar
Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 10,0 MSEK (15,7).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 17,5 MSEK (44,7) varav 13,6 MSEK (17,1) avser fordran för försäljning av PAYDAY 2 samt PAYDAY 3.

Likvida medel uppgick till 35,9 MSEK (135,1).

Eget kapital
På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 113,5 MSEK (282,9). Under 2025 genomförde bolaget en riktad nyemission av B-aktier om 33 MSEK.

Långfristiga skulder
Långfristiga skulder uppgick till 48,7 MSEK (64,3). Långfristig del av leasingskuld uppgick till 16,1 MSEK (29,4). Övriga långfristiga skulder uppgick till 32,6 MSEK (34,9).

Kortfristiga skulder
Kortfristiga skulder uppgick totalt till 43,6 MSEK (55,9). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 12,0 MSEK (17,4). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 14,4 MSEK (13,9) och avser leasingkostnader för nuvarande kontor i Stockholm. Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 17,2 MSEK (24,6).

Aktiekapital
Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 32 488 765 (32 488 765) fördelat på 1 624 438 244 aktier (1 624 438 244), varav 142 126 786 A-aktier (142 261 919) och 1 482 311 458 B-aktier (1 482 176 325).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar, vilket kan leda till finansiella risker såsom bland annat lägre kassagenerering och nedskrivningar av tillgångar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2025 i förvaltningsberättelsen på sidan 25-26 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från



Fördelning, anställda

	2026 Q3	2025 Q3
Anställda	89	156
Män	*67*	*120*
Kvinnor	*22*	*36*

Antal anställda

89

kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd (under avveckling genom likvidation).

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 6,1 MSEK (5,5) och för perioden 19,9 MSEK (20,2). Omsättningen avser framför allt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet -2,4 MSEK (-10,2) och för perioden -11,7 MSEK (-24,6).

Vid periodens slut uppgick likvida medel till 1,6 MSEK (50,3) och moderbolagets egna kapital var 480,2 MSEK (493,2).

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna delårsrapport har granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 12 november 2026

Jürgen Goeldner
Styrelseordförande

Stefano Salbe
Styrelseledamot

Michael Hjorth
Styrelseledamot

Cecilia Tosting
Styrelseledamot

Adolf Kristjansson
Verkställande direktör



Revisorns granskningsrapport

Till styrelsen i Starbreeze AB (publ) org nr 556551-8932

Inledning

Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för Starbreeze AB (pub) per 30 september 2026 och den niomånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna delårsrapport i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning.

Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

Slutsats

Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

Stockholm den 12 November 2026
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Martin Johansson
Auktoriserad revisor



STARBREEZE



Finansiella rapporter

04

Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN–DEC
Nettoomsättning	3	32 555	58 403	84 668	179 860	220 982
Direkta kostnader	4	-32 499	-320 761	-145 305	-415 683	-490 924
Bruttoresultat		**56**	**-262 358**	**-60 637**	**-235 823**	**-269 942**
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-5 005	-5 856	-13 675	-27 112	-33 514
Administrationskostnader	4	-9 185	-14 303	-33 165	-59 895	-78 995
Övriga intäkter		882	-	1 971	1 832	1 832
Övriga kostnader		-	-2 905	-	-18 087	-20 325
Rörelseresultat		**-13 252**	**-285 422**	**-105 506**	**-339 085**	**-400 944**
Finansiella intäkter		6	13	15	38	438
Finansiella kostnader		-327	-484	-1 088	-1 731	-2 153
Resultat före skatt		**-13 573**	**-285 893**	**-106 579**	**-340 778**	**-402 659**
Inkomstskatt		-257	1 047	-482	3 518	3 344
Periodens resultat		**-13 830**	**-284 846**	**-107 061**	**-337 260**	**-399 315**
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificieras till resultaträkningen						
Omräkningsdifferenser		-558	78	-514	243	462
Summa totalresultat för perioden		**-14 388**	**-284 768**	**-107 575**	**-337 017**	**-398 853**
Summa totalresultat för perioden hänförligt till:						
Till moderföretagets aktieägare		-14 388	-284 768	-107 575	-337 017	-398 853
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):						
- före utspädning		-0,01	-0,18	-0,07	-0,22	-0,25
- efter utspädning		-0,01	-0,18	-0,07	-0,22	-0,25

Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2026-09-30	2025-09-30	2025-12-31
TILLGÅNGAR				
Immateriella tillgångar				
Övriga immateriella anläggningstillgångar		3 005	36 703	21 943
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		91 843	109 500	103 615
Investeringar i förlagsprojekt		5 226	5 050	4 250
Finansiella anläggningstillgångar				
Finansiella anläggningstillgångar		7 286	7 279	7 273
Uppskjuten skattefordran		1 368	1 676	1 610
Materiella anläggningstillgångar				
IT-utrustning och övriga inventarier		10 287	13 574	13 218
Nyttjanderätter byggnader		23 367	33 752	32 050
Summa anläggningstillgångar		**142 382**	**207 534**	**183 959**
Omsättningstillgångar				
Kundfordringar och övriga fordringar		9 965	15 712	14 326
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		17 524	44 700	36 577
Likvida medel		35 901	135 132	102 618
Summa omsättningstillgångar		**63 390**	**195 544**	**153 521**
SUMMA TILLGÅNGAR		**205 772**	**403 078**	**337 480**

Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2026-09-30	2025-09-30	2025-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare				
Aktiekapital		32 489	32 489	32 489
Övrigt tillskjutet kapital		2 623 408	2 623 408	2 623 408
Reserver		24 176	24 471	24 690
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-2 566 618	-2 397 502	-2 459 557
Summa eget kapital		**113 455**	**282 866**	**221 030**
Långfristiga skulder				
Långfristig leasingskuld		16 057	29 421	26 713
Övriga långfristiga skulder		32 648	34 863	33 855
Summa långfristiga skulder		**48 705**	**64 284**	**60 568**
Kortfristiga skulder				
Leverantörsskulder och övriga skulder		12 007	17 376	19 317
Kortfristig leasingskuld		14 371	13 912	14 360
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		17 234	24 640	22 205
Summa kortfristiga skulder		**43 612**	**55 928**	**55 882**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**205 772**	**403 078**	**337 480**

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2026	**32 489**	**2 623 408**	**24 690**	**-2 459 557**	**221 030**
Periodens resultat	-	-	-	-107 061	-107 061
Övrigt totalresultat för perioden					
Omräkningsdifferenser	-	-	-514	-	-514
Summa totalresultat	**-**	**-**	**-514**	**-107 061**	**-107 575**
Utgående balans per 30 september 2026	**32 489**	**2 623 408**	**24 176**	**-2 566 618**	**113 455**
Ingående balans per 1 januari 2025	**29 535**	**2 593 362**	**24 228**	**-2 060 242**	**586 883**
Periodens resultat	-	-	-	-399 315	-399 315
Övrigt totalresultat för perioden					
Omräkningsdifferenser	-	-	462	-	462
Summa totalresultat	**-**	**-**	**462**	**-399 315**	**-398 853**
Nyemission	2 954	30 046	-	-	33 000
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	**2 954**	**30 046**	**-**	**-**	**33 000**
Utgående balans per 31 december 2025	**32 489**	**2 623 408**	**24 690**	**-2 459 557**	**221 030**

FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER	2026 JAN-SEP	2025 JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång	1 624 438 244	1 476 762 040
Nyemission	-	147 676 204
Antal aktier vid periodens utgång	**1 624 438 244**	**1 624 438 244**

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN–DEC
Den löpande verksamheten						
Rörelseresultat		-13 252	-285 422	-105 506	-339 085	-400 944
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		29 999	304 732	122 057	379 785	434 961
Betald kreditkostnad inkl ränta		-326	-5	-1 088	-27	-28
Erhållen ränta		6	16	15	38	438
Betalda inkomstskatter		-1 030	-747	-1 014	-1 049	-1 028
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		**15 397**	**18 574**	**14 464**	**39 662**	**33 399**
Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		4 951	17 484	24 196	42 782	44 045
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-3 873	-14 264	-13 538	-33 208	-31 612
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		**16 475**	**21 794**	**25 122**	**49 236**	**45 832**
Investeringsverksamheten						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-	-774	-59	-7 990	-8 683
Avyttring materiella anläggningstillgångar		5	15	334	542	551
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-28 567	-36 173	-78 628	-130 778	-155 533
Investeringar i förlagsprojekt		-	-	-2 859	-650	-650
Ökning (-)/minskning(+) kortfristiga placeringar		-	-	-	-3 014	-3 014
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**-28 562**	**-36 932**	**-81 212**	**-141 890**	**-167 329**
Finansieringsverksamheten						
Nyemission		-	-	-	33 000	33 000
Finansering spelutveckling		-	-	-	20 681	20 681
Effekt av finansiell leasing		-4 092	-6 103	-10 645	-17 609	-21 258
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**-4 092**	**-6 103**	**-10 645**	**36 072**	**32 423**
Periodens kassaflöde		**-16 179**	**-21 241**	**-66 735**	**-56 582**	**-89 074**
Likvida medel vid periodens ingång		52 061	156 401	102 618	191 906	191 906
Kursdifferens i likvida medel		19	-28	18	-192	-214
Likvida medel vid periodens utgång		**35 901**	**135 132**	**35 901**	**135 132**	**102 618**

Nyckeltal, koncernen

	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN–DEC
Nettoomsättning, TSEK	32 555	58 403	84 668	179 860	220 982
EBITDA, TSEK	17 295	19 321	17 054	40 948	28 998
EBIT, TSEK	-13 252	-285 422	-105 506	-339 085	-400 944
Resultat före skatt, TSEK	-13 573	-285 893	-106 579	-340 778	-402 659
Resultat efter skatt, TSEK	-13 830	-284 846	-107 061	-337 260	-399 315
EBITDA-marginal, %	53,1	33,1	20,1	22,8	13,1
Rörelsemarginal, %	-40,7	-488,7	-124,6	-188,5	-181,4
Vinstmarginal, %	-41,7	-489,5	-125,9	-189,5	-182,2
Soliditet, %	55,1	70,2	55,1	70,2	65,5
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,14	0,22	0,14	0,22	0,13
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,10	0,17	0,10	0,17	0,10
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,01	-0,18	-0,07	-0,22	-0,25
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,01	-0,18	-0,07	-0,22	-0,25
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244	1 556 820 935	1 573 864 202
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 624 438 244	1 624 438 244	1 624 438 244	1 556 820 935	1 573 864 202
Antalet anställda i genomsnitt	89	156	103	167	158
Antalet anställda vid periodens slut	89	160	89	160	137

Nyckeltal, koncernen

EBITDA
Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBIT
Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal
Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

Rörelsemarginal
Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal
Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet
Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie
Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital
Redovisat eget kapital inklusive 79,4 procent av obeskattade reserver.

Avstämning alternativa nyckeltal

	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN–DEC
EBITDA					
Rörelserelsultat, TSEK	-13 252	-285 422	-105 506	-339 085	-400 944
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	26 260	301 111	111 220	352 445	398 644
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	4 287	3 632	11 340	27 588	31 298
EBITDA	17 295	19 321	17 054	40 948	28 998
EBITDA-marginal, %					
EBITDA, TSEK	17 295	19 321	17 054	40 948	28 998
Nettoomsättning, TSEK	32 555	58 403	84 668	179 860	220 982
EBITDA-marginal, %	53,1	33,1	20,1	22,8	13,1
Rörelsemarginal, %					
Rörelserelsultat, TSEK	-13 252	-285 422	-105 506	-339 085	-400 944
Nettoomsättning, TSEK	32 555	58 403	84 668	179 860	220 982
Rörelsemarginal, %	-40,7	-488,7	-124,6	-188,5	-181,4
Vinstmarginal, %					
Resultat före skatt, TSEK	-13 573	-285 893	-106 579	-340 778	-402 659
Nettoomsättning, TSEK	32 555	58 403	84 668	179 860	220 982
Vinstmarginal, %	-41,7	-489,5	-125,9	-189,5	-182,2
Soliditet, %					
Summa eget kapital, TSEK	113 455	282 866	113 455	282 866	221 030
Summa eget kapital och skulder, TSEK	205 772	403 078	205 772	403 078	337 480
Soliditet, %	55,1	70,2	55,1	70,2	65,5

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN–DEC
Nettoomsättning	6 101	5 457	19 946	20 182	26 554
Övriga rörelseintäkter	-	-	-	-	6 713
Summa intäkter	**6 101**	**5 457**	**19 946**	**20 182**	**33 267**
Övriga externa kostnader	-2 630	-9 522	-7 316	-21 022	-24 465
Personalkostnader	-6 198	-7 138	-24 206	-25 590	-36 375
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-11	-10	-33	-15	-28
Övriga rörelsekostnader	247	-310	-229	-1 525	-1 874
Rörelseresultat	**-2 491**	**-11 523**	**-11 838**	**-27 970**	**-29 475**
Övriga finansiella intäkter	61	1 293	170	3 402	3 617
Finansiella kostnader	-	-1	-5	-4	-4
Resultat efter finansiella poster	**-2 430**	**-10 231**	**-11 673**	**-24 572**	**-25 862**
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-
Resultat före skatt	**-2 430**	**-10 231**	**-11 673**	**-24 572**	**-25 862**
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
Periodens resultat	**-2 430**	**-10 231**	**-11 673**	**-24 572**	**-25 862**

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2026-09-30	2025-09-30	2025-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Materiella anläggningstillgångar			
Datorer och övriga inventarier	67	111	100
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	617 025	470 368	507 025
Summa anläggningstillgångar	**617 092**	**470 479**	**507 125**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 425	2 244	993
Fordringar koncernföretag	86 777	389 971	155 264
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	498	1 023	804
Likvida medel	1 640	50 287	17 069
Summa omsättningstillgångar	**90 340**	**443 525**	**174 130**
SUMMA TILLGÅNGAR	**707 432**	**914 004**	**681 255**

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2026-09-30	2025-09-30	2025-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	32 489	32 489	32 489
Överkursfond	2 556 425	2 556 425	2 556 425
Balanserat resultat	-2 097 032	-2 071 170	-2 071 170
Periodens resultat	-11 673	-24 572	-25 862
Summa eget kapital	**480 209**	**493 172**	**491 882**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	1 159	721	1 131
Skulder till koncernföretag	219 405	409 784	180 484
Övriga skulder	2 855	2 513	2 530
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	3 804	7 814	5 228
Summa kortfristiga skulder	**227 223**	**420 832**	**189 373**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**707 432**	**914 004**	**681 255**

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2025.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2025 (Not 2, sida 39-44).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar
För färdigställd egen spelutveckling sker avskrivning med degressiv avskrivning, det vill säga ett sjunkande avskrivningsbelopp över nyttjandeperioden. Immateriella tillgångar med bestämbar nyttjandeperiod skrivs av från det datum då de är tillgängliga för användning. Beräknade nyttjandeperioder för egen spelutveckling är 3 år. Där avskrivning görs med 2/3 år 1, 33% månad 1 och 33% månad 2-12, resterande 1/3 skrivs av jämnt över år 2-3.

Not 2 Ställda säkerheter

Ställda säkerheter i koncernen avser hyresgarantier.

TSEK	2026-09-30	2025-09-30	2025-12-31
Ställda säkerheter	7 014	7 014	7 014

Not 3 Nettoomsättning per kategori

TSEK	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN-DEC
Spelförsäljning	31 130	32 528	77 286	104 171	127 150
3rd party publishing	1 037	4 658	-47	14 776	15 405
Licensaffärer	388	1 309	1 338	3 842	4 018
Övrigt	0	19 908	6 091	57 071	74 409
Summa nettoomsättning	**32 555**	**58 403**	**84 668**	**179 860**	**220 982**

Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

TSEK	2026 Q3	2025 Q3	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN–DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-6	-15	-16	-41	-52
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-5	-5	-14	-14	-19
Administrationskostnader	-4 276	-3 612	-11 310	-27 533	-31 227
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	**-4 287**	**-3 632**	**-11 340**	**-27 588**	**-31 298**
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-26 260	-301 034	-111 220	-352 217	-398 417
Administrationskostnader	0	-77	0	-228	-227
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	**-26 260**	**-301 111**	**-111 220**	**-352 445**	**-398 644**
Summa av- och nedskrivningar	**-30 547**	**-304 743**	**-122 560**	**-380 033**	**-429 942**

STARBREEZE



Övrig information

05

STARBREEZE

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på www.starbreeze.com och corporate.starbreeze.com

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknads-missbruksförordning. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 12 november 2026 kl. 06:45 CEST.

För ytterligare information

Mats Juhl, CFO
Tel: +46 (0)8-209 229

ir@starbreeze.com

Finansiell kalender

Bokslutskommuniké Q4 2026	18 februari 2027
Årsredovisning 2026	April 2027
Delårsrapport Q1 2027	13 maj 2027
Årsstämma 2027	20 maj 2027
Delårsrapport Q2 2027	19 augusti 2027
Delårsrapport Q3 2027	18 november 2027

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

