ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

JUL-SEP 2026

DELÅRSRAPPORT – JUL-SEP 2026

SAMMANFATTNING

Nettoomsättningen ökade till 495,6 (355,3) Mkr, en uppgång om 39,5 procent, vilket motsvarar en valutajusterad organisk tillväxt på 39,0 procent. EBITDA uppgick till 125,4 (54,4) Mkr, medan justerad EBITDA uppgick till 125,8 (63,2) Mkr, motsvarande en justerad EBITDA-marginal på 25,4 (17,8) procent. Kvartalet är därmed det starkaste av de senaste sju kvartalen. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 109,6 (50,9) Mkr.

Flera studior bidrog till det starka resultatet. Big Blue Bubble ökade nettoomsättningen med 44 procent, drivet av ökat spelarengagemang i samband med spelets 14-årsjubileum, medan Fireshine ökade nettoomsättningen med 67 procent, med stöd av ytterligare innehållssläpp för Far Far West samt lanseringarna av Denshattack! och Duskfade. På Daybreak överträffade lanseringen av EverQuest Legends våra förväntningar och stärkte spelserien genom ökad aktivitet inom IP:t. Lanseringen av Aliens: Fireteam Elite 2 var mer utmanande. Spelet bidrog till tillväxten, men nådde inte upp till våra högt ställda kommersiella förväntningar. Det redovisade värdet för spelet har justerats i enlighet med detta, och lanseringen på Nintendo Switch 2 är planerad till första kvartalet 2027.

Tillsammans med det nyligen genomförda förvärvet av Fair Games och en tillväxt på 11 procent i den mer förutsägbara intäktsbasen mot föregående år, har EG7 ytterligare stärkt sin position inom spel i mellansegmentet, med god potential att generera starka kassaflöden framöver.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 495,6 (355,3) Mkr, en uppgång om 39,5 procent, vilket motsvarar en valutajusterad organisk tillväxt på 39,0 procent.
- EBITDA uppgick till 125,4 (54,4) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 125,8 (63,2) Mkr.
- EBIT uppgick till -322,9 (-22,8) Mkr och justerad EBIT uppgick till 45,0 (-14,0) Mkr. Kvartalet påverkades av nedskrivningar om 367,5 Mkr, varav 361,8 Mkr avsåg Aliens: Fireteam Elite 2. Nedskrivningarna har ingen påverkan på kassaflödet.
- Resultat före skatt på -330,5 (-29,5) Mkr.
- Vinst per aktie uppgick till -2,83 (0,22) kr. Justerat resultat per aktie var 0,47 (0,30) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten ökade till 109,6 (50,9) Mkr.
- Kassabehållningen var 368,3 Mkr. EG7 har en outnyttjad revolverande kreditfacilitet om 100,0 Mkr.
- Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 19,8 Mkr.

NYCKELTAL

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
Mkr, förutom per aktie data	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	495,6	355,3	1 315,5	1 189,3	1 626,3
Nettoomsättningstillväxt	39,5%	-23,7%	10,6%	-0,9%	-5,1%
Organisk valutajusterad tillväxt*	39,0%	-16,2%	16,3%	0,1%	-1,1%
EBITDA*	125,4	54,4	289,3	152,3	267,7
Justerad EBITDA*	125,8	63,2	276,2	174,4	254,0
Justerad EBITDA marginal, %*	25,4%	17,8%	21,0%	14,7%	15,6%
EBIT	-322,9	-22,8	-231,4	-71,2	-2 086,4
Justerad EBIT*	45,0	-14,0	123,0	-48,9	-48,3
Justerad EBIT marginal, %*	9,1%	-3,9%	9,4%	-4,1%	-3,0%
Resultat innan skatt	-330,5	-29,5	-250,3	-89,8	-2 109,8
Resultat efter skatt*	-250,5	19,6	-183,7	9,5	-1 935,1
Resultat per aktie före och efter utspädning**	-2,83	0,22	-2,07	0,11	-21,84
Justerat resultat per aktie*	0,47	0,30	1,10	0,31	-3,58
Justerat resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar*	0,52	0,58	1,22	1,17	15,27

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25.
**Resultat per aktie har påverkats negativt av nedskrivningar om 367,5 Mkr.

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Nya lanseringar bidrog till tillväxt

Nettoomsättningen ökade till 495,6 (355,3) Mkr under det tredje kvartalet, en tillväxt om 39,5 procent mot föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 125,8 (63,2) Mkr, motsvarande en marginal om 25,4 (17,8) procent. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 109,6 (50,9) Mkr.

Flera studior bidrog till den starka utvecklingen. Big Blue Bubble växte med 44 procent, drivet av ökat spelarengagemang i samband med spelets 14-årsjubileum, medan Fireshine växte med 67 procent, med stöd av ytterligare innehållssläpp för Far Far West samt lanseringarna av Denshattack! och Duskfade. På Daybreak överträffade lanseringen av EverQuest Legends våra förväntningar och stärkte spelserien genom ökad aktivitet inom IP:t.

Lanseringen av Aliens: Fireteam Elite 2 var mer utmanande. Spelet bidrog till tillväxten men nådde inte upp till våra kommersiella förväntningar. Det redovisade värdet för spelet har justerats i enlighet med detta, vilket resulterade i en nedskrivning om 361,8 Mkr. Nedskrivningen påverkar inte kassaflödet eller likviditeten. Spelet planeras att lanseras på Nintendo Switch 2 under första kvartalet 2027. Efter förvärvet av Cold Iron Studios i augusti minskade studion personalstyrkan i enlighet med planen att sänka den löpande kostnadsbasen.

Höjdpunkter i portföljen

Det tredje kvartalet visade på portföljens bredd, med en kombination av nya lanseringar och fortsatt styrka i etablerade IP:n.

Daybreak uppvisade stark tillväxt, främst drivet av lanseringarna av Aliens: Fireteam Elite 2 och EverQuest Legends. EverQuest Legends presterade betydligt bättre än förväntat och bidrog med återkommande prenumerationsintäkter och en nettoökning av aktiviteten i spelserien. Den etablerade portföljen av live service-spel var fortsatt stabil, även om tidpunkten för flera innehållssläpp medfört att vissa intäkter förskjutits till det fjärde kvartalet. Singularity 6-teamet lanserar även ytterligare höstinnehåll och funktioner inför Palias lansering på Nintendo Switch 2 och av Echo Expeditions i december.

Big Blue Bubble levererade ännu ett starkt kvartal, med en ökning av nettoomsättningen med 44 procent jämfört med föregående år och 12 procent jämfört med föregående kvartal. My Singing Monsters fortsatte att gynnas av stabil spelaraktivitet och ökade köp i spelet. Nya samarbeten och funktioner bidrog till engagemanget under spelets 14-årsjubileum, däribland lanseringen av MSM Karaoke, samarbetet med Weird Al Yankovic, minispelet Dipster Dig och bbli$zard Island.

Fireshine levererade också ett starkt kvartal, med innehållsuppdateringen Frostburn till Far Far West samt lanseringarna av Denshattack! och Duskfade, som hittills har sålt cirka 191 000 respektive 76 000 exemplar. Tillväxten inom digitala titlar bidrog till en betydande förbättring av lönsamheten.

Bygger för fortsatt tillväxt

Efter kvartalets utgång förvärvade Fireshine Fair Games, studion bakom Necesse, vilket tillför en etablerad survival-crafting-titel som har sålt cirka 2,5 miljoner exemplar. Fireshine ser goda möjligheter att expandera till fler plattformar och geografiska marknader samt att öka spelarbasen i Necesse tillsammans med teamet på Fair Games.

Därutöver har styrelsen utvärderat och godkänt ett par spelprototyper med en sammanlagd maximal investering om 6 MUSD. Under förutsättning av godkännande kan båda projekten gå in i produktion under 2027. Ytterligare information kommer att meddelas om och när beslut fattas om att gå in i produktion.

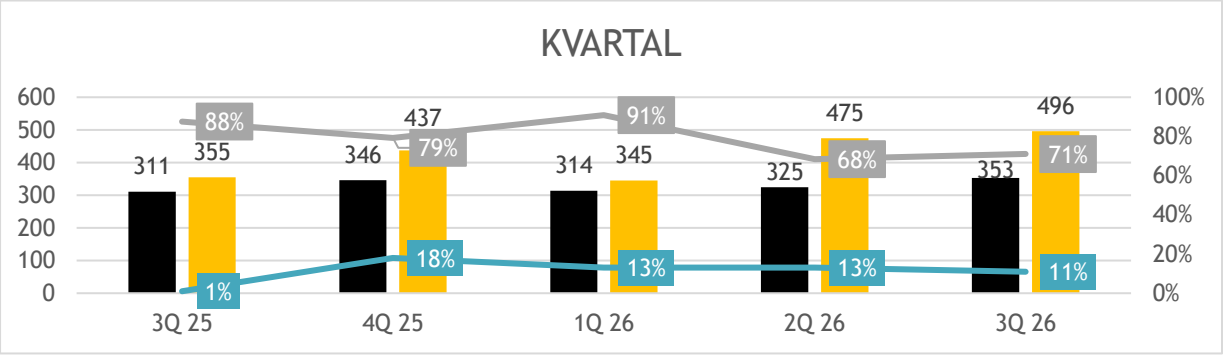
Vi fortsätter att fokusera på att utveckla vår portfölj, förbättra den operativa effektiviteten och skapa långsiktigt värde genom lönsam tillväxt.

KORT OM EG7

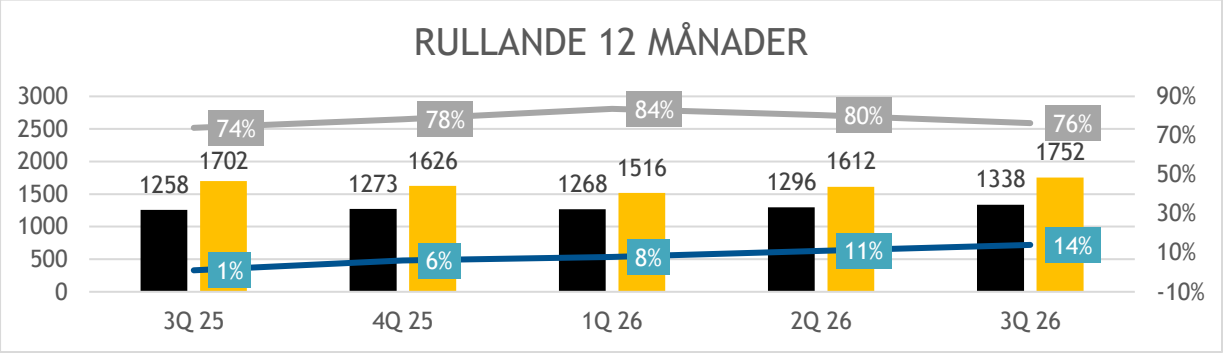
En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Genom att kombinera titlar från Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha driver EG7 för närvarande tio långlivade immateriella rättigheter (IP), främst live-servicespel. Tillsammans med Fireshines katalog fungerar denna portfölj som en viktig differentieringsfaktor för koncernen, vilket ger en stabil grund för mer förutsägbara intäkter och kassaflöden. Våra förutsägbara intäkter inkluderar alla live-servicespel och äldre katalogtitlar; titlar överförs till den äldre katalogen efter det första nyårsskiftet efter lansering. Nettointäkterna från denna portfölj uppgick till 352,8 (311,0) Mkr under det tredje kvartalet, vilket motsvarar en ökning om 13,4 procent, samtidigt som den motsvarar 71,2 procent av koncernens totala nettoomsättning. Organisk valutajusterad tillväxt från mer förutsägbara intäkter uppgick till 11 procent under Q3 jämfört med samma period föregående år, och 14 procent på rullande tolvmånadersbasis. Förvärvet av Fair Games kommer att ytterligare öka andelen mer förutsägbara intäkter.

Mkr



Mkr



Ikoniska världskända varumärken

EG7 är hemvist för några av de mest ikoniska immateriella rättigheterna, både egna och externa varumärken. Egna varumärken är IP:n som uteslutande ägs och förvaltas av EG7, medan externa varumärken ägs av tredje parter, med EG7 som ansvarar för att utveckla och driva spel baserade på dessa IP:n.

- Viktiga egna varumärken inkluderar:
  - EverQuest, anses vara ett av de tre mest ikoniska fantasy-MMO-varumärkena i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
  - H1Z1, det allra första ”battle royale”-spelet som räknas som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner registreringar totalt (LTD).
  - My Singing Monsters, som har över 190 miljoner registreringar totalt (LTD) på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i App Store-spelkategorin och förstaplatsen i mer än 15 länder 10 år efter lanseringen.
  - Palia, ett ”cozy community/life simulation”-spel, som har nått över 10 miljoner användarregistreringar.

- Toppklassiga globala tredjepartsvarumärken:
  - DC Comics från Warner Bros., med en kontinuerlig ström av innehåll från storslagna spelfilmer och TV-serier.
  - Sagan om Ringen, utan tvekan den mest ikoniska klassiska ”fantasy”-IP:n i världen.
  - Dungeons & Dragons, den legendariska fantasy-IP:n med en passionerad fanbase världen över.
  - Magic: The Gathering Online, världens främsta samlarkortspel från Wizards of the Coast.

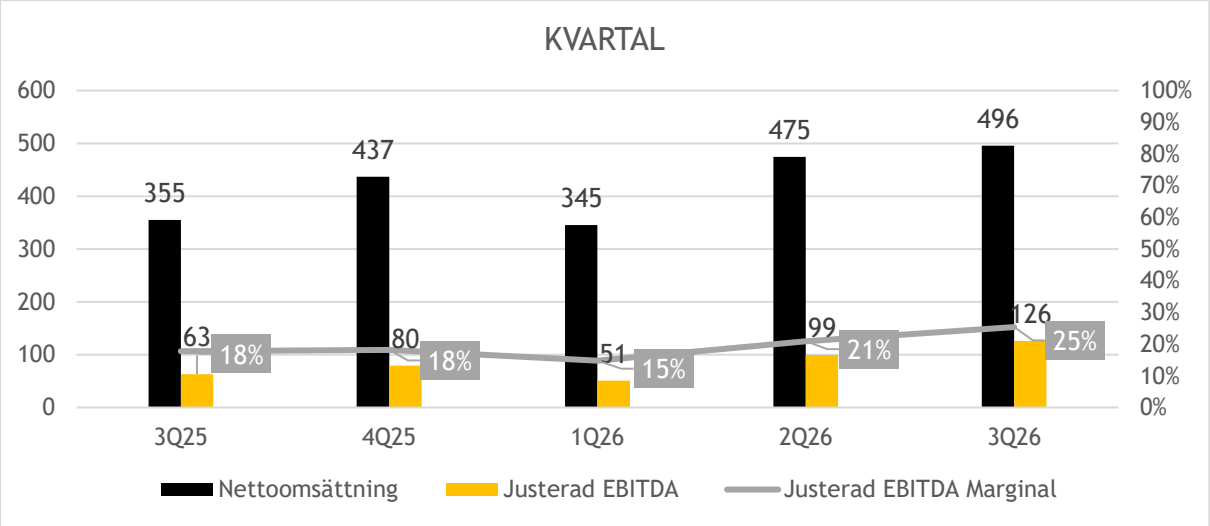
Dessa varumärken differentierar vår portfölj av spel från konkurrenterna och ger utmärkta möjligheter att utveckla dem ytterligare med fortsatt innehållsutveckling och nya framtida produkter.

En stabil grund med riskkontrollerad tillväxt

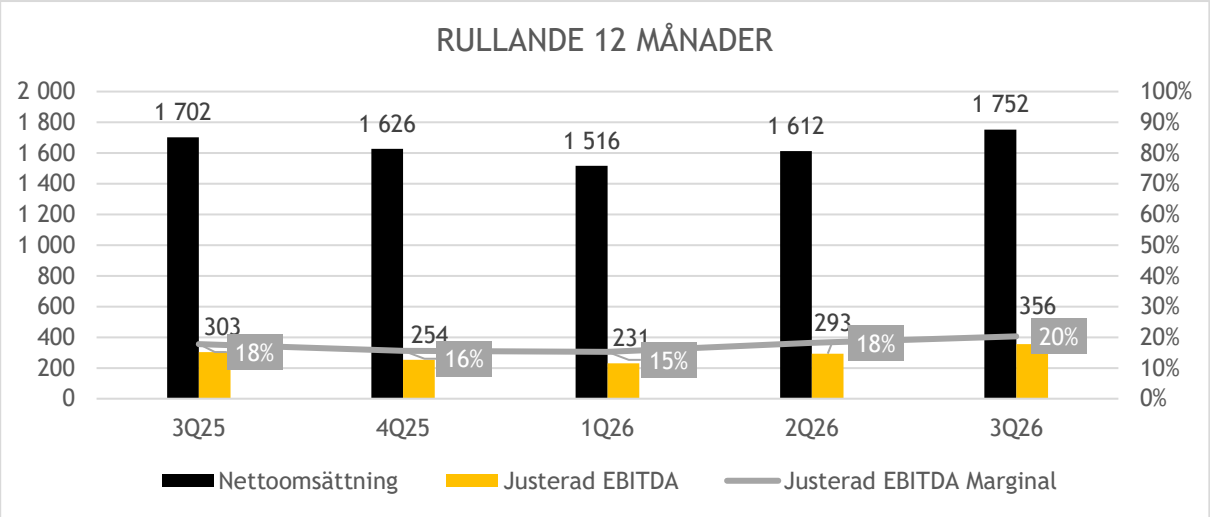
Våra franchise- och live-service-spel kombinerar stabil prestation med kontinuerliga innehållsutgivningar. Dessa spel, förankrade av starka ikoniska speltitlar och lojala spelarbaser, skapar en stabil och förutsägbar affärsmodell. Till skillnad från traditionella engångsutgivningar säkerställer denna strategi kontinuerligt spelarengagemang och ökande av mer förutsägbara intäkter samtidigt som den totala risken minskas. Dessutom har vi framgångsrikt adderat nya spel över tid och utökat vår portfölj. Vi har tillämpat en försiktig och konservativ syn på förvärv inom vårt kompetensområde. Denna strategi diversifierar inte bara vårt utbud utan stärker också vår position på marknaden, vilket skapar en stabil grund för hållbar tillväxt med minskad långsiktig volatilitet.

Nettoomsättning och justerad EBITDA

Mkr



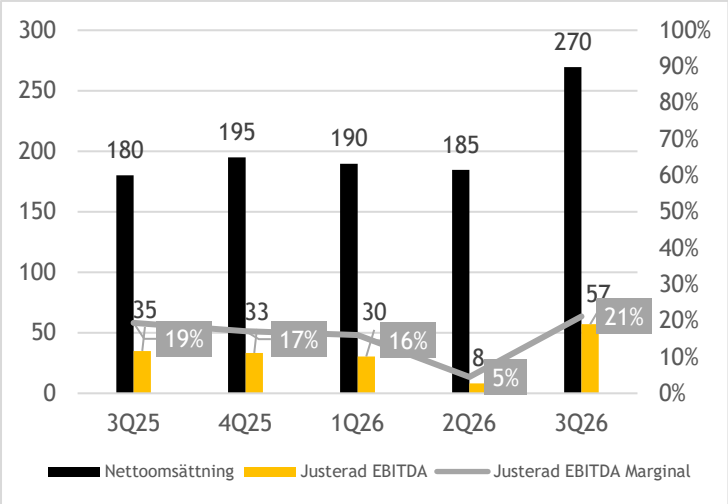
Mkr



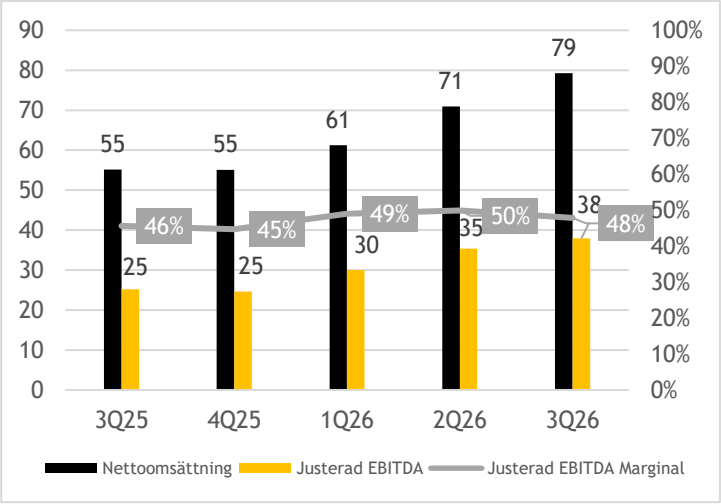
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

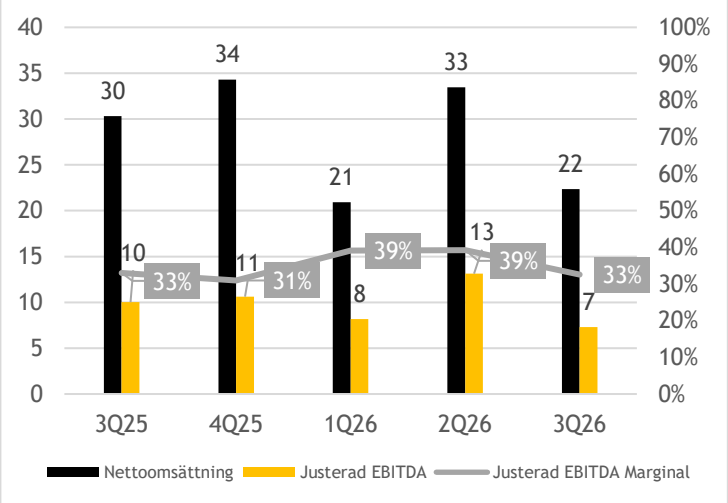
Daybreak



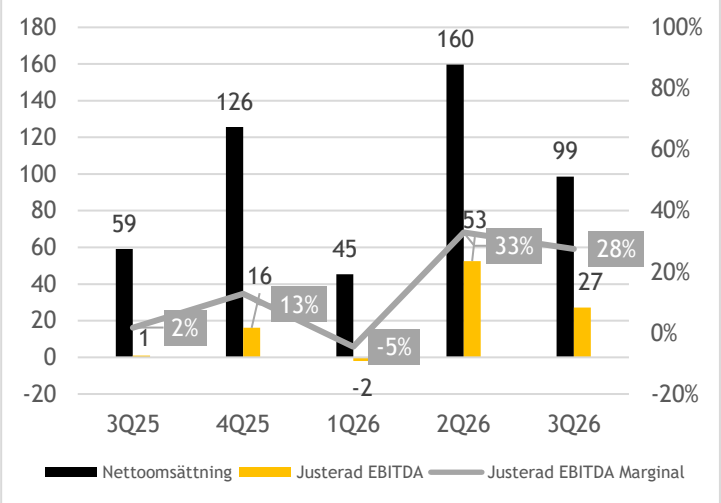
Big Blue Bubble



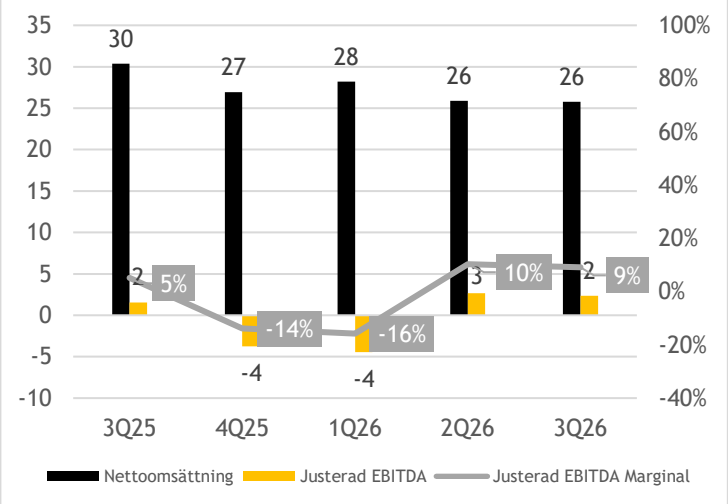
Piranha



Fireshine



Petrol



DAYBREAK
Daybreaks nettoomsättning uppgick till 269,5 (180,3) Mkr under kvartalet, vilket motsvarar en ökning med 49,5 procent, varav 51,7 Mkr från Aliens: Fireteam Elite 2 och 30,4 Mkr från EverQuest Legends. Valutakursförändringar påverkade nettoomsättningen negativt med 0,6 mkr. Den organiska ökningen i lokala valutor uppgick till 49,8 procent. Justerad EBITDA uppgick till 57,1 (35,0) Mkr, motsvarande en marginal om 21,2 (19,4) procent. Den etablerade portföljen av live service-spel var fortsatt stabil, även om tidpunkten för vissa innehållslanseringar flyttade en del intäkter till det fjärde kvartalet.

Aliens: Fireteam Elite 2 lanserades den 25 augusti. Försäljningen har inte motsvarat våra kommersiella förväntningar och det redovisade värdet för spelet har justerats i enlighet med detta. Det har resulterat i nedskrivningar om 361,8 Mkr, vilka inte påverkar kassaflödet eller likviditeten. Spelet planeras att lanseras på Nintendo Switch 2 under första kvartalet 2027.

Förvärvet av Cold Iron Studios godkändes av årsstämman den 12 maj och slutfördes den 19 augusti. Efter lanseringen av Aliens: Fireteam Elite 2 minskade studion personalstyrkan i enlighet med den ursprungliga planen att sänka den operativa kostnadsbasen. Omstruktureringen medförde avgångskostnader om 3,7 Mkr och syftar till att skapa en mer hållbar kostnadsstruktur framöver.

EverQuest Legends lanserades i slutet av juli och har presterat betydligt bättre än förväntat. Den omarbetade versionen av det ursprungliga EverQuest erbjuder en mer flexibel spelupplevelse, där spelare kan spela på egen hand, i mindre grupper eller i räder. Spelet har bidragit till en nettoökning av aktiviteten i spelserien och genererar återkommande intäkter genom sin prenumerationsmodell.

Inom den etablerade portföljen av live service-spel bidrog nya progressionsservrar till god utveckling för EverQuest och EverQuest II. Även Dungeons & Dragons Online utvecklades väl, med stöd av uppdateringar och expansionen Terror of Demogorgon i juli. Magic: The Gathering Online och DC Universe Online uppvisade en stabil utveckling. Batman Day och en kampanj för Outsiders Ops bidrog till utvecklingen för det sistnämnda, medan The Lord of the Rings Online lanserade en ny klass och en uppdatering under kvartalet. Palia hade ett lugnare kvartal efter Royal Highlands-expansionen under det andra kvartalet, med säsongsbaserat höstinnehåll som lanserats under perioden. Teamet fortsätter att arbeta med ytterligare innehåll och funktioner inför lanseringen på Nintendo Switch 2 och av Echo Expeditions senare under året.

BIG BLUE BUBBLE
Big Blue Bubble redovisade en nettoomsättning om 79,3 (55,1) Mkr, motsvarande en ökning med 43,9 procent. Valutakursförändringar påverkade nettoomsättningen negativt med 0,5 Mkr, vilket innebar att nettoomsättningen ökade med 44,8 procent i lokala valutor. Justerad EBITDA uppgick till 37,9 (25,2) Mkr, motsvarande en marginal om 47,8 (45,6) procent.

Big Blue Bubble levererade ännu ett starkt kvartal, med en tillväxt på 12 procent jämfört med det andra kvartalet, och My Singing Monsters fortsatte att utvecklas väl. Antalet spelare låg kvar på förhöjda nivåer efter ökningen av användare som inleddes i slutet av 2025, samtidigt som spelarnas köp i spelet fortsatte att öka under kvartalet.

Strategin för innehåll och samarbeten fortsatte med flera nya initiativ, däribland samarbetet med Weird Al Yankovic, minispelsfunktionen Dipster Dig och bbli$zard Island. Spelets 14-årsjubileum firades med lanseringen av MSM Karaoke, en ny funktion som låter spelare interagera med sina monster genom musik, och jubileumsaktiviteterna fortsatte in i oktober. Artisten AmaLee medverkade även i Rapture in Ruins, en ny Clubbox Act som lanserades i oktober, och ytterligare evenemang och funktioner planeras inför årets slut.

PIRANHA
Nettoomsättningen uppgick till 22,4 (30,3) Mkr under kvartalet, vilket motsvarar en minskning med 26,1 procent jämfört med motsvarande kvartal föregående år. Valutakursförändringar påverkade nettoomsättningen positivt med 0,3 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 7,3 (10,0) Mkr, motsvarande en marginal om 32,6 (33,0) procent.

Minskningen i nettoomsättning förklaras främst av tidpunkten för lanseringar av DLC:s. Jämförelsekvartalet inkluderade den framgångsrika lanseringen av Shadow of Kerensky i september 2025, det sjunde DLC:t till MechWarrior 5: Mercenaries, medan inget nytt DLC lanserades under det tredje kvartalet. MechWarrior 5: Mercenaries fortsatte dock att utvecklas väl, med stöd av det åttonde DLC:t, Chaos Reign, som lanserades i maj, samt olika försäljningskampanjer för MechWarrior 5-serien.

Efter kvartalets utgång, den 6 oktober, lanserades det nionde DLC:t till MechWarrior 5: Mercenaries, Ashes & Ascension, vilket har fått ett positivt mottagande från spelarna.

FIRESHINE
Fireshines nettoomsättning uppgick till 98,6 (59,0) Mkr, motsvarande en ökning med 67,1 procent jämfört med motsvarande kvartal föregående år. Valutakursförändringar påverkade nettoomsättningen positivt med 1,8 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 27,1 (1,0) Mkr, vilket motsvarar en marginal om 27,5 (1,7) procent. Den högre andelen digitala intäkter bidrog till en betydande förbättring av den justerade EBITDA-marginalen jämfört med föregående år.

Det tredje kvartalet präglades av två viktiga digitala lanseringar för Fireshine, med Denshattack! den 15 juli och Duskfade i augusti. Denshattack! har hittills sålt cirka 191 000 exemplar, utöver att ha nått spelare via Game Pass, medan Duskfade har sålt cirka 76 000 exemplar. Tillsammans med Far Far West utgör dessa tre av Fireshines mest framgångsrika digitala lanseringar under 2026. Samtliga har uppvisat ett starkt spelarengagemang och fått höga spelarbetyg. I augusti fick Far Far West sin första större innehållsuppdatering, Frostburn, som lockade fler än 60 000 nya spelare och nådde 11 000 samtidiga spelare. Även den äldre katalogen fortsatte att utvecklas väl under kvartalet, med Core Keeper som främsta bidragsgivare.

Efter kvartalets utgång förvärvade Fireshine Fair Games, studion bakom survival-crafting-spelet Necesse, som har sålt cirka 2,5 miljoner exemplar sedan lanseringen 2019. Försäljningen nådde sin topp i samband med version 1.0 i oktober 2025. Förvärvet stärker Fireshines position inom survival-crafting-genren och tillför en etablerad speltitel med långsiktig intäktspotential. Fireshine ser möjligheter att lansera Necesse på fler plattformar och geografiska marknader samt att vidareutveckla spelserien. Om Fair Games hade förvärvats den 1 januari 2026 skulle bolaget pro forma ha bidragit med 14,8 Mkr i nettoomsättning och 6,6 Mkr i justerad EBITDA till Fireshine under perioden 1 januari–30 september 2026. Fireshines nettoomsättning och justerade EBITDA skulle därmed pro forma ha uppgått till 318,5 Mkr respektive 84,2 Mkr.

Under kvartalet skrevs 5,7 Mkr ned avseende Gunboat God och ITER.

PETROL
Petrols nettoomsättning uppgick till 25,8 (30,4) Mkr under det tredje kvartalet, vilket motsvarar en minskning med 15,1 procent jämfört med motsvarande kvartal föregående år. Valutakursförändringar påverkade nettoomsättningen positivt med 0,7 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 2,3 (1,6) Mkr, motsvarande en marginal om 8,9 (5,1) procent.

Petrol förbättrade marginalen trots lägre nettoomsättning, då åtgärder för att sänka kostnadsbasen och effektivisera produktionen fortsatte att ge resultat. Marknaden var fortsatt avvaktande under kvartalet, med förläggare som justerade lanseringar och marknadsföringsbudgetar inför den planerade lanseringen av GTA VI, samtidigt som omstruktureringen i branschen fortsatte.

Under kvartalet genomförde Petrol en marknadsföringskampanj för Bandai Namcos The Blood of Dawnwalker, som sålde över en miljon exemplar under de första tre dagarna efter lansering. Kampanjen bidrog även till ytterligare projektarbete med Bandai Namco. Petrol säkrade också tre projekt under kvartalet, vilka förväntas bidra under återstoden av året. Samtidigt fortsätter arbetet med att undersöka möjligheter att bredda kundbasen utanför spelbranschen.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
Mkr	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	% Δ	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	% Δ	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	495,6	355,3	39,5%	1 315,5	1 189,3	10,6%	1 626,3
Justerad EBITDA*	125,8	63,2	99,1%	276,2	174,4	58,4%	254,0
EBITDA	125,4	54,4	130,5%	289,3	152,3	90,0%	267,7
Justerad EBIT*	45,0	-14,0	421,4%	123,0	-48,9	351,5%	-48,3
EBIT	-322,9	-22,8	-1 316,2%	-231,4	-71,2	-225,0%	-2 086,4
Marginaler, %							
Justerad EBITDA marginal*	25,4%	17,8%		21,0%	14,7%		15,6%
EBITDA marginal	25,3%	15,3%		22,0%	12,8%		16,5%
Justerad EBIT marginal*	9,1%	-3,9%		9,4%	-4,1%		-3,0%
EBIT marginal	-65,2%	-6,4%		-17,6%	-6,0%		-128,3%

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

Nettoomsättningen under det tredje kvartalet 2026 uppgick till 495,6 (355,3) Mkr, vilket motsvarar en ökning med 39,5 procent jämfört med motsvarande kvartal föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT uppgick till 125,8 (63,2) Mkr respektive 45,0 (-14,0) Mkr under kvartalet. Skillnaden mellan EBITDA och EBIT om 448,3 Mkr förklaras av nedskrivningar om 361,8 Mkr avseende Aliens: Fireteam Elite 2 och 5,7 Mkr i Fireshine avseende Gunboat God och ITER, avskrivningar om 66,3 Mkr för aktiverad forskning och utveckling samt publiceringsrättigheter, förvärvsrelaterade avskrivningar om 5,4 Mkr, finansiell leasing om 5,4 Mkr samt övriga avskrivningar om 3,7 Mkr. Justeringen för engångsposter som påverkar EBITDA under det tredje kvartalet uppgick till 0,4 (8,8) Mkr.

Kassaflöde

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
Mkr	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Rörelseresultat (EBIT)	-322,9	-22,8	-231,4	-71,2	-2 086,4
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	438,1	68,1	499,8	220,6	2 305,4
Betald skatt	-5,4	-7,1	-19,3	-39,0	-42,7
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	**109,8**	**38,2**	**249,1**	**110,4**	**176,3**
Förändringar i rörelsekapital	-0,2	12,6	70,1	-63,9	-55,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**109,6**	**50,9**	**319,2**	**46,5**	**120,4**
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-83,0**	**-91,6**	**-320,9**	**-248,8**	**-309,6**
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**-12,7**	**-15,1**	**-39,8**	**309,1**	**294,5**
Likvida medel vid periodens början	**344,2**	**454,5**	**390,3**	**321,5**	**321,5**
Periodens kassaflöde	**13,9**	**-55,8**	**-41,5**	**106,8**	**105,3**
Kursdifferens i likvida medel	10,2	-2,8	19,5	-32,5	-36,5
Disponibla likvida medel vid periodens slut	**368,3**	**395,9**	**368,3**	**395,9**	**390,3**

För det tredje kvartalet 2026 uppgick koncernens kassaflöde till 13,9 (-55,8) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 109,6 (50,9) Mkr. Justeringar för poster som inte påverkar kassaflödet uppgick till 438,1 Mkr och består av av- och nedskrivningar om 448,3 Mkr, -13,5 Mkr i omvärdering av den kvarvarande tilläggsköpeskillingen från förvärvet av Singularity 6 samt övriga poster om 3,3 Mkr. Förändringen i rörelsekapital uppgick till -0,2 (12,6) Mkr och påverkades negativt med 60,2 Mkr av regleringen av royaltykostnader som byggdes upp i Fireshine under det andra kvartalet, varav 49,2 Mkr avsåg Far Far West. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -83,0 Mkr, vilket förklaras av -34,8 Mkr i investeringar i nya tillväxtinitiativ, -8,8 Mkr i investeringar inom Fireshines publishing-verksamhet, -27,1 Mkr i betald köpeskilling för Cold Iron, -7,3 Mkr i investeringar i live-spelsportföljen samt -5,0 Mkr i investeringar i övriga anläggningstillgångar. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -12,7 Mkr, varav -5,4 Mkr avser leasing relaterad till kontor, -7,0 Mkr avser räntor och övriga finansiella poster och -0,3 Mkr amortering av lån. Valutakursförändringar i likvida medel uppgick till 10,2 Mkr. Koncernens likvida medel vid periodens slut uppgick till 368,3 Mkr, exklusive den revolverande kreditfaciliteten om 100,0 Mkr.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2026-09-30)	Antal aktier	Kapital %
Eros Capital Partners AB	13 098 375	14,78
Jason Epstein	11 062 040	12,48
Johan Svensson	7 040 937	7,95
Defa Endeavour AS	4 145 857	4,68
Avanza Pension	3 194 821	3,61
Ji Ham	2 680 570	3,03
Aguja Capital GmbH	2 300 350	2,60
Stefan Lindberg	2 240 000	2,53
Alan Hunter	2 126 222	2,40
Forthmoore Limited	2 115 690	2,39
Settecento Ltd	1 902 614	2,15
Bank Hapoalim B.M	1 883 789	2,13
Aloaded AB	1 402 538	1,58
Markus Andersson	1 382 196	1,56
Rasmus Davidsson	1 196 654	1,35
Övriga aktieägare	30 830 873	34,80
Total	**88 603 526**	**100,00**

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn ’EG7’. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 30 september 2026. Stängningskursen var 13,98 kr per aktie.

Transaktioner med närstående

För ytterligare information avseende närståendetransaktioner se not 7.

Utdelning

Ingen utdelning gavs ut för 2025.

Årsstämma

Årsstämman 2026 hölls 12 maj, 2026, i Stockholm.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2025.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

		KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
Mkr	Not	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Nettoomsättning	2,3	495,6	355,3	1 315,5	1 189,3	1 626,3
Övriga rörelseintäkter		18,8	3,8	45,0	16,2	59,6
		514,4	**359,1**	**1 360,4**	**1 205,5**	**1 685,9**
Aktiverat arbete för egen räkning		27,4	41,3	87,5	101,8	130,7
Rörelsens kostnader						
Köpta tjänster och varor		-164,2	-99,8	-407,0	-378,5	-537,9
Övriga externa kostnader		-56,9	-64,9	-199,3	-222,6	-292,3
Personalkostnader		-195,0	-181,3	-550,8	-549,7	-714,5
Övriga rörelsekostnader		-0,3	0,1	-1,5	-4,1	-4,3
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		**125,4**	**54,4**	**289,3**	**152,3**	**267,7**
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-8,7	-9,7	-27,3	-29,8	-39,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		**116,7**	**44,7**	**262,0**	**122,4**	**228,4**
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-5,4	-30,9	-13,6	-96,0	-2 103,3
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-434,2	-36,6	-479,8	-97,6	-211,5
Rörelseresultat (EBIT)		**-322,9**	**-22,8**	**-231,4**	**-71,2**	**-2 086,4**
Finansnetto	4	-7,6	-6,7	-18,8	-18,6	-23,3
Resultat före skatt		**-330,5**	**-29,5**	**-250,3**	**-89,8**	**-2 109,8**
Skatt på periodens resultat		80,0	49,1	66,6	99,3	174,6
PERIODENS RESULTAT		**-250,5**	**19,6**	**-183,7**	**9,5**	**-1 935,1**

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

RESULTAT PER VÄGT GENOMSNITT ANTAL AKTIER	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	-2,83	0,22	-2,07	0,11	-21,84
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
Mkr	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Periodens resultat	-250,5	19,6	-183,7	9,5	-1 935,1
Poster som kommer att omklassificeras till resultatet					
Omräkningsdifferens	40,7	-52,2	137,2	-544,8	-504,3
Uppskjuten skatt	-0,3	0,0	-0,7	0,8	0,9
Övrigt totalresultat för perioden	**40,4**	**-52,2**	**136,6**	**-544,0**	**-503,4**
Totalresultat för perioden	**-210,1**	**-32,5**	**-47,1**	**-534,4**	**-2 438,5**

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	30 SEP 2026	30 SEP 2025	31 DEC 2025
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		982,2	2 684,8	911,9
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	372,0	831,0	593,6
Materiella anläggningstillgångar		24,2	25,2	23,1
Nyttjanderättstillgångar		43,5	26,5	51,9
Uppskjutna skattefordringar		384,3	283,6	239,8
Finansiella anläggningstillgångar	6	2,3	21,1	27,0
Summa anläggningstillgångar		**1 808,5**	**3 872,2**	1 847,2
Omsättningstillgångar				
Varulager		16,7	16,4	12,8
Kortfristiga fordringar	6	272,2	242,7	281,0
Likvida medel	6	368,3	395,9	390,3
Summa omsättningstillgångar		**657,2**	**655,0**	684,1
SUMMA TILLGÅNGAR		**2 465,7**	**4 527,2**	2 531,3
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		1 489,1	3 440,4	1 536,3
Summa eget kapital		**1 489,1**	**3 440,4**	1 536,3
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	6	348,1	347,6	346,9
Leasingskulder		26,0	14,2	34,1
Uppskjutna skatteskulder		91,2	192,8	79,7
Tilläggsköpeskillingar	6	0,0	119,0	78,6
Övriga skulder		1,6	10,7	2,7
Summa långfristiga skulder	6	**466,8**	**684,3**	**542,1**
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		0,4	0,4	0,5
Leasingskulder		19,5	15,6	20,9
Leverantörsskulder		33,5	34,5	21,9
Aktuella skatteskulder		31,1	0,0	19,1
Tilläggsköpeskillingar	6	0,0	36,9	49,7
Övriga skulder		12,2	6,9	18,4
Avtalsskulder		131,9	97,1	106,2
Upplupna kostnader		281,1	211,1	216,4
Summa kortfristiga skulder	6	**509,7**	**402,5**	**453,0**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**2 465,7**	**4 527,2**	2 531,3

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE			
Mkr	2026 JAN-SEP	2025 JAN-SEP	2025 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	1 536,3	3 974,9	3 974,9
Förändring av eget kapital under perioden			
Periodens resultat	-183,7	9,5	-1 935,1
Periodens övriga totalresultat	136,6	-544,0	-503,4
Utgående balans	**1 489,1**	**3 440,4**	**1 536,3**

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Mkr					
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat (EBIT)	**-322,9**	**-22,8**	-231,4	-71,2	-2 086,4
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	438,1	68,1	499,8	220,6	2 305,4
Betald skatt	-5,4	-7,1	-19,3	-39,0	-42,7
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	**109,8**	**38,2**	**249,1**	**110,4**	**176,3**
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-0,2	12,6	70,1	-63,9	-55,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**109,6**	**50,9**	**319,2**	**46,5**	**120,4**
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-3,9	-2,8	-12,3	-6,0	-6,1
Förvärv av immateriella tillgångar	-50,9	-68,5	-178,6	-220,9	-282,3
Rörelseförvärv och -avyttring	-28,3	-20,3	-130,0	-21,8	-21,2
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-83,0**	**-91,6**	**-320,9**	**-248,8**	**-309,6**
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Nya lån	0,0	-1,2	0,0	342,6	341,5
Amortering av lån	-0,3	1,0	-1,8	0,6	-0,1
Räntor och övriga finansiella poster	-7,0	-8,2	-20,2	-11,2	-17,6
Amortering av leasingskuld	-5,4	-6,6	-17,9	-23,0	-29,3
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**-12,7**	**-15,1**	**-39,8**	**309,1**	**294,5**
PERIODENS KASSAFLÖDE	**13,9**	**-55,8**	**-41,5**	**106,8**	**105,3**
Likvida medel vid periodens början	**344,2**	**454,5**	**390,3**	**321,5**	**321,5**
Periodens kassaflöde	13,9	-55,8	-41,5	106,8	105,3
Kursdifferens i likvida medel	10,2	-2,8	19,5	-32,5	-36,5
Likvida medel vid periodens slut	**368,3**	**395,9**	**368,3**	**395,9**	**390,3**

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Mkr					
Nettoomsättning	1,6	-3,0	4,8	-0,3	-0,1
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,1
	1,6	**-3,0**	**4,8**	**-0,3**	**0,0**
Rörelsens kostnader					
Köpta tjänster och varor	-0,9	-0,6	-3,1	-2,0	-3,0
Övriga externa kostnader	-11,5	-3,1	-17,6	-11,2	-12,9
Personalkostnader	-5,2	-3,3	-19,5	-13,9	-13,1
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	**-16,0**	**-10,0**	**-35,4**	**-27,4**	**-29,0**
Av- och nedskrivningar	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	**-16,0**	**-10,0**	**-35,4**	**-27,4**	**-29,0**
Finansnetto	-14,9	-6,7	-33,7	-10,0	-2 022,3
Resultat före skatt	**-30,9**	**-16,7**	**-69,2**	**-37,4**	**-2 051,3**
Skatt på periodens resultat	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
PERIODENS RESULTAT	**-30,9**	**-16,7**	**-69,2**	**-37,4**	**-2 051,3**

Moderföretagets balansräkning

Mkr	30 SEP 2026	30 SEP 2025	31 DEC 2025
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	1 897,5	3 697,4	1 687,4
Summa anläggningstillgångar	**1 897,5**	**3 697,5**	**1 687,5**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	59,0	40,6	39,7
Likvida medel	34,2	170,9	158,5
Summa omsättningstillgångar	**93,2**	**211,5**	**198,2**
SUMMA TILLGÅNGAR	**1 990,7**	**3 909,0**	**1 885,7**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	**1 414,7**	**3 497,8**	1 483,8
Långfristiga skulder	545,1	382,5	382,3
Kortfristiga skulder	30,9	28,7	19,6
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**1 990,7**	**3 909,0**	**1 885,7**

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923–2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2025.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

JUL-SEP 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	269,5	79,3	22,4	0,0	98,6	25,8	-	**495,6**
Summa intäkter	**269,5**	**79,3**	**22,4**	**0,0**	**98,6**	**25,8**	**-**	**495,6**
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	57,1	37,9	7,3	-0,2	27,1	2,3	-5,7	**125,8**
Justeringar*								**-0,4**
Av- och nedskrivningar								**-448,3**
Finansnetto								**-7,6**
Resultat före skatt								**-330,5**
Skatt								**80,0**
PERIODENS RESULTAT								**-250,5**

JUL-SEP 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	180,3	55,1	30,3	0,2	59,0	30,4	-	**355,3**
Summa intäkter	**180,3**	**55,1**	**30,3**	**0,2**	**59,0**	**30,4**	**-**	**355,3**
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	35,0	25,2	10,0	-2,0	1,0	1,6	-7,6	**63,2**
Justeringar*								**-8,8**
Av- och nedskrivningar								**-77,2**
Finansnetto								**-6,7**
Resultat före skatt								**-29,5**
Skatt								**49,1**
PERIODENS RESULTAT								**19,6**

JAN-SEP 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	643,7	211,5	76,7	0,0	303,7	79,9	-	**1 315,5**
Summa intäkter	**643,7**	**211,5**	**76,7**	**0,0**	**303,7**	**79,9**	**-**	**1 315,5**
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	95,8	103,3	28,6	-0,2	77,6	0,6	-29,5	**276,2**
Justeringar*								**13,1**
Av- och nedskrivningar								**-520,7**
Finansnetto								**-18,8**
Resultat före skatt								**-250,3**
Skatt								**66,6**
PERIODENS RESULTAT								**-183,7**

JAN-SEP 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	559,8	181,8	71,8	1,9	277,8	96,2	-	**1 189,3**
Summa intäkter	**559,8**	**181,8**	**71,8**	**1,9**	**277,8**	**96,2**	**-**	**1 189,3**
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	67,4	82,8	25,8	-7,8	25,8	4,1	-23,7	**174,4**
Justeringar*								**-22,1**
Av- och nedskrivningar								**-223,5**
Finansnetto								**-18,6**
Resultat före skatt								**-89,8**
Skatt								**99,3**
PERIODENS RESULTAT								**9,5**

JAN-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern-poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	754,8	236,9	106,1	2,0	403,3	123,2	0,0	**1 626,3**
Summa intäkter	**754,8**	**236,9**	**106,1**	**2,0**	**403,3**	**123,2**	**0,0**	**1 626,3**
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	100,8	107,5	36,4	-7,5	41,9	0,3	-25,4	**254,0**
Justeringar*								**13,8**
Av- och nedskrivningar								**-2 354,2**
Finansnetto								**-23,3**
Resultat före skatt								**-2 109,8**
Skatt								**174,6**
PERIODENS RESULTAT								**-1 935,1**

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

JUL-SEP 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
Geografisk region							
Sverige	1,6	0,2	0,1	0,0	1,1	0,0	**3,0**
Övriga Europa	39,8	13,0	4,4	0,0	25,8	5,4	**88,3**
Kanada	10,1	2,9	1,4	0,0	2,9	0,0	**17,2**
USA	201,6	54,9	13,9	0,0	49,9	20,1	**340,4**
Övriga marknader	16,5	8,3	2,6	0,0	19,0	0,3	**46,6**
Intäkter från avtal med kunder	**269,5**	**79,3**	**22,4**	**0,0**	**98,6**	**25,8**	**495,6**

JUL-SEP 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
Geografisk region							
Sverige	1,2	0,1	0,1	0,0	1,1	0,0	**2,6**
Övriga Europa	28,9	9,1	6,3	0,0	14,3	3,2	**61,8**
Kanada	7,6	2,0	2,7	0,0	0,1	0,0	**12,3**
USA	132,9	39,1	18,3	0,2	15,6	27,9	**233,8**
Övriga marknader	9,7	4,9	2,9	0,0	27,9	-0,7	**44,8**
Intäkter från avtal med kunder	**180,3**	**55,1**	**30,3**	**0,2**	**59,0**	**30,4**	**355,3**

JAN-SEP 2026	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
Geografisk region							
Sverige	3,8	0,5	0,3	0,0	3,8	0,0	**8,4**
Övriga Europa	92,2	35,6	14,9	0,0	78,7	6,6	**228,1**
Kanada	26,7	7,6	3,4	0,0	10,0	0,0	**47,6**
USA	485,2	145,8	49,6	0,0	134,7	71,8	**887,1**
Övriga marknader	35,8	21,9	8,5	0,0	76,5	1,4	**144,2**
Intäkter från avtal med kunder	**643,7**	**211,5**	**76,7**	**0,0**	**303,7**	**79,9**	**1 315,5**

JAN-SEP 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
Geografisk region							
Sverige	3,6	0,5	0,3	0,0	10,1	0,0	**14,4**
Övriga Europa	86,1	30,1	14,9	0,0	126,8	8,0	**266,0**
Kanada	23,9	6,4	6,0	0,0	2,8	0,0	**39,1**
USA	418,1	127,1	43,9	1,9	78,4	81,3	**750,7**
Övriga marknader	28,1	17,7	6,6	0,0	59,7	7,0	**119,1**
Intäkter från avtal med kunder	**559,8**	**181,8**	**71,8**	**1,9**	**277,8**	**96,2**	**1 189,3**

JAN-DEC 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
Geografisk region							
Sverige	4,9	0,6	0,5	0,0	12,8	0,0	**18,7**
Övriga Europa	118,7	39,7	21,8	0,0	201,3	12,6	**394,1**
Kanada	32,2	8,4	7,8	0,0	6,0	0,0	**54,6**
USA	560,8	165,0	65,6	2,0	122,2	102,8	**1 018,4**
Övriga marknader	38,2	23,1	10,3	0,0	61,1	7,8	**140,5**
Intäkter från avtal med kunder	**754,8**	**236,9**	**106,1**	**2,0**	**403,3**	**123,2**	**1 626,3**

Not 4 Finansnetto

Mkr	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Räntenetto	-1,5	-2,4	-8,1	-2,7	-1,5
Ränta på tilläggsköpeskilling	-0,4	-4,2	-2,0	-13,1	-17,7
Räntekostnad leasing	-0,3	-0,3	-1,3	-1,2	-1,6
Likvidering av dotterbolag	0,0	0,0	0,0	-0,1	-0,1
Finansieringskostnader	-1,3	-0,9	-3,8	-1,8	-3,4
Valutakurseffekter	-4,1	1,2	**-3,7**	**0,3**	1,0
Finansnetto	**-7,6**	**-6,7**	**-18,8**	**-18,6**	**-23,3**

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

Mkr	JUL-SEP 2026 Aktiverade utvecklingskostnader	JUL-SEP 2026 Spel-rättigheter	JUL-SEP 2025 Aktiverade utvecklingskostnader	JUL-SEP 2025 Spel-rättigheter
Ingående balans	186,9	453,3	184,3	371,8
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	27,4	23,5	41,3	34,4
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	36,9	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-11,0	-55,3	-23,4	-12,8
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	-343,9*	0,0	0,0
Valutakurseffekter	5,1	-10,1	-4,1	-5,6
Utgående balans	**208,3**	**104,4**	**198,0**	**387,8**

Mkr	JAN-SEP 2026 Aktiverade utvecklingskostnader	JAN-SEP 2026 Spel-rättigheter	JAN-SEP 2025 Aktiverade utvecklingskostnader	JAN-SEP 2025 Spel-rättigheter
Ingående balans	138,4	387,0	182,2	349,4
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	87,5	91,1	101,8	120,7
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	36,9	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-31,8	-79,4	-60,1	-34,0
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	-343,9*	-	-
Valutakurseffekter	14,2	12,7	-25,9	-48,4
Utgående balans	**208,3**	**104,4**	**198,0**	**387,8**

Mkr	JAN-DEC 2025 Aktiverade utvecklingskostnader	JAN-DEC 2025 Spel-rättigheter
Ingående balans	182,2	349,4
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	130,7	153,6
Avyttrade utvecklingskostnader	0,0	-13,7
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-79,8	-45,8
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-68,4	0,0
Valutakurseffekter	-26,2	-56,6
Utgående balans	**138,4**	**387,0**

*Nedskrivning av balanserade utvecklingsutgifter om -343,9 Mkr består av -338,2 Mkr hänförligt till Aliens: Fireteam Elite 2 och -5,7 Mkr i Fireshine hänförligt till Gunboat God och ITER. Resterande del av koncernens totala nedskrivningar under kvartalet, som inte framgår av tabellen ovan, består av -23,6 Mkr hänförligt till speltillgången för Aliens: Fireteam Elite 2.

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 sep 2026

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	135,0
Likvida medel	-	368,3
Totalt	**-**	**503,3**

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-
Skulder till kreditinstitut	-	348,6
Leverantörsskulder	-	33,5
Uppskjutna intäkter	-	131,9
Övriga finansiella skulder	-	163,0
Totalt	**-**	**676,9**

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 september 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	121,7
Likvida medel	-	395,9
Totalt	**-**	**517,6**

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	155,9	-
Skulder till kreditinstitut	-	352,8
Leverantörsskulder	-	34,5
Uppskjutna intäkter	-	97,1
Övriga finansiella skulder	-	124,2
Totalt	**155,9**	**608,6**

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	-	125,7
Likvida medel	-	390,3
Totalt	**-**	**516,0**

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	128,2	-
Skulder till kreditinstitut	-	347,4
Leverantörsskulder	-	21,9
Uppskjutna intäkter	-	106,2
Övriga finansiella skulder	-	139,5
Totalt	**128,2**	**615,0**

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskilling

Den villkorade tilläggsköpeskillingen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,5 procent.

Villkorad tilläggsköpeskilling	**JUL-SEP 2026**	**JUL-SEP 2025**	**JAN-SEP 2026**	**JAN-SEP 2025**	**JAN-DEC 2025**
Vid periodens början	13,3	177,2	128,2	195,9	195,9
Förvärv under perioden	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Utbetalning	0,0	-21,8	-103,3	-21,8	-21,2
Diskonteringsränta	0,4	4,5	2,0	12,3	17,7
Omräkning genom periodens resultat	-13,5	0,0	-29,5	0,0	-38,6
Valutaeffekt	-0,2	-4,0	2,6	-30,4	-25,7
Vid periodens slut	**0,0**	**155,9**	**0,0**	**155,9**	**128,2**

Den kvarvarande tilläggsköpeskillingen om 13,5 Mkr relaterad till Singularity 6 skrevs ned till noll under det tredje kvartalet, eftersom betalning inte längre bedöms vara sannolik.

Betalningen om -103,3 Mkr avser regleringen av de återstående skatterelaterade tilläggsköpeskillingarna hänförliga till förvärvet av Daybreak. Tilläggsköpeskillingen för Daybreak reglerades i sin helhet i februari 2026.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 7 – Transaktioner med närstående

Mkr		JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Närstående part	**Närståendetransaktion - intäkt**					
Cold Iron LLC [1)]	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	0,0	0,1	0,0	1,9	0,0
Närstående part	**Skulder**					
Jason Epstein	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad[2)]	0,0	87,3	0,0	87,3	83,6
Ji Ham	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad[2)]	0,0	11,7	0,0	11,7	11,2
Totalt		**0,0**	**99,0**	**0,0**	**99,0**	**94,9**
Närstående part	**Fordringar**					
Cold Iron LLC [1)]	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	0,0	298,5	0,0	298,5	315,8
Totalt		**0,0**	**298,5**	**0,0**	**298,5**	**315,8**

1) Cold Iron Studios LLC ägs av Jason Epstein, styrelseledamot, och Ji Ham, VD.
Efter förvärvet av Cold Irons tillgångar under det tredje kvartalet, och bedömningen att investeringen inte kommer att återvinnas i sin helhet, har tillgången skrivits ned. Per den 30 september 2026 finns ingen utestående fordran på närstående part hänförlig till transaktionen. Köpeskillingen för Cold Iron uppgick till 3,0 MUSD, motsvarande 28,7 Mkr.
2) Den återstående skatterelaterade villkorade tilläggsköpeskillingen kopplade till förvärvet av Daybreak reglerades i sin helhet i februari 2026.

För ytterligare information avseende närståendetransaktioner se årsredovisning för 2025.

Not 8 Rörelseförvärv

Den 19 augusti 2026 förvärvade EG7 Cold Iron. Transaktionen genomfördes som ett inkråmsförvärv, där Daybreak Game Company LLC, ett helägt dotterbolag till EG7, förvärvade de tillgångar och avtalsrättigheter som är hänförliga till Cold Irons verksamhet.

Mkr	**Verkligt värde**
Förvärvade nettotillgångar vid förvärvstidpunkten enligt preliminär förvärvsanalys	
Immateriella tillgångar	25,0
Materiella anläggningstillgångar	1,4
Kundfordringar och övriga fordringar	2,5
Likvida medel	1,6
Leverantörsskulder och övriga rörelseskulder	-1,8
Identifierade nettotillgångar	**28,7**
Kontant betalning	28,7
Total köpeskilling	**28,7**

Mkr	
Förvärvets preliminära påverkan på koncernens kassaflöde	
Kontant köpeskilling	28,7
Avgår:	
Likvida medel (förvärvade)	1,6
Nettoutflöde av likvida medel	**27,1**

Not 9 Väsentliga händelser efter balansdagen

Den 7 oktober 2026 meddelade EG7 att Fireshine förvärvar Fair Games ApS, studion bakom survival-crafting-spelet Necesse. Spelet har sålt cirka 2,5 miljoner exemplar och genererat cirka 14,4 MUSD i bruttointäkter sedan lanseringen 2019. Förvärvet stärker Fireshines position inom survival-crafting-genren och skapar möjligheter att lansera Necesse på fler plattformar och geografiska marknader samt att vidareutveckla spelserien.

Om förvärvet av Fair Games hade genomförts den 1 januari 2026 skulle det pro forma ha bidragit med 14,8 Mkr i nettoomsättning och 6,6 Mkr i justerad EBITDA till koncernen under perioden 1 januari–30 september 2026. Koncernens nettoomsättning och justerade EBITDA skulle därmed pro forma ha uppgått till 1 330,3 Mkr respektive 282,8 Mkr för perioden 1 januari–30 september 2026.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mått används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 26 justeringsbrygga.

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Justerat resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Justerat resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvida medel minskade med räntebärande skulder, exklusive IFRS 16.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel, exklusive IFRS 16.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Innevarande period räknas om till den genomsnittliga valutakursen för jämförelseperioden.

Mer förutsägbara intäkter: Vår mer förutsägbara intäktsbas inkluderar alla live service-titlar och samtliga intäkter från backkatalogtitlar, titlar överförs till backkatalogen efter första nyår som följer lansering.

Nettoomsättning fysisk: Nettoomsättningen från alla Fireshines fysiska spel.

Nettoomsättning digital: Nettoomsättningen från alla Fireshines digitala spel.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA**.**

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det vägda genomsnittet av antal utestående aktier.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Bruttointäkter: Försäljning eller kundbokningar under en given period.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning efter tillämpning av gällande redovisningsprinciper för intäktsredovisning, med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier.

MAU: Månatligt aktiva användare.

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
Mkr	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
EBITDA	**125,4**	**54,4**	**289,3**	**152,3**	**267,7**
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv	-13,5	0,0	-29,5	0,0	-38,6
Omstruktureringskostnader*	4,3	-0,1	5,1	11,0	11,0
Förvärvskostnader	9,6	0,0	9,6	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	8,9	1,7	11,1	13,8
Justerad EBITDA	**125,8**	**63,2**	**276,2**	**174,4**	**254,0**
EBIT	**-322,9**	**-22,8**	**-231,4**	**-71,2**	**-2 086,4**
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv	-13,5	0,0	-29,5	0,0	-38,6
Omstruktureringskostnader*	4,3	-0,1	5,1	11,0	11,0
Förvärvskostnader	9,6	0,0	9,6	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	8,9	1,7	11,1	13,8
Nedskrivning spel	367,5	0,0	367,5	0,2	226,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	0,0	0,0	1 825,9
Justerad EBIT	**45,0**	**-14,0**	**123,0**	**-48,9**	**-48,3**
Resultat efter skatt	**-250,5**	**19,6**	**-183,7**	**9,5**	**-1 935,1**
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv	-13,5	0,0	-29,5	0,0	-38,6
Omstruktureringskostnader*	4,3	-0,1	5,1	11,0	11,0
Förvärvskostnader	9,6	0,0	9,6	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	8,9	1,7	11,1	13,8
Nedskrivning spel	367,5	0,0	367,5	0,2	226,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	0,0	0,0	1 825,9
Skatteeffekt justeringar	-75,8	-1,8	-73,0	-4,6	-419,9
Justerat resultat efter skatt	**41,6**	**26,6**	**97,7**	**27,2**	**-316,8**
Resultat per aktie före och efter utspädning	**-2,83**	**0,22**	**-2,07**	**0,11**	**-21,84**
Justerat resultat per aktie	**0,47**	**0,30**	**1,10**	**0,31**	**-3,58**

Organisk tillväxtbrygga

	KVARTAL			ACKUMULERAT		
Mkr	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	% Δ	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	% Δ
Nettoomsättning	495,6	355,3	39,5%	1 315,5	1 189,3	10,6%
Organiska intäkter	495,6	355,3	39,5%	1 315,5	1 189,3	10,6%
Valutaeffekt	-1,7			67,8		
Organiska intäkter valutajusterade	493,9	355,3	39,0%	1 383,3	1 189,3	16,3%

Finansiering

	30 SEP		31 DEC
Mkr	2026	2025	2025
Total skuld	-348,5	-348,0	-347,4
Likvida medel	368,3	395,9	390,3
Nettokassa	19,8	**47,9**	**42,8**

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 19,8 Mkr, bestående 368,3 Mkr i likvida medel och 348,5 Mkr i skulder till kreditinstitut. 350 Mkr är koncernens obligationer med rörlig ränta. Obligationerna ingår i ett obligationsramverk med ett maximalt belopp på 1 000 000 000 SEK. Obligationerna har en löptid på tre (3) år och en rörlig kupongränta på 3m STIBOR plus 625 baspunkter per år, med kvartalsvis omräkning. Utöver detta finns en outnyttjad kreditfacilitet om 100 Mkr.

Segmentsdata

Mkr	2026 Q3	2026 Q2	2026 Q1	2025 Q4	2025 Q3	2025 Q2	2025 Q1	2024 Q4	2025 Helår
NETTOOMSÄTTNING									
Daybreak	269,5	184,6	189,6	195,0	180,3	189,9	189,7	198,5	754,8
Big Blue Bubble	79,3	70,9	61,3	55,1	55,1	60,7	66,0	81,0	236,9
Piranha	22,4	33,5	20,9	34,3	30,3	22,9	18,6	70,0	106,1
Toadman & AMG	0,0	0,0	0,0	0,0	0,2	1,7	0,1	7,0	2,0
Petrol	25,8	25,9	28,2	26,9	30,4	29,8	36,1	32,7	123,2
Fireshine Games	98,6	159,7	45,3	125,6	59,0	73,8	144,9	123,7	403,3
KONCERN TOTAL	**495,6**	**474,6**	**345,3**	**436,9**	**355,3**	**378,8**	**455,3**	**512,9**	**1 626,3**
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	50%	-3%	0%	-2%	-15%	14%	1%	9%	-2%
Big Blue Bubble	44%	17%	-7%	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-23%
Piranha	-26%	46%	13%	-51%	93%	1%	-12%	132%	-18%
Toadman & AMG	-100%	-100%	-100%	-100%	-98%	-85%	-99%	-62%	-95%
Petrol	-15%	-13%	-22%	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-16%
Fireshine Games	67%	116%	-69%	2%	-46%	94%	214%	16%	27%
KONCERN TOTAL	**39%**	**25%**	**-24%**	**-15%**	**-24%**	**7%**	**19%**	**8%**	**-5%**
ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	50%	-3%	0%	-2%	-15%	-8%	-6%	-1%	-8%
Big Blue Bubble	44%	17%	-7%	-32%	-34%	-20%	-4%	-5%	-23%
Piranha	-26%	46%	13%	-51%	93%	1%	-12%	132%	-18%
Toadman & AMG	-100%	-100%	-100%	-100%	-98%	-85%	-99%	-62%	-95%
Petrol	-15%	-13%	-22%	-18%	-14%	-21%	-11%	-35%	-16%
Fireshine Games	67%	116%	-69%	2%	-46%	94%	214%	16%	27%
KONCERN TOTAL	**39%**	**25%**	**-24%**	**-15%**	**-24%**	**-3%**	**16%**	**-15%**	**-8%**
VALUTAJUSTERAD ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	50%	0%	17%	11%	-7%	1%	-9%	-1%	-1%
Big Blue Bubble	45%	21%	4%	-22%	-27%	-10%	-1%	-4%	-16%
Piranha	-27%	53%	26%	-45%	112%	12%	-9%	136%	-10%
Toadman & AMG	-100%	-100%	-100%	-100%	-98%	-85%	-99%	-62%	-95%
Petrol	-17%	-11%	-9%	-5%	-5%	-13%	-13%	-35%	-9%
Fireshine Games	64%	127%	-66%	10%	-42%	108%	207%	12%	33%
KONCERN TOTAL	**39%**	**30%**	**-13%**	**-4%**	**-16%**	**7%**	**14%**	**4%**	**-1%**
JUSTERAD EBITDA									
Daybreak	57,1	8,3	30,4	33,4	35,0	2,4	30,0	26,6	100,8
Big Blue Bubble	37,9	35,4	30,0	24,6	25,2	24,8	32,9	49,3	107,5
Piranha	7,3	13,1	8,2	10,6	10,0	12,5	3,2	31,9	36,4
Toadman & AMG	-0,2	0,0	0,0	0,1	-2,0	0,5	-6,1	-1,9	-7,5
Petrol	2,3	2,7	-4,4	-3,7	1,6	1,0	1,5	-5,4	0,3
Fireshine Games	27,1	52,5	-2,1	16,1	1,0	3,0	21,7	34,9	41,9
Holding	-5,7	-12,7	-11,1	-1,5	-7,6	-6,8	-9,5	-6,6	-25,4
KONCERN TOTAL	**125,8**	**99,4**	**51,0**	**79,6**	**63,2**	**37,5**	**73,7**	**128,7**	**254,0**
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Daybreak	21%	5%	16%	17%	19%	1%	16%	13%	13%
Big Blue Bubble	48%	50%	49%	45%	46%	41%	50%	61%	45%
Piranha	33%	39%	39%	31%	33%	55%	17%	46%	34%
Toadman & AMG	-	-	-	-	-	29%	-	-28%	-375%
Petrol	9%	10%	-16%	-14%	5%	3%	4%	-17%	0%
Fireshine Games	28%	33%	-5%	13%	2%	4%	15%	28%	10%
KONCERN TOTAL	**25%**	**21%**	**15%**	**18%**	**18%**	**10%**	**16%**	**25%**	**16%**
JUSTERAD EBIT									
Daybreak	-2,3	-10,3	14,3	-7,5	-6,1	-36,7	-11,9	-15,2	-62,3
Big Blue Bubble	36,9	34,2	28,6	22,9	23,1	22,7	30,7	46,9	99,4
Piranha	3,0	9,6	4,7	-2,6	-8,4	-4,0	-11,8	18,3	-26,7
Toadman & AMG	-0,2	0,0	0,0	0,3	-1,7	0,5	-5,9	-2,5	-6,8
Petrol	0,8	1,1	-6,0	-5,5	-0,1	-0,6	-0,3	-7,3	-6,4
Fireshine Games	10,8	38,9	-14,6	-5,1	-12,9	-11,5	10,8	24,2	-18,7
Holding	-4,0	-11,0	-11,4	-1,9	-8,0	-7,0	-9,8	-7,0	-26,7
KONCERN TOTAL	**45,0**	**62,5**	**15,5**	**0,6**	**-14,0**	**-36,7**	**1,7**	**57,4**	**-48,3**
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Daybreak	-1%	-6%	8%	-4%	-3%	-19%	-6%	-8%	-8%
Big Blue Bubble	47%	48%	47%	41%	42%	37%	47%	58%	42%
Piranha	13%	29%	23%	-8%	-28%	-17%	-63%	26%	-25%
Toadman & AMG	-	-	-	-	-	28%	-	-36%	-342%
Petrol	3%	4%	-21%	-20%	0%	-2%	-1%	-22%	-5%
Fireshine Games	11%	24%	-32%	-4%	-22%	-16%	7%	20%	-5%
KONCERN TOTAL	**9%**	**13%**	**4%**	**0%**	**-4%**	**-10%**	**0%**	**11%**	**-3%**
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Daybreak	310	315	306	313	312	307	305	307	313
Big Blue Bubble	77	80	75	74	75	77	75	75	74
Piranha	38	38	54	55	58	56	57	94	55
Toadman & AMG	0	0	0	0	0	9	14	48	0
Petrol	48	52	59	58	62	61	63	67	58
Fireshine Games	42	43	39	39	38	39	38	38	39
Holding	7	7	7	7	4	5	7	7	7
KONCERN TOTAL	**522**	**535**	**539**	**547**	**549**	**553**	**559**	**636**	**547**

FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA:

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget utvecklar sina egna IP:n genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 520 anställda i 12 kontor världen över.

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

ÅRSSTÄMMA

Den 12 maj 2026 höll EG7 årsstämma. Årsstämman beslutade att fastställa resultat- och balansräkningarna för räkenskapsåret 2025, omvalde styrelseledamöterna och revisorn, fastställde styrelsearvoden, godkände styrelsens ersättningsrapport samt bemyndigade styrelsen att besluta om emission av nya aktier, teckningsoptioner och/eller konvertibler samt om återköp och överlåtelse av egna aktier. Årsstämman godkände även förvärvet av Cold Iron Studios, LLC.

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har granskats översiktligt av bolagets revisor.

FINANSIELL KALENDER

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Bokslutskommuniké 2026: 16 februari 2027

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 10 november 2026 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 10 november 2026

Ji Ham	**Alexander Albedj**	**Jason Epstein**	**Jimmy Eriksson**	**Ben Braun**	**Gunnar Lind**	**Marie-Louise Gefwert**	**Markus Andersson**
VD och Styrelseledamot	*Styrelsens ordförande*	*Vice Styrelse-ordförande*	*Styrelseledamot*	*Styrelseledamot*	*Styrelseledamot*	*Styrelseledamot*	*Styrelseledamot*