

Daybreak Games offentliggör EverQuest Legends – en nytolkad, soloanpassad spelupplevelse i Norraths värld

Enad Global 7 AB (publ) ("EG7") meddelar idag att Daybreak Games, ett helägt dotterbolag till EG7, tillsammans med den oberoende spelutvecklaren Game Jawn, har offentliggjort EverQuest Legends – en nytolkad version av det ursprungliga EverQuest, utformad för att ge både nya och gamla spelare möjlighet att uppleva klassikern på ett nytt sätt.

EverQuest Legends kombinerar nostalgin från det ursprungliga EverQuest med moderna spelsystem och förbättringar av användarupplevelsen. Spelet har utvecklats från grunden för att möjliggöra en mer flexibel spelstil, där spelare kan utforska Norraths värld på egen hand, i mindre grupper eller genom raids.

Vid lansering kommer EverQuest Legends att innehålla den ursprungliga visuella stilen, inklusive klassisk grafik, zoner, visuella effekter, loot och musik, i kombination med ett antal moderna funktioner som syftar till att förbättra tillgänglighet och spelupplevelse.

Centrala funktioner inkluderar:

- Upplev klassiska EverQuest – Återvänd till Norraths värld med dess ikoniska visuella uttryck, ljud och gameplay, troget återskapade för en modern publik
- Moderna spelfunktioner – Ett strömlinjeformat användargränssnitt, förbättrad hantering av förmågor och spells samt ett flertal förbättringar som förenklar spelupplevelsen
- Forma din legend – Ett nytt multiklasssystem som gör det möjligt att kombinera upp till tre klasser per karaktär, vilket skapar över 500 unika klasskombinationer och möjliggör djup karaktärsanpassning
- Spela på ditt sätt – Ett flexibelt progressionssystem som låter spelare uppleva spelet i sin egen takt, antingen solo, i mindre grupper om upp till fyra spelare eller i raids om upp till åtta spelare

Spelet utvecklas i samarbete med Game Jawn, ett team med djupa rötter i EverQuest-communityt och omfattande erfarenhet av emulatorutveckling, vilket bidrar med både autenticitet och engagemang i projektet.

EverQuest Legends förväntas gå in i en sluten betafas i april 2026, med planerad lansering i juli 2026. För mer information om EverQuest Legends och för att registrera sig till det slutna betatestet, besök <http://EverQuestLegends.com>.

FÖR MER INFORMATION, KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Tel: +46 733 117 262
fredrik.ruden@enadglobal7.com

Robin Lundell, Head of Investor Relations & Sustainability
Tel: +46 730 587 608
robin.lundell@enadglobal7.com

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 360 spelutvecklare och utvecklar sina egna originella IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till att släppa 2 000+ titlar, varav många världsberömda varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelningar Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 560 anställda i 12 kontor världen över.

Enad Global 7 är noterat på Nasdaq Stockholm med Ticker Symbol: EG7

Bifogade filer

Daybreak Games offentliggör EverQuest Legends – en nytolkad, soloanpassad spelupplevelse i Norraths värld